

**MEMBANGUN APLIKASI
PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH BERBASIS WEB
PADA SMK ITIKURIH HIBARNA CIPARAY**

SKRIPSI

Karya Tulis sebagai syarat memperoleh
Gelar Sarjana Komputer dari Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Bale Bandung

Disusun oleh:

**YUNAS NOVELA HARSA
NPM. C1A130037**



**PROGRAM STRATA 1
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BALE BANDUNG
BANDUNG
2017**

LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

MEMBANGUN APLIKASI PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SMK ITIKURIH HIBARNA CIPARAY

Disusun Oleh :

YUNAS NOVELA HARSA

NPM. C1A130037

Skripsi ini telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai
gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

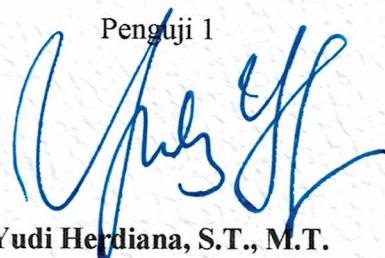
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS BALE BANDUNG

Baleendah, Agustus 2017

Disetujui oleh

Pengaji 1



Yudi Herdiana, S.T., M.T.

NIK. 040104808008

Pengaji 2



Nurul Imamah, S.T., M.T.

NIK. 040104808121

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

MEMBANGUN APLIKASI PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SMK ITIKURIH HIBARNA CIPARAY

Disusun Oleh :

YUNAS NOVELA HARSA

NPM. C1A130037

Skripsi ini telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai
gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS BALE BANDUNG

Baleendah, Agustus 2017

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing 1



Rustiyana, S.T, M.T.

NIK. 04104808015

Dosen Pembimbing 2



Denny Rusdianto, S.T., M.Kom.

NIK. 040104808094

LEMBAR PERSETUJUAN PROGRAM STUDI

**MEMBANGUN APLIKASI PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH
BERBASIS WEB PADA SMK ITIKURIH HIBARNA CIPARAY**

Disusun Oleh :

YUNAS NOVELA HARSA

NPM. C1A130037

Skripsi ini telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai
gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS BALE BANDUNG

Baleendah, Agustus 2017

Mengesahkan,

Ketua Prodi Teknik Informatika



Rustiyana, S.T, M.T.

NIK. 04104808015

LEMBAR PERSETUJUAN FAKULTAS

**MEMBANGUN APLIKASI PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH
BERBASIS WEB PADA SMK ITIKURIH HIBARNA CIPARAY**

Disusun Oleh :

YUNAS NOVELA HARSA

NPM. C1A130037

Skripsi ini telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai
gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS BALE BANDUNG

Baleendah, Agustus 2017

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknologi Informasi



Yudi Herdiana, S.T., M.T.

NIK. 040104808008

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik di Universitas Bale Bandung maupun perguruan tinggi lainnya.
2. Skripsi ini murni gagasan dan penelitian saya sendiri tanpa bantuan pihak lain dengan pengecualian arahan tim pembimbing.
3. Dalam skripsi ini terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang yang dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat kesalahan dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Baleendah, Agustus 2017

Yang Membuat Pernyataan,



Yunas Novela Harsa

ABSTRAK

**MEMBANGUN APLIKASI PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH
BERBASIS WEB PADA SMK ITIKURIH HIBARNA CIPARAY**

Yunas Novela Harsa (C1A130037)

Pembayaran biaya sekolah adalah salah satu aspek pendukung terlaksananya kegiatan belajar mengajar di sekolah. Sehingga pembayaran biaya sekolah merupakan bagian yang penting. Sampai saat ini, proses pembayaran biaya sekolah di SMK Itikurih Hibarna masih dilakukan secara semi komputerisasi yaitu masih menggunakan sebuah buku, dimana petugas harus mencatat ke buku pembayaran harian dan menginputkan kembali data pembayaran tersebut ke dalam aplikasi *spreadsheet*, sehingga dalam proses pembayaran petugas mengalami kesulitan apabila terjadi antrian yang cukup panjang, seperti sering terjadi kesalahan ketik oleh petugas dan lalai saat proses penginputan data pembayaran, serta sering terjadi keterlambatan dalam penyampaian laporan tunggakan biaya sekolah. Oleh karena itu dibangunlah aplikasi pembayaran biaya sekolah berbasis WEB yang bertujuan untuk membantu petugas Tata Usaha dalam proses pembayaran biaya sekolah, sehingga dapat meminimalisir masalah-masalah yang terjadi.

Adapun metodologi yang digunakan dalam membangun aplikasi pembayaran biaya sekolah ini adalah metodologi *waterfall*, yang memiliki 5 tahapan yaitu, analisis, perancangan, pengkodean, pengujian, dan perawatan. *Software* yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah *SublimeText*, XAMPP, bahasa pemrograman yang digunakan pada aplikasi ini adalah HTML, PHP, *Javascript*, CSS dan MySQL sebagai *database*.

Dengan adanya aplikasi pembayaran biaya sekolah ini, dapat mempermudah dan mempercepat dalam proses pembayaran biaya sekolah termasuk dalam penyampaian laporan pembayaran kepada kepala sekolah dan bendahara umum.

Kata Kunci: Pembayaran Biaya Sekolah, Aplikasi, SMK Itikurih Hibarna

ABSTRACT

MEMBANGUN APLIKASI PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SMK ITIKURIH HIBARNA CIPARAY

Yunas Novela Harsa (C1A130037)

Payment of school fees is one of the supporting aspects of the implementation of teaching and learning activities in schools. So the payment of school fees is an important part. Until now, the process of payment of school fees at SMK Itikurih Hibarna is still done in semi computerization that is still using a book, where the officer must record to book payment of payment and menginputkan back payment data into spreadsheet application, so in the process of payment officers have difficulty if there is a long queue, such as frequent typographical *errors* by officers and negligent during the process penginputan payment data, and frequent delays in the delivery of reports arrears school fees. Therefore a WEB-based school fee payment application was established which aims to assist administrators in the process of paying school fees, so as to minimize the problems that occur.

The methodology used in building this school fee payment application is the waterfall methodology, which has 5 stages namely, analysis, design, coding, testing, and maintenance. Software used to build this application is SublimeText, XAMPP, programming language used in this application is HTML, PHP, Javascript, CSS and MySQL as the *database*.

With this school fee payment application, it can simplify and accelerate the process of payment of school fees including in the delivery of payment report to principal and public treasurer.

Keywords: School Fee Payment, Applications, SMK Itikurih Hibarna

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil ‘Alamiin, segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga Laporan Skripsi ini dapat terselesaikan. Sholawat serta salam penulis haturkan kepada Rosulullah Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat, dan umatnya yang tetap istiqomah hingga yaumil akhir nanti.

Laporan Skripsi yang berjudul “**MEMBANGUN APLIKASI PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SMK ITIKURIH HIBARNA CIPARAY**” ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh Gelar Sarjana Komputer Program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung.

Selama proses penggerjaan Laporan Skripsi, banyak terdapat hambatan dan kesulitan-kesulitan penulis alami. Namun, meskipun demikian berkat usaha dan niat yang kuat serta usaha penulis dan juga dorongan dari berbagai pihak yang diberikan kepada penulis, tugas akhir ini dapat terwujud sehubungan dengan hal tersebut, maka sudah sepatutnya apabila pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orangtuaku tercinta beserta adikku, atas segala dukungan dan moril maupun material yang telah diberikan selama ini.
2. Bapak Rustiyana, S.T.,M.T.,M.Pd., selaku pembimbing I yang begitu besar perhatian dan kesabarannya dalam membimbing dan mengarahkan peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini. Dan selaku Ketua Prodi Teknik Informatika.
3. Bapak Denny Rusdianto, S.T., M.Kom., selaku pembimbing II yang telah meluangkan waktu, tenaga dan memberikan bimbingan, pengarahan, petunjuk serta saran-saran yang sangat berguna dalam penyusunan skripsi ini sehingga peneliti dapat menyelesaiannya dengan baik.
4. Bapak Yudi Herdiana, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.

5. Bapak Drs. Sonson Sukarsa, selaku Kepala SMK Itikurih Hibarna yang telah memberi ijin untuk peneliti melakukan penelitian, dan juga selalu memberikan support dan dorongan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Ibu Naning Agusetia ningsih, S.H., selaku Kepala Tata Usaha dan Bapak Yoeke Ismail, Amd., selaku staf bagian Tata Usaha yang memberikan masukan dalam penyusunan skripsi ini.
7. Sahabat terdekat Hendra Edi Ramdhani, S.Kom., yang selalu berbagi pengetahuannya dan memberikan dukungan dalam penyusunan skripsi ini.
8. semua sahabat seperjuangan Teknik Informatika angkatan 2013 yang telah banyak memberikan bantuan, dorongan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
9. Serta kepada semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi yang dibuat ini masih jauh dari sempurnaan, oleh sebab itu kritik dan saran yang sifatnya membangun penulis harapkan untuk perbaikan selanjutnya. Penulis berharap semoga laporan Skripsi ini bermanfaat bagi penulis pribadi pada khususnya dan para pembaca pada umumnya.

Bandung, Agustus 2017

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar belakang	1
1.2. Rumusan masalah.....	2
1.3. Batasan masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1. Metodologi Pengumpulan Data.....	3
1.5.2. Metodologi Pengembangan Sistem.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Landasan Teori	7
2.2. Dasar Teori	9
2.2.1. Pengertian Aplikasi	9
2.2.2. Pengertian Pembayaran.....	9
2.2.3. Pengertian Biaya	9
2.2.4. Pengertian Sekolah.....	10
2.2.5. Biaya Pendidikan	10
2.2.6. Pengertian Web	11
2.2.7. Pengertian HTML	11
2.2.8. Pengertian XAMPP	12
2.2.9. Pengertian PHP	13
2.2.10. Pengertian Basis Data	13
2.2.11. Pengertian MySQL.....	14
2.2.12. Pengertian CSS.....	15

2.2.13. Pengertian SDLC <i>Waterfall</i>	16
2.2.14. Pengertian UML.....	17
BAB 3 METODOLOGI.....	23
3.1. Metodologi Penelitian	23
3.2. Deskripsi Tahap Pendahuluan	24
3.3. Tahap Pengumpulan data	24
3.4. Tahap Pengembangan Sistem.....	25
3.4.1. Analisis.....	25
3.4.2. Perancangan	26
3.4.3. Pengkodean	26
3.4.4. Pengujian dan Implementasi	27
3.4.5. Pemeliharaan.....	27
3.5. Tahap Dokumentasi.....	27
BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI	28
4.1. Analisis	28
4.1.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	28
4.1.2. Analisis Masalah	30
4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	30
4.1.4. Analisis Prosedur Yang Diusulkan	31
4.1.5. Analisis Software	32
4.1.6. Analisis Pengguna	33
4.1.7. <i>User Interface</i>	33
4.1.8. Fitur-Fitur	33
4.1.9. Analisis Biaya	34
4.2. Perancangan.....	35
4.2.1. Diagram Arus Data (DAD) – UML	35
BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	125
5.1. Listening Program	125
5.2. Implementasi Sistem	131
5.2.1. Tempat dan Waktu Implementasi	132
5.3. Spesifikasi Sistem.....	132
5.3.1. Spesifikasi Perangkat Keras	132

5.3.2. Spesifikasi Perangkat Lunak	133
5.4. Instalasi Sistem.....	133
5.4.1. Instalasi Aplikasi.....	134
5.4.2. Instalasi <i>Database</i>	134
5.5. Menjalankan Sistem	136
5.5.1. Penggunaan Aplikasi.....	138
5.6. Pengujian Aplikasi.....	154
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	161
6.1. Kesimpulan	161
6.2. Saran.....	161
Daftar Pustaka	162
Lampiran 1	
Lampiran 2	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi <i>Use Case Diagram</i>	18
Tabel 2.2 Notasi <i>Class Diagram</i>	19
Tabel 2.3 Notasi <i>Activity Diagram</i>	20
Tabel 2.4 Notasi <i>Sequence Diagram</i>	21
Tabel 3.1 alur metode penelitian.....	23
Tabel 4.1 Analisis Pengguna.....	33
Tabel 4.2 Analisis Biaya	34
Tabel 4.3 Deskripsi Aktor	36
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Use Case</i>	36
Tabel 4.5 Skenario <i>Login</i>	39
Tabel 4.6 Skenario <i>Logout</i>	40
Tabel 4.7 Skenario Memeriksa Status <i>Login</i>	41
Tabel 4.8 Skenario Menambah <i>User</i>	41
Tabel 4.9 Skenario Mengubah <i>User</i>	42
Tabel 4.10 Skenario Menghapus <i>User</i>	43
Tabel 4.11 Skenario Melihat <i>User</i>	43
Tabel 4.12 Skenario Menambah Siswa.....	44
Tabel 4.13 Skenario Mengubah siswa	45
Tabel 4.14 Skenario Menghapus Siswa	45
Tabel 4.15 Tabel Skenario Melihat Siswa	46
Tabel 4.16 Skenario Menambah Kelas	46
Tabel 4.17 Skenario Mengubah Kelas	47
Tabel 4.18 Skenario Menghapus Kelas.....	48
Tabel 4.19 Tabel Skenario Melihat Kelas.....	49
Tabel 4.20 Skenario Menambah Data Biaya.....	49
Tabel 4.21 Skenario Mengubah Data Biaya	50
Tabel 4.22 Skenario Menghapus Data Biaya.....	51
Tabel 4.23 Skenario Melihat Data Biaya	51
Tabel 4.24 Skenario Menambah Jenis Biaya	52
Tabel 4.25 Skenario Mengubah Jenis Biaya	52

Tabel 4.26 Skenario Menghapus Jenis Biaya	53
Tabel 4.27 Skenario Melihat Jenis Biaya.....	54
Tabel 4.28 Skenario Menambah Angkatan	54
Tabel 4.29 Skenario Mengubah Angkatan.....	55
Tabel 4.30 Skenario Menghapus angkatan	56
Tabel 4.31 Skenario Melihat Angkatan	57
Tabel 4.32 Skenario Menambah Angkatan	57
Tabel 4.33 Skenario Melihat Transaksi	58
Tabel 4.34 Tabel Skenario Cetak Bukti	58
Tabel 4.35 Skenario Cetak Surat Tunggakan.....	59
Tabel 4.36 Skenario Cetak Rekap Tunggakan	60
Tabel 4.37 <i>Class Diagram</i>	62
Tabel 4.38 Rancangan Tabel Transaksi	110
Tabel 4.39 Rancangan Tabel Siswa	110
Tabel 4.40 Rancangan Tabel Kelas.....	111
Tabel 4.41 Rancangan Jenis Biaya.....	111
Tabel 4.42 Rancangan Tabel Data Biaya	111
Tabel 4.43 Rancangan Tabel <i>Users</i>	111
Tabel 4.44 Rancangan Tabel Angkatan	112
Tabel 4.45 Rancangan Tabel Surat	112
Tabel 5.1 Spesifikasi Perangkat Keras dalam pengujian	132
Tabel 5.2 Spesifikasi Perangkat Keras minimal	132
Tabel 5.3 Spesifikasi Perangkat Lunak dalam pengujian	133
Tabel 5.4 Spesifikasi Perangkat Keras minimal	133
Tabel 5.5 Tabel Menu Dashboard Bendahara / Kepala Sekolah	140
Tabel 5.6 Tabel Menu Dashboard Admin.....	140
Tabel 5.7 pengujian pengolahan daftar siswa	154
Tabel 5.8 pengujian pengolahan daftar kelas	155
Tabel 5.9 pengujian pengolahan data biaya	155
Tabel 5.10 pengujian pengolahan jenis biaya	156
Tabel 5.11 pengujian pengolahan angkatan	157
Tabel 5.12 pengujian pengolahan transaksi pembayaran.....	157

Tabel 5.13 pengujian pengolahan surat tunggakan	158
Tabel 5.14 pengujian pengolahan rekap tunggakan.....	158
Tabel 5.15 pengujian pengolahan daftar <i>users</i>	159
Tabel 5.16 pengujian pengolahan rekap tunggakan.....	160

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>) Waterfall	4
Gambar 2.1 <i>database UserName Password</i>	14
Gambar 2.2 Ilustrasi Model Waterfall	16
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Analisis Sistem Yang Berjalan	29
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> Analisis Sistem Yang diusulkan	32
Gambar 4.3 Use Cas Diagram.....	35
Gambar 4.4 <i>Class Diagram</i>	61
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram Login</i>	64
Gambar 4.6 <i>Sequence Diagram Logout</i>	65
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram Lihat Kelas</i>	66
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram Tambah kelas</i>	67
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram Ubah Kelas</i>	68
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram Hapus Kelas</i>	69
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram Lihat Siswa</i>	70
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram Tambah Siswa</i>	71
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram Ubah Siswa</i>	72
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram Hapus Siswa</i>	73
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram Lihat Biaya</i>	74
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram Tambah Biaya</i>	75
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram Ubah Biaya</i>	76
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram Hapus Biaya</i>	77
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram Lihat Users</i>	78
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram Tambah Users</i>	79
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram Ubah Users</i>	80
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram Hapus Users</i>	81
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram Ubah Password</i>	82
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram Transaksi</i>	83
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram Cetak Bukti Transaksi</i>	84
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram Cetak Surat Tunggakan</i>	85
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram Cetak Rekap Tunggakan</i>	86

Gambar 4.28 <i>Activity Diagram Login</i>	87
Gambar 4.29 <i>Acityivity Diagram Logout</i>	87
Gambar 4.30 <i>Activity Diagram Lihat Kelas</i>	88
Gambar 4.31 <i>Acityivity Diagram Tambah Kelas</i>	89
Gambar 4.32 <i>Acityivity Diagram Ubah Kelas</i>	90
Gambar 4.33 <i>Acityivity Diagram Hapus Kelas</i>	91
Gambar 4.34 <i>Activity Diagram Lihat Siswa</i>	92
Gambar 4.35 <i>Activity Diagram Tambah Siswa</i>	93
Gambar 4.36 <i>Activity Diagram Ubah Siswa</i>	94
Gambar 4.37 <i>Diagram Hapus Siswa</i>	95
Gambar 4.38 <i>Activity Diagram Lihat Biaya</i>	96
Gambar 4.39 <i>Activity Diagram Tambah Biaya</i>	97
Gambar 4.40 <i>Activity Diagram Ubah Biaya</i>	98
Gambar 4.41 <i>Activity Diagram Hapus Biaya</i>	99
Gambar 4.42 <i>Activity Diagram Lihat Users</i>	100
Gambar 4.43 <i>Activity Diagram Tambah Users</i>	101
Gambar 4.44 <i>Activity Diagram Ubah Users</i>	102
Gambar 4.45 <i>Activity Diagram Hapus users</i>	103
Gambar 4.46 <i>Activity Diagram Ubah Password</i>	104
Gambar 4.47 <i>Activity Diagram Transaksi Pembayaran</i>	105
Gambar 4.48 <i>Activity Diagram Cetak Transaksi Pembayaran</i>	106
Gambar 4.49 <i>Activity Diagram Surat Tunggakan</i>	107
Gambar 4.50 <i>Activity Diagram Rekap Pembayaran</i>	108
Gambar 4.51 <i>Entity Relasional Diagram (ERD)</i>	109
Gambar 4.52 Struktur Tabel.....	110
Gambar 4.53 Rancangan Halaman <i>Login</i>	113
Gambar 4.54 Rancangan Halaman Utama (<i>Dashboard</i>)	113
Gambar 4.55 Rancangan Halaman Daftar Siswa	113
Gambar 4.56 Rancangan Form Data Siswa	114
Gambar 4.57 Rancangan Halaman Daftar kelas	114
Gambar 4.58 Rancangan Form Tambah Kelas	115
Gambar 4.59 Rancangan Halaman Data Biaya.....	115

Gambar 4.60 Rancangan Form Data Biaya.....	116
Gambar 4.61 Rancangan Halaman Jenis Biaya	116
Gambar 4.62 Rancangan Form Tambah Jenis Biaya	117
Gambar 4.63 Rancangan Layout Halaman Angkatan.....	117
Gambar 4.64 Rancangan Form Tambah Angkatan.....	118
Gambar 4.65 Rancangan Layout Halaman Keuangan	118
Gambar 4.66 Rancangan Layout Halaman Pembayaran.....	119
Gambar 4.67 Rancangan Layout Halaman Detail Data Transaksi	119
Gambar 4.68 Rancangan Layout Halaman Detail Data Pembayaran	120
Gambar 4.69 Rancangan Layout Halaman Cetak Bukti Transaksi.....	120
Gambar 4.70 Rancangan Layout Halaman Surat Tunggakan	121
Gambar 4.71 Rancangan Layout Halaman Cetak Surat Tunggakan.....	121
Gambar 4.72 Rancangan Layout Halaman Rekap Tunggakan	122
Gambar 4.73 Rancangan Layout Halaman Cetak Rekap Tunggakan.....	122
Gambar 4.74 Rancangan Layout Halaman Daftar <i>User</i>	123
Gambar 4.75 Rancangan Form Tambah <i>User</i> Baru.....	123
Gambar 4.76 Rancangan Layout Halaman Ubah <i>Password</i>	124
Gambar 5.1 mengaktifkan XAMPP <i>Control Panel</i>	137
Gambar 5.2 XAMPP <i>Control Panel</i>	137
Gambar 5.3 Tampilan URL.....	137
Gambar 5.4 halaman <i>login</i> aplikasi pembayaran biaya sekolah	138
Gambar 5.5 Halaman <i>Login</i>	139
Gambar 5.6 Halaman Dashboard Bendahara / Kepala Sekolah.....	139
Gambar 5.7 Halaman <i>Dashboard</i>	140
Gambar 5.8 Halaman Daftar Siswa.....	141
Gambar 5.9 Form Menambah Siswa Baru	142
Gambar 5.10 Form Mengubah Data Siswa	142
Gambar 5.11 Halaman Daftar Kelas	143
Gambar 5.12 Form Menambah Kelas Baru	143
Gambar 5.13 Form Mengubah Data Kelas	144
Gambar 5.14 Halaman Data Biaya.....	144
Gambar 5.15 Form Menambah Data Biaya	145

Gambar 5.16 Form Mengubah Data Biaya	145
Gambar 5.17 Halaman Jenis Biaya	146
Gambar 5.18 Form Menambah Jenis Biaya.....	146
Gambar 5.19 Form Mengubah Jenis Biaya.....	147
Gambar 5.20 Halaman Angkatan.....	147
Gambar 5.21 Form Menambah Angkatan.....	148
Gambar 5.22 Form mengubah Angkatan	148
Gambar 5.23 Halaman Transaksi.....	149
Gambar 5.24 Form Transaksi Pembayaran Siswa	149
Gambar 5.25 Halaman detail transaksi	150
Gambar 5.26 <i>Print Preview</i> Cetak Bukti Transaksi.....	150
Gambar 5.27 Halaman Surat Tunggakan	151
Gambar 5.28 <i>Print Preview</i> Cetak Surat Tunggakan.....	151
Gambar 5.29 Halaman Rekap Tunggakan	152
Gambar 5.30 <i>Print Preview</i> Rekap Tunggakan	152
Gambar 5.31 Halaman Daftar <i>User</i>	153
Gambar 5.32 Halaman Ubah <i>Password</i>	153

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang

Pendidikan merupakan suatu kebutuhan dasar manusia yang bersifat *universal*. Semua manusia tanpa terkecuali membutuhkan pendidikan untuk terus hidup dan berkarya, sehingga pendidikan merupakan kebutuhan dasar bagi semua golongan. Dalam proses pendidikan, seperti belajar mengajar di sekolah pasti ditunjang oleh dana pendidikan yang sebagian besarnya merupakan hasil dari iuran peserta didik. Oleh sebab itu, proses penghimpunan dana pendidikan tersebut merupakan sebuah beban kerja tersendiri bagi lembaga pendidikan.

Hingga saat ini, dari waktu ke waktu setiap lembaga pendidikan berupaya meningkatkan kualitas pelayanan pendidikannya, seperti pelayanan pada, bagian akademik, peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan, penerimaan siswa baru dan bidang tata usaha. Dan salah satu lembaga pendidikan tersebut adalah SMK Itikurih Hibarna yang saat ini sedang berupaya meningkatkan kualitas pelayanannya di Bidang Tata Usaha khususnya pembayaran biaya sekolah.

Di SMK Itikurih Hibarna khususnya pada bagian tata usaha, proses pembayaran biaya sekolah masih dilakukan secara semi komputerisasi atau belum sepenuhnya terkomputerisasi, yaitu masih menggunakan sebuah buku, dimana petugas harus mencatat satu persatu data siswa yang melakukan pembayaran, kemudian petugas menginputkan kembali satu persatu data siswa tersebut ke dalam aplikasi *spreadsheet* yang akan di proses menjadi data laporan sehingga dalam proses pembayaran petugas mengalami kesulitan apabila terjadi antrian yang cukup panjang, seperti sering terjadi kesalahan ketik oleh petugas dan lalai saat proses penginputan data pembayaran serta hilangnya kartu pembayaran akibat kelalaian siswa yang dapat memicu permasalahan dalam proses pembayaran biaya sekolah. Selain itu, sering terjadi keterlambatan dalam penyampaian laporan tunggakan kepada kepala sekolah dan bendahara umum akibat dari proses penginputan data dan hasil pengolahan data yang belum efisien.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dibangunlah suatu aplikasi pembayaran biaya sekolah berbasis web, dengan adanya aplikasi pembayaran biaya sekolah berbasis web, pengolahan data dalam proses pembayaran biaya sekolah dapat dilakukan secara efektif dan efisien sehingga kualitas pelayanan pendidikan khususnya dalam bidang tata usaha akan meningkat.

Atas dasar inilah penulis melakukan penelitian yang berjudul **“Membangun Aplikasi Pembayaran Biaya Sekolah Berbasis WEB Pada SMK Itikurih Hibarna Ciparay”**.

1.2. Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini “Bagaimana Membangun Aplikasi Pembayaran Biaya Sekolah Berbasis Web”

1.3. Batasan masalah

Agar permasalahan tidak menyimpang dan dapat terarah dengan baik, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat memberikan informasi tunggakan atau informasi transaksi pembayaran biaya Sekolah.
2. Aplikasi yang akan dibangun membahas tentang Pembayaran DSPT, Pra MOS, MOS, Pembayaran Uang Bangunan, Pembayaran UTS dan UAS.
3. Aplikasi ini dapat digunakan oleh *User Admin*, *User Kepala Sekolah*, *User Bendahara*.
4. Aplikasi dapat melakukan cetak transaksi pembayaran yang telah dilakukan sebagai bukti telah membayar.
5. Aplikasi dapat melakukan cetak surat tunggakan pembayaran biaya sekolah untuk orang tua siswa.
6. Aplikasi hanya dapat digunakan di lingkungan SMK Itikurih Hibarna Ciparay.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian ini adalah terbangunnya aplikasi pembayaran biaya sekolah berbasis WEB untuk SMK Itikurih Hibarna Ciparay.

1.5. Metodologi Penelitian

Dalam kegiatan penelitian ini, penulis melakukan tahapan kegiatan metodologi pengumpulan data dan metodologi pengembangan sistem, adapun tahapan-tahapan kegiatan tersebut adalah sebagai berikut:

1.5.1. Metodologi Pengumpulan Data

Metodologi pengumpulan data dilakukan melalui beberapa cara, diantaranya:

1. Studi literatur,

Pada tahap ini penulis mengumpulkan beberapa referensi yang diperoleh dari buku, jurnal, maupun karya tulis ilmiah lainnya yang berhubungan dengan judul.

2. Observasi,

Pada tahap ini penulis mengumpulkan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung secara cermat dan sistematis dilokasi penelitian yang berkaitan dengan kegiatan yang dilakukan oleh petugas administrasi.

3. Wawancara,

Pada tahap penulis mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak sekolah yaitu staf tata usaha bagian administrasi untuk mengetahui kebutuhan sistem kebutuhan pengguna terhadap sistem.

1.5.2. Metodologi Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan system yang digunakan adalah SDLC (*Sistem Development Life Cycle*) Waterfall melalui pendekatan *Unified Modelling Language (UML)*.

Adapun tahapan yang dilakukan menggunakan metode *waterfall* ini adalah sebagai berikut :

1. Anlisis (Analysis)

Menganalisis kebutuhan dari hasil pengumpulan data yang telah dilakukan.

2. Perancangan (*Design*)

Mengubah bentuk-bentuk aplikasi ke dalam bentuk desain aplikasi sebelum dilakukan Pengkodean (*Coding*)

3. Pengkodean (*Coding*)

Dilakukan berdasarkan desain yang telah dibuat untuk diubah menjadi bentuk yang dapat di mengerti oleh mesin yaitu ke dalam bahasa pemrograman.

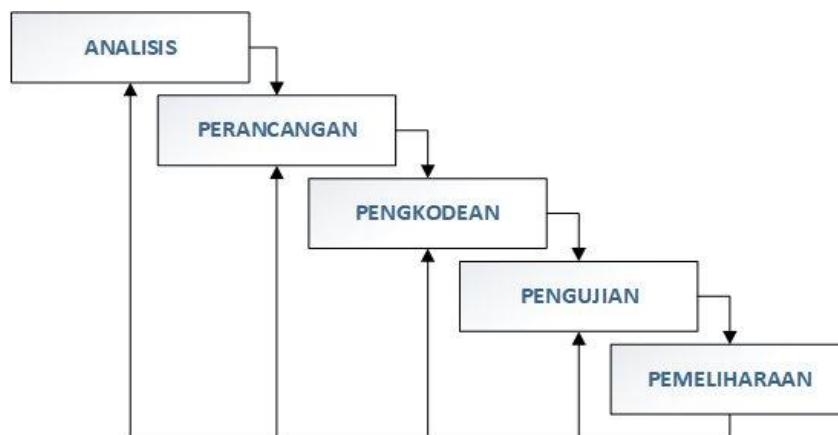
4. Pengujian(*Testing*)

Dilakukan untuk menguji hasil pengkodean agar terbebas dari *error* dan hasilnya sesuai dengan kebutuhan.

5. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Dilakukan untuk menjamin aplikasi dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan.

Berikut adalah gambar Model SDLC *Waterfall* yang dilakukan peneliti dalam pengembangan sistem, penulis mencatat dari sumber (Rosa A.S, M. Shalahuddin., 2015, p. 29).



Gambar 1.1 SDLC (*System Development Life Cycle*) Waterfall

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika Penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari 6 bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan uraian Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori pendukung yang digunakan untuk membangun aplikasi, yang diambil dari berbagai sumber seperti jurnal, buku, dan karya tulis ilmiah lainnya, khususnya teori-teori yang berhubungan dengan aplikasi pembayaran sekolah berbasis web.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metodologi penelitian atau tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan oleh peneliti di SMK Itikurih Hibarna untuk memperoleh solusi dalam mengatasi permasalahan yang sedang dihadapi.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

Bab ini menjelaskan tentang analisis dan perancangan aplikasi yang akan dibuat di SMK Itikurih Hibarna untuk memenuhi kebutuhan aplikasi, perancangan basis data, perancangan antarmuka, dan perancangan bentuk informasi yang akan ditampilkan.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Dalam bab ini membahas tahapan implementasi dari sistem yang telah dibangun, serta strategi pengujian sistem dan hasil pengujian sistem yang digunakan terhadap aplikasi.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil penelitian tugas akhir yang dilakukan. Penarikan kesimpulan diperoleh dengan cara membandingkan kinerja sistem sebelum dan sesudah diterapkannya sistem. Serta saran diperlukan untuk pengembangan dan penelitian untuk hasil yang lebih baik di masa yang akan datang.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

Dalam melakukan penelitian, penulis mempelajari berbagai referensi dari penelitian terdahulu, sebagai landasan teori yang melandasi penelitian yang tengah dilakukan. Beberapa landasan teori tersebut yaitu:

1. Aplikasi Pembayaran Bulanan Berbasis WEB dan SMS Gateway di SMK Negeri 3 Bandung (Darayanai Nurfajrina, 2016)

Saat ini SMK Negeri 3 Bandung belum menggunakan aplikasi terkomputerisasi. Pembayaran bulanan sekolah seperti Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) adalah salah satu aspek penunjang yang dapat mendukung sistem pendidikan atau motivasi setiap kegiatan yang dilakukan di dalamnya karena pembayaran bulanan sekolah berperan penting dalam kegiatan di sekolah. Sampai saat ini proses pembayaran SPP di SMK Negeri 3 Bandung dilakukan dengan menggunakan sebuah buku. Melihat permasalahan tersebut maka muncul gagasan untuk membangun aplikasi web dan sms *gateway*. Metode yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah *prototype*. Bahasa yang digunakan adalah PHP dan *Codeigniter*, serta *editor* yang digunakan adalah *Notepad++*, untuk tampilan menggunakan *Bootstrap*, *database* yang digunakan adalah *MySQL*. Aplikasi ini digunakan oleh petugas keuangan. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat menangani permasalahan dalam melakukan pembayaran dan merekap laporan pembayaran.

2. Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Pembayaran Iuran Sekolah Di SMK Pasundan I Garut (Taopik Ahmad, 2013)

Proses pembayaran iuran sekolah di SMK Pasundan I Garut yang sedang berjalan terdapat beberapa permasalahan yang diidentifikasi yaitu mengalami kesulitan untuk mendapatkan informasi pembayaran iuran

sekolah per siswa yang sudah membayar atau belum karena penyimpanan data masih dalam bentuk arsip dan pembuatan laporan iuran pembayaran sekolah perhari masih dilakukan secara manual, dengan cara menulis ulang dari buku induk, sehingga kebutuhan informasi yang sifatnya segera untuk pengambilan keputusan manajemen menjadi terhambat. Tujuan dari penyusunan laporan tugas akhir ini adalah untuk membuat perangkat lunak aplikasi pembayaran iuran sekolah di SMK Pasundan I Garut sehingga dapat memberikan peningkatan pelayanan dan pengelolaan yang lebih efektif. Aplikasi pembayaran iuran sekolah yang baru dikembangkan tersebut dapat membantu dalam menghasilkan laporan-laporan mengenai pembayaran iuran sekolah dan menghasilkan output sesuai yang diharapkan.

3. Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran Sekolah Menggunakan Java Dan MySQL Berbasis Client Server Di Sma Yos Sudarso Cilacap (Elisa Usada, 2010)

SMA Yos Sudarso merupakan salah satu sekolah yang sudah memanfaatkan komputer untuk menyelesaikan berbagai macam tugas, tetapi pemanfaatannya masih belum maksimal karena ada bagian administrasi yang masih menggunakan metode manual, yaitu pada administrasi pembayaran. Penelitian ini berusaha membuat sebuah aplikasi *client server* berteknologi *JAVA* dan *MySQL* untuk mengelola data pembayaran sekolah meliputi pembayaran SPP, pembayaran uang gedung serta pembayaran ujian. Metode *waterfall* digunakan sebagai acuan perancangan dan pengembangan aplikasi. Alat abstraksi sistem yang digunakan adalah *usecase* diagram dan *class* diagram. Perancangan basis data dengan menggunakan ERD. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox* yaitu hanya menguji jalannya fungsi-fungsi yang telah direncanakan tanpa mempedulikan aspek proses internal dalam kode dan algoritma. Pengujian memberikan hasil bahwa aplikasi dapat dijalankan secara *clientserver* dan fungsi dapat berjalan semestinya. Proses *backup* data otomatis menjadi kekurangan dari aplikasi dalam penelitian ini.

2.2. Dasar Teori

2.2.1. Pengertian Aplikasi

Aplikasi merupakan alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai dengan kemampuan yang dimilikinya (Sutabri, 2012, p. 147). Definisi lain, Aplikasi adalah *software* yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, misalnya *Ms. Word*, *Ms. Excel* (Asropudin, 2013, p. 6).

Dari pengertian diatas, dapat disimpulkan bahwa aplikasi merupakan *software* atau alat terapan yang memanfaatkan kemampuan komputer yang dibuat untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu yang diinginkan pengguna.

2.2.2. Pengertian Pembayaran

Suatu tindakan menukarkan sesuatu (uang/barang) dengan maksud dan tujuan yang sama yang dilakukan oleh dua orang atau lebih (Tirto Waluyo, 2010). Pembayaran menurut pendapat lain, yaitu Berpindahnya hak pemilikan atas sejumlah uang atau dan dari pembayar kepada penerimanya, baik langsung maupun melalui media jasa-jasa perbankan (Hasibuan, 2014, p. 117).

Sementara menurut UU No. 23 tahun 1997 Pasal 1 ayat 6, Pembayaran Artinya mencakup seperangkat aturan, lembaga, dan mekanisme yang digunakan untuk melakukan pemindahan dana guna memenuhi suatu kewajiban yang timbul dari suatu kegiatan ekonomi. Jadi dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa pembayaran merupakan mekanisme yang dilakukan oleh dua orang atau lebih untuk pemindahan mata uang menjadi barang, jasa atau informasi dari pembayar kepada penerima, baik langsung maupun melalui media jasa-jasa perbankan.

2.2.3. Pengertian Biaya

Biaya adalah semua pengorbanan yang perlu dilakukan untuk suatu proses produksi, yang dinyatakan dengan satuan uang menurut harga pasar yang berlaku, baik yang sudah terjadi maupun yang akan terjadi (Carter, 2009, p. 30).

Pengertian Biaya adalah suatu pengorbanan yang dapat mengurangi kas atau harta lainnya untuk mencapai tujuan, baik yang dapat dibebankan pada saat ini maupun pada saat yang akan datang (Mursyidi, 2008, p. 14). Dari beberapa pengertian diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa biaya merupakan pengorbanan sumber ekonomis yang diukur dengan satuan uang, untuk memperoleh barang atau jasa yang diharapkan memberikan manfaat saat ini maupun yang akan datang.

2.2.4. Pengertian Sekolah

Sekolah merupakan lembaga pendidikan formal yang secara sistematis melaksanakan program bimbingan, mengajar, dan latihan dalam rangka membantu siswa agar mampu mengembangkan potensinya, baik yang menyangkut aspek moral, spiritual, intelektual, emosional, maupun sosial. (yusuf 2001, p. 54). Sementara menurut (soedjiarto 2000, p. 46), Sekolah adalah sebagai pusat pembelajaran yang bermakna dan sebagai proses sosialisasi dan pembudayaan kemampuan, nilai sikap, watak, dan perilaku hanya dapat terjadi dengan kondisi infrakstruktur, tenaga kependidikan, sistem kurikulum, dan lingkungan yang sesuai.

Berdasarkan beberapa pendapat di atas dapat disimpulkan Sekolah merupakan lembaga pendidikan formal yang sistem matis melaksanakan program pembelajaran yang bermakna dalam rangka membantu mengembangkan segala potensi yang ada pada siswa tersebut.

2.2.5. Biaya Pendidikan

Menurut PP No. 48 Tahun 2008, Biaya Pendidikan meliputi: Biaya satuan Pendidikan, biaya penyelenggaraan dana/atau pengelolaan pendidikan, dan biaya pribadi peserta didik. Biaya pribadi peserta didik merupakan biaya personal yang meliputi biaya Pendidikan yang harus dikeluarkan peserta didik untuk bisa mengikuti proses pembelajaran secara teratur dan berkelanjutan. Sementara menurut (Mulyasa, 2007, p. 47). Dalam penyelenggaraan pendidikan, keuangan dan pembiayaan merupakan potensi yang sangat menentukan dan merupakan bagian yang tak terpisahkan dalam kajian manajemen pendidikan. Biaya pendidikan adalah Komponen keuangan dan pembiayaan pada suatu sekolah yang menentukan

terlaksananya kegiatan-kegiatan proses belajar mengajar disekolah bersama komponen-komponen lain.

Dengan kata lain setiap kegiatan yang dilakukan sekolah memerlukan biaya, baik itu disadari maupun tidak disadari. Komponen keuangan dan pembiayaan ini perlu dikelola sebaik-baiknya agar dana-dana yang ada dapat dimanfaatkan secara optimal untuk menunjang tercapainya tujuan pendidikan.

2.2.6. Pengertian Web

Word Wide Web sering disingkat www atau web adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (*link*) satu dokumen dengan dokumen lainnya (*hypertext*) yang dapat diakses melalui sebuah browser. Browser adalah perangkat lunak untuk mengakses halaman-halaman web, seperti *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Opera* dan lain-lain. (Yuhefizar, 2008, p. 159). Pendapat lain, web adalah layanan yang sangat banyak dimanfaatkan dalam internet, terdiri atas kumpulan dokumen elektronik dari seluruh negara. Setiap dokumen elektronik dalam web disebut halaman Web (*Web page*), dapat menyimpan teks, gambar, *audio* dan video yang disimpan dalam suatu *server* web. (Shelly, 2007, p. 67)

Suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet. (Sibero, 2013, p. 11). Dari beberapa pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa www atau web adalah metode untuk menampilkan informasi di internet yang dapat di akses dari seluruh negara, yang di dalamnya dapat berisi teks, gambar, suara, dan video yang disimpan dalam suatu server web di internet yang dapat diakses dengan menggunakan browser.

2.2.7. Pengertian HTML

HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah bahasa yang digunakan pada dokumen web sebagai bahasa pertukaran dokumen web. Struktur dokumen HTML terdiri dari tag pembuka dan tag penutup. (Sibero, 2013, p. 19)

HTML adalah text file murni yang dapat dibuat dengan editor teks sembarang. Dokumen ini dikenal sebagai web page. File-file HTML ini berisi instruksi-instruksi yang kemudian diterjemahkan oleh browser yang ada di komputer *client (user)* sehingga isi informasinya dapat ditampilkan secara visual di komputer pengguna (Yeni Kustiyahningsih, 2011, p. 13).

HTML digunakan untuk membuat halaman web. sebuah file dokumen yang ditulis dalam format HTML akan dibaca dan diterjemahkan oleh web browser (misal *InternetExplorer*) untuk kemudian disajikan dalam bentuk web. file yang ditulis dalam format HTML disimpan dengan ekstensi .htm atau .html. file-file tersebut dapat ditulis atau diketik menggunakan berbagai macam teks editor, misalkan *Notepad*, *Wordpad*, dan lain sebagainya.

Berdasarkan pendapat para ahli yang dikemukakan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa HTML adalah bahasa yang sangat tepat dipakai untuk menampilkan informasi pada halaman web, karena HTML menampilkan informasi dalam bentuk *hypertext* dan mendukung sekumpulan perintah untuk mengatur tampilan informasi pada komputer *client* dan pada penulisan kodennya dapat menggunakan berbagai macam teks editor.

2.2.8. Pengertian XAMPP

XAMPP merupakan sebuah *tool* yang menyediakan beberapa paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstal XAMPP, anda tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi *webserver Apache*, PHP, dan MySQL secara manual. XAMPP akan menginstal dan mengonfigurasinya secara otomatis (Ramadhan, 2006, p. 4).

Menurut (Riyanto, 2010, p. 1) XAMPP merupakan paket PHP dan MySQL berbasis *open source*, yang dapat digunakan sebagai *tool* pembantu pengembangan aplikasi berbasis PHP. XAMPP mengkombinasikan beberapa paket perangkat lunak berbeda ke dalam satu paket. Dari beberapa pendapat di atas dapat ditarik kesimpulan XAMPP merupakan perangkat lunak yang cocok digunakan dikalangan pengguna komputer di bidang pemrograman web karena XAMPP merupakan *server offline* yang berdiri sendiri dan didalamnya sudah terdapat paket aplikasi yang diperlukan dalam membangun sebuah web dinamis.

2.2.9. Pengertian PHP

PHP singkatan dari PHP: *Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa pemrograman web *server-side* yang bersifat *open source*. PHP merupakan *script* yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada *server* (*server side HTML embedded scripting*). PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu yang terbaru/*up to date*. Semua script PHP dieksekusi pada server dimana script tersebut dijalankan . (Anhar, 2010, p. 3)

PHP adalah pemrograman *interpreter* yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan. PHP disebut sebagai pemrograman *Server Side Programming*, hal ini dikarenakan seluruh prosesnya dijalankan pada *server*. PHP adalah suatu bahasa dengan hak cipta terbuka atau yang juga dikenal dengan istilah *Open Source*, yaitu pengguna dapat mengembangkan kode-kode sesuai fungsi PHP sesuai dengan kebutuhannya. (Sibero, 2013, p. 49).

Berdasarkan pengertian di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa PHP adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang dapat ditambahkan ke dalam HTML.

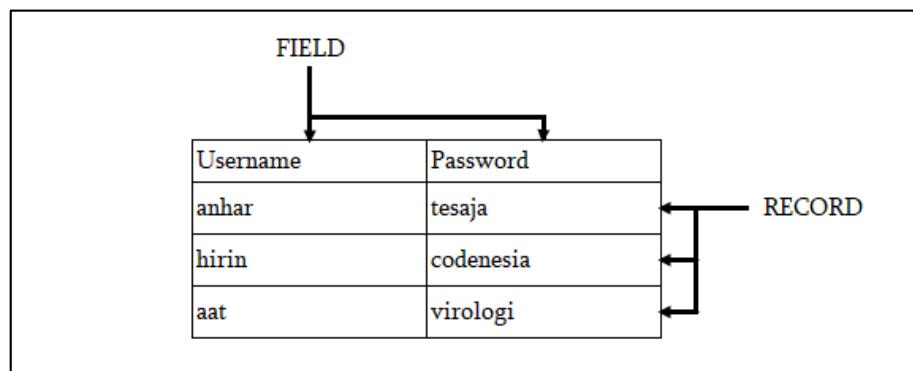
2.2.10. Pengertian Basis Data

Menurut (Rosa A.S., 2015, p. 43), basis data (*Database*) adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Pada intinya basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat. Sementara menurut (Komputer, 2010, p. 2) *database* adalah sebuah struktur yang umumnya terbagi dalam 2 hal, yaitu sebuah *database* flat dan sebuah *database* relasional. *Database* realasional lebih mudah dipahami dari pada *database* flat karena *database* realasional mempunyai bentuk yang sederhana serta mudah dilakukan operasi data. MySQL sendiri adalah sebuah *database* relasional.

Database yang memiliki struktur relasional terdapat tabel-tabel untuk menyimpan data. Pada setiap tabel terdiri dari kolom dan baris serta sebuah kolom untuk mendefinisikan jenis informasi apa yang harus disimpan.

Pendapat lain mengatakan *Database* atau basis data adalah sekumpulan tabel-tabel yang berisi data dan merupakan kumpulan dari *field* atau kolom. Struktur file yang menyusun sebuah *database* adalah Data *Record* dan *Field* (Anhar, 2010, p. 45).

- Data adalah satu satuan informasi yang akan diolah sebelum diolah data dikumpulkan di dalam suatu file *database*.
- *RECORD* adalah data yang isinya merupakan satu kesatuan seperti *NamaUser* dan *Password*. Setiap keterangan yang mencakup *NamaUser* dan *Password* dinamakan satu *record*. Setiap *record* diberi nomor urut yang disebut nomor *record* (*record number*).
- *Field* adalah sub bagian dari *record*. Dari contoh isi *record* diatas, maka terdiri dari 2 *field*, yaitu *field* *NamaUser* dan *Password*



Gambar 2.1 *database UserName Password*

Berdasarkan pendapat para ahli di atas, maka Basis data atau *database* adalah kumpulan data yang tersimpan di dalam tabel-tabel yang dapat dioleh, untuk membantu dalam mengambil sebuah keputusan saat dibutuhkan

2.2.11. Pengertian MySQL

Menurut (Rudianto, 2011, p. 37) MySQL adalah satu jenis *database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengelolaan datanya. MySQL

merupakan *database* yang didukung oleh bahasa pemrograman *script* untuk internet (PHP dan Perl). MySQL dan PHP dianggap sebagai pasangan software pengembangan aplikasi web yang ideal, MySQL lebih sering digunakan untuk membangun aplikasi berbasis web dan untuk pengembangannya menggunakan bahasa pemrograman *script* PHP. Pendapat lain mengatakan, MySQL adalah suatu RDBMS (*Relational Data-base Management System*) yaitu aplikasi sistem yang menjalankan fungsi pengolahan data. (Sibero, 2013, p. 97). Sedangkan menurut (Ramadhan, 2006, pp. 3-4) MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengelola *database* beserta isinya. Anda dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data yang berada di dalam *database*. MySQL merupakan sistem manajemen *database* yang bersifat relasional. Artinya data-data yang dikelola dalam *database* akan diletakkan pada beberapa tabel yang terpisah sehingga manipulasi data akan menjadi lebih cepat. MySQL dapat digunakan untuk mengelola *database* mulai dari yang kecil sampai dengan yang sangat besar.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas dapat disimpulkan MySQL merupakan salah satu aplikasi penyimpanan dan pengolahan data informasi yang sering digunakan dalam membangun maupun dalam mengembangkan aplikasi berbasis web karena MySQL mampu menerima dan mengirimkan datanya dengan sangat cepat.

2.2.12. Pengertian CSS

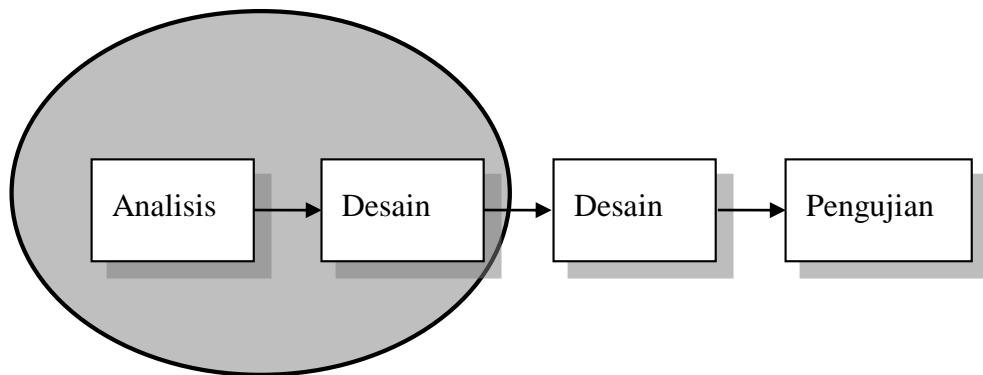
Menurut (Sulistyawan, 2008, p. 35) CSS yang merupakan akronim dari *Cascading Style Sheets* adalah suatu bahasa *stylesheet* yang digunakan untuk mengatur *style* suatu dokumen. Pada umumnya CSS dipakai untuk memformat tampilan halaman web yang dibuat dengan bahasa HTML dan XHTML. CSS memungkinkan web *developer* untuk memisahkan HTML dari aturan-aturan untuk membentuk tampilan sebuah website. CSS adalah sebuah dokumen yang berdiri sendiri dan dapat dimasukkan dalam kode HTML atau sekedar menjadi rujukan oleh HTML dalam pendefinisian *style* pada elemen HTML atau dapat juga digunakan untuk membuat *style* baru yang biasa disebut *class*.

CSS dapat mengubah besar kecilnya text mengganti warna *background* pada sebuah halaman, atau dapat pula mengubah warna *border* pada tabel, dan masih banyak lagi hal yang dapat dilakukan oleh CSS. Singkatnya, CSS digunakan untuk mengatur susunan tampilan pada halaman HTML.

2.2.13. Pengertian SDLC Waterfall

Menurut (Rosa A.S., 2015, p. 26), SDLC atau *Software Development Life Cycle* atau sering disebut juga *System Development Life Cycle* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan *best practice* atau cara-cara yang sudah teruji baik).

Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequensial linear*) atau alur alur hidup klasik (*classic life*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara terurut dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pemeliharaan. Berikut adalah gambar model air terjun :



Gambar 2.2 Ilustrasi Model Waterfall

Hal positif dari model air terjun adalah struktur tahap pengembangan sistem jelas, dokumentasi dihasilkan di setiap tahap pengembangan, dan sebuah tahap dijalankan setelah tahap sebelumnya selesai dijalankan (tidak ada tumpang tindih pelaksanaan tahap). Model air terjun sangat cocok digunakan untuk kebutuhan pelanggan yang sudah sangat dipahami dan kemungkinan terjadinya perubahan kebutuhan selama pengembangan perangkat lunak kecil. Tahap-tahap yang dilakukan pada model *waterfall* adalah sebagai berikut:

1. Analisa kebutuhan perangkat lunak, merupakan proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan secara intensif untuk mewujudkan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*.
2. Desain perangkat lunak, merupakan proses multi langkah yang fokus pada desain pemenuhan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.
3. Pembuatan kode program, desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.
4. Pengujian, fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.
5. Pendukung (*Support*) atau Pemeliharaan, tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah digunakan oleh pengguna. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru.

2.2.14. Pengertian UML

Menurut (Rosa A.S., 2015, p. 133), UML (*Unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

1. Use Case Diagram

Menurut (Rosa A.S., 2015, pp. 155-158), *use case* atau diagram *use case* merupakan pemodelan untuk sistem informasi yang akan dibuat. *Use case*

mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi akan dibuat.

Tabel 2.1 Notasi *Use Case Diagram*

Simbol	Nama	Deskripsi
	<i>Use case</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor
	Aktor / <i>actor</i>	Orang, proses, atau system lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri
	Asosiasi	Komunikasi antara actor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
	Ekstensi	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>usecase</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu.
	Generalisasi	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum - khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
	<i>Includes / uses</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>usecase</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan

		fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.
--	--	---

2. Class Diagram

Menurut (Rosa A.S., 2015, pp. 141-147), diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisan kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.

Tabel 2.2 Notasi *Class Diagram*

simbol	Nama	Deskripsi
	Kelas	Kelas pada struktur sistem
	Antarmuka	Sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek.
	Asosiasi	Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Asosiasi berarah	Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Generalisasi	Relasi antarkelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).
	<i>dependency</i>	Relasi antarkelas dengan makna kebergantungan antarkelas.
	<i>aggregation</i>	Relasi antarkelas dengan makna semua-bagian (<i>whole-part</i>).

3. Activity Diagram

Menurut (Rosa A.S., 2015, pp. 161-163), diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

Tabel 2.3 Notasi *Activity Diagram*

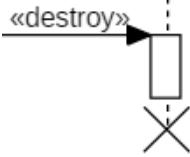
Simbol	Nama	Deskripsi
	Status Awal	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivasi	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	Percabangan/ <i>decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	Penggabungan/ <i>Join</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	Status Akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

4. Sequence Diagram

Menurut (Rosa A.S., 2015, pp. 165-167), diagram sekuen menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan diterima antar objek.

Tabel 2.4 Notasi *Sequence Diagram*

simbol	Nama	Deskripsi
	Aktor / <i>actor</i>	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
	Garis Hidup/ <i>lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek.
	objek	Menyatakan objek yang berinteraksipesan.
	Waktu aktif	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.
	Pesan tipe <i>create</i>	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain.
	Pesan tipe <i>call</i>	Menyatakan suatu objek memanggil operasi/ metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.
	Pesan tipe <i>send</i>	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/ masukan/ informasi ke objek lainnya.

	Pesan tipe <i>return</i>	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu.
	Pesan tipe <i>destroy</i>	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain.

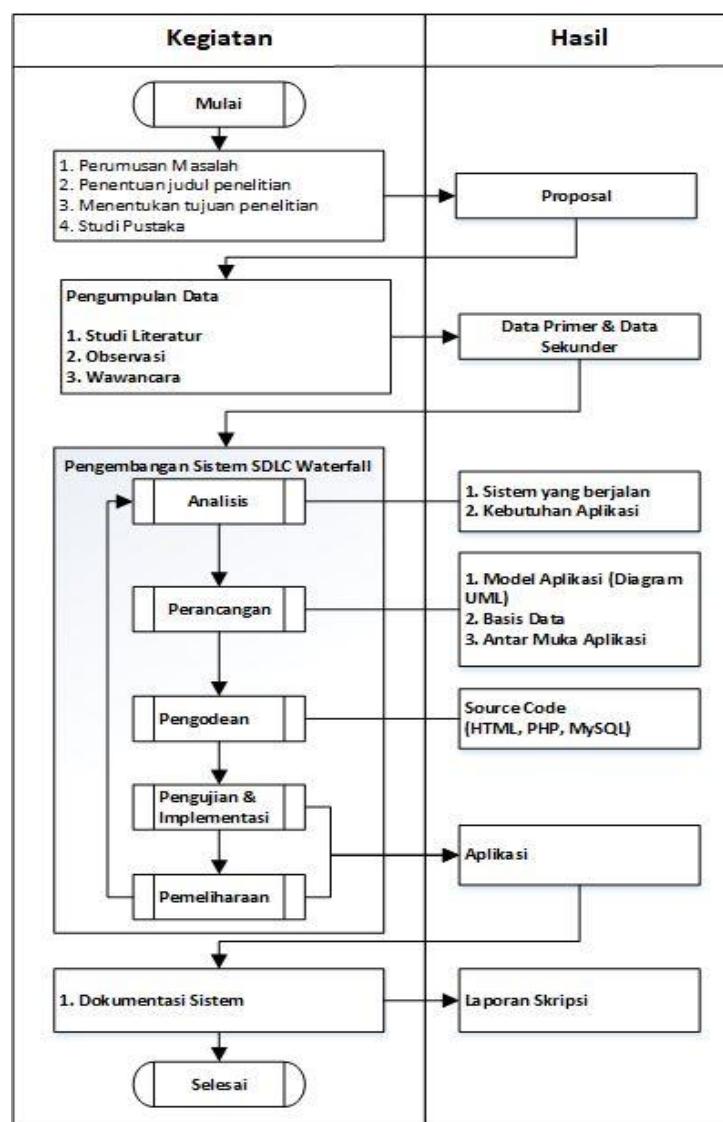
BAB III

METODOLOGI

3.1. Metodologi Penelitian

Dalam metodologi penelitian ini merupakan proses peneliti dalam melakukan penyusunan Laporan Skripsi mulai dari penentuan judul penelitian, pengumpulan data hingga dokumentasi Laporan Skripsi. Adapun untuk menjelaskan proses ini agar memudahkan dibuatlah dalam bentuk Tabel Diagram.

Tabel 3.1 alur metode penelitian



3.2. Deskripsi Tahap Pendahuluan

Tahap pendahuluan merupakan tahap persiapan peneliti yang harus direncanakan saat akan melakukan penelitian, data yang direncanakan adalah:

- 1. Perumusan Masalah**

Pada tahap ini penulis mengidentifikasi permasalahan yang ada di SMK Itikurih Hibarna kemudian dibuat rumusan masalah berdasarkan objek penelitian yang akan penulis ambil.

- 2. Penentuan Judul Penelitian**

Berdasarkan yang telah dilakukan pada perumusan masalah, maka penulis menentukan judul penelitian sesuai dengan keahlian, dan ketersedian data yang ada.

- 3. Penentuan Tujuan**

Penentuan tujuan berguna untuk memperjelas tentang apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian ini. Adapun tujuan penelitian ini membangun aplikasi pembayaran biaya sekolah berbasis web pada SMK Itikurih Hibarna.

- 4. Studi Pustaka**

Studi pustaka dilakukan dengan mencari teori-teori apa yang akan digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang akan diteliti, serta mendapat dasar-dasar referensi yang kuat bagi peneliti untuk membangun aplikasi.

3.3. Tahap Pengumpulan data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data untuk lebih mengetahui mengenai permasalahan yang diteliti. Dari data yang dikumpulkan akan diketahui mengenai sistem yang digunakan pada saat ini. Data-data dapat diperoleh melalui Studi Literatur, wawancara langsung atau dengan kuesioner. Dalam hal ini objek peneliti berada pada ruang tata usaha SMK Itikurih Hibarna. Adapun data-data yang diperlukan dalam penelitian ini adalah:

1. Studi Literatur

Pada tahap ini penulis mempelajari dan meneliti berbagai sumber bacaan yang mempunyai hubungan permasalahan yang dihadapi dan yang dapat digunakan sebagai dasar dalam penelitian ini, seperti buku-buku, jurnal maupun karya tulis ilmiah terdahulu, dan internet. Adapun buku-buku yang peneliti gunakan dapat dilihat di daftar pustaka.

2. Observasi

Pada tahap ini penulis melakukan peninjauan langsung ke tempat penelitian dengan melihat, mengamati, dan mempelajari bagaimana proses Pembayaran Biaya Sekolah dilakukan dengan sistem yang digunakan pada saat itu, pada tahap observasi ini penulis bertujuan untuk memperoleh data yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem nantinya. Adapun observasi ini dilakukan pada:

Tempat : Ruang Tata Usaha SMK Itikurih Hibarna

Waktu : 15 April 2017 – 30 Juni 2017

3. Wawancara

Pada tahap ini penulis melakukan metode pengumpulan data dengan cara melakukan serangkaian tanya jawab langsung dengan nara sumber yang terkait, dalam masalah pembayaran biaya sekolah di SMK Itikurih Hibarna, yaitu Bapak Yoeke Ismail, A.Md selaku staf tata usaha dan Ibu Naning Agussetia Ningsih, S.H, selaku Kepala Tata usaha di tempat tersebut. Untuk memperoleh data Primer maupun data sekunder yang diperlukan dalam pengembangan sistem.

