

Spickzettel („Cheat Sheet“): Single Page Web Apps mit Vue.js 3 und Vue CLI oder Vite

Autor: Dr. Holger Schwichtenberg (www.IT-Visions.de)

V1.11.3 / 28.02.2023 / Seite 1 von 2

Installation

Node.js
nodejs.org
Visual Studio Code
code.visualstudio.com
Volar für Visual Studio Code
marketplace.visualstudio.com/items?itemName=johnsoncodehk.volar
Vue Developer Tools für Chrome und Firefox
github.com/vuejs/devtools
Vue CLI global installieren oder aktualisieren
`npm install -g @vue/cli`
oder: vite global installieren oder aktualisieren
`npm install -g vite`

Befehle der Vue CLI | Vite sofern abweichend

Versionsnummer der Vue CLI bzw. von Vite abfragen
`vue --version | vite --version`
Projekt anlegen (Projektname nur Kleinbuchstaben sowie – und _)
`vue create projektname | npm init vue@3`
Alle in package.json gelisteten Pakete installieren
`npm install`
Alle in package.json gelisteten NPM-Pakete aktualisieren
`npm update`
Kompilieren und Dev-Webserver starten mit Hot Reload
`npm run serve | npm run dev`
Statische Codeanalyse
`npm run lint`
Unit Tests starten
`npm run test:unit`
End-To-End-Tests (Browser-UI-Tests) starten
`npm run test:e2e`
Minifiziertes Kompilat für die Produktion
`npm run build`

Single-File-Component MeineKomponente.vue

```
<template>
  <div>
    <input type="number" v-model="zaehler" />
    <button @click="Erhoehe"> + 1 </button>
    Quadratwurzel: {{ ergebnis.toFixed(2) }}
  </div>
</template>

<!-- Scoped CSS Style -->
<style scoped>  div { color: blue; } </style>

<script setup lang="ts">
// Alle define...() sind Makros und müssen nicht importiert werden.
import { ref, onMounted, watch, computed } from 'vue';

// #region ### Öffentliche Schnittstelle der Komponente
```

```
// Komponentenparameter
const props = defineProps({
  startWert: Number })

// Optionale Reaktion auf durch Host geänderten Parameterwert
watch(() => props.startWert,
  (neu, alt) => { zaehler.value = neu || 0; });

// Komponentenereignisse für den Host
const emit = defineEmits<{
  (e: 'vorErhoehung', zaehler: number): void
  (e: 'nachErhoehung', zaehler: number, ergebnis: number): void}>()

// Veröffentlichung einer Methode
defineExpose({ Erhoehe });
// #endregion

// Reaktive Variable, initialisiert mit Parameter
let zaehler = ref(props.startWert || 0);
// Berechnete Werte
let ergebnis = computed(() => Math.sqrt(zaehler.value));

// Lebenszyklusereignis
onMounted(() => {
  console.log("OnMounted"); });

// Benutzerinteraktion und Auslösen der Komponentenereignisse
function Erhoehe() {
  emit("vorErhoehung", zaehler.value);
  zaehler.value++;
  console.log(zaehler.value);
  emit("nachErhoehung", zaehler.value, ergebnis.value); }
</script>
```

