# 〈C프로그래밍 및 실습〉 11장 구조체 추가 1

#### ※ 문제에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 → 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

[ 문제 1 ] 매일의 판매 물건 번호를 기록한 후, 날짜와 물건번호를 입력하면 몇 개 팔렸는지 출 력하는 프로그램을 작성하시오. 1≦N≤10

- 매일의 판매기록은 0으로 끝이 난다.
- 구조체 정의할 때 typedef을 사용하시오.
- 구조체 record

int month;

int day;

int sale[20]; // 물건 번호 기록, 최대 20개

## ▶ typedef 사용 안하면 감점 30%

입력 예시 1 출력 예시 1  $\mapsto N$ 0901 2 3 2 1 4 0

0902 12 5 4 12 12 1 0 0903 2 3 5 6 0

9 2 12 → 9월2일 12번 물건 판매 횟수 조회

#### [문제 2] 학번 순서대로 평균을 소수 첫째자리까지 출력하시오. 1≦N≦10

Hint: 학번 입력 출력 방법

int id; scanf("%d", &id); printf("%04d\n", id);

출력 예시 1 입력 예시 1

3	0003 71.7
0011 90 95 90	0005 81.7
0005 80 85 80	0011 91.7
0003 70 75 70	

- 구조체 정의할 때 typedef을 사용하시오.
- student 구조체 멤버로 평균을 저장하는 avg를 정의하시오.
- 함수 average()

- o 입력: student 구조체 포인터 한 개
- o 한 학생의 평균을 계산하여 학생 구조체 변수의 멤버 avg에 저장한다.
- o 반환값: 없음
- 함수 원형 선언을 사용하시오. (함수 정의는 main() 함수 다음에 위치한다) (위반 시 감점 50%)

[ 문제 3 ] 주어진 식대에 가장 근접해서 세끼를 먹을 수 있는 방법을 찾아 식당 이름을 출력하고, 이때의 비용을 출력하시오. <-- [ 문제 2-5 ]

- 아침, 점심, 저녁 순이다. 각 끼 다른 식당에서 식사한다. 식당 이름은 최대 99 글자이다.
- rest 구조체에, name, breakfast, lunch, dinner를 멤버로 가진다.
- 구조체 정의할 때 typedef을 사용하시오.

#### 입력 예시 1

#### 출력 예시 1

4	→ N 식당 수	chinese
korean 1500 1200 1500	⇒아침 점심 저녁	japanese
japanese 1000 1500 1500	) →아침 점심 저녁	italy
chinese 1000 1200 2500		6000
italy 1000 1200 3500		
6000	→ 식대	

[ 문제 4 ] 찾고자하는 이름을 가진 학생들의 평균 점수에 가장 가까운 학생의 full name과 점수를 출력하시오. 첫째 줄에 평균을 소수 둘째자리까지 출력하시오.  $1 \le N \le 10$ 

- 예시 1에서 찾고자하는 kim 이름을 가진 학생은 4명이므로 평균은, (82+65+93+94)/4 = 83.50
- student 구조체는 name1, name2, score, flag를 멤버로 가진다. 이름은 최대 영문자 20글자이다.
- 찾고자하는 이름을 가진 학생에는 멤버 flag=1 을 저장하고, 아니 경우에는 멤버 flag=0을 저장한다.
- 구조체 정의할 때 typedef을 사용하시오.

## 입력 예시 1

### 출력 예시 1

6	$\mapsto$	N	average = 83.50
gildong hong 70	9		gildong kim 82
gildong kim 82			
kim jack 65			
gill kim 93			
elvis <mark>kim 94</mark>			
park lena 89			
<u>kim</u>	→ 칮	고자하는 이름	

5번 6번