다이어리

팀명: 오창민의 다이러리

16011207 오창민 lou0124@naver.com 16011176 박병훈 oo009pbh@gmail.com 17011513 신지혜 roseto3@naver.com 18013189 차윤범 uiurihappy@naver.com

다이어리

목차

1

프로그램 개요 및 설명 2

전체 기능 설명

3

전체 클래스 설명

4

팀 소개

5

프로그램 시연

6

Q & A

1ST 프로그램 개요 및 설명

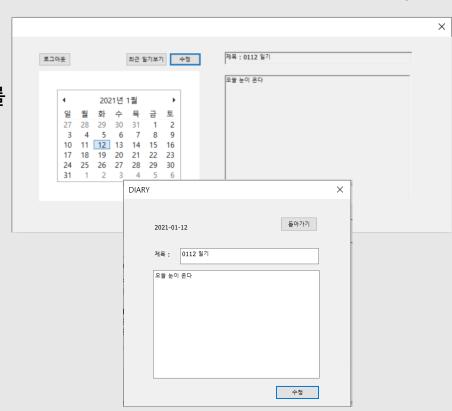
1. 개요

- 자신의 소중한 기억을 잊지 않기 위해 그날 그날 일기를 저장 할 수 있는다이어리 프로그램.
- 로그인을 통해 내가 보여주고 싶지 않은 일기는 따로 저장하고 내가 보여주고 싶은 일기는 게시판으로 공유 가능
- 작성한 다이어리를 가시적으로 날짜마다, 혹은 일주일 단위로 볼 수 있 도록 구현.

1ST 프로그램 개요 및 설명

1. 설명

- 왼쪽에 있는 달력에 일정을 선택하여 하루 일과를 작성하도록 다이얼로그 구현
- 수정 버튼을 클릭하여 해당 다이얼로그에 일과에 대한 제목과 내용을 작성
- 게시판에 글을 올려서 여러 회원들이 공유한 글 들을 확인 가능

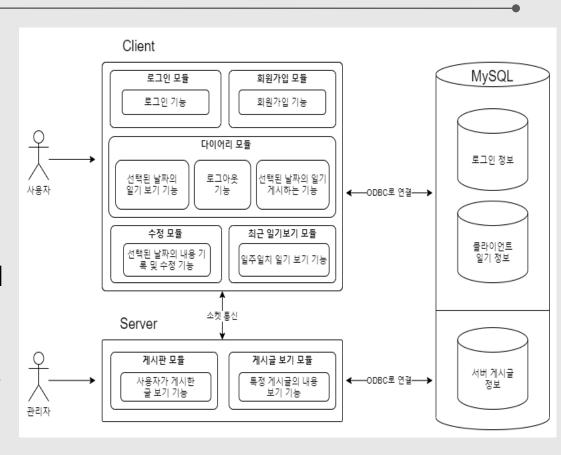


- 1) 회원가입, 로그인, 로그아웃
- 2) 다이어리 기록, 수정

- 3) 기록 조회, 모아보기 기능
- 4) 게시글 올리기

1. 전체 시스템 구조도

- MFC 기반 C++ 클래스로 개발
- GUI, 이벤트 기반으로 다양한 컨트 롤 기능을 처리하도록 개발
- ODBC 커넥터로 MySQL DataBase와 연동하여 저장된 데이터의 CRUD 기 능 구현
- 서버, 클라이언트의 통신 접속 연결 구현과 MySQL과 연결 구현



