

加密

- 什麼是資料**加密**？
 - 為使資料僅被合法的人得知，unexpected 的人無法看出端倪
- 資料為什麼要加密？
 - 電腦、網路、科技設備發達，資料都在公開的網路上傳遞，資料需經過加密才能確保安全
- 密碼學是一種藝術
 - 加密 + 解密
 - 加密 → 容易
 - 解密 → 難如登天

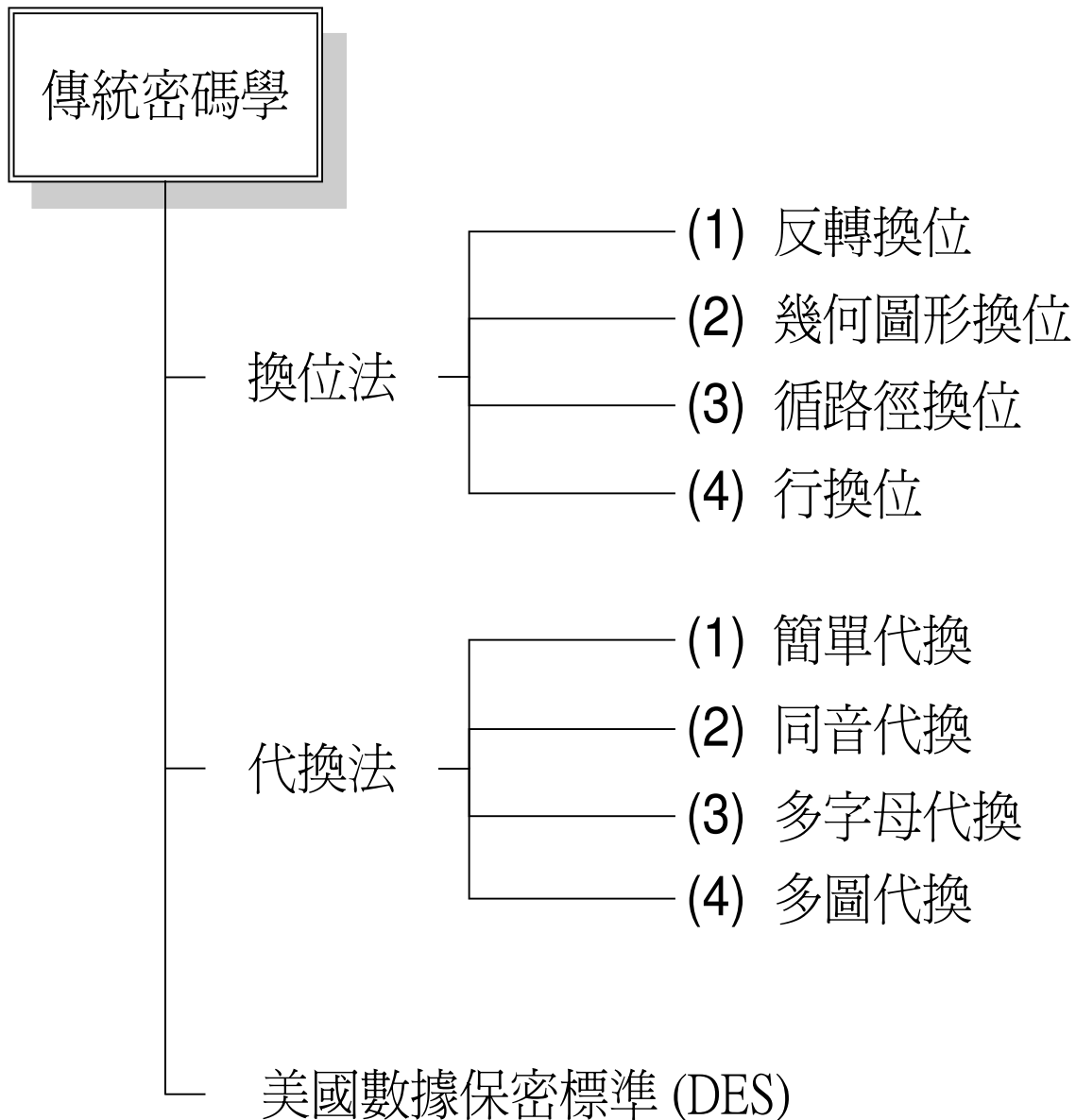
加密 (Cont.)