3.4. Tahap Pengembangan Sistem

Pengembangan Sistem yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah Metodologi SDLC (*System Development Life Cycle*) Model Waterfall. Adapun tahapan yang dilakukan adalah sebagai berikut :

3.4.1. Analisis

Pada tahapan ini, penulis melakukan analisis terhadap prosedur yang sedang berjalan pada sistem pembayaran biaya sekolah, kemudian menganalisa kebutuhan

aplikasi yang akan dibuat berdasarkan data yang diperoleh dari hasil pengumpulan data, untuk dijadikan sebagai landasan dalam melakukan perancangan aplikasi yang akan dibangun. Tahapan analisis yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. **Analisis Sistem yang berjalan**

Pada tahap ini akan menguraikan mengenai prosedur pada sistem yang sedang berjalan serta menjelaskan kelebihan dan kekurangan dari sistem tersebut

2. **Analisis Kebutuhan Aplikasi**

Pada analisis kebutuhan aplikasi penulis akan mendeskripsikan fitur-fitur apa saja yang diperlukan aplikasi

3.4.2. Perancangan

- a. **Perancangan sistem**

Dalam melakukan perancangan sistem, penulis menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) sebagai bentuk pemodelan diagram desain sistemnya yaitu *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*

- b. **Perancangan basis data**

Pada tahap ini perancangan basis data dilakukan agar mendapatkan rancangan struktur basis data yang baik, yang nantinya menjadi media penyimpanan data aplikasi pembayaran biaya sekolah.

- c. **Perancangan antarmuka aplikasi**

Setelah dibuat perancangan sistem dan basis data, selanjutnya melakukan perancangan antarmuka. Dimana pada tahapan ini dilakukan untuk mengetahui Desain tampilan aplikasi yang nantinya akan dibangun.

3.4.3. Pengkodean

Pada tahap ini, setelah dilakukan berbagai rancangan sistem pada tahap perancangan. Penulis akan menterjemahkan-nya menjadi deretan instruksi-instruksi program yang dapat di mengerti oleh komputer. Tujuannya adalah untuk membangun program aplikasi sistem tersebut. Bahasa pemrograman yang akan penulis gunakan adalah HTML, PHP, MySQL.

3.4.4. Pengujian dan Implementasi

Pada tahap ini penulis, melakukan pengujian terlebih dahulu sebelum aplikasi di implementasikan, dengan tujuan untuk memastikan semua bagian telah diuji dan aplikasi dapat berjalan dengan baik. Selanjutnya setelah lulus pengujian dan dipastikan hasil keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan, aplikasi ini akan di implementasikan pada tempat penelitian guna membantu dalam proses pembayaran biaya sekolah.

3.4.5. Pemeliharaan

Tahap ini merupakan tahap terakhir dalam metode *waterfall*. Pemeliharaan ini dilakukan untuk memastikan semua kebutuhan aplikasi sudah dapat terpenuhi dan juga memastikan aplikasi terhindar dari *error* yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu.

3.5. Tahap Dokumentasi

Pada tahap ini, penulis melakukan pengumpulan data dari mulai tahapan pendahuluan hingga tahapan pengembangan sistem dari hasil penelitian untuk dijadikan bentuk laporan skripsi, yang bertujuan untuk pengembangan aplikasi yang akan datang. Mempresentasikan hasil penelitian, mendemokan sistem termasuk dalam tahapan ini.

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

4.1. Analisis

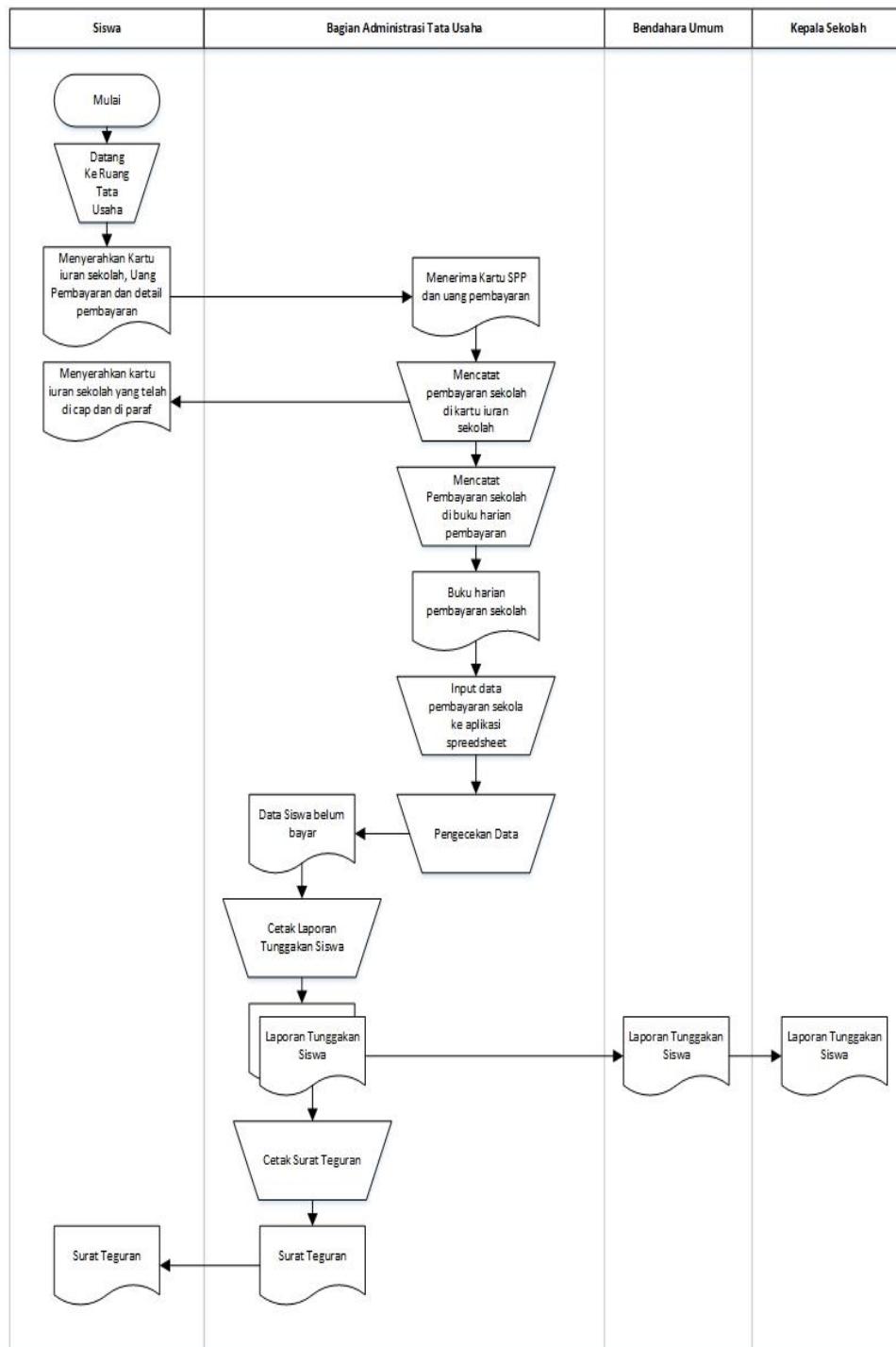
Dalam tahapan ini penulis melakukan beberapa tahapan dalam analisis yaitu analisis sistem yang sedang berjalan, analisis dokumen, analisis masalah, analisis software, analisis prosedur yang diusulkan, analisis pengguna, *user interface*, fitur-fitur, analisis data dan analisis biaya.

4.1.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisis prosedur yang sedang berjalan dilakukan untuk mengetahui alur proses dan prosedur pada sistem yang digunakan saat ini di SMK Itikurih Hibarna Ciparay. Adapun sistem yang sedang berjalan saat ini dalam proses pembayaran biaya sekolah adalah sebagai berikut :

- a. Siswa mendatangi lingkungan sekolah dan menuju ruang tata usaha dengan membawa uang yang akan dibayarkan beserta kartu iuran pembayaran.
- b. Siswa memberikan kartu pembayaran beserta uang kepada petugas administrasi dan memberitahu petugas detail jenis pembayaran yang akan dibayarkan.
- c. Petugas menerima kartu pembayaran dan uang pembayaran
- d. Petugas mencatat setiap pembayaran ke kartu iuran pembayaran siswa dan kemudian menyerahkan kartu iuran siswa yang sebelumnya telah di paraf dan di stampel sebagai bukti telah membayar tunggakan atau biaya sekolah.
- e. Petugas mencatat pembayaran ke buku harian pembayaran sekolah.
- f. Petugas melakukan pengumpulan data dan pengolahan data pembayaran biaya sekolah dan menginputkan di program *spreedshet*.
- g. Untuk siswa yang belum melakukan pembayaran akan diberikan surat teguran setiap per 3 bulan sekali.
- h. Hasil laporan data pembayaran dan data tunggakan akan diberikan ke bendara umum dan kepala sekolah setiap per 3 bulan sekali.

Flowchart prosedur yang sedang berjalan dapat di lihat pada gambar 4.1 :



Gambar 4.1 *Flowchart* Analisis Sistem Yang Berjalan

4.1.2. Analisis Masalah

Dari hasil yang didapatkan mengenai pengolahan data pembayaran biaya sekolah yang dilakukan pada SMK Itikurih Hibarna penulis menemukan beberapa masalah antara lain :

- a. Kurangnya keefektifan dalam penanganan pekerjaan atau tugas administrasi, karena disebabkan pencatatan data pembayaran dilakukan dua kali yaitu pada buku penerimaam biaya sekolah, dan kartu Iuran Siswa yang memakan waktu pekerjaan.
- b. Pembuatan Laporan tunggakan dilakukan secara manual dengan menginputkan data dari buku penerimaan biaya sekolah ke aplikasi *spreadsheet*.
- c. sering terjadi keterlambatan dalam penyampaian laporan tunggakan kepada kepala sekolah dan bendahara umum akibat dari proses penginputan data dan hasil pengolahan data yang belum efisien
- d. Kwitansi pembayaran dicatat secara manual pada kartu Iuran Siswa sehingga memakan waktu pekerjaan.

Berdasarkan analisis permasalahan diatas, maka penulis menyimpulkan bahwa masalah yang terdapat pada pembayaran biaya sekolah di SMK Itikurih Hibarna Ciparay masih dilakukan secara semi komputerisasi sehingga memungkinkan masih banyak terjadi kesalaha. Untuk mengatasi permasalah itu, penulis memberikan solusi dengan membangun aplikasi pembayaran biaya sekolah baru di SMK Itikurih Hibarna Ciparay.

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Dari hasil analisis, maka penulis mengusulkan solusi untuk memperbaiki sistem yang sedang berjalan diantaranya :

- a. Membangun sebuah aplikasi pembayaran Biaya Sekolah untuk menginput data pembayaran siswa.
- b. Merancang *database* untuk menyimpan data pembayaran siswa maupun untuk menyajikan informasi data baik informasi pembayaran siswa ataupun informasi tunggakan siswa dengan cepat dan akurat.

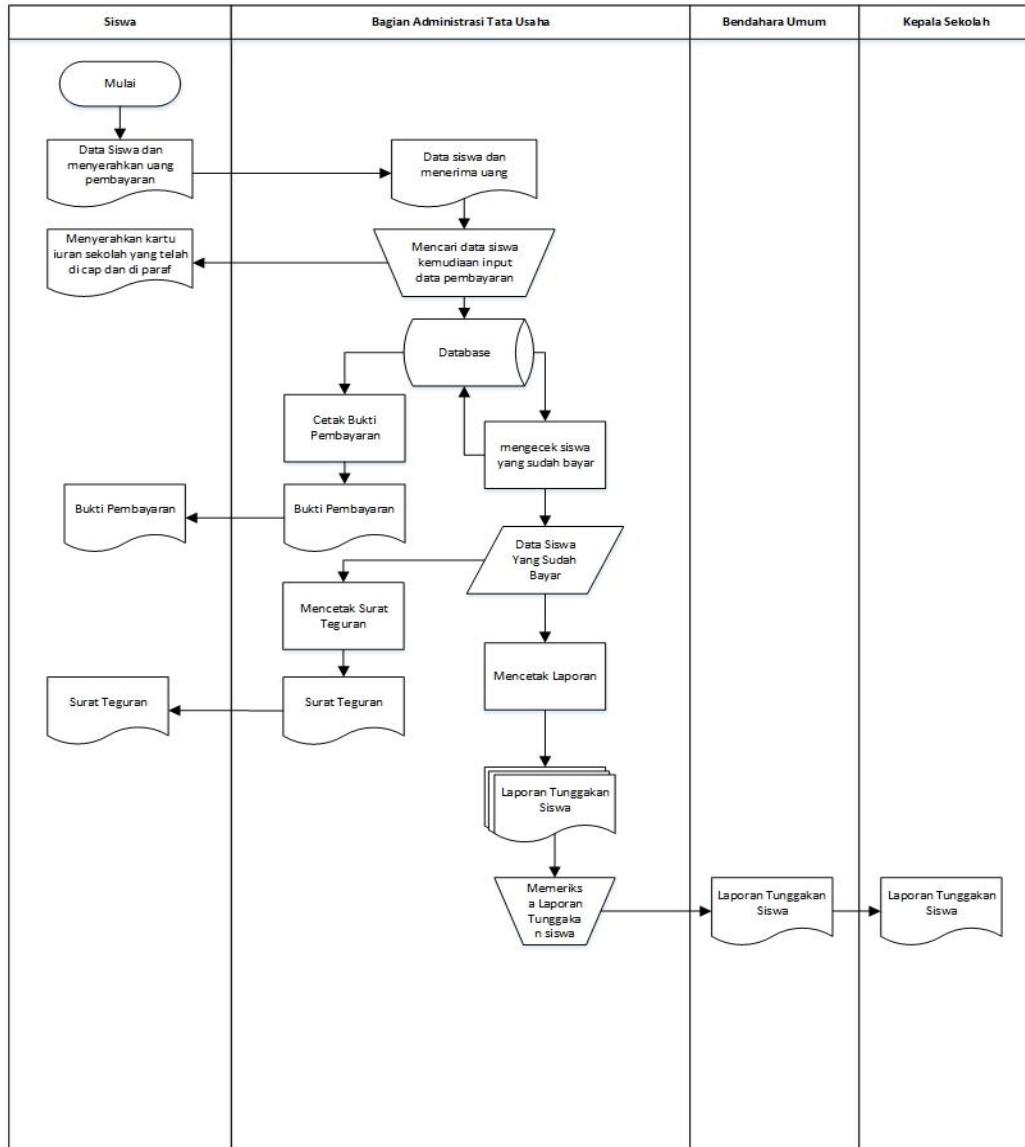
- c. Penggunaan *password* dan *database* dimaksudkan untuk menjamin akan keamanan data.

4.1.4. Analisis Prosedur Yang Diusulkan

Adapun prosedur yang diusulkan :

- a. Setiap melakukan pembayaran Biaya Sekolah siswa menyerahkan data siswa untuk melakukan pembayaran serta menyerahkan uang pembayaran.
- b. Petugas administarasi tata usaha akan mencari data siswa kemudian menginputkan data pembayaran ke dalam *database*.
- c. Petugas administrasi tata usaha mencetak bukti pembayaran sebagai bukti pembayaran.
- d. Petugas administarsi akan mengecek data pembayaran, dan apabila ada siswa yang menunggak akan diberikan cetakan surat teguran.
- e. Kemudian petugas tata usaha mencetak laporan tunggakan siswa yang nanti akan diserahkan ke Bendahara Umum dan Kepala Sekolah untuk diperiksa dan di tanda tangani

Flowchart prosedur yang diusulkan dapat di lihat pada gambar 4.2 :



Gambar 4.2 *Flowchart* Analisis Sistem Yang diusulkan

4.1.5. Analisis Software

Kebutuhan *software* atau perangkat lunak dalam penelitian ini antara lain:

- Sistem operasi windows 7.
- XAMPP merupakan aplikasi *Web server* dan *MySQL server (database server)*.
- Web Browser : Google Chrome, Mozilla Firefox* dan sejenisnya.
- Sublime Text* untuk pengkodean aplikasi.
- Balsamiq, Microsoft Visio 2007* untuk perancangan dan desain sistem.

4.1.6. Analisis Pengguna

Tabel 4.1 Analisis Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Keterampilan
Admin	Mengelola data Pembayaran	Penuh (full)	Mengerti dan bisa menjalankan komputer
Bendahara	Melihat Laporan Pembayaran dan Tunggakan	Terbatas	Mengerti dan bisa menjalankan komputer
Kepala Sekolah	Melihat Laporan Pembayaran dan Tunggakan	Terbatas	Mengerti dan bisa menjalankan komputer

4.1.7. User Interface

User Interface dari aplikasi yang akan dibuat ini untuk mempermudah *user* dalam penggunaanya dari sisi penempatan-penempatan konten yang efisien, sehingga lebih menonjolkan isi dari informasi yang akan ditampilkan oleh setiap konten. *User Interface* yang akan dibuat untuk aplikasi Pembayaran Biaya Sekolah ini akan sederhana tapi menarik, mudah di mengerti dan mudah dipelajari supaya nantinya saat pengoprasiannya aplikasi ini bisa berjalan dengan lancar dan baik.

4.1.8. Fitur-Fitur

Fitur-Fitur yang digunakan dalam aplikasi ini untuk mempermudah pekerjaan dalam pembayaran biaya sekolah di SMK Itikurih Hibarna

Fitur-Fitur yang ada pada aplikasi pembayaran biaya sekolah ini antara lain:

- a. Daftar Siswa : untuk mengelola data siswa
- b. Daftar Kelas : untuk mengelola data kelas
- c. Data Biaya : untuk mengelola data biaya
- d. Jenis Biaya : untuk mengelola jenis biaya
- e. Angkatan : untuk mengelola tahun angkatan
- f. Transaksi : untuk memasukan data transaksi

- g. Cetak Transaksi pembayaran
- h. Cetak Surat Tunggakan
- i. Cetak Rekap Tunggakan

4.1.9. Analisis Biaya

Proses pembuatan Aplikasi ini diperkirakan memerlukan waktu selama 4 bulan dan biaya yang diperlukan untuk pembuatan aplikasi ini diperkirakan memerlukan biaya sebagai berikut :

Tabel 4.2 Analisis Biaya

Proses	Waktu Pengerjaan	Biaya
Analisis	3 minggu	Rp. 2.500.000
Design	2 minggu	Rp. 800.000
Programming	8 minggu	Rp. 2.000.000
Testing	3 minggu	Rp. 500.000
Biaya Software		Rp. 1.500.000
Dokumentasi		RP. 700.000
Total Biaya		Rp. 8.800.000

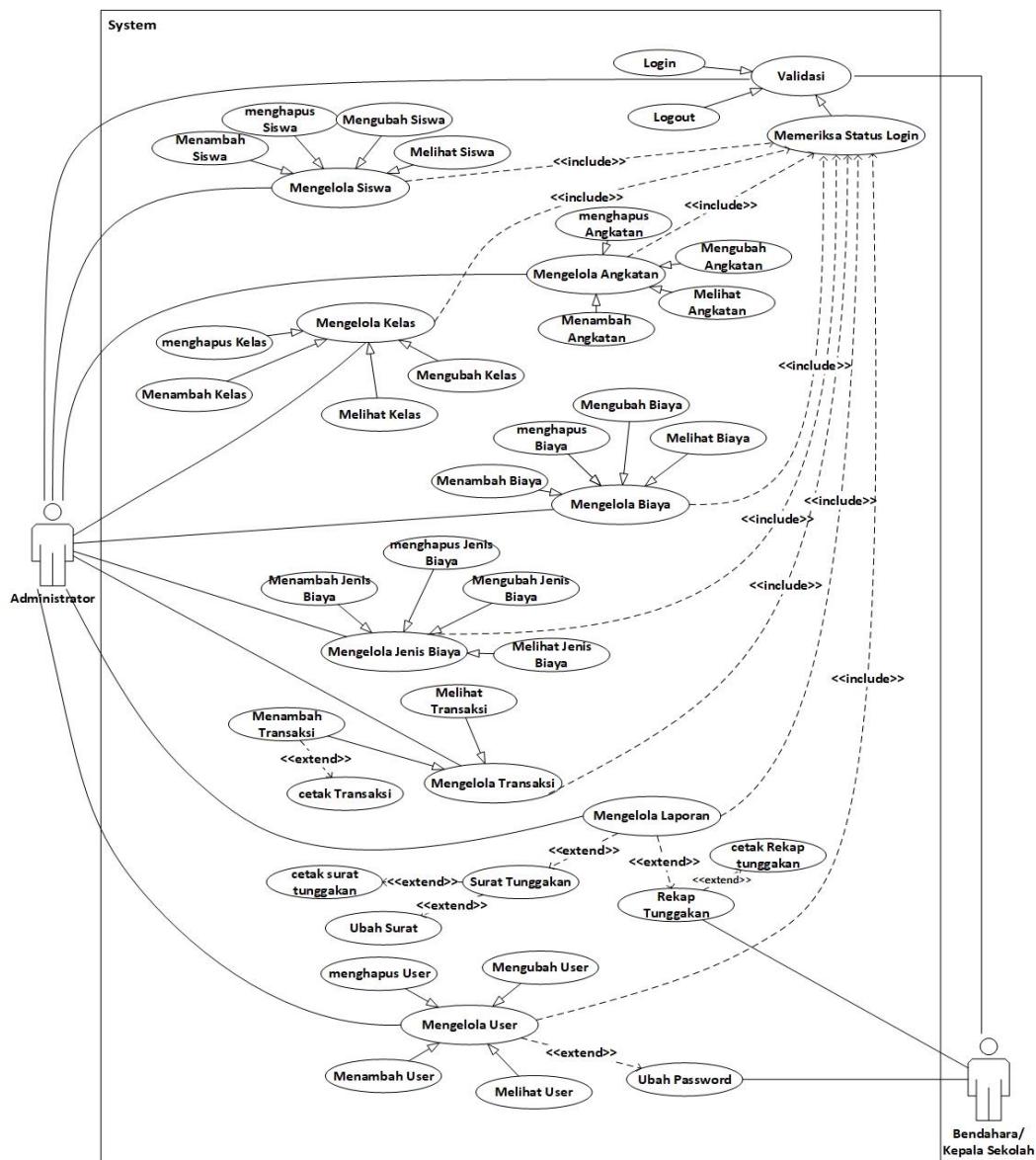
4.2. Perancangan

4.2.1. Diagram Arus Data (DAD) – UML

Perancangan model aplikasi, menggambarkan interaksi antar objek serta fungsi dan alur aplikasi dengan menggunakan UML (*Unifield Modeling Language*).

4.2.1.1. Use Cas Diagram

Use case diagram yang dibuat dalam perancangan sistem ini ditunjukkan pada Gambar 4.3



Gambar 4.3 Use Cas Diagram

Adapun penjelasan untuk *use case diagram* pada gambar 4.1 adalah sebagai berikut:

1. Deskripsi Aktor

Tabel 4.3 Deskripsi Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1.	Administrator	Orang atau pengguna yang bertugas dan bertanggung jawab dan memiliki hak akses untuk melakukan operasi pengelolaan data pembayaran, laporan pembayaran atau tunggakan, data biaya, data kelas, data siswa, dan data <i>user</i> .
2.	Bendahara	Orang atau pengguna yang hanya diperbolehkan untuk melihat data laporan pembayaran dan data laporan tunggakan pembayaran
3.	Kepala Sekolah	Orang atau pengguna yang hanya diperbolehkan untuk melihat data laporan pembayaran dan data laporan tunggakan pembayaran

2. Deskripsi *Use Case*

Tabel 4.4 Deskripsi *Use Case*

No	Use Case	Deskripsi
1	Validasi	Proses pengecekan hak akses siapa yang diperbolehkan untuk melakukan operasi pengelolaan data pembayaran, laporan pembayaran atau tunggakan, data biaya, data kelas, data siswa, dan data <i>user</i> .
2	<i>Login</i>	Proses untuk melakukan <i>login</i> agar mendapatkan hak akses tertentu dalam <i>use case</i> ini.
3	<i>Logout</i>	Proses untuk melakukan <i>logout</i> agar <i>login</i> yang sebelumnya dilakukan akan dilepaskan.
4	Memeriksa Status <i>Login</i>	Proses untuk memeriksa apakah pengguna sudah melakukan <i>login</i> atau belum dan untuk mengetahui hak akses apa yang di milikinya.

5	Mengelola <i>User</i>	Proses generalisasi yang meliputi 4 proses pengelolaan data <i>user</i> yaitu menambah <i>user</i> , menghapus <i>user</i> , mengubah <i>user</i> dan melihat <i>user</i> .
6	Menambah <i>User</i>	Proses memasukan data <i>user</i> ke dalam <i>database</i> .
7	Mengubah <i>User</i>	Proses mengubah data <i>user</i> yang berada di dalam <i>database</i> .
8	Menghapus <i>User</i>	Proses menghapus data <i>user</i> yang berada di dalam <i>database</i> .
9	Melihat <i>User</i>	Proses melihat data <i>user</i> yang berada di dalam <i>database</i>
10	Mengelola Kelas	Proses generalisasi yang meliputi 4 proses pengelolaan data kelas yaitu menambah kelas, mengubah kelas, menghapus kelas dan melihat kelas.
11	Menambah Kelas	Proses memasukan data kelas ke dalam <i>database</i> .
12	Mengubah Kelas	Proses mengubah data kelas yang berada di dalam <i>database</i> .
13	Menghapus Kelas	Proses menghapus data kelas yang berada di dalam <i>database</i> .
14	Melihat Kelas	Proses melihat data kelas yang berada di dalam <i>database</i>
15	Mengelola Siswa	Proses generalisasi yang meliputi 4 proses pengelolaan data siswa yaitu menambah siswa, mengubah siswa, menghapus siswa dan melihat siswa.
16	Menambah Siswa	Proses memasukan data siswa ke dalam <i>database</i> .
17	Mengubah Siswa	Proses mengubah data siswa yang berada di dalam <i>database</i> .
18	Menghapus Siswa	Proses menghapus data siswa yang berada di dalam <i>database</i> .
19	Melihat Siswa	Proses melihat data siswa yang berada di dalam <i>database</i>

20	Mengelola Biaya	Proses generalisasi yang meliputi 4 proses pengelolaan data biaya yaitu menambah biaya, mengubah biaya, menghapus biaya dan melihat biaya.
21	Menambah Biaya	Proses memasukan data biaya ke dalam <i>database</i> .
22	Mengubah Biaya	Proses mengubah data biaya yang berada di dalam <i>database</i> .
23	Menghapus Biaya	Proses menghapus data biaya yang berada di dalam <i>database</i> .
24	Melihat Biaya	Proses melihat data biaya yang berada di dalam <i>database</i>
25	Mengelola Jenis Biaya	Proses generalisasi yang meliputi 4 proses pengelolaan jenis biaya yaitu menambah jenis biaya, mengubah jenis biaya, menghapus jenis biaya dan melihat jenis biaya.
26	Menambah Jenis Biaya	Proses memasukan jenis biaya ke dalam <i>database</i> .
27	Mengubah Jenis Biaya	Proses mengubah jenis biaya yang berada di dalam <i>database</i> .
28	Menghapus Jenis Biaya	Proses menghapus jenis biaya yang berada di dalam <i>database</i> .
29	Melihat Jenis Biaya	Proses melihat jenis biaya yang berada di dalam <i>database</i>
30	Mengelola Angkatan	Proses generalisasi yang meliputi 4 proses pengelolaan Angkatan yaitu menambah angkatan, mengubah angkatan, menghapus angkatan dan melihat angkatan.
31	Menambah Angkatan	Proses memasukan data Angkatan ke dalam <i>database</i> .
32	Mengubah Angkatan	Proses mengubah data angkatan yang berada di dalam <i>database</i> .
33	Menghapus Angkatan	Proses menghapus data angkatan yang berada di dalam <i>database</i> .

34	Melihat Angkatan	Proses melihat data angkatan yang berada di dalam <i>database</i>
35	Mengelola Transaksi	Proses generalisasi yang meliputi 2 proses pengelolaan transaksi yaitu menambah transaksi, dan melihat transaksi.
36	Menambah transaksi	Proses memasukan data transaksi ke dalam <i>database</i> .
37	Melihat transaksi	Proses melihat data transaksi yang berada di dalam <i>database</i>
38	Cetak Bukti Transaksi	Proses mencetak bukti transaksi
39	Megelola Laporan	Proses yang meliputi rekap tunggakan, dan surat tunggakan.
40	Cetak Surat Tunggakan	Proses mencetak surat Tunggakan untuk diberikan kepada orang tua
41	Cetak Rekap Tunggakan	Proses mencetak rekap data tunggakan yang berada di dalam <i>database</i>
42	Ubah Surat	Proses mengubah Isi Surat yang berada di dalam <i>database</i> .

3. Skenario *Use Case*

1) Skenario *Login*

Tabel 4.5 Skenario *Login*

Identifikasi	
Nama	<i>Login</i>
Tujuan	Memastikan hak akses administrator / Bendahara / Kepala Sekolah (pengguna sah)
Deskripsi	Merupakan skenario validasi administrator / Bendahara / Kepala Sekolah untuk memutuskan apakah pengguna memiliki hak akses sebagai administrator / Bendahara / Kepala Sekolah
Aktor	Administrator / Bendahara / Kepala Sekolah

Skenario Utama	
Kondisi Awal	Aktor belum memiliki hak akses administrator / Bendahara / Kepala Sekolah pada aplikasi.
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses halaman <i>login</i> .	Menampilkan halaman <i>login</i> .
Mengisi <i>form login</i> .	Mengecek validasi <i>username</i> dan <i>password</i> . Jika sesuai, maka akan menampilkan halaman utama dengan menu administrator / Bendahara / Kepala Sekolah
Kondisi Akhir	Hak akses pengguna sudah di pastikan sebagai administrator / Bendahara / Kepala Sekolah, maka akan menampilkan halaman utama dengan menu administrator / Bendahara / Kepala Sekolah Jika <i>username</i> dan <i>password</i> salah, maka akan tetap di halaman <i>login</i> dengan pesan <i>login gagal</i> .

2) Skenario *Logout*

Tabel 4.6 Skenario *Logout*

Identifikasi	
Nama	<i>Logout</i>
Tujuan	Keluar dari hak akses sebagai administrator / Bendahara / Kepala Sekolah (pengguna sah).
Deskripsi	Merupakan skenario validasi administrator / Bendahara / Kepala Sekolah untuk memutuskan pengguna keluar dari hak aksesnya sebagai administrator / Bendahara / Kepala Sekolah.
Aktor	Administrator / Bendahara / Kepala Sekolah
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah memiliki hak akses administrator / Bendahara / Kepala Sekolah pada aplikasi.
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi

Mengakses menu <i>logout</i> aplikasi.	Menghapus <i>session</i> dan menampilkan halaman utama tanpa menu administrator / Bendahara / Kepala Sekolah
Kondisi Akhir	Hak akses pengguna sudah di pastikan hilang dan aplikasi menampilkan halaman <i>Login</i> .

3) Skenario Memeriksa Status *Login*

Tabel 4.7 Skenario Memeriksa Status *Login*

Identifikasi	
Nama	Memeriksa status <i>login</i>
Tujuan	Memeriksa status <i>login</i> dan hak akses pengguna sah
Deskripsi	Merupakan skenario validasi untuk memutuskan apakah pengguna sudah <i>login</i> atau belum dan apa saja hak aksesnya.
Aktor	Administrator / Bendahara / Kepala Sekolah
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor mengakses aplikasi
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
	Memeriksa ke variabel <i>session</i> sebagai penanda <i>login</i> apakah pengguna sudah melakukan <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Mengembalikan status <i>login</i> , sudah melakukan <i>login</i> atau belum.

4) Skenario Menambah *User*

Tabel 4.8 Skenario Menambah *User*

Identifikasi	
Nama	Menambah <i>user</i>
Tujuan	Menambah <i>user</i> yang terdaftar
Deskripsi	Merupakan skenario untuk menambah <i>user</i> yang terdapat pada aplikasi.

Aktor	Administrator	
Skenario utama		
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel daftar <i>user</i> .	
	Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses menu tambah <i>user</i> .		Menampilkan <i>form</i> tambah <i>user</i> .
Mengisi <i>form</i> tambah <i>user</i> .		Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka data <i>user</i> akan di masukan ke dalam <i>database</i> dan aplikasi akan menampilkan daftar <i>user</i> .
Kondisi Akhir	Data <i>user</i> telah di masukan ke dalam <i>database</i> dan menampilkan daftar <i>user</i> .	

5) Skenario Mengubah *User*

Tabel 4.9 Skenario Mengubah *User*

Identifikasi		
Nama	Mengubah <i>user</i>	
Tujuan	Mengubah <i>user</i> yang terdaftar	
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Mengubah <i>user</i> yang terdapat pada aplikasi.	
Aktor	Administrator	
Skenario utama		
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel daftar <i>user</i> .	
	Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses aksi <i>edit</i> pada <i>user</i> .		Menampilkan <i>form</i> <i>edit user</i> dengan menampilkan data <i>user</i> yang akan di ubah.
Mengubah data <i>user</i> dengan mengganti isian data pada <i>form</i> <i>edit user</i> .		Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong.

	Jika lengkap, maka data <i>user</i> di dalam <i>database</i> akan di perbaharui dan aplikasi akan menampilkan daftar <i>user</i> .
Kondisi Akhir	Data <i>user</i> di dalam <i>database</i> telah di perbaharui dan menampilkan daftar <i>user</i> .

6) Skenario Menghapus *User*

Tabel 4.10 Skenario Menghapus *User*

Identifikasi	
Nama	Menghapus <i>user</i>
Tujuan	Menghapus <i>user</i> yang terdaftar
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Menghapus <i>user</i> yang terdapat pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel daftar <i>user</i> .
Aksi Aktor	
Mengakses aksi hapus pada <i>user</i> .	Menampilkan <i>notifikasi dialog box</i> apakah aktor yakin akan menghapus <i>user</i> tersebut.
Memilih Ya.	Data <i>user</i> di dalam <i>database</i> akan dihapus dan aplikasi akan menampilkan daftar <i>user</i> .
Kondisi Akhir	Data <i>user</i> di dalam <i>database</i> telah dihapus dan menampilkan daftar <i>user</i> .

7) Skenario Melihat *User*

Tabel 4.11 Skenario Melihat *User*

Identifikasi	
Nama	Melihat <i>user</i>
Tujuan	Melihat <i>user</i> yang terdaftar

Deskripsi	Merupakan skenario untuk Melihat <i>user</i> yang terdapat pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses panel <i>user</i> dan submenu daftar <i>user</i>	Menampilkan daftar <i>user</i> .
Kondisi Akhir	Data <i>user</i> di dalam <i>database</i> telah di tampilkan.

8) Skenario Menambah Siswa

Tabel 4.12 Skenario Menambah Siswa

Identifikasi	
Nama	Menambah Siswa
Tujuan	Menambah Siswa yang terdaftar
Deskripsi	Merupakan skenario untuk menambah Siswa yang terdapat pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu daftar siswa.
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses menu tambah data.	Menampilkan <i>form</i> tambah Siswa.
Mengisi <i>form</i> tambah Siswa.	Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka data Siswa akan dimasukan ke dalam <i>database</i> dan aplikasi akan menampilkan daftar Siswa.
Kondisi Akhir	Data Siswa telah dimasukan ke dalam <i>database</i> dan menampilkan daftar siswa.

9) Skenario Mengubah Siswa

Tabel 4.13 Skenario Mengubah siswa

Identifikasi	
Nama	Mengubah siswa
Tujuan	Mengubah siswa yang terdaftar
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Mengubah siswa yang terdapat pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan daftar Siswa.
Aksi Aktor	
Mengakses aksi <i>edit</i> pada siswa.	Menampilkan <i>form edit</i> siswa dengan menampilkan data siswa yang akan di ubah.
Mengubah data siswa dengan mengganti isian data pada <i>form edit</i> siswa.	Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka data siswa di dalam <i>database</i> akan di perbarui dan aplikasi akan menampilkan daftar siswa.
Kondisi Akhir	Data siswa di dalam <i>database</i> telah di perbarui dan menampilkan daftar siswa.

10) Skenario Menghapus Siswa

Tabel 4.14 Skenario Menghapus Siswa

Identifikasi	
Nama	Menghapus siswa
Tujuan	Menghapus siswa yang terdaftar
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Menghapus siswa yang terdapat pada aplikasi.
Aktor	Administrator

Skenario utama		
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu daftar siswa.	
Aksi Aktor		Reaksi Aplikasi
Mengakses aksi hapus pada siswa.		Menampilkan <i>notifikasi dialog box</i> apakah aktor yakin akan menghapus siswa tersebut.
Memilih Ya.		Data siswa di dalam <i>database</i> akan dihapus dan aplikasi akan menampilkan daftar siswa.
Kondisi Akhir	Data siswa di dalam <i>database</i> telah dihapus dan menampilkan daftar siswa.	

11) Skenario Melihat Siswa

Tabel 4.15 Tabel Skenario Melihat Siswa

Identifikasi	
Nama	Melihat siswa
Tujuan	Melihat siswa yang terdaftar
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Melihat <i>user</i> yang terdapat pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator
Aksi Aktor	
Mengakses panel master dan submenu daftar siswa	Menampilkan daftar siswa.
Kondisi Akhir	Data siswa di dalam <i>database</i> telah ditampilkan.

12) Skenario Menambah Kelas

Tabel 4.16 Skenario Menambah Kelas

Identifikasi	
Nama	Menambah Kelas

Tujuan	Menambah Kelas yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk menambah kelas yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu daftar kelas.
Aksi Aktor	
Mengakses aksi tambah data.	Menampilkan <i>form</i> tambah kelas.
Mengisi <i>form</i> tambah kelas.	Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka data kelas akan dimasukan ke dalam <i>database</i> dan aplikasi akan menampilkan daftar kelas.
Kondisi Akhir	Data kelas telah dimasukan ke dalam <i>database</i> dan menampilkan daftar kelas.

13) Skenario Mengubah Kelas

Tabel 4.17 Skenario Mengubah Kelas

Identifikasi	
Nama	Mengubah kelas
Tujuan	Mengubah kelas yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Mengubah kelas yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan daftar kelas.
Aksi Aktor	
Reaksi Aplikasi	

Mengakses aksi <i>edit</i> pada kelas.	Menampilkan <i>form edit</i> kelas dengan menampilkan data kelas yang akan di ubah.
Mengubah data kelas dengan mengganti isian data pada <i>form edit</i> kelas.	Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka data kelas di dalam <i>database</i> akan di perbaharui dan aplikasi akan menampilkan daftar kelas.
Kondisi Akhir	Data kelas di dalam <i>database</i> telah di perbaharui dan menampilkan daftar kelas.

14) Skenario Menghapus Kelas

Tabel 4.18 Skenario Menghapus Kelas

Identifikasi	
Nama	Menghapus kelas
Tujuan	Menghapus kelas yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Menghapus kelas yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu daftar kelas.
Aksi Aktor	
Mengakses aksi hapus pada kelas.	Menampilkan <i>notifikasi dialog box</i> apakah aktor yakin akan menghapus kelas tersebut.
Memilih Ya.	Data kelas di dalam <i>database</i> akan di hapus dan aplikasi akan menampilkan daftar kelas.
Kondisi Akhir	Data kelas di dalam <i>database</i> telah di hapus dan menampilkan daftar kelas.

15) Skenario Melihat Kelas

Tabel 4.19 Tabel Skenario Melihat Kelas

Identifikasi	
Nama	Melihat kelas
Tujuan	Melihat kelas yang terdaftar
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Melihat kelas yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator
Aksi Aktor	
Mengakses panel master dan submenu daftar kelas	Menampilkan daftar kelas.
Kondisi Akhir	Data kelas di dalam <i>database</i> telah di tampilkan.

16) Skenario Menambah Data Biaya

Tabel 4.20 Skenario Menambah Data Biaya

Identifikasi	
Nama	Menambah Data Biaya
Tujuan	Menambah data biaya yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk menambah data biaya yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu data biaya.
Aksi Aktor	
Mengakses aksi tambah data.	Menampilkan <i>form</i> tambah data biaya.
Mengisi <i>form</i> tambah data biaya.	Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka data biaya akan dimasukan ke dalam <i>database</i> dan

	aplikasi akan menampilkan daftar data biaya.
Kondisi Akhir	Data data biaya telah di masukan ke dalam <i>database</i> dan menampilkan daftar data biaya.

17) Skenario Mengubah Data Biaya

Tabel 4.21 Skenario Mengubah Data Biaya

Identifikasi	
Nama	Mengubah Data Biaya
Tujuan	Mengubah data biaya yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk mengubah data biaya yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu data biaya.
Aksi Aktor	
Mengakses aksi <i>edit</i> pada data biaya.	Menampilkan <i>form edit</i> data biaya dengan menampilkan data data biaya yang akan di ubah.
Mengubah data biaya dengan mengganti isian data pada <i>form edit</i> data biaya.	Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka data biaya di dalam <i>database</i> akan di perbarui dan aplikasi akan menampilkan daftar data biaya.
Kondisi Akhir	Data biaya di dalam <i>database</i> telah di perbarui dan menampilkan daftar data biaya.

18) Skenario Menghapus Data Biaya

Tabel 4.22 Skenario Menghapus Data Biaya

Identifikasi	
Nama	Menghapus Data Biaya
Tujuan	Menghapus data biaya yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Menghapus data biaya yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu daftar data biaya.
Aksi Aktor	
Mengakses aksi hapus pada data biaya.	Menampilkan <i>notifikasi dialog box</i> apakah aktor yakin akan menghapus data biaya tersebut.
Memilih Ya.	Data biaya di dalam <i>database</i> akan dihapus dan aplikasi akan menampilkan daftar data biaya.
Kondisi Akhir	Data biaya di dalam <i>database</i> telah dihapus dan menampilkan daftar data biaya.

19) Skenario Melihat Data Biaya

Tabel 4.23 Skenario Melihat Data Biaya

Identifikasi	
Nama	Melihat Data Biaya
Tujuan	Melihat data biaya yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Melihat data biaya yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator

Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses panel master dan submenu data biaya	Menampilkan daftar data biaya.
Kondisi Akhir	
	Data biaya di dalam <i>database</i> telah di tampilkan.

20) Skenario Menambah Jenis Biaya

Tabel 4.24 Skenario Menambah Jenis Biaya

Identifikasi	
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu jenis biaya.
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses aksi tambah data.	Menampilkan <i>form</i> tambah jenis biaya.
Mengisi <i>form</i> tambah jenis biaya.	Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka jenis biaya akan dimasukan ke dalam <i>database</i> dan aplikasi akan menampilkan daftar jenis biaya.
Kondisi Akhir	Data jenis biaya telah dimasukan ke dalam <i>database</i> dan menampilkan daftar jenis biaya.

21) Skenario Mengubah Jenis Biaya

Tabel 4.25 Skenario Mengubah Jenis Biaya

Identifikasi	
Skenario utama	
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Kondisi awal	Jenis biaya yang ingin diubah masih ada di dalam <i>database</i> .
Mengakses aksi ubah data.	Menampilkan <i>form</i> ubah jenis biaya.
Mengisi <i>form</i> ubah jenis biaya.	Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka jenis biaya akan diubah dan aplikasi akan menampilkan daftar jenis biaya.
Kondisi Akhir	Jenis biaya yang diubah berhasil diubah dan menampilkan daftar jenis biaya.

Deskripsi	Merupakan skenario untuk mengubah jenis biaya yang ada pada aplikasi.	
Aktor	Administrator	
Skenario utama		
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu jenis biaya.	
Aksi Aktor		Reaksi Aplikasi
Mengakses aksi <i>edit</i> pada jenis biaya.		Menampilkan <i>form edit</i> jenis biaya dengan menampilkan jenis biaya yang akan di ubah.
Mengubah jenis biaya dengan mengganti isian data pada <i>form edit</i> jenis biaya.		Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka data jenis biaya di dalam <i>database</i> akan di perbarui dan aplikasi akan menampilkan daftar jenis biaya.
Kondisi Akhir	Data jenis biaya di dalam <i>database</i> telah di perbarui dan menampilkan daftar data biaya.	

22) Skenario Menghapus Jenis Biaya

Tabel 4.26 Skenario Menghapus Jenis Biaya

Identifikasi	
Nama	Menghapus Jenis Biaya
Tujuan	Menghapus jenis biaya yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Menghapus jenis biaya yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu daftar jenis biaya.

Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses aksi hapus pada jenis biaya.	Menampilkan <i>notifikasi dialog box</i> apakah aktor yakin akan menghapus jenis biaya tersebut.
Memilih Ya.	Data jenis biaya di dalam <i>database</i> akan di hapus dan aplikasi akan menampilkan daftar jenis biaya.
Kondisi Akhir	Data jenis biaya di dalam <i>database</i> telah di hapus dan menampilkan daftar jenis biaya.

23) Skenario Melihat Jenis Biaya

Tabel 4.27 Skenario Melihat Jenis Biaya

Identifikasi	
Nama	Melihat Jenis Biaya
Tujuan	Melihat Jenis Biaya yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Melihat jenis biaya yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator
Aksi Aktor	
Mengakses panel master dan submenu jenis biaya	Menampilkan daftar jenis biaya.
Kondisi Akhir	Data jenis biaya di dalam <i>database</i> telah di tampilkan.

24) Skenario Menambah Angkatan

Tabel 4.28 Skenario Menambah Angkatan

Identifikasi	
Nama	Menambah Angkatan
Tujuan	Menambah angkatan ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk menambah angkatan yang ada pada aplikasi.

Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu angkatan.
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses aksi tambah data.	Menampilkan <i>form</i> tambah angkatan.
Mengisi <i>form</i> tambah angkatan.	Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka data angkatan akan di masukan ke dalam <i>database</i> dan aplikasi akan menampilkan daftar angkatan.
Kondisi Akhir	Data angkatan telah di masukan ke dalam <i>database</i> dan menampilkan daftar angkatan.

25) Skenario Mengubah Angkatan

Tabel 4.29 Skenario Mengubah Angkatan

Identifikasi	
Nama	Mengubah Angkatan
Tujuan	Mengubah angkatan yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk mengubah angkatan yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu angkatan.
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses aksi <i>edit</i> pada angkatan.	Menampilkan <i>form</i> <i>edit</i> angkatan dengan menampilkan angkatan yang akan di ubah.

Mengubah data angkatan dengan mengganti isian data pada <i>form edit</i> angkatan.	Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka data angkatan di dalam <i>database</i> akan di perbarui dan aplikasi akan menampilkan daftar angkatan.
Kondisi Akhir	Data angkatan di dalam <i>database</i> telah di perbarui dan menampilkan daftar angkatan.

26) Skenario Menghapus Angkatan

Tabel 4.30 Skenario Menghapus angkatan

Identifikasi	
Nama	Menghapus Angkatan
Tujuan	Menghapus angkatan yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Menghapus angkatan yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel master dan submenu angkatan.
Aksi Aktor	
Mengakses aksi hapus pada angkatan.	Menampilkan <i>notifikasi dialog box</i> apakah aktor yakin akan menghapus angkatan tersebut.
Memilih Ya.	Data angkatan di dalam <i>database</i> akan di hapus dan aplikasi akan menampilkan daftar angkatan.
Kondisi Akhir	Data angkatan di dalam <i>database</i> telah di hapus dan menampilkan daftar angkatan.

27) Skenario Melihat Angkatan

Tabel 4.31 Skenario Melihat Angkatan

Identifikasi	
Nama	Melihat Angkatan
Tujuan	Melihat angkatan yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Melihat Angkatan yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator
Aksi Aktor	
Mengakses panel master dan submenu angkatan	Menampilkan daftar angkatan.
Kondisi Akhir	Data angkatan di dalam <i>database</i> telah di tampilkan.

28) Skenario Menambah Transaksi

Tabel 4.32 Skenario Menambah Angkatan

Identifikasi	
Nama	Menambah Transaksi
Tujuan	Menambah Transaksi pembayaran
Deskripsi	Merupakan skenario untuk menambah transaksi pembayaran yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel keuangan dan submenu transaksi.
Aksi Aktor	
Mengakses panel keuangan dan submenu transaksi	Menampilkan halaman transaksi.
Mengakses aksi pilih kelas atau aksi pencarian siswa.	Menampilkan daftar siswa perkelas atau berdasarkan NIS.
Mengakses aksi bayar pada transaksi.	Menampilkan <i>form</i> transaksi.

Mengisi <i>form</i> transaksi	Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong. Jika lengkap, maka data transaksi akan di masukan ke dalam <i>database</i> dan aplikasi akan menampilkan daftar transaksi.
Kondisi Akhir	Data transaksi telah di masukan ke dalam <i>database</i> dan menampilkan daftar transaksi.

29) Skenario Melihat Transaksi

Tabel 4.33 Skenario Melihat Transaksi

Identifikasi	
Nama	Melihat Transaksi
Tujuan	Melihat transaksi yang ada
Deskripsi	Merupakan skenario untuk Melihat transaksi yang ada pada aplikasi.
Aktor	Administrator
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator
Aksi Aktor	
Mengakses panel keuangan dan submenu transaksi	Menampilkan halaman transaksi.
Kondisi Akhir	Data angkatan di dalam <i>database</i> telah di tampilkan.

30) Skenario Cetak Bukti Transaksi

Tabel 4.34 Tabel Skenario Cetak Bukti

Identifikasi	
Nama	Cetak bukti transaksi
Tujuan	Cetak bukti transaksi
Deskripsi	Merupakan skenario untuk mencetak bukti transaksi pada aplikasi
Aktor	Administrator

Skenario utama		
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel keuangan dan submenu transaksi.	
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi	
Mengakses panel keuangan dan submenu transaksi	Menampilkan halaman transaksi.	
Mengakses aksi pilih kelas atau aksi pencarian siswa.	Menampilkan daftar siswa perkelas atau berdasarkan NIS.	
Mengakses aksi bayar pada transaksi.	Menampilkan <i>form</i> transaksi.	
Mengisi <i>form</i> transaksi	<p>Mengecek ada tidaknya <i>field</i> yang kosong.</p> <p>Jika lengkap, maka data transaksi akan di masukan ke dalam <i>database</i> dan aplikasi akan menampilkan daftar transaksi.</p>	
Mengakses aksi detail pada data transaksi	Menampilkan detail transaksi.	
Mengakses aksi cetak	Menampilkan <i>print preview</i> bukti transaksi yang akan di cetak	
Mengakses aksi cetak	Mencetak bukti transaksi pembayaran yang akan di cetak	
Kondisi Akhir	data transaksi pembayaran yang ada di dalam <i>database</i> telah di cetak	

31) Skenario Cetak Surat Tunggakan

Tabel 4.35 Skenario Cetak Surat Tunggakan

Identifikasi	
Nama	Cetak Surat Tunggakan
Tujuan	Cetak Surat Tunggakan
Deskripsi	Merupakan skenario untuk mencetak surat tunggakan pada aplikai
Aktor	Administrator

Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel laporan dan submenu surat tunggakan.
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses panel laporan dan submenu surat tunggakan	Menampilkan halaman surat tunggakan.
Mengakses aksi pilih kelas atau aksi pencarian siswa.	Menampilkan daftar siswa perkelas atau berdasarkan NIS.
Mengakses aksi cetak	Menampilkan <i>print preview</i> surat tunggakan yang akan di cetak
Mengakses aksi cetak	Mencetak surat tunggakan yang akan di cetak
Kondisi Akhir	Surat tunggakan yang ada di dalam <i>database</i> telah di cetak

32) Skenario Cetak Rekap Tunggakan

Tabel 4.36 Skenario Cetak Rekap Tunggakan

Identifikasi	
Nama	Cetak Rekap Tunggakan
Tujuan	Cetak Rekap Tunggakan
Deskripsi	Merupakan skenario untuk mencetak rekap tunggakan pada aplikasi
Aktor	Administrator / Bendahara / Kepala Sekolah
Skenario utama	
Kondisi awal	Aktor sudah berhasil <i>login</i> sebagai administrator dan mengakses menu panel laporan dan submenu rekap tunggakan.
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
Mengakses panel laporan dan submenu rekap tunggakan	Menampilkan halaman rekap tunggakan.
Mengakses aksi pilih kelas	Menampilkan daftar siswa perkelas

Mengakses aksi cetak	Menampilkan <i>print preview</i> rekap tunggakan dan mencetak rekap tunggakan yang akan di cetak
Kondisi Akhir	rekap tunggakan yang ada di dalam <i>database</i> telah di cetak

4.2.1.2. *Class Diagram*

Class diagram digunakan untuk menggambarkan struktur sistem aplikasi dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun aplikasi. *Class diagram* yang dibuat untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Gambar 4.4 *Class Diagram*

Adapun keterangan *class diagram* di atas adalah sebagai berikut :

Tabel 4.37 *Class Diagram*

Nama Kelas	Keterangan
Antarmuka	Merupakan kelas yang menangani tampilan
Validasi	Merupakan kelas proses yang di ambil dari pendefinisian <i>use case</i> Validasi.
Mengelola User	Merupakan kelas proses yang di ambil dari pendefinisian <i>use case</i> Mengelola user yang di dalamnya harus juga menangani proses menambah <i>user</i> , mengubah <i>user</i> , menghapus <i>user</i> , dan melihat <i>user</i> .
Mengelola Kelas	Merupakan kelas proses yang di ambil dari pendefinisian <i>use case</i> mengelola kelas yang di dalamnya harus juga menangani proses menambah kelas, mengubah kelas, menghapus kelas dan melihat kelas.
Mengelola Siswa	Merupakan kelas proses yang di ambil dari pendefinisian <i>use case</i> mengelola Siswa yang di dalamnya harus juga menangani proses menambah siswa, mengubah siswa, menghapus siswa, dan melihat siswa.
Mengelola Biaya	Merupakan kelas proses yang di ambil dari pendefinisian <i>use case</i> mengelola biaya yang di dalamnya harus juga menangani proses menambah biaya, mengubah biaya, menghapus biaya, dan melihat biaya.
Mengelola Angkatan	Merupakan kelas proses yang di ambil dari pendefinisian <i>use case</i> mengelola biaya yang di dalamnya harus juga menangani proses menambah angkatan, mengubah angkatan, menghapus angkatan dan melihat angkatan.

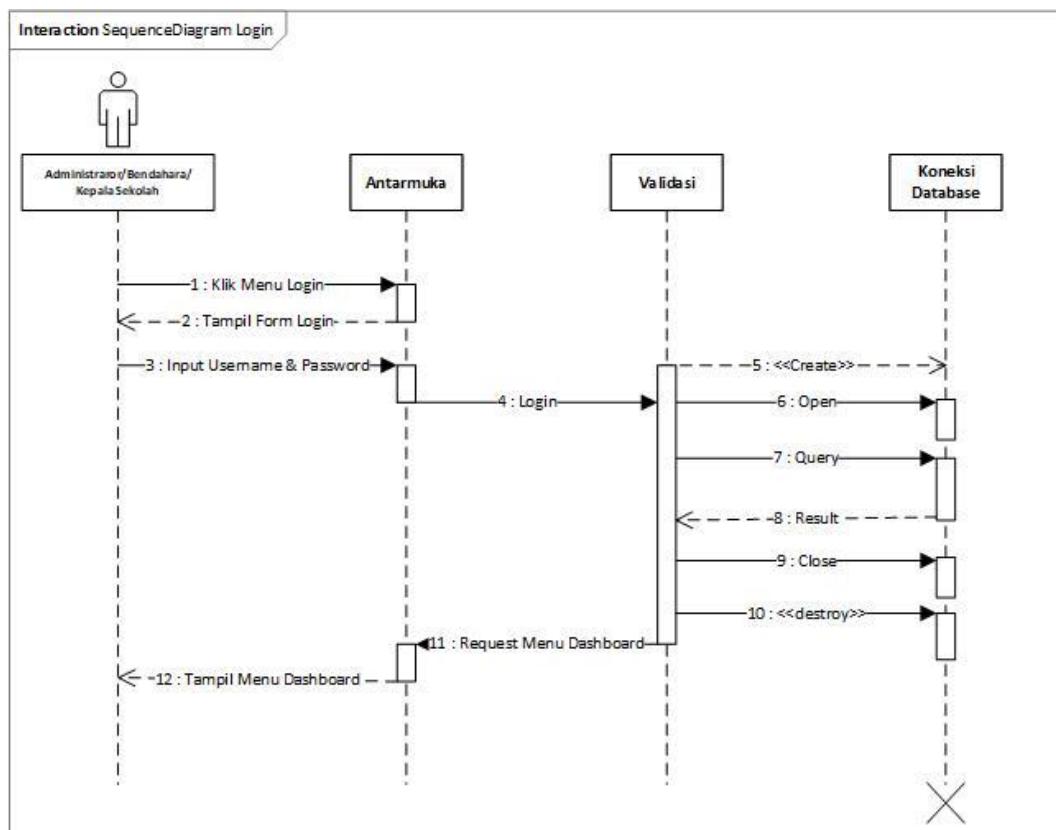
Mengelola Transaksi	Merupakan kelas proses yang di ambil dari pendefinisian <i>use case</i> mengelola transaksi yang di dalamnya harus juga menangani proses menambah transaksi, menghapus transaksi dan melihat transaksi.
Mengelola Jenis Biaya	Merupakan kelas proses yang di ambil dari pendefinisian <i>use case</i> mengelola jenis biaya yang di dalamnya harus juga menangani proses menambah jenis biaya, mengubah jenis biaya, menghapus jenis biaya dan melihat jenis biaya.
Mengelola Surat	Merupakan kelas proses yang di ambil dari pendefinisian <i>use case</i> mengelola Surat yang di dalamnya harus juga menangani proses mengubah Surat, dan melihat melihat surat.
User	Merupakan kelas data yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel <i>user</i> .
Kelas	Merupakan kelas data yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel kelas.
Siswa	Merupakan kelas data yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel siswa.
Biaya	Merupakan kelas data yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel biaya
Angkatan	Merupakan kelas data yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel angkatan
Transaksi	Merupakan kelas data yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel transaksi.
Jenis Biaya	Merupakan kelas data yang digunakan untuk memproses segala pengaksesan terhadap tabel Jenis biaya.
Surat	Merupakan kelas data yang digunakan untuk memproses segala pengaksesn terhadap tabel surat.

Koneksi Database	Merupakan kelas utilitas untuk koneksi ke <i>database</i> dan melakukan <i>query</i>
------------------	--

4.2.1.3. Sequence Diagram

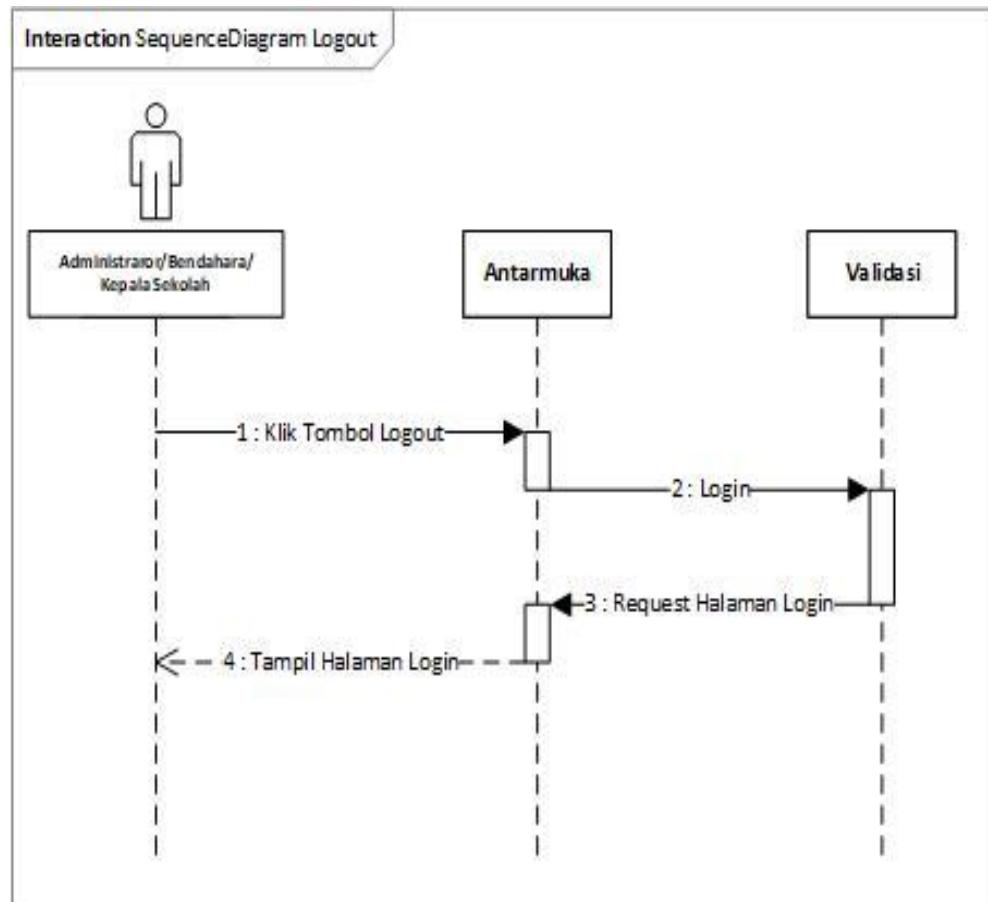
Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan perilaku objek pada sebuah skenario dengan mendeskripsikan waktu hidup objek serta pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek.