2. 제공 기능

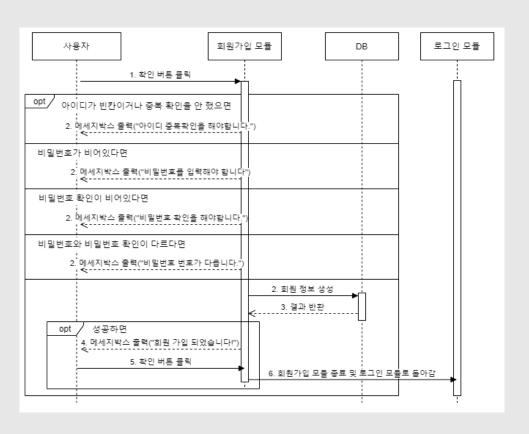
1) MFC GUI, 이벤트

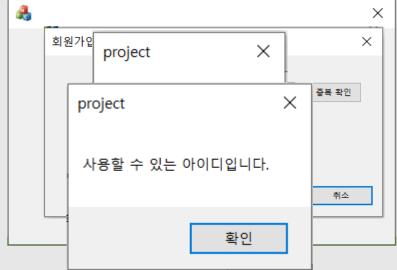
 MFC 기반으로 GUI에서 동작하는 표현을 이벤트 처리 하였고 응용 프로그램은 대화 상자 기반 처리

2) ODBC를 이용한 Database 관리

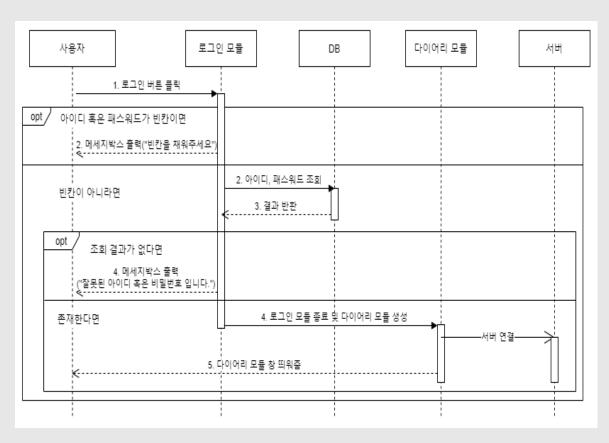
- ODBC를 이용해서 로그인한 사용자가 데 이터베이스에 접근, CRUD 기능 중에서 생성, 조회, 삭제 기능을 지원
- 3) Socket을 이용한 Server/Client 구조
- 대화 상자 기반 프로그램에 윈도우 소켓을 추가하여 클라이언트와 서버 접속 연결