- 保密技術的價值
 - 保密程度 → 越高越好
 - 金鑰大小 → 越小越好
 - 加解密運算的複雜度 → 越簡單越好
 - 錯誤傳播 → 越少越好
 - 明文擴充 → 越少越好
- 測試加密系統的方式
 - 密文攻擊 (Chiper text attack)
 - 明文攻擊
 - 選擇明文攻擊

加密 (Cont.)

- 解密
 - 將加密後的訊息反打亂變成可閱讀的訊息
- 加解密系統
 - 收送雙方須先溝通好加解密方式
 - 使用者即使知道加密協定，在其不知道金鑰的情況下在有限時間內無法解得正確訊息
- 加密的基本型態
 - 換位 (Transposition)
 - 替換 (Substitution)

加密 (Cont.)



加密 (Cont.)

- 反轉換位法

- 明文：MEET ME MONDAY MORNING

- 密文：GNINROM YADNOM EM TEEM

- 幾合圖形換位

- 明文：CONCEAL ALL MESSAGES

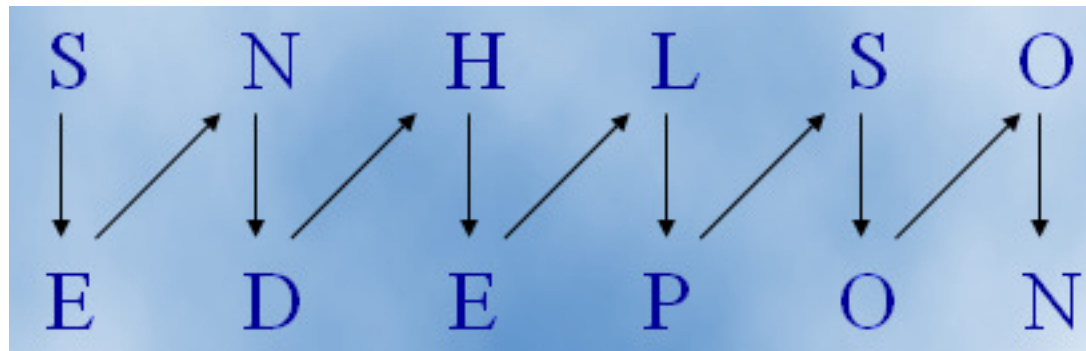
- 密文：CLOMNECSESAALGAELS

明文：CONCEAL ALL MESSAGES

CL	CON
OM	CEA
NE	LAL
CS	LME
ES	SSA
AA	GES
LG	
AE	
LS	

加密 (Cont.)

- 循路徑换位法
 - 明文：SEND HELP SOON
 - 密文：SNHLSOEDEPON



加密 (Cont.)

