COMP319 Algorithms 1, Fall 2020

Homework Programming Assignment 5 (HW5), 10% 알고리즘1, 2020년 가을 학기, 프로그래밍 숙제 5, 10%

Instructor: Gil-Jin Jang Email: gjang@knu.ac.kr School of Electronics Engineering, Kyungpook National University 장길진, 경북대학교 전자공학부

프로그래밍 숙제 5번의 목적은 다음과 같다.

- 1. LCS (longest common subsequence) 알고리즘을 직접 구현하여 보고 이해한다.
- 2. Circular shift를 허용한 LCS 의 변형을 구현한다.

공통 요구사항:

- 1. int main(int argc, char *argv[]) { ... }" 로 main 함수가 작성되어야 하며, 컴파일 명령에 따라 "./hw5.exe", 또는 "./hw5.out"로 실행된다.
 - Linux 에서 gcc -Wall hw5.c -o hw5.exe 또는 gcc -Wall hw5.c -o hw5.out 명령으로 컴파일이 가능하다. 여기서 -Wall 은 모든 compile warning 을 표시하게 한다.
- 2. 처음의 주석문에는 본인의 정보가 기재되어야 함.(10%)
- 3. 다른 학생의 코드와 거의 동일하면 COPY 판정을 받을 수 있기 때문에, 본인이 공개된 코드를 참조했으면 웹주소, 책이름, 강의자료 차수와 쪽수 등을 주석문으로 넣는다. 만약 다른 학생의 코드와 유사한데 참조정보가 없으면 COPY 판정을 받게 된다.
 - 특히 LCS 코드는 아주 쉽게 구할 수 있다. 조금이라도 인터넷 검색에서 정보를 얻었으면 안전하게 참조정보를 넣는 것이 좋다. LCS는 직접 작성하더라도 추가점은 거의 주어지지 않음
- 4. 한글문자는 코드에 넣지 않는다.
 - 한글 사용 자체에 대한 감점은 없지만 인코딩 방식이 다르면 컴파일 오류를 발생시킬 수 있으며, 실행점수를 전혀 못 받을 수도 있음. 이름도 영어로 적는다.
 - 한글 문자를 주석 등에 사용하고자 하는 경우 linux machine 에서 컴파일해 보고 확인하거나, UTF8 로 인코딩을 바꾸어 제출한다(안전하게는 안 쓰는 편이 좋다).
- 5. 정확한 메모리 사용량을 측정하기 위해서는 배열을 사용할 경우에는 malloc_c() 함수를 사용하고, 문자열을 복사하여 사용할 경우 strdup 대신 strdup_c 함수를 사용한다.

malloc_c(size_t size) 전역 변수 used_memory 에 size 를 누적하고 malloc을 호출
strcup_c(const char *s) 전역 변수 used_memory 에 s의 길이(strlen(s)+1)를 누적하고 strdup 호출
NOT ALLOWED 1 이 두 함수만을 이용하여 배열 사용이 허용됨. 배열이 아닌 일반 변수는 사용량에서 무시한다.

NOT ALLOWED 2 malloc, strdup 직접 사용하거나 calloc, realloc 등 다른 메모리 할당 함수는 사용하지 않는다(감점요인).

- NOT ALLOWED 3 memcpy, memccpy, memmove, wmemmove 등의 함수는 사용하지 않는다. (cheating으로 간주되어 시간 점수 0점이 부여될 수 있음) 이 함수들은 시스템 HW call 등을 이용하여 매우 효율적으로 구현되어 있으며 UNIT OPERATION TIME 가정에 위배되기 때문에 제대로 평가를 할 수 없다.
- 출력된 메모리 사용량은 TA가 코드를 보고 누락된 것이 없는지 검증한다. 필요시 코드를 수정하거나, 수작업으로 값을 업데이트할 수 있으며 작성한 코드가 너무 복잡하여 메모리 사용량을 알 수 없을 경우 '판독불가'로 평가하고 점수를 부여하지 않는다.
- 6. 참고: 두 파일의 차이를 비교할 때에는 windows 에서는 winmerge (http://winmerge.org), linux 에서는 vimdiff 사용 가능.
 - vi/vim 에 익숙한 사용자는 쉽게 사용법을 알 수 있다.
 - 용법: vimdiff a.c b.c