Single-File-Component HostFuerMeineKomponente.vue

```
<template>
  <h4>Vue.js {{ vueVersion }} -
    Anwendungsversion {{ appVersion }}</h4>
  Startwert: <input type="number" v-model="data.startWert" />
  Methode in Komponente aufrufen:
  <button @click="callMethodInSubComponent"> + 1 </button>

  <!-- Unterkomponente via Tag nutzen -->
  <!-- alternativ lower Camel Casing: <meineKomponente> -->
  <!-- oder Kebab-Casing: <meine-komponente> (groß oder klein) -->
  <MeineKomponente
    ref="mk"
    :startWert="data.startWert"
    @vorErhoehung="(x) => log('vorher', x)"
    @nachErhoehung="(x, y) => log('nachher', x, y)"
    style="border-style: dotted;" />
  Meldungen der Unterkomponente (hier legt log() li-Elemente rein):
  <ul v-html="data.angabe" />
</template>

<script setup lang="ts">
// Versionsnummern einbinden
import { version as vueVersion, ref, reactive } from 'vue';
```

```
import { version as appVersion } from '../package.json'

// Unterkomponente einbinden
import MeineKomponente from
  '@components/MeineKomponente.vue';

// Reaktives Datenobjekt als Alternative zu einzelnen ref()-Variablen
const data = reactive({
  startWert: 10,
  angabe: "" });

// Behandlung der Ereignisse der Unterkomponente
function log(t: string, a: number | null = null, b: number | null = null) {
  console.log(t, a, b);
  data.angabe += "<li>" + t + "/" + a + "/" + b + "</li>";
}

// Verweis auf Komponente (optional, nur für Methodenaufruf!)
const mk = ref<typeof MeineKomponente>();

// Aufruf einer Methode in der Unterkomponente
function callMethodInSubComponent() {
  if (mk.value) mk.value.increment(); }
</script>
```

Routen in Vue.js-Router (/src/router/index.ts)

```
import HostFuerMeineKomponente
  from '../views/HostFuerMeineKomponente.vue'
...
const routes: Array<RouteRecordRaw> = [ {
  path: '/CheatSheet/HostFuerMeineKomponente', // Haupt-URL
  name: 'HostFuerMeineKomponente', // optional
  component: HostFuerMeineKomponente,
  alias: ['/Start', '/a/b/c'], // alternative URLs
}, ... ]

Optional: Eigener Chunk (dabei kein import zu Dateibeginn!)
component: () => import(
  /* webpackChunkName: "HostFuerMeineKomponente" */
  '../views/HostFuerMeineKomponente.vue'),
```

Navigation zwischen Komponenten

Im Template: <router-link to="/a/b/c">Go!</router-link>
Im Code: import router from '@router';
import { useRoute } from 'vue-router';
Navigation per URL: router.push("/a/b/c");
Navigation per Name: router.push("HostFuerMeineKomponente");
Aktuelle URL ermitteln: useRoute().path

Webadressen

Produkt-Website zu Vue.js 3 v3.vuejs.org
GitHub-Projekte github.com/vuejs
Vue.js Chat auf Discord chat.vuejs.org
Vue.js Forum forum.vuejs.org
Deutsches Vue.js-Buch www.IT-Visions.de/VueBuch

Spickzettel („Cheat Sheet“): Single Page Web Apps mit Vue.js 3 und Vue CLI oder Vite

Autor: Dr. Holger Schwichtenberg (www.IT-Visions.de)

V1.11.3 / 28.02.2023 / Seite 2 von 2

Variablen im Vue.js-Template (Interpolation)

Ausgabe mit Interpolationssyntax (HTML-Encoded)

```
<div>{{ x }} + {{ y }} =<b>{{ x + y }}</b></div>
```

Alternative Schreibweise mit Direktive (HTML-Encoded)

```
<b v-text="x + y"></b>
```

Ausgabe (nicht HTML-Encoded)

```
let htmlString = "Das &lt;b>&gt;-Tag macht <b>fett</b>!";
```

```
<span v-html="htmlString"></span>
```

Interpolation mit ternärem Operator

```
<div>{{ x > 0 ? x : "ungültiger Wert" }}</div>
```

Escape für {{ }}

```
<div v-pre>Mit {{ x }} geben sie x aus.</div>
```

Interpolation mit Nutzung von JavaScript-Objekten

```
<div>{{ new Intl.NumberFormat().format(x + y) }}</div>
```

Interpolation mit Ausgabe von Objekteigenschaften

```
<div>#{{ obj.ID }} {{ obj.Datum.getFullYear() }}</div>
```

Interpolation mit Funktionsaufruf (await nicht möglich hier!)

```
<div>Die Antwort auf alle Fragen:{{ Berechnung(123) }}</div>
```

