Protokol

Tomáš Sasák (xsasak01)

December 17, 2018

1. Úloha

Signál som načítal pomocou wavfile a vynormoval. Počet vzorkov vypočítal podelením počtu vzorkov a vzorkovaciej frekvencie. Počet symbolov podelením počtu vzorkov a čísla 16.

Výsledky:

Vzorkovacia frekvencia: 16000 [Hz]Počet vzorkov signálu: 32000 [Vzorok]

Dĺžka signálu: 2.0 [s]

Počet binárnych symbolov signálu: 2000 [binarnysymbol]

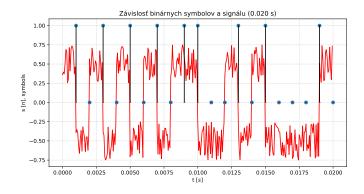
2. Úloha

Signál s[n], prešiel for cyklom. kde pre každú skupinu 16 prvkov, každý 8. prvok bol porovnaný a podľa zadaných podmienok bolo pridané dané binárne číslo (0/1) do premennej symbols.

Pomocou nástroja diff, som porovnal, zhodu vypočítaných dekódovaných binárnych symbolov so zadanými binárnymi symbolmi, ktoré sa zhodovali. Následne, bolo vypočítané, koľko vzorkov náleží 20ms a kolko času pripadá na jeden vzorok.

Zadaný signál s[n], bol vykreslený pre časový interval 0.020s. Následne dekódované binárne symboly boli vykreslené ďalším for cyklom ktorý pre každý 16 prvok signálu s[n], vygeneroval tento symbol pomocou stem.

Vznikol následujúci graf:

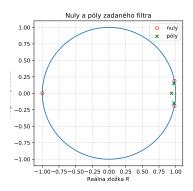


3. Úloha

Nuly a póly filtra som vypočítal pomocou tf2zpk. Pre stabilitu filtra musí platiť, že jeho póly sa

musia nachádzať v jednotkovej kružnici.

Vznikol následujúci graf:



Filter je stabilný.

4. Úloha

Frekvenčnú charakteristiku som vypočítal pomocou freqz. Pre výpočet modula, bolo treba odstrániť imaginárnu časť charakteristiky.

Vznikol následujúci graf:

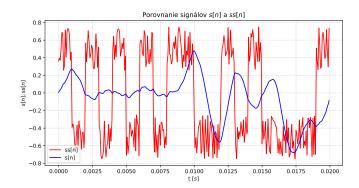


Tento filter je dolná priepusť. Mezná frekvencia je lokálne maximum v intervale <0,1000> na X osy, presnejšie 484.375 [Hz]

5. Úloha

Signál som prefiltroval pomocou lfilter.

Vznikol následujúci graf:

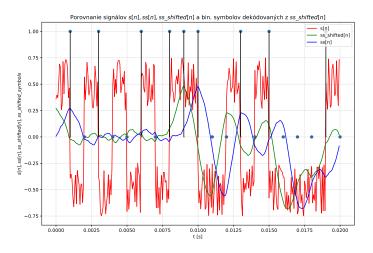


Graf som si v prieberu riešenia presnejšie vykreslil a uznal som z neho, že signál je posunutý približne 0.001~[s] doprava, čo udáva 16 vzorkov.

6. Úloha

Signál som posunul. Symboly posunutého signálu som zdekódoval rovnakým for cyklom ako v 2. úlohe.

Vznikol následujúci graf:



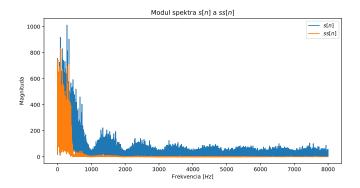
7. Úloha

Symboly patriace zadanému signálu som skrátil o 1 prvok od konca a porovnal pomocou logical_xor. Výsledky:

Počet chybných bitov vzniknutých posunom: 95 [vzorok] Symboly dekódované z ss. shifted majú chybovosť: 4.7524 %

8. Úloha

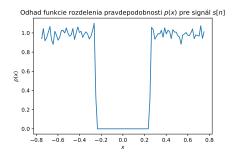
Spektra signálov som vypočítal pomocou fft.



Spektra sú si trocha podobné len zozačiatku, ale neskôr už je vidieť že signál bol prefiltrovaný zadaným filtrom. Toto rovnako podporuje tvrdenie, že filter je dolná priepusť a že od istej frekvencie prestane prepúštať vzorky signálu.

9. Úloha

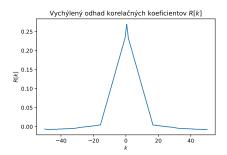
Funkciu hustoty pravdepodobnosti som vypočítal pomocou histogram a podelil prvky histogramu počtom realizácií signálu s[n] a veľkosťou jedného binu histogramu.



Kontrola integrálu p(x): 1.0000

10. Úloha

Koreláciu signálu som vykonal pomocou corerlate a vykreslil som výsledky len od <-50,50> Vznikol následujúci graf:



11. Úloha

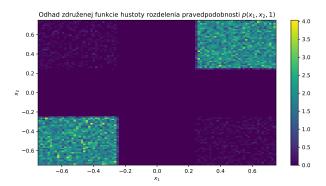
R[0], je presný stred grafu, čiže index presne v strede. R[1], stred + 1 index. R[2], stred + 2 index. Výsledky:

Hodnota koeficientu R[0]: 0.2696339813973755 Hodnota koeficientu R[1]: 0.23300420415043482 Hodnota koeficientu R[16]: 0.004343476471694885

12. Úloha

Časový odhad združenej funkcie hustoty rozdelenia pravdepodobnosti som vypočítal pomocou histogram2d a meshgrid.

Vznikol následujúci graf:



13. Úloha

Pre výpočet integrálu bolo nutné vypočítať veľkosť jedného binu, a výnasobiť ju hodnotami grafu $p(x_1, x_2, 1)$ a sčítať.

binsize = (numpy.abs(x1_edges[0] - x1_edges[1])) * (numpy.abs(x2_edges[0] - x2_edges[1]))
numpy.sum(px1x2 * binsize)

Kontrola integrálu $p(x_1, x_2, 1)$: 0.99999999999934

14. Úloha

Pre výpočet integrálu bolo nutné, osekať X a Y pre R[0] a následne vynásobiť tieto X, Y a hodnoty grafu $p(x_1, x_2, 1)$ a spraviť sumu. Následovne bolo treba vynásobiť ešte s veľkosťou jedného binu a spraviť sumu.

```
r0 = numpy.sum(numpy.sum(X_correct * Y_correct * px1x2) * binsize)
```

R[0] z grafu $p(x_1, x_2, 1)$ sa rovná : 0.23301080280423597

Táto hodnota je silne podobná s výsledkom z úlohy 11, nepresnosť mohla vzniknúť zaokrúhlovaním.