

# Лабораторна робота №5. Циклічні конструкції

## 1 Вимоги

### 1.1 Розробник

- Кузнецов Микита Олександрович
- студент групи КІТ-320
- 15-nov-2020

### 1.2 Загальне завдання

Реалізувати програму відповідно до індивідуального завдання за допомогою трьох типів циклів: `for`, `while-do`, `do-while` (отримати три однакових результати).

### 1.3 Індивідуальне завдання

Визначити, чи є задане число досконалим (якщо воно дорівнює сумі своїх дільників). Наприклад, 6 – досконале число, бо  $6 = 1 + 2 + 3$ .

## Опис програми

### 1.4 Функціональне призначення

Програма призначена для визначення досконалого числа, що декларовано в файлі *PerfectNumber.c*.

Результат обчислення зберігається у змінній *resultFor*, *resultWhile*, *resultDoWhile*.

Демонстрація отриманих результатів передбачає покрокове виконання програми в режимі налагодження.

### 1.5 Опис логічної структури

За допомогою `#define` задаємо початкові дані для числа.

Для отримання результату використовується функція `main`, що знаходиться в *PerfectNumber.c*

## Структура проекту

```
.
├── dist
│   └── PerfectNumber.bin
├── Doxyfile
├── Makefile
├── README.md
└── src
    └── PerfectNumber.c
```

### 1.6 Важливі фрагменти програми

#### Початкові дані. Define

```
#define NUM 6 // Заданное число
```

## Обчислення через For

```
int sumFor = 0;
int resultFor;
int tempFor;
for (int i = 1; i < NUM; i++) {
    tempFor = NUM % i;
    if (tempFor == 0) {
        sumFor += i;
    }
}
if (sumFor == NUM) {
    resultFor = 0; // 0 - Число совершенное
} else if (sumFor != NUM) {
    resultFor = 1; // 1 - Число не совершенное
}
```

## Обчислення через While

```
int sumWhile = 0;
int resultWhile;
int tempWhile;
int j = 1;
while (j < NUM) {
    tempWhile = NUM % j;
    if (tempWhile == 0) {
        sumWhile += j;
    }
    j++;
}
if (sumWhile == NUM) {
    resultWhile = 0; // 0 - Число совершенное
} else if (sumWhile != NUM) {
    resultWhile = 1; // 1 - Число не совершенное
}
```

## Обчислення через Do While

```
int sumDoWhile = 0;
int resultDoWhile;
int tempDoWhile;
int k = 1;
do {
    tempDoWhile = NUM % k;
    if (tempDoWhile == 0) {
        sumDoWhile += k;
    }
    k++;
} while (k < NUM);
if (sumDoWhile == NUM) {
    resultDoWhile = 0; // 0 - Число совершенное
} else if (sumDoWhile != NUM) {
    resultDoWhile = 1; // 1 - Число не совершенное
}
```

## 2 Варіанти використання

Для демонстрації результатів використовується покрокове виконання програми в інтегрованому середовищі *Nemiver*. Нижче наводиться послідовність дій запуску програми у режимі відлагодження.