1 구현해야 할 LCS 방법들

1.1 LCS (longest common subsequence) 의 정의

문자열(string/character sequence)에 subsequence 란 일부의 character 를 원래의 상대적인 순서를 유지하여 선택한 문자열을 의미한다. 즉,

```
subsequence ("CCGTGTAT") = \{ "C", "CCG", "CGTA", "CAT", ...\}
```

두 개의 문자열이 주어졌을 때, 공통되는 subsequence 중에서 가장 긴 것을 LCS (longest common subsequence) 로 정의할 수 있다.

LCS("TGCGATGA", "GTCCATTG") = "TCATG"

1.2 LCS with circular shift 의 정의

Circular shift 란 sequence 의 각각의 원소를 주어진 shift 수만큼 뒤쪽으로 이동시키고, sequence 의 바깥으로 나오는 원소는 다시 앞으로 붙이는 shift 방법을 의미한다. 즉,

```
circularshift("CCGTTTCCA",1) \rightarrow [_] CCGTTTCC A \rightarrow ACCGTTTCC circularshift("CCGTTTCCA",4) \rightarrow [_ _ _ _ ] CCGTT TCCA \rightarrow TCCACCGTT
```

두 개의 문자열이 주어졌을 때, 공통되는 circular shift를 허용하는 subsequence 중에서 가장 긴 것을 LCS-CS로 정의하고, LCS 결과와 비교하면 다음과 같다.

```
LCS("CCGTTTCCA", "TGCCCATCT") = "CCTT"
LCS-CS( "CCGTTTCCA", "TGCCCATCT")
= LCS( circularshift("CCGTTTCCA",4), "TGCCCATCT")
= LCS("TCCACCGTT", "TGCCCATCT") = "TCCACT"
(문자열은 하나만 shift하면 된다.)
```

이때, 만약 여러 개의 shift가 같은 길이의 LCS를 가진다면, 가장 작은 shift 값을 선택한다.

2 Homework 5

할것1: command-line arguments 로 주어진 두 개의 문자열의 LCS를 찾고 화면에 출력한다.

할것2: 같은 문자열에 대하여 LCS-CS를 찾고 화면에 출력한다.

실행예 및 자세한 설명: 채점에 사용되는 command line arguments 는 다양한 길이와 종류의 문자열이며, 길이의 제한이 없다. 파일입출력은 사용하지 않는다.

- (a) line 1, (argv[1]): 입력 문자열 1
- (b) line 1, (argv[2]): 입력 문자열 2
- (c) line 2, 화면출력줄1: 두 문자열의 LCS = GCA
- (d) line 3, 화면출력줄2: 두 문자열의 LCS-CS = GCA. 첫번째 예제는 LCS와 LCS-CS가 같음. 따라서 shift=0
- (e) line 4, 화면출력줄3: 0.00001 seconds LCS, LCS-CS의 측정된 연산 시간
- (f) line 5, 화면출력줄4: 408 bytes (16.320 x 25) 측정된 사용 메모리 동적 메모리로 사용된 메모리의 byte 수와 입력크기(두 개의 문자열의 길이의 합)의 배수로 표현됨
- (g) line 13, 입력 문자열 1 = CCGTTTCCA, 입력 문자열 2 = TGCCCATCT
- (h) line 14: 두번째 예제의 LCS CCTT. 길이는 3
- (i) line 15: 두번째 예제의 LCS-CS TCCACT. 길이는 6, shift=4

```
1
       $ ./hw5.exe GCAAA GGGCA
       1) S1 S2 LCS = GCAAA GGGCA GCA
       2) S1(shift=0) S2 LCS = GCAAA GGGCA GCA
3
       0.00001 seconds
       408 bytes ( 16.320 x 25 )
7
       $ ./hw5.exe CCAAC CCGTGTAT
       1) S1 S2 LCS = CCAAC CCGTGTAT CCA
g
       2) S1(shift=0) S2 LCS = CCAAC CCGTGTAT CCA
10
       0.00000 seconds
11
       555 bytes ( 13.875 x 40 )
12
13
       $ ./hw5.exe CCGTTTCCA TGCCCATCT
       1) S1 S2 LCS = CCGTTTCCA TGCCCATCT CCTT
14
       2) S1(shift=4) S2 LCS = TCCACCGTT TGCCCATCT TCCACT
15
16
       0.00001 seconds
17
       1000 bytes ( 12.346 x 81 )
18
19
       $ ./hw5.exe GCTTC CGCTCTA
       1) S1 S2 LCS = GCTTC CGCTCTA GCTT
       2) S1(shift=1) S2 LCS = CGCTT CGCTCTA CGCTT
22
       0.00001 seconds
23
       506 bytes ( 14.457 x 35 )
24
25
       $ ./hw5.exe AACTT CTGAGTA
26
       1) S1 S2 LCS = AACTT CTGAGTA CTT
27
       2) S1(shift=3) S2 LCS = CTTAA CTGAGTA CTTA
28
       0.00001 seconds
       506 bytes ( 14.457 \times 35 )
```

