**입사지원서**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **인**  **적**  **사**  **항** | **성**  **명** | **한글** | 정서하 | **핸드폰번호** | 010.8077.9397 | | C:\Users\SeoHa\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\seoha.png |
| **한자** | 鄭曙河 | **긴급연락처** | 010.8077.9397 | |
| **생년월일** | | 1997.12.03 | **E-mail** | [tjgk1203@naver.com](mailto:tjgk1203@naver.com) | |
| **주소** | | 인천광역시 부평구 산곡동 77-39 샤프빌라 103동 201호 | | | |
| **취미** | | 손글씨 | **특기** | | 태권도 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **학교명** | **재학기간** | **전공** | **학점** |
| 인천 부평여자고등학교 | 2013.03~2016.02 |  |  |
| 수원여자대학교 | 2016.02~2018.02 | 모바일미디어과 | 4.28 / 4.5 |
| 순천향대학교 | 2019.03~2021.02 | 의료IT공학과 | 3.51 / 4.5 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **사**  **항** | **자격/어학시험명** | **발급기관** | **취득일자** |
| 디지털정보활용능력DIAT | KAIT | 2016.06.22 |
| MAP모바일앱전문가 | KAIT | 2016.06.22 |
| eTestProfessionals | eTest | 2016.06.14 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **교**  **내**  **외**  **활**  **동** | **기간** | **기관 및 단체** | **활동내용** |
| 2021.03.16 ~ 2021.04.13 | 삼산종합사회  복지관 | 복지센터에서 운영하는 65세 이상 어르신들이 스마트폰을 잘 활용할 수 있도록 교육하는 프로그램이 원활하게 이루어질 수 있도록 강의준비를 하고 어르신들과 1:1로 매칭되어 수업 진행 시 어려운 부분을 돕습니다 나아가 어르신의 생활을 살피고 정서를 교류합니다. |
| 2020.09.01 ~ 2020.11.30 | 스파이더웹 | 웹 프로그래밍 성적 향상을 위한 스터디 모임 활동에서 멘토역할을 맡았습니다. 일주일에 한번씩 모여 강의에서 배운 내용을 복습하고 실무에서 사용 할 수 있도록 웹사이트를 기획 개발했습니다. 멘티들의 성적향상을 위해 1:1로 코칭하는 시간을 가졌으며 실무에서 활용할 수 있도록 직접 실습하며 모임을 진행했습니다. |
| 2020.09.01 ~ 2020.11.01 | 천안시자원  봉사센터 | 천안시 직산읍 자은가리 마을 발전을 위해 마을 곳곳에 있는 불법 홍보물을 제거하고 분리수거장을 정리합니다. 어르신들이 마을에서 건강한 생활을 하실 수 있도록 코로나 상황에 맞추어 마을회관 안내물을 직접 제작하고 손소독제를 제공하였습니다. 공동생활 공간인 정자를 보수하고 지원하여 마을 활성화 활동을 수행합니다. |
| 2017.05.01 ~ 2017.12.01 | 서울 보라매 청소년 지원센터 | 서울 보라매 청소년 지원센터에서 진행한 고등학생들을 위한 미디어 교육 프로그램에서 멘토역할을 수행했습니다 영상촬영 및 편집기술을 가르쳐주며 표현하고자 하는 바를 나타낼 수 있도록 돕고 나아가 진로에 대한 고민을 함께 나누며 고등학생들이 꿈을 찾을 수 있도록 지원했습니다 |
| 2017.04.01 ~ 2017.04.30 | 서울 보라매 청소년 지원센터 | 서울 보라매 청소년 지원센터에서 대안학교 청소년들을 위해 진행하는 컴퓨터 교육을 보조했습니다. 수업 참여에 어려움이 있는 친구를 살피고 격려 합니다 학습 지도와 더불어 정서지원을 함께 봉사하여 청소년들의 자존감을 높이고 성장할 수 있도록 멘토 역할을 합니다. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **수**  **상**  **내**  **역** | **수상명** | **수상내역** | 수상기관 | **수상날짜** |
| 2020 순천향대학교 의료과학대학 학술제 | 최우수상 | 순천향대학교 의료IT공학과 | 2020.11.26 |
| 2020 순천향대학교 의료과학대학 학술제 | 우수상 | 순천향대학교 의료IT공학과 | 2020.11.26 |
| MEDICAL HACK 2020 | 최우수상 | 부산대학교 병원 | 2020.11.12 |
| 2019 순천향대학교 의료과학대학 학술제 | 장려상 | 순천향대학교 의료IT공학과 | 2019.11.14 |