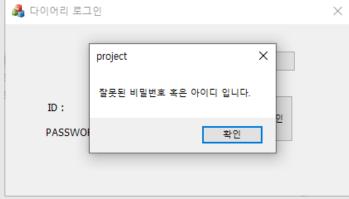
3. 기능 정의 및 설명

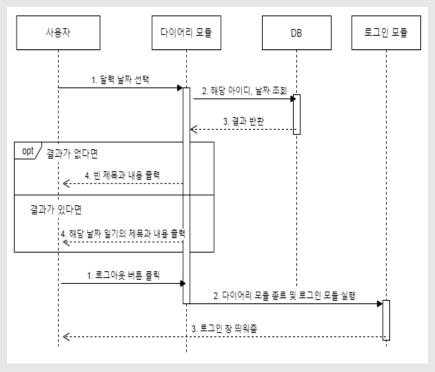


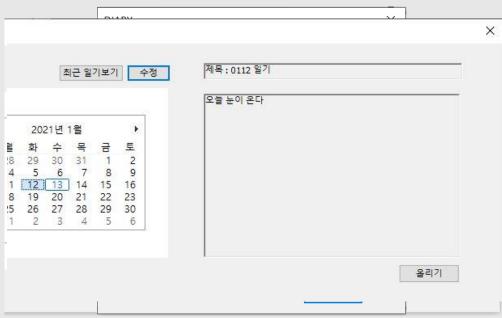


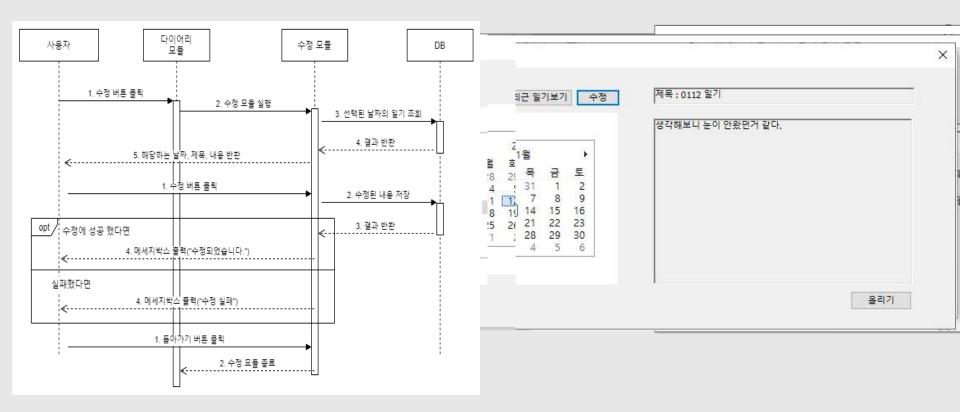
3. 기능 정의 및 설명

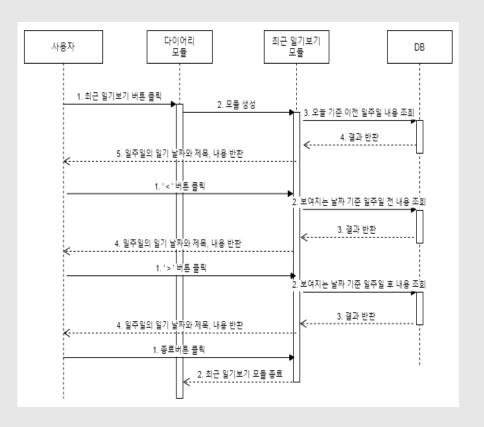


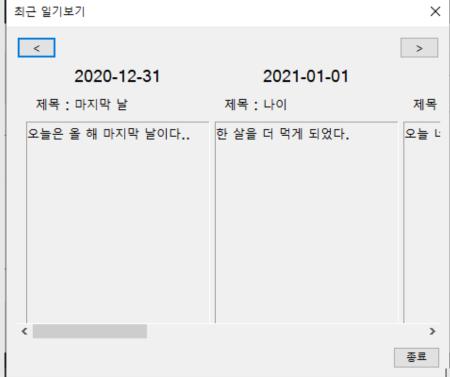


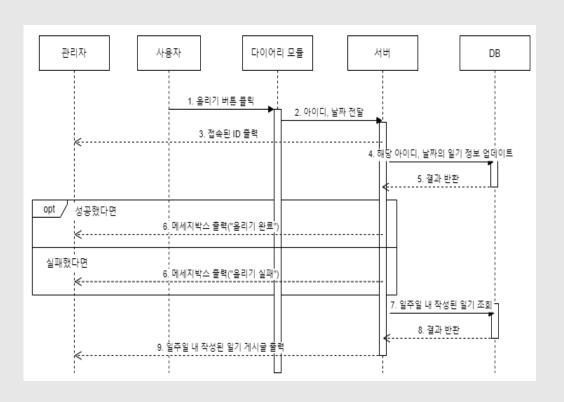




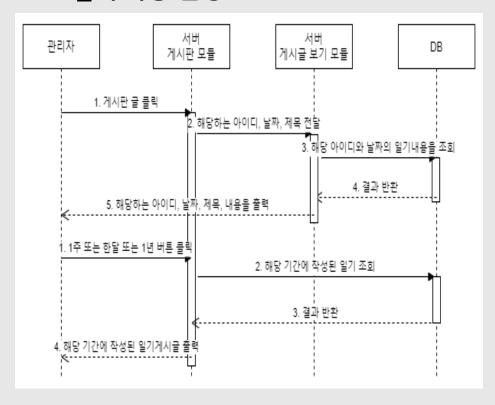


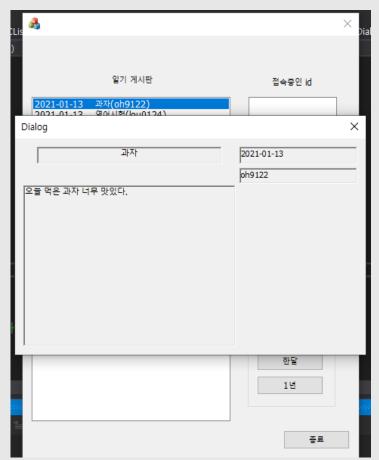




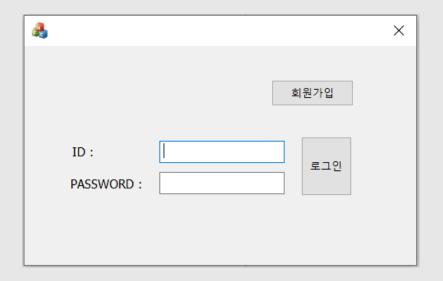