1. Sequence Diagram Login



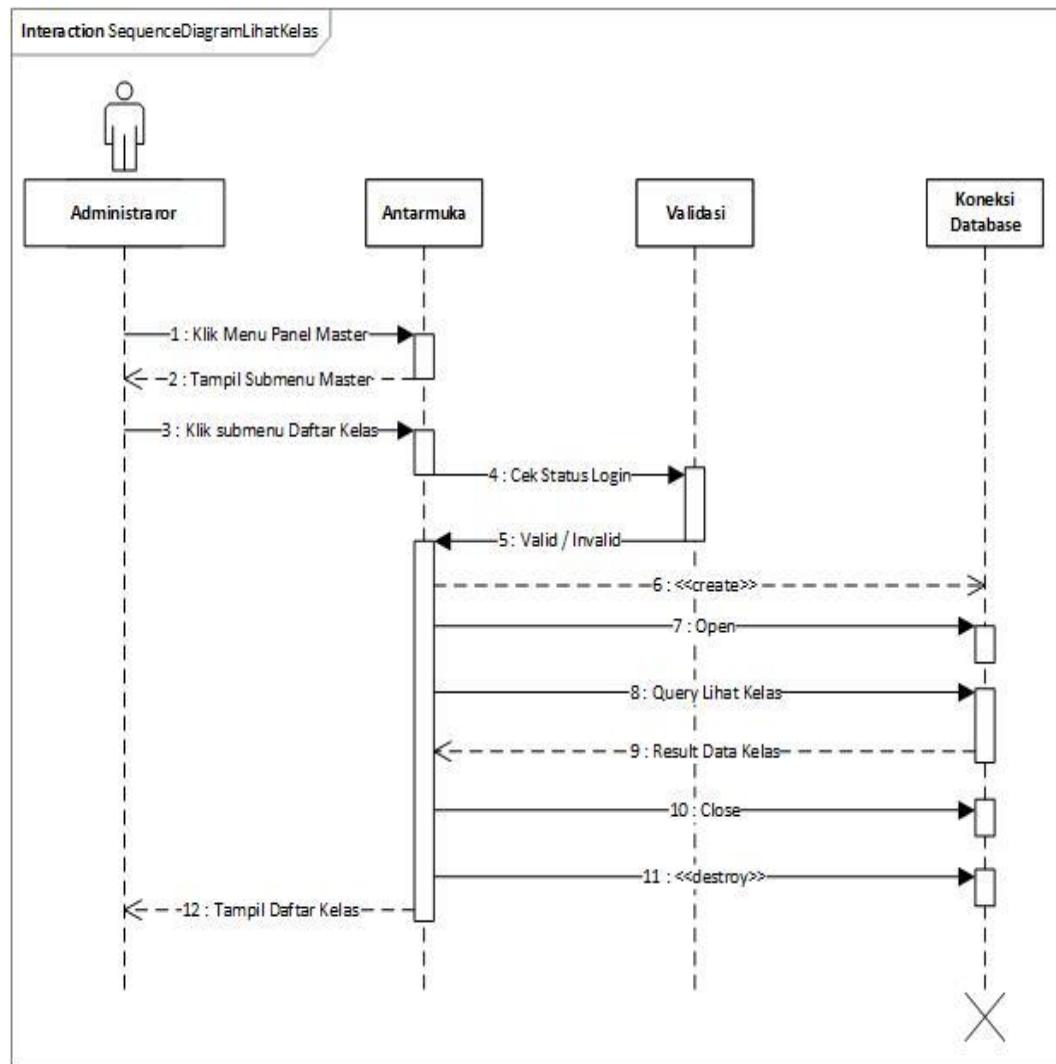
Gambar 4.5 Sequence Diagram Login

2. Sequence Diagram Logout



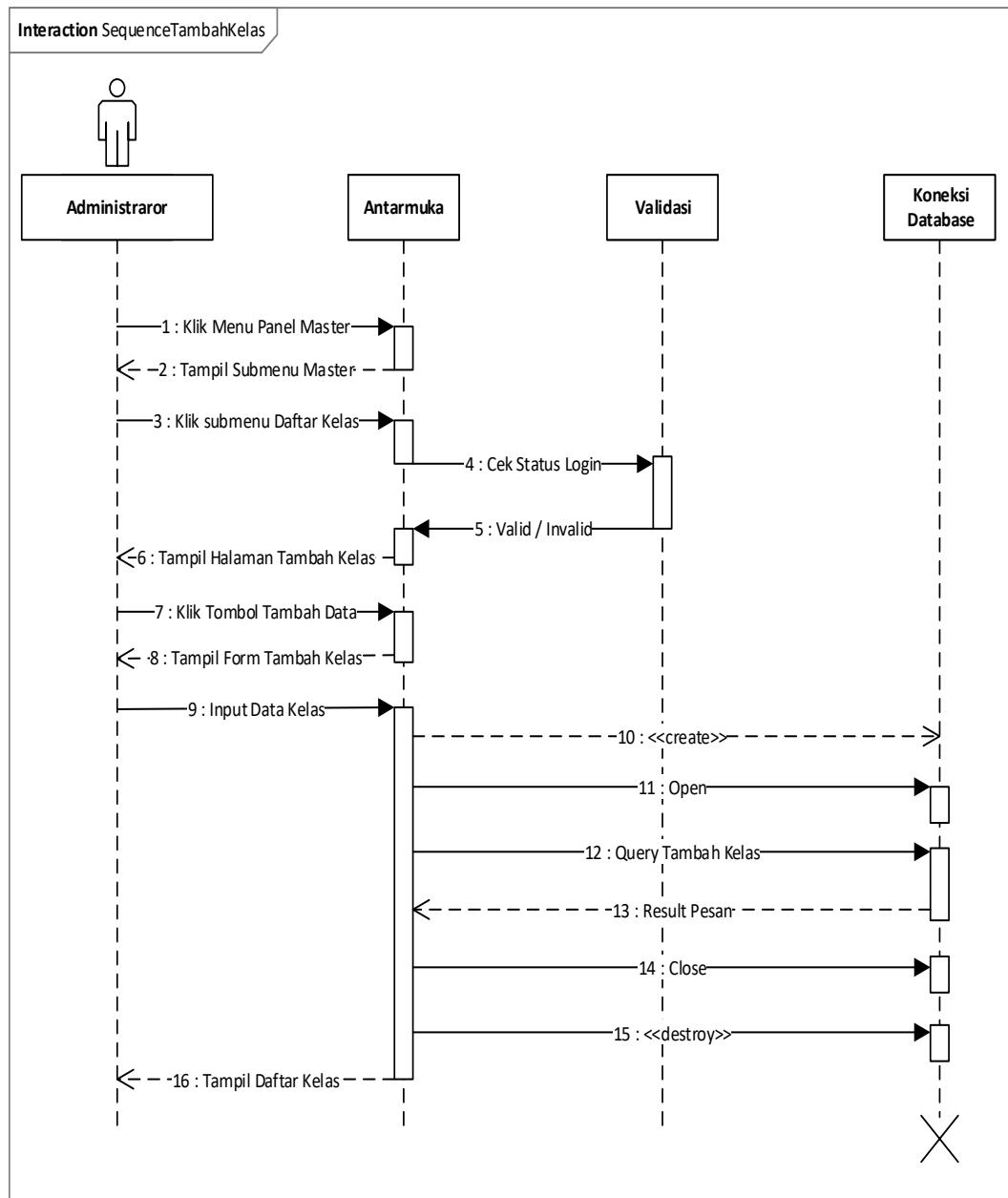
Gambar 4.6 Sequence Diagram Logout

3. Sequence Diagram Lihat Kelas



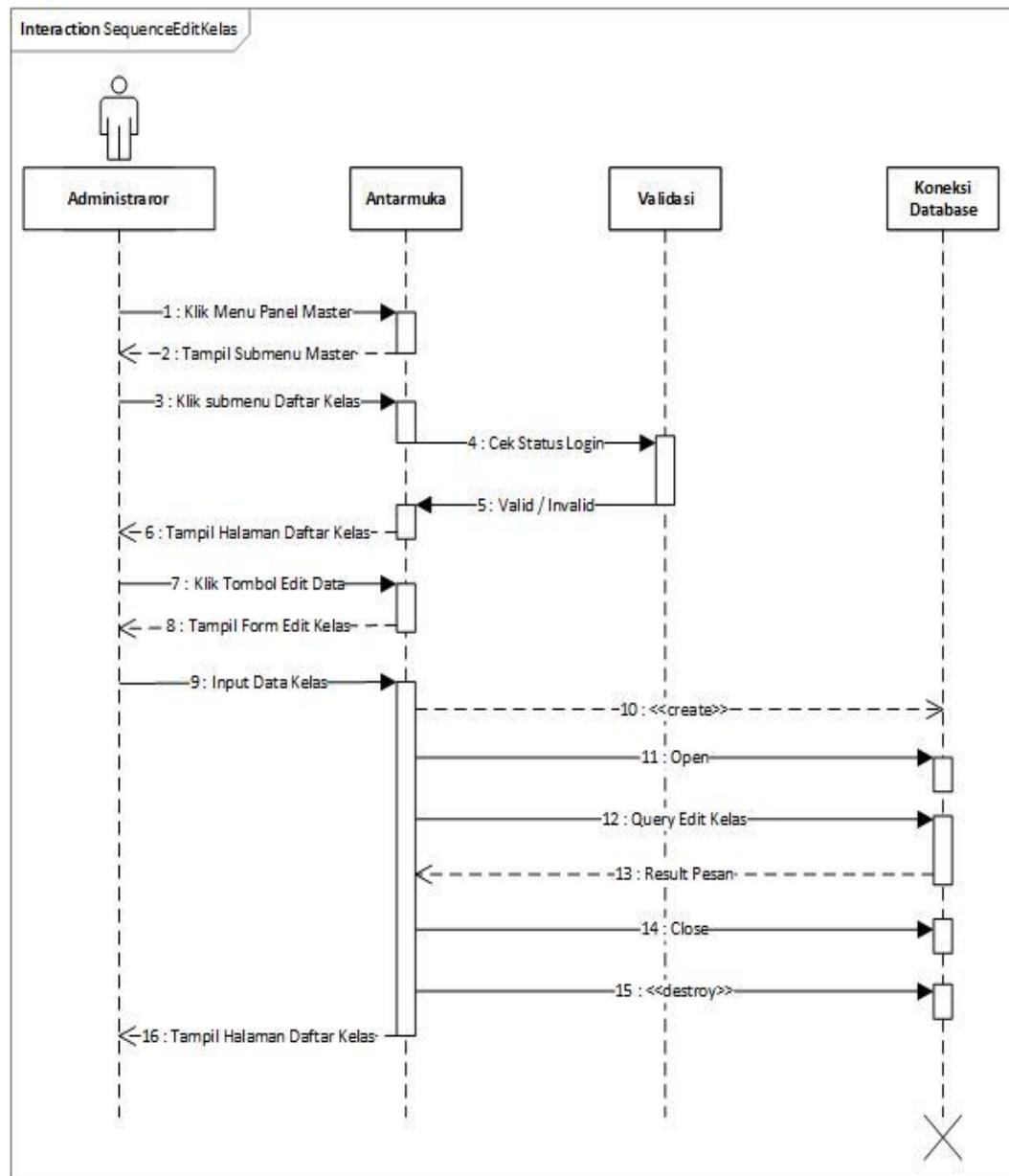
Gambar 4.7 Sequence Diagram Lihat Kelas

4. Sequence Diagram Tambah Kelas



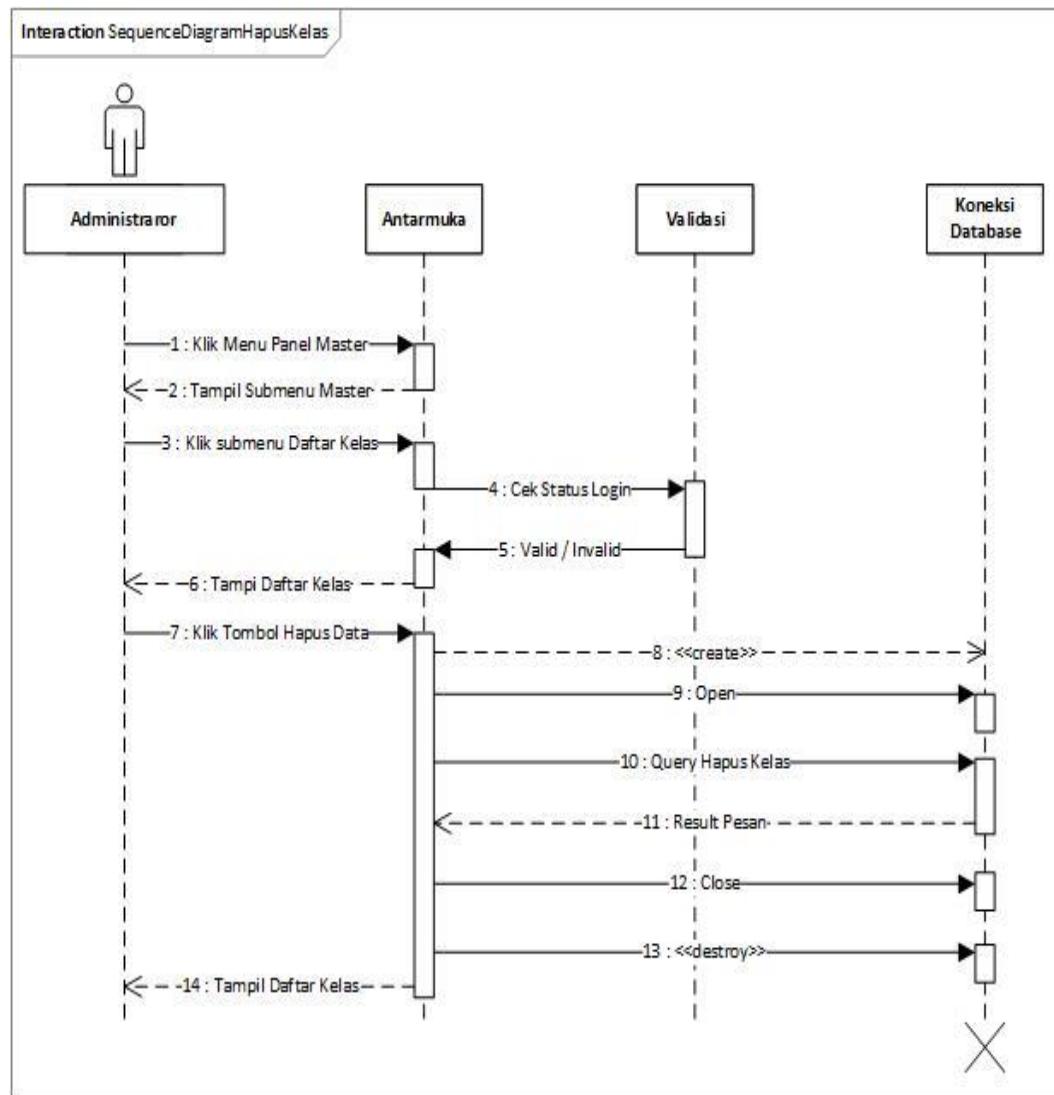
Gambar 4.8 Sequence Diagram Tambah kelas

5. Sequence Diagram Ubah Kelas



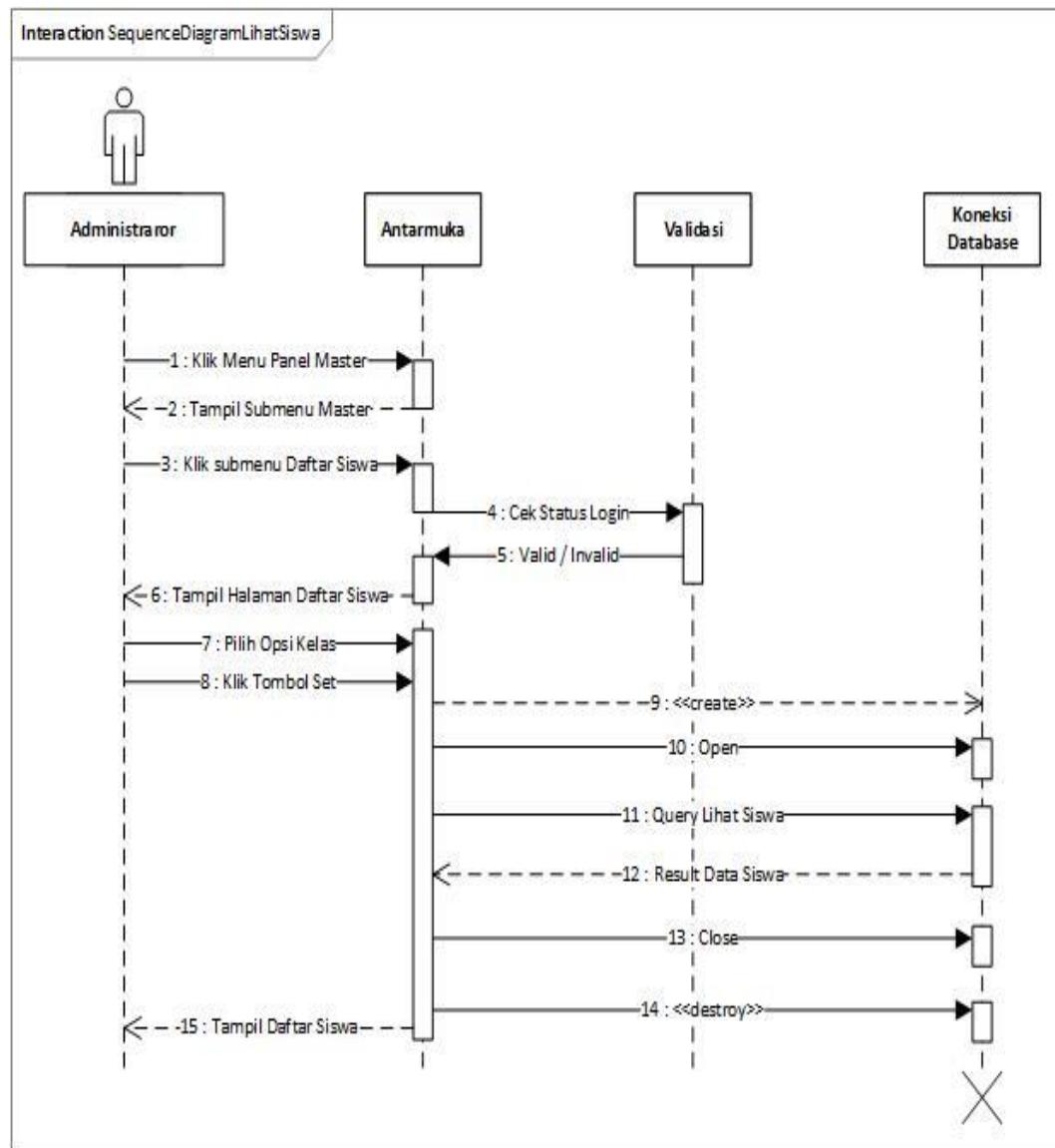
Gambar 4.9 Sequence Diagram Ubah Kelas

6. Sequence Diagram Hapus Kelas



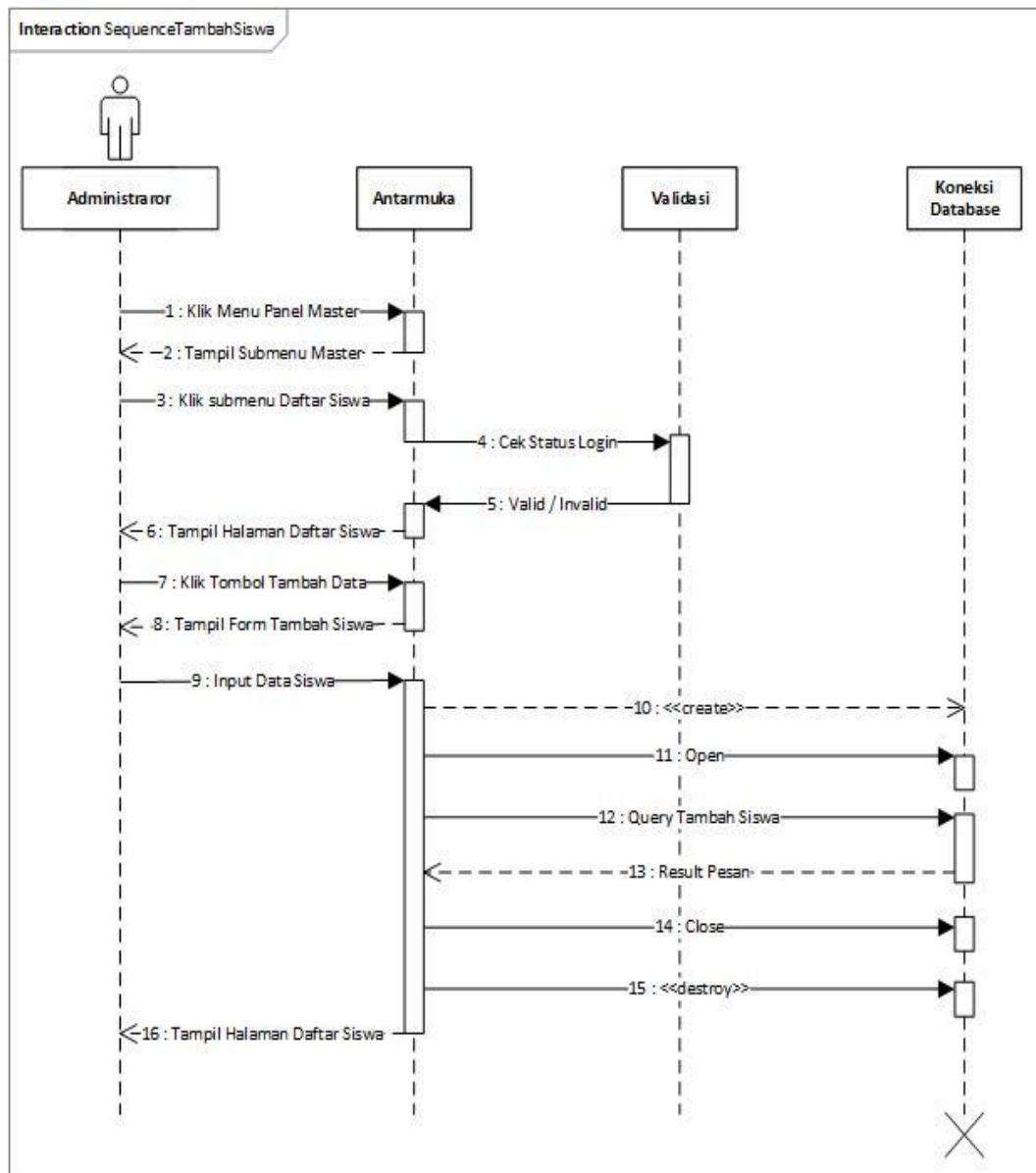
Gambar 4.10 Sequence Diagram Hapus Kelas

7. Sequence Diagram Lihat Siswa



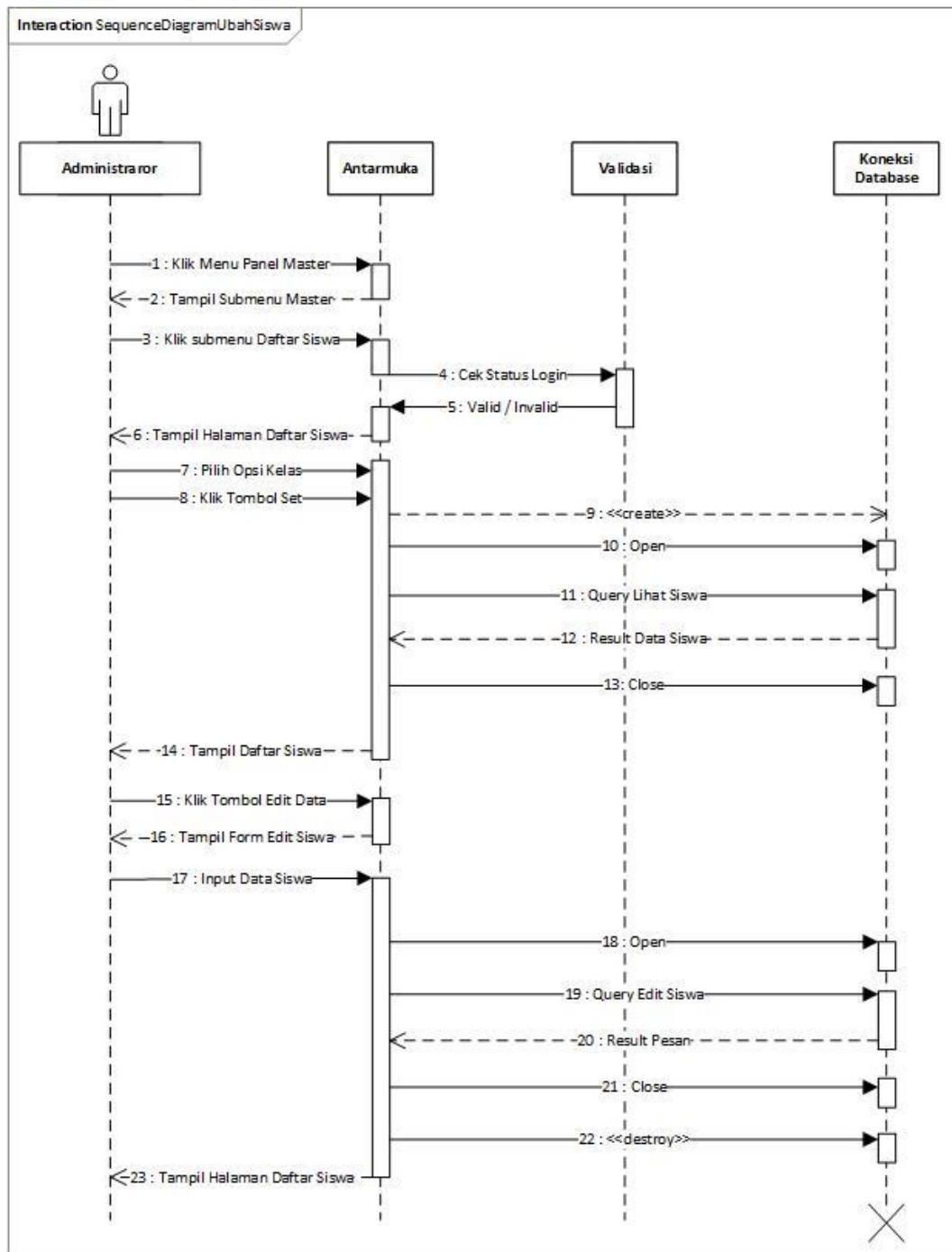
Gambar 4.11 Sequence Diagram Lihat Siswa

8. Sequence Diagram Tambah Siswa



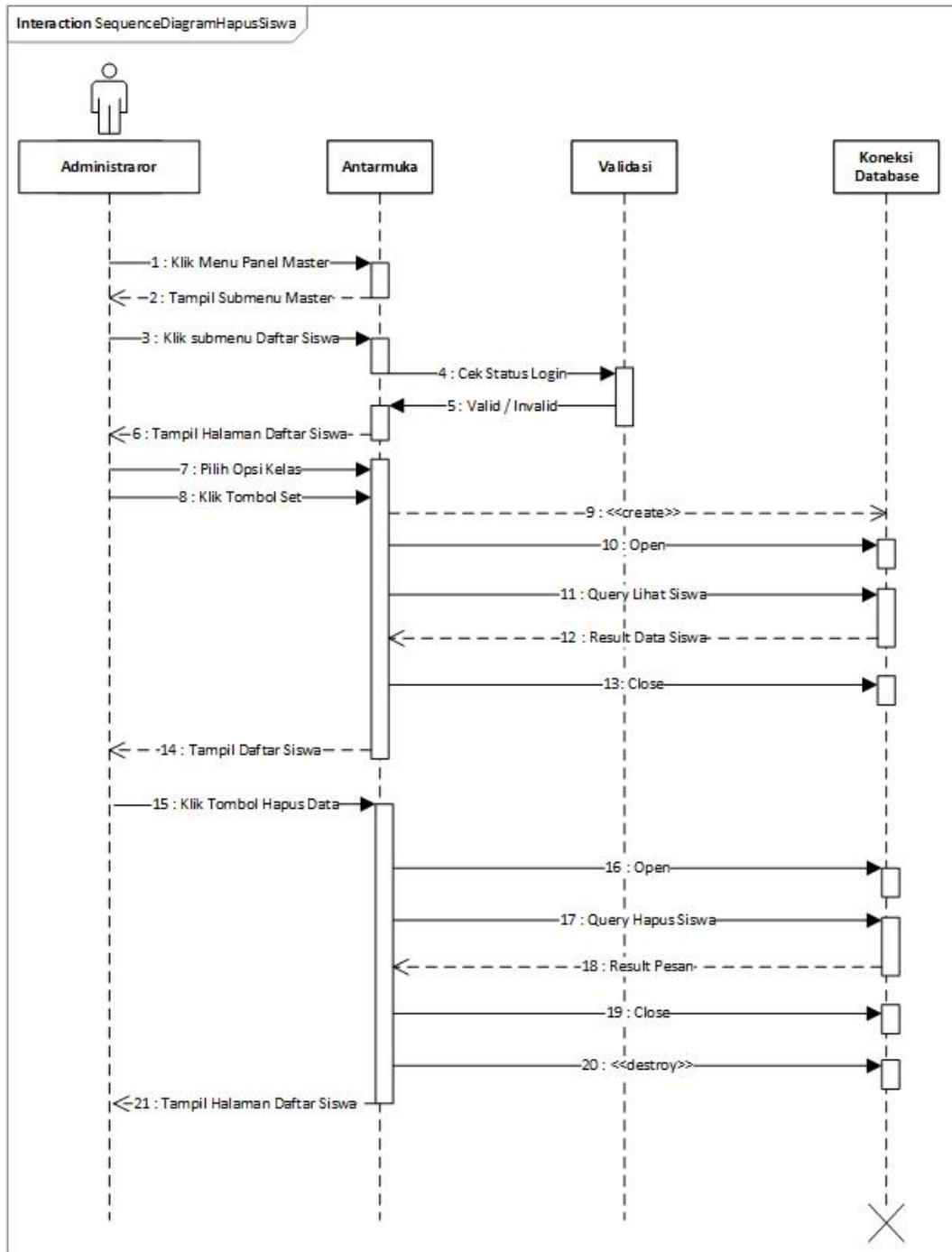
Gambar 4.12 Sequence Diagram Tambah Siswa

9. Sequence Diagram Ubah Siswa



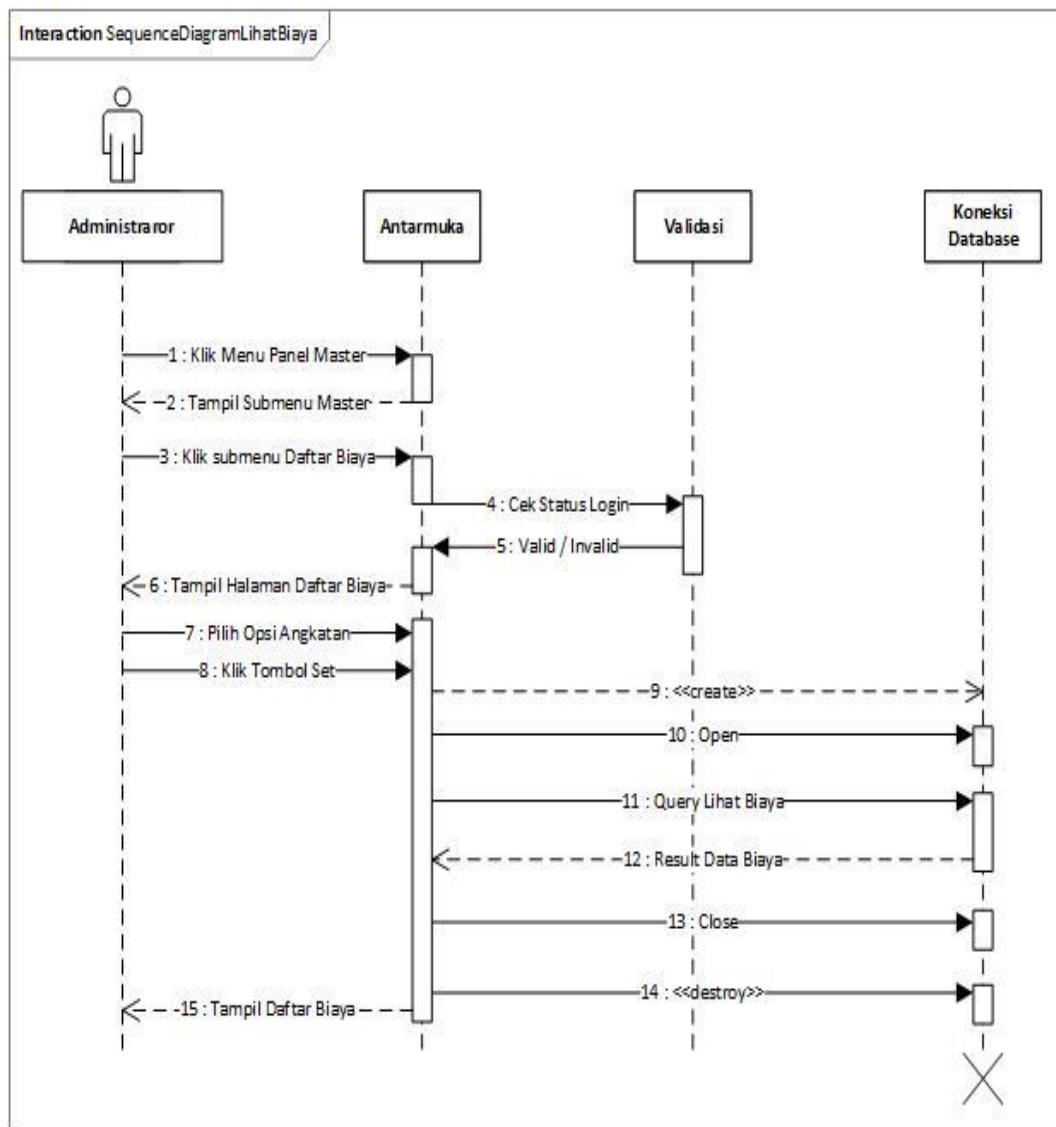
Gambar 4.13 Sequence Diagram Ubah Siswa

10. Sequence Diagram Hapus Siswa



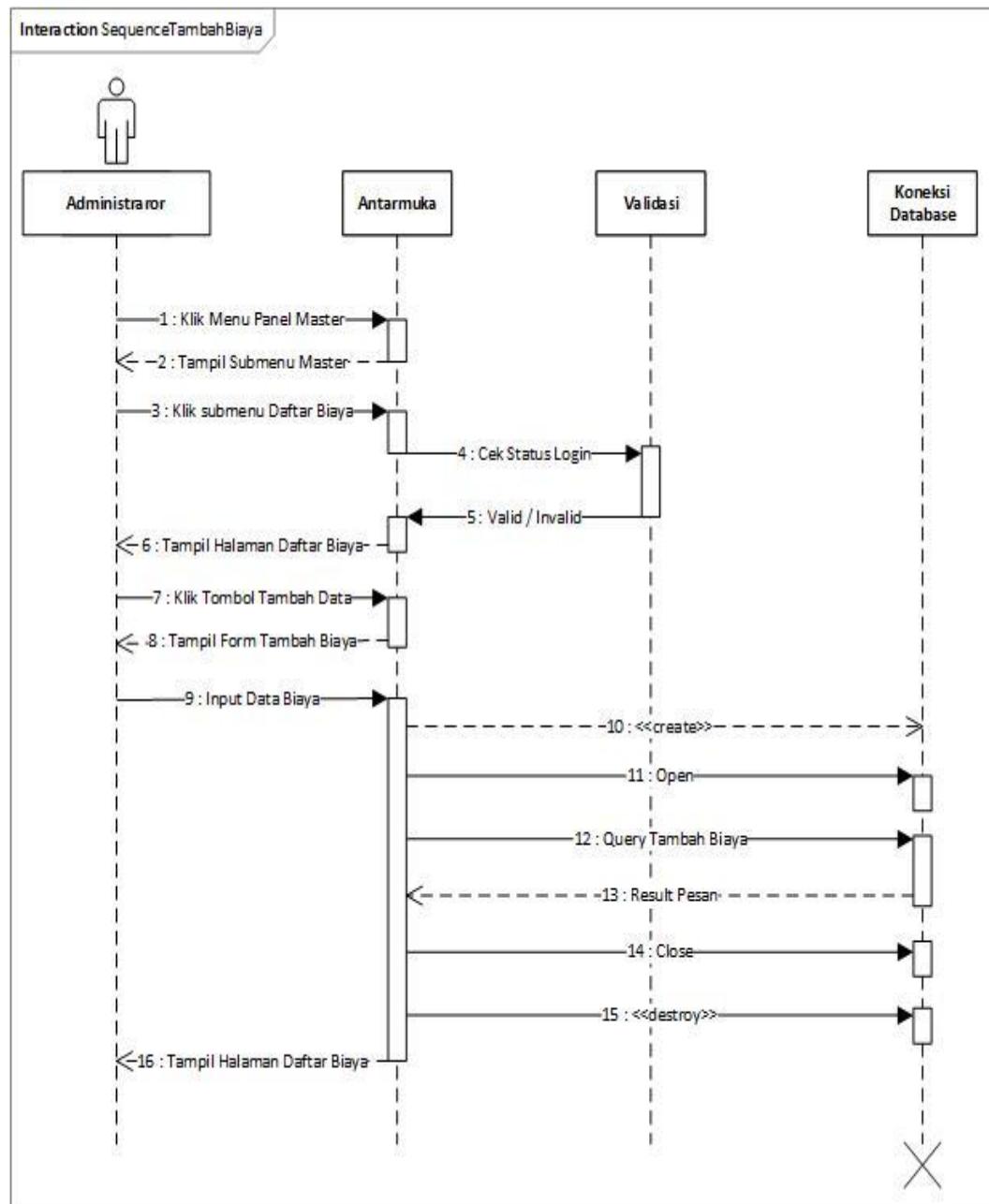
Gambar 4.14 Sequence Diagram Hapus Siswa

11. Sequence Diagram Lihat Biaya



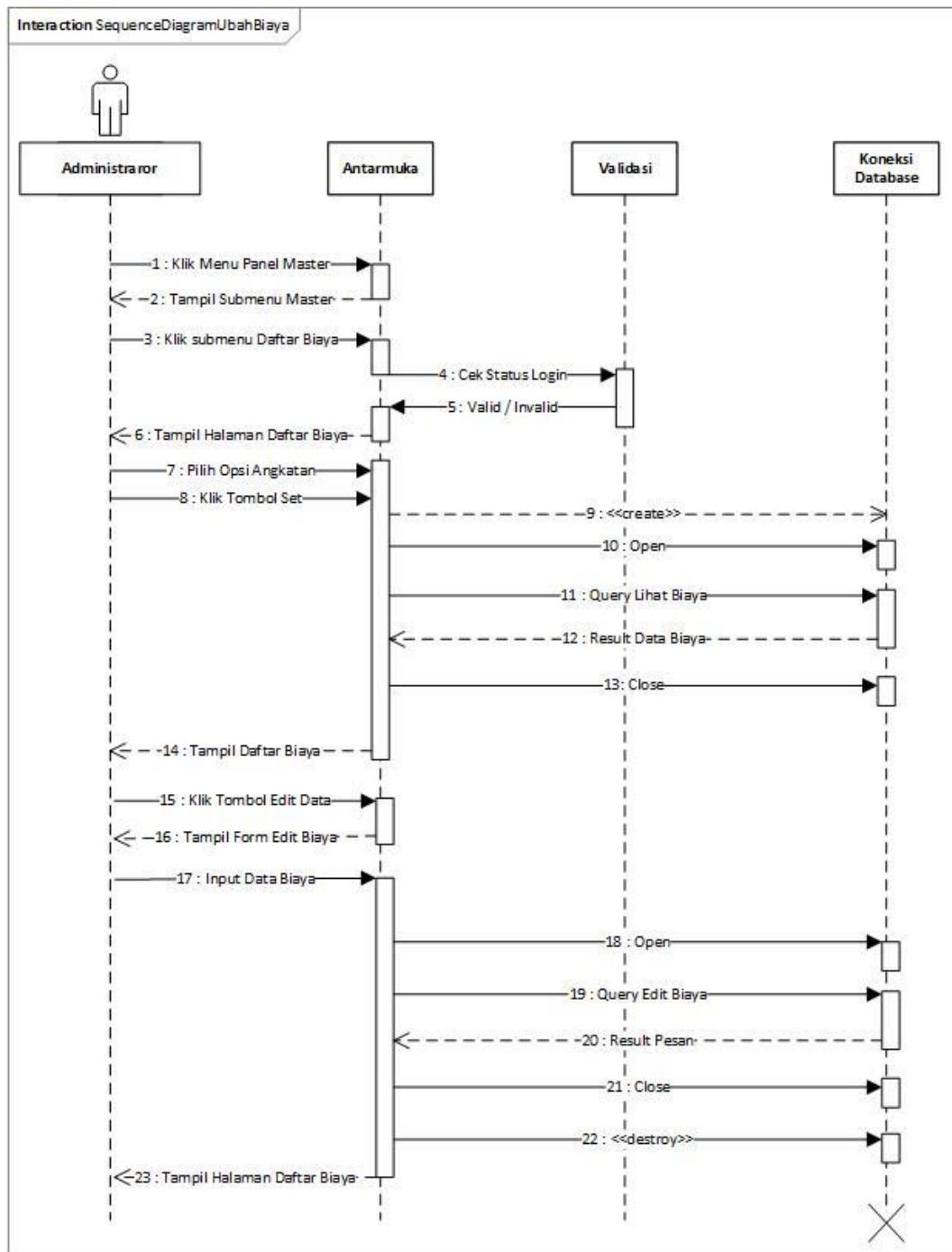
Gambar 4.15 Sequence Diagram Lihat Biaya

12. Sequence Diagram Tambah Biaya



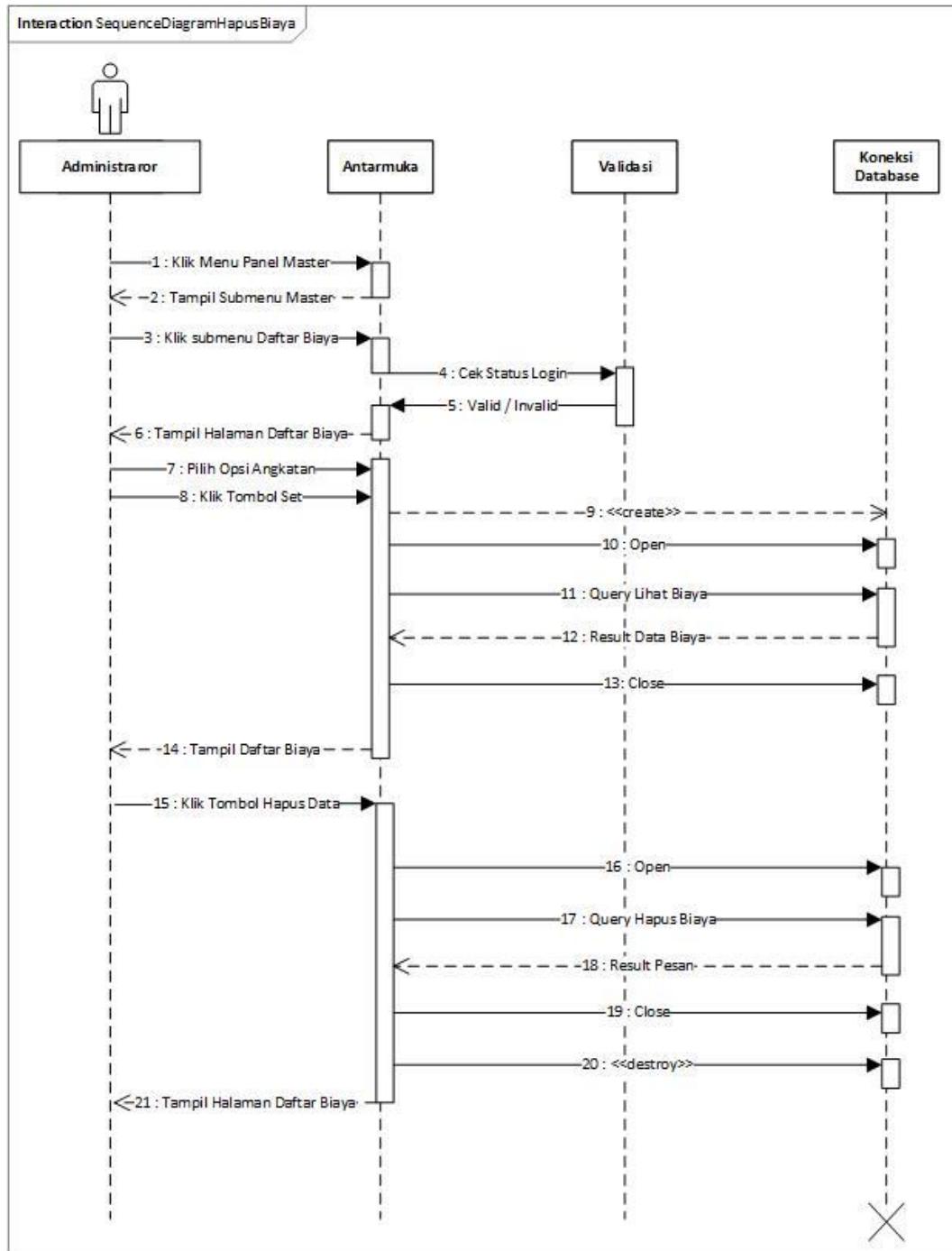
Gambar 4.16 *Sequence Diagram Tambah Biaya*

13. Sequence Diagram Ubah Biaya



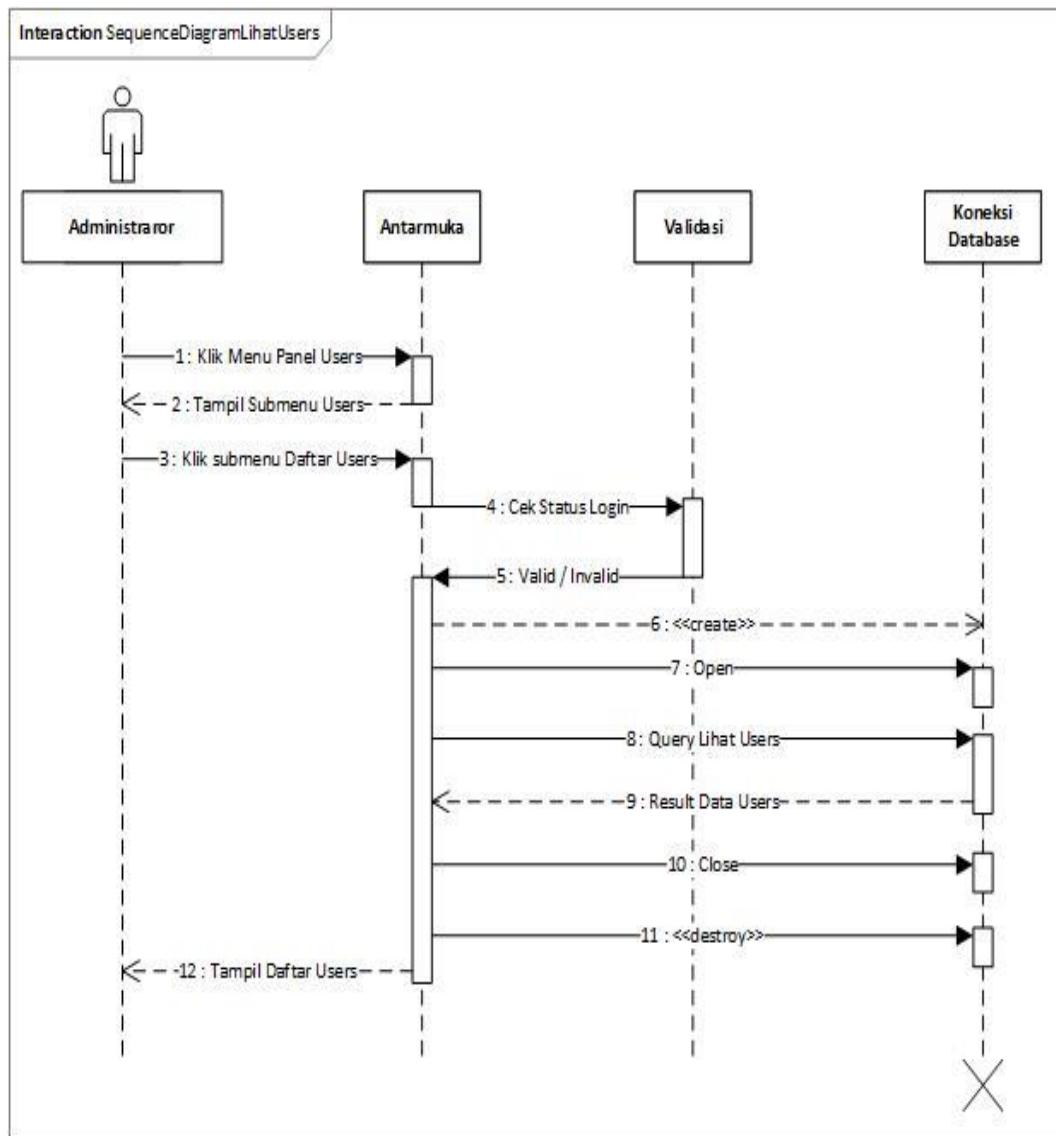
Gambar 4.17 Sequence Diagram Ubah Biaya

14. Sequence Diagram Hapus Biaya



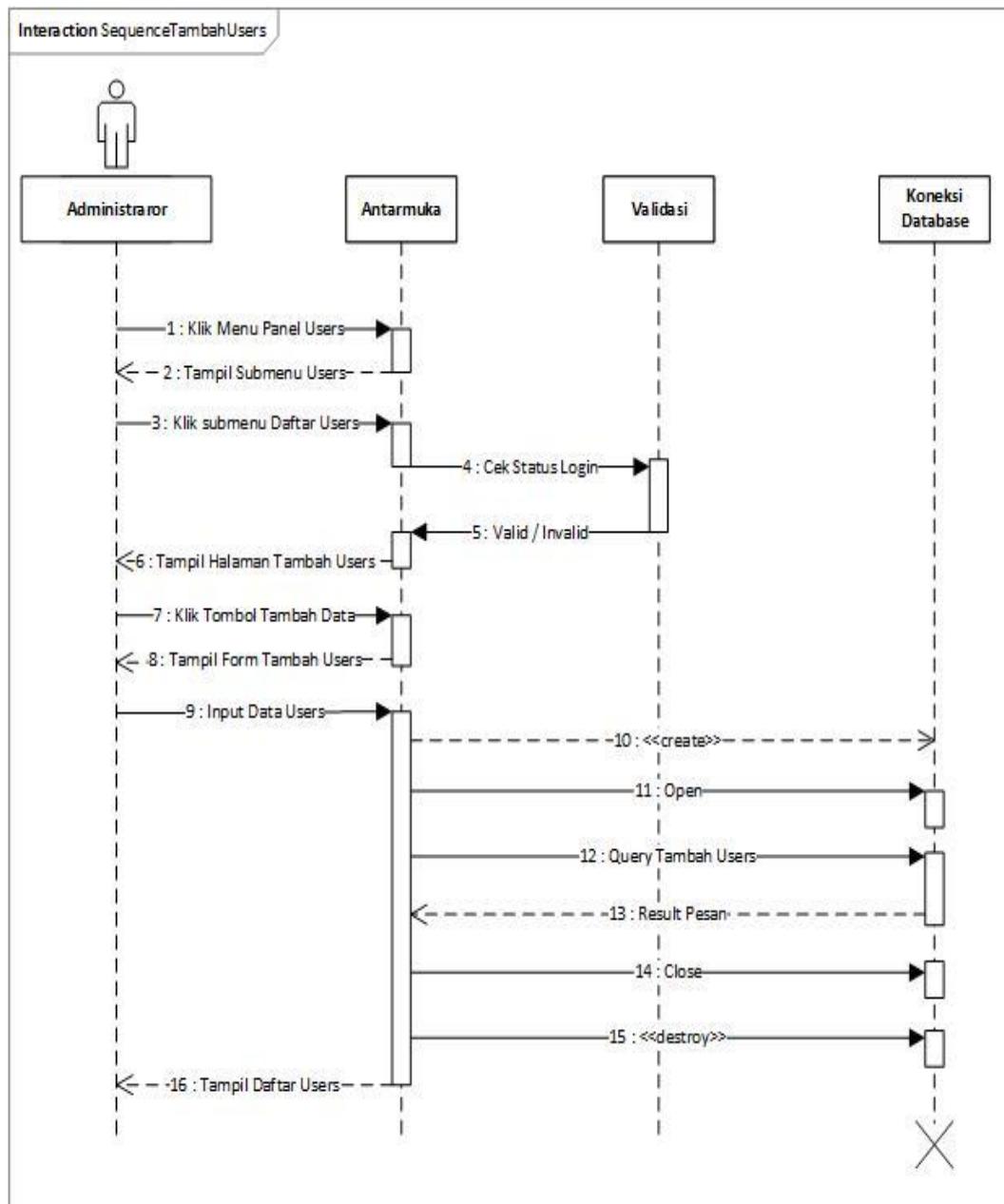
Gambar 4.18 Sequence Diagram Hapus Biaya

15. Sequence Diagram Lihat Users



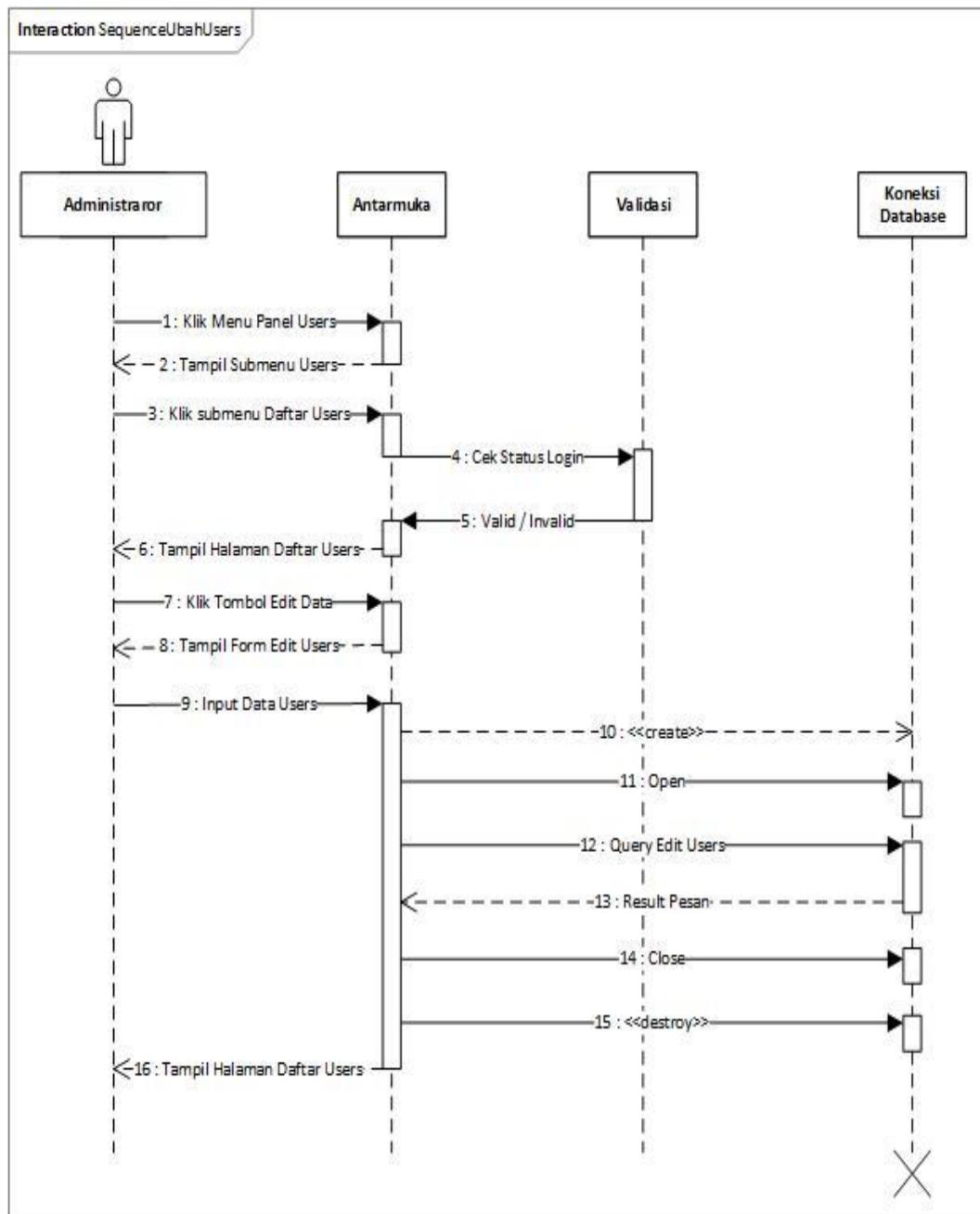
Gambar 4.19 Sequence Diagram Lihat Users

16. Sequence Diagram Tambah Users



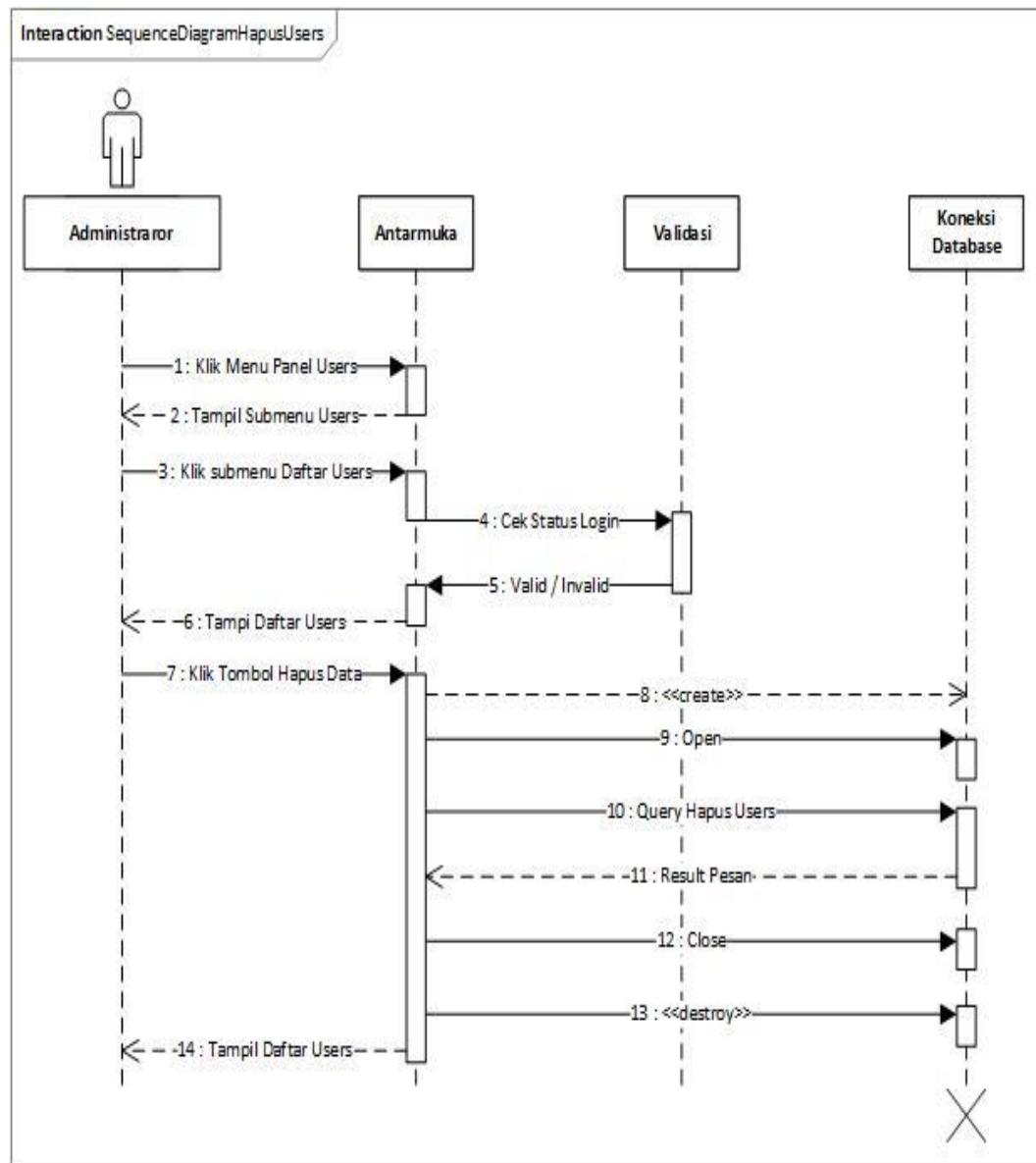
Gambar 4.20 *Sequence Diagram Tambah Users*