**프로젝트 경험**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프**  **로**  **젝**  **트** | **진행기간** | **구분** | **상세내용** |
| 2020.09-2020.11 | **프로젝트** | 저연령 난독증 환자를 위한 교정 어플리케이션 |
| **구현목표** | 저연령 난독증 환자가 교정 교육을 지속적으로 이행할 수 있는 게임 어플리케이션을 개발합니다. |
| **구현내용** | 음운 교정을 세분화하여 단계별로 교정 게임을 할 수 있습니다. 교정 정도가 진행됨에 따라 메인 화면에 있는 농장을 활성화 할 수 있습니다. 게임은 저연령 사용자가 사용할 수 있게 직관적인 이미지와 드래그, 터치 등 간단한 조작으로 이루어져있습니다. |
| **개발환경** | Android Studio 4.1, photoshop cs6 |
| **인원편성** | 5 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프**  **로**  **젝**  **트** | **진행기간** | **구분** | **상세내용** |
| 2020.10-2020.11 | **프로젝트** | 근전도를 이용한 재활게임 어플리케이션 |
| **구현목표** | 근전도 센서를 이용하여 근육 재활훈련에 몰입할 수 있는 게임 어플리케이션을 개발합니다. |
| **구현내용** | 아두이노로 근전도 센서의 신호를 받아들이고 정규화하여 어플리케이션에 있는 게임을 조작할 수 있습니다. 게임 후, 데이터를 저장하여 차트로 교정정도를 확인 할 수 있습니다. |
| **개발환경** | Android Studio 4.1, Aduino1.8.14, photoshop cs6 |
| **인원편성** | 4 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프**  **로**  **젝**  **트** | **진행기간** | **구분** | **상세내용** |
| 2019.09-2019.11 | **프로젝트** | 임산부를 위한 질병검색 웹사이트 |
| **구현목표** | 임신부들은 자신이 해당되는 질병이 무엇인지 구분하기 힘들며, 질병을 안다 하여도 대처방법을 모르는 경우도 많기 때문에 증상 별 질병을 제시해주고,  질병 별 치료방법과 전문 병원을 제시해 줄 웹 서비스를 구축하고자 합니다. |
| **구현내용** | 메인 페이지에서 임신부가 원하는 질병을 입력하면 비슷한 이름의 질병이나, 증상을 보여줍니다. 검색결과를 클릭하면 상세 페이지로 이동합니다. JSP와 Oracle DB를 연동해 로그인 기능을 구현하였으며, JS와 JQuery를 활용해 동적인 웹페이지를 구성합니다. |
| **개발환경** | Eclipse Mars, Oracle DB, Sublinetext3, photoshop cs6 |
| **인원편성** | 4 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프**  **로**  **젝**  **트** | **진행기간** | **구분** | **상세내용** |
| 2019.09-2019.10 | **프로젝트** | 어린이를 위한 구강 교육 슈팅 게임 |
| **구현목표** | 자바 GUI 이용해 어린이가 치아건강에 대해 학습할 수 있는 게임을 개발합니다. |
| **구현내용** | 자바GUI를 이용해 키보드로 할 수 있는 슈팅게임을 제작합니다. 일정시간에 따라 음식이 무작위로 나오며 사용자가 음식을 판별하여 스페이스 바로 음식을 제거할 수 있습니다. 각 음식에 따라 얻는 점수가 다르고, 캐릭터와 음식이 부딪혔을 경우 게임이 종료됩니다. MySQL을 연동하여, 자신의 기록을 확인하고 캐릭터를 변경할 수 있습니다. |
| **개발환경** | Eclipse Mars, JAVA 12.0.1, MySQL |
| **인원편성** | 1 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프**  **로**  **젝**  **트** | **진행기간** | **구분** | **상세내용** |
| 2020.05-2020.07 | **프로젝트** | Tesseract를 이용한 보안 문서 판별 어플리케이션 |
| **구현목표** | 이미지화된 문서에서 광학문자인식 엔진, 테서랙트(Tesseract)를 이용하여 보안 단어를 탐지하는 어플리케이션을 개발합니다. |
| **구현내용** | 개인이 보안이 필요한 단어을 앱에 입력하여 모바일 기기의 카메라를 통해 문서 이미지를 취득해 보안 문서를 탐지할 수 있는 모바일 어플리케이션입니다. Tesseract의 인식기능을 향상시키기 위해 데이터를 학습시켰으며, OpenCV를 활용하여 이미지 데이터의 전처리 작업을 수행하였습니다. 개인 과실에 의한 문서유출을 방지할 수 있으며, 인적·시간적 소모를 감소시켜 효율적인 사무업무에 도움을 줄 수 있습니다. |
| **개발환경** | Android Studio 4.0, Tesseract 3.1.0, MySQL, photoshop cs6 |
| **인원편성** | 3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프**  **로**  **젝**  **트** | **진행기간** | **구분** | **상세내용** |
| 2017.06-2017.12 | **프로젝트** | 간호사를 위한 모바일 기반 스케줄링 시스템 |
| **구현목표** | 수간호사가 스케줄을 관리할 수 있는 웹페이지와 간호사들이 사용 가능한 어플리케이션을 연동하여 스케줄 공유가 용이하도록 돕는 시스템을 개발합니다. |
| **구현내용** | 웹 구성은 공지사항, 스케줄, 멤버관리, 조건 값 확인, 일정관리로 이루어져 있습니다. 공지사항은 수간호사가 간호사들에게 회의 내용과 같은 공지를 작성할 때 사용되는 페이지이고, 스케줄은 간호사가 전송한 일정을 수정하고 확정할 수 있는 페이지입니다. 멤버관리는 부서에 근무하는 간호사들의 이름 및 등급, 반차, 월차, 연차를 관리할 수 있는 페이지이고, 조건 값 확인은 수간호사가 일주일에 간호사를 몇 명씩 배치할 것인지 지정하는 페이지이며, 일정관리는 휴일과 교육일을 지정할 수 있는 페이지입니다.  앱은 메인, 일정관리, 부가기능, 환경설정으로 구성되어있으며, 메인은 공지사항과 로그인한 계정의 정보와 스케줄을 확인할 수 있고, 일정관리는 전체일정을 확인할 수 있고 개인 일정을 작성하고 확인할 수 있으며, 기타 개인일정을 등록할 수 있습니다. 부가기능은 알람과 메모기능으로 이루어져 있고, 환경설정에서는 개인의 코드번호를 포함한 정보를 확인할 수 있으며, PUSH 알람의 시간을 설정할 수 있습니다. |
| **개발환경** | AndroidStudio, Eclipse, MySQL |
| **인원편성** | 5 |

**위의 작성한 내용은 사실과 다름이 없음을 증명 합니다.**

**2021년 05월 15일**

**지원자 정서하 (인)**