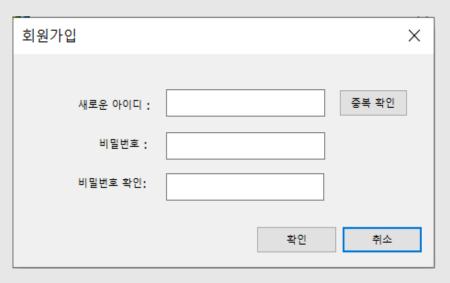






4. UI 구성





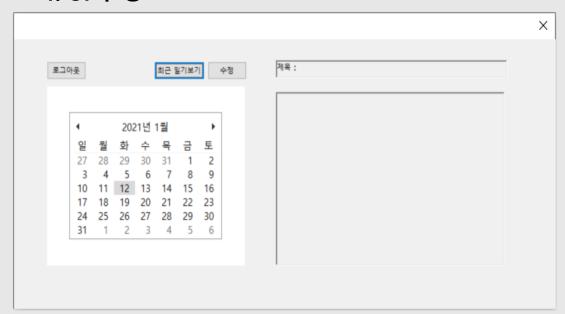
1) IDD_LOGIN

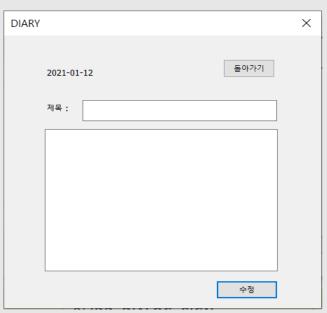
데이터베이스에 저장된 아이디와 패스워드를 입력할 Edit Control과 로그인과 패스워드 이벤트 처리할 버튼으로 구성된 UI

2) IDD_DIALOG_SIGN

회원가입을 위해 가입할 아이디, 패스워드를 입력할 Edit Control과 중복 확인 이벤트 처 리할 버튼, 가입할 확인 버튼, 취소할 취소 버튼으로 구성된 UI

4. UI 구성





3) IDD_SCHEDULE

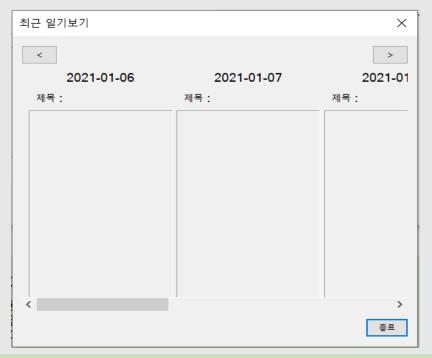
로그아웃, 최근 일기보기, 다이어리 입력 및 수정을 할 수 있는 버튼 구성과 날짜에 해당되는 다이어리 출력

