

1. 실행되는 가장 간단한 C 프로그램(1)과 가장 간단한 C# 프로그램(2)을 작성해보시오. (수업 시간에 배운 내용을 중심으로)

(1) C 프로그램 코드

3. 클래스(class)를 왜 클래스라고 하는지(부르는지)(1), 그리고 뭐 하라고 있는 것인지(2) 간단히 설명해 보시오.

(1) 왜 클래스라고 하는지

(2) 클래스는 뭐하라고 있는 것? (2가지)

(2) C# 프로그램 코드

4. 쓸모없는 자판기는 무엇을 비유한 것인지(1), 그리고 쓸모 있게 하려면 어떻게 해야 하는지(2) 간단히 설명하시오.

(1)

2. 추상화의 의미에 대하여 간단히 설명하고, 수업 시간에 배운 추상화 2가지에 대하여 간단히 설명하시오.

(1) 추상화 의미

(2)

(2) 첫 번째 추상화에 대한 설명

(3) 두 번째 추상화에 대한 설명

5. 다음에 대해 간단히 설명하시오.

(1) 정적(static) 멤버 함수

(2) 네임 스페이스가 필요한 이유

(3) 코드를 재사용하는 이유

(3) protected를 보면 생각해야 하는 것은?

(4) 어셈블리의 구성 내용 2가지

(5) 매니페스트 (manifest)

(6) ldarg.0

(7) 닷넷이 자바와 가장 다른 점(장점) 중 하나는?