# ECMAScript 6 简介

## Node

JavaScript 的服务器运行环境（runtime）。

node --v8-options | grep harmony，查看 Node 已经实现的 ES6 特性。

## Babel 转码器

可以将 ES6 代码转为 ES5 代码，从而在现有环境执行。

转码前：

input.map(item => item+1);

转码后：

input.map( function(item){

return item+1;

});

### 配置文件.babelrc

Babel 的配置文件是.babelrc，存放在项目的根目录下。该文件用来设置转码规则和插件。

基本格式：

{

“presets”: [ ],

“plugins”: [ ]

}

presets字段设定转码规则，按需安装官方提供的规则集。

--save-dev babel-preset-latest；安装latest版，其他版本：react、stage-0~4

安装转码规则后，添加规则：

{

“presets”: [

“latest ”,

“react”],

“plugins”: [ ]

}

### 命令行转码babel-cli

安装命令：npm install --global babel-cli

基本用法：

# 转码结果输出到标准输出

babel example.js

# 转码结果写入一个文件

# --out-file 或 -o 参数指定输出文件

babel example.js --out-file compiled.js

# 或者

babel example.js -o compiled.js

# 整个目录转码

# --out-dir 或 -d 参数指定输出目录

babel src --out-dir lib

# 或者

babel src -d lib

# -s 参数生成source map文件

babel src -d lib -s