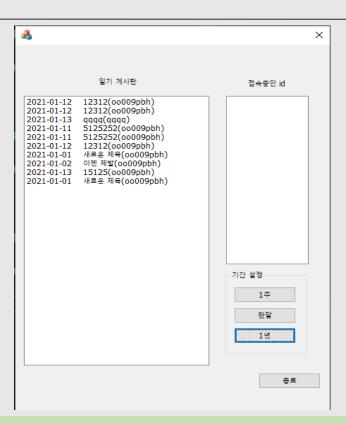
4) IDD_ADD_DIARY

제목과 내용을 입력할 Edit Control을 구성하고, 다이어리를 작성할 UI

작성된 다이어리는 데이터베이스에 저 장되고 IDD_SCHEDULE UI로 넘어간다

4. UI 구성





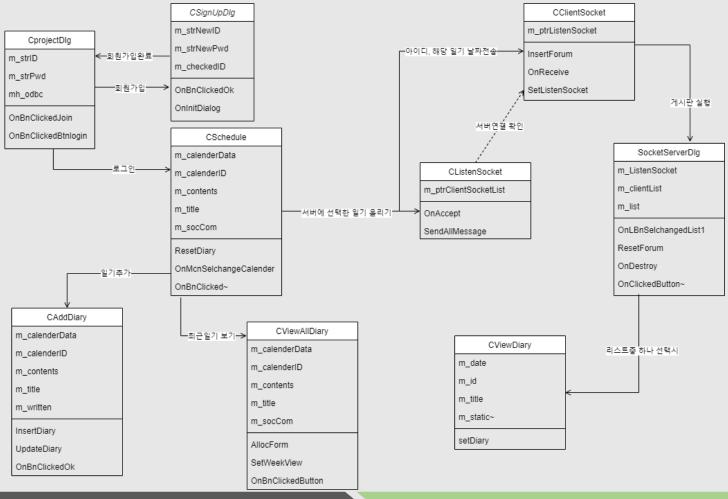
5) IDD_DIALOG_VIEW

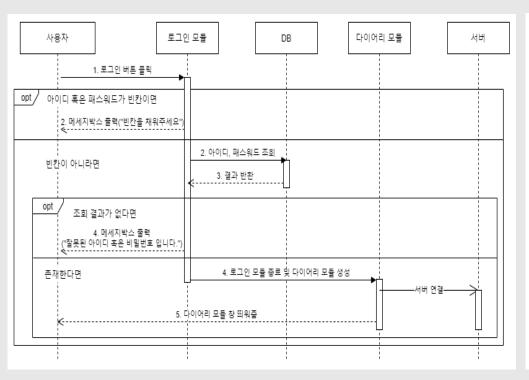
일주일 단위의 날짜를 출력할 static text와 이전과 다음 일주일 일정을 조회할 버튼, 종 료버튼으로 구성된 UI

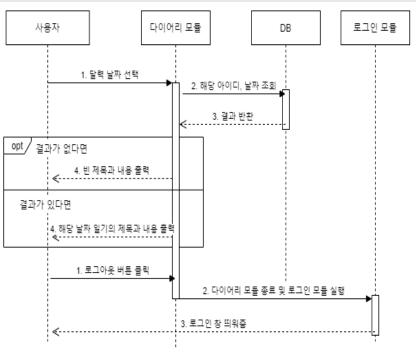
6) IDD_SOCKETSERVER_DIALOG

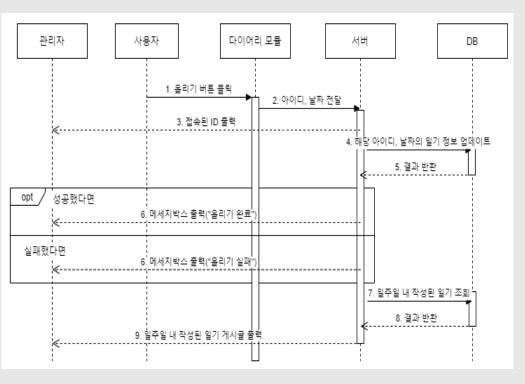
List Box로는 게시글을 조회할 Box와 접속 중인 클라이언트를 조회할 Box 두가지가 있 고, 기간마다 확인할 button 3가지, 종료 버 튼 1가지로 구성

