**雷云飞的个人简历**

# 个人信息

雷云飞，男，1987/07/02，汉族，籍贯内蒙古，

西安电子科技大学计算机科学与技术专业，本科，学士学位

联系电话：18910057560

Email：[yunfei\_lei@126.com](mailto:yunfei_lei@126.com)

微信：yunfei\_lei

期望职位：游戏开发后端主程序、C++高级开发工程师

工作年限：5年

# 项目经历

## 丧尸题材策略类SLG手游《末日帝国》

### 天津金桂科技有限公司 | 服务器主程序 | 2016.3至今

### 具体工作

1. 搭建开发环境、制定规范流程
2. 制定版本开发计划
3. 线上版本Release、热更新
4. 海外版本iOS和Android对接
5. 培养新人与技术支持

## 格斗冒险类ARPG 2D手游《格斗冒险岛》

### 北京四三九九信息有限公司 | 服务器高级开发 | 2013.10至2015.11

### 具体工作

1. 简化旧架构
2. 负责异步缓存Cache系统设计，减轻MySQL压力
3. 负责主要系统功能及模块的设计与实现
4. 参与系统性能优化，提升单服务器承载50%以上
5. 跨区服通信设计与实现
6. 负责客户端性能检测工具实现，检测出客户端内存过载、耗电快的问题
7. 负责服务器和客户端工具的开发
8. 第三方SDK对接

### 成绩

项目上线当年3个月后就取得月收入1600万人民币收入的骄人成绩。

## 三国题材动作类页游《虎将三国》

### 北京四三九九信息有限公司 | 服务器开发工程师 | 2013.06至2013.08

### 具体工作

1. 系统功能模块的重构与设计

## 大型三国题材类页游《三国演义》

### 蓝港互动集团有限公司 | C++服务器开发工程师 | 2011.12至2013.05

### 具体工作

1. 系统模块设计
2. 数据库结构设计
3. GM系统设计
4. 内网服务器维护

### 成绩

项目当年月流水破1000万人民币，单日收入破200万

## MMORPG端游《西游记》

### 蓝港互动集团有限公司 | C++服务器开发工程师 | 2011.10至2012.12

### 具体工作

1. 采用C/S模式实现服务器发布部署
2. 系统弄能模块设计与实现

# 教育经历

2007．9 — 2011.7 西安电子科技大学计算机学院计算机科学与技术专业

# 技能总结

1. 掌握通用C++语言设施，熟练运用STL标准库并掌握标准库常见的使用陷进
2. 掌握常用数据结构及算法
3. 具有编写通用库的能力、具有对开源库二次开发的能力
4. 熟悉C++内存管理与模型，了解常见的C++性能热点问题
5. 熟悉OOP开发、良好的编程风格
6. 掌握多线程编程、锁、进程同步、互斥等知识
7. 熟悉socket网络编程，能运用常见网络IO模型（epoll、select）
8. 热爱linux，能熟练地在linux环境下进行程序开发
9. MySQL设计和运用
10. 掌握shell、python、lua等脚本语言

10.能够熟练编写Makefile，具有搭建游戏服务器架构的能力

11.熟练掌握git、svn项目版本管理服务器的部署