template 코드 및 요구조건: template_hw5.c, examples_hw5.log

- 1. "FILL" 로 표시가 되어 있는 영역에 코드 구현, 추가 함수 작성은 허용됨
- 2. 출력결과만 동일하면 약간 수정하여도 상관없다

제출물: hw5.c 오류 없이 컴파일 가능, 위의 실행예에 따라 실행가능해야 하며, 위의 예제의 형식에 맞는 출력을 화면에 보여야 한다.

채점기준 및 평가방법: Homework 5의 평가총점은 100점이며, 전체 성적에 10% 반영됨

- 10점 제출 기본점수
- 10점 학번/이름 주석문에 정확히 입력
- 40점 컴파일 오류 없고 실행이 정확한지 평가
 - 예제로 주어진 입력과 다른 입력들에 대하여 정확한지 평가. 길이에는 제한이 없음. 각 예제별로 정답과 완전히 동일해야 한다 (한 글자도 틀리면 그 입력에 대하여 0점. line break 차이는 허용함. 출력들은 모두 공란 하나' '로 구분됨)
 - 컴파일 오류시 실행불가로 0점이 주어짐
 - 답이 맞더라도 알고리즘을 제대로 구현하지 않으면 해당과제를 하지 않은 것으로 판단하여 실행점수 0점

10점 실행시간 점수(차이가 크지 않을 것으로 예상됩니다)

- 10: 다른 학생들과 거의 비슷하거나 심하게 느리지 않음
- 0: 너무 오래 걸림

주관적이지만 알고리즘을 제대로 구현하였을 경우, 즉 대부분의 학생들이 만점을 받도록 분포를 보고 결정하겠습니다.

10점 메모리 사용량 점수(차이가 크지 않을 것으로 예상됨)

- 10: 다른 학생들에 비해 월등하게 사용량이 적음
- 5: 다른 학생들과 거의 비슷함
- 0: 메모리를 너무 많이 사용함

출력된 메모리 사용량은 TA가 코드를 보고 누락된 것이 없는지 검증한다. 필요시 코드를 수정하거나, 수작업으로 값을 업데이트할 수 있으며 작성한 코드가 너무 복잡하여 메모리 사용량을 알수 없을 경우 '판독불가'로 평가하고 점수를 부여하지 않는다.

20점 코드에 대한 평가(조건들 만족)

COPY 적발시 전체 0점. COPIED/BEING COPIED 모두 해당됨.

3 제출형식 및 방법

제출할 코드 hw5.c 만을 제출해야 함. 필요없는 파일 제출시 10점까지 감점 있음

제출방법 위의 파일을 hw5.zip 을 만들고, lms.knu.ac.kr 에 업로드한다. LMS는 제출된 파일의 이름을 복잡하게 바꾸기 때문에 개별파일을 제출하면 채점이 매우 어렵다.

Due 11/27 금요일 11:59 LMS time

Late submission 11/28 토요일 09:59 LMS time, 시간당 10점 감점