Interpolation mit Aufruf einer Objektmethode

```
<div>Objektinfo: #{{ obj.getInfo(false) }}</div>
```

Variablen in HTML-Attributen

```
<a v-bind:href="linkURL">{{ linkText }}</a>
```

```
<div v-bind:title="'Summe aus ${{x}} und ${{y}}'">{{ x + y }}</div>
```

Kurzform

```
<a :href="linkURL">{{ linkText }}</a>
```

```
<div :title="'Summe aus ${{x}} und ${{y}}'">{{ x + y }}</div>
```

Bei HTML-Attributen ohne Wert entfernt false den Wert

```
<button :disabled="(x < 0)">x ändern</button>
```

Zwei-Wege-Datenbindung an Wert von Eingabeelementen

```
<input type="number" v-model="x">
```

Bedingte Anzeige mit v-if und v-show

v-if: bei false wird nicht gerendert

```
<div v-if="x > 0">Gewinn {{ x }}</div>
```

```
<div v-else-if="x == 0">Kein Gewinn</div>
```

```
<div v-else>Verlust {{ x }}</div>
```

v-show: false führt zu style="display: none;"

```
<div v-show="x < 0">Verlust {{ x }}</div>
```

Bedingte Formatierung

Klassenzuweisung per Variable

```
let eineCSSKlasse = "fett"; let zweiCSSKlassen = ["fett", "rot"];
```

```
<div v-bind:class="eineCSSKlasse">{{ x }}</div>
```

```
<div v-bind:class="zweiCSSKlassen">{{ x }}</div>
```

Klassenzuweisung mit Ausdruck

```
<div v-bind:class="{ 'gruen': x % 2 == 0, 'rot': x % 2 != 0 }">{{ x }}</div>
```

Kurzform

```
<div :class="{ 'gruen': x % 2 == 0, 'rot': x % 2 != 0 }">{{ x }}</div>
```

Bedingter Style: Wert aus Variable

```
<div v-bind:style="{ color: farbe }">{{ x }}</div>
```

Kurzform

```
<div :style="{ color: farbe }">{{ x }}</div>
```

Bedingter Style mit Ausdruck

```
<div :style="{ color: (x % 2 == 0 ? 'green' : 'red') }">{{ x }}</div>
```

Mischung aus statischer und bedingter Formatierung

```
<div class="num" :class="{ 'gruen': x % 2 == 0, 'rot': x % 2 != 0 }">{{ x }}</div>
```

```
<div style="font-weight:800;"
```

```
:style="{ color: (x % 2 == 0 ? 'green' : 'red') }">{{ x }}</div>
```

Mischung aus statischer und bedingter Formatierung (Alternative)

```
<div :class="'fett ' + (x % 2 == 0 ? 'gruen' : 'rot')">{{ x }}</div>
```

```
<div :style="'font-weight: 800;color:' + (x % 2 == 0 ? 'green' : 'red')">{{ x }}</div>
```

DOM-Ereignisse behandeln

Ereignis direkt behandeln

```
<button v-on:click="() => x += 10">+10</button>
```

Kurzform

```
<button @click="() => x += 10">+10</button>
```

Ganze Befehlsfolgen sind möglich (aber nicht übersichtlich)

```
<button @click="() => { x += 10; console.log(x); }">+10</button>
```

Ereignis in eigener Funktion behandeln

```
<button v-on:click="Erhoehe">+1</button>
```

Kurzform immer möglich

```
<button @click="Erhoehe">+1</button>
```

Mögliche Ereignisse: Alle HTML-DOM-Events, siehe
[wiki.selfhtml.org/wiki/JavaScript/DOM/Event](https://www.wiki.selfhtml.org/wiki/JavaScript/DOM/Event)

Bedingte Ereignisbehandlung

```
<button @click="x < 10 && Erhoehe()">+1</button>
```

Eigene Parameter an die Ereignisbehandlung übergeben

```
<button @click="ErhoeheBy(5)">+5</button>
```