- 代換法
 - 明文： M=RENAISSANCE
 - 密文： $E_K(M)=XKNAUGGANSK$
- Affine 轉換

密文： 

依照下列取代法則取代而成

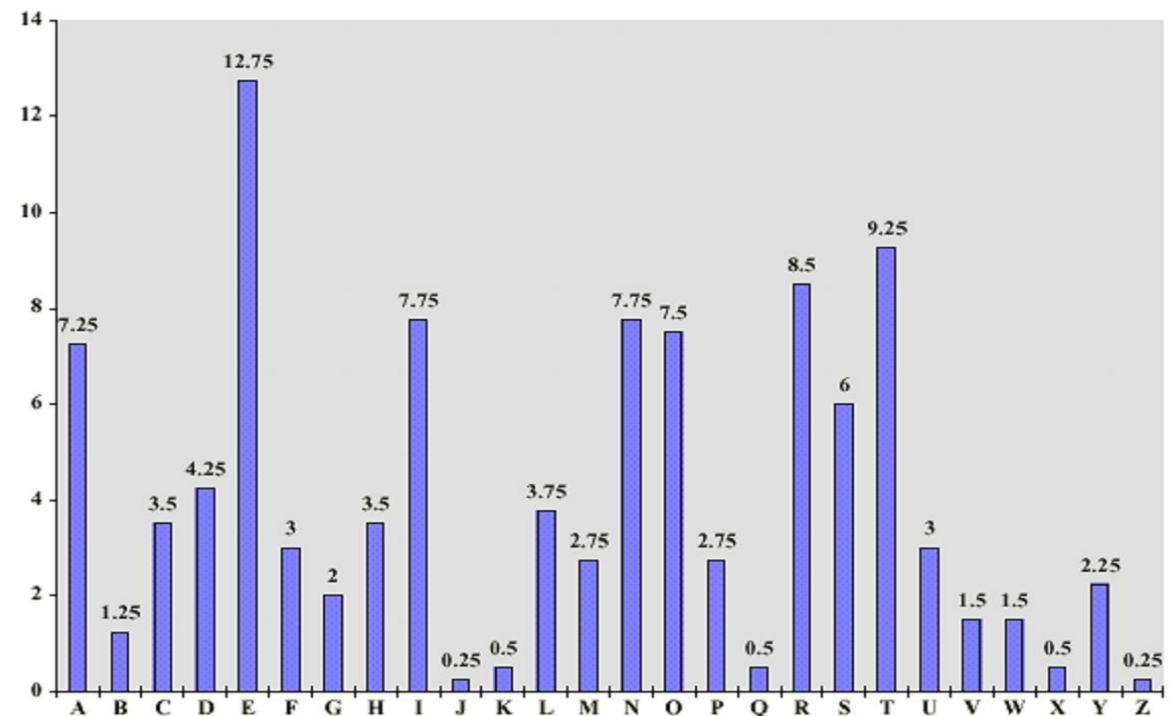
A.	B.	C.	K:	L:	M:	T	U	V
D.	E.	F.	N:	O:	P:	W	X	Y
G.	H.	I.J.	Q:	R:	S:	Z		

加密 (Cont.)

- 凱撒加密法 (Caesa Cipher)
 - 換位加密
 - A DOG
 - 位移 1 位 → B EPH
 - 位移 2 位 → C FQI
 - 位移 -1 位 → Z CNF
 - 容易被破解
 - 利用統計分析的技巧
 - 分析一般文章中最常出現的字母
 - 分析一份密文出現最多的字母
 - 比較兩者即有可能被破解

加密 (Cont.)

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
a	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
b	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
c	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
d	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
e	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
f	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
g	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
h	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
i	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
j	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
k	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
l	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
m	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
n	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
o	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
p	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
q	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
r	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
s	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
t	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
u	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
v	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
w	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
x	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
y	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
z	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y



加密 (Cont.)

- 替換符號系統 (Substitution alphabet)
 - 每一個字母都找另一個字母替代
 - Ex. 獵殺 U-571 裡的密碼機
 - 不同於換位加密
- 多字母替換法 (Multi-alphabetic)
 - 一次可以選多個位移字母
 - Ex: 位移 1, 2, -1
 - A DOG ==> B FNH
- 舊方法已存在多年，如今已不安全

加密 (Cont.)

- 二進制的基本運算

- AND
$$\begin{array}{r} 1101 \\ 1001 \\ \hline 1001 \end{array}$$

- OR
$$\begin{array}{r} 1101 \\ 1001 \\ \hline 1101 \end{array}$$

- XOR
$$\begin{array}{r} 1101 \\ 1001 \\ \hline 0100 \end{array}$$

- 這三種運算的差別在哪？



只有 XOR 是可以反轉的運算

加密 (Cont.)

