

- 21. 設計一猜數字遊戲(由1~5之間選擇一亂數，讓使用者猜一次，並顯示結果)
- 22. 以遞迴設計函數,輸入一個正整數值(不含0),傳回該數值是幾位數(# of digits).
 - 例如,輸入4395,則函數傳回4.
- 23. 亂數產生三個1~100間的正整數亂數，判斷並輸出三數中之最大值及最小值。
- 24. 讓使用者輸入三角形的三邊長a, b, c($a \leq b \leq c$)，判斷並輸出a, b, c是否為合法三邊長。
- 25. 讓使用者輸入一合法三角形的三邊長a, b, c($a \leq b \leq c$)，
 - 判斷並輸出該三角形為「直角 Δ 」，「鈍角 Δ 」，或「銳角 Δ 」。
- 26. 寫一遞迴函數，求m,n兩數的最大公因數gcd,m,n由鍵盤輸入。
 - (註:以輾轉相除法,兩數相除後,再以其除數除以餘數,直到餘數為零.)
 - (註: $\text{gcd}(x,y) = \text{gcd}(y, x\%y)$; $\text{gcd}(x,0) = x$)
- 27. 由亂數產生三個1~3000間的正整數代表西元年，並求該年是平年或閏年。(4年一潤，逢100不潤，逢400又潤)
- 28. 由亂數產生一1~1000的貨品價格,求出若以仟元鈔付款購買,應找回最少的錢幣個數 500元,100元,50元,10元,5元,1元各為若干個。
- 29. 由亂數產生一1~1000的價格,並跟據此價格在螢幕上印出「?仟?佰?拾?元」字樣。
- 30. 讓使用者輸入六個數,統計正數,負數及零各有多少個。