17. Sequence Diagram Ubah Users



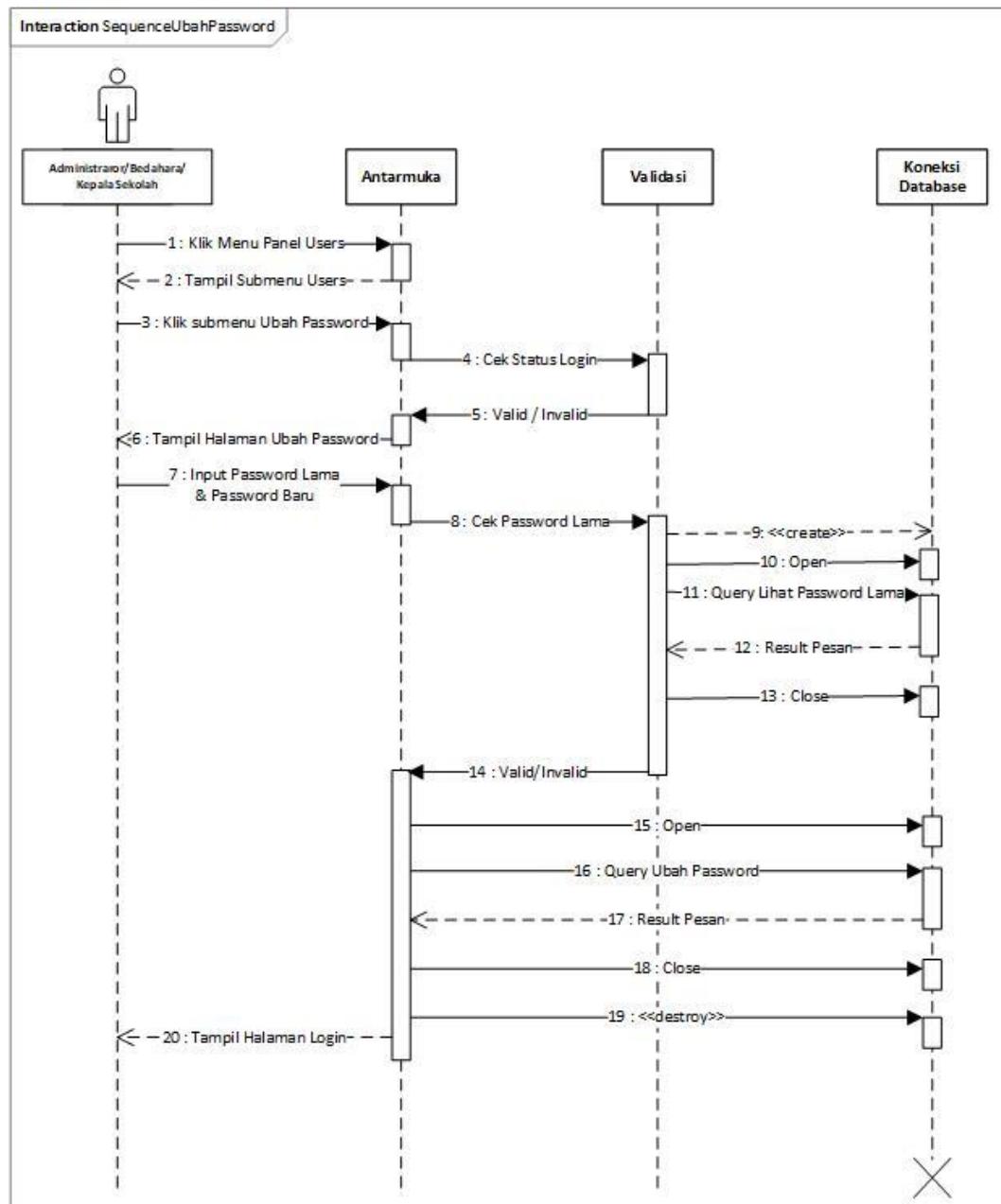
Gambar 4.21 *Sequence Diagram Ubah Users*

18. Sequence Diagram Hapus Users



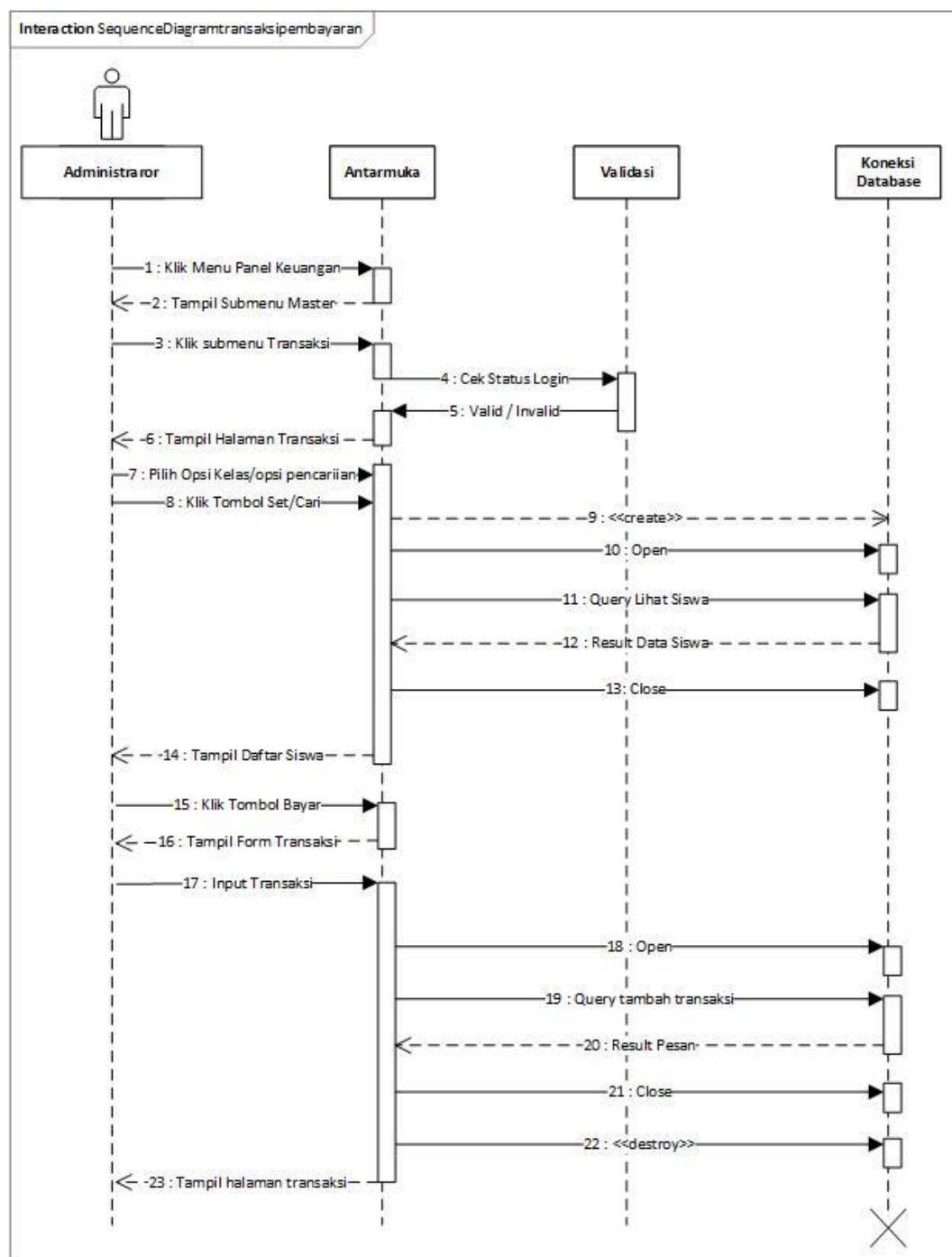
Gambar 4.22 *Sequence Diagram Hapus Users*

19. Sequence Diagram Ubah Password



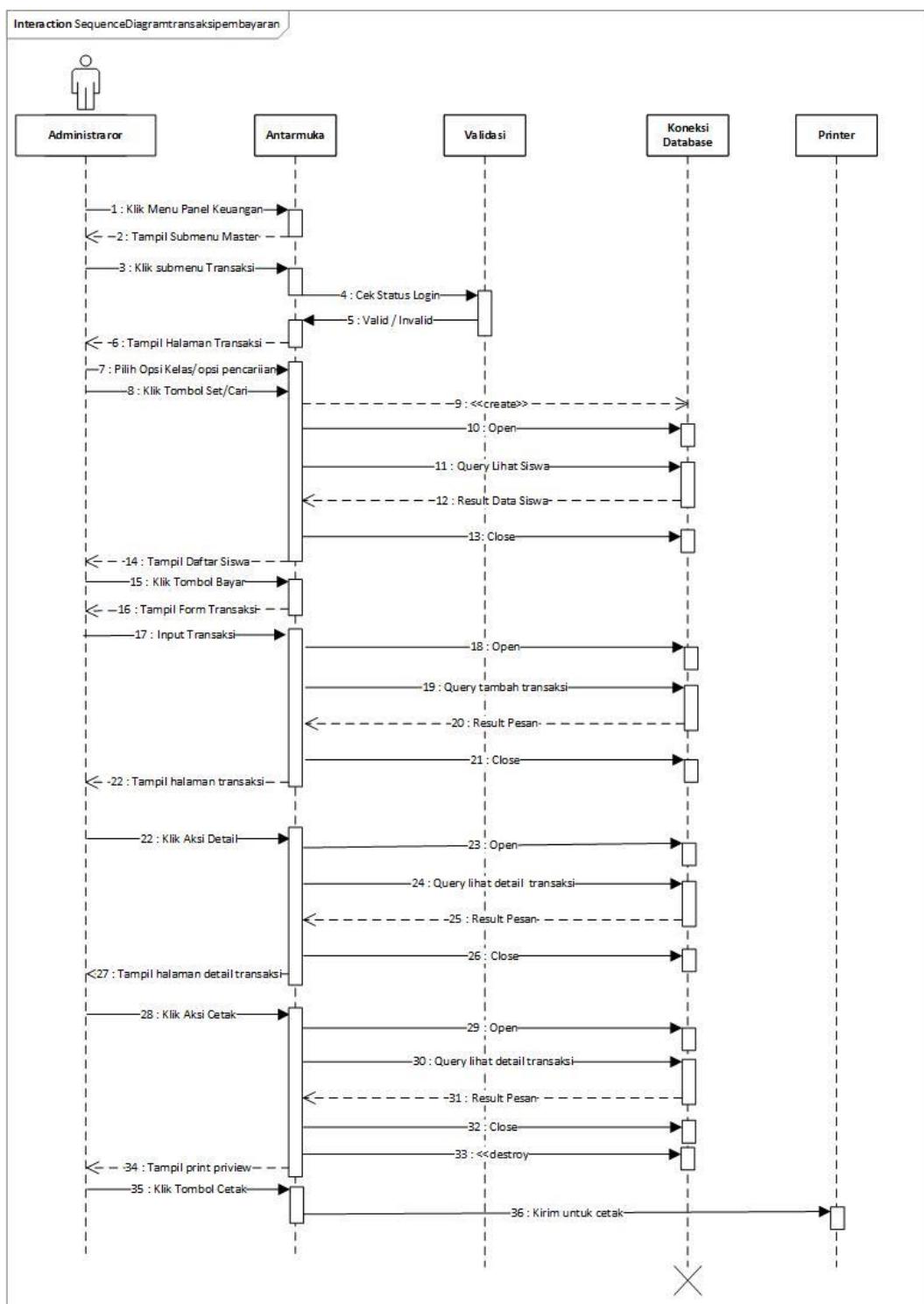
Gambar 4.23 *Sequence Diagram Ubah Password*

20. Sequence Diagram transaksi pembayaran



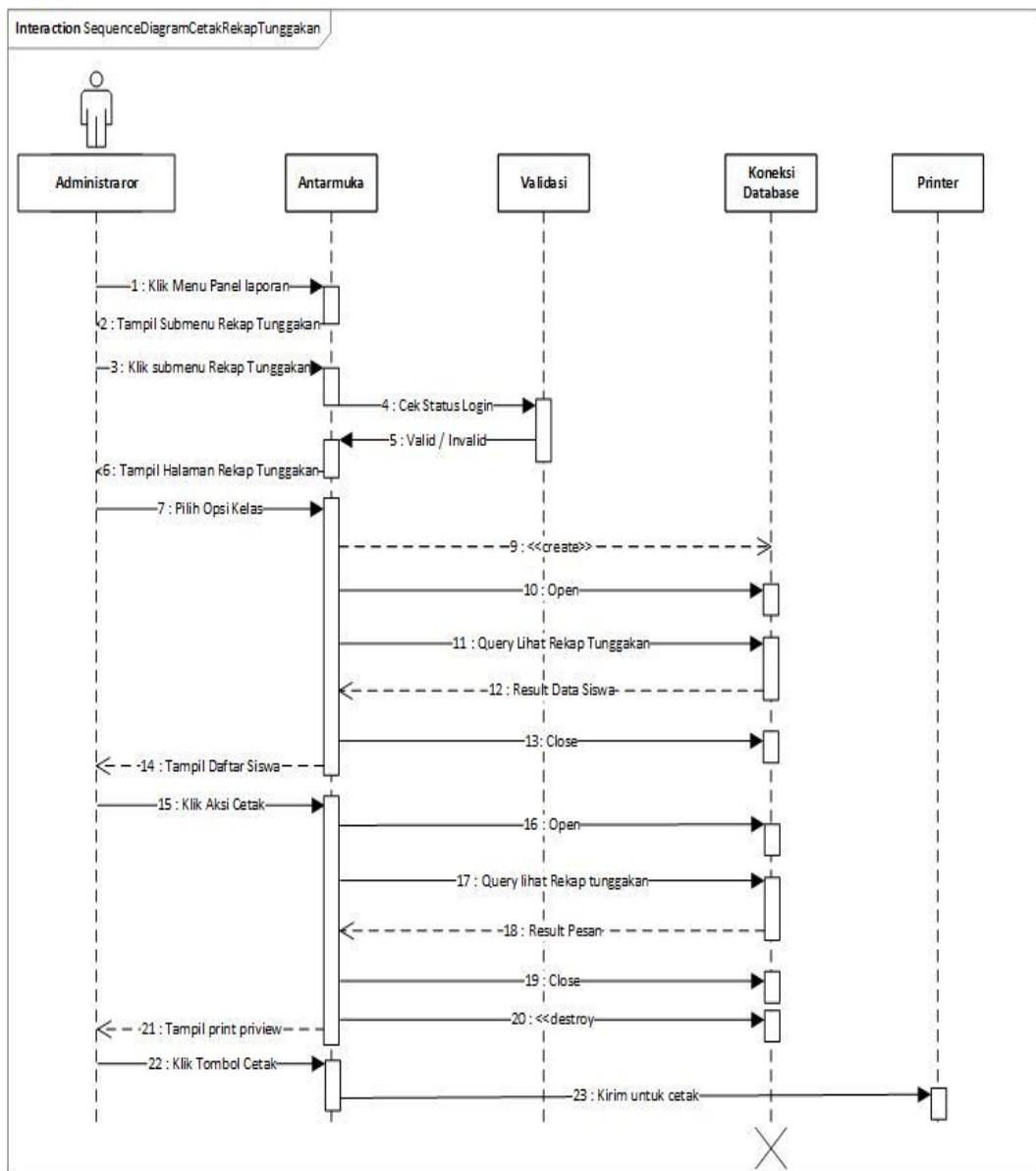
Gambar 4.24 Sequence Diagram Transaksi

21. Sequence Diagram Cetak Bukti Transaksi



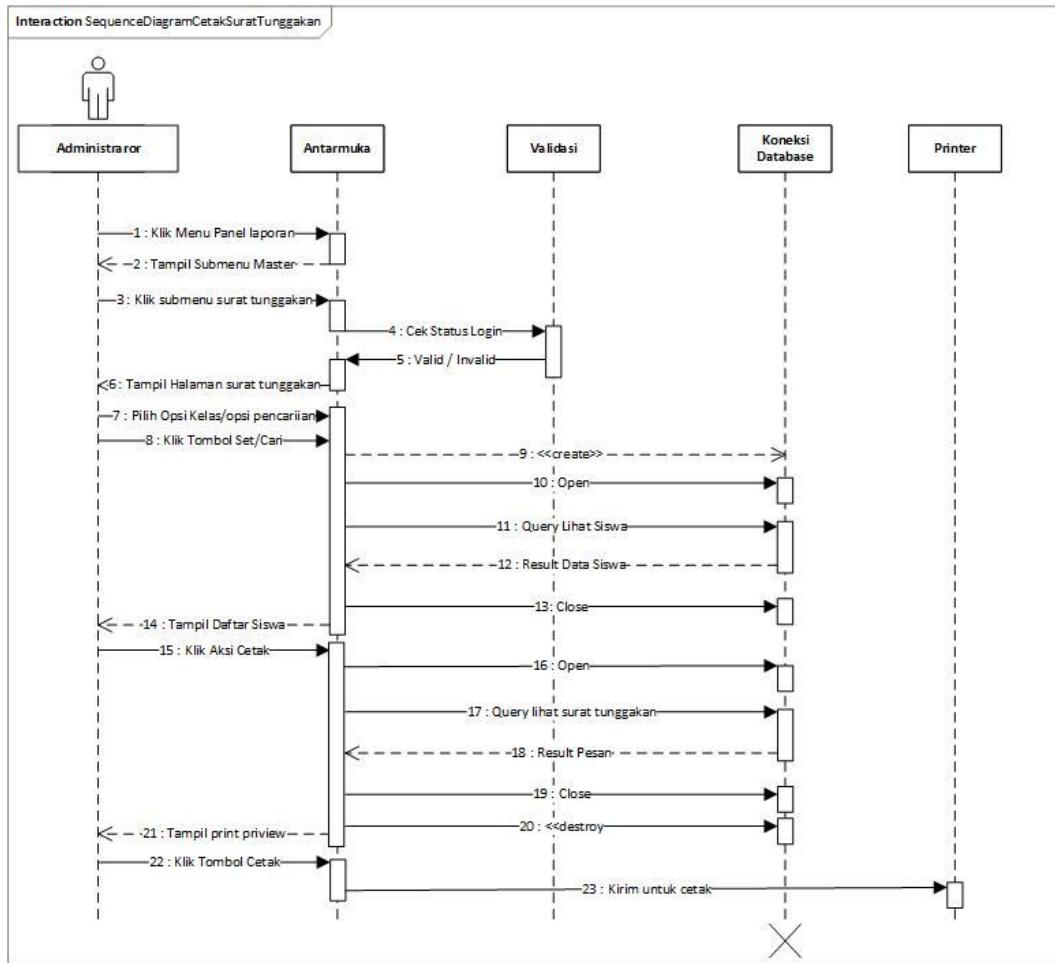
Gambar 4.25 Sequence Diagram Cetak Bukti Transaksi

22. Sequence Diagram Cetak Surat Tunggakan



Gambar 4.26 Sequence Diagram Cetak Surat Tunggakan

23. Sequence Diagram Cetak Rekap Tunggakan

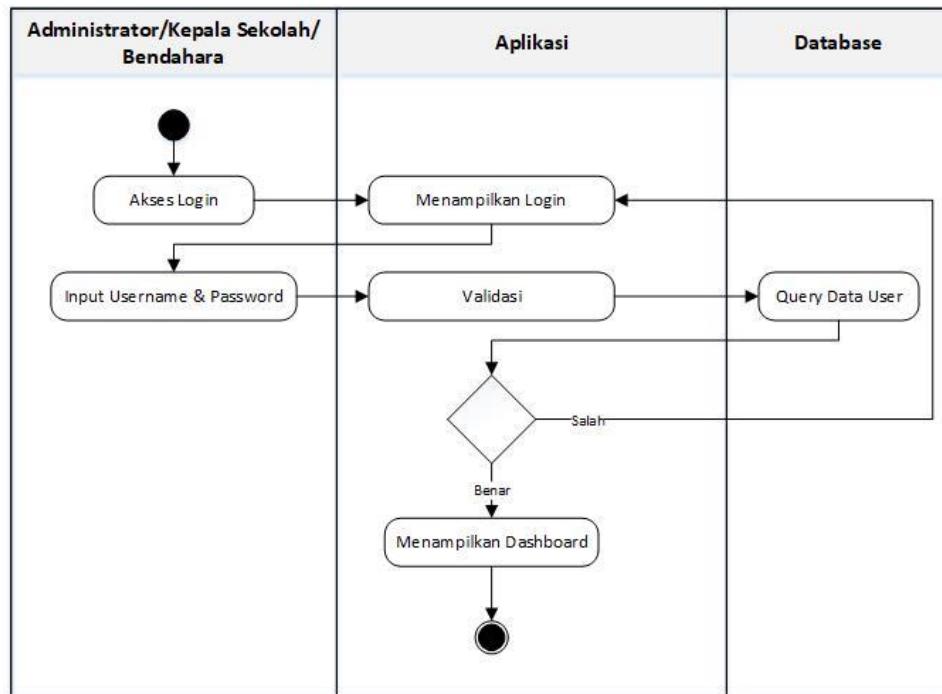


Gambar 4.27 Sequence Diagram Cetak Rekap Tunggakan

4.2.1.4. Activity Diagram

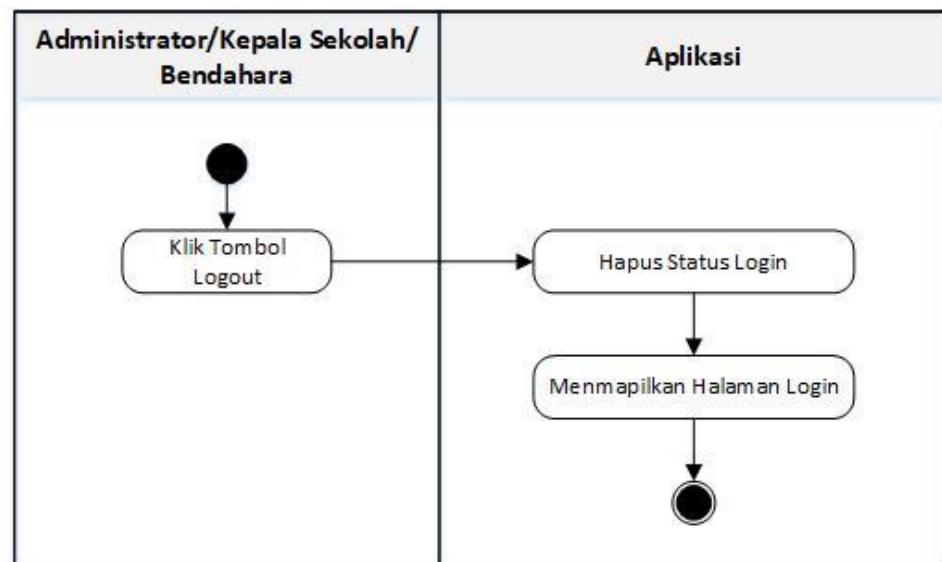
Activity diagram digunakan untuk menggambarkan aliran kerja (*workflow*) atau aktivitas dari sebuah sistem atau menu yang ada pada aplikasi.

1. *Activity Diagram Login*



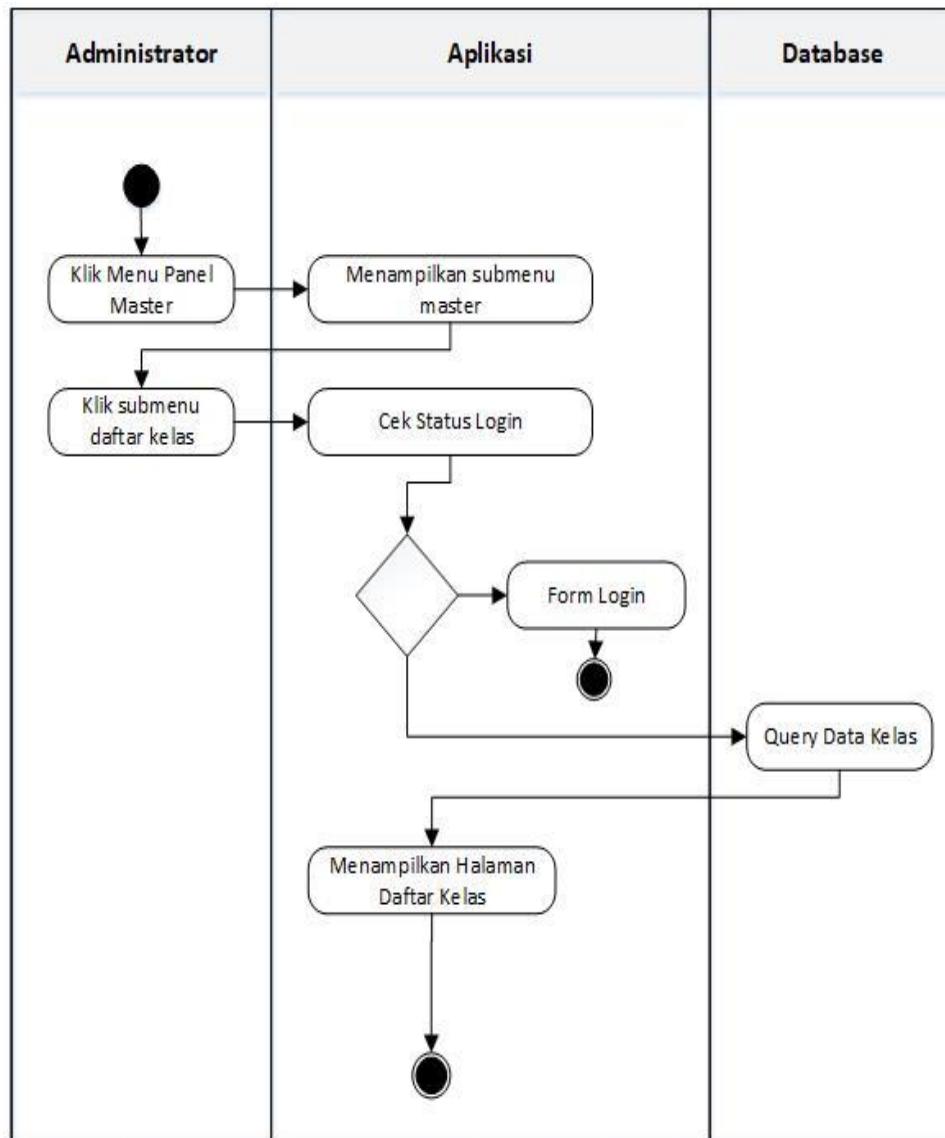
Gambar 4.28 Activity Diagram Login

2. *Activity Diagram Logout*



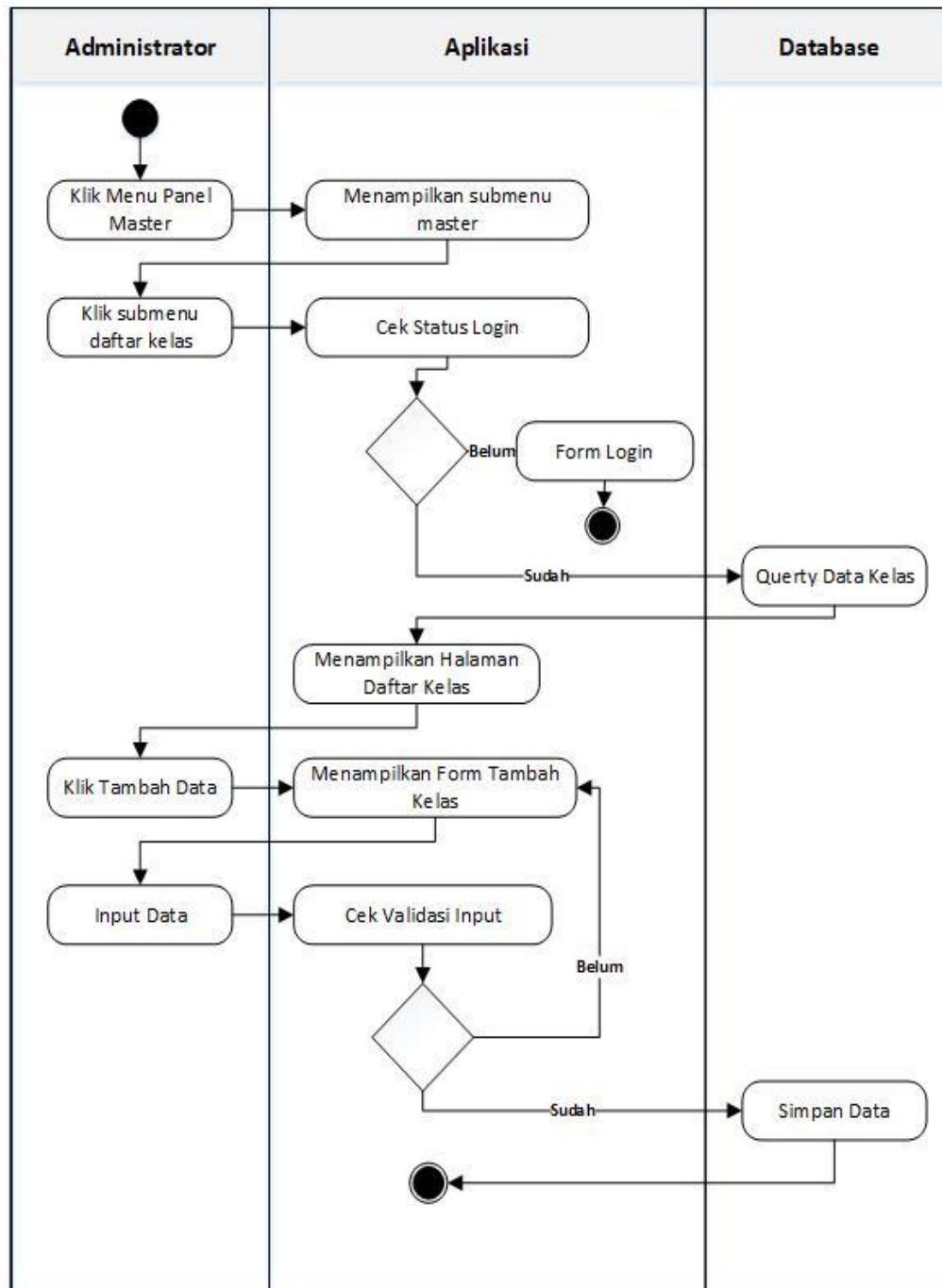
Gambar 4.29 Acitivity Diagram Logout

3. *Activity diagram Lihat Kelas*



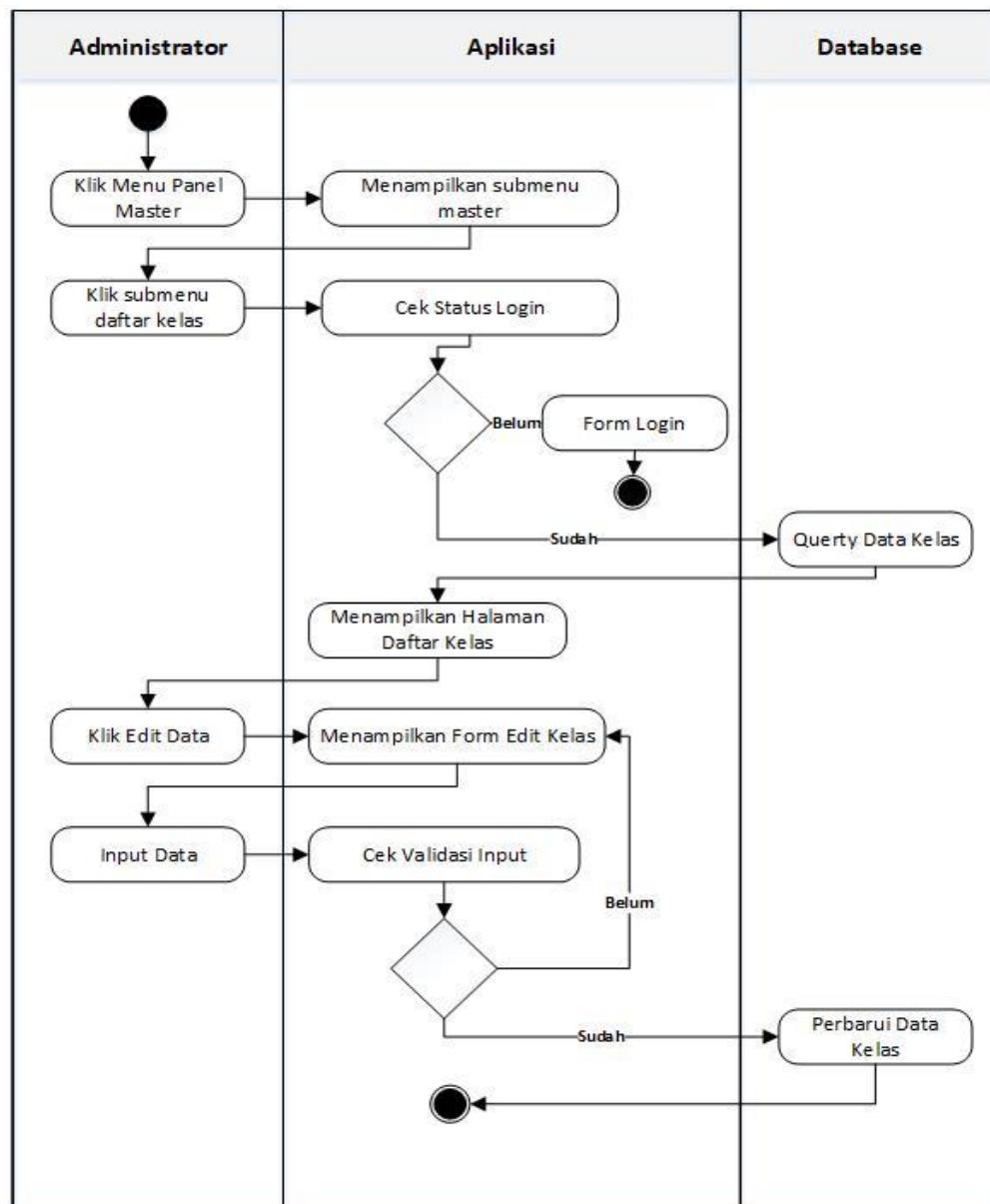
Gambar 4.30 *Activity Diagram Lihat Kelas*

4. Activity diagram Tambah Kelas



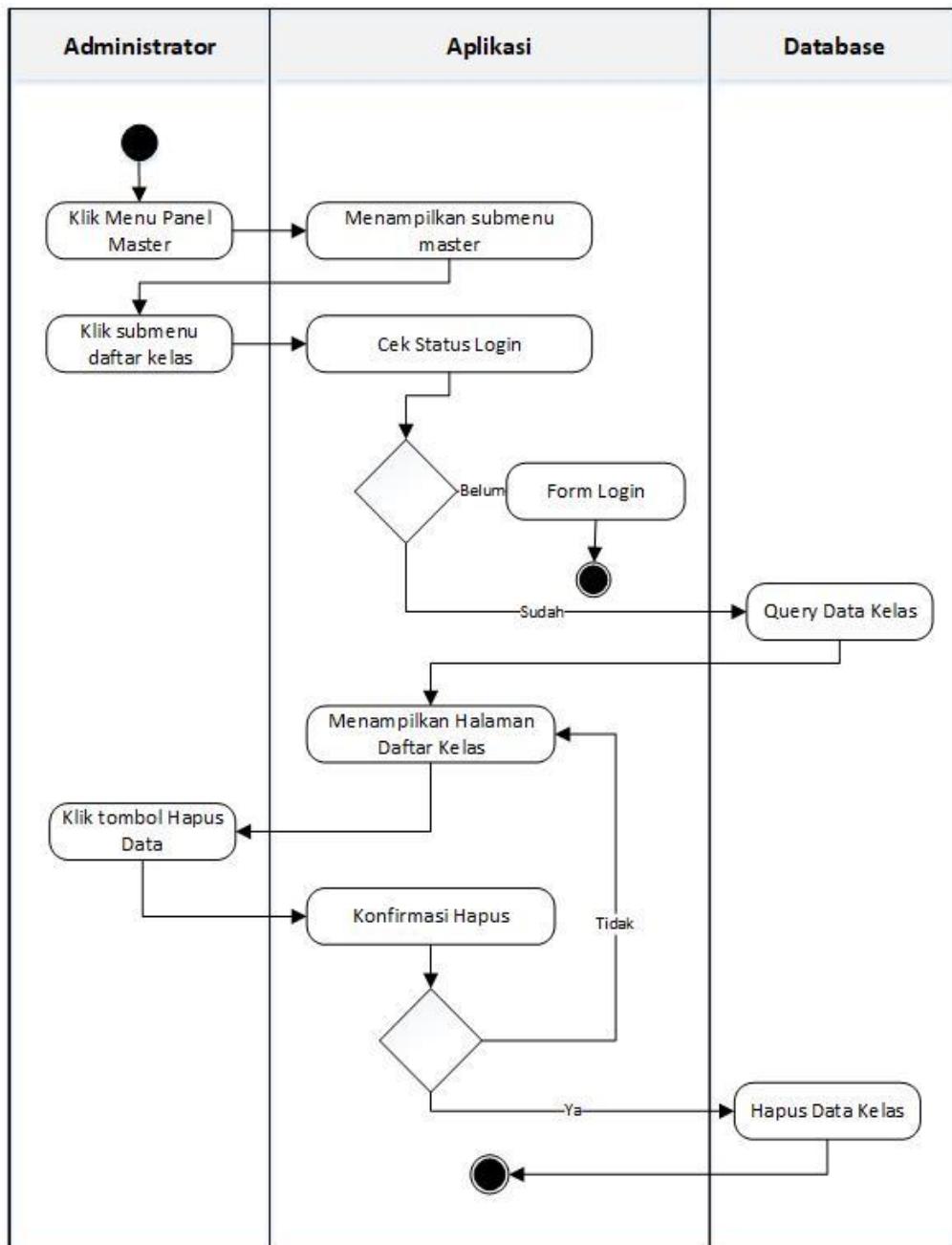
Gambar 4.31 Acitivity Diagram Tambah Kelas

5. *Activity Diagram* Ubah Kelas



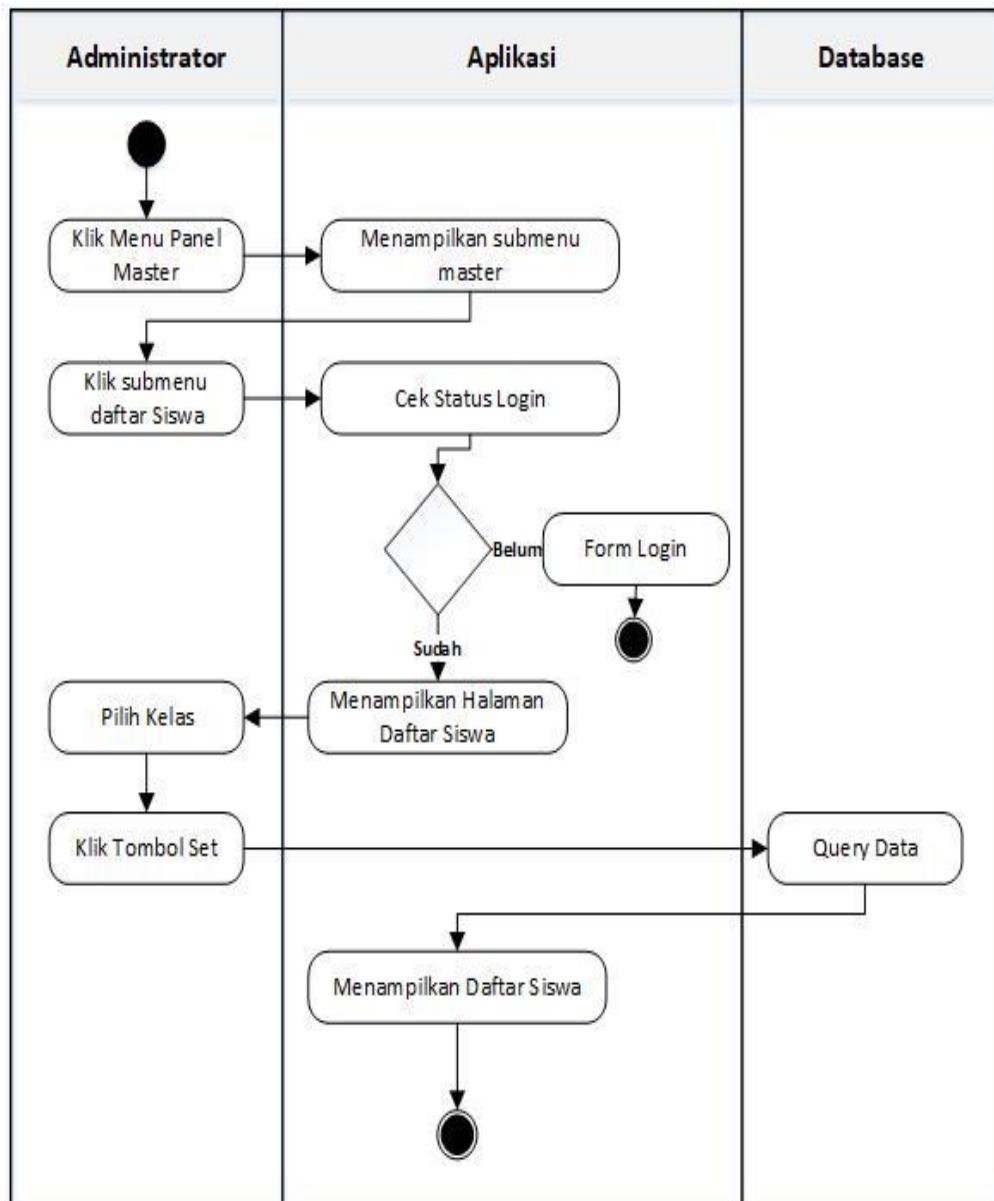
Gambar 4.32 Acitivity Diagram Ubah Kelas

6. *Activity Diagram Hapus Kelas*



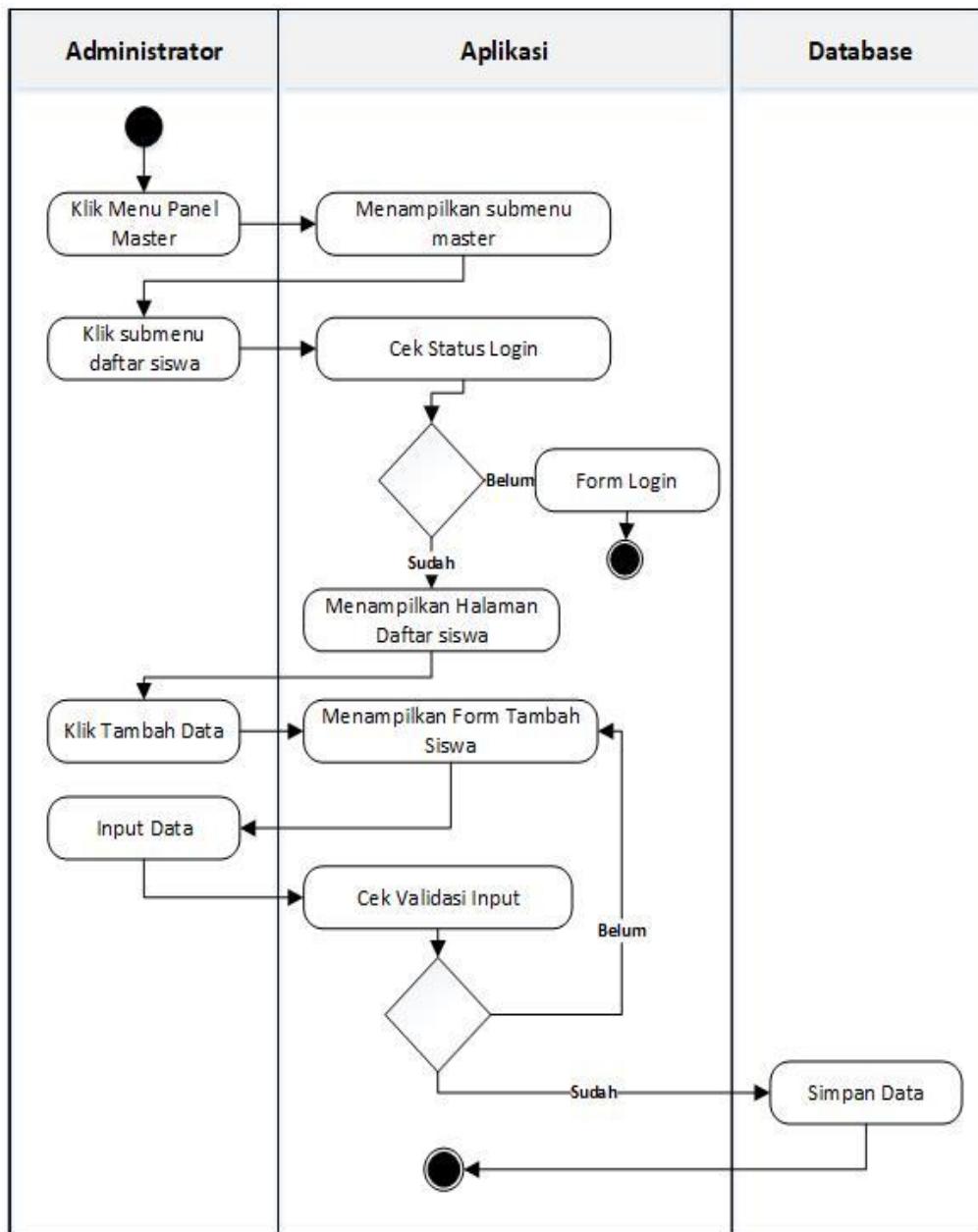
Gambar 4.33 Acitivity Diagram Hapus Kelas

7. *Activity Diagram Lihat Siswa*



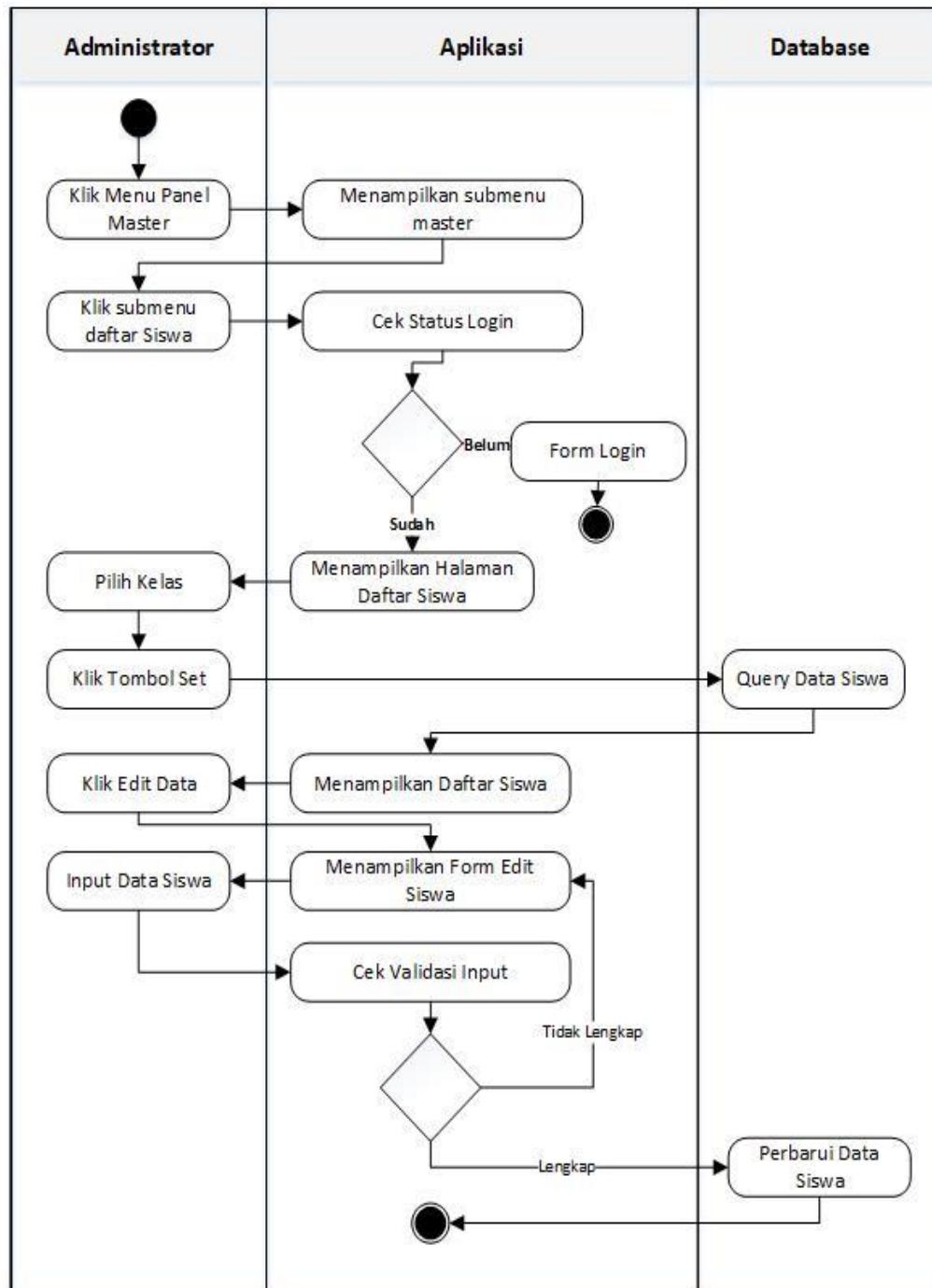
Gambar 4.34 *Activity Diagram Lihat Siswa*

8. Activity diagram Tambah Siswa



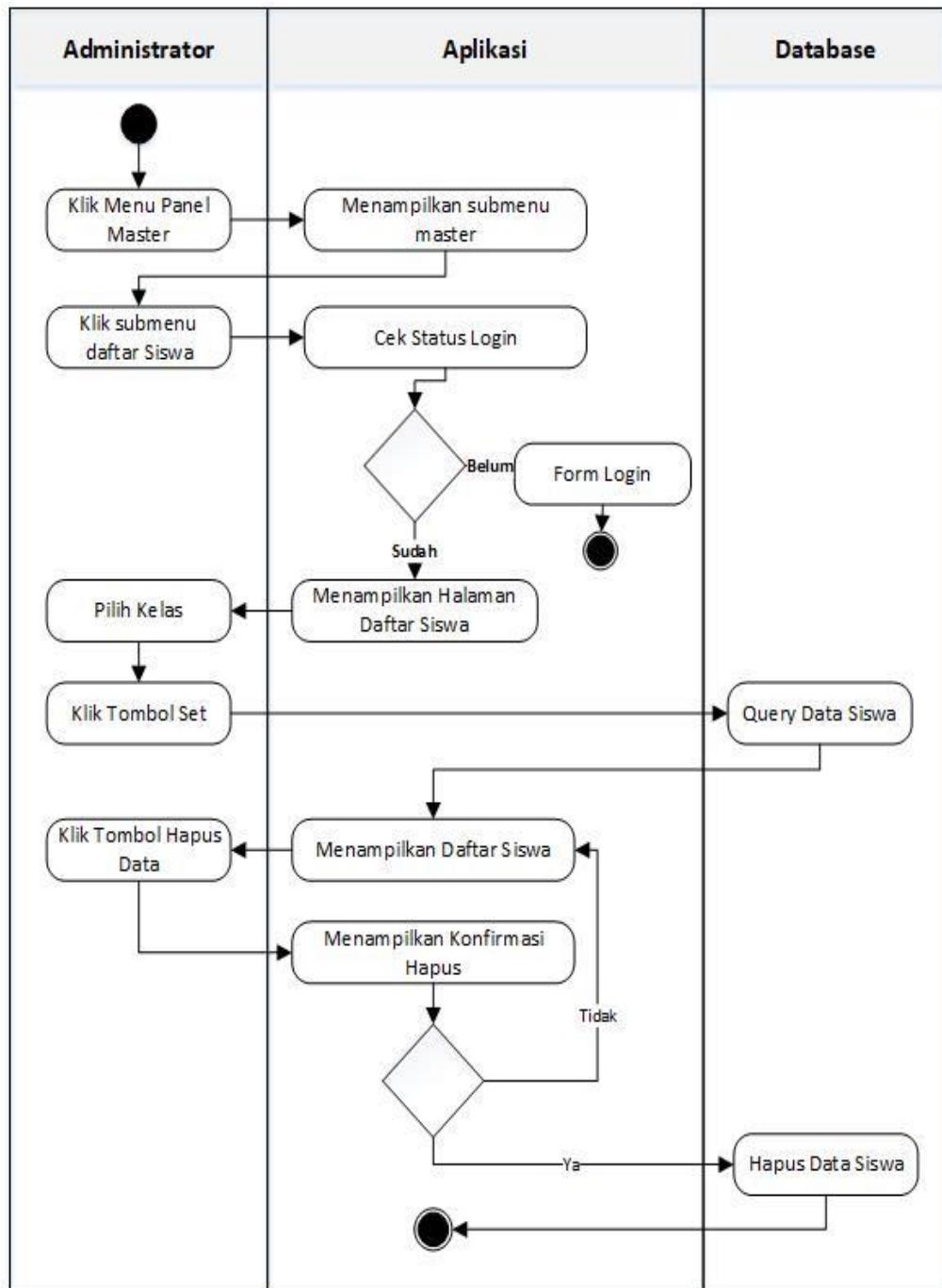
Gambar 4.35 Activity Diagram Tambah Siswa

9. Activity diagram Ubah Siswa



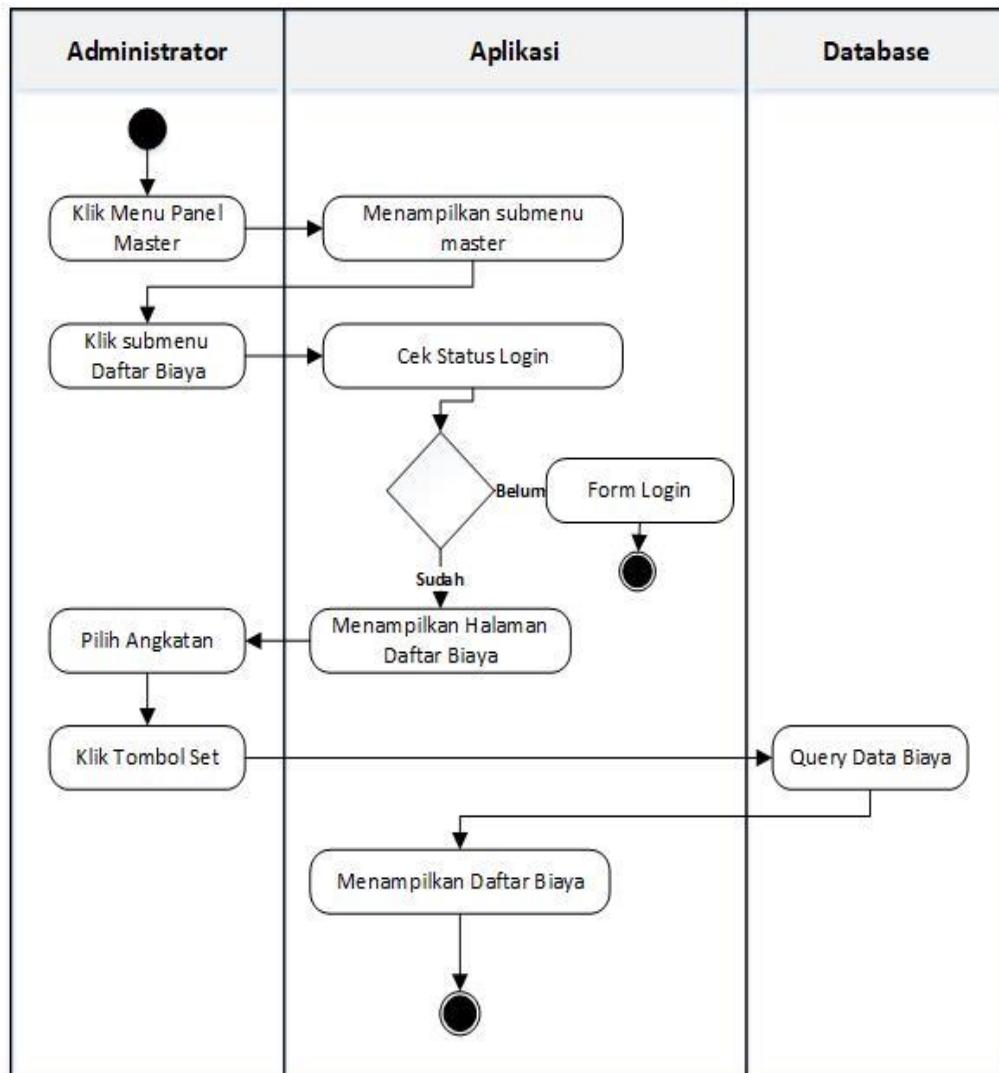
Gambar 4.36 Activity Diagram Ubah Siswa

10. Activity Diagram Hapus Siswa



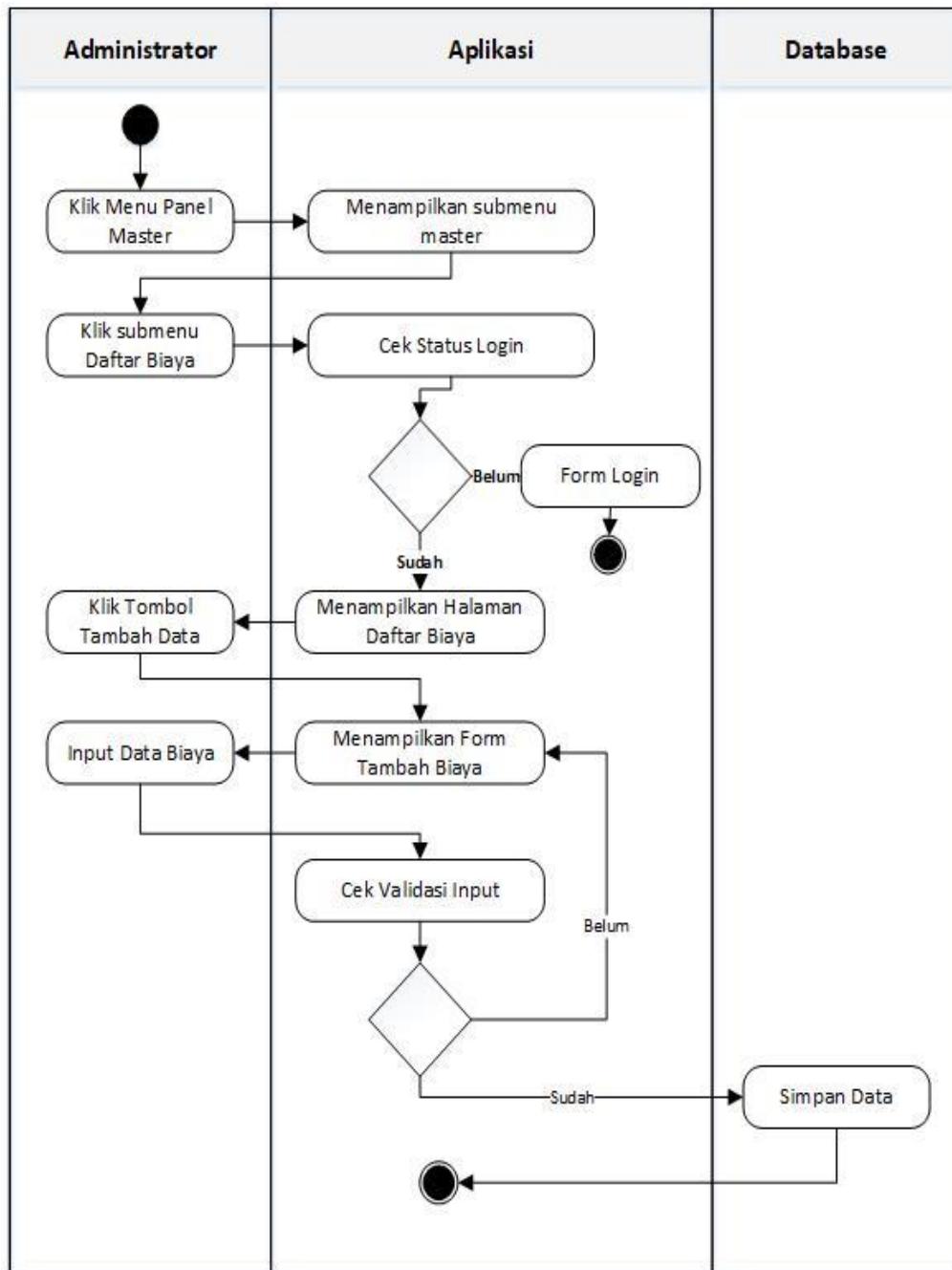
Gambar 4.37 Diagram Hapus Siswa

11. Activity Diagram Lihat Biaya



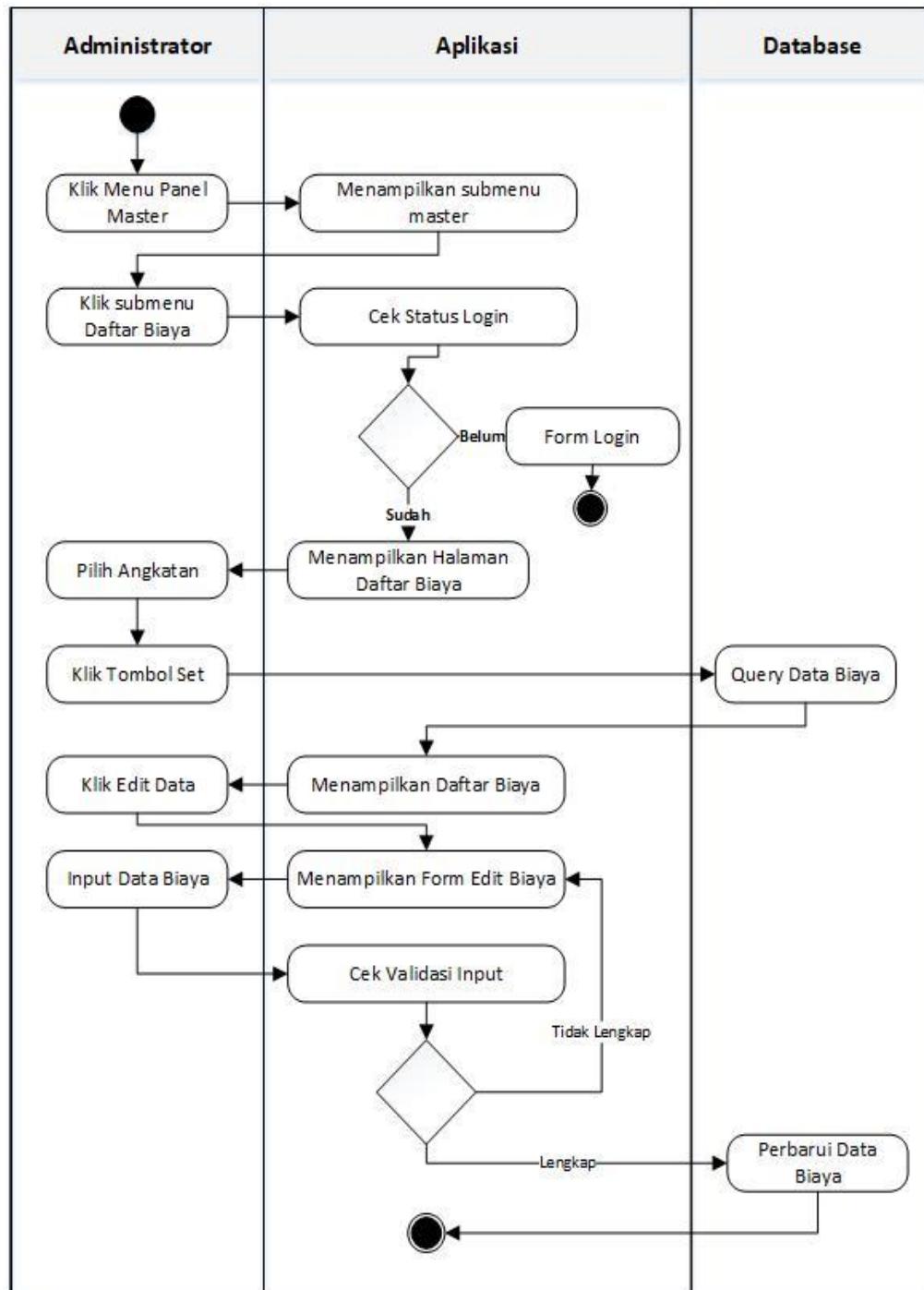
Gambar 4.38 Activity Diagram Lihat Biaya

