

Exercice : Modéliser une commande sur Amazon/Fnac

Étapes à modéliser :

1. L'utilisateur **recherche un livre**
2. Le système **vérifie la disponibilité**
 - a. Si indisponible : proposer une "alerte disponibilité"
3. L'utilisateur **ajoute au panier**
4. Processus de **paiement** :
 - a. Choix du mode de paiement (CB/PayPal)
 - b. Vérification CB (acceptée/refusée)
5. **Confirmation de commande**
6. **Expédition** (avec suivi colis)

Exercice : Modéliser le retrait d'argent au DAB

Créez un diagramme d'activité qui décrit les étapes suivantes :

1. **Insérer la carte** bancaire.
2. **Saisir le code PIN**.
 - a. Si le **code est correct** → passer à l'étape suivante.
 - b. Si le **code est incorrect 3 fois** → la carte est **avalée**.
3. **Choisir le montant** à retirer.
4. **Vérifier le solde du compte** :
 - a. Si **solde suffisant** → distribuer l'argent.
 - b. Si **solde insuffisant** → afficher un message d'erreur.
5. **Récupérer la carte**.

6. **Prendre l'argent** (si retrait réussi).

Exercice : Modéliser le processus de "Faire du café"

Créez un diagramme d'activité UML qui décrit les étapes pour préparer un café avec une machine à café.

Étapes à modéliser :

1. **Démarrer** le processus.
2. **Vérifier** s'il y a de l'eau dans le réservoir.
 - a. Si **non**, **remplir** le réservoir d'eau.
3. **Vérifier** s'il y a du café moulu.
 - a. Si **non**, **ajouter** du café dans le filtre.
4. **Allumer** la machine.
5. **Attendre** que le café soit prêt.
6. **Éteindre** la machine.
7. **Servir** le café.
8. **Fin** du processus.

Exercice : Modéliser une location sur "Europcar"

Scénario à modéliser :

1. Le client **sélectionne ses critères** (dates, type de voiture)
2. Le système **affiche les disponibilités**
3. Le client **choisit une voiture** et ses options (assurance, GPS)
4. Processus de **paiement sécurisé**

5. **Confirmation** avec e-ticket

6. **Retrait du véhicule** en agence