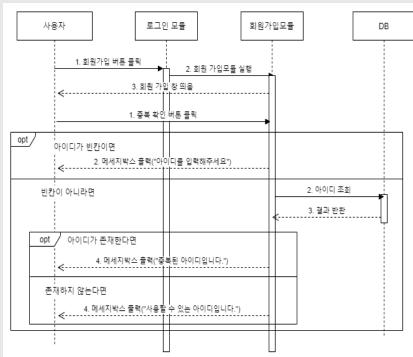
1. 전체 클래스 구조도 설명

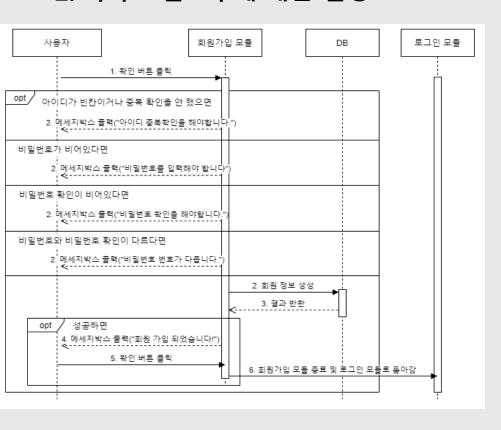


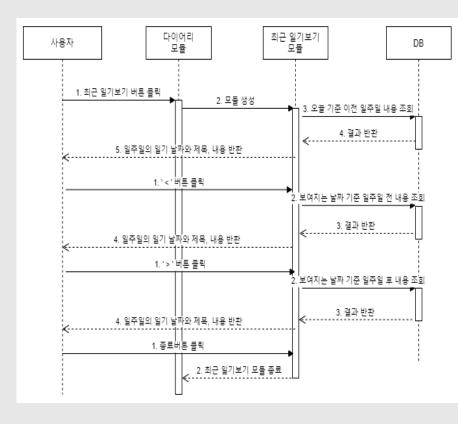


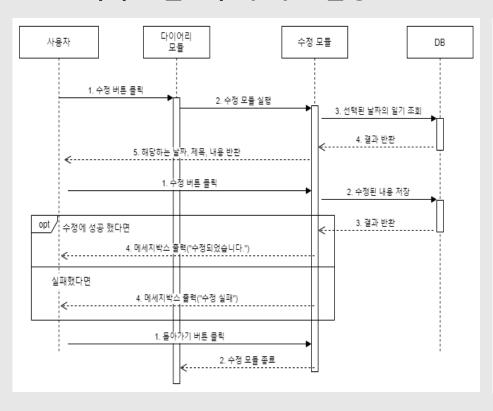


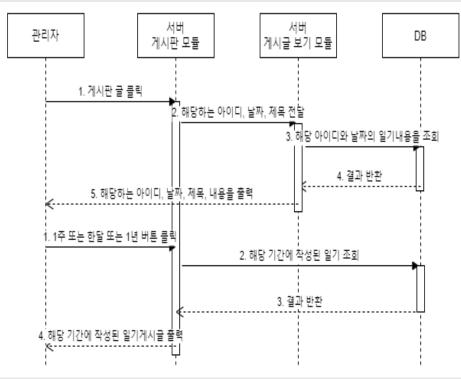












4^{TH 팀 소개}

팀원 소개

교과목명	심화프로그래밍 설계		
담당교수	안 용 학 교수님		
팀 이름	오창민의 다이어리		
팀장	16011207	오창민	lou0124@naver.com
팀원	16011176	박병훈	oo009pbh@gmail.com
	17011513	신지혜	roseto3@naver.com
	18013189	차윤범	uiurihappy@naver.com

4TH 팀 소개

팀원별 역할 분담

팀 구분	2조 오창민의 다이어리			
팀장	16011207	오창민	다이어리 UI 개발과 출력 및 조회 기능 구현, 서버/클라이언트의 서버를 이용한 게시판 기능 구현, 서버/클라이언트 연결 관련 개발	
팀원	16011176	박병훈	UI개발과 데이터베이스 연동한 일정추가 및 수정, 서버/클라이언트의 서버 개발, 서버 게시판 기능 구현 및 시스템 구조도 설계, 발표담당	
	17011513	신지혜	전체적인 UI 개발과 데이터베이스 연동한 로그인, 회원가입, 로그아웃, 최근 일기보기 기능 클래스 구현 등 시퀀스 다이어그램, 시스템 구조도 설계	
	18013189	차윤범	데이터베이스 ODBC 연결 부분 구현, 서버/클라이언트 구현의 클라이언트 개발, 팀프로젝트 문서 작업 및 발표자료 작성	

5TH 프로그램 시연

Q & N

1) 클라이언트에서 타인의 일기를 볼 수는 없나요?

답: 게시판에 있는 내용은 서버에서 실행이 되고 클라이언트에서 타인의 일기를 볼 수 없습니다. 왜냐면 로그인 기능이 있기에 자신의 일기만 볼 수 있도록 하였습니다. 게시판에 있는 내용은 서버에서만 확인이 가능하도록 설계했습니다.

Thank you