12. Activity Diagram Tambah Biaya



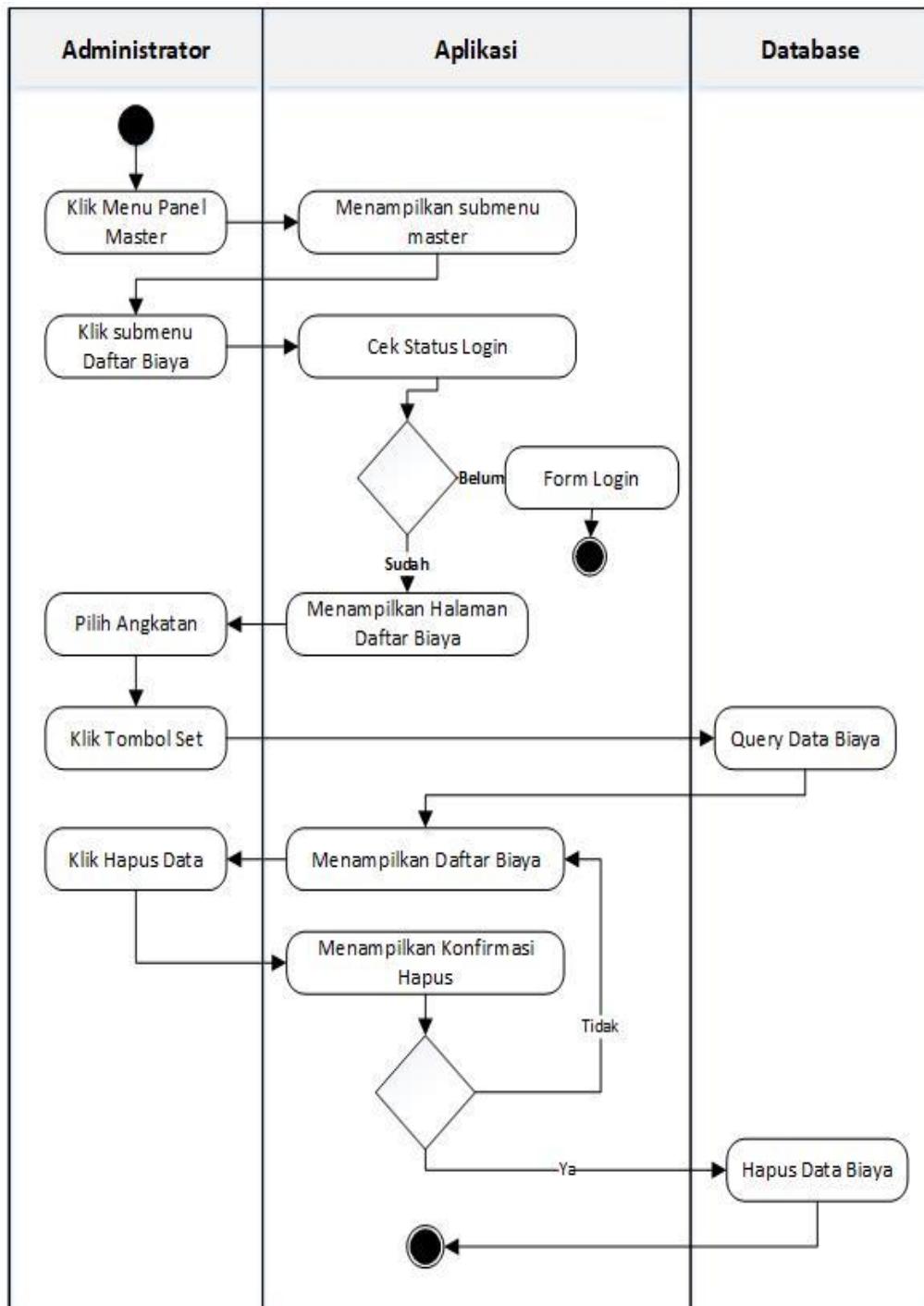
Gambar 4.39 Activity Diagram Tambah Biaya

13. Activity Diagram Ubah Biaya



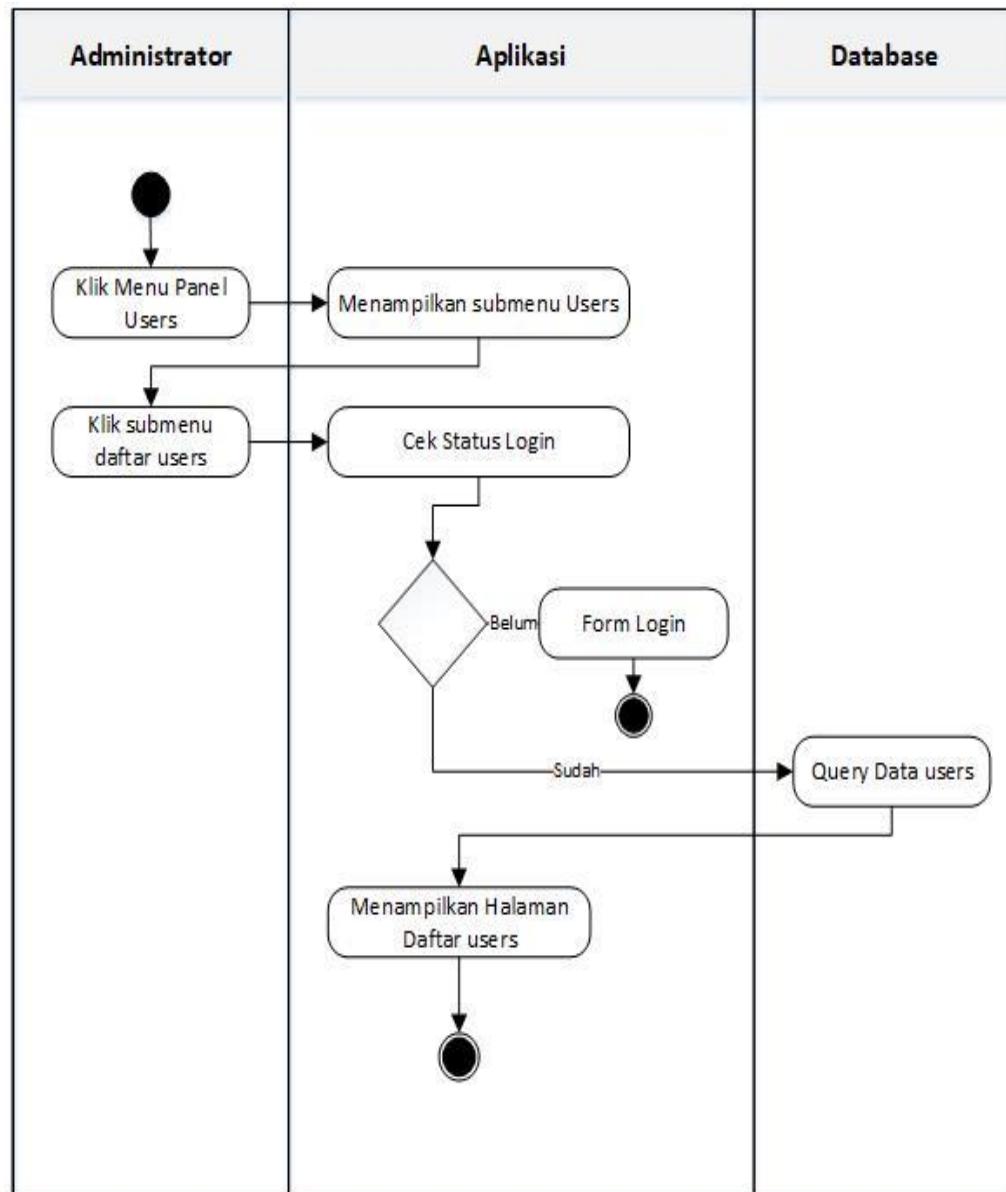
Gambar 4.40 Activity Diagram Ubah Biaya

14. Activity Diagram Hapus Biaya



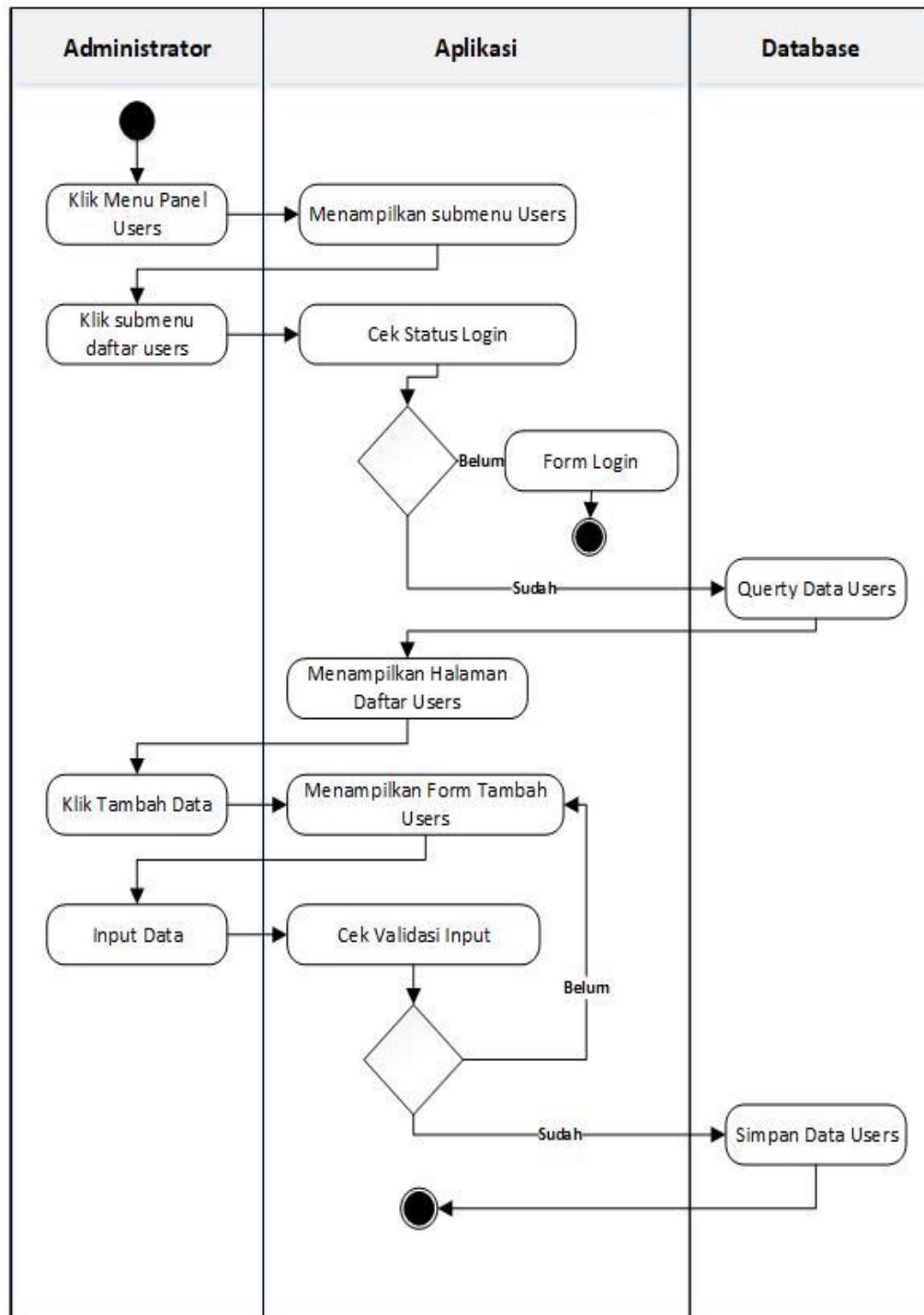
Gambar 4.41 Activity Diagram Hapus Biaya

15. Activity Diagram Lihat Users



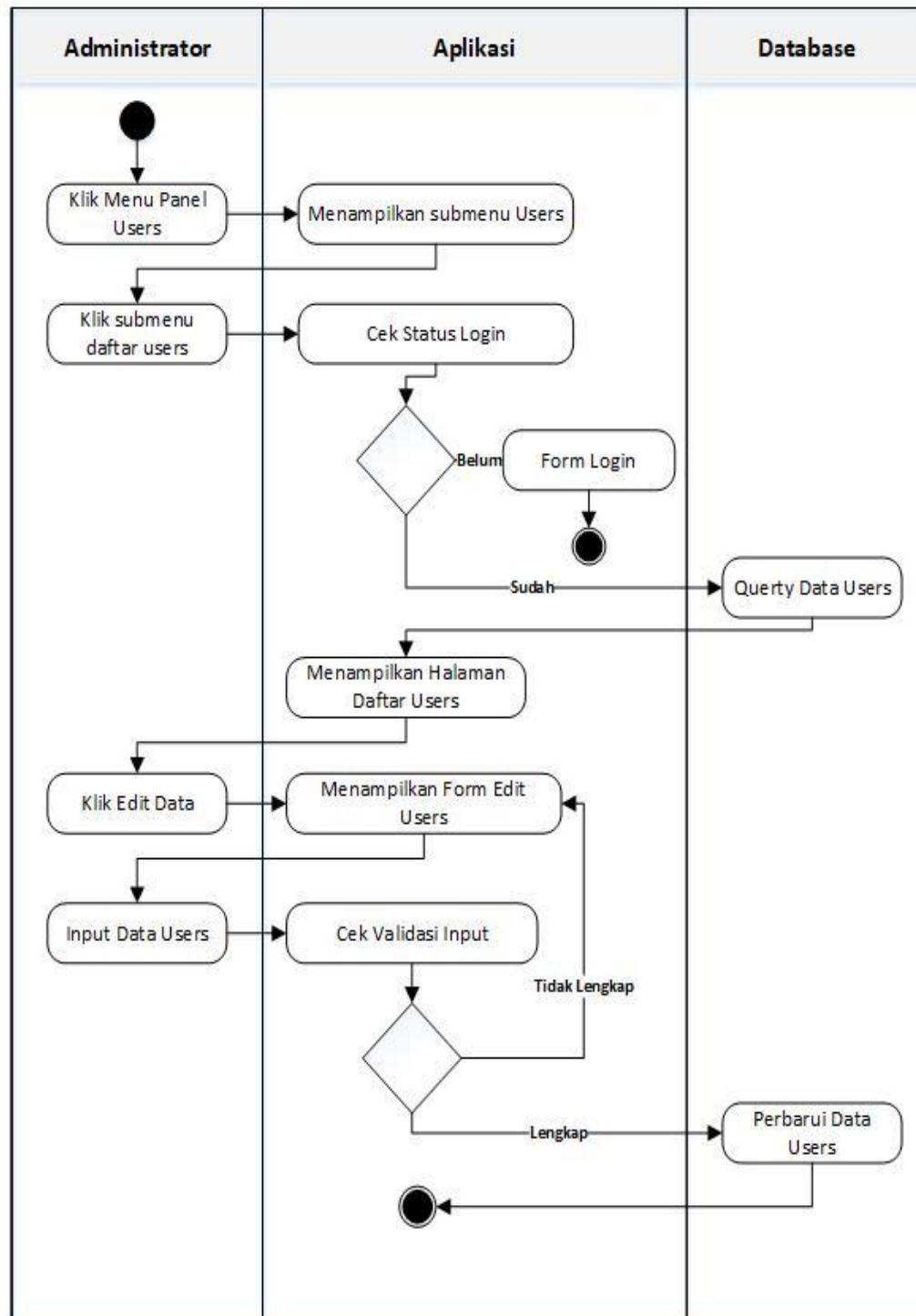
Gambar 4.42 Activity Diagram Lihat Users

16. Activity Diagram Tambah Users



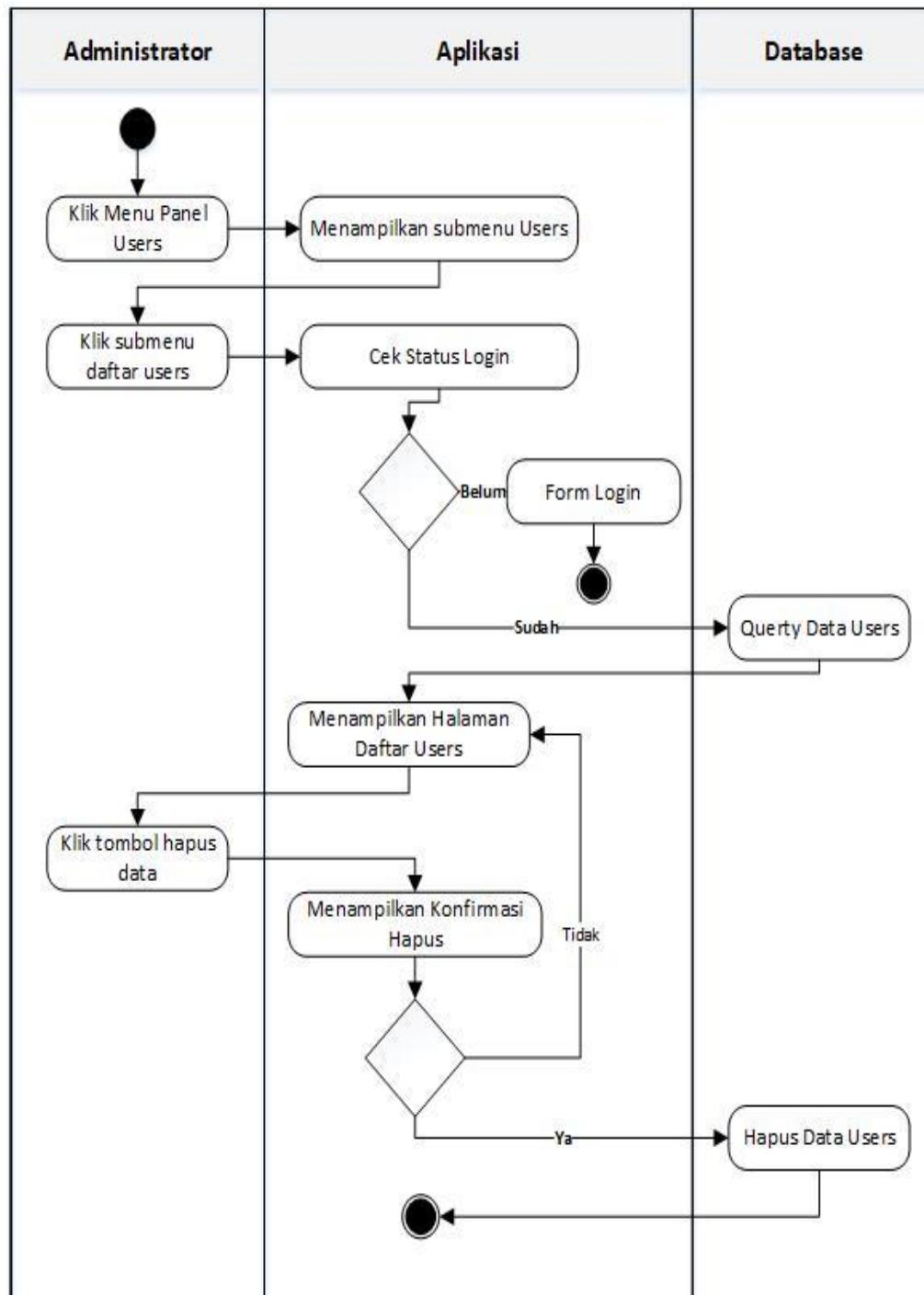
Gambar 4.43 Activity Diagram Tambah Users

17. Activity Diagram Ubah Users



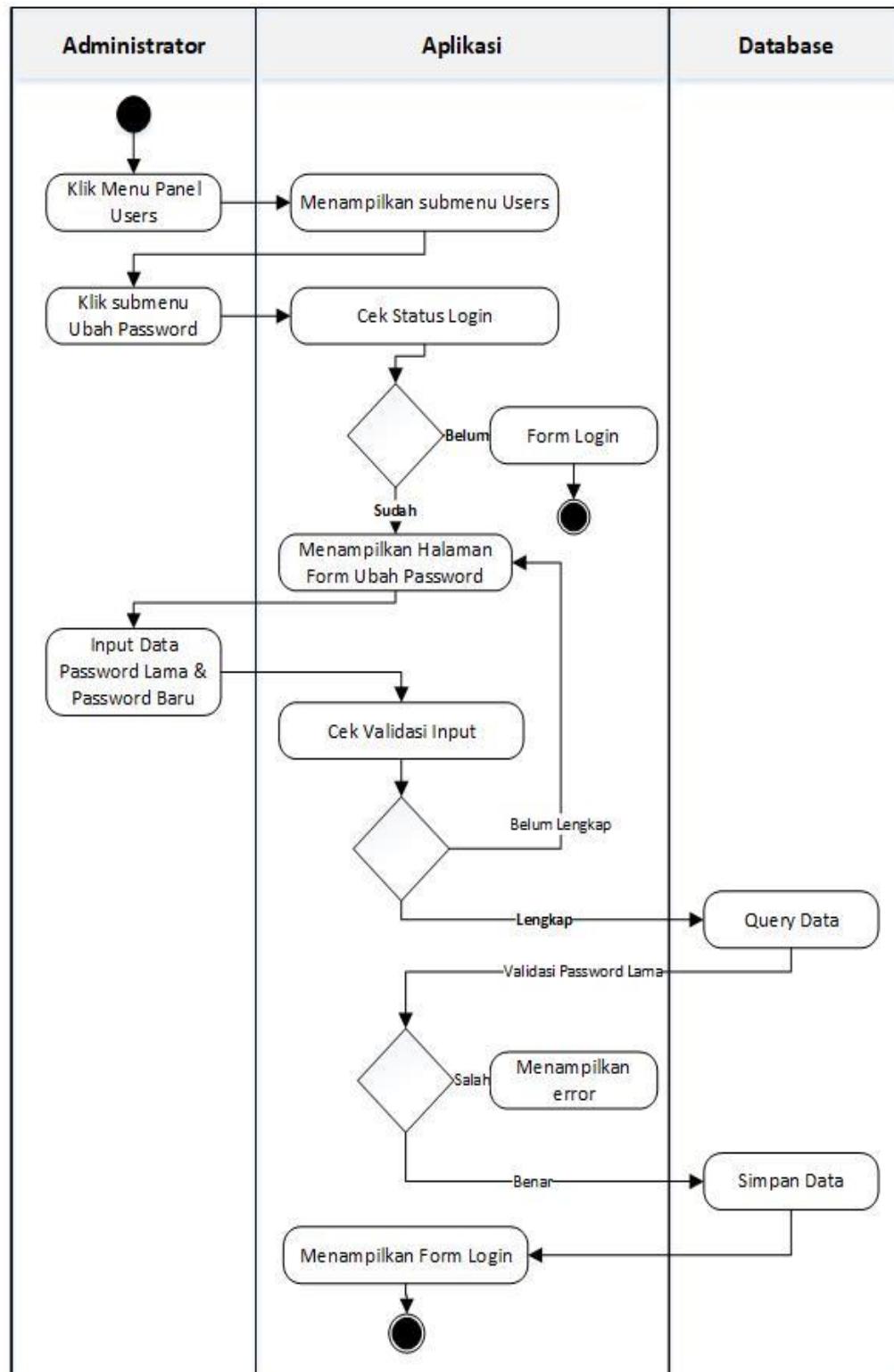
Gambar 4.44 Activity Diagram Ubah Users

18. Activity Diagram Hapus Users



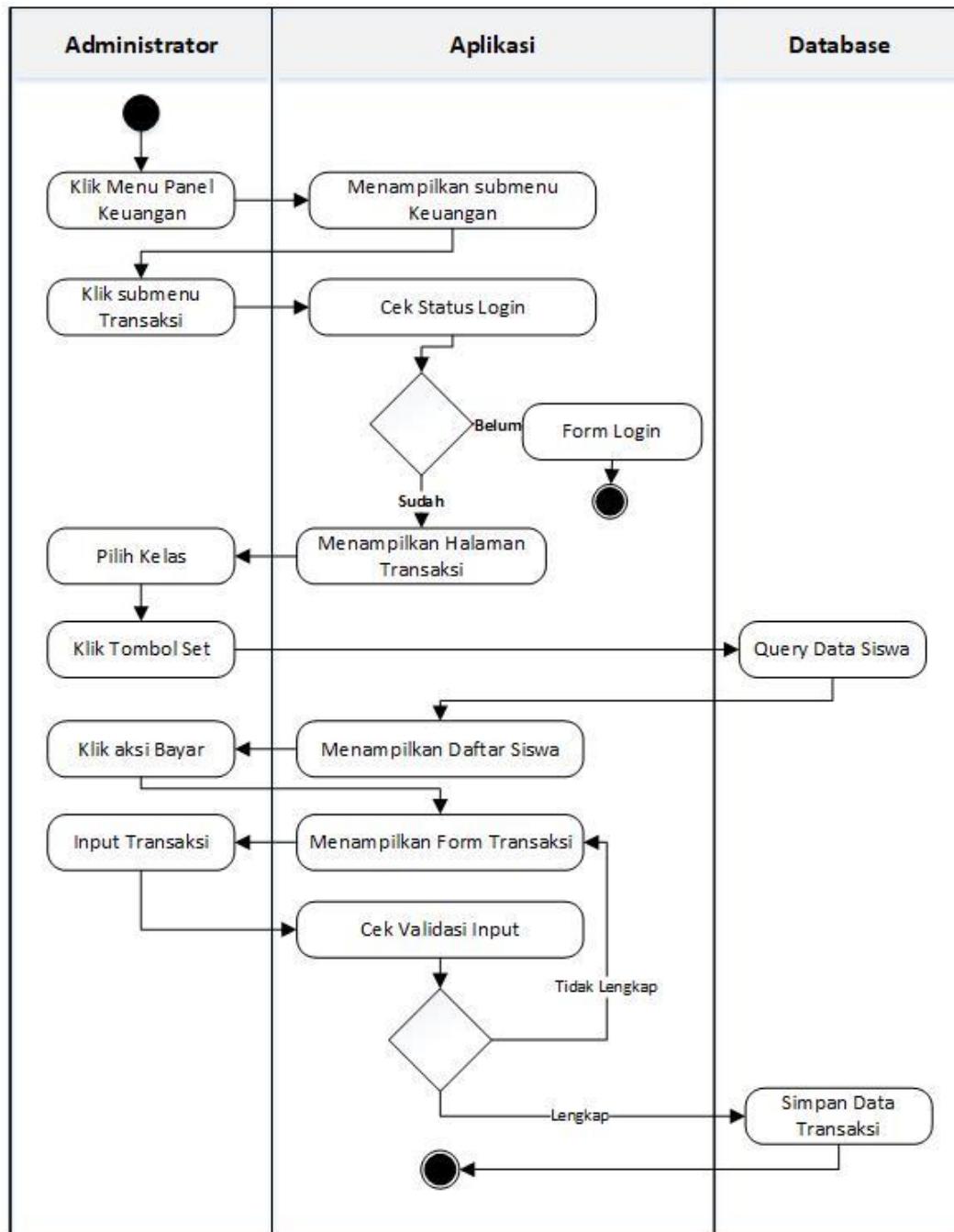
Gambar 4.45 Activity Diagram Hapus users

19. Activity Diagram Ubah Password



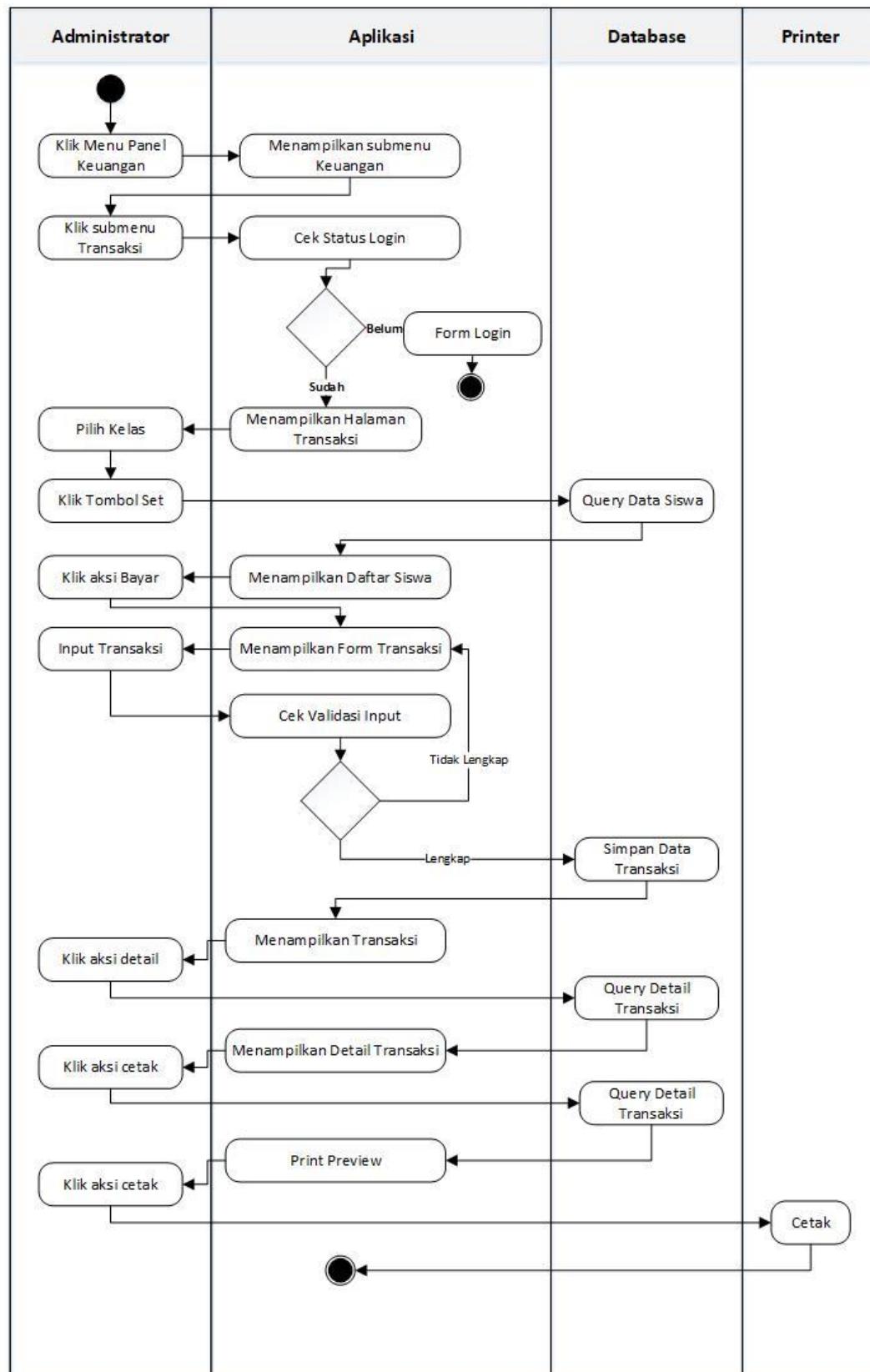
Gambar 4.46 Activity Diagram Ubah Password

20. Activity Diagram Transaksi Pembayaran



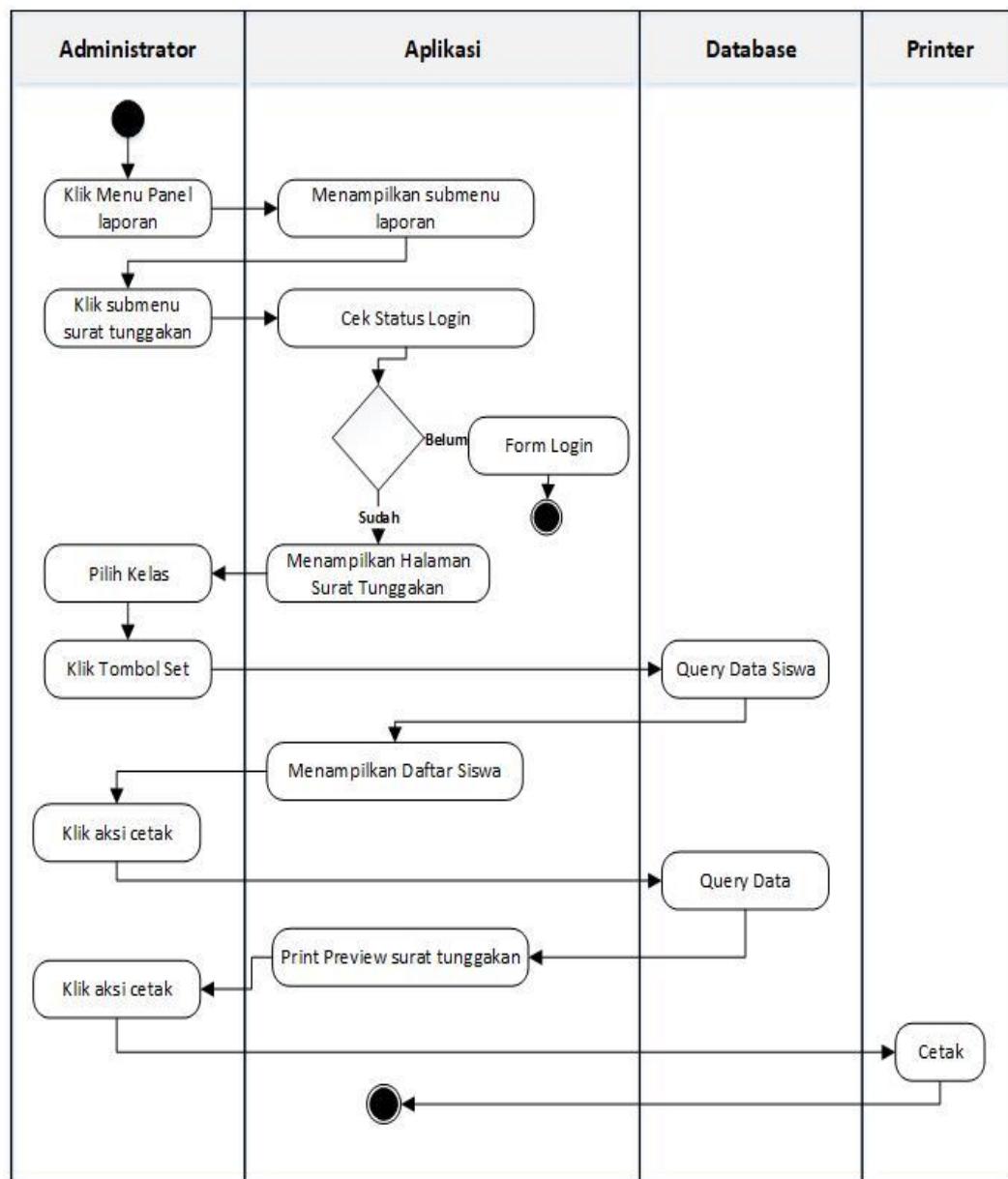
Gambar 4.47 Activity Diagram Transaksi Pembayaran

21. Activity Diagram Cetak Transaksi Pembayaran



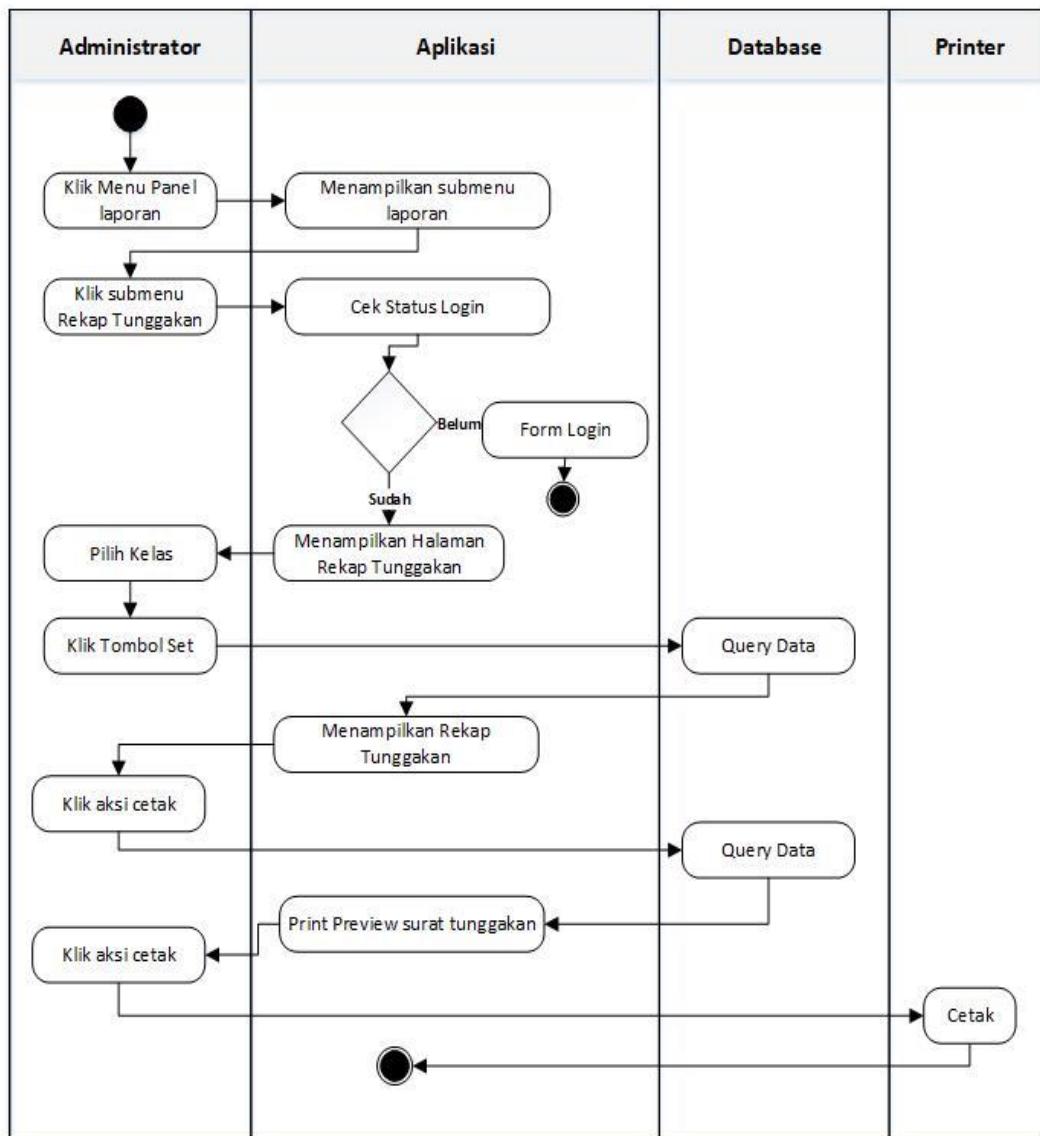
Gambar 4.48 Activity Diagram Cetak Transaksi Pembayaran

22. *Activity Diagram Surat Tunggakan*



Gambar 4.49 *Activity Diagram Surat Tunggakan*

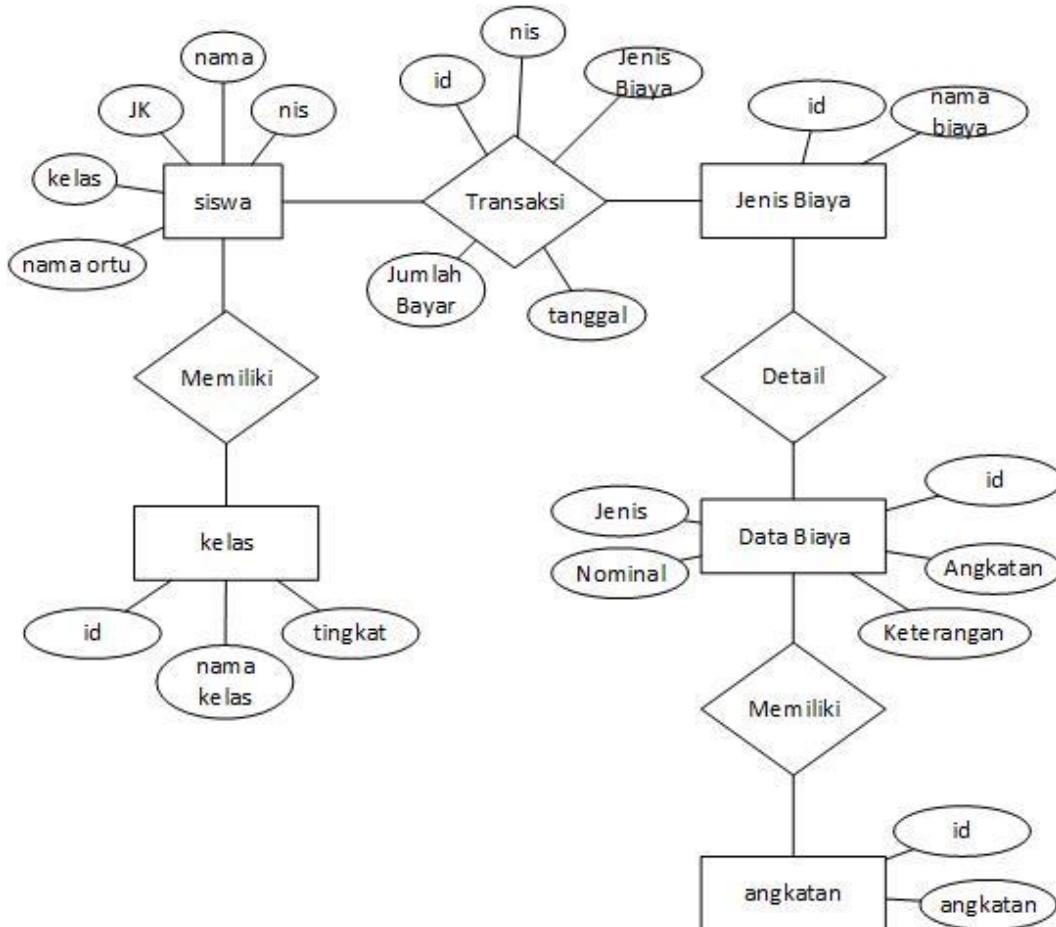
23. Activity Diagram Cetak Rekap Tunggakan



Gambar 4.50 Activity Diagram Rekap Pembayaran

4.2.1.5. Entity Relasional Diagram (ERD)

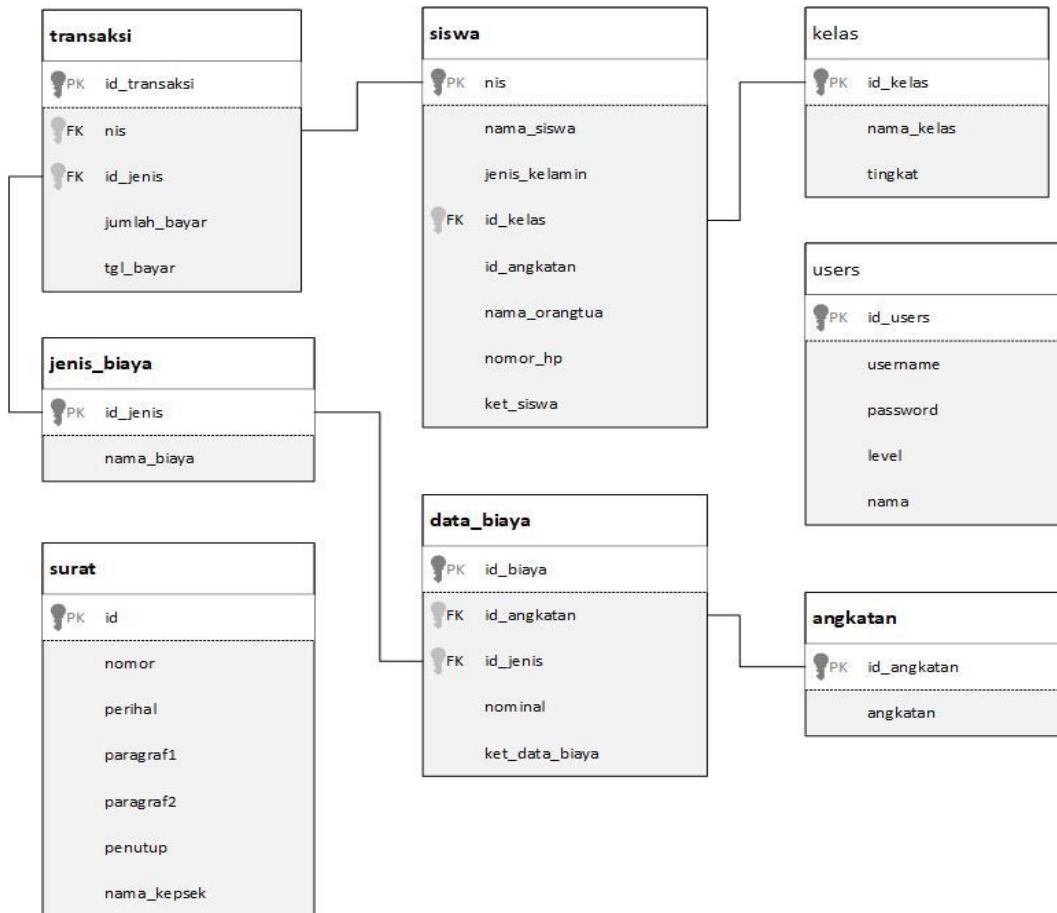
Aplikasi Pembayaran Biaya Sekolah di SMK Itikurih Hibarna Ciparay ini memiliki perancangan basis data yang digambarkan melalui tabel ERD (*Entity Relationship Diagram*) untuk menggambarkan hubungan atau relasi antar entitas. Berikut ini adalah tabel ERD untuk aplikasi yang akan dibuat.



Gambar 4.51 *Entity Relasional Diagram (ERD)*

4.2.1.6. Struktur Tabel

Struktur Tabel dilakukan untuk mengetahui struktur basis data yang akan dibuat pada aplikasi sebagai media penyimpanan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat. Adapun struktur rancangan basis data (*database*) yang akan dibuat pada aplikasi ini adalah sebagai berikut:



Gambar 4.52 Struktur Tabel

Tabel 4.38 Struktur Tabel Transaksi

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
id_transaksi	Integer	15	Primary key
nis	Integer	10	-
id_jenis	Integer	5	Foreign key
jumlah_bayar	Integer	8	-
tgl_bayar	Date	-	

Tabel 4.39 Struktur Tabel Siswa

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
nis	Integer	10	Primary key
nama_siswa	varchar	45	-
jenis_kelamin	Enum	-	-

<i>id_kelas</i>	<i>Integer</i>	5	<i>Foreign key</i>
<i>id_angkatan</i>	<i>Integer</i>	5	
<i>nama_orangtua</i>	<i>Varchar</i>	45	
<i>nomor_hp</i>	<i>Varchar</i>	13	
<i>ket_siswa</i>	<i>text</i>	-	

Tabel 4.40 Struktur Tabel Kelas

<i>Nama Field</i>	Tipe	Ukuran	Keterangan
<i>id_kelas</i>	<i>Integer</i>	10	<i>Primary key</i>
<i>nama_kelas</i>	<i>varchar</i>	12	-
<i>tingkat</i>	<i>Integer</i>	2	-

Tabel 4.41 Struktur Jenis Biaya

<i>Nama Field</i>	Tipe	Ukuran	Keterangan
<i>id_jenis</i>	<i>Integer</i>	11	<i>Primary key</i>
<i>nama_biaya</i>	<i>varchar</i>	15	-

Tabel 4.42 Struktur Tabel Data Biaya

<i>Nama Field</i>	Tipe	Ukuran	Keterangan
<i>id_biaya</i>	<i>Integer</i>	11	<i>Primary key</i>
<i>id_angkatan</i>	<i>Integer</i>	3	<i>Foreign key</i>
<i>id_jenis</i>	<i>Integer</i>	3	<i>Foreign key</i>
<i>nominal</i>	<i>varchar</i>	8	-
<i>keterangan</i>	<i>varchar</i>	12	-

Tabel 4.43 Struktur Tabel *Users*

<i>Nama Field</i>	Tipe	Ukuran	Keterangan
<i>id_users</i>	<i>Integer</i>	5	<i>Primary key</i>
<i>username</i>	<i>Varchar</i>	50	-
<i>password</i>	<i>Varchar</i>	255	-
<i>level</i>	<i>enum</i>	-	-
<i>nama</i>	<i>varchar</i>	30	-

Tabel 4.44 Struktur Tabel Angkatan

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
id_angkatan	Integer	3	Primary key
angkatan	Integer	4	-

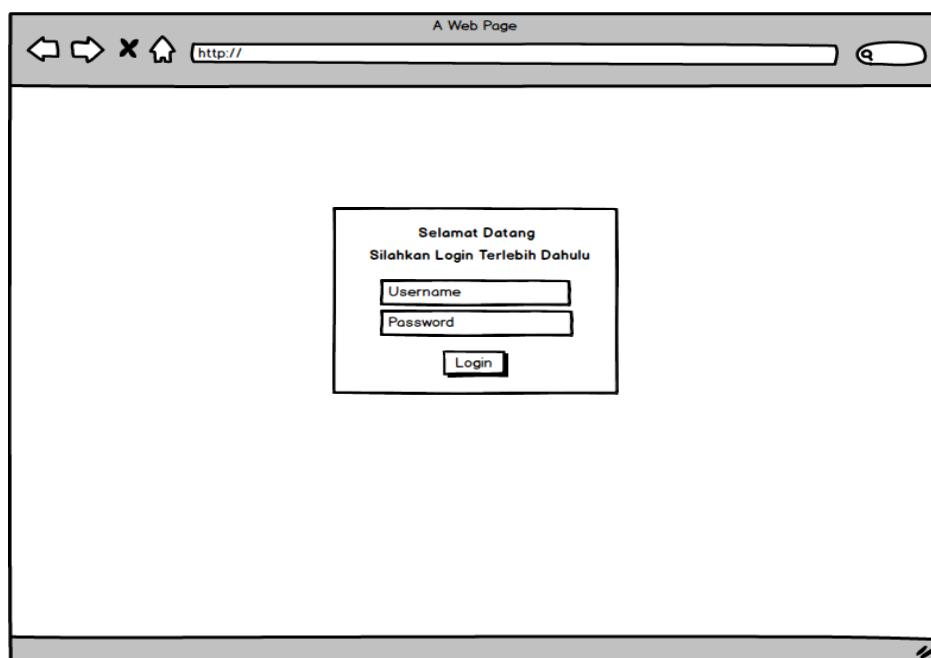
Tabel 4.45 Struktur Tabel Surat

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id	Integer	5	Primary key
nomor	Varchar	25	-
perihal	Varchar	50	-
paragraf1	enum	-	-
paragraf2	text	-	-
penutup	text	-	-
keterangan	Varchar	50	-

4.2.1.7. Desain

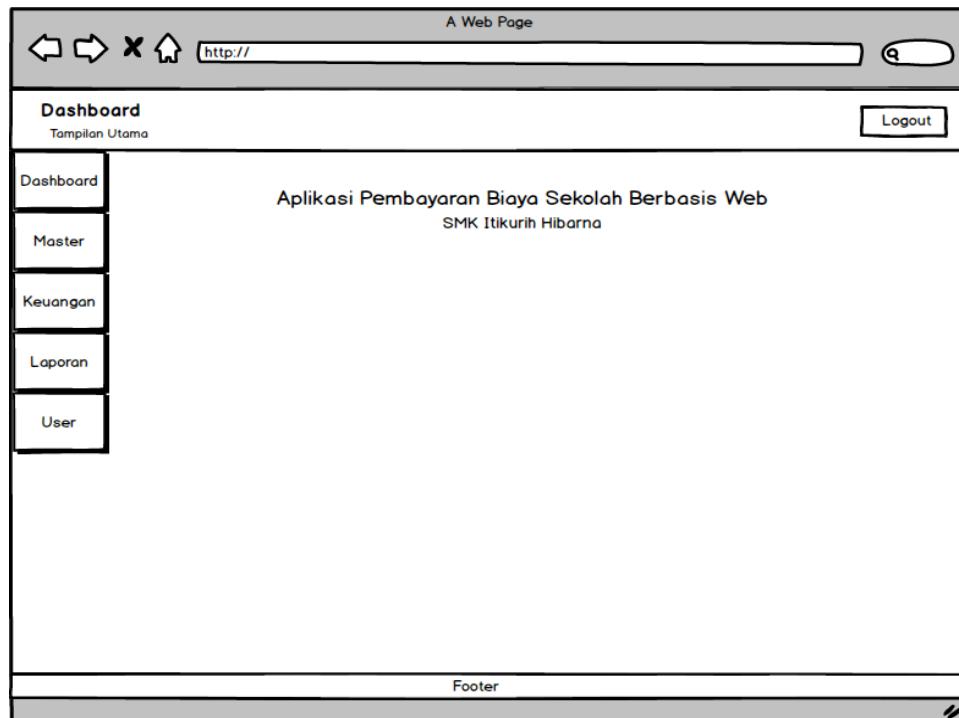
Pada tahapan ini dilakukan perancangan desain antarmuka aplikasi untuk mengetahui bagaimana tampilan pada aplikasi yang akan dibangun.

1. Halaman Login



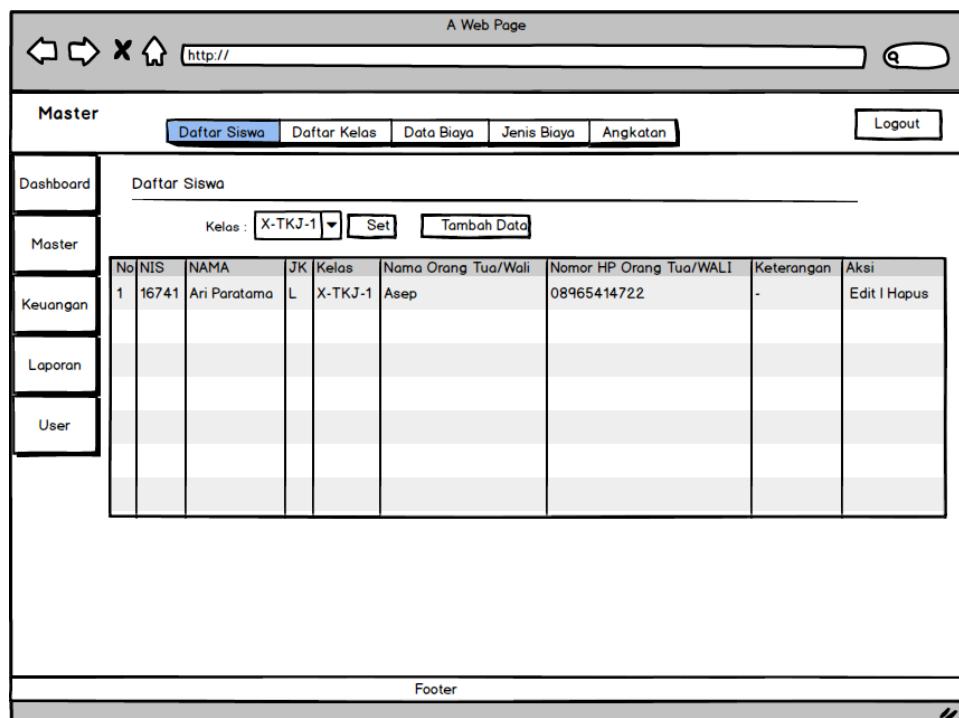
Gambar 4.53 Rancangan Halaman *Login*

2. Halaman Utama (*Dashboard*)



Gambar 4.54 Rancangan Halaman Utama (*Dashboard*)

3. Halaman Daftar Siswa



Gambar 4.55 Rancangan Halaman Daftar Siswa

4. Form Tambah Siswa

A screenshot of a web-based application interface titled "A Web Page". The header includes standard browser controls (back, forward, search) and a URL bar showing "http://". Below the header is a navigation menu labeled "Master" with links to "Daftar Siswa", "Daftar Kelas", "Data Biaya", "Jenis Biaya", and "Angkatan", along with a "Logout" button. A vertical sidebar on the left contains links to "Dashboard", "Master", "Keuangan", "Laporan", and "User". The main content area is titled "Menambah Siswa Baru" and contains fields for inputting student information: NIS (with placeholder "Masukan NIS"), Name (placeholder "Masukan Nama lengkap"), Gender (dropdown placeholder "Pilih Jenis Kelamin"), Class (dropdown placeholder "Pilih Kelas"), Year (dropdown placeholder "Pilih Angkatan"), Parent/Guardian Name (placeholder "Masukan Nama Orangtua"), Parent/Guardian Phone Number (placeholder "Masukan Nomor HP"), and a Remarks field. At the bottom are three buttons: "Simpan", "Reset", and "Batal". A "Footer" section is at the very bottom.

Gambar 4.56 Rancangan Form Data Siswa

5. Halaman Daftar kelas

A screenshot of a web-based application interface titled "A Web Page". The header includes standard browser controls and a URL bar showing "http://". Below the header is a navigation menu labeled "Master" with links to "Daftar Siswa", "Daftar Kelas", "Data Biaya", "Jenis Biaya", and "Angkatan", along with a "Logout" button. A vertical sidebar on the left contains links to "Dashboard", "Master", "Keuangan", "Laporan", and "User". The main content area is titled "Daftar Kelas" and displays a table with one row of data. The table has columns for "No" (containing "1"), "NAMA Kelas" (containing "X-TKJ-1"), "Tingkat" (containing "10"), and "Tambah Data" (containing "Edit | Hapus"). A "Footer" section is at the very bottom.

Gambar 4.57 Rancangan Halaman Daftar kelas

6. Form Tambah Kelas

A screenshot of a web-based application interface titled "A Web Page". The top navigation bar includes standard browser controls (back, forward, search) and a URL field showing "http://". Below the URL is a menu bar with the word "Master" and several tabs: "Daftar Siswa", "Daftar Kelas" (which is highlighted in blue), "Data Biaya", "Jenis Biaya", and "Angkatan". A "Logout" button is also present in the top right. On the left side, there is a vertical sidebar with menu items: "Dashboard", "Master" (selected), "Keuangan", "Laporan", and "User". The main content area is titled "Menambah Kelas Baru". It contains two input fields: "Nama Kelas" with placeholder "Masukan nama kelas" and "Tingkat" with a dropdown placeholder "pilih tingkat". At the bottom of this section are three buttons: "Simpan", "Reset", and "Batal". The footer of the page is a simple horizontal bar.

Gambar 4.58 Rancangan Form Tambah Kelas

7. Halaman Data Biaya

A screenshot of a web-based application interface titled "A Web Page". The top navigation bar includes standard browser controls and a URL field showing "http://". Below the URL is a menu bar with the word "Master" and tabs: "Daftar Siswa", "Daftar Kelas", "Data Biaya" (highlighted in blue), "Jenis Biaya", and "Angkatan". A "Logout" button is in the top right. The left sidebar has menu items: "Dashboard", "Master" (selected), "Keuangan", "Laporan", and "User". The main content area is titled "Daftar Siswa". It features a search/filter section with "Angkatan : 2017" (with a dropdown arrow), "Set", and "Tambah Data" buttons. Below this is a table with data. The table has columns: No, Nama Biaya, Tarif Biaya, Angkatan, Keterangan, and Aksi. One row is visible, showing "1 UAS Rp. 200.000 2017 - Edit | Hapus". The footer is a simple horizontal bar.

Gambar 4.59 Rancangan Halaman Data Biaya

8. Form Tambah Data Biaya

A screenshot of a web-based application interface titled 'A Web Page'. The top navigation bar includes standard browser controls (back, forward, search) and a URL field set to 'http://'. Below the URL is a horizontal menu bar labeled 'Master' containing five items: 'Daftar Siswa', 'Daftar Kelas', 'Data Biaya' (which is highlighted in blue), 'Jenis Biaya', and 'Angkatan'. To the right of the menu is a 'Logout' button. A vertical sidebar on the left lists several menu items: 'Dashboard', 'Master', 'Keuangan', 'Mutasi', 'Laporan', and 'User'. The main content area is titled 'Menambah Data Biaya Baru' (Add New Payment Data). It contains four input fields: 'Nama Biaya' (Name of Payment) with a placeholder 'Masukan Nama Biaya', 'Tarif Biaya' (Fee Rate) with a placeholder 'Masukan Tarif Biaya', 'Angkatan' (Grade) with a dropdown placeholder 'Pilih Angkatan', and 'Keterangan' (Remarks) with a large text input field. At the bottom of the form are three buttons: 'Simpan' (Save), 'Reset', and 'Batal' (Cancel).

