

结构体变量作函数参数

杨振平

结构体变量作函数参数

- ▶ 实参为结构体类型变量
- ▶ 形参为同类型的结构变量
- ▶ 传递方式为值传递

在函数调用时，系统首先为形参变量（即结构变量）分配存储空间，接着将 实参变量（结构变量）各成员值传递给形参变量的各个成员。对形参成员的修改不会影响实参成员值的变化。

例如:结构变量作实参。编写函数,输出结构变量的成员。

定义一个结构体类型:

```
struct student
```

```
{ int stno;
```

```
    char name[20];
```

```
    int age;
```

```
};
```

```
void print(student s) //输出
```

```
{ cout<<s.stno<<endl;
```

```
    cout<<s.name<<endl;
```

```
    cout<<s.age<<endl;
```

```
}
```

```
//主函数
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    student stu={1001, "Li" ,19};
```

```
    print(stu); //实参为结构变量
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
1001
```

```
Li
```

```
19
```