- 以 XOR 加密
 - 將明文轉換成 ASCII 碼
 - A DOG ==> 065 032 068 079 071
 - 將 ASCII 碼轉成二進制
 - 0100 0001, 0100 0100, 0100 1111, 0100 0111
- 以加密金鑰 (1111 0111) 進行 XOR 加密運算

A	D	O	G
01000001	01000100	01001111	01000111
11110111	11110111	11110111	11110111
<hr/>			
10110110	10110011	10111000	10110000

加密 (Cont.)

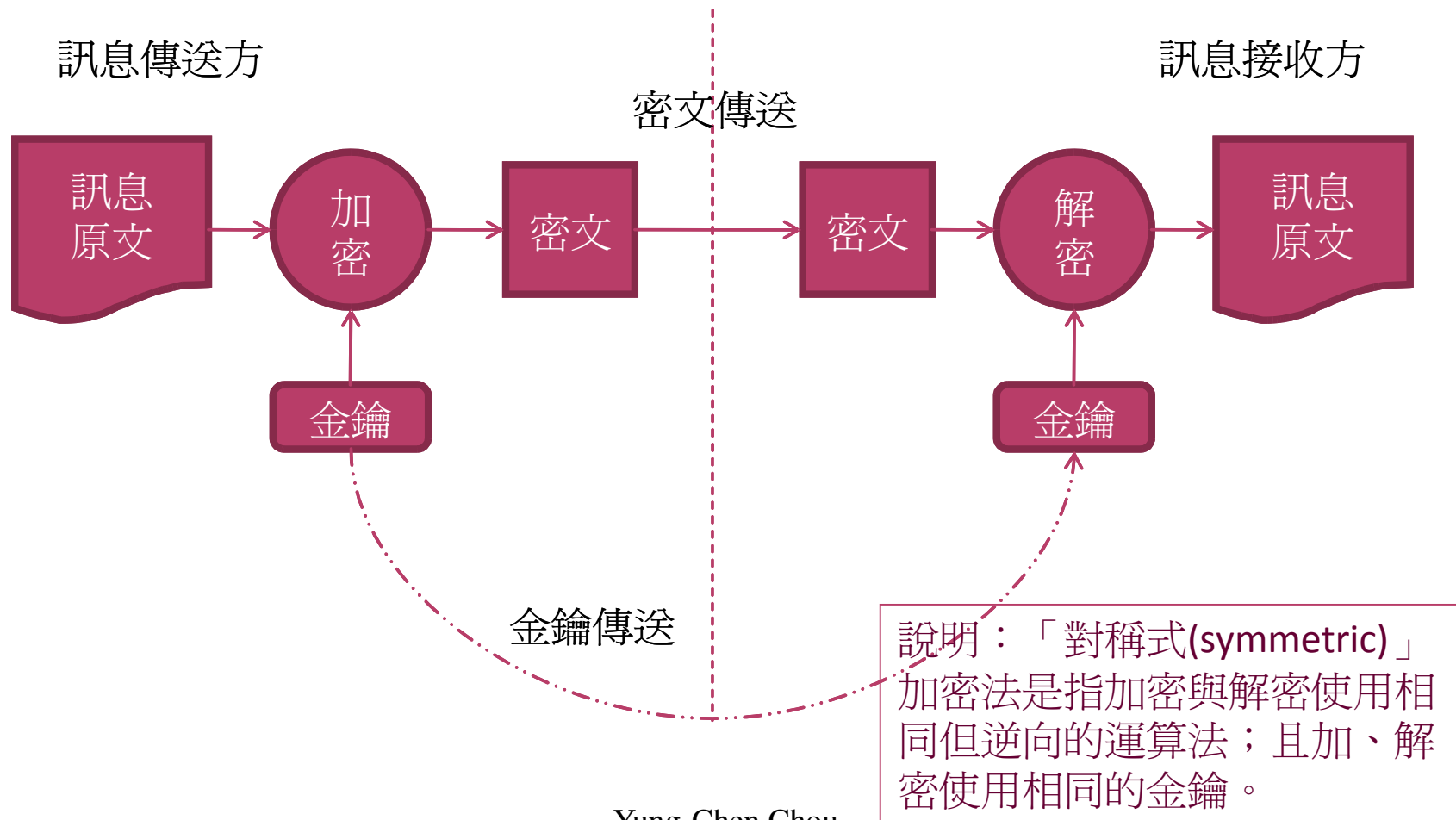
- 以 XOR 解密
 - 以解密金鑰 (1111 0111) 進行 XOR 解密運算