Gambar 4.60 Rancangan Form Data Biaya

9. Halaman Jenis Biaya

A screenshot of a web-based application interface titled 'A Web Page'. The top navigation bar includes standard browser controls and a URL field set to 'http://'. Below the URL is a horizontal menu bar labeled 'Master' containing five items: 'Daftar Siswa', 'Daftar Kelas', 'Data Biaya', 'Jenis Biaya' (which is highlighted in blue), and 'Angkatan'. To the right of the menu is a 'Logout' button. A vertical sidebar on the left lists several menu items: 'Dashboard', 'Master', 'Keuangan', 'Laporan', and 'User'. The main content area is titled 'Daftar Jenis Biaya' (List of Payment Types). It displays a table with two rows of data:

No	Nama Biaya	Tambah Data
1	UAS	Edit Hapus
2	DSPT	Edit Hapus

The table has three columns: 'No' (Number), 'Nama Biaya' (Name of Payment), and 'Tambah Data' (Add Data). The 'Tambah Data' column contains links for 'Edit' and 'Hapus' (Delete) for each row.

Gambar 4.61 Rancangan Halaman Jenis Biaya

10. Form Tambah Jenis Biaya

A Web Page

Master

- [Daftar Siswa](#)
- [Daftar Kelas](#)
- [Data Biaya](#)
- [Jenis Biaya](#) (highlighted)
- [Angkatan](#)
- [Logout](#)

Dashboard

Master

Keuangan

Laporan

User

Menambah jenis Biaya Baru

Nama Biaya	Masukan Nama Biaya
	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Simpan"/>
	<input type="button" value="Reset"/>
	<input type="button" value="Batal"/>

Footer

Gambar 4.62 Rancangan Form Tambah Jenis Biaya

11. Halaman Angkatan

A Web Page

Master

- [Daftar Siswa](#)
- [Daftar Kelas](#)
- [Data Biaya](#)
- [Jenis Biaya](#)
- [Angkatan](#) (highlighted)
- [Logout](#)

Dashboard

Master

Keuangan

Laporan

User

Angkatan

No	angkatan	Tambah Data
1	2017	Edit Hapus
2	2018	Edit Hapus

Footer

Gambar 4.63 Rancangan Layout Halaman Angkatan

12. Form Tambah Angkatan

A Web Page

Master

- [Daftar Siswa](#)
- [Daftar Kelas](#)
- [Data Biaya](#)
- [Jenis Biaya](#)
- [Angkatan](#)
- [Logout](#)

Dashboard

Master

Keuangan

Laporan

User

Menambah Angkatan Baru

Tahun	<input type="text" value="Masukan Tahun Angkatan"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Reset"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Footer

Gambar 4.64 Rancangan *Form Tambah Angkatan*

13. Halaman Keuangan

A Web Page

Keuangan

- [Pembayaran](#)
- [Logout](#)

Dashboard

Master

Keuangan

Laporan

User

Daftar Siswa

Kelas :	<input type="text" value="X-TKJ-1"/>	<input type="button" value="Set"/>			
Pencarian :	<input type="text" value="Masukan Nis"/>	<input type="button" value="Cari"/>	<input type="button" value="Reset"/>		
No	NIS	Nama Siswa	JK	Kelas	Aksi
1	16171001	Ari Pratama	L	X-TKJ-1	Bayar
2	16171002	Ari Wibowo	L	X-TKJ-1	Bayar

Footer

Gambar 4.65 Rancangan Layout Halaman Keuangan

14. Halaman Pembayaran

A Web Page

Pembayaran

Logout

Dashboard

Master

Keuangan

Laporan

User

Data Siswa

Nis :	1617001
Nama Siswa :	Ari Pratama
Kelas :	X-TKJ-1

Transaksi

Nama Biaya :	UAS
Bayar :	Rp.
<input type="button" value="Bayar"/> <input type="button" value="Reset"/>	

Data Siswa

Data Pembayaran

Nama Biaya	Tarif	Telah Bayar	Keterangan	Aksi
UAS	Rp. 200.00	Rp. 200.00	BLM Lunas	<input type="button" value="Detail"/>
UTS	Rp. 200.00	Rp. 0	BLM Lunas	<input type="button" value="Detail"/>

Data Transaksi

No Transaksi	Tanggal	Nilai Transaksi	Aksi
1	1-07-2017	Rp. 200.000	<input type="button" value="detail"/>

Footer

Gambar 4.66 Rancangan Layout Halaman Pembayaran

15. Halaman Detail Data Transaksi

A Web Page

Logout

Dashboard

Master

Keuangan

Laporan

User

Detail Transaksi

Nis	: 1617001
Nama Siswa	: Ari Pratama
Nomor Transaksi	: 1
Tanggal	: 01-07-2017

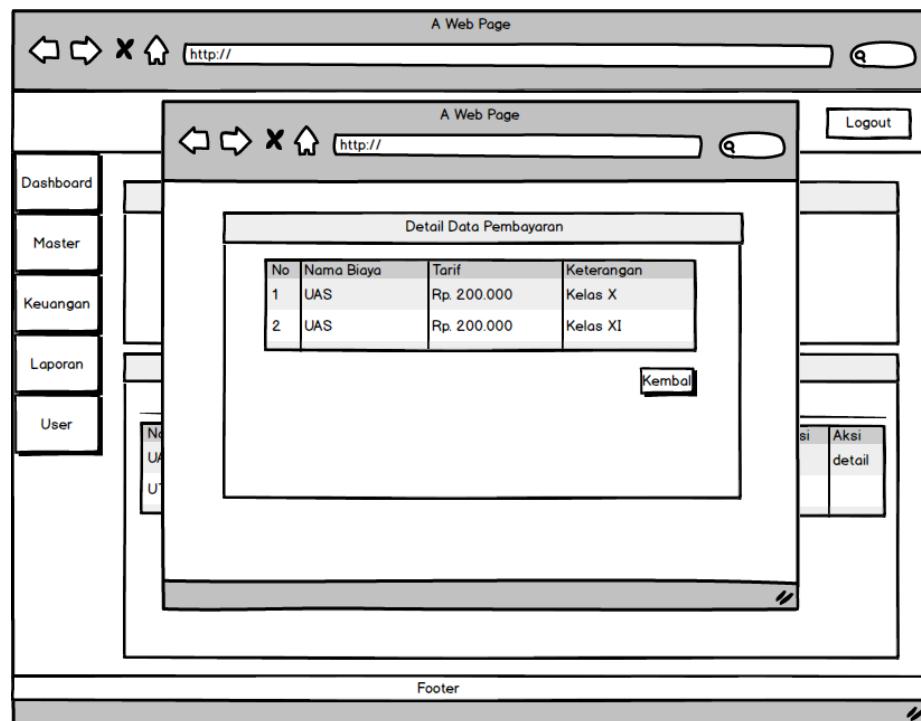
Kode Transa	Nama Pembaya	Jumlah Pembaya	Aksi
1	UTS	Rp. 200.000	<input type="button" value="hapus"/>

Cetak

Footer

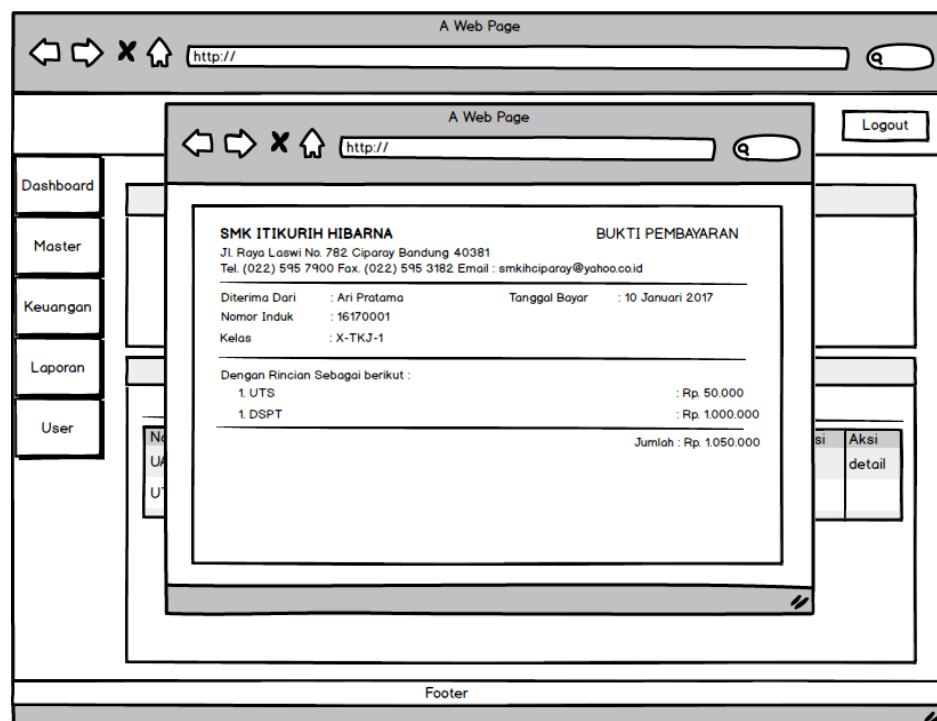
Gambar 4.67 Rancangan Layout Halaman Detail Data Transaksi

16. Halaman Detail Data Pembayaran



Gambar 4.68 Rancangan Layout Halaman Detail Data Pembayaran

17. Halaman Cetak Bukti Transaksi



Gambar 4.69 Rancangan Layout Halaman Cetak Bukti Transaksi

18. Halaman Surat Tuggakan

The screenshot shows a web application interface titled "A Web Page". At the top, there are navigation icons (back, forward, search) and a URL bar with "http://". Below the header, the title "LAPORAN" is displayed, followed by two buttons: "Rekap" and "Cetak Surat". A "Logout" button is located in the top right corner.

The main content area is titled "Cetak Surat Tuggakan". It contains a dropdown menu labeled "Kelas : X-TKJ-1" with a "Set" button next to it. Below this is a search section with "Pencarian : Masukan Nis" and "Cari" and "Reset" buttons.

To the left of the main content is a vertical sidebar with navigation links: "Dashboard", "Master", "Keuangan", "Laporan", and "User".

The central part of the page displays a table with student debt information:

No	NIS	Nama Siswa	JK	Kelas	Nama Orang Tua/Wali	Keterangan	Aksi
1	16171001	Ari Pratama	L	X-TKJ-1	Asep Sepuloh	BLM Lunas	Cetak

At the bottom of the page is a "Footer" section.

Gambar 4.70 Rancangan Layout Halaman Surat Tuggakan

19. Halaman Cetak Surat Tuggakan

The screenshot shows a web application interface titled "A Web Page". At the top, there are navigation icons (back, forward, search) and a URL bar with "http://".

The main content area features the school's logo and details: "SMK ITIKURIH HIBARNA", "Jl. Raya Laswi No. 782 Ciparay Bandung 40381", "Tel. (022) 595 7900 Fax. (022) 595 3182 Email : smkihciparay@yahoo.co.id".

Below this, there is a form for a debt receipt:

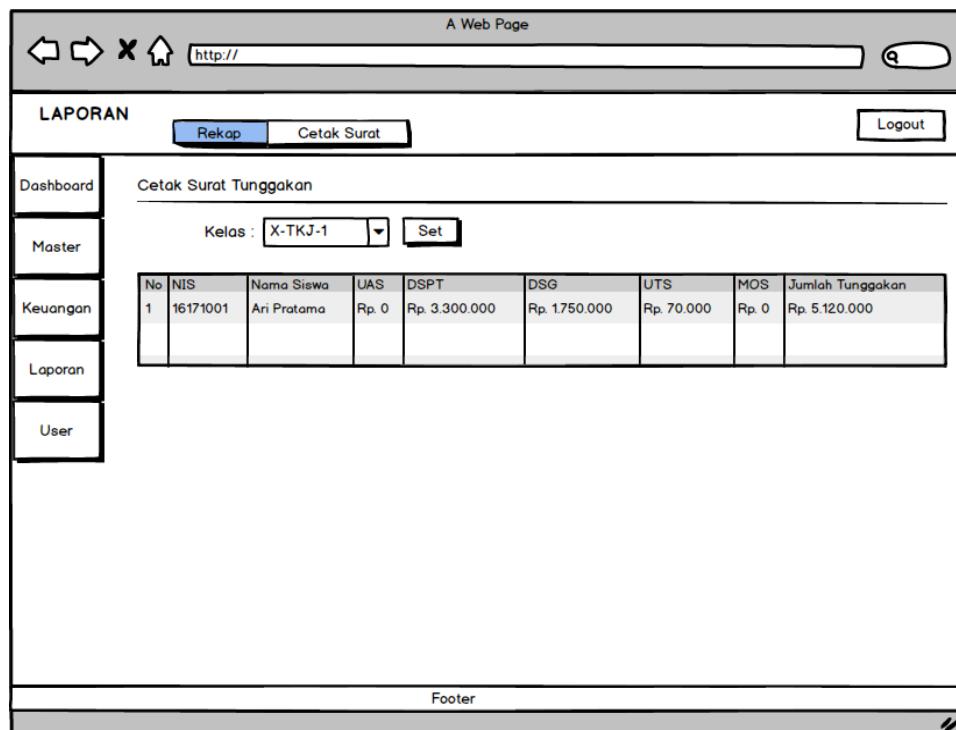
Perihal : Pemberitahuan Ujian Kenaikan Kelas (UKK)
Tahun Pelajaran 201/2018
Kepada Yth : Bapak / Ibu Orang Tua / Wali
 Ari Pratama
Di :
Tempat :

1. Tunggakan UAS : Rp.
2. Tunggakan UTS : Rp.
3. Tunggakan DSPT : Rp.
4. Tunggakan DSG : Rp.
Jumlah Total : Rp. -

Ciparay, 1 Januari 2017
Kepala Sekolah

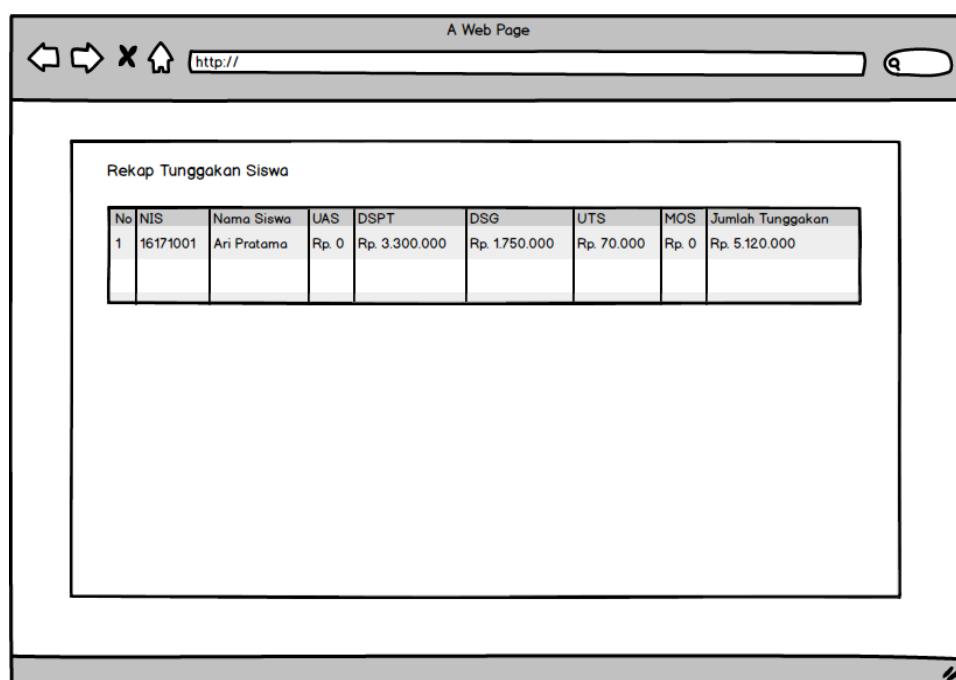
Gambar 4.71 Rancangan Layout Halaman Cetak Surat Tuggakan

20. Halaman Rekap Tunggakan



Gambar 4.72 Rancangan Layout Halaman Rekap Tunggakan

21. Halaman Cetak Rekap Tunggakan



Gambar 4.73 Rancangan Layout Halaman Cetak Rekap Tunggakan

22. Halaman Daftar User

A screenshot of a web browser window titled "A Web Page". The address bar shows "http://". The main content area has a header "User" with tabs "Daftar User" and "Ubah Password", and a "Logout" button. On the left is a vertical sidebar with menu items: Dashboard, Master, Keuangan, Mutasi, Laporan, and User (which is currently selected). The main content area displays a table titled "Daftar Kelas" with two rows:

No	Nama	Username	Level	Tambah Data
1	Administrator	admin	Administrator	Edit Hapus
2	Kepala Sekolah	kepsek	Laporan	Edit Hapus

The bottom of the page has a "Footer" section.

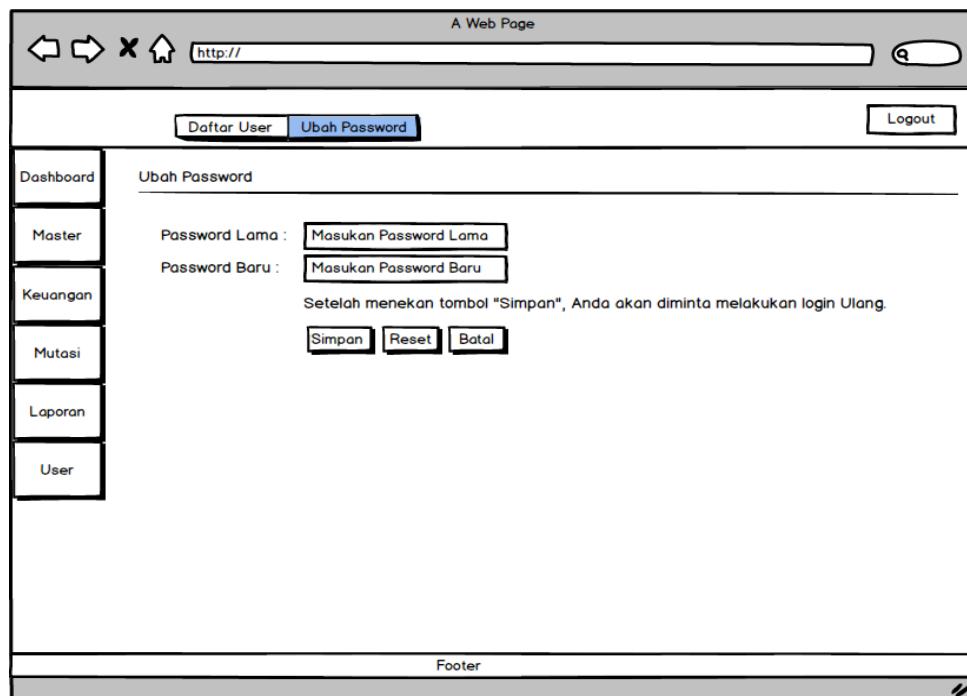
Gambar 4.74 Rancangan Layout Halaman Daftar User

23. Form Tambah User Baru

A screenshot of a web browser window titled "A Web Page". The address bar shows "http://". The main content area has a header "User" with tabs "Daftar User" and "Ubah Password", and a "Logout" button. On the left is a vertical sidebar with menu items: Dashboard, Master, Keuangan, Mutasi, Laporan, and User (which is currently selected). The main content area displays a form titled "Menambah User Baru" with fields for Nama, Username, Password, and Level, along with three buttons at the bottom: "Simpan", "Reset", and "Batal".

Gambar 4.75 Rancangan Form Tambah User Baru

24. Halaman Ubah Password



Gambar 4.76 Rancangan Layout Halaman Ubah Password

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1. Listening Program

Listing Program merupakan kode-kode program yang digunakan pada aplikasi dan disajikan per modul. Adapun kode-kode program yang digunakan adalah sebagai berikut :

header.php
<pre><?php session_start(); ob_start(); if (empty(\$_SESSION['username'])) { \$_SESSION['err'] = 'ERROR! Anda harus login terlebih dahulu.'; header('location: ./'); die(); } else { include "config/connect.php"; ?> <!DOCTYPE html> <html> <head> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"> <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1"> <title>Aplikasi Pembise</title> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <meta name="layout" content="main"/> <script type="text/javascript" src="http://www.google.com/jsapi"></script> <script src="js/jquery/jquery-1.8.2.min.js" type="text/javascript" ></script> <link href="css/customize-template.css" type="text/css" media="screen, projection" rel="stylesheet" /> <link rel="stylesheet" href="fonts/font-awesome.min.css"> <style type="text/css"> #body-content { padding-top: 0px; } </style> </head> <body> <div id="body-container"> <div id="body-content"> <div class="body-nav body-nav-vertical body-nav-fixed"></pre>

```

<div class="container">
    <ul class="nav">
        <li class="dropdown">
            <a href="menu.php?page=dashboard"><i class="icon-dashboard icon-large"></i> Dashboard</a>
        </a>
    </li>
    <?php
    if($_SESSION['level'] == 1 ){
        ?>
        <li class="dropdown">
            <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown"><i class="icon-briefcase icon-large"></i> Master</a>
            <ul class="dropdown-menu">
                <li>
                    <a href="menu.php?page=daftar_siswa"><h5>Daftar Siswa</h5></a>
                </li>
                <li>
                    <a href="menu.php?page=daftar_kelas"><h5>Daftar Kelas</h5></a>
                </li>
                <li>
                    <a href="menu.php?page=data_biaya"><h5>Data Biaya</h5></a>
                </li>
                <li>
                    <a href="menu.php?page=jenis_biaya"><h5>Jenis Biaya</h5></a>
                </li>
                <li>
                    <a href="menu.php?page=angkatan"><h5>Angkatan</h5></a>
                </li>
            </ul>
        </li>
        <li class="dropdown">
            <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown"><i class="icon-money icon-large"></i> Keuangan</a>
            <ul class="dropdown-menu">
                <li>
                    <a href="menu.php?page=pembayaran"><h5>Transaksi</h5></a>
                </li>
            </ul>
        </li>
    <?php
    }
    ?>

```

```

<li class="dropdown">
    <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown"><i class="icon-book icon-large"></i> Laporan</a>
        <ul class="dropdown-menu">
            <?php
                if($_SESSION['level'] == 1 ){
            ?>
                <li>
                    <a href="menu.php?page=cetak_surat"><h5>Surat Tunggakan</h5></a>
                </li>
            <?php } ?>
                <li>
                    <a href="menu.php?page=rekap"><h5>Rekap Tunggakan</h5></a>
                </li>
            </ul>
        </li>
        <li class="dropdown">
            <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown"><i class="icon-briefcase icon-large"></i> Users</a>
                <ul class="dropdown-menu">
                    <?php if ($_SESSION['level'] == 1) {
                        echo "<li>";
                        echo "<a href='menu.php?page=daftar_users'><h5>Daftar Users</h5></a>";
                        echo "</li>";
                    } ?>
                    <li>
                        <a href="menu.php?page=ubah_password"><h5>Ubah Password</h5></a>
                    </li>
                </ul>
            </li>
        </ul>
    </div>
</div>
<?php
}
?>

```

dashboard.php

```

<section class="nav nav-page">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="span15">
                <header class="page-header">

```

```

<h3>Dashboard<br>
  <small>Tampilan Utama</small>
</h3>
</header>
</div>

<div class="span1">
  <ul class="nav nav-pills">
    <li>
      <a title="" href="logout.php"><i></i>Logout</a>
    </li>
  </ul>
</div>
</div>
</section>
<section class="page container">
  <div class="row">
    <div class="span16">
      <center><h3>Aplikasi Pembayaran Biaya Sekolah Berbasis WEB</h3>
        <h2><small>SMK ITIKURIH HIBARNA
Ciparay</small></h2></center>
      </div>
    </div>
  </div>
</section>

```

footer.php

```

</div>
</div>

<footer class="navbar navbar-fixed-bottom">
  <div class="navbar-inner">
    <div class="container">
      <table>
        <tr>
          <td><div class="span7"><i class="icon-calendar"> </i>
<?php
  $tanggal= mktime(date("m"),date("d"),date("Y"));
  echo " Tanggal : ".date("d-M-Y", $tanggal)." ";
  date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');
  $jam=date("H:i");
  echo "| Pukul : ". $jam;
?
</div></td>
          <td><div class="span11"><i class="icon-user"></i> Login
Sebagai : <?php echo $_SESSION['nama']; ?></div></td>
          <td><div class="span3">Copyright ©2017</div></td>
        </tr>
      </table>
    </div>
  </div>
</footer>

```

```

        </table>
    </div>
</div>
</footer>

<script src="js/bootstrap/bootstrap-transition.js" type="text/javascript"
></script>
<script src="js/bootstrap/bootstrap-dropdown.js" type="text/javascript"
></script>
<script src="js/jquery/jquery-tablesorter.js" type="text/javascript" ></script>
<script src="js/jquery/jquery-3.2.1.min.js" type="text/javascript"></script>
<script src="js/jquery/virtual-tour.js" type="text/javascript" ></script>
<script type="text/javascript">

$(function() {
    $('#sample-table').tablesorter();
    $('#datepicker').datepicker();
    $(".chosen").chosen();
});

</script>
<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
    $(".alert-message").alert().delay(3000).slideUp('slow');
</script>
</body>
</html>

```

index.php

```

<?php
session_start();
if(empty($_SESSION['username'])){
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Login Pembius</title>
    <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
    <link href="css/bootstrap-theme.css" rel="stylesheet">
    <link href="css/customize-template.css" type="text/css" media="screen,
projection" rel="stylesheet" />
    <link href="css/style.css" rel="stylesheet">
    <link href="css/style-responsive.css" rel="stylesheet" />
</head>

```

```

<body class="login-img3-body">

<div class="container">
    <?php
        include "config/connect.php";

        if (isset($_REQUEST['submit'])) {
            $username = $_REQUEST['username'];
            $password = $_REQUEST['password'];

            $sql = mysqli_query($connect, "SELECT *FROM users WHERE
username = '$username' AND password=md5('$password')");
            $data = mysqli_fetch_array($sql);
            $hasil = mysqli_num_rows($sql);

            if ($hasil > 0 ) {
                list($id_users,$username,$level,$nama) = $data;

                $_SESSION[id_users] = $data['id_users'];
                $_SESSION[username] = $data['username'];
                $_SESSION[level] = $data['level'];
                $_SESSION[nama] = $data['nama'];

                header('location: ./menu.php');
                die();
            } else {
                $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Username dan
Password salah.';
                header('location: ./');
                die();
            }
        } else {
            ?>
            <form class="login-form" action="" method="post">
                <div class="login-wrap">
                    <?php
                        if (isset($_SESSION['err'])) {
                            $err = $_SESSION['err'];
                            echo '<div class="alert alert-warning alert-
message">'.$err.'</div>';
                        }
                    ?>
                    <p><h3><center><b>Selamat Datang. <br><h4>Silahkan Login
Terlebih Dahulu</h4></b></center></h3></p><br>
                    <div class="input-group">
                        <span class="input-group-addon"><i class="icon-
user"></i></span>

```

```

        <input type="text" name="username" class="form-control"
placeholder="Username" autofocus required
oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan Username terlebih dahulu')"
oninput="setCustomValidity()" />
    </div>
    <div class="input-group">
        <span class="input-group-addon"><i class="icon-
key"></i></span>
            <input type="password" name="password" class="form-control"
placeholder="Password" required oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan
Password terlebih dahulu')" oninput="setCustomValidity()" />
        </div><br>
        <button class="btn btn-primary btn-lg btn-block" name="submit"
type="submit">Login</button>
        <?php
    }
    ?>
    </div>
</form>

<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
    $(".alert-message").alert().delay(3000).slideUp('slow');
</script>
</body>
</html>
<?php
} else {
    header('location: ./menu.php');
}
?>
```

logout.php

```
<?php
    session_start();
    session_destroy();
    header("location: index.php");
?>
```

5.2. Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penerapan sistem supaya dapat dioperasikan. Pada tahap ini dijelaskan mengenai Waktu dan Tempat Implementasi,

Spesifikasi Sistem, Spesifikasi Perangkat Keras, Spesifikasi Perangkat Lunak, Instalasi Sistem, Instalasi Aplikasi, Instalasi *Database*, dan Menjalankan Sistem.

5.2.1. Tempat dan Waktu Implementasi

Tempat	: SMK Itikurih Hibarna Ciparay
Alamat	: Jl. Raya Laswi No. 782 Ciparay Bandung 40381
Waktu	: Bulan September

5.3. Spesifikasi Sistem

Spesifikasi sistem terdiri dari spesifikasi perangkat keras dan spesifikasi perangkat lunak yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan sistem aplikasi yang sedang dibuat pada saat implementasi dan pengujian. Berikut ini adalah spesifikasi yang digunakan pada saat pembuatan, implementasi dan pengujian :

5.3.1. Spesifikasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pengujian dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel 5.1 Spesifikasi Perangkat Keras dalam pengujian

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Prosesor	Intel(R) Core(TM) i3-4005U CPU @ 1.70GHz (4 CPUs)
2	Memori (RAM)	4 GB
3	Harddisk	500 GB
4	VGA	Intel ® HD Graphics Family

Perangkat keras yang digunakan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi adalah sebagai berikut:

Tabel 5.2 Spesifikasi Perangkat Keras minimal

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
----	-----------------	-------------

1	Prosesor	Intel Pentium IV atau setara
2	Memori (RAM)	512 MB
3	Harddisk	80 GB
4	VGA	Onboard

5.3.2. Spesifikasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel 5.3 Spesifikasi Perangkat Lunak dalam pengujian

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Sistem Operasi Komputer	Microsoft Windows 10 Home 64 bit
2	<i>Database</i>	phpMyAdmin versi 4.5.1
3	Browser	Google Chrome versi 60.0.31
4	Bahasa Pemrograman	PHP versi 5.6.24

Spesifikasi Perangkat Lunak yang digunakan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi adalah sebagai berikut:

Tabel 5.4 Spesifikasi Perangkat Keras minimal

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Sistem Operasi Komputer	Microsoft Windows 7 32 bit
2	<i>Database</i>	phpMyAdmin versi 4.5.1
3	Browser	Internet Explore
4	Bahasa Pemrograman	PHP versi 5.6.24

5.4. Instalasi Sistem

Intalisasi Sistem ini berupa penjelasan tentang mengenai langkah-langkah intalisasi aplikasi dan intalisasi *database*.

5.4.1. Instalasi Aplikasi

Untuk membangun aplikasi pembayaran biaya sekolah berbasis web, ada beberapa tahapan instalasi yang perlu dilaksanakan. Tahapan yang perlu dilakukan adalah:

1. *Install* sistem operasi minimal *Microsoft Windows Seven*.
2. *Install XAMPP Control Panel*.
3. *Install* browser internet (*Mozilla Firefox*, *Google Chrome* atau sejenisnya)

5.4.2. Instalasi Database

Instalasi *database* dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, instalasi datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

```
--  
-- Struktur dari tabel `angkatan`  
--  
CREATE TABLE `angkatan` (  
    `id_angkatan` int(3) NOT NULL,  
    `angkatan` int(4) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--  
-- Struktur dari tabel `data_biaya`  
--  
CREATE TABLE `data_biaya` (  
    `id` int(11) NOT NULL,  
    `id_angkatan` int(3) NOT NULL,  
    `id_jenis` int(3) NOT NULL,  
    `nominal` varchar(8) NOT NULL,  
    `ket` varchar(12) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--  
-- Struktur dari tabel `jenis_biaya`  
--  
CREATE TABLE `jenis_biaya` (
```

```
--  
-- Struktur dari tabel `kelas`  
--  
CREATE TABLE `kelas` (  
    `id_kelas` int(10) NOT NULL,  
    `nama_kelas` varchar(12) NOT NULL,  
    `tingkat` int(2) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;  
  
--  
-- Struktur dari tabel `siswa`  
--  
CREATE TABLE `siswa` (  
    `nis` int(10) NOT NULL,  
    `nama_siswa` varchar(45) NOT NULL,  
    `jk` enum('L','P') NOT NULL,  
    `id_kelas` int(5) NOT NULL,  
    `id_angkatan` int(5) NOT NULL,  
    `nama_ortu` varchar(45) NOT NULL,  
    `nomor_hp` varchar(13) NOT NULL,  
    `keterangan` text NOT NULL,  
    `status` tinyint(1) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;  
  
--  
-- Struktur dari tabel `surat`  
--  
CREATE TABLE `surat` (  
    `id` int(11) NOT NULL,  
    `nomor` varchar(25) NOT NULL,  
    `perihal` varchar(50) NOT NULL,  
    `paragraf1` text NOT NULL,  
    `paragraf2` text NOT NULL,  
    `penutup` text NOT NULL,  
    `nama_kepsek` varchar(50) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

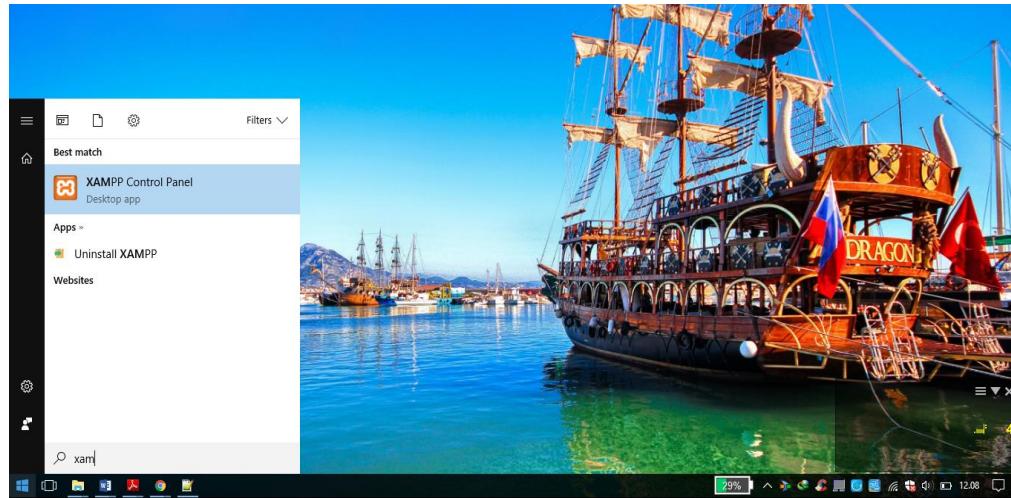
```
-- Struktur dari tabel `transaksi`
--
CREATE TABLE `transaksi` (
  `id_transaksi` int(15) NOT NULL,
  `nis` int(10) NOT NULL,
  `id_jenis` int(5) NOT NULL,
  `jumlah_bayar` int(8) NOT NULL,
  `tgl_bayar` date NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Struktur dari tabel `users`
--
CREATE TABLE `users` (
  `id_users` int(5) NOT NULL,
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(255) NOT NULL,
  `level` enum('1','2') NOT NULL,
  `nama` varchar(30) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.5. Menjalankan Sistem

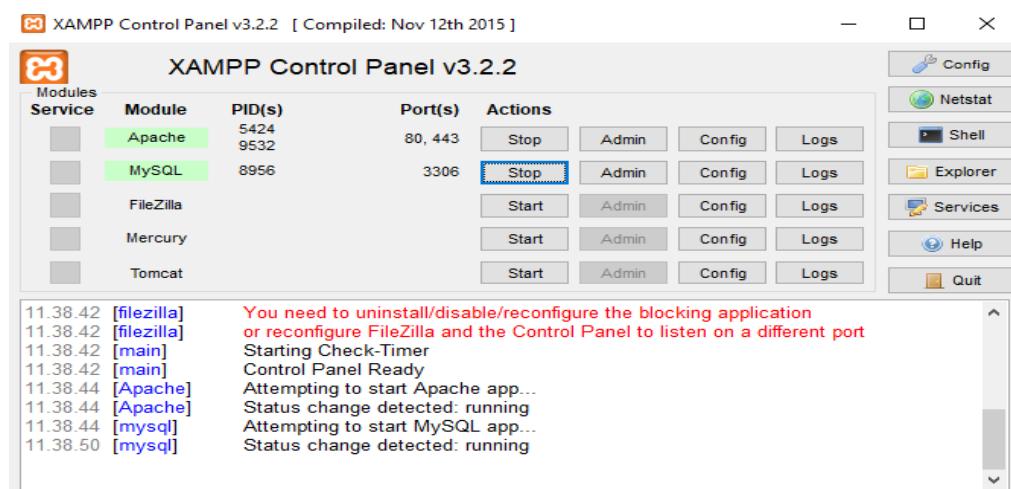
Pada bagian menjalankan sistem ini akan dijelaskan mengenai penggunaan dari aplikasi yang dibuat. Penjelasan aplikasi yang dibuat meliputi tampilan aplikasi, fungsi kontrol pada aplikasi, serta cara penggunaanya. Berikut ini adalah cara menjalankan program aplikasi pembayaran biaya sekolah berbasis web. langkah-langkahnya adalah sebagai berikut:

1. Klik menu *start* kemudian pilih *XAMPP Control Panel*



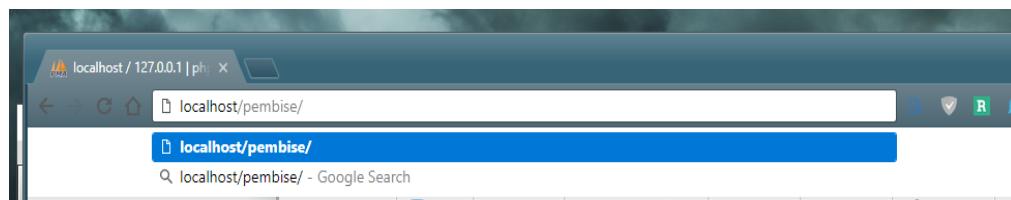
Gambar 5.1 mengaktifkan XAMPP *Control Panel*

2. Aktifkan XAMPP *Control Panel* seperti pada gambar di bawah.



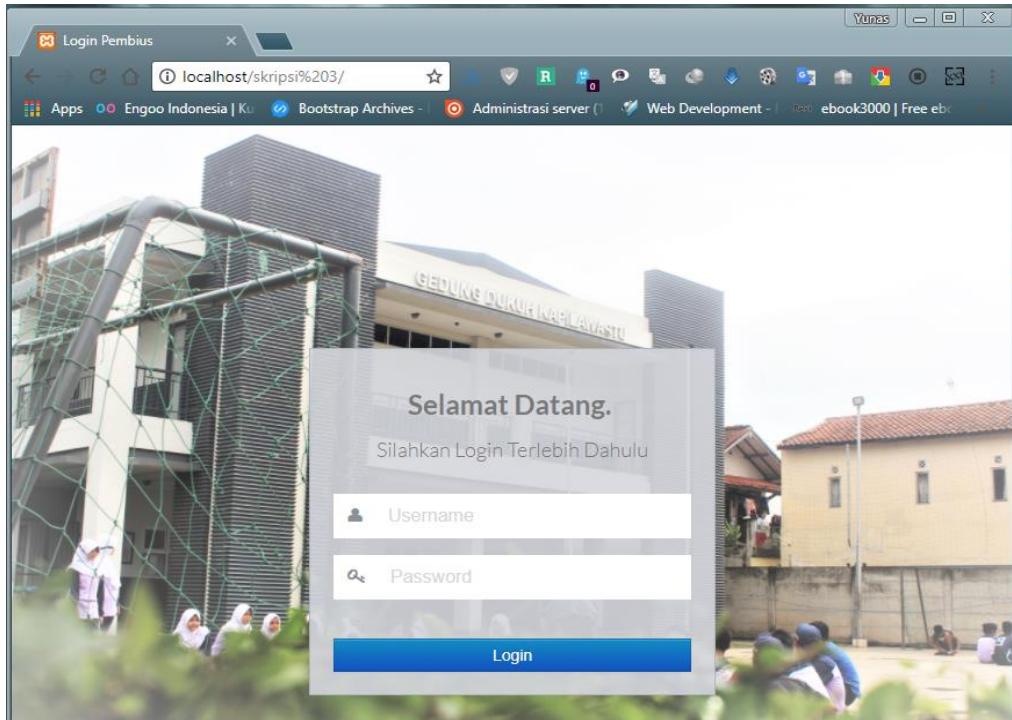
Gambar 5.2 XAMPP *Control Panel*

3. Buka *Google Chrome*, lalu ketikan alamat <http://localhost/skripsi%203/>



Gambar 5.3 Tampilan URL

4. Setelah mengakses <http://localhost/skripsi%203/> maka akan masuk ke halaman *login* aplikasi pembayaran biaya sekolah

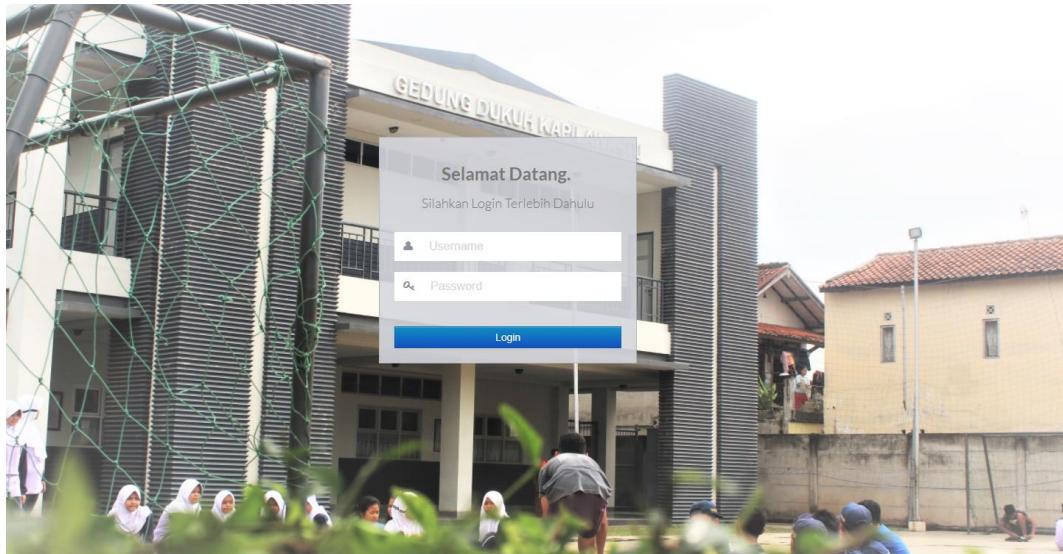


Gambar 5.4 halaman *login* aplikasi pembayaran biaya sekolah

5.5.1. Penggunaan Aplikasi

Penggunaan aplikasi merupakan kegiatan yang bertujuan untuk menerangkan secara singkat bagaimana penggunaan aplikasi pembayaran biaya sekolah berbasis web. adapun cara pengoperasiannya seperti yang akan dijelaskan berikut ini:

1. Halaman *Login*



Gambar 5.5 Halaman *Login*

Gambar 5.5 merupakan tampilan awal ketika menggunakan aplikasi pembayaran biaya sekolah. Proses *login* dilakukan untuk masuk kedalam aplikasi dengan cara memasukkan *username* dan *password*. Berdasarkan *username* dan *password* ini akan diketahui hak akses *login* masing-masing pengguna yaitu sebagai administrator, Bendahara, atau Kepala Sekolah. Halaman *Login* merupakan halaman yang pertama kali dijalankan saat aplikasi baru pertama kali dibuka. Untuk masuk ke dalam aplikasi, harus menggunakan *username* dan *password* yang benar.

2. Halaman *Dashboard* Bendahara / Kepala Sekolah

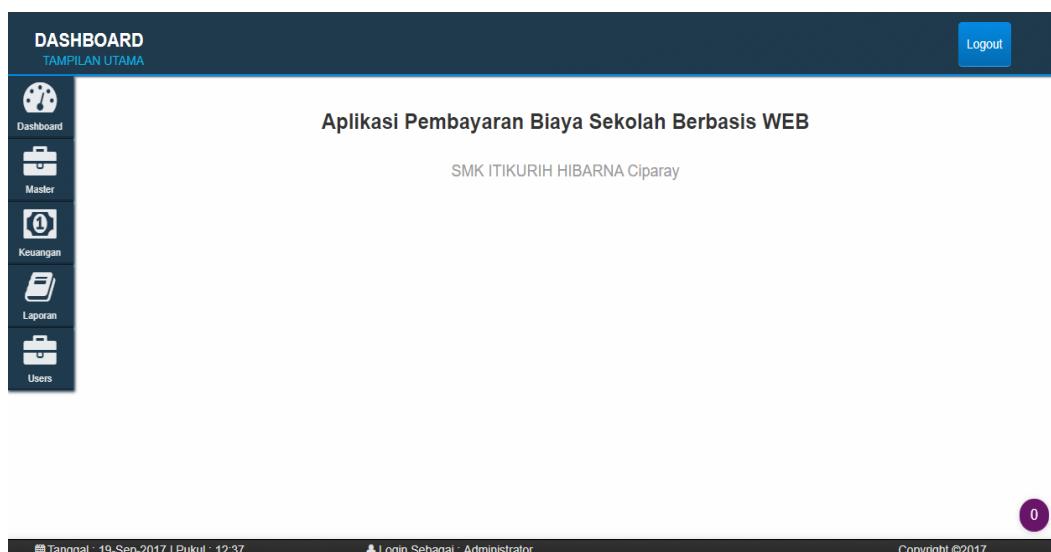
Gambar 5.6 Halaman Dashboard Bendahara / Kepala Sekolah

Penjelasan untuk Gambar 5.6 adalah sebagai berikut :

Tabel 5.5 Tabel Menu Dashboard Bendahara / Kepala Sekolah

Menu	Submenu	Deskripsi
Logout	-	Berfungsi untuk keluar dari aplikasi
Dashboard	-	Berfungsi untuk melihat halaman dashboard
laporan	Surat tunggakan	Berfungsi untuk melihat informasi rekap tunggakan siswa perkelas dan cetak rekapan tunggakan siswa
Users	Ubah password	Berfungsi untuk mengubah <i>password user</i>

3. Halaman *Dashboard* Admin



Gambar 5.7 Halaman *Dashboard*

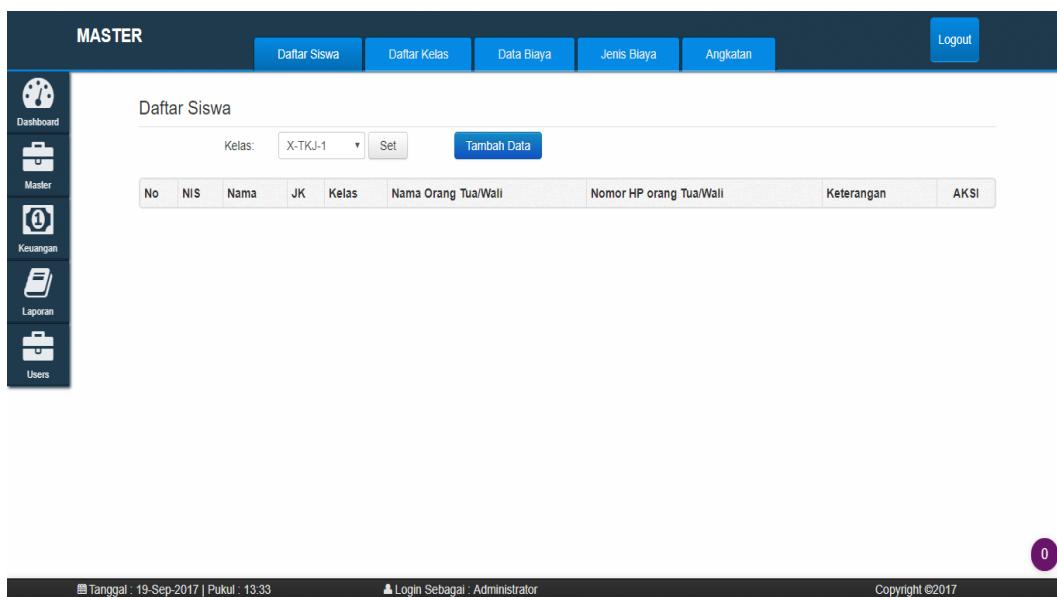
Penjelasan untuk Gambar 5.7 adalah sebagai berikut :

Tabel 5.6 Tabel Menu Dashboard Admin

Menu	Submenu	Deskripsi
Logout	-	Berfungsi untuk keluar dari aplikasi
Dashboard	-	Berfungsi untuk melihat halaman dashboard
Master	Daftar siswa	Berfungsi untuk mengelola data siswa
	Dafta Kelas	Berfungsi untuk mengelola data kelas
	Data Biaya	Berfungsi untuk mengelola data biaya

	Jenis Biaya	Berfungsi untuk mengelola data jenis biaya
	Angkatan	Berfungsi untuk mengelola data angkatan
Keuangan	Transaksi	Berfungsi untuk melakukan proses transaksi pembayaran biaya sekolah
laporan	Surat Tunggakan	Berfungsi untuk melakukan cetak surat tunggakan
	Rekap Tunggakan	Berfungsi untuk melihat informasi rekap tunggakan siswa perkelas dan melakukan cetak rekap tunggakan
Users	Daftar <i>Users</i>	Berfungsi untuk mengelola data <i>user</i>
	Ubah <i>Password</i>	Berfungsi untuk mengubah <i>password user</i>

4. Halaman Daftar Siswa



Gambar 5.8 Halaman Daftar Siswa

Gambar 5.8 merupakan halaman daftar siswa berisi daftar siswa SMK Itikurih Hibarna. Terdiri dari Nis, Nama, Jenis Kelamin, Kelas, Nama Orangtua / Wali, Nomor HP orang Tua/Wali, Keterangan dan tombol aksi untuk mengelola Data Siswa. Pada halaman ini *user* dapat menambah, mengubah dan menghapus data siswa.

5. Form Menambah Siswa Baru

NIS *
Pastikan NIS sudah diisi dengan benar

Nama Siswa *

Jenis Kelamin *

Kelas *

Angkatan *

Nama Orangtua/wali

Nomor HP Orangtua/Wali

Keterangan

Gambar 5.9 Form Menambah Siswa Baru

6. Form Mengubah Data Siswa

NIS *

Nama Siswa *

Jenis Kelamin *

Kelas *

Angkatan *

Nama Orangtua/Wali

Nomor HP Orangtua/Wali

Keterangan

* wajib diisi

Gambar 5.10 Form Mengubah Data Siswa

7. Halaman Daftar Kelas

No	Nama Kelas	Tingkat	Aksi
1	X-TKJ-1	10	
2	XI-PBK-1	11	

Gambar 5.11 Halaman Daftar Kelas

Halaman Daftar Kelas berisi daftar kelas yang ada di SMK Itikurih Hibarna. Terdiri dari no, nama kelas, tingkat dan aksi menambah, mengubah, menghapus data kelas. Pada halaman ini *user* dapat menambah, mengubah dan menghapus data kelas.

8. Form Menambah Kelas Baru

Gambar 5.12 Form Menambah Kelas Baru

9. Form Mengubah Data Kelas

Gambar 5.13 Form Mengubah Data Kelas

10. Halaman Data Biaya

Gambar 5.14 Halaman Data Biaya

Halaman data biaya berisi data biaya yang ada di SMK Itikurih Hibarna. Terdiri dari no, nama biaya, tarif biaya, angkatan keterangan dan aksi menambah, mengubah, menghapus data biaya. Pada halaman ini user dapat menambah, mengubah dan menghapus data biaya.

11. Form Menambah Data Biaya

Menambah Data Biaya Baru

Nama Biaya * UAS

Tarif Biaya * Masukan Tarif Biaya

Angkatan * 2017

Keterangan

* Wajib diisi

Simpan Reset Batal

0

Tanggal : 19-Sep-2017 | Pukul : 21:28 Login Sebagai : Administrator Copyright ©2017

Gambar 5.15 Form Menambah Data Biaya

12. Form Mengubah Data Biaya

Mengubah Data Biaya

Nama Biaya * UAS

Tarif Biaya * 200000

Angkatan * 2017

Keterangan

* Wajib diisi

Simpan Reset Batal

0

Tanggal : 19-Sep-2017 | Pukul : 21:29 Login Sebagai : Administrator Copyright ©2017

Gambar 5.16 Form Mengubah Data Biaya

13. Halaman Jenis Biaya

Halaman jenis biaya berisi data jenis biaya yang ada di SMK Itikurih Hibarna. Terdiri dari no, nama biaya dan aksi menambah, mengubah, menghapus

data jenis biaya. Pada halaman ini *user* dapat menambah, mengubah dan menghapus data jenis biaya.

No	Nama Biaya	
1	UAS	
2	DSPT	
3	DSG	
4	UTS	
5	MOS	
6	PRA MOS	
7	UTS 2	
8	UAS 2	

Copyright ©2017

Gambar 5.17 Halaman Jenis Biaya

14. Form Menambah Jenis Biaya

Nama Biaya *

* wajib diisi

Copyright ©2017

Gambar 5.18 Form Menambah Jenis Biaya

15. Form Mengubah Jenis Biaya

Mengubah Jenis Biaya

Nama Biaya * UAS

* Wajib diisi!

Simpan Reset Batal

Gambar 5.19 Form Mengubah Jenis Biaya

16. Halaman Angkatan

Angkatan

No	Angkatan	Tambah Data
1	2017	<input checked="" type="button"/> <input type="button"/>
2	2018	<input checked="" type="button"/> <input type="button"/>
3	2019	<input checked="" type="button"/> <input type="button"/>

Tanggal : 19-Sep-2017 | Pukul : 21:31 Login Sebagai : Administrator Copyright ©2017

Gambar 5.20 Halaman Angkatan

Halaman angkatan berisi daftar angkatan siswa yang ada di SMK Itikurih Hibarna. Terdiri dari no, angkatan, dan aksi menambah, mengubah, menghapus data angkatan. Pada halaman ini *user* dapat menambah, mengubah dan menghapus data angkatan.

17. Form Menambah Angkatan

Menambah Angkatan Baru

Tahun *

* wajib diisi

Dashboard Master Keuangan Laporan Users

0

Tanggal : 19-Sep-2017 | Pukul : 21:32 Login Sebagai : Administrator Copyright ©2017

Gambar 5.21 Form Menambah Angkatan

18. Form Mengubah Angkatan

Mengubah Angkatan

Nama Biaya *

* wajib diisi

Dashboard Master Keuangan Laporan Users

0

Tanggal : 19-Sep-2017 | Pukul : 21:33 Login Sebagai : Administrator Copyright ©2017

Gambar 5.22 Form mengubah Angkatan

19. Halaman Transaksi

Pada halaman transaksi, digunakan untuk *user* administrator melakukan transaksi pembayaran biaya sekolah

The screenshot shows a transaction page titled "Transaksi Pembayaran". On the left is a sidebar with icons for Dashboard, Master, Keuangan, Laporan, and Users. The main area has a search bar for "Pencarian Siswa" and a dropdown for "Kelas: X-TKJ-1". Below is a table with columns: No, NIS, Name, JK, Kelas, and AKSI. Each row contains a student's information and a blue "Bayar" button in the AKSI column. The table data is as follows:

No	NIS	Nama	JK	Kelas	AKSI
1	16171001	ARI PRATAMA	L	X-TKJ-1	<button>Bayar</button>
2	16171002	ARI WIBOWO	L	X-TKJ-1	<button>Bayar</button>
3	16171003	AYU DEVIANI	P	X-TKJ-1	<button>Bayar</button>
4	16171007	ACEP PERMANA	L	XI-PBK-1	<button>Bayar</button>
5	16171008	AHMAD KAROHMANI R.P	L	XI-PBK-1	<button>Bayar</button>
6	16171009	ANNE FITRIA D.	P	XI-PBK-1	<button>Bayar</button>
7	16171010	ARI HERIYANA M.	L	XI-PBK-1	<button>Bayar</button>

At the bottom, there are status indicators: "Tanggal : 19-Sep-2017 | Pukul : 13:37", "Login Sebagai : Administrator", and "Copyright ©2017".

Gambar 5.23 Halaman Transaksi

20. Form Transaksi Pembayaran Siswa

The screenshot shows a form for "Transaksi Pembayaran Siswa". The sidebar includes icons for Dashboard, Master, Keuangan, Laporan, and Users. The main area has two sections: "Data Siswa" and "Transaksi". In "Data Siswa", fields include Nis (16171001), Nama Siswa (ARI PRATAMA), and Kelas (X-TKJ-1). In "Transaksi", fields include Nama Biaya (UAS) and Bayar (empty input field). Below these are two tables: "Data Pembayaran" and "Data Transaksi".

Data Pembayaran

Nama Biaya	Tarif	Telah Dibayar	Keterangan	Aksi
UAS	Rp. 200.000	Rp. 200.000	Sudah Lunas	detail
DSPT	Rp. 3.800.000	Rp. 500.000	Belum Lunas	detail
DSG	Rp. 1.750.000	Rp. 0	Belum Lunas	detail
UTS	Rp. 120.000	Rp. 50.000	Belum Lunas	detail
MOS	Rp. 150.000	Rp. 150.000	Sudah Lunas	detail
Grand Total	Rp. 6.020.000	Rp. 900.000		

Data Transaksi

No Transaksi	Tanggal	Nilai transaksi	Aksi
1	2017-09-17	Rp. 900.000	detail

At the bottom, there are status indicators: "Tanggal : 19-Sep-2017 | Pukul : 21:37", "Login Sebagai : Administrator", and "Copyright ©2017".

Gambar 5.24 Form Transaksi Pembayaran Siswa

21. Halaman Detail Transaksi

Aplikasi Pembise - Google Chrome
localhost/skripsi%203/detail_transaksi.php?no_transaksi=16171001&tgl_bayar=2017-09-17

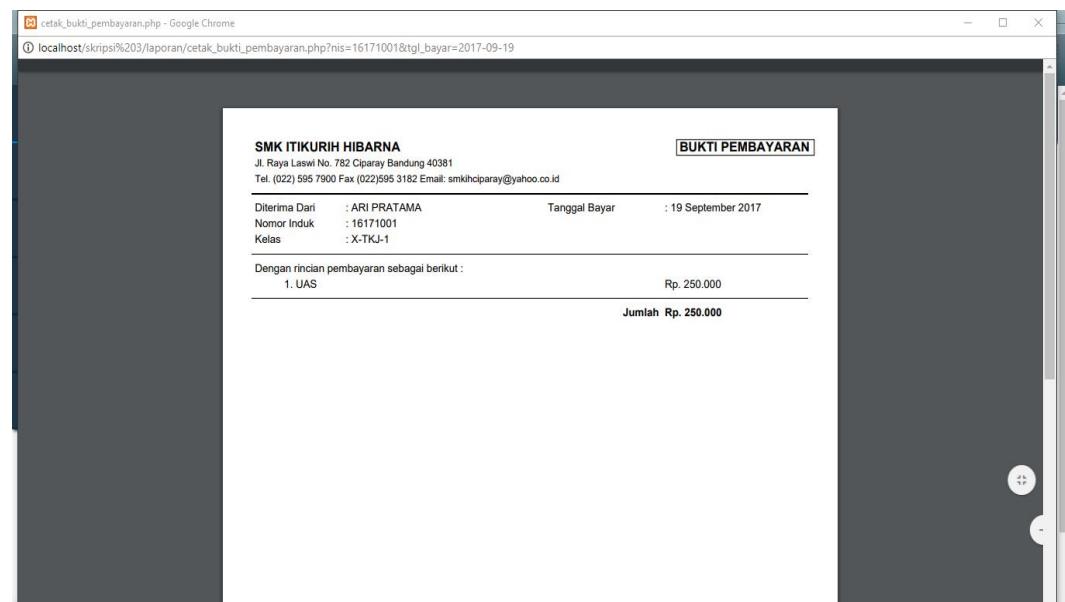
Detail Transaksi			
NIS	:	16171001	
Nama Siswa	:	ARI PRATAMA	
Nomor Transaksi	:	1	
Tanggal	:	2017-09-17	
Kode transaksi	Nama Pembayaran	Jumlah Pembayaran	Aksi
4	UTS	Rp. 50.000	
9	DSPT	Rp. 500.000	
10	MOS	Rp. 150.000	
11	UAS	Rp. 200.000	
	Jumlah	Rp. 900.000	

[Cetak](#) [Kembali](#)

0

Gambar 5.25 Halaman detail transaksi

22. Print Preview Cetak Bukti Transaksi



Gambar 5.26 Print Preview Cetak Bukti Transaksi

23. Halaman Surat Tunggakan

Pada halaman surat tunggakan, digunakan untuk *user* administrator melakukan cetak surat tunggakan persiswa yang masih menunggak.

No	NIS	Nama	JK	Kelas	Nama Orang Tua/Wali	Keterangan	AKSI
1	16171001	ARI PRATAMA	L	X-TKJ-1	asep saepuloh	Belum Lunas	
2	16171002	ARI WIBOWO	L	X-TKJ-1		Belum Lunas	
3	16171003	AYU DEVIANI	P	X-TKJ-1		Belum Lunas	
4	16171007	ACEP PERMANA	L	XI-PBK-1		Belum Lunas	
5	16171008	AHMAD KAROHIMANI R.P	L	XI-PBK-1		Belum Lunas	
6	16171009	ANNE FITRIA D.	P	XI-PBK-1		Belum Lunas	
7	16171010	ARI HERIYANA M.	L	XI-PBK-1		Belum Lunas	

Gambar 5.27 Halaman Surat Tunggakan

24. Print Preview Cetak Surat Tunggakan

Gambar 5.28 Print Preview Cetak Surat Tunggakan

25. Halaman Rekap Tunggakan

Pada Halaman rekap tunggakan, digunakan untuk melihat informasi siswa yang masih menunggak. Terdiri dari nis, nama siswa, jenis biaya, jumlah tunggakan dan tombol aksi cetak

The screenshot shows a web-based application interface titled 'LAPORAN'. On the left is a vertical sidebar with icons for Dashboard, Master, Keuangan, Laporan, and Users. The main content area has tabs for 'Cetak Surat' and 'Rekap'. A 'Logout' button is in the top right. The title 'Rekap Tunggakan Siswa' is displayed above a table. The table has columns: No, NIS, Nama Siswa, UAS, DSPT, DSG, UTS, MOS, and Jumlah Tunggakan. Data rows are shown for three students: ARI PRATAMA, ARI WIBOWO, and AYU DEVIANI. At the bottom right of the table is a 'Cetak' button.

