

<http://www.icourse163.org/course/xjtu-46006#/info>

计算机程序设计（C++）

学习建议

同学们好：

第1周的课，大家都觉得还比较简单。随着课程的进行，内容不断增多，题目也比较难了，问题也多了。所以好的学习方法是很重要的。这里给大家几条学习建议。

1.观看视频之前，看一看发布的关于本周“学习要点”的公告。个人认为很有必要，其中列出了本周内容的要点，也是要害。把握了要点，就把握了本质。

2.看视频、看例题讲解、参与随堂测验和课堂讨论。从这里了解C++语法及应用。还应有一本教材，因为在视频中解决所有问题也做不到。

在做题之前，应对语法比较熟悉，知道它们的本质和用法。有问题的，在“教师答疑”区提出。

3.实践语法点，模拟例题。对语法点，可以编一段很短的程序进行验证。对有疑问的地方，也可以尝试一下，这样，就会对语法有更深刻的理解。

自己编程之前，可以把例题自己实现一遍。不要拷贝，自己一行一行敲出来。这样还可以更好地理解求解问题的思路。模仿之后，还可以对例题改一改，看题目可以作什么样的扩展。

4.完成每周的“单元测试”和“编程作业”。

对于知识、语法题，自然应对语法点的格式、规则清楚。这些题目也可以通过编写一个小程序进行验证。

对编程题，首先应能写出解题的算法，画出程序流程图或写出算法，或已经胸有成竹了。然后，自己按算法的步骤和流程，看是否能完成所需的功能。如果自己按自己的算法都不能得到设计的结果，那指望计算机能做到，也是不现实的。

算法写好后，可以按算法编写程序。算法中的“如果”，一般对应程序中的"if"，算法中的“转..."，通常对应“循环”或"if...else"。

对自己写出的程序的每一行，应知道其语法规则和逻辑意义。就是这条语句的使用符合哪条语法规则以及逻辑上在做什么，自己是清楚的。对于语法内容的应用，一般应能在教材、视频、例题中找到原型，即有人这样用。想当然的使用一般是不靠谱的。

如果编写的程序不能通过在线评测，多数是由于输出格式不符合要求造成的，所以，首先要仔细阅读题目的要求和输入输出样例，看自己的输出和题目要求以及给出的样例有什么不同。要一个字母，一个字母地核对。如果还有问题，建议阅读“教师答疑”区的【发帖必读】。当然，也有其他同学提出的相似问题和回答也可以参考。

赵老师

2015.4.6

公告：

<http://www.icourse163.org/learn/xjtu-46006?tid=47003#/learn/announce>

老师答疑区【发帖必读】

<http://www.icourse163.org/learn/xjtu-46006?tid=47003#/learn/forumdetail?pid=657269>