10110110	10110011	10111000	10110000
11110111	11110111	11110111	11110111
<hr/>			
01000001	01000100	01001111	01000111

- 將二進制轉成 ASCII 碼
 - 0100 0001, 0100 0100, 0100 1111, 0100 0111
- A D O G

現代的加密技術

- 對稱式加密



現代的加密技術 (Cont.)

- Blowfish
 - Bruce Schneier (1993 年提出)
 - 將 64 位元明文區段加密成 64 位元的密文區段，屬於區塊加密法
 - 以訊息的『區塊』做為加解密單位
 - 金鑰長度可變，其長度範圍為 32~448 位元
 - 特性：
 - 快速：以 32 位元的電腦加密一個位元只需 18 時脈
 - 小巧：記憶體需求為 5K 以下
 - 架構簡單易於實作
 - 可變的安全性

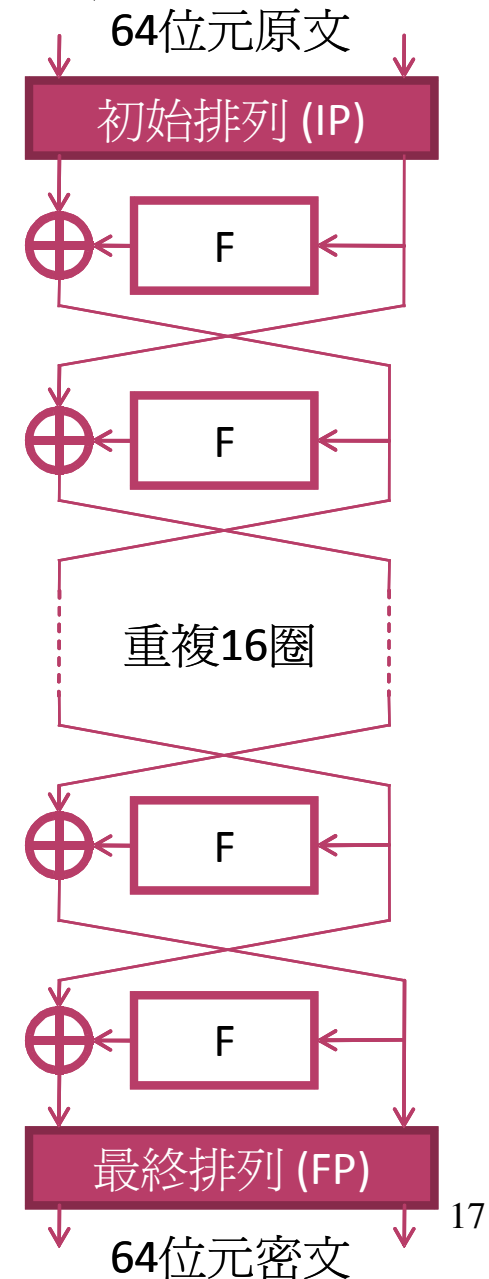
現代的加密技術 (Cont.)