No	NIS	Nama Siswa	UAS Rp. 200.000	DSPT Rp. 3.800.000	DSG Rp. 1.750.000	UTS Rp. 120.000	MOS Rp. 150.000	Jumlah Tunggakan
1	16171001	ARI PRATAMA	Rp. 0	Rp. 3.300.000	Rp. 1.750.000	Rp. 70.000	Rp. 0	Rp. 5.120.000
2	16171002	ARI WIBOWO	Rp. 0	Rp. 800.000	Rp. 1.500.000	Rp. 120.000	Rp. 150.000	Rp. 2.570.000
3	16171003	AYU DEVIANI	Rp. 200.000	Rp. 3.800.000	Rp. 1.750.000	Rp. 120.000	Rp. 150.000	Rp. 6.020.000

Gambar 5.29 Halaman Rekap Tunggakan

26. Print Preview Rekap Tunggakan

The screenshot shows a 'Print' dialog box over a browser window. The browser address bar shows 'localhost/skripsi%203/laporan/cetak_rekap_tunggakan_siswa.php?id_kelas=16'. The print dialog has options for 'Save' and 'Cancel', and settings for 'Destination' (Save as PDF), 'Pages' (All), and 'Layout' (Landscape). The main content area displays the same 'Rekap Tunggakan Siswa' table as in the previous screenshot. The table data is identical. The browser's status bar at the bottom shows '84%' and '21.57'.

Gambar 5.30 Print Preview Rekap Tunggakan

27. Halaman Daftar Users

Halaman Daftar *users* berisi informasi dari *users* yang dapat mengakses aplikasi pembayara biaya sekolah. Terdiri dari no, nama, *username*, level dan aksi menambah, mengubah, menghapus data *users*.

No	Nama	Username	Level	
1	Administrator	admin	Administrator	
2	bendahara	bendahara	Laporan	
3	kepsek	kepsek	Laporan	

Tanggal : 19-Sep-2017 | Pukul : 13:39 Login Sebagai : Administrator Copyright ©2017

Gambar 5.31 Halaman Daftar User

28. Halaman Ubah Password

Pada halaman ubah *password*, *user* dapat menggunakan form ubah *password*. Untuk merubah *password*, *user* harus memasukan *password* lama terlebih dahulu sebagai verifikasi diikuti memasukan *password* baru.

Ubah Password

Setelah menekan tombol "Simpan", anda akan diminta melakukan login ulang.

* wajib diisi

Simpan Reset Batal

Tanggal : 19-Sep-2017 | Pukul : 13:39 Login Sebagai : Administrator Copyright ©2017

Gambar 5.32 Halaman Ubah Password

5.6. Pengujian Aplikasi

Pengujian aplikasi dilakukan untuk mengetahui apakah fungsional aplikasi sudah terpenuhi dan telah berjalan dengan baik. Pengujian aplikasi sangat perlu dilakukan agar aplikasi yang dibangun terbebas dari *error*, terutama operasi-operasi yang digunakan pada fungsional aplikasi tersebut. pengujian yang dilakukan terhadap sistem berupa pengujian dengan menggunakan metode *black box testing*.

Untuk pengujian menggunakan metode *black box* pada aplikasi pembayaran biaya sekolah dapat dilihat sebagai berikut:

1. Pengujian pengolahan daftar siswa

Menjelaskan setiap aktivitas yang dapat terjadi jika *user* mengakses daftar siswa, serta respon yang diberikan oleh sistem dari setiap aktivitas yang terjadi.

Tabel 5.7 pengujian pengolahan daftar siswa

Aktivitas	Input	Output
Tambah data Siswa	Memasukan data nis, nama siswa, jenis kelamin, kelas, angkatan nama orangtua/wali, momor hp, keterangan	<ul style="list-style-type: none"> - Jika semua kolom diisi dengan benar maka data berhasil disimpan - Jika kolom dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus diisi - Jika menginputkan data dengan nis yang sama, maka akan tampil <i>ERROR</i> nis sudah digunakan
Mengubah data siswa	Merubah data nis, nama siswa, jenis kelamin, kelas, angkatan nama orangtua/wali, momor hp, keterangan	<ul style="list-style-type: none"> - Jika mengisi perubahan data secara lengkap dan benar data akan diperbarui - Jika pada proses ubah data siswa, kolom nama dikosongkan maka akan muncul peringatan bahwa data harus diisi
Hapus data siswa	Konfirmasi hapus data Ya/Tidak	<ul style="list-style-type: none"> - Jika konfirmasi hapus data dipilih ya, maka data terhapus - Jika konfirmasi hapus data dipilih tidak, maka data batal dihapus

2. Pengujian pengolahan daftar kelas

Menjelaskan setiap aktivitas yang dapat terjadi jika *user* mengakses daftar kelas, serta respon yang diberikan oleh sistem dari setiap aktivitas yang terjadi.

Tabel 5.8 pengujian pengolahan daftar kelas

Aktivitas	Input	Output
Tambah data kelas	Memasukan data nama kelas, tingkat	<ul style="list-style-type: none"> - Jika semua kolom di isi dengan benar maka data berhasil di simpan - Jika kolom nama kelas dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi
Mengubah data siswa	Merubah data nama kelas, tingkat	<ul style="list-style-type: none"> - Jika mengisi perubahan data secara lengkap dan benar data akan diperbarui - Jika pada proses ubah data nama kelas, dikosongkan maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi
Hapus data siswa	Konfirmasi hapus data Ya/Tidak	<ul style="list-style-type: none"> - Jika konfirmasi hapus data dipilih ya, maka data terhapus - Jika konfirmasi hapus data dipilih tidak, maka data batal dihapus

3. Pengujian pengolahan data biaya

Menjelaskan setiap aktivitas yang dapat terjadi jika *user* mengakses data biaya, serta respon yang diberikan oleh sistem dari setiap aktivitas yang terjadi.

Tabel 5.9 pengujian pengolahan data biaya

Aktivitas	Input	Output
Tambah data biaya	Memasukan data Nama biaya, tarif biaya, angkatan, keterangan	<ul style="list-style-type: none"> - Jika semua kolom di isi dengan benar maka data berhasil di simpan - Jika kolom tarif biaya dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi

Mengubah data biaya	Merubah data Nama biaya, tarif biaya, angkatan, keterangan	<ul style="list-style-type: none"> - Jika mengisi perubahan data secara lengkap dan benar data akan diperbarui - Jika pada proses ubah data tarif biaya, dikosongkan maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi
Hapus data biaya	Konfirmasi hapus data Ya/Tidak	<ul style="list-style-type: none"> - Jika konfirmasi hapus data dipilih ya, maka data terhapus - Jika konfirmasi hapus data dipilih tidak, maka data batal dihapus

4. Pengujian Pengolahan Jenis Biaya

Menjelaskan setiap aktivitas yang dapat terjadi jika *user* mengakses jenis biaya, serta respon yang diberikan oleh sistem dari setiap aktivitas yang terjadi.

Tabel 5.10 pengujian pengolahan jenis biaya

Aktivitas	Input	Output
Tambah jenis biaya	Memasukan data nama biaya	<ul style="list-style-type: none"> - Jika semua kolom di isi dengan benar maka data berhasil di simpan - Jika kolom nama biaya dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi
Mengubah jenis biaya	Merubah data nama biaya	<ul style="list-style-type: none"> - Jika mengisi perubahan data secara lengkap dan benar data akan diperbarui - Jika pada proses ubah data nama biaya, dikosongkan maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi
Hapus jenis biaya	Konfirmasi hapus data Ya/Tidak	<ul style="list-style-type: none"> - Jika konfirmasi hapus data dipilih ya, maka data terhapus - Jika konfirmasi hapus data dipilih tidak, maka data batal dihapus

5. Pengujian Pengolahan Angkatan

Menjelaskan setiap aktivitas yang dapat terjadi jika *user* mengakses angkatan, serta respon yang diberikan oleh sistem dari setiap aktivitas yang terjadi.

Tabel 5.11 pengujian pengolahan angkatan

Aktivitas	Input	Output
Tambah angkatan	Memasukan data angkatan	<ul style="list-style-type: none"> - Jika semua kolom di isi dengan benar maka data berhasil di simpan - Jika kolom angkatan dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi
Mengubah angkatan	Merubah data angkatan	<ul style="list-style-type: none"> - Jika mengisi perubahan data secara lengkap dan benar data akan diperbarui - Jika pada proses ubah data angkatan, dikosongkan maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi
Hapus angkatan	Konfirmasi hapus data Ya/Tidak	<ul style="list-style-type: none"> - Jika konfirmasi hapus data dipilih ya, maka data terhapus - Jika konfirmasi hapus data dipilih tidak, maka data batal dihapus

6. Pengujian Pengolahan transaksi pembayaran

Menjelaskan setiap aktivitas yang dapat terjadi jika *user* mengakses transaksi, serta respon yang diberikan oleh sistem dari setiap aktivitas yang terjadi.

Tabel 5.12 pengujian pengolahan transaksi pembayaran

Aktivitas	Input	Output
Pencarian siswa	Memasukkan nis atau nama siswa yang ingin dicari	<ul style="list-style-type: none"> - Jika data siswa yang dicari ada, maka tampil hasil pencarian - Jika data siswa yang dicari tidak ada, maka hasil pencarian kosong

Tambah transaksi pembayaran	memilih jenis pembayaran dan nominal bayar	<ul style="list-style-type: none"> - Jika semua kolom diisi dengan benar maka data berhasil disimpan - Jika kolom nominal bayar dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus diisi
Cetak bukti transaksi	pilih aksi detail pada data transaksi	Menampilkan detail transaksi yang telah dibayar
	Pilih aksi cetak	Tampil print preview bukti pembayaran

7. Pengujian Pengolahan surat tunggakan

Menjelaskan setiap aktivitas yang dapat terjadi jika *user* mengakses surat tunggakan, serta respon yang diberikan oleh sistem dari setiap aktivitas yang terjadi.

Tabel 5.13 pengujian pengolahan surat tunggakan

Aktivitas	Input	Output
Pencarian siswa	Memasukkan nis atau nama siswa yang ingin dicari	<ul style="list-style-type: none"> - Jika data siswa yang dicari ada, maka tampil hasil pencarian - Jika data siswa yang dicari tidak ada, maka hasil pencarian kosong
Cetak surat tunggakan	pilih aksi cetak	Menampilkan print preview surat tunggakan

8. Pengujian Pengolahan rekap tunggakan

Menjelaskan setiap aktivitas yang dapat terjadi jika *user* mengakses rekap tunggakan, serta respon yang diberikan oleh sistem dari setiap aktivitas yang terjadi.

Tabel 5.14 pengujian pengolahan rekap tunggakan

Aktivitas	Input	Output
Pencarian siswa dan pembayaran	Memilih kelas	<ul style="list-style-type: none"> - Jika data siswa pada kelas yang dicari ada, maka tampil hasil pencarian - Jika data siswa pada kelas yang dicari tidak ada, maka hasil pencarian kosong

Cetak surat tunggakan	pilih aksi cetak	- Menampilkan print preview surat tunggakan
-----------------------	------------------	---

9. Pengujian Pengolahan daftar *users*

Menjelaskan setiap aktivitas yang dapat terjadi jika *user* mengakses daftar *users*, serta respon yang diberikan oleh sistem dari setiap aktivitas yang terjadi.

Tabel 5.15 pengujian pengolahan daftar *users*

Aktivitas	Input	Output
Tambah <i>users</i>	Memasukan data nama, <i>username</i> , <i>password</i> , level	<ul style="list-style-type: none"> - Jika semua kolom di isi dengan benar maka data berhasil di simpan - Jika kolom semua kolom dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi - Jika kolom nama dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi - Jika kolom <i>username</i> dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi - Jika kolom <i>password</i> dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi
Mengubah <i>users</i>	Merubah data nama, <i>username</i> , <i>password</i> , level	<ul style="list-style-type: none"> - Jika mengisi perubahan data secara lengkap dan benar data akan diperbarui - Jika semua kolom di isi dengan benar maka data berhasil di simpan - Jika kolom semua kolom dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi - Jika kolom nama dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi - Jika kolom <i>username</i> dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi

		<ul style="list-style-type: none"> - Jika kolom <i>password</i> dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi
Hapus <i>users</i>	Konfirmasi hapus data Ya/Tidak	<ul style="list-style-type: none"> - Jika konfirmasi hapus data dipilih ya, maka data terhapus - Jika konfirmasi hapus data dipilih tidak, maka data batal dihapus

10. Pengujian Pengolahan rekap tunggakan

Menjelaskan setiap aktivitas yang dapat terjadi jika *user* mengakses rekap tunggakan, serta respon yang diberikan oleh sistem dari setiap aktivitas yang terjadi.

Tabel 5.16 pengujian pengolahan rekap tunggakan

Aktivitas	Input	Output
Ubah <i>password</i>	Memasukan <i>password</i> lama dan <i>password</i> baru	<ul style="list-style-type: none"> - Jika mengisi <i>password</i> lama dengan benar maka <i>password</i> akan diperbarui dan akan dimint <i>login</i> ulang - Jika kolom semua kolom dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi - Jika kolom <i>password</i> lama dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi - Jika kolom <i>password</i> baru dikosongkan, maka akan muncul peringatan bahwa data harus di isi - Jika kolom <i>password</i> lama salah, maka akan muncul peringatan <i>ERROR password lama salah</i>

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi pembayaran biaya berbasis web yang dibangun dapat berjalan dengan baik, dimana pada proses mencari, menambah, mengubah, maupun menghapus data yang dipilih berhasil dilakukan, sehingga aplikasi dapat mengolah data pembayaran biaya sekolah di SMK Itikurih Hibarna Ciparay. Output yang dihasilkan oleh aplikasi ini juga telah sesuai dengan kebutuhan *user* yang terdiri dari bukti transaksi pembayaran siswa, dan juga rekap tunggakan pembayaran. Oleh karena itu aplikasi pembayaran biaya sekolah berbasis web yang dibangun akan menjadi alat bantu bagi staf tata usaha dalam menangani dan mengelola data-data informasi pembayaran biaya sekolah.

6.2. Saran

Mengingat berbagai keterbatasan yang dimiliki penulis baik dari segi pemikiran maupun waktu, maka penulis menyarankan untuk pengembangan yang akan datang sebagai berikut:

1. Perlu adanya penambahan fitur-fitur lain seperti ekspor , import data.
2. Perlu adanya pengembangan aplikasi ke basis android dalam transaksi pembayaran uang sekolah, supaya dapat meningkatkan kualitas pelayanan dan meningkatkan efisiensi penyampaian informasi pembayaran di SMK itikurih Hibarna Ciparay.

Daftar Pustaka

- Anhar, S. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: mediakita.
- Asropudin, P. (2013). *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung: Titian Ilmu.
- Carter, W. K. (2009). *Akutansi Biaya Buku 1 Edisi 13* (14 ed.). Jakarta: Salemba Empat.
- Darayanan Nurfajrina, S. B. (2016). Aplikasi Pembayaran Bulanan Berbasis Web Dan Sms Gateway Di SMK Negeri 3 Bandung.
- Elisa Usada, A. F. (2010). Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran Sekolah Menggunakan Java Dan MySQL Berbasis Client Server Di SMA Yos Sudarso Cilacap. *Jurnal Infotel*, 33-46.
- Hasibuan, M. S. (2014). *Manajemen Sumber Daya Manusia (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Komputer, W. (2010). *Panduan Belajar MySQL Database Server*. Jakarta: mediakita.
- Mulyasa, E. (2007). *Manajemen Berbasis Sekolah. Konsep, Strategi dan Implementasi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mursyidi. (2008). *Akuntansi Biaya*. Bandung: Refika Aditama.
- Ramadhan, A. (2006). *Student Guide Series Pemrograman Web Database dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Riyanto. (2010). *XAMPP*. Yogyakarta: Gava Media.
- Rosa A.S., d. M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Rudianto, A. M. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- Safaat H., d. N. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC*. Bandung: Informatika.
- Shelly, C. V. (2007). *Discover computers Menjelajah dunia komputer fundamental*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Sibero, A. F. (2013). *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta: MediaKom.

- Sidik Effendi, M. (2012). *Asiknya Menggunakan Mozilla Firefox*. Jakaera: Balai Pustaka (Persero).
- Sulistyawan, R. R. (2008). *Modifikasi Blog Multyply dengan CSS*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Taopik Ahmad, A. D. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Pembayaran Iuran Sekolah. *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*, X.
- Yeni Kustiyahningsih, D. R. (2011). *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Yuhefizar. (2008). *10 Jam Menguasai Internet Teknologi dan Aplikasinya*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

LAMPIRAN 1

Hasil Wawancara dengan petugas tata usaha SMK Itikurih Hibarna Ciparay
Daftar pertanyaan hasil wawancara

Berikut ini adalah daftar pernyanyaan-pertanyaan hasil wawancara antara pihak peneliti dengan pihak pemilik perusahaan, pada:

Tanggal : 17 Mei 2017

Tempat : Ruang Tata Usaha SMK Itikurih Hibarna

Alamat : Jl. Raya Laswi No. 782 Kecamatan Ciparay Kabupaten Bandung

Narasumber : Yoeke Ismail

1. Pertanyaan:

Bagaimana proses pembayaran biaya sekolah yang selama ini berjalan?

Jawaban:

Siswa dating ke ruang tata usaha, kemudian memberikan kartu cicilan DSP/Tahunan kepada staf tata usaha dan menjelaskan jenis pembayaran, kemudian staf tata usaha menginputkan/menuliskan jenis pembayaran ke Buku penerimaan iuran sekolah, ke kartu cicilan DSP/Tahunan, serta menginputkan kembali siswa yang membayar iuran sekolah ke file spreadsheet DSPT untuk dijadikan laporan tunggakan ke bagian bedahara umum

2. Pertanyaan:

Bagaimana proses jika siswa ingin mengetahui status iuran?

Jawaban:

Dengan melihat kartu cicilan DSP/Tahunan milik siswa

3. Pertanyaan:

Apakah semua transaksi sudah terkomputerisasi?

Jawaban:

Belum, pembayaran transaksi dilakukan secara manual dengan menuliskan transaksi pembayaran ke buku penerimaan iruran sekolah.

4. Pertanyaan:

Seberapa seringkah anda menggunakan komputer selama seminggu?

Jawaban:

Setiap Hari, Jadwal kerja dari Senin sampai Sabtu

5. Pertanyaan:

Tahukan anda dengan internet/jaringan komputer?

Jawaban:

Sedikit mengetahui, tapi tidak terlalu mendalam.

6. Pertanyaan:

Berapa lama anda biasanya mengakses internet dalam sehari?

Jawaban

Bisa 6-7 jam

7. Pertanyaan:

Setujukah anda jika sistem transaksi pembayaran dirubah menjadi berbasis komputerisasi/Web di sekolah anda?

Setuju

Bagaimana proses pembayaran biaya sekolah yang selama ini berjalan ?

Dikarun ke Ruang Tata Usaha. Melakukan Pemeriksaan Pemeriksaan DGP/Tahur dan
kepada Staf Tata Usaha, Kemudian Mengelaskan Jenis Pembayaran, Terakhir
Staf Tata Usaha meruliskan jenis pembayaran ke Buku persencahan luaran.
Bagaimana proses jika siswa ingin mengetahui status luran?
Kemudian

Dengan Melihat Buku Cicilan DGP/Tahur dari Buku persencahan luaran

Apakah semua transaksi sudah terkomputerisasi ?

Belum

Seberapa seringkah anda menggunakan komputer selama seminggu ?

Sekali Hari (setiap 2/3 Sabtu)

Tahukan anda dengan internet / jaringan Komputer ?

Tahu

Berapa lama anda biasanya mengakses internet dalam sehari ?

Dari jam 08.00 s/d 15.00

Setujukah anda jika sistem tersebut diterapkan di sekolah anda ?

Setuju

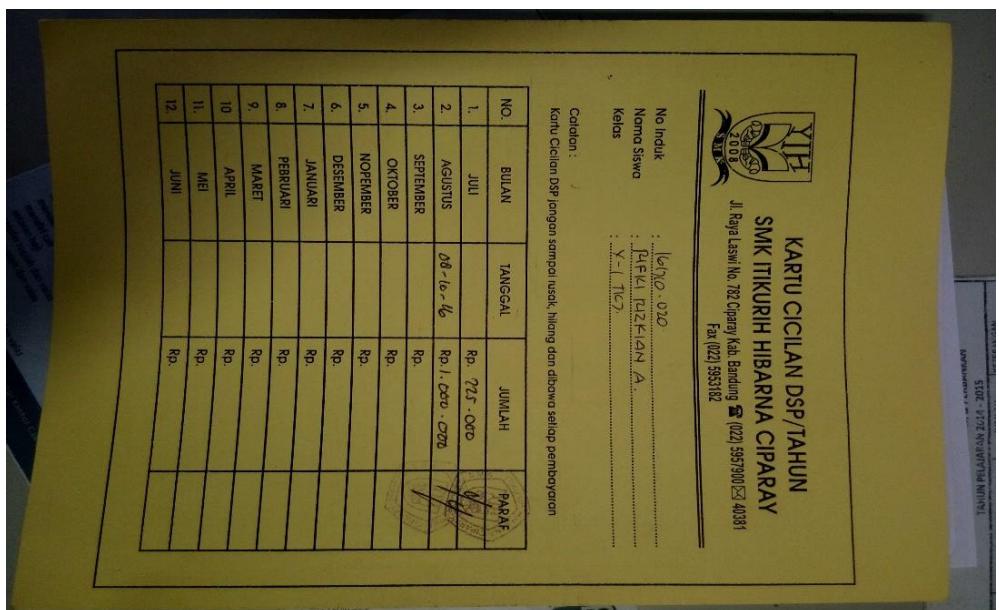
ITIKURIH MUSLIMAH
YAHYA

Buku Harian Penerimaan Biaya Sekolah

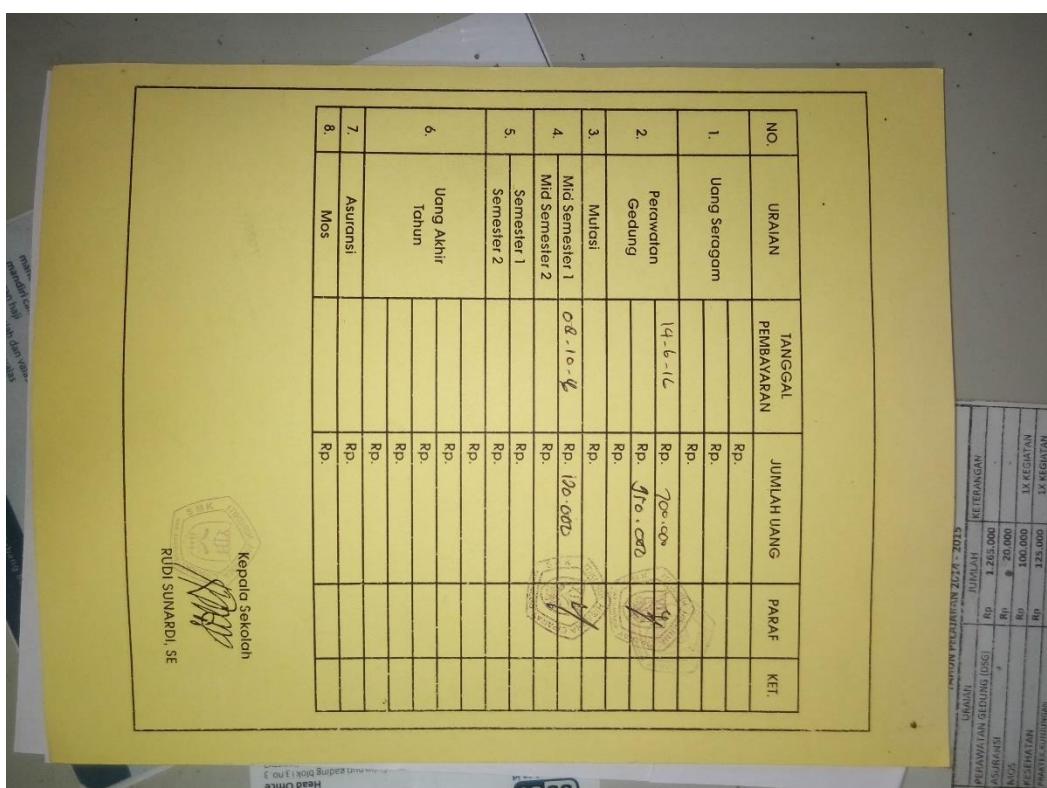
SMK ITIKURIH HIBARNA PENERIMAAN IURAN SEKOLAH

NO	TANGGAL	NAMA	KELAS	BULAN	DSPT	MOS	DSG	JUMLAH
						PRAMOS		
		Telar. M	XI Tky			VAT	-	
		Candrawi	"			VAT	-	
		Conjani	"			VAT	-	
		Ameza Mirna	XI ptkn			VAT	-	
		Aldilla dera. ip	XI Tky			VAT	-	
		Neda. f	"		300.000	VAT	300.000	
		Risba Winaudia	XI 2 ptkn			VAT	-	
		Risa. Dreaswati	XI ptkn			VAT	100.000	100.000
		Rifqi. R	XI Tky			VAT	-	
		Wahyulizan	XI ptkn			VAT	-	
		Wicaksono	XI ptkn			VAT	-	
		Wanda. f	XI ptkn			VAT	-	
		Farziah. A	"			VAT	-	
		Rizaldo. A	XI Tky			VAT	-	
		Istah. Prayogi	XI ptkn-2		400.000	VAT	400.000	
		Nani. S	XI ptkn			VAT	-	
		Rizki. N	XI ptkn-2			VAT	-	
		Enggi. S	XI ptkn-1			VAT	-	
		Iqbaluddin. C	XI ptkn-2		500.000	VAT	500.000	
		Mia Ustari	"		150.000	VAT	150.000	
					3.450.000	VAT	100.000	3.550.000
							PBI	-
		Wuri Wulan	XI Tky-1			VAT	-	
		Hanifah. M	XI Tky			VAT	-	
		Rizki. Alfi. A	XI ptkn			VAT	-	
		Hismawati	XI ptkn			VAT	-	
		Muthi. A	XI ptkn			VAT	-	
		Yessi. N	"		350.000	VAT	350.000	
		Lia amalia	"		200.000	VAT	200.000	
		Rifa ferina	XI ptkn-2		400.000	VAT	400.000	
		Syafiq. M	XI Tky		200.000	VAT	200.000	
27-05-14		Iktiar permenara	XI ptkn-2		600.000	VAT	100.000	
		115 Kedemona	XI ptkn-1		325.000	315.000	1.000.000	
					1.575.000	315.000	90.000	1.870.000
		Aldilla dera	XI Tky-2				120.000	
		Evita putri	XI ptkn				VAT	-
		Nenggopyat	XI ptkn-1		200.000	VAT	200.000	
79-05-17		Dina. Lestaria	XI ptkn			VAT	-	
		Yulianan. M	XI Tky		100.000	VAT	100.000	
		Edarni ant	X-1			VAT	-	
		Mario. S	X-1			VAT	-	
		Satin Chaka	XI ptkn			VAT	-	
		Inda ann. L	"			VAT	-	
		Dani. Cahyana	XI Tky		200.000	VAT	200.000	
		Kelua. pipawati	XI ptkn			VAT	-	

Kartu Iuran Siswa depan



Kartu Iuran siswa belakang



Layout Spreadsheets untuk membuat laporan tunggakan pembayaran

Laporan Tunggakan pembayaran siswa perkelas

No	NO INDUK	NAMA SISWA	DSPT		MOS	DSG/BANGUNAN	MID SEM 1	SEM 1	MID SEM II	SEM II	TOTAL	KETERANGAN
			Rp	Rp								
1	171810036	AIFF NAUFAH HAFIDZ	Rp 1.800.000	Rp 150.000	Rp 175.000	Rp 1.750.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
2	171810037	AJII MAULANA	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
3	171810038	ALIFIN NAUFAH AZHALI	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
4	171810039	ALIFONDA HARSA DWITAMA	Rp 1.800.000	Rp 150.000	Rp 175.000	Rp 750.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 2.875.000	Belum Lunas
5	171810040	ANISA INDAYANTIESTARI	Rp 1.375.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.375.000	Belum Lunas
6	171810041	DICKEY SARIF HERMAWAN	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
7	171810042	DINI RAHAYU AGUSTINA	Rp 1.800.000	Rp 150.000	Rp 175.000	Rp 1.150.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 3.275.000	Belum Lunas
8	171810043	FADLAN HIDAYATULLOH	Rp 1.000.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.000.000	Belum Lunas
9	171810044	FANNY BUTRIAGUSTINA	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
10	171810045	FATHUL MADANI	Rp 1.800.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.800.000	Belum Lunas
11	171810046	FRECYLA EFLYN	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
12	171810047	GALIH PANGESTU	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp 750.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 2.625.000	Belum Lunas
13	171810048	HABIB RAUF RUSDIANSYAH	Rp 1.800.000	Rp 150.000	Rp 175.000	Rp 1.750.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 3.875.000	Belum Lunas
14	171810049	HANIFA KHOERUNNISA	Rp 1.800.000	Rp 150.000	Rp 175.000	Rp 250.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 3.275.000	Belum Lunas
15	171810050	HANIS HAMMAM ABDULAH	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
16	171810051	HILMAN SURMANA	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
17	171810052	ILHAM MUHAMMAD	Rp 1.800.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.800.000	Belum Lunas
18	171810053	INAN SRINANINI	Rp 1.675.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.675.000	Belum Lunas
19	171810054	KRIZDAL	Rp 875.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 875.000	Belum Lunas
20	171810055	MUHAMMAD AMAR SHOLEH	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
21	171810056	MUHAMMAD SADAM AL-FAHREZI	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
22	171810057	MURUL FUADAH	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Lunas
23	171810058	RAMA RAMADHAN	Rp 1.800.000	Rp 460.000	Rp 175.000	Rp 2.669.900	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 2.375.000	Belum Lunas
24	171810059	RANGGA GARIDIVA	Rp 1.800.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.800.000	Belum Lunas
25	171810060	RESA PADILLA PUTRI	Rp 1.800.000	Rp 150.000	Rp 175.000	Rp 250.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 2.375.000	Belum Lunas
26	171810061	RIDWAN SEPTIANSYAH	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
27	171810062	RIFWAL MUHAMMAD SIDIQ	Rp 1.800.000	Rp 150.000	Rp 175.000	Rp 950.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 3.075.000	Belum Lunas
28	171810063	RISKI INUR RAMADANI	Rp 1.800.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.800.000	Belum Lunas
29	171810064	RIZKI PRIMANSYAH	Rp 1.800.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Lunas
30	171810065	SALIK FAJU	Rp 1.800.000	Rp 150.000	Rp 175.000	Rp 1.100.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 3.225.000	Belum Lunas
31	171810066	SEFTIAN HADY PRATAMA	Rp 1.475.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.475.000	Belum Lunas
32	171810067	SUSI SURYANI	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
33	171810068	TOGI RAHMADI	Rp 1.800.000	Rp -	Rp 75.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 1.875.000	Belum Lunas
34	171810069	ZACKY MATEUS RUMBIAWAN	Rp 1.800.000	Rp 150.000	Rp 175.000	Rp 1.750.000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 3.875.000	Belum Lunas
35	JUMLAH		Rp 56,800,000	Rp 1,200,000	Rp 2,450,000	Rp 7,200,000	Rp -	Rp -	Rp -	Rp -	Rp 67,650,000	

LAMPIRAN 2

Source Code Aplikasi

```
header.php

<?php
session_start();
ob_start();
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    include "config/connect.php";
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">
<title>Aplikasi Pembise</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta name="layout" content="main"/>
<script type="text/javascript"
src="http://www.google.com/jsapi"></script>
<script src="js/jquery/jquery-1.8.2.min.js" type="text/javascript"
></script>
<link href="css/customize-template.css" type="text/css" media="screen,
projection" rel="stylesheet" />
<link rel="stylesheet" href="fonts/font-awesome.min.css">
<style type="text/css">
    #body-content { padding-top: 0px; }
</style>
</head>
<body>
<div id="body-container">
<div id="body-content">
    <div class="body-nav body-nav-vertical body-nav-fixed">
        <div class="container">
            <ul class="nav">
                <li class="dropdown">
                    <a href="menu.php?page=dashboard"><i class="icon-dashboard icon-large"></i> Dashboard</a>
                </a>
                </li>
            <?php
                if($_SESSION['level'] == 1 ){
?>
```

```

<li class="dropdown">
    <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown"><i class="icon-briefcase icon-large"></i> Master</a>
        <ul class="dropdown-menu">
            <li>
                <a href="menu.php?page=daftar_siswa"><h5>Daftar Siswa</h5></a></li><li>
                    <a href="menu.php?page=daftar_kelas"><h5>Daftar Kelas</h5></a></li><li>
                    <a href="menu.php?page=data_biaya"><h5>Data Biaya</h5></a></li><li>
                    <a href="menu.php?page=jenis_biaya"><h5>Jenis Biaya</h5></a></li><li>
                    <a href="menu.php?page=angkatan"><h5>Angkatan</h5></a>
                </li></ul></li>
            <li class="dropdown">
                <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown"><i class="icon-money icon-large"></i> Keuangan</a>
                    <ul class="dropdown-menu">
                        <li>
                            <a href="menu.php?page=pembayaran"><h5>Transaksi</h5></a>
                            </li>
                        </ul>
                    </li>
                <?php
                }
                ?>
            <li class="dropdown">
                <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown"><i class="icon-book icon-large"></i> Laporan</a>
                    <ul class="dropdown-menu">
                <?php
                if($_SESSION['level'] == 1 ){
                ?>
                    <li>
                        <a href="menu.php?page=cetak_surat"><h5>Surat Tunggakan</h5></a>
                    </li>
                <?php } ?>
                    <li>
                        <a href="menu.php?page=rekap"><h5>Rekap Tunggakan</h5></a></li></ul>
                    </li>
                <li class="dropdown">
                    <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown"><i class="icon-briefcase icon-large"></i> Users</a>
                    <ul class="dropdown-menu">

```

```

<?php if ($_SESSION['level'] == 1) {
    echo "<li>";
    echo "<a href='menu.php?page=daftar_users'><h5>Daftar
Users</h5></a>";
    echo "</li>";
} ?>
<li>
    <a href="menu.php?page=ubah_password"><h5>Ubah
Password</h5></a>
    </li>
</ul>
</li>
</ul>
</div>
</div>
<?php
}
?>

```

dashboard.php
<pre> <section class="nav nav-page"> <div class="container"> <div class="row"> <div class="span15"> <header class="page-header"> <h3>Dashboard
 <small>Tampilan Utama</small> </h3> </header> </div> <div class="span1"> <ul class="nav nav-pills"> <i></i>Logout </div> </div> </section> <section class="page container"> <div class="row"> <div class="span16"> <center><h3>Aplikasi Pembayaran Biaya Sekolah Berbasis WEB</h3> <h2><small>SMK ITIKURIH HIBARNA Ciparay</small></h2></center> </div> </div> </section> </pre>

```
</div>
</section>
```

footer.php

```
</div>
</div>

<footer class="navbar navbar-fixed-bottom">
<div class="navbar-inner">
<div class="container">
<table>
<tr>
<td><div class="span7"><i class="icon-calendar"> </i>
<?php
$Tanggal= mktime(date("m"),date("d"),date("Y"));
echo " Tanggal : ".date("d-M-Y", $Tanggal)." ";
date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');
$jam=date("H:i");
echo "| Pukul : ". $jam;
?
</div></td>
<td><div class="span11"><i class="icon-user"></i> Login
Sebagai : <?php echo $_SESSION['nama']; ?></div></td>
<td><div class="span3">Copyright ©2017</div></td>
</tr>
</table>
</div>
</div>
</footer>

<script src="js/bootstrap/bootstrap-transition.js" type="text/javascript"
></script>
<script src="js/bootstrap/bootstrap-dropdown.js" type="text/javascript"
></script>
<script src="js/jquery/jquery-tablesorter.js" type="text/javascript" ></script>
<script src="js/jquery/jquery-3.2.1.min.js" type="text/javascript"></script>
<script src="js/jquery/virtual-tour.js" type="text/javascript" ></script>
<script type="text/javascript">

$(function() {
    $('#sample-table').tablesorter();
    $('#datepicker').datepicker();
    $(".chosen").chosen();
});
</script>
<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
```

```

<script type="text/javascript">
    $(".alert-message").alert().delay(3000).slideUp('slow');
</script>
</body>
</html>

```

index.php

```

<?php
session_start();
if(empty($_SESSION['username'])){
?
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Login Pembius</title>
    <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
    <link href="css/bootstrap-theme.css" rel="stylesheet">
    <link href="css/customize-template.css" type="text/css" media="screen,
projection" rel="stylesheet" />
    <link href="css/style.css" rel="stylesheet">
    <link href="css/style-responsive.css" rel="stylesheet" />
</head>

<body class="login-img3-body">

<div class="container">
<?php
include "config/connect.php";

if (isset($_REQUEST['submit'])) {
    $username = $_REQUEST['username'];
    $password = $_REQUEST['password'];

    $sql = mysqli_query($connect, "SELECT *FROM users WHERE
$username = '$username' AND password=md5('$password')");
    $data = mysqli_fetch_array($sql);
    $hasil = mysqli_num_rows($sql);

    if ($hasil > 0 ) {
        list($id_users,$username,$level,$nama) = $data;
        $_SESSION[id_users] = $data['id_users'];
        $_SESSION[username] = $data['username'];
        $_SESSION[level] = $data['level'];
    }
}

```

```

$_SESSION[nama] = $data['nama'];

header('location: ./menu.php');
die();
} else {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Username dan
Password salah.';
    header('location: ./');
    die();
}
} else {
?>
<form class="login-form" action="" method="post">
    <div class="login-wrap">
        <?php
        if (isset($_SESSION['err'])) {
            $err = $_SESSION['err'];
            echo '<div class="alert alert-warning alert-
message">'.$err.'</div>';
        }
        ?>
        <p><h3><center><b>Selamat Datang. <br><h4>Silahkan Login
Terlebih Dahulu</h4></b></center></h3></p><br>
        <div class="input-group">
            <span class="input-group-addon"><i class="icon-
user"></i></span>
                <input type="text" name="username" class="form-control"
placeholder="Username" autofocus required
oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan Username terlebih dahulu')"
oninput="setCustomValidity()" />
        </div>
        <div class="input-group">
            <span class="input-group-addon"><i class="icon-
key"></i></span>
                <input type="password" name="password" class="form-control"
placeholder="Password" required oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan
Password terlebih dahulu')" oninput="setCustomValidity()"/>
        </div><br>
        <button class="btn btn-primary btn-lg btn-block" name="submit"
type="submit">Login</button>
        <?php
    }
    ?>
</div>
</form>

<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>

```

```
<script type="text/javascript">
    $(".alert-message").alert().delay(3000).slideUp('slow');
</script>
</body>
</html>
<?php
} else {
    header('location: ./menu.php');
}
?>
```

logout.php

```
<?php
    session_start();
    session_destroy();
    header("location: index.php");
?>
```

menu.php

```
<?php
if (isset($_GET['page'])) {
    $page = $_GET['page'];
    switch ($page) {
//master
        case 'daftar_kelas':
            include "header.php";
            $thispage = "daftar_kelas";
            include "master/panel_master.php";
            include "master/daftar_kelas.php";
            include "footer.php";
            break;
        case 'daftar_siswa':
            include "header.php";
            $thispage = "daftar_siswa";
            include "master/panel_master.php";
            include "master/daftar_siswa.php";
            include "footer.php";
            break;
        case 'data_biaya':
            include "header.php";
            $thispage = "daftar_biaya";
            include "master/panel_master.php";
            include "master/data_biaya.php";
            include "footer.php";
            break;
        case 'jenis_biaya':
            include "header.php";
            $thispage = "jenis_biaya";
            include "master/panel_master.php";
            include "master/jenis_biaya.php";
            include "footer.php";
            break;
    }
}
```

```
include "header.php";
$thispage = "jenis_biaya";
include "master/panel_master.php";
include "master/jenis_biaya.php";
include "footer.php";
break;
case 'angkatan':
include "header.php";
$thispage = "angkatan";
include "master/panel_master.php";
include "master/angkatan.php";
include "footer.php";
break;
//keuangan
case 'pembayaran':
include "header.php";
$thispage = "pembayaran";
include "keuangan/panel_keuangan.php";
include "keuangan/keuangan1.php";
include "footer.php";
break;
//laporan
case 'cetak_surat':
include "header.php";
$thispage = "cetak_surat";
include "laporan/panel_laporan.php";
include "laporan/cetak_surat.php";
include "footer.php";
break;
case 'rekap':
include "header.php";
$thispage = "rekap";
include "laporan/panel_laporan.php";
include "laporan/rekap.php";
include "footer.php";
break;
//Users
case 'daftar_users':
include "header.php";
$thispage = "daftar_users";
include "users/panel_users.php";
include "users/daftar_users.php";
include "footer.php";
break;
case 'ubah_password':
include "header.php";
$thispage = "ubah_password";
include "users/panel_users.php";
```

```
include "users/ubah_password.php";
include "footer.php";
break;
//dashboard
case 'dashboard':
include "header.php";
include "dashboard.php";
include "footer.php";
break;
}
} else {
include "header.php";
include "dashboard.php";
include "footer.php";
}
?>
```

connect.php

```
<?php
$host = "localhost";
$user = "root";
$pass = "";
$database = "pembise";
$connect = mysqli_connect($host, $user, $pass, $database) or die;
?>
```

daftar_siswa.php

```
<?php

if (empty($_SESSION['username'])) {
$_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
header('location: ./');
die();
} else {
if (isset($_REQUEST['aksi'])) {
$aksi = $_REQUEST['aksi'];
switch ($aksi) {
case 'tambah':
include "tam_daftar_siswa.php";
break;
case 'hapus':
include "hap_daftar_siswa.php";
break;
case 'edit':
include "ed_daftar_siswa.php";
}
```

```

        break;
    }
} else {
?>
<section class="page container">
<legend>Daftar Siswa</legend>
<form class="form-horizontal" method="get" action="menu.php">
<div class="container">
<div class="row">
<div class="span16">
<div class="control-group ">
<label class="control-label">Kelas: &ensp;</label>
<div class="controls">
<input type="hidden" name="page" value="daftar_siswa">
<select name="id_kelas" class="span2">
<?php
$q_kelas = mysqli_query ($connect, "SELECT * FROM kelas
ORDER BY id_kelas");

while(list($id_kelas,$nama_kelas,$tingkat)=mysqli_fetch_array($q_kelas)){
echo '<option
value="'.$id_kelas.'">'.$nama_kelas.'</option>';
}
?>
</select>
<button class="btn btn-
default">Set</button>&emsp;&emsp;&emsp;&emsp;
<a href="menu.php?page=daftar_siswa&aksi=tambah"
class="btn btn-primary">Tambah Data</a>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</form>
</section>
<section class="page container">
<div class="box pattern pattern-sandstone">
<div class="box-content box-table">
<table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">
<tr>
<th>No</th>
<th>NIS</th>
<th>Nama</th>
<th title="Jenis Kelamin">JK</th>
<th>Kelas</th>
<th>Nama Orang Tua/Wali</th>
<th>Nomor HP orang Tua/Wali</th>

```

```

<th>Keterangan</th>
<th class="td-Actions">
<center>
AKSI
</center>
</th>
</tr>
<?php
if (!isset($_REQUEST['id_kelas'])) { ?>
</table>
</div>
</div>
</section>
<?php
} else {
$id_kelas = $_REQUEST['id_kelas'];
$sql = mysqli_query($connect, "SELECT siswa.* , kelas.nama_kelas
FROM siswa INNER JOIN kelas ON siswa.id_kelas = kelas.id_kelas WHERE
siswa.id_kelas='$id_kelas'");
if (mysqli_num_rows($sql) > 0 ) {
$i = 0;
while ($data=mysqli_fetch_array($sql)) { $i++;
?>
<tbody>
<tr>
<td><?php echo $i ?></td>
<td><?php echo $data['nis'] ?></td>
<td><?php echo $data['nama_siswa'] ?></td>
<td><?php echo $data['jk'] ?></td>
<td><?php echo $data['nama_kelas'] ?></td>
<td><?php echo $data['nama_ortu'] ?></td>
<td><?php echo $data['nomor_hp'] ?></td>
<td><?php echo $data['keterangan'] ?></td>
<td class="td-Actions"><center>
<!--tombol edit-->
<a href=<?php echo
"menu.php?page=daftar_siswa&aksi=edit&nis=$data[nis]";?>" class="btn btn-
small btn-info" title="Edit Data" ><i class="btn-icon-only icon-edit"></i></a>
<!--tombol hapus-->
<a href=<?php echo
"menu.php?page=daftar_siswa&aksi=hapus&nis=$data[nis]&id_kelas=$id_kel
as";?>" onclick="return confirm('Anda yakin akan menghapus data siswa
<?php echo $data['nama_siswa']; ?>?')" class="btn btn-small btn-danger"
title="Hapus Data"><i class="btn-icon-only icon-remove"></i></a></center>
</td>
</tr>
</tbody>
<?php

```

```

        }
    } else {
        echo "<tr><td colspan='8'>Belum Ada Data</td></tr>";
    }
    ?>
</table>
</div>
</div>
</section>
<?php
}
}
}
?>

```

tam_daftar_siswa.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['simpan'])) {
        $nis = $_REQUEST['nis'];
        $nama_siswa = strtoupper($_REQUEST['nama_siswa']);
        $jk = $_REQUEST['jk'];
        $id_kelas = $_REQUEST['id_kelas'];
        $id_angkatan = $_REQUEST['id_angkatan'];
        $nama_ortu = strtoupper($_REQUEST['nama_ortu']);
        $nomor_hp = $_REQUEST['nomor_hp'];
        $keterangan = $_REQUEST['keterangan'];
        $sql = mysqli_query($connect, "INSERT INTO `siswa` (`nis`, `nama_siswa`, `jk`, `id_kelas`, `id_angkatan`, `nama_ortu`, `nomor_hp`, `keterangan`, `status`) VALUES ('$nis', '$nama_siswa', '$jk', '$id_kelas', '$id_angkatan', '$nama_ortu', '$nomor_hp', '$keterangan', NULL);");
        if ($sql > 0) {
            header('location: ./menu.php?page=daftar_siswa');
        } else {
            echo '<center><h4>ERROR!</h4> Nomor Induk '.$nis.' Sudah digunakan<br><br>';
            echo "<center><a href='menu.php?page=daftar_siswa&aksi=tambah' class='btn btn-primary'>Kembali</a></center>";
        }
    } else {
        ?>
        <section id='my-account-security-form' class='page container'>

```

```

<form class="form-horizontal"
action="menu.php?page=daftar_siswa&aksi=tambah" method="post">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="span7">
                <fieldset>
                    <legend>Menambah Siswa Baru</legend><br>
                    <div class="control-group ">
                        <label class="control-label">NIS *</label>
                        <div class="controls">
                            <input name="nis" class="span3" type="text"
placeholder="Masukan Nomor Induk Siswa" required
oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan NIS terlebih dahulu')"
oninput="setCustomValidity()">
                                <span class="help-block">Pastikan NIS sudah di isi dengan
benar</span>
                        </div>
                    </div>
                    <div class="control-group ">
                        <label class="control-label">Nama Siswa *</label>
                        <div class="controls">
                            <input name="nama_siswa" class="span4" type="text"
placeholder="Masukan Nama Lengkap Siswa" required
oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan Nama Siswa terlebih dahulu')"
oninput="setCustomValidity()">
                                </div>
                        </div>
                    <div class="control-group ">
                        <label class="control-label">Jenis Kelamin *</label>
                        <div class="controls">
                            <select name="jk" class="span2">
                                <option value="L">Laki-Laki</option>
                                <option value="P">Perempuan</option>
                            </select>
                        </div>
                    </div>
                    <div class="control-group ">
                        <label class="control-label">Kelas *</label>
                        <div class="controls">
                            <select name="id_kelas" class="span2">
                                <?php
                                    $q_kelas = mysqli_query ($connect, "SELECT * FROM kelas
ORDER BY id_kelas");
                                while(list($id_kelas,$nama_kelas,$tingkat)=mysqli_fetch_array($q_kelas)){
                                    echo '<option
value="'.$id_kelas.'">'.$nama_kelas.'</option>';
                                }
                            </select>
                        </div>
                    </div>
                </fieldset>
            </div>
        </div>
    </div>
</form>

```

```

    ?>
    </select>
</div>
</div>
<div class="control-group ">
    <label class="control-label">Angkatan *</label>
    <div class="controls">
        <select name="id_angkatan" class="span2">
            <?php
                $q_angkatan = mysqli_query ($connect, "SELECT * FROM
angkatan ORDER BY id_angkatan");

            while(list($id_angkatan,$angkatan)=mysqli_fetch_array($q_angkatan)){
                echo '<option
value="'.$id_angkatan.'">'.$angkatan.'</option>';
            }
        ?>
        </select>
    </div>
</div>
<div class="control-group ">
    <label class="control-label">Nama Orangtua/wali</label>
    <div class="controls">
        <input name="nama_ortu" class="span4" type="text"
placeholder="Masukan Nama Orangtua/wali">
    </div>
</div>
<div class="control-group ">
    <label class="control-label">Nomor HP Orangtua/Wali</label>
    <div class="controls">
        <input name="nomor_hp" class="span3" type="text"
placeholder="Masukan Nomor HP">
    </div>
</div>
<div class="control-group ">
    <label class="control-label">Keterangan</label>
    <div class="controls">
        <textarea name="keterangan" class="span4"></textarea>
    </div>
</div>
</fieldset>
</div>
</div>
<footer id="submit-actions" class="form-actions">
    <button type="submit" class="btn btn-primary"
name="simpan">Simpan</button>
    <button type="reset" class="btn btn-primary" name="reset"
>Reset</button>

```

```

        <a href="menu.php?page=daftar_siswa" class="btn btn-
info">Batal</a>
        </footer>
    </div>
    </form>
    </section>
    <?php
}
?

```

ed_daftar_siswa.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['simpan'])) {
        $nis = $_REQUEST['nis'];
        $nama_siswa = $_REQUEST['nama_siswa'];
        $jk = $_REQUEST['jk'];
        $id_kelas = $_REQUEST['id_kelas'];
        $id_angkatan = $_REQUEST['id_angkatan'];
        $nama_ortu = $_REQUEST['nama_ortu'];
        $nomor_hp = $_REQUEST['nomor_hp'];
        $keterangan = $_REQUEST['keterangan'];
        $sql = mysqli_query($connect, "UPDATE siswa SET
            nama_siswa='$nama_siswa', jk='$jk', id_kelas='$id_kelas',
            id_angkatan='$id_angkatan', nama_ortu='$nama_ortu', nomor_hp='$nomor_hp',
            keterangan='$keterangan' WHERE nis='$nis'");
        if ($sql > 0) {
            header('location: ./menu.php?page=daftar_siswa');
            die();
        } else {
            echo "<center>ada ERROR dg Query</center>";
        }
    } else {
        $nis = $_REQUEST['nis'];
        $sql = mysqli_query($connect, "SELECT * FROM siswa WHERE
            nis='$nis');

        list($nis,$nama_siswa,$jk,$id_kelas,$id_angkatan,$nama_ortu,$nomor_hp,$
        keterangan) = mysqli_fetch_array($sql);
    ?>
    <section id="my-account-security-form" class="page container">
```

```

<form class="form-horizontal"
action="menu.php?page=daftar_siswa&aksi=edit" method="post">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="span7">
                <fieldset>
                    <legend>Mengubah Data Siswa</legend><br>
                    <div class="control-group ">
                        <label class="control-label">NIS *</label>
                        <div class="controls">
                            <input name="nis" value=<?php echo $nis;?>" readonly
class="span3" type="text" placeholder="Masukan NIS Siswa" required
oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan NIS terlebih dahulu')"
oninput="setCustomValidity()">
                        </div>
                    </div>
                    <div class="control-group ">
                        <label class="control-label">Nama Siswa *</label>
                        <div class="controls">
                            <input name="nama_siswa" value=<?php echo
$nama_siswa;?>" class="span4" type="text" placeholder="Masukan Nama
Lengkap Siswa" required oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan Nama
Siswa terlebih dahulu')" oninput="setCustomValidity()">
                        </div>
                    </div>
                    <div class="control-group ">
                        <label class="control-label">Jenis Kelamin *</label>
                        <div class="controls">
                            <select name="jk" class="span2">
                                <option <?php if ($jk == 'L') echo "selected";?>
value="L">Laki-Laki</option>
                                <option <?php if ($jk == 'P') echo "selected";?>
value="P">Perempuan</option>
                            </select>
                        </div>
                    </div>
                    <div class="control-group ">
                        <label class="control-label">kelas *</label>
                        <div class="controls">
                            <select name="id_kelas" class="span2">
                                <?php
                                    $q_kelas = mysqli_query ($connect, "SELECT * FROM kelas
ORDER BY id_kelas");
                                while(list($id_kelas,$nama_kelas,$tingkat)=mysqli_fetch_array($q_kelas)){
                                    echo '<option
value="'.$id_kelas.'">'.$nama_kelas.'</option>';
                                }
                            </select>
                        </div>
                    </div>
                </fieldset>
            </div>
        </div>
    </div>
</form>

```

```

        ?>
    </select>
</div>
</div>
<div class="control-group ">
    <label class="control-label">Angkatan *</label>
    <div class="controls">
        <select name="id_angkatan" class="span2">
            <?php
                $q_kelas = mysqli_query ($connect, "SELECT * FROM
angkatan ORDER BY id_angkatan");

            while(list($id_angkatan,$angkatan)=mysqli_fetch_array($q_kelas)){
                echo '<option
value="'.$id_angkatan.'">'.$angkatan.'</option>';
            }
        ?>
        </select>
    </div>
</div>
<div class="control-group ">
    <label class="control-label">Nama Orangtua/Wali</label>
    <div class="controls">
        <input name="nama_ortu" value="<?php echo $nama_ortu;?>" type="text" placeholder="Masukan Nama Orangtua">
    </div>
</div>
<div class="control-group ">
    <label class="control-label">Nomor HP Orangtua/Wali</label>
    <div class="controls">
        <input name="nomor_hp" value="<?php echo $nomor_hp;?>" type="text" placeholder="Masukan Nama Siswa">
    </div>
</div>
<div class="control-group ">
    <label class="control-label">Keterangan</label>
    <div class="controls">
        <textarea name="keterangan" class="span4"><?php echo
$keterangan ;?></textarea>
    </div>
    <div><em>* wajib diisi</em>
    </div>
</div>
<div>
    <footer id="submit-actions" class="form-actions">
        <button type="submit" class="btn btn-primary"
name="simpan">Simpan</button>

```

```

<button type="reset" class="btn btn-primary" name="reset">Reset</button>
    <a href="menu.php?page=daftar_siswa" class="btn btn-info">Batal</a>
        </footer>
    </div>
</form>
</section>
<?php
}
?
?>

```

hap_daftar_siswa.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if(isset($_GET['nis'])){
        $nis = $_GET['nis'];
        $id_kelas = $_GET['id_kelas'];
    } else {
        echo "Data tidak ada";
    }
    $sql=mysqli_query($connect, "DELETE FROM siswa WHERE nis = '$nis'");

    if ($sql){
        header("location: menu.php?page=daftar_siswa&id_kelas=$id_kelas");
    } else {
        header("location: menu.php?hal=jurusan_lihat&op=gagal");
    }
}
?>

```

daftar_kelas.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {

```

```

if (isset($_REQUEST['aksi'])) {
    $aksi = $_REQUEST['aksi'];
    switch ($aksi) {
        case 'edit':
            include "ed_daftar_kelas.php";
            break;
        case 'hapus':
            include "hap_daftar_kelas.php";
            break;
        case 'tambah':
            include "tam_daftar_kelas.php";
            break;
    }
} else {
    ?>
    <section class="page container">
        <legend>Daftar Kelas</legend>
        <div class="box pattern pattern-sandstone">
            <div class="box-content box-table">
                <table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">
                    <tr>
                        <th>No</th>
                        <th>Nama Kelas</th>
                        <th>Tingkat</th>
                        <th class="td-Actions">
                            <center>
                                <a href="menu.php?page=daftar_kelas&aksi=tambah"
                                    class="btn btn-small btn-primary">Tambah Data</a>
                            </center>
                        </th>
                    </tr>
                    <?php
                        $sql = mysqli_query($connect, "SELECT * FROM kelas ORDER
                            BY nama_kelas");
                    if (mysqli_num_rows($sql) > 0 ) {
                        $i = 0;
                        while ($data=mysqli_fetch_array($sql)) { $i++;
                            ?>
                            <tbody>
                                <tr>
                                    <td><?php echo $i ?></td>
                                    <td><?php echo $data['nama_kelas'] ?></td>
                                    <td><?php echo $data['tingkat'] ?></td>
                                    <td class="td-Actions"><center>
                                        <a href="<?php echo
                                            "menu.php?page=daftar_kelas&aksi=edit&nama_kelas=$data[nama_kelas]" ;?>

```

```

" class="btn btn-small btn-info" title="Edit Data">><i class="btn-icon-only icon-edit"></i></a>
                                <a href=<?php echo
"menu.php?page=daftar_kelas&aksi=hapus&nama_kelas=$data[nama_kelas]";
?>" onclick="return confirm('Anda yakin akan menghapus kelas <?php echo
$data['nama_kelas']; ?>?)" class="btn btn-small btn-danger" title="Hapus
Data"><i class="btn-icon-only icon-remove"></i></a></center>
                                </td>
                            </tr>
                        </tbody>
                    <?php
                }
            } else {
                echo "<tr><td colspan='8'>Belum Ada Data</td></tr>";
            }
        ?>
    </table>
</div>
</div>
</section>
<?php
}
?>

```

tam_daftar_kelas.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih
dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['simpan'])) {
        $nama_kelas = strtoupper($_REQUEST['nama_kelas']);
        $tingkat = $_REQUEST['tingkat'];
        $sql = mysqli_query($connect, "INSERT INTO kelas (nama_kelas,
tingkat) VALUES ('$nama_kelas','$tingkat')");
        if ($sql > 0) {
            header('location: ./menu.php?page=daftar_kelas');
        } else {
            echo '<center><h4>ERROR!</h4> Nama Kelas '.$nama_kelas.' Sudah
digunakan <br><br>';
            echo "<center><a href='menu.php?page=daftar_kelas&aksi=tambah'
class='btn btn-primary'>Kembali</a></center>";
        }
    } else {

```

```

?>
<section id="my-account-security-form" class="page container">
    <form class="form-horizontal"
action="menu.php?page=daftar_kelas&aksi=tambah" method="post">
        <div class="container">
            <div class="row">
                <div class="span10">
                    <fieldset>
                        <legend>Menambah Kelas Baru</legend><br>
                        <div class="control-group ">
                            <label class="control-label">Nama Kelas *</label>
                            <div class="controls">
                                <input name="nama_kelas" class="span3" type="text"
placeholder="Masukan Nama Kelas" required
oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan Nama Kelas terlebih dahulu')"
oninput="setCustomValidity()">
                                    <span class="help-block">Misal 10-TKJ-1 | Pastikan Nama
Kelas ditulis dengan benar</span>
                            </div>
                        </div>
                        <div class="control-group ">
                            <label class="control-label">Tingkat *</label>
                            <div class="controls">
                                <select name="tingkat" class="span2">
                                    <option value="10">10</option>
                                    <option value="11">11</option>
                                    <option value="12">12</option>
                                </select>
                            </div>
                        </div>
                    </div><em>* wajib diisi</em>
                </fieldset>
            </div>
        </div>
        <footer id="submit-actions" class="form-actions">
            <button type="submit" class="btn btn-primary"
name="simpan">Simpan</button>
            <button type="reset" class="btn btn-primary" name="reset"
>Reset</button>
            <a href="menu.php?page=daftar_kelas" class="btn btn-
info">Batal</a>
        </footer>
    </div>
</form>
</section>
<?php
}
}
?>

```

ed_daftar_kelas.php

```
<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['simpan'])) {
        $id_kelas = $_GET['id_kelas'];
        $nama_kelas = strtoupper($_REQUEST['nama_kelas']);
        $tingkat = $_REQUEST['tingkat'];
        $sql = mysqli_query($connect, "UPDATE kelas SET
nama_kelas='$nama_kelas', tingkat='$tingkat' WHERE id_kelas='$id_kelas'");
        if ($sql > 0) {
            header('location: ./menu.php?page=daftar_kelas');
            die();
        } else {
            echo "<center>ada ERROR dg Query</center>";
        }
    } else {
        $nama_kelas = $_REQUEST['nama_kelas'];
        $sql = mysqli_query($connect, "SELECT * FROM kelas WHERE
nama_kelas='$nama_kelas'");
        list($id_kelas,$nama_kelas,$tingkat) = mysqli_fetch_array($sql);
    ?>
    <section id="my-account-security-form" class="page container">
        <form class="form-horizontal" action="<?php echo
"menu.php?page=daftar_kelas&aksi=edit&id_kelas=$id_kelas;"?>"
method="post">
            <div class="container">
                <div class="row">
                    <div class="span10">
                        <fieldset>
                            <legend>Mengubah Data Kelas</legend><br>
                            <div class="control-group ">
                                <label class="control-label">Nama Kelas *</label>
                                <div class="controls">
                                    <input name="nama_kelas" value="<?php echo
$nama_kelas;?>" class="span3" type="text" placeholder="Masukan Nama
Kelas" required oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan Nama Kelas
terlebih dahulu')" oninput="setCustomValidity()">
                                    <span class="help-block">Misal 10-TKJ-1 | Pastikan Nama
Kelas ditulis dengan benar</span>
                                </div>
                            </div>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </form>
    </section>
}
```