DOM-Ereignisparameter verwenden

```
<div style="border-style: dotted;height: 100px; width: 200px;"
```

```
@mousemove="MausAktion">{{ pos }}</div>
```

DOM-Ereignisparameter und eigene Parameter verwenden

```
<div @mousemove="(e) => MausAktion(e, 'Mauszeiger') ">{{ pos }}</div>
```

Mehrere Ereignisse können zum gleichen Handler führen

```
<div @mousemove="MausAktion" @mouseleave="MausAktion"> {{ pos }}</div>
```

Ereignisbehandlung den Mausereignissen

```
let position = ref("Bewege die Maus hier hin!");
```

```
function MausAktion(e: MouseEvent, text: string = "Maus") {  
  if (e.type === "mouseleave") position.value = "Maus außerhalb!";  
  else position.value = text + ": " + e.x + "/" + e.y; }  
}
```

Schleifen mit v-for (:key ist Pflichtangabe!)

Schleife über Array mit Zahlen

```
<li v-for="z in arrZahlen" :key="z">{{ z }}</li>
```

Schleife über Array mit Zahlen inkl. laufendem Index (auch als :key)

```
<li v-for="(z, index) in arrZahlen" :key="index">
```

```
{{ index + 1 }}. Zahl: {{ z }}</li>
```

Schleife über Array mit Objekten

```
<li v-for="o in arrFirmen" :key="o.ID">{{ o.Name }}</li>
```

Schleife über Map

```
<li v-for="[k, wert] in map" :key="k">{{ k }}, {{ wert }}</li>
```

Schleife über ein einzelnes Objekt

```
<li v-for="(propName, wert) in objFirma" :key="propName">{{ propName }} = {{ wert }}</li>
```

Modifikatoren für DOM-Ereignisse

@click.stop="Aktion"	Keine Ereignisweitergabe
@submit.prevent="Aktion"	Keine Standardreaktion
@mousemove.once="Aktion"	Nur einmalige Reaktion
@keyup.enter="Aktion"	Reaktion auf ENTER
@keyup.alt.c="Aktion"	Reaktion auf alle mit ALT+C
@keyup.alt.c.exact="Aktion"	Reaktion nur auf ALT+C
@click.ctrl="Aktion"	Reaktion nur STRG + Mausklick

Vorlagenbasierte Komponente (mit Slots) definieren

Expander.vue

```
<template>  
  <div class="card"> <div class="card-header">  
    <h5 class="card-title" @click="Umschalten">  
      <span class="oi"  
        :class="Eingeklappt ? 'oi-caret-bottom' : 'oi-caret-top'" ></span>  
      <slot name="kopfzeile"></slot>  
    </h5> </div>  
    <div v-show="!Eingeklappt" class="card-body">  
      <slot></slot> <!-- Haupt-Slot -->  
    </div> </div> </template>
```

```
<script setup lang="ts">  
import { ref } from 'vue';  
let Eingeklappt = ref(false);  
let Umschalten = () => Eingeklappt.value = !Eingeklappt.value;  
</script>
```

Vorlagenbasierte Komponente (mit Slots) nutzen

```
import Expander from './Expander.vue';
```

```
<Expander>  
  <template v-slot:kopfzeile>Überschrift</template>  
  <p>Inhalt</p> <!-- Inhalt für Haupt-Slot -->  
</Expander>
```

Über den Autor

Dr. Holger Schwichtenberg gehört zu den bekanntesten Experten für die Entwicklung von Web- und .NET-Anwendungen. Er hat zahlreiche Bücher zu diesen Themengebieten (u.a. zu Vue.js, ASP.NET und Blazor) veröffentlicht und spricht regelmäßig auf Fachkonferenzen. Sie können ihn und seine Kollegen für Schulungen, Beratungen und Softwareentwicklung buchen.



Softwareentwicklung: www.MAXIMAGO.de
Schulungen und Beratungen: www.IT-Visions.de