- 資料加密標準 (Data Encryption Standard, DES)
 - 1973 年美國國家標準局公開徵求加密系統, IBM 的 Lucifer 被選中
 - 對稱式加密, 每次加密 64 位元資料
 - 作法：
 - 將資料打亂
 - 把一半的資料 (i.e. 32 位元) 經由 F-function 加密, 加密後的結果再與另外一半的 32 位元資料進行 XOR 運算
 - 進行 16 回合類似的運作, 再將最後結果打亂
 - 輸出加密後的 64 位元密文

現代的加密技術 (Cont.)

- DES 使用 56 位元的 Key
 - $2^{56} \approx 10^{17}$
 - 若查對速率為 $10^6 \text{ key/sec} \approx 3 \times 10^{13} \text{ key/yr}$
 - 使用暴力攻擊法要 3000 年
- 優點：
 - 運算速度相對於非對稱式加密快
 - 演算法設計得宜，加密強度很高
 - 相關工具容易取得，且大多免費
 - 軟、硬體建置容易

Yung-Chen Chou

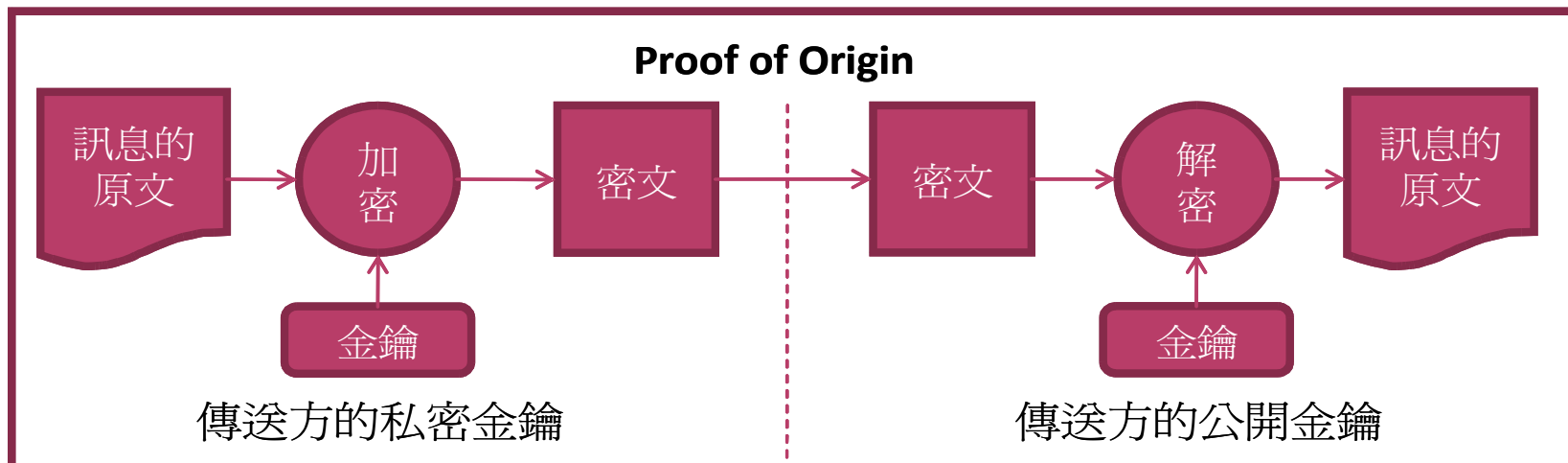
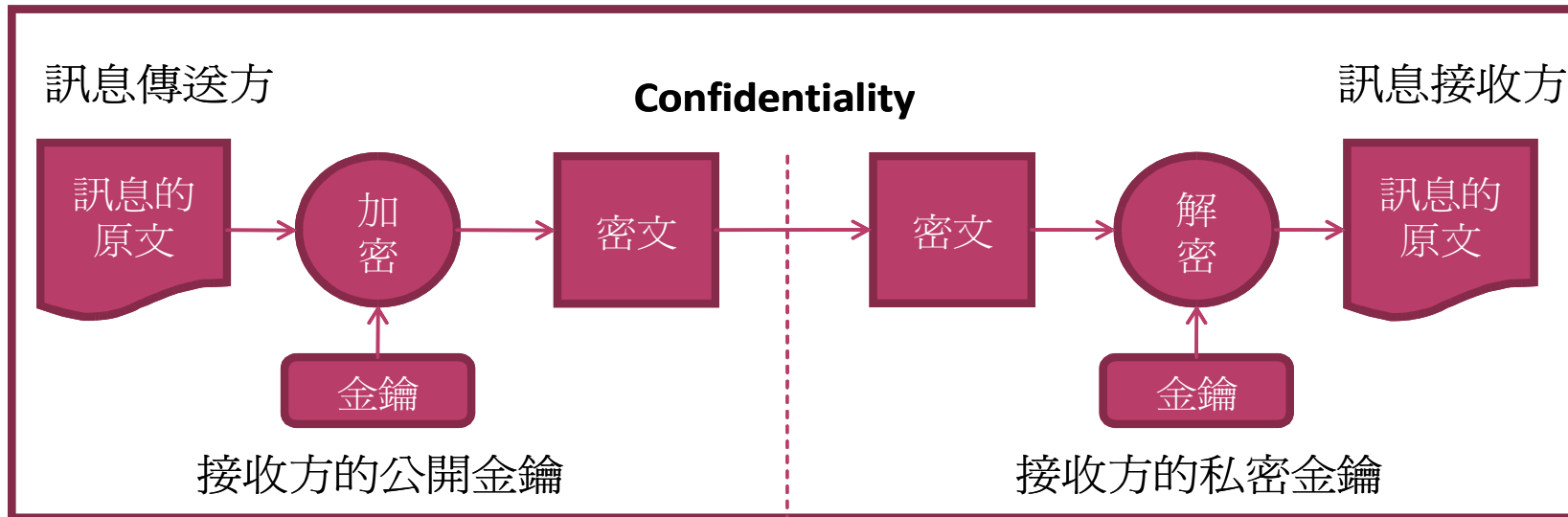


