

TAREA 2

Algoritmos de programación

La nueva división de tecnología de la empresa Akme ha planificado abrir su primera tienda especializada, por lo que solicita al departamento TI una aplicación para la gestión y control de su stock de productos que cumpla con los siguientes requerimientos:

- Debe contar con un login para el acceso del usuario.
- Debe poder agregar un producto, actualizar un producto, listar los productos y eliminar un producto (CRUD).
- Debe poder realizar una búsqueda por la marca del producto.
- Debe contar con un menú para poder realizar las operaciones mencionadas.
- Debe indicar la cantidad de existencias de cada producto.

Consideraciones

1. Los productos de la empresa son: teclado, mouse, monitor, notebook y pc de escritorio.
2. El pc de escritorio debe estar compuesto por una torre, un mouse, un teclado y un monitor.
3. Debe crear estructuras para almacenar los datos que se indican:
 - Teclado: Identificador, marca, modelo, idioma.
 - Mouse: Identificador, marca, modelo.
 - Monitor: Identificador, marca, modelo, tamaño.
 - Notebook: Identificador, marca, modelo, cantidad de RAM, procesador, tamaño de pantalla.
 - PC de escritorio: Identificador, marca, modelo, cantidad de RAM, procesador, teclado (estructura), mouse (estructura), monitor (estructura).
 - Usuario: Identificador, nombre de usuario, contraseña, nombres, apellido paterno, apellido materno.
4. La búsqueda debe ser mediante una función recursiva.
5. Debe agregar al menos 3 productos precargados de cada tipo.
6. Debe agregar al menos un usuario precargado.
7. El nombre y apellidos del usuario deben ser visibles en todo momento por pantalla.
8. La tarea puede ser desarrollada en un grupo de dos personas.
9. Debe indicar en el código fuente el RUN y nombre de los integrantes del grupo.
10. Se realizará una interrogación individual acerca del código la cual valdrá el 50% del puntaje total.
11. La tarea debe entregarse a través de Moodle el día viernes 6 de enero de 2023 a las 23:59 horas, hora de Moodle.
12. Las copias serán evaluadas con un 1.0 para el grupo que copió y un 4.0 como nota máxima para el grupo que prestó el código.