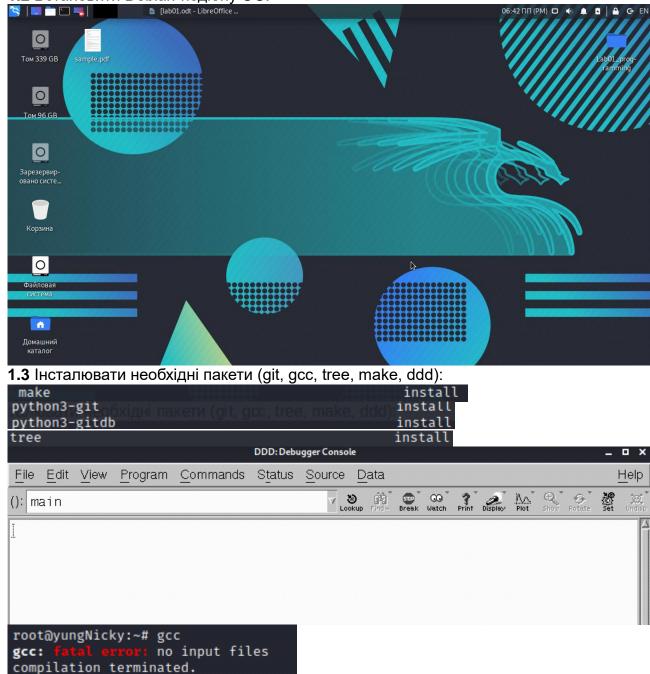
Лабораторна робота №1. Вступ до програмування. Освоєння командної строки Linux

1. Вимоги

1.1 Розробник:

- Кузнецов Микита Олександрович
- студент групи КІТ-320;
- 12-okt-2020.

1.2 Встановити Debian-подібну ОС:



1.4 Клонування проекту (репозиторія):

```
root@yungNicky:~# git clone https://github.com/davydov-vyacheslav/sample_project
Клонирование в «sample_project»...
remote: Enumerating objects: 43, done.
remote: Counting objects: 100% (43/43), done.
remote: Compressing objects: 100% (26/26), done.
remote: Total 43 (delta 14), reused 29 (delta 10), pack-reused 0
Распаковка объектов: 100% (43/43), 13.74 KiB | 1.25 MiB/s, готово.
```

1.5 Необхідно зайти в директорію склонованого проекту та завдяки утиліти tree необхідно вивести на екран структуру каталогів проекту:

```
root@yungNicky:~# cd sample_project
root@yungNicky:~/sample_project# tree
.
___ Doxyfile
___ Makefile
__ README.md
__ src
__ lib.c
__ lib.h
__ main.c
__ test
__ test.c

2 directories, 7 files
root@yungNicky:~/sample_project#
```

1.6 Скомпілювати проект:

```
root@yungNicky:~/sample_project# make clean prep compile
rm -rf dist
mkdir dist
gcc -std=gnu11 -g -Wall -Wextra -Werror -Wformat-security -Wfloat-equal -Wshadow -Wconversion -W
logical-not-parentheses -Wnull-dereference -I./src src/lib.c src/main.c -o ./dist/main.bin
gcc -std=gnu11 -g -Wall -Wextra -Werror -Wformat-security -Wfloat-equal -Wshadow -Wconversion -W
logical-not-parentheses -Wnull-dereference -I./src src/lib.c test/test.c -o ./dist/test.bin
root@yungNicky:~/sample_project#
```

1.7 Знайти скомпільовані файли, виконати їх та отримати результат їх виконання:

```
root@yungNicky:~/sample_project# ls

dist Doxyfile Makefile README.md src test

root@yungNicky:~/sample_project# cd dist

root@yungNicky:~/sample_project/dist# ls

main.bin test.bin

root@yungNicky:~/sample_project/dist# ./main.bin

Iнформація про тварину №01: Свиня: зріст = 36 см, маса = 115 гр.

Iнформація про тварину №02: Свиня: зріст = 119 см, маса = 119 гр.

Iнформація про тварину №03: Корова: зріст = 106 см, маса = 9 гр.

Iнформація про тварину №04: Свиня: зріст = 55 см, маса = 2 гр.

Iнформація про тварину №05: Корова: зріст = 55 см, маса = 2 гр.

Iнформація про тварину №06: Кіт: зріст = 99 см, маса = 53 гр.

Iнформація про тварину №07: Собака: зріст = 60 см, маса = 32 гр.

Iнформація про тварину №08: Собака: зріст = 18 см, маса = 49 гр.

Iнформація про тварину №09: Свиня: зріст = 49 см, маса = 31 гр.

Iнформація про тварину №09: Свиня: зріст = 49 см, маса = 75 гр.

Iнформація про тварину №09: Свиня: зріст = 49 см, маса = 75 гр.

Iнформація про тварину №09: Свиня: зріст = 100 см, маса = 75 гр.
```

1.8 За допомогою утиліти tree побачити структуру каталогів та файлів проекту після компіляції:

1.9 Виконати будь-які зміни до коду.

```
1.10 Перекомпілювати проект та продемонструвати зміни:
```

```
root@yungNicky:~/sample_project/dist# ./main.bin
Информация про багаж №01: Серый чемодан: высота = 70 см, вес = 59 кг.
Информация про багаж №02: Красный чемодан: высота = 122 см, вес = 2 кг.
Информация про багаж №03: Коричневый чемодан: высота = 33 см, вес = 110 кг.
Информация про багаж №04: Синий чемодан: высота = 36 см, вес = 63 кг.
Информация про багаж №05: Серый чемодан: высота = 46 см, вес = 100 кг.
Информация про багаж №06: Синий чемодан: высота = 61 см, вес = 4 кг.
Информация про багаж №07: Синий чемодан: высота = 101 см, вес = 4 кг.
Информация про багаж №08: Красный чемодан: высота = 0 см, вес = 105 кг.
Информация про багаж №10: Красный чемодан: высота = 25 см, вес = 98 кг.
Информация про багаж №11: Красный чемодан: высота = 66 см, вес = 1 кг.
Информация про багаж №11: Красный чемодан: высота = 80 см, вес = 72 кг.
Информация про багаж №11: Красный чемодан: высота = 80 см, вес = 72 кг.
Информация про багаж №12: Синий чемодан: высота = 70 см, вес = 59 кг.
```

1.11 За допомогою команди git diff показати виконані зміни у файлах:

```
diff --git a/src/lib.c b/src/lib.c
index 56582cf .. 91c4ec4 100644
  - a/src/lib.c
+++ b/src/lib.c
aa -14,16 +14,16 aa char ∗get_animal_type_name(enum animal_type type)
         char *result;
         switch (type) {
         case CAT:
                   break:
         case DOG:
                   break;
         case COW:
                   break:
         case PIG:
                   break;
         default:
                   result = "N/A";
00 -41,8 +41,8 00 void generate_animal(struct animal ★entity)
void show_animals(struct animal animals[], unsigned int count)
          for (unsigned int i = 0; i < count; i++) {
                   printf("Информация про багаж №%02u: ", i + 1);
printf("%s: высота = %u см, вес = %u кг. \n",
                           get_animal_type_name(animals[i].type), animals[i].height,
                            animals[i].weight);
```

Висновки

При виконанні даної лабораторної роботи я склонував проект с *git hub*, навчився компілювати проекти за допомогою команди *make*.