現代的加密技術 (Cont.)

- 缺點：
 - 加解密使用同一把 key，傳送 Key 有風險
 - 金鑰管理的複雜性
 - 每兩個人通訊便要用一把 key，當有 n 個人時便要管理 $n(n-1)/2$ 把 key
 - 對稱式加密可對文件加密，但文件的『來源證明』無法同時保證，必須靠非對稱式加密
- 對稱式金鑰加密法的最大問題
 - 如何傳送 Key 給解密端？

現代的加密技術 (Cont.)

- 公開金鑰加密法（非對稱式加密）解決了傳送 Key 的問題



現代的加密技術 (Cont.)

- 公開金鑰加密法
 - 與大質數、因數分解、數論 ... 等有關
 - 是目前最被廣泛討論與使用的技術
 - 特性：
 - 改進傳統加密系統的缺點
 - 公開加密金鑰也不會造成洩密問題
 - 加密金鑰以 (e, m) 表示，解密金鑰表示為 d
 - d 控制的運算必須可從 (e, m) 加密的密語中解出明文

現代的加密技術 (Cont.)

- RSA (Rivest, Shamir, Adleman, 1978)
 - 選擇兩個質數分別為 p 跟 q
 - 找一個 e 滿足 $(e, (p-1)(q-1))=1$, 即 e 與 $(p-1)*(q-1)$ 互質
 - 令 $m = p * q$ 且 $0 < M < m$, 其中 M 為明文
 - 則對應於 M 的密文 C 可由 $E(M) = M^e \bmod m$
 - 令 d 為解密金鑰且滿足 $e \times d \equiv 1 \pmod{(p-1)(q-1)}$
 - 解密時可經由計算 $M = D(C) = C^d \bmod m$

現代的加密技術 (Cont.)