Крок 1 (див рис. 1). Знаходячись в основній процедурі, досліджуємо стан змінних

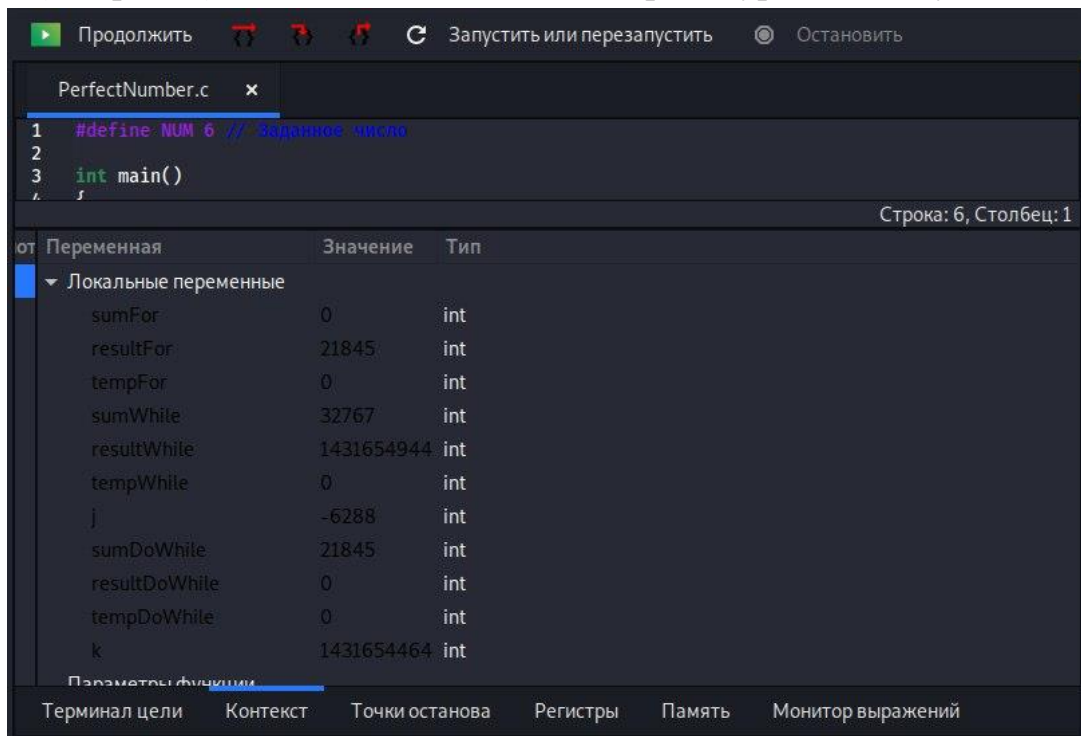


Рисунок 1 – вікно відлагодження в основній процедурі

Крок 2. Дослідження стану змінних наприкінці виконання основної функції. Результат зображено на рис. 2, результат обчислення відстані можна побачити у змінній *resultFor*, *resultWhile*, *resultDoWhile*.

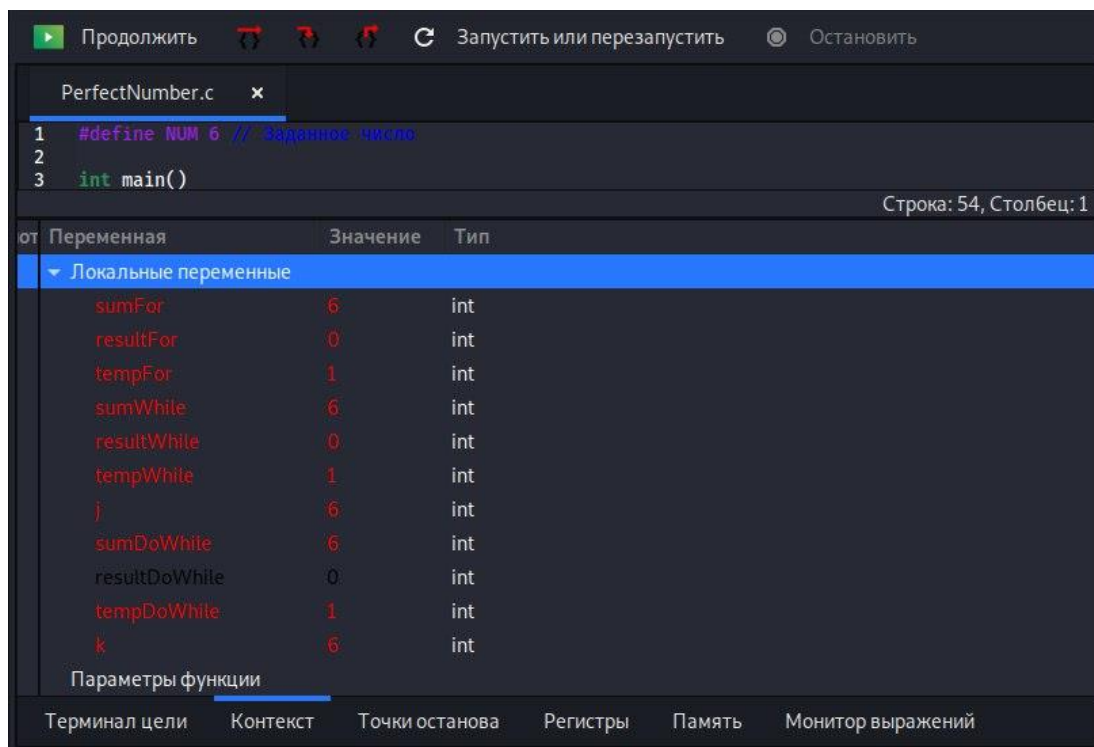


Рисунок 2 – вікно відлагодження з результатом

### 3 Висновки

При виконанні даної лабораторної роботи було набуто практичного досвіду роботи з циклічними конструкціями *for*, *while*, *do while*.