

下列分別使用了一個 `printf` 及多個 `printf` 完成程式碼，將兩者比較來看，只使用一個 `printf` 能簡化程式碼所打的 `lines` 數，能使觀者閱讀更為省時且具易讀性。相反地，使用多個 `printf` 能較快速地掌握輸出結果的圖形結構，也就是能較為方便的看出輸出圖形的形狀，但也相對程式碼較為冗長。

（使用一個 `printf`）

程式碼：

```
#include<stdio.h>

int main(){
    printf("H      H      A\n");
    printf("H      H      A A\n");
    printf("HhhhhhH      A      A\n");
    printf("H      H      AaaaaaA\n");
    printf("H      H A          A\n");

    return 0;
}
```

輸出結果：

```
H      H      A
H      H      A A
HhhhhhH      A      A
H      H      AaaaaaA
H      H A          A
```

（使用多個 `printf`）

程式碼：

```
#include<stdio.h>

int main(){
    printf("H      H      A\nH      H      A
A\nHhhhhhH      A      A\nH      H      AaaaaaA\nH      H A          A\n");

    return 0;
}
```

輸出結果：

```
H      H      A
H      H      A A
HhhhhhH      A      A
H      H      AaaaaaA
H      H A          A
```