

# Diagramme De Communication

## ☒ Exercice 1 : Machine à café

**Contexte** : Un client utilise une machine à café automatique.

**Tâche** : Dessine un diagramme de communication avec les objets suivants :

- Client
- InterfaceMachine
- DistributeurBoisson
- RéservoirEau

**Messages attendus** :

1. Le client choisit une boisson.
2. La machine vérifie l'eau disponible.
3. Si l'eau est suffisante, elle prépare la boisson.

-----

## Exercice 2 : Bibliothèque

**Contexte** : Un utilisateur emprunte un livre.

**Objets** :

- Utilisateur
- InterfaceEmprunt
- CatalogueLivres
- BaseDeDonnées

**Messages à modéliser** :

1. L'utilisateur demande un livre.
  2. Le système consulte le catalogue.
  3. Il vérifie la disponibilité dans la base.
  4. Il confirme l'emprunt.
-