

視窗程式設計

Window Programming

周永振
YUNG-CHEN CHOU

Department of Computer Science and Information
Engineering, Asia University

Web: <http://mslab.csie.asia.edu.tw/~jackjow>

E-mail: yungchen@gmail.com

授課方式與評量

- 授課方式：投影片講授及操作示範
- 教科書：
 - **Java 7 教學手冊 第五版**，洪維恩著，旗標出版股份有限公司 (書號：F2733)
- 參考書：
 - **最新 Java 7 程式語言**，施威銘研究室，旗標出版股份有限公司 (書號：F3720)
 - **Java SE6.0 視窗程式設計之道**，黃嘉輝，碁峰資訊股份有限公司，ISBN: 978-986-181-610-4

授課與評量

- 評量：
 - 期中考(20%)
 - 期末考(30%)
 - 平時成績(50%)
 - 作業 (30%)
 - 課堂表現(20%) (含小考及出席)
 - 每次上課鐘響後10分鐘小考, 十題選擇題, 專業英文術語測驗
- 請益時間(Office hour)
 - 週一, 14:00~15:00
 - 週三, 10:00~12:00
 - 週四, 10:00~11:00
- 地點: 惜福學苑 (二宿) 地下室 8005 室

電子郵件撰寫範例

Dear XX 老師,

信件內容...

Sincerely yours,

學生 林大華

知己知彼，百戰不殆 (孫子兵法)

- 下列題目你會哪幾題?
 1. 使用者輸入兩個數字, 比較出哪一個數字大
 2. 使用者輸入兩個數字 a 與 b , 程式可以算出 $a + (a+1) + (a+2) + \dots + (b)$ 的值
 3. 如第 2 題加號判斷, 如果 $a < b$ 則使用第2題算法, 否則使用 $a + (a-1) + (a-2) + \dots + b$ 進行計算
 4. 數字排序使用汽泡排序法
 5. 猜數字遊戲, 系統產生一個介於0~100 的亂數, 使用者輸入猜測的值, 程式會反應你猜的值是“猜中”, “太大”或“太小”, 如果能在五次猜測內猜中才算贏
 6. 數字排序 使用二元排序
 7. 學生成績計算

關於學習效率

- 本課程目標
 - 增進邏輯能力非程式設計師
- 增進學習效率的幾個作法
 - 多寫程式多練習
 - 與同學討論
 - 遇到困難時找助教或老師協助
 - 善用工具 (ex: Xmind, Free mind)
- 始終學不好的原因
 - 不動手寫
 - 應付了事(抄同學的答案或作業)
 - 死背指令