```

<div class="control-group">
    <label class="control-label">Tingkat *</label>
    <div class="controls">
        <select value=<?php echo $tingkat;?>" name="tingkat"
class="span2">
            <option <?php if ($tingkat == 10) echo "selected";?>
value="10">10</option>
            <option <?php if ($tingkat == 11) echo "selected";?>
value="11">11</option>
            <option <?php if ($tingkat == 12) echo "selected";?>
value="12">12</option>
        </select>
    </div>
    </div>* wajib diisi</em>
</fieldset>
</div>
</div>
<footer id="submit-actions" class="form-actions">
    <button type="submit" class="btn btn-primary"
name="simpan">Simpan</button>
    <button type="reset" class="btn btn-primary" name="reset"
>Reset</button>
    <a href="menu.php?page=daftar_kelas" class="btn btn-
info">Batal</a>
</footer>
</div>
</form>
</section>
<?php
}
?
?
?>
```

hap_daftar_kelas.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih
dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if(isset($_GET['nama_kelas'])){
        $nama_kelas = $_GET['nama_kelas'];
    } else {
        echo "Data tidak ada";
    }
}
```

```

$sql=mysqli_query($connect, "DELETE FROM kelas WHERE nama_kelas =
'$nama_kelas');
if ($sql){
    header("location: menu.php?page=daftar_kelas");
} else {
    header("location: menu.php?hal=jurusan_lihat&op=gagal");
}
}
?>

```

data_biaya.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['aksi'])) {
        $aksi = $_REQUEST['aksi'];
        switch ($aksi) {
            case 'edit':
                include "ed_data_biaya.php";
                break;
            case 'hapus':
                include "hap_data_biaya.php";
                break;
            case 'tambah':
                include "tam_data_biaya.php";
                break;
        }
    } else {
        ?>
        <section class="page container">
            <legend>Daftar Biaya</legend>
            <form class="form-horizontal" method="get">
                <div class="container">
                    <div class="row">
                        <div class="span16">
                            <div class="control-group ">
                                <label class="control-label">Angkatan: &ensp;</label>
                                <div class="controls">
                                    <input type="hidden" name="page" value="data_biaya">
                                    <select name="id_angkatan" class="span2">
                                        <?php
                                            $q_angkatan = mysqli_query ($connect, "SELECT * FROM angkatan ORDER BY id_angkatan");

```

```

while(list($id_angkatan,$angkatan)=mysqli_fetch_array($q_angkatan)){
    echo '<option
value="'.$id_angkatan.'">'.$angkatan.'</option>';
}
?>
</select>
<button class="btn btn-
default">Set</button>&emsp;&emsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
<a href="menu.php?page=data_biaya&aksi=tambah" class="btn
btn-primary">Tambah Data</a>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</form>
</section>
<section class="page container">
<div class="box pattern pattern-sandstone">
<div class="box-content box-table">
<table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">
<tr>
<th>No</th>
<th>Nama Biaya</th>
<th>Tarif Biaya</th>
<th>Angkatan</th>
<th>Keterangan</th>
<th class="td-Actions">
<center>
AKSI
</center>
</th>
</tr>
<?php
if (!isset($_REQUEST['id_angkatan'])) { ?>
</table>
</div>
</div>
</section>
<?php
} else {
$id_angkatan = $_GET['id_angkatan'];
$sql = mysqli_query($connect, "SELECT data_biaya.*,
angkatan.angkatan, jenis_biaya.nama_biaya FROM angkatan INNER JOIN
(jenis_biaya INNER JOIN data_biaya ON jenis_biaya.id_jenis =
data_biaya.id_jenis) ON angkatan.id_angkatan = data_biaya.id_angkatan
WHERE data_biaya.id_angkatan='$id_angkatan'");
```

```

if (mysqli_num_rows($sql) > 0 ) {
    $i = 0;
    while ($data=mysqli_fetch_array($sql)) { $i++;
        ?>
        <tbody>
            <tr>
                <td><?php echo $i ?></td>
                <td><?php echo $data['nama_biaya'] ?></td>
                <td>Rp. <?php echo number_format($data['nominal'],0,".,.");?
            ?></td>
                <td><?php echo $data['angkatan'] ?></td>
                <td><?php echo $data['ket'] ?></td>
                <td class="td-Actions"><center>
                    <a href="<?php echo
                    "menu.php?page=data_biaya&aksi=edit&id=$data[id]";?>" class="btn btn-
                    small btn-info" title="Edit Data" ><i class="btn-icon-only icon-edit"></i></a>
                    <a href="<?php echo
                    "menu.php?page=data_biaya&id_angkatan=$id_angkatan&aksi=hapus&nama_-
                    biaya=$data[id]";?>" onclick="return confirm('Anda yakin akan menghapus
                    Data Biaya <?php echo $data['nama_biaya']; ?>?)" class="btn btn-small btn-
                    danger" title="Hapus Data"><i class="btn-icon-only icon-
                    minus"></i></a></center>
                    </td>
                </tr>
            </tbody>
            <?php
        }
    } else {
        echo "<tr><td colspan='8'>Belum Ada Data</td></tr>";
    }
}
</table>
</div>
</div>
</section>
<?php
}
}
?>

```

jenis_biaya.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih
dahulu.';
    header('location: ./');

```

```

die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['aksi'])) {
        $aksi = $_REQUEST['aksi'];
        switch ($aksi) {
            case 'edit':
                include "ed_jenis_biaya.php";
                break;
            case 'hapus':
                include "hap_jenis_biaya.php";
                break;
            case 'tambah':
                include "tam_jenis_biaya.php";
                break;
        }
    } else {
        ?>
        <section class="page container">
        <legend>Daftar Jenis Biaya</legend>
        <div class="box pattern pattern-sandstone">
            <div class="box-content box-table">
                <table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">
                    <tr>
                        <th>No</th>
                        <th>Nama Biaya</th>
                        <th class="td-Actions">
                            <center>
                                <a href="menu.php?page=jenis_biaya&aksi=tambah" class="btn
btn-small btn-primary">Tambah Data</a>
                            </center>
                        </th>
                    </tr>
                    <?php
                        $sql = mysqli_query($connect, "SELECT * FROM jenis_biaya
ORDER BY id_jenis");
                        if (mysqli_num_rows($sql) > 0 ) {
                            $i = 0;
                            while ($data=mysqli_fetch_array($sql)) { $i++;
                            ?>
                            <tbody>
                                <tr>
                                    <td><?php echo $i ?></td>
                                    <td><?php echo $data['nama_biaya'] ?></td>
                                    <td class="td-Actions"><center>
                                        <a href="<?php echo
"menu.php?page=jenis_biaya&aksi=edit&nama_biaya=$data[nama_biaya]";?>
" class="btn btn-small btn-info" title="Edit Data" ><i class="btn-icon-only
icon-edit"></i></a>

```

```

        <a href="<?php echo
"menu.php?page=jenis_biaya&aksi=hapus&nama_biaya=$data[id_jenis]";?>" 
onclick="return confirm('Anda yakin akan menghapus kelas <?php echo
$data['nama_biaya']; ?>?)" class="btn btn-small btn-danger" title="Hapus
Data"><i class="btn-icon-only icon-remove"></i></a></center>
        </td>
        </tr>
        </tbody>
        <?php
    }
} else {
    echo "<tr><td colspan='8'>Belum Ada Data</td></tr>";
}
?>
</table>
</div>
</div>
</section>
<?php
}
?>
}
?>

```

angkatan.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih
dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['aksi'])) {
        $aksi = $_REQUEST['aksi'];
        switch ($aksi) {
            case 'edit':
                include "ed_angkatan.php";
                break;
            case 'hapus':
                include "hap_angkatan.php";
                break;
            case 'tambah':
                include "tam_angkatan.php";
                break;
        }
    } else {
        ?>
        <section class="page container">

```

```

<legend>Angkatan</legend>
<div class="box pattern pattern-sandstone">
  <div class="box-content box-table">
    <table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">
      <tr>
        <th>No</th>
        <th>Angkatan</th>
        <th class="td-Actions">
          <center>
            <a href="menu.php?page=angkatan&aksi=tambah" class="btn
btn-small btn-primary">Tambah Data</a>
          </center>
        </th>
      </tr>
      <?php
        $sql = mysqli_query($connect, "SELECT * FROM angkatan
ORDER BY id_angkatan");
        if (mysqli_num_rows($sql) > 0 ) {
          $i = 0;
          while ($data=mysqli_fetch_array($sql)) { $i++;
            ?>
            <tbody>
              <tr>
                <td><?php echo $i ?></td>
                <td><?php echo $data['angkatan'] ?></td>
                <td class="td-Actions"><center>
                  <a href="<?php echo
"menu.php?page=angkatan&aksi=edit&angkatan=$data[angkatan]";?>">
                    class="btn btn-small btn-info" title="Edit Data" ><i class="btn-icon-only icon-edit"></i></a>
                  <a href="<?php echo
"menu.php?page=angkatan&aksi=hapus&angkatan=$data[id_angkatan]";?>">
                    onclick="return confirm('Anda yakin akan menghapus angkatan <?php echo
                      $data['angkatan']; ?>?)" class="btn btn-small btn-danger" title="Hapus
Data"><i class="btn-icon-only icon-remove"></i></a></center>
                  </td>
                </tr>
              </tbody>
              <?php
            }
          } else {
            echo "<tr><td colspan='8'>Belum Ada Data</td></tr>";
          }
        ?>
      </table>
    </div>
  </div>
</section>

```

```
<?php  
}  
}  
?>
```

panel_master.php

```
<section class="nav nav-page">  
    <div class="container">  
        <div class="row">  
            <div class="span3">  
                <header class="page-header">  
                    <h3>Master</h3>  
                </header>  
            </div>  
            <div class="page-nav-options">  
                <div class="span12">  
                    <ul class="nav nav-tabs">  
                        <li <?php if ($thispage == "daftar_siswa") echo "class='active'"?>>  
                            <a href="menu.php?page=daftar_siswa"><i class=""></i>Daftar  
Siswa</a>  
                        </li>  
                        <li <?php if ($thispage == "daftar_kelas") echo "class='active'"?>>  
                            <a href="menu.php?page=daftar_kelas"><i class=""></i>Daftar  
Kelas</a>  
                        </li>  
                        <li <?php if ($thispage == "daftar_biaya") echo "class='active'"?>>  
                            <a href="menu.php?page=data_biaya"><i class=""></i>Data  
Biaya</a>  
                        </li>  
                        <li <?php if ($thispage == "jenis_biaya") echo "class='active'"?>>  
                            <a href="menu.php?page=jenis_biaya"><i class=""></i>Jenis  
Biaya</a>  
                        </li>  
                        <li <?php if ($thispage == "angkatan") echo "class='active'"?>>  
                            <a href="menu.php?page=angkatan"><i  
class=""></i>Angkatan</a>  
                        </li>  
                    </ul>  
                </div>  
            </div>  
            <div class="span1">  
                <ul class="nav nav-pills">  
                    <li>  
                        <a title="" href="logout.php"><i></i>Logout</a>  
                    </li>  
                </ul>  
            </div>  
        </div>
```

```
</div>
</div>
</section>
```

keuangan.php

```
<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['aksi'])) {
        $aksi = $_REQUEST['aksi'];
        switch ($aksi) {
            case 'bayar':
                include "bayar.php";
                break;
        }
    } else {
        ?>
        <section class="page container">
            <legend>Transaksi Pembayaran</legend>
            <form class="form-horizontal" method="post">
                <div class="container">
                    <div class="row">
                        <div class="span16">
                            <div class="control-group ">
                                <label class="control-label">Kelas :</label>
                                <div class="controls">
                                    <select name="id_kelas" class="span2">
                                        <?php
                                            $q_kelas = mysqli_query ($connect, "SELECT * FROM kelas ORDER BY id_kelas");

                                            while(list($id_kelas,$nama_kelas,$tingkat)=mysqli_fetch_array($q_kelas)){
                                                echo '<option
value="'.$id_kelas.'">'.$nama_kelas.'</option>';
                                            }
                                        ?>
                                    </select>
                                    <button name="tampil" class="btn btn-default">Set</button>
                                </div>
                            </div>
                            <form class="form-horizontal" method="post">
                                <div class="control-group ">
                                    <label class="control-label">Pencarian Siswa :</label>
```

```

<div class="controls">
    <input type="text" name="cari" class="input"
placeholder="Masukan Nis atau Nama" /> &ensp;
    <button name="pencarian" type="submit" class="btn btn-
default">Cari</button>
    <button type="reset" class="btn btn-default">Reset</button>
</div>
</div>
</form>
</div>
</div>
</form>
</section>
<?php
if (isset($_REQUEST['tampil'])) {
    $id_kelas = $_REQUEST['id_kelas'];
?
<section class="page container">
    <div class="box pattern pattern-sandstone">
        <div class="box-content box-table">
            <table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">
                <tr>
                    <th>No</th>
                    <th>NIS</th>
                    <th>Nama</th>
                    <th title="Jenis Kelamin">JK</th>
                    <th>Kelas</th>
                    <th class="td-Actions">
                        <center>
                            AKSI
                        </center>
                    </th>
                </tr>
                <?php
                    $sql = mysqli_query($connect, "SELECT siswa.* , kelas.nama_kelas
FROM siswa INNER JOIN kelas ON siswa.id_kelas = kelas.id_kelas WHERE
siswa.id_kelas=' $id_kelas '");
                    if (mysqli_num_rows($sql) > 0 ) {
                        $i = 0;
                        while ($data=mysqli_fetch_array($sql)) { $i++;
?
                        <tbody>
                            <tr>
                                <td><?php echo $i ?></td>
                                <td><?php echo $data['nis'] ?></td>
                                <td><?php echo $data['nama_siswa'] ?></td>
                                <td><?php echo $data['jk'] ?></td>

```

```

<td><?php echo $data['nama_kelas'] ?></td>
<td class="td-Actions"><center>
    <a href=<?php echo
"menu.php?page=pembayaran&aksi=bayar&nis=$data[nis]";?>" class="btn
btn-small btn-info"><i class="icon-money"></i> Bayar</a></center>
</td>
</tr>
</tbody>
<?php
}
} else {
echo "<tr><td colspan='8'>Belum Ada Data</td></tr>";
}
?>
</table>
</div>
</div>
</section>
<?php } ?>
<?php
if (isset($_REQUEST['pencarian'])) {
$cari = $_REQUEST['cari'];
?>
<section class="page container">
<div class="box pattern pattern-sandstone">
<div class="box-content box-table">
<table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">
<tr>
<th>No</th>
<th>NIS</th>
<th>Nama</th>
<th title="Jenis Kelamin">JK</th>
<th>Kelas</th>
<th class="td-Actions">
<center>
    AKSI
</center>
</th>
</tr>
<?php
$sql = mysqli_query($connect, "SELECT siswa.* , kelas.nama_kelas
FROM siswa INNER JOIN kelas ON siswa.id_kelas = kelas.id_kelas WHERE
siswa.nis LIKE '%$cari%' or siswa.nama_siswa LIKE '%$cari%'");
if (mysqli_num_rows($sql) > 0 ) {
$i = 0;
while ($data=mysqli_fetch_array($sql)) { $i++;
?>
<tbody>
<tr>

```

```

<td><?php echo $i ?></td>
<td><?php echo $data['nis'] ?></td>
<td><?php echo $data['nama_siswa'] ?></td>
<td><?php echo $data['jk'] ?></td>
<td><?php echo $data['nama_kelas'] ?></td>
<td class="td-Actions"><center>
    <a href="<?php echo
"menu.php?page=pembayaran&aksi=bayar&nis=$data[nis]";?>" class="btn
btn-small btn-info"><i class="icon-money"></i> Bayar</a></center>
</tr>
</tbody>
<?php
}
} else {
echo "<tr><td colspan='8'>Belum Ada Data</td></tr>";
}
?>
</table>
</div>
</div>
</section>
<?php
}
}
}
?>

```

bayar.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih
dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['submit'])) {
        $nis = $_REQUEST['nis'];
        $id_biaya = $_REQUEST['id_biaya'];
        $tlh_bayar = $_REQUEST['tlh_bayar'];
        $tgl_bayar = date("Y-m-d");
        $sql = mysqli_query($connect, "INSERT INTO transaksi
(nis,id_jenis,jumlah_bayar,tgl_bayar) VALUES
('$nis','$id_biaya','$tlh_bayar','$tgl_bayar')");
        if ($sql > 0) {
            header('location: ./menu.php?page=pembayaran&aksi=bayar&nis='.$nis);
            die();
        } else {

```

```

echo "<center>ada ERROR dg Query</center>";
}
} else {
$nis = $_REQUEST['nis'];
$sql = mysqli_query($connect, "SELECT
siswa.nis,siswa.nama_siswa,kelas.nama_kelas,siswa.nama_ortu,siswa.nomor_h
p FROM siswa INNER JOIN kelas ON siswa.id_kelas = kelas.id_kelas
WHERE siswa.nis = $nis");
list($nis,$nama_siswa,$nama_kelas,$nama_ortu,$nomor_hp) =
mysqli_fetch_array($sql);
?>
<section class="page container">
<div class="row">
<div class="span8 align="center">
<div class="box">
<div class="box-header"><h5>Data Siswa</h5>
</div>
<div class="box-content">
<table>
<thead align="left">
<tr>
<th>&nbsp; Nis : &nbsp;</th><th><input class="span2"
value=<?php echo $nis;?>" type="text" name="nis" readonly></th>
</tr>
<tr>
<th>&nbsp; Nama Siswa : &nbsp;</th><th><input type="text"
value=<?php echo $nama_siswa;?>" name="nama_siswa" readonly></th>
</tr>
<tr>
<th>&nbsp; Kelas : &nbsp;</th><th><input class="span2"
value=<?php echo $nama_kelas; ?>" type="text" name="kelas"
readonly></th>
</tr>
</thead>
</table>
</div>
</div>
</div>
<div class="span8 align="center">
<div class="box">
<div class="box-header"><i class="icon"></i><h5>Transaksi</h5>
</div>
<form method="post">
<div class="box-content">
<table>
<thead align="left">
<tr>
<th>&nbsp; Nama Biaya : &nbsp;</th>

```

```

<th><select title="Pilih Nama Biaya" class="span4"
name="id_biaya">
    <?php
        $q_kelas = mysqli_query ($connect, "SELECT jenis_biaya.*"
FROM jenis_biaya INNER JOIN (data_biaya INNER JOIN siswa ON
data_biaya.id_angkatan = siswa.id_angkatan) ON jenis_biaya.id_jenis =
data_biaya.id_jenis WHERE siswa.nis = '$nis' GROUP BY data_biaya.id_jenis
ORDER BY id_jenis");
        while(list($id_jenis,$nama_biaya)=mysqli_fetch_array($q_kelas)){
            echo '<option value="'.$id_jenis.'">'.$nama_biaya.'</option>';
        }
    ?>
</select></th>
</tr>
<tr>
    <th>&nbsp; Bayar : &nbsp;</th><th><input class="span3"
type="number" title="Masukan Nominal Pembayaran" name="tlh_bayar"
required /></th>
</tr>
<tr>
    <th></th><th>
        <button type="submit" class="btn btn-primary"
name="submit">Bayar</button>
        <button type="reset" class="btn btn-primary"
name="reset">Reset</button>
    </th>
</tr>
</thead>
</table>
</div>
</form>
</div>
</div>
</div>
<?php
$nis = $_REQUEST['nis'];
$sql_angkatan = mysqli_query($connect, "SELECT id_angkatan FROM siswa
WHERE nis = '$nis'");
list($id_angkatan) = mysqli_fetch_array($sql_angkatan);
$data_biaya = mysqli_query ($connect, "SELECT SUM(data_biaya.nominal),
jenis_biaya.* FROM data_biaya INNER JOIN jenis_biaya ON
data_biaya.id_jenis = jenis_biaya.id_jenis WHERE id_angkatan =
'$id_angkatan' GROUP BY data_biaya.id_jenis, data_biaya.id_angkatan");
?>
<div class="row" align="center">
    <div class="span16">
        <div class="box">
            <div class="box-header">

```

```

</div>
<div class="box-content">
<div class="row">
<div class="span8">
<legend>Data Pembayaran</legend>
<table class="table table-hover table-bordered tablesorter">
<thead>
<tr>
<th>Nama Biaya</th>
<th>Tarif</th>
<th>Telah Dibayar</th>
<th>Keterangan</th>
<th>Aksi</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php
$grand_total1 = 0;
$grand_total2 = 0;
while
(list($nominal,$id_jenis,$nama_biaya)=mysqli_fetch_array($data_biaya)) {
    $sql_bayar = mysqli_query($connect, "SELECT
SUM(jumlah_bayar) FROM transaksi WHERE nis = '$nis' AND id_jenis =
'$id_jenis'");
    if (mysqli_num_rows($sql_bayar) > 0) {
        list($tlh_bayar) = mysqli_fetch_array($sql_bayar);
    } else { $tlh_bayar = 0; }
    if (($nominal - $tlh_bayar) < 1) {
        $ket = "Sudah Lunas";
    } else { $ket = "Belum Lunas"; }
    $grand_total1 = $grand_total1 + $nominal;
    $grand_total2 = $grand_total2 + $tlh_bayar;
    ?>
<tr>
<td><?php echo $nama_biaya; ?></td>
<td>Rp. <?php echo number_format($nominal,0,",",".") ?></td>
<td style="background-color: <?php if ($ket == 'Sudah Lunas') {
echo '#3afc4a66;'} else { echo '#ff585866;'} ?>">Rp. <?php echo
number_format($tlh_bayar,0,",",".") ?></td>
<td style="background-color: <?php if ($ket == 'Sudah Lunas') {
echo '#3afc4a66;'} else { echo '#ff585866;'} ?>"><?php echo $ket; ?></td>
<td><a href="#" type="submit" name="button" id="button"
onclick="window.open('detail_data_pembayaran.php?id_jenis=<?php echo
$id_jenis; ?>&id_angkatan=<?php echo $id_angkatan; ?>', 'winpopup',
'toolbar=no,statusbar=no,menubar=no,resizable=yes,scrollbars=yes,width=900,
height=600');" >detail</a></td>
</tr>
<?php } ?>

```

```

<tr style="font-weight: bold; background-color: #f1f1f1;">
    <td>Grand Total</td>
    <td>Rp. <?php echo number_format($grand_total1,0,",",".") ?></td>
</tr>
<tr>
    <td>Rp. <?php echo number_format($grand_total2,0,",",".") ?></td>
</tr>
</tbody>
</table>
</div>

<?php
$nis = $_REQUEST['nis'];
$sql = mysqli_query($connect, "SELECT tgl_bayar, SUM(jumlah_bayar)
FROM transaksi WHERE nis = $nis GROUP BY tgl_bayar ORDER BY
tgl_bayar DESC");
$t_no = mysqli_num_rows($sql);
?>
<div class="span7">
<legend>Data Transaksi</legend>
<table class="table table-hover table-bordered tablesorter">
<thead>
<tr>
    <th>No Transaksi</th>
    <th>Tanggal</th>
    <th>Nilai transaksi</th>
    <th>Aksi</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
    <?php while (list($tgl_bayar,$tlh_bayar) =
mysqli_fetch_array($sql)) { ?>
        <tr>
            <td><?php echo $t_no; ?></td>
            <td><?php echo $tgl_bayar; ?></td>
            <td>Rp. <?php echo number_format($tlh_bayar,0,",",".") ?></td>
            <td><a href="#" type="submit" name="button" id="button"
onclick="window.open('detail_transaksi.php?no_trans=<?php echo $t_no;
?>&nis=<?php echo $nis; ?>&tgl_bayar=<?php echo $tgl_bayar; ?>', 'winpopup',
'toolbar=no,statusbar=no,menubar=no,resizable=yes,scrollbars=yes,width=900,
height=600');" >detail</a></td>
        </tr>
        <?php $t_no = $t_no - 1; } ?>
    </tbody>
</table>
</div>
</div>

```

```
</div>
</div>
</div>
</div>
</section>
<?php
}
}
?>
```

detail_data_pembayaran.php

```
<?php
include "config/connect.php";
if (isset($_REQUEST['aksi'])) {
    $sql = mysqli_query($connect, "DELETE FROM transaksi WHERE
id_transaksi = '$kode_transaksi'");
    if ($sql) { header("Location:
detail.php?no_transaksi=$no_transaksi&nis=$nis&tgl_bayar=$tgl_bayar"); }
}
$id_jenis = $_REQUEST['id_jenis'];
$id_angkatan = $_REQUEST['id_angkatan'];
$i = 1;
$sql_data = mysqli_query($connect, "SELECT jenis_biaya.nama_biaya,
data_biaya.nominal, data_biaya.ket FROM data_biaya INNER JOIN
jenis_biaya ON data_biaya.id_jenis = jenis_biaya.id_jenis WHERE
data_biaya.id_angkatan = '$id_angkatan' AND data_biaya.id_jenis =
'$id_jenis'");
?>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">
<title>Aplikasi Pembise</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta name="layout" content="main"/>
<script type="text/javascript"
src="http://www.google.com/jsapi"></script>
<script src="js/jquery/jquery-1.8.2.min.js" type="text/javascript"
></script>
<link href="css/customize-template.css" type="text/css" media="screen,
projection" rel="stylesheet" />
<link rel="stylesheet" href="fonts/font-awesome.min.css">
<style type="text/css">
    #body-content { padding-top: 0px; }
</style>
</head>
<section class="page container">
```

```

<br><br>
<div class="row" align="center">
<div class="span16">
<div class="box">
<div class="box-header"><h5>Detail Data Pembayaran</h5>
</div>
<br>
<div class="box-content">
</div>
<div class="box-content">
<div class="row">
<div class="span15">
<table class="table table-hover table-bordered tablesorter">
<thead>
<tr>
<td>No</td>
<td>Nama Biaya</td>
<td>Tarif</td>
<td>Keterangan</td>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php while (list($nama_biaya, $nominal, $ket) =
mysql_fetch_array($sql_data)) { ?>
<tr>
<td><?php echo $i; ?></td>
<td><?php echo $nama_biaya; ?></td>
<td>Rp. <?php echo number_format($nominal,0,",","."); ?></td>
<td><?php echo $ket; ?></td>
</tr>
<?php $i++; } ?>
</tbody>
</table>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div align="right">
<a href="#" onclick="self.close()" class="btn btn-primary">Kembali</a>
</div>
</section>
</html>

```

detail_transaksi.php

<?php

```

include "config/connect.php";
if (isset($_REQUEST['aksi'])) {
    $kode_trans = $_REQUEST['kode_trans'];
    $no_trans = $_REQUEST['no_trans'];
    $nis = $_REQUEST['nis'];
    $tgl_bayar = $_REQUEST['tgl_bayar'];
    $sql = mysqli_query($connect, "DELETE FROM transaksi WHERE
id_transaksi = '$kode_trans'");
    if ($sql) { header("Location:
detail_transaksi.php?no_trans=$no_trans&nis=$nis&tgl_bayar=$tgl_bayar"); }
}
$no_trans = $_REQUEST['no_trans'];
$nis = $_REQUEST['nis'];
$tgl_bayar = $_REQUEST['tgl_bayar'];
$jumlah = 0;
$sql = mysqli_query($connect, "SELECT
siswa.nis,siswa.nama_siswa,kelas.nama_kelas,siswa.nama_ortu,siswa.nomor_hp
FROM siswa INNER JOIN kelas ON siswa.id_kelas = kelas.id_kelas
WHERE siswa.nis = $nis");
list($nis,$nama_siswa,$nama_kelas,$nama_ortu,$nomor_hp) =
mysqli_fetch_array($sql);
$sql_data = mysqli_query($connect, "SELECT jenis_biaya.nama_biaya,
transaksi.* FROM transaksi INNER JOIN jenis_biaya ON transaksi.id_jenis =
jenis_biaya.id_jenis WHERE transaksi.nis = '$nis' AND transaksi.tgl_bayar =
'$tgl_bayar'");
?>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">
<title>Aplikasi Pembise</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta name="layout" content="main"/>
<script type="text/javascript"
src="http://www.google.com/jsapi"></script>
<script src="js/jquery/jquery-1.8.2.min.js" type="text/javascript"
></script>
<link href="css/customize-template.css" type="text/css" media="screen,
projection" rel="stylesheet" />
<link rel="stylesheet" href="fonts/font-awesome.min.css">
<style type="text/css">
    #body-content { padding-top: 0px; }
</style>
</head>
<section class="page container">
<br><br>
<div class="row" align="center">
<div class="span16">

```

```

<div class="box">
<div class="box-header"><h5>Detail Transaksi</h5>
</div>
<br>
<div class="box-content">
<table>
<thead>
<tr>
<td>NIS &nbsp;</td><td>: <?php echo $nis; ?></td>
</tr>
<tr>
<td>Nama Siswa &nbsp;</td><td>: <?php echo $nama_siswa;
?></td>
</tr>
<tr>
<td>Nomor Transaksi &nbsp;</td><td>: <?php echo $no_trans;
?></td>
</tr>
<tr>
<td>Tanggal &nbsp;</td><td>: <?php echo $tgl_bayar; ?></td>
</tr>
</thead>
</table>
</div>
<div class="box-content">
<div class="row">
<br>
<div class="span15">
<table class="table table-hover table-bordered tablesorter">
<thead>
<tr>
<td>Kode transaksi</td>
<td>Nama Pembayaran</td>
<td>Jumlah Pembayaran</td>
<td>Aksi</td>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php while (list($nama_biaya, $id_transaksi, $nis, $id_jenis,
$tlh_bayar, $tgl_bayar) = mysqli_fetch_array($sql_data)) { ?>
<tr>
<td><?php echo $id_transaksi; ?></td>
<td><?php echo $nama_biaya; ?></td>
<td>Rp. <?php echo number_format($tlh_bayar,0,".,."); ?></td>
<td><a href=<?php echo
"detail_transaksi.php?no_trans=$no_trans&nis=$nis&tgl_bayar=$tgl_bayar&ak
si=hapus&kode_transaksi=$id_transaksi";?>" onclick="return confirm('Anda yakin
akan menghapus Kode Transaksi <?php echo $id_transaksi; ?>?)" class="btn
"
>

```

```

btn-small btn-danger" title="Hapus Data">><i class="btn-icon-only icon-remove"></i></a></center></td>
</tr>
<?php $jumlah = $jumlah + $tlh_bayar; } ?>
<td colspan="2" style="text-align: right;">Jumlah</td>
<td>Rp. <?php echo number_format($jumlah,0,",","."); ?></td>
<td></td>
</tbody>
</table>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div align="right">
<?php
$nis = $_REQUEST['nis'];
$tgl_bayar = $_REQUEST['tgl_bayar'];
?>
<a href=<?php echo
"laporan/cetak_bukti_pembayaran.php?nis=$nis&tgl_bayar=$tgl_bayar";?>">
class="btn btn-info">Cetak</a>
<a href="#" onclick="self.close()" class="btn btn-primary">Kembali</a>
</div>
</section>
</html>

```

Panel_keuangan.php

```

<section class="nav nav-page">
<div class="container">
<div class="row">
<div class="span3">
<header class="page-header">
<h3>Keuangan</h3>
</header>
</div>
<div class="page-nav-options">
<div class="span12">
<ul class="nav nav-tabs">
<li <?php if ($thispage == "pembayaran") echo "class='active"'; ?>>
<a href="menu.php?page=pembayaran"><i
class=""></i>Transaksi</a>
</li>
</ul>
</div>
</div>

```

```

<div class="span1">
    <ul class="nav nav-pills">
        <li>
            <a title="" href="logout.php"><i></i>Logout</a>
        </li>
    </ul>
</div>
</div>
</div>
</section>
```

cetak_surat.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['aksi'])) {
        $aksi = $_REQUEST['aksi'];
        switch ($aksi) {
            case 'bayar':
                include "bayar.php";
                break;
        }
    } else {
        ?>
        <section class="page container">
            <legend>Surat Tunggakan</legend>
            <form class="form-horizontal" method="post">
                <div class="container">
                    <div class="row">
                        <div class="span16">
                            <div class="control-group ">
                                <label class="control-label">Kelas :</label>
                                <div class="controls">
                                    <select name="id_kelas" class="span2">
                                        <?php
                                            $q_kelas = mysqli_query ($connect, "SELECT * FROM kelas ORDER BY id_kelas");

                                            while(list($id_kelas,$nama_kelas,$tingkat)=mysqli_fetch_array($q_kelas)){
                                                echo '<option value="'.$id_kelas.'">'.$nama_kelas.'</option>';
                                            }
                                        ?>
```

```

        </select>
        <button name="tampil" class="btn btn-default">Set</button>
    </div>
</div>
<form class="form-horizontal" method="post">
    <div class="control-group ">
        <label class="control-label">Pencarian Siswa :</label>
        <div class="controls">
            <input type="text" name="cari" class="input"
placeholder="Masukan Nis atau Nama" /> &ensp;
            <button name="pencarian" type="submit" class="btn btn-
default">Cari</button>
            <button type="reset" class="btn btn-default">Reset</button>
        </div>
    </div>
    </form>
</div>
</div>
</div>
</form>
</section>
<?php
if (isset($_REQUEST['tampil'])) {
    $id_kelas = $_REQUEST['id_kelas'];
?>
<section class="page container">
    <div class="box pattern pattern-sandstone">
        <div class="box-content box-table">
            <table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">
                <tr>
                    <th>No</th>
                    <th>NIS</th>
                    <th>Nama</th>
                    <th title="Jenis Kelamin">JK</th>
                    <th>Kelas</th>
                    <th>Nama Orang Tua/Wali</th>
                    <th>Keterangan</th>
                    <th class="td-Actions">
                        <center>
                            AKSI
                        </center>
                    </th>
                </tr>
<?php
    $sql = mysqli_query($connect, "SELECT siswa.*,
kelas.nama_kelas FROM kelas INNER JOIN siswa ON kelas.id_kelas =
siswa.id_kelas WHERE siswa.id_kelas='$id_kelas'");
```

```

if (mysqli_num_rows($sql) > 0 ) {
    $i = 0;
    while ($data=mysqli_fetch_array($sql)) { $i++;
        $sql_tagihan = mysqli_query($connect, "SELECT
SUM(nominal) FROM data_biaya WHERE
id_angkatan='".$data[id_angkatan]"');
        list($tagihan) = mysqli_fetch_array($sql_tagihan);
        $sql_dibayar = mysqli_query($connect, "SELECT
SUM(jumlah_bayar) FROM transaksi WHERE nis='".$data[nis]"');
        list($dibayar) = mysqli_fetch_array($sql_dibayar);
        if (($tagihan - $dibayar) < 1) {
            $ket = "Sudah Lunas";
        } else { $ket = "Belum Lunas"; }
    ?>
    <tbody>
    <tr>
        <td><?php echo $i ?></td>
        <td><?php echo $data['nis'] ?></td>
        <td><?php echo $data['nama_siswa'] ?></td>
        <td><?php echo $data['jk'] ?></td>
        <td><?php echo $data['nama_kelas'] ?></td>
        <td><?php echo $data['nama_ortu'] ?></td>
        <td><?php echo $ket; ?></td>
        <td class="td-Actions"><center>
            <a href="<?php echo
"laporan/cetak_surat_tunggakan.php?nis=$data[nis]";?>" target="blank"
class="btn btn-small btn-info"><i class="icon-print"></i> Cetak</a></center>
        </td>
    </tr>
    </tbody>
    <?php
}
} else {
    echo "<tr><td colspan='8'>Belum Ada Data</td></tr>";
}
?>
</table>
</div>
</div>
</section>
<?php } ?>
<?php
if (isset($_REQUEST['pencarian'])) {
    $cari = $_REQUEST['cari'];
?>
<section class="page container">
    <div class="box pattern pattern-sandstone">
        <div class="box-content box-table">
            <table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">

```

```

<tr>
    <th>No</th>
    <th>NIS</th>
    <th>Nama</th>
    <th title="Jenis Kelamin">JK</th>
    <th>Kelas</th>
    <th>Nama Orang Tua/Wali</th>
    <th>Keterangan</th>
    <th class="td-Actions">
        <center>
            AKSI
        </center>
    </th>
</tr>
<?php
    $sql = mysqli_query($connect, "SELECT siswa.* , kelas.nama_kelas
FROM siswa INNER JOIN kelas ON siswa.id_kelas = kelas.id_kelas WHERE
siswa.nis LIKE '%$cari%' or siswa.nama_siswa LIKE '%$cari%'");
    if (mysqli_num_rows($sql) > 0 ) {
        $i = 0;
        while ($data=mysqli_fetch_array($sql)) { $i++;
            $sql_tagihan = mysqli_query($connect, "SELECT
SUM(nominal) FROM data_biaya WHERE
id_angkatan='".$data[id_angkatan]"");
            list($tagihan) = mysqli_fetch_array($sql_tagihan);
            $sql_dibayar = mysqli_query($connect, "SELECT
SUM(jumlah_bayar) FROM transaksi WHERE nis='".$data[nis]"");
            list($dibayar) = mysqli_fetch_array($sql_dibayar);
            if (($tagihan - $dibayar) < 1) {
                $ket = "Sudah Lunas";
            } else { $ket = "Belum Lunas"; }
        ?>
        <tbody>
        <tbody>
        <tr>
            <td><?php echo $i ?></td>
            <td><?php echo $data['nis'] ?></td>
            <td><?php echo $data['nama_siswa'] ?></td>
            <td><?php echo $data['jk'] ?></td>
            <td><?php echo $data['nama_kelas'] ?></td>
            <td><?php echo $data['nama_ortu'] ?></td>
            <td><?php echo $ket; ?></td>
            <td class="td-Actions"><center>
                <a href="<?php echo
"laporan/cetak_surat_tunggakan.php?nis=$data[nis]";?>" target="blank"
class="btn btn-small btn-info"><i class="icon-print"></i> Cetak</a></center>
            </td>
        </tr>
    </tbody>

```

```

        <?php
    }
} else {
    echo "<tr><td colspan='8'>Belum Ada Data</td></tr>";
}
?>
</table>
</div>
</div>
</section>
<?php
}
}
}
?>

```

header.php

```

<?php
include "../fpdf/fpdf.php";
include "../config/connect.php";
$nis = $_GET['nis'];
$thun_ajaran = date("Y")."/".(date("Y") + 1);
$no = 1;
$total = 0;
$sql1 = mysqli_query($connect, "SELECT nama_siswa, id_angkatan FROM
siswa WHERE nis = '$nis'");
list($nama, $id_angkatan) = mysqli_fetch_array($sql1);
$sql2 = mysqli_query($connect, "SELECT *FROM surat");
list($id, $nomor, $perihal, $paragraf1, $paragraf2, $penutup, $nama_kepsek) =
mysqli_fetch_array($sql2);
$sql3 = mysqli_query($connect, "SELECT SUM(data_biaya.nominal),
jenis_biaya.* FROM data_biaya INNER JOIN jenis_biaya ON
data_biaya.id_jenis = jenis_biaya.id_jenis WHERE id_angkatan =
'$id_angkatan' GROUP BY data_biaya.id_jenis, data_biaya.id_angkatan");
$bulan = date("m");
switch ($bulan) {
    case '1':
        $bulan = "Januari";
        break;
    case '2':
        $bulan = "Februari";
        break;
    case '3':
        $bulan = "Maret";
        break;
    case '4':
        $bulan = "April";
        break;
}

```

```

        break;
    case '5':
        $bulan = "Mei";
        break;
    case '6':
        $bulan = "Juni";
        break;
    case '7':
        $bulan = "Juli";
        break;
    case '8':
        $bulan = "Agustus";
        break;
    case '9':
        $bulan = "September";
        break;
    case '10':
        $bulan = "Oktober";
        break;
    case '11':
        $bulan = "November";
        break;
    case '12':
        $bulan = "Desember";
        break;
    default:
        $bulan = "Error";
        break;
    }
$pdf = new FPDF('P', 'mm', 'A4');
$pdf-> AddPage();
$pdf-> SetFont('Arial','B',12);
$pdf-> Image('../img/kop_surat.jpg',15,8,180,31);
$pdf-> Ln(28);
$pdf-> Cell(190,0.6,"'0','1','C',true);
$pdf-> Ln(5);
$pdf-> SetFont('Arial','10');
$pdf-> Cell(30,5,'Nomor',0,'L');
$pdf-> Cell(100,5,' : '.$nomor,0,1,'L');
$pdf-> Ln(1);
$pdf-> Cell(30,5,'Perihal',0,0,'L');
$pdf-> Cell(100,5,' : '.$perihal,0,1,'L');
$pdf-> Cell(30,5,"0,0,'L");
$pdf-> Cell(100,5,' Tahun Pelajaran '.$tahun_ajaran,0,1,'L');
$pdf-> Ln(1);
$pdf-> Cell(30,5,'Kepada Yth.',0,0,'L');
$pdf-> Cell(100,5,' : Bapak / Ibu Orang Tua / Wali ',0,1,'L');
$pdf-> Cell(30,5,"0,0,'L");

```

```

$pdf-> Cell(100,5,' '.$nama,0,1,'L');
$pdf-> Cell(30,5,"0,0,'L');
$pdf-> Cell(30,5,' Di ',0,1,'L');
$pdf-> Cell(30,5,"0,0,'L");
$pdf-> Cell(30,5,' Tempat ',0,1,'L');
$pdf-> Ln(5);
$pdf-> MultiCell(0,5,$paragraf1,'0','J',false);
$pdf-> Ln(2);
$pdf-> MultiCell(0,5,$paragraf2,'0','J',false);
$pdf-> Ln(5);
$pdf-> Cell(0,7,'Syarat-syarat yang harus dipenuhi adalah melunasi
Administrasi Keuangan sebagai berikut :',0,1,'L');
$pdf-> Ln(3);
while (list($nominal,$id_jenis,$nama_biaya) = mysqli_fetch_array($sql3)) {
    $sql4 = mysqli_query($connect, "SELECT SUM(jumlah_bayar) FROM
transaksi WHERE nis = '$nis' AND id_jenis = '$id_jenis'");
    if (mysqli_num_rows($sql4) > 0) {
        list($tlh_bayar) = mysqli_fetch_array($sql4);
        } else { $tlh_bayar = 0; }
    $sisa = $nominal - $tlh_bayar;
    if ($sisa == 0) { $tagihan = "-"; } else { $tagihan =
number_format($sisa,0,",","."); }
$pdf-> Cell(20,6,"0,0,'C');
$pdf-> Cell(50,6,$no.". Tunggakan ".$nama_biaya,0,0,'L');
$pdf-> Cell(45,6," : Rp ". $tagihan,0,1,'L');
$no++;
$total = $total + $sisa;
$pdf-> SetFont('Arial','B',10);
$pdf-> Cell(20,6,"0,0,'C');
$pdf-> Cell(50,6," Jumlah Total ",0,0,'L');
$pdf-> Cell(45,6," : Rp ".number_format($total,0,",","."),0,1,'L');
$pdf-> Ln(7);
$pdf-> SetFont('Arial',10);
$pdf-> MultiCell(0,5,$penutup,'0','J',false);
$pdf-> Ln(3);
$pdf-> Cell(130,5,"0,0,'L');
$pdf-> Cell(50,5,'Ciparay, '.date("d")." ".$bulan." ".date("Y"),0,1,'L');
$pdf-> Cell(130,5,"0,0,'L');
$pdf-> Cell(50,5,'Kepala Sekolah',0,1,'L');
$pdf-> Cell(0,20,"0,1,'L");
$pdf-> Cell(130,5,"0,0,'L");
$pdf-> Cell(30,5,$nama_kepsek,0,1,'L');
$pdf-> Output('Surat_Tunggakan.pdf',T);
?>

```

rekap.php

<?php

```

if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    $no = 1;
    ?>
<section class="page container">
    <legend>Rekap Tuggakan Siswa</legend>
    <form class="form-horizontal" method="get">
        <div class="container">
            <div class="row">
                <div class="span16">
                    <div class="control-group ">
                        <label class="control-label">Kelas: &ensp;</label>
                        <div class="controls">
                            <input type="hidden" name="page" value="rekap">
                            <select name="id_kelas" class="span2">
                                <?php
                                    $q_kelas = mysqli_query ($connect, "SELECT * FROM kelas ORDER BY id_kelas");

                                while(list($id_kelas,$nama_kelas,$tingkat)=mysqli_fetch_array($q_kelas)){
                                    echo '<option
value="'.$id_kelas.'">'.$nama_kelas.'</option>';
                                }
                                ?>
                            </select>
                            <button class="btn btn-default">Set</button>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </form>
    <?php if (isset($_REQUEST['id_kelas'])) {
        $id_kelas = $_REQUEST['id_kelas'];
        $sql1 = mysqli_query($connect, "SELECT jenis_biaya.nama_biaya,
SUM(data_biaya.nominal) FROM data_biaya INNER JOIN jenis_biaya ON
data_biaya.id_jenis = jenis_biaya.id_jenis GROUP BY data_biaya.id_jenis");
        $sql2 = mysqli_query($connect, "SELECT nis, nama_siswa,
id_angkatan FROM siswa WHERE id_kelas = '$id_kelas'");
    } ?>
    <div class="box pattern pattern-sandstone">
        <div class="box-content box-table">
            <table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">
                <tr>

```

```

<th>No</th>
<th>NIS</th>
<th>Nama Siswa</th>
<?php while (list($nama_biaya, $nominal) =
mysqli_fetch_array($sql1)) { ?>
    <th><?php echo $nama_biaya; ?><br><hr> Rp. <?php echo
number_format($nominal,0,",","."); ?></th>
    <?php } ?>
    <th>Jumlah Tunggakan</th>
</tr>
<tbody>
    <?php
        while (list($nis, $nama_siswa, $id_angkatan) =
mysqli_fetch_array($sql2)) {
            $sql3 = mysqli_query($connect, "SELECT jenis_biaya.id_jenis,
SUM(data_biaya.nominal) FROM data_biaya INNER JOIN jenis_biaya ON
data_biaya.id_jenis = jenis_biaya.id_jenis GROUP BY data_biaya.id_jenis");
            $total = 0;
        ?>
        <tr>
            <td><?php echo $no; ?></td>
            <td><?php echo $nis; ?></td>
            <td><?php echo $nama_siswa; ?></td>
            <?php
                while (list($id_jenis, $d_nominal) = mysqli_fetch_array($sql3)) {
                    $sql4 = mysqli_query($connect, "SELECT SUM(jumlah_bayar)
FROM transaksi WHERE nis = '$nis' AND id_jenis = '$id_jenis'");
                    if (mysqli_num_rows($sql4) > 0) {
                        list($bayar) = mysqli_fetch_array($sql4);
                    } else { $bayar = 0; }
                    $tagihan = $d_nominal - $bayar;
                    $total = $total + $tagihan;
                }
            ?>
            <td>Rp. <?php echo number_format($tagihan,0,",","."); ?></td>
            <?php }?
            <td>Rp. <?php echo number_format($total,0,",","."); ?></td>
        </tr>
        <?php $no++; ?>
    </tbody>
    </table>
</div>
</div>
<?php } ?>
<div align="right">
    <a href="laporan/cetak_rekap_tunggakan_siswa.php?id_kelas=<?php
echo $id_kelas; ?>" class="btn btn-small btn-info" target="blank" name=""><i
class="icon-print"></i> Cetak</a>
</div>

```

```
</section>

<?php
}
?>
```

```
cetak_rekap_tunggakan_siswa.php

<?php
session_start();
include "../config/connect.php";
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['id_kelas'])){
        $id_kelas = $_REQUEST['id_kelas'];
        $no = 1;
        $sql1 = mysqli_query($connect, "SELECT jenis_biaya.nama_biaya,
SUM(data_biaya.nominal) FROM data_biaya INNER JOIN jenis_biaya ON
data_biaya.id_jenis = jenis_biaya.id_jenis GROUP BY data_biaya.id_jenis");
        $sql2 = mysqli_query($connect, "SELECT nis, nama_siswa, id_angkatan
FROM siswa WHERE id_kelas = '$id_kelas'");
    }
}
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">
    <title>Aplikasi Pembise</title>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta name="layout" content="main"/>
    <script type="text/javascript"
src="http://www.google.com/jsapi"></script>
    <script src="../js/jquery/jquery-1.8.2.min.js" type="text/javascript"
></script>
    <link href="../css/customize-template.css" type="text/css" media="screen,
projection" rel="stylesheet" />
    <link rel="stylesheet" href="../fonts/font-awesome.min.css">
    <style type="text/css">
        #body-content { padding-top: 0px; }
    </style>
</head>
<body>
    <section class="page container">
        <legend>Rekap Tunggakan Siswa</legend>
```

```

<div class="box pattern pattern-sandstone">
    <div class="box-content box-table">
        <table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">
            <tr>
                <th>No</th>
                <th>NIS</th>
                <th>Nama Siswa</th>
                <?php while (list($nama_biaya, $nominal) =
mysqli_fetch_array($sql1)) { ?>
                    <th><?php echo $nama_biaya; ?><br><hr> Rp. <?php echo
number_format($nominal,0,",","."); ?></th>
                    <?php } ?>
                    <th>Jumlah Tunggakan</th>
                </tr>
                <tbody>
                    <?php
                        while (list($nis, $nama_siswa, $id_angkatan) =
mysqli_fetch_array($sql2)) {
                            $sql3 = mysqli_query($connect, "SELECT jenis_biaya.id_jenis,
SUM(data_biaya.nominal) FROM data_biaya INNER JOIN jenis_biaya ON
data_biaya.id_jenis = jenis_biaya.id_jenis GROUP BY data_biaya.id_jenis");
                            $total = 0;
                        }
                    ?>
                    <tr>
                        <td><?php echo $no; ?></td>
                        <td><?php echo $nis; ?></td>
                        <td><?php echo $nama_siswa; ?></td>
                        <?php
                            while (list($id_jenis, $d_nominal) = mysqli_fetch_array($sql3)) {
                                $sql4 = mysqli_query($connect, "SELECT SUM(jumlah_bayar)
FROM transaksi WHERE nis = '$nis' AND id_jenis = '$id_jenis'");
                                if (mysqli_num_rows($sql4) > 0) {
                                    list($bayar) = mysqli_fetch_array($sql4);
                                    } else { $bayar = 0; }
                                    $tagihan = $d_nominal - $bayar;
                                    $total = $total + $tagihan;
                                }
                            }
                        ?>
                        <td>Rp. <?php echo number_format($tagihan,0,",","."); ?></td>
                        <?php }?>
                        <td>Rp. <?php echo number_format($total,0,",","."); ?></td>
                    </tr>
                    <?php $no++; ?>
                </tbody>
            </table>
        </div>
    </div>
</section>
</body>

```

```
<script type="text/javascript">window.print()</script>
</html>
<?php
} }
?>
```

panel_laporan.php

```
<section class="nav nav-page">
<div class="container">
<div class="row">
<div class="span3">
<header class="page-header">
<h3>Laporan</h3>
</header>
</div>
<div class="page-nav-options">
<div class="span12">
<ul class="nav nav-tabs">
<li <?php if ($thispage == "çetak_surat") echo "class='active'"?>>
<a href="menu.php?page=cetak_surat"><i class=""></i>Cetak
Surat</a>
</li>
<li <?php if ($thispage == "rekap") echo "class='active'"?>>
<a href="menu.php?page=rekap"><i class=""></i>Rekap</a>
</li>
</ul>
</div>
</div>
<div class="span1">
<ul class="nav nav-pills">
<li>
<a title="" href="logout.php"><i></i>Logout</a>
</li>
</ul>
</div>
</div>
</div>
</div>
</section>
```

daftar_users.php

```
<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih
dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
```

```

} else {
if (isset($_REQUEST['aksi'])) {
    $aksi = $_REQUEST['aksi'];
    switch ($aksi) {
        case 'edit':
            include "ed_daftar_users.php";
            break;
        case 'hapus':
            include "hap_daftar_users.php";
            break;
        case 'tambah':
            include "tam_daftar_users.php";
            break;
    }
}
} else {
?>
<section class="page container">
<legend>Daftar User</legend>
<div class="box pattern pattern-sandstone">
    <div class="box-content box-table">
        <table id="sample-table" class="table table-hover table-bordered">
            <tr>
                <th>No</th>
                <th>Nama</th>
                <th>Username</th>
                <th>level</th>
                <th class="td-Actions">
                    <center>
                        <a href="menu.php?page=daftar_users&aksi=tambah"
class="btn btn-small btn-primary">Tambah Data</a>
                    </center>
                </th>
            </tr>
            <?php
                $sql = mysqli_query($connect, "SELECT * FROM users ORDER
BY username");
            if (mysqli_num_rows($sql) > 0 ) {
                $i = 0;
                while ($data=mysqli_fetch_array($sql)) { $i++;
                    ?>
                    <tbody>
                    <tr>
                        <td><?php echo $i ?></td>
                        <td><?php echo $data['nama'] ?></td>
                        <td><?php echo $data['username'] ?></td>
                        <td><?php if ($data['level'] == 1){
                            echo "Administrator";
                        } else if ($data['level'] == 2){>
                </tbody>
            }
        }
    }
}

```

```

        echo "Laporan";
    }?></td>
<td class="td-Actions"><center>
    <a href=<?php echo
"menu.php?page=daftar_users&aksi=edit&username=$data[username]";?>">
        class="btn btn-small btn-info" title="Edit Data" ><i class="btn-icon-only icon-edit"></i></a>
    <a href=<?php echo
"menu.php?page=daftar_users&aksi=hapus&username=$data[username]";?>">
        onclick="return confirm('Anda yakin akan menghapus user <?php echo
$data['username']; ?>?')" class="btn btn-small btn-danger" title="Hapus
Data"><i class="btn-icon-only icon-remove"></i></a></center>
    </td>
</tr>
</tbody>
<?php
}
} else {
    echo "<tr><td colspan='8'>Belum Ada Data</td></tr>";
}
?>
</table>
</div>
</div>
</section>
<?php
}
?
}
?>

```

tam_daftar_users.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih
dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['simpan'])) {
        $nama = $_REQUEST['nama'];
        $username = $_REQUEST['username'];
        $password = md5($_REQUEST['password']);
        $level = ($_REQUEST['level']);
        $sql = mysqli_query($connect, "INSERT INTO users (username,
password, level, nama) VALUES ('$username', '$password', '$level', '$nama')");
        if ($sql > 0) {
            header('location: ./menu.php?page=daftar_users');
        }
    }
}
?>
```

```

} else {
    echo '<center><h4>ERROR!</h4> Nomor Induk '.$nis.' Sudah digunakan
<br><br>';
    echo "<center><a href='menu.php?page=daftar_users&aksi=tambah'
class='btn btn-primary'>Kembali</a></center>";
}
} else {
?>
<section id="my-account-security-form" class="page container">
    <form class="form-horizontal"
action="menu.php?page=daftar_users&aksi=tambah" method="post">
        <div class="container">
            <div class="row">
                <div class="span7">
                    <fieldset>
                        <legend>Menambah User Baru</legend><br>
                        <div class="control-group">
                            <label class="control-label">Nama *</label>
                            <div class="controls">
                                <input name="nama" class="span4" type="text"
placeholder="Masukan Nama pengguna" required
oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan Nama dahulu')"
oninput="setCustomValidity()">
                            </div>
                        </div>
                        <div class="control-group">
                            <label class="control-label">Username *</label>
                            <div class="controls">
                                <input name="username" class="span4" type="text"
placeholder="Masukan Username" required
oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan Username dahulu')"
oninput="setCustomValidity()">
                            </div>
                        </div>
                        <div class="control-group">
                            <label class="control-label">Password *</label>
                            <div class="controls">
                                <input name="password" class="span4" type="Password"
placeholder="Masukan Password" required
oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan Username dahulu')"
oninput="setCustomValidity()">
                            </div>
                        </div>
                        <div class="control-group">
                            <label class="control-label">Level *</label>
                            <div class="controls">
                                <div class="radio">
                                    <label>

```

```

<input type="radio" value="1" name="level"><i>
Administrator &nbsp;</i>
</label>
<label>
    <input type="radio" value="2" name="level"><i>
Laporan</i>
    </label>
    </div>
    </div>
    </div><em>* wajib diisi</em>
</fieldset>
</div>
</div>
<footer id="submit-actions" class="form-actions">
    <button type="submit" class="btn btn-primary" name="simpan">Simpan</button>
    <button type="reset" class="btn btn-primary" name="reset">Reset</button>
    <a href="menu.php?page=daftar_users" class="btn btn-info">Batal</a>
</footer>
</div>
</form>
</section>
<?php
}
?
?>

```

ed_daftar_siswa.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['simpan'])) {
        $id_users = $_GET['id_users'];
        $nama = $_REQUEST['nama'];
        $username = $_REQUEST['username'];
        $password = $_REQUEST['password'];
        $level = ($_REQUEST['level']);
        if (empty($password)) {
            $sql = mysqli_query($connect, "UPDATE users SET
username='$username', level='$level', nama='$nama' WHERE
id_users='$id_users'");
    }
}

```



```

<label class="control-label">Password </label>
<div class="controls">
    <input name="password" class="span4" type="Password">
    <span class="help-block">Biarkan tetap kosong jika password
tidak dirubah</span>
</div>
</div>
<div class="control-group ">
    <label class="control-label">Level * </label>
    <div class="controls">
        <div class="radio">
            <label>
                <input <?php if ($level == 1) echo "checked";?>
type="radio" value="1" name="level"><i> Administrator &nbsp;</i>
            </label>
            <label>
                <input <?php if ($level == 2) echo "checked";?>
type="radio" value="2" name="level" ><i> Laporan</i>
            </label>
        </div>
        </div>
        </div>
        </div><em>* wajib diisi</em>
    </fieldset>
</div>
</div>
<footer id="submit-actions" class="form-actions">
    <button type="submit" class="btn btn-primary"
name="simpan">Simpan</button>
    <button type="reset" class="btn btn-primary" name="reset"
>Reset</button>
    <a href="menu.php?page=daftar_users" class="btn btn-
info">Batal</a>
</footer>
</div>
</form>
</section>
<?php
}
?
?>
```

hap_daftar_siswa.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['username'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih
dahulu.';
    header('location: ./');
```

```

die();
} else {
    if(isset($_GET['username'])){
        $username = $_GET['username'];
    } else {
        echo "Data tidak ada";
    }
    $sql=mysqli_query($connect, "DELETE FROM users WHERE username =
$username");
    if ($sql){
        header("location: menu.php?page=daftar_users");
    }
}
?>

```

ubah_password.php

```

<?php
if (empty($_SESSION['id_users'])) {
    $_SESSION['err'] = '<strong>ERROR!</strong> Anda harus login terlebih dahulu.';
    header('location: ./');
    die();
} else {
    if (isset($_REQUEST['simpan'])) {
        $id_users = $_SESSION['id_users'];
        $pass1 = $_REQUEST['pass1'];
        $pass2 = $_REQUEST['pass2'];

        $sql = mysqli_query($connect, "SELECT password FROM users
WHERE id_users='$id_users' AND password=md5('$pass1')");
        if(mysqli_num_rows($sql) > 0){
            $do = mysqli_query($connect, "UPDATE users SET
password=md5('$pass2') WHERE id_users='$id_users'");
            if($sql > 0){
                header('Location: ./logout.php');
                die();
            } else {
                echo 'ada ERROR dg query';
            }
        } else {
            echo '<center><h4>ERROR!</h4> Password Lama Salah <br><br>';
            echo "<center><a href='menu.php?page=ubah_password' class='btn btn-primary'>Kembali</a></center>";
        }
    } else {
        ?>
        <section id="my-account-security-form" class="page container">

```

```

<form class="form-horizontal" action="<?php echo
"menu.php?page=ubah_password"?>" method="post">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="span7">
                <fieldset>
                    <legend>Ubah Password</legend><br>
                    <div class="control-group ">
                        <label class="control-label">Password Lama *</label>
                        <div class="controls">
                            <input name="pass1" class="span3" type="password"
                                title="Masukan Password Lama" required
                                oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan Password Lama')"
                                oninput="setCustomValidity()">
                        </div>
                    </div>
                    <div class="control-group ">
                        <label class="control-label">Password Baru *</label>
                        <div class="controls">
                            <input name="pass2" class="span3" type="password"
                                title="Masukan Password Baru" required
                                oninvalid="this.setCustomValidity('Masukan Kembali password Baru')"
                                oninput="setCustomValidity()">
                            <span class="help-block">Setelah menekan tombol "Simpan",
                                anda akan diminta melakukan login ulang.</span>
                        </div>
                    </div>* wajib diisi</em>
                </fieldset>
            </div>
        </div>
        <footer id="submit-actions" class="form-actions">
            <button type="submit" class="btn btn-primary"
                name="simpan">Simpan</button>
            <button type="reset" class="btn btn-primary" name="reset"
                >Reset</button>
            <a href="menu.php?page=dashboard" class="btn btn-
                info">Batal</a>
        </footer>
    </div>
</form>
</section>
<?php
}
?
?>
```

panel_users.php

```
<section class="nav nav-page">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="span3">
                <header class="page-header">
                    <h3>User</h3>
                </header>
            </div>
            <div class="page-nav-options">
                <div class="span12">
                    <ul class="nav nav-tabs">
                        <?php if ($_SESSION['level'] == 1) {
                            echo "<li class='active'>";
                            echo "<a href='menu.php?page=daftar_users'><i></i>Daftar
User</a>";
                            echo "</li>";
                        } ?>
                        <li <?php if ($thispage == "ubah_password") echo "class='active'">
                            <a href="menu.php?page=ubah_password"><i class=""></i>Ubah
Password</a>
                        </li>
                    </ul>
                </div>
            </div>
            <div class="span1">
                <ul class="nav nav-pills">
                    <li>
                        <a title="" href="logout.php"><i></i>Logout</a>
                    </li>
                </ul>
            </div>
        </div>
    </div>
</section>
```