- 例子
 - 設取 $p = 5$, $q = 11$ 則 $(p-1)(q-1) = 4 * 10 = 40$
 - 另 $m = p * q = 5 * 11 = 55$
 - 取 $e = 3$, 且明文 $M = 7$
 - 則明文經加密運算 $M^e \bmod m = 7^3 \bmod 55 = 13$
 - 又 d 必須滿足 $e * d \equiv 1 \pmod{40}$, 即 $3 * d \equiv 1 \pmod{40}$
 - 於是 $d = 27$
 - 解密時 $C^d \bmod m = 13^{27} \bmod 55 = 7$

現代的加密技術 (Cont.)

- 優點：
 - 保護機密性隱私性
 - 文件需要接收方的私密金鑰才能解開
 - 可被應用於存取控制
 - 私密金鑰只有一位使用者持有
 - 可做到來源證明
 - 傳送方以其擁有的私密金鑰對文件加密，接收方以傳送方的公開金鑰解密，因此，如果文件可正確解得則傳送方無法否認傳送此文件

現代的加密技術 (Cont.)

- 若欲分解 $m = p \cdot q$
 - 假設 m 為 200 位元
 - 電腦 10^6 指令 /sec
 - 需要約 10^6 年才能求得
- 保密性高，不需傳遞金鑰
- 缺點：
 - 複雜性大，運算速度慢 (DES 比 RSA 快 1000 倍)
 - 尋找大質數、因式分解、mod 等非線性運算
 - 易造成嚴重傳播錯誤：分段加密

現代的加密技術 (Cont.)

- 雜湊函數 (Hash function)
 - 將任意長度的訊息字串轉化成固定長度的輸出字串，這個輸出字串稱之為『雜湊值』
 - 雜湊值是訊息原文的『濃縮』，任一訊息的雜湊值都要有一定程度的獨特性
 - 雜湊函數應為單向函數 (one-way function)，意即我們應該無法從雜湊值反推求得訊息原文
 - 不同的雜湊值間不該存在任何線性關係
 - 把兩個雜湊值合併 (如相加或者 XOR) 後得到的新值，不應該等於訊息原文做同樣處理後雜湊出來的結果

現代的加密技術 (Cont.)

- 一個訊息產生雜湊值後，應該無法以數學方法找到另外一個訊息也能產生相同雜湊值（情況並非不存在，但應沒有方法可以找到）
- 訊息原文只要稍有變動，雜湊值會有巨大改變
- 目前常用的雜湊函數：
 - MD2, MD4, MD5, SHA-1, SHA-256 等

現代的加密技術 (Cont.)

- 數位憑證
 - 是個體（如持卡人、企業、銀行等）在網路上進行資訊交流及商務活動之身份證明
 - 憑證是一個經憑證管理中心製作的數位簽章文件，其中包含擁有者資訊及其公開金鑰資訊
 - 依用途區分
 - 簽章憑證：對訊息進行數位簽章，保證訊息的不可否認性
 - 加密憑證：對訊息加密，保證訊息的真實性及正確性
 - 格式及內容遵循 X.509 標準

現代的加密技術 (Cont.)

- X.509

版本 (version)	V3	X.509 版本編號
序號 (serial number)	18 da de 91 ...	CA指派給憑證的唯一序號
簽章算法(signature algorithm)	sha1RSA	CA用來數位簽署憑證的雜湊演算法
發行者 (issuer)	VeriSign Class 3 Public Primary CA	關於CA的資訊
有效期自 (valid from)	2006/11/8	憑證有效期間的開始日期
有效期至 (valid to)	2036/7/1	憑證有效期間的最後日期
主體 (subject)	Bank of ABC	發給憑證的目標個人、電腦、裝置或憑證授權單位名稱
公開金鑰 (public key)	RSA (2048) 2a 14 5c 70 ...	與憑證相關的公開金鑰類型及長度，與金鑰數據
延展資訊 (extension)	V3 定義的諸多延伸欄位	
CA 簽章 (CA signature)	使用CA私密金鑰，透過憑證演算法識別項欄位中所指定的演算法，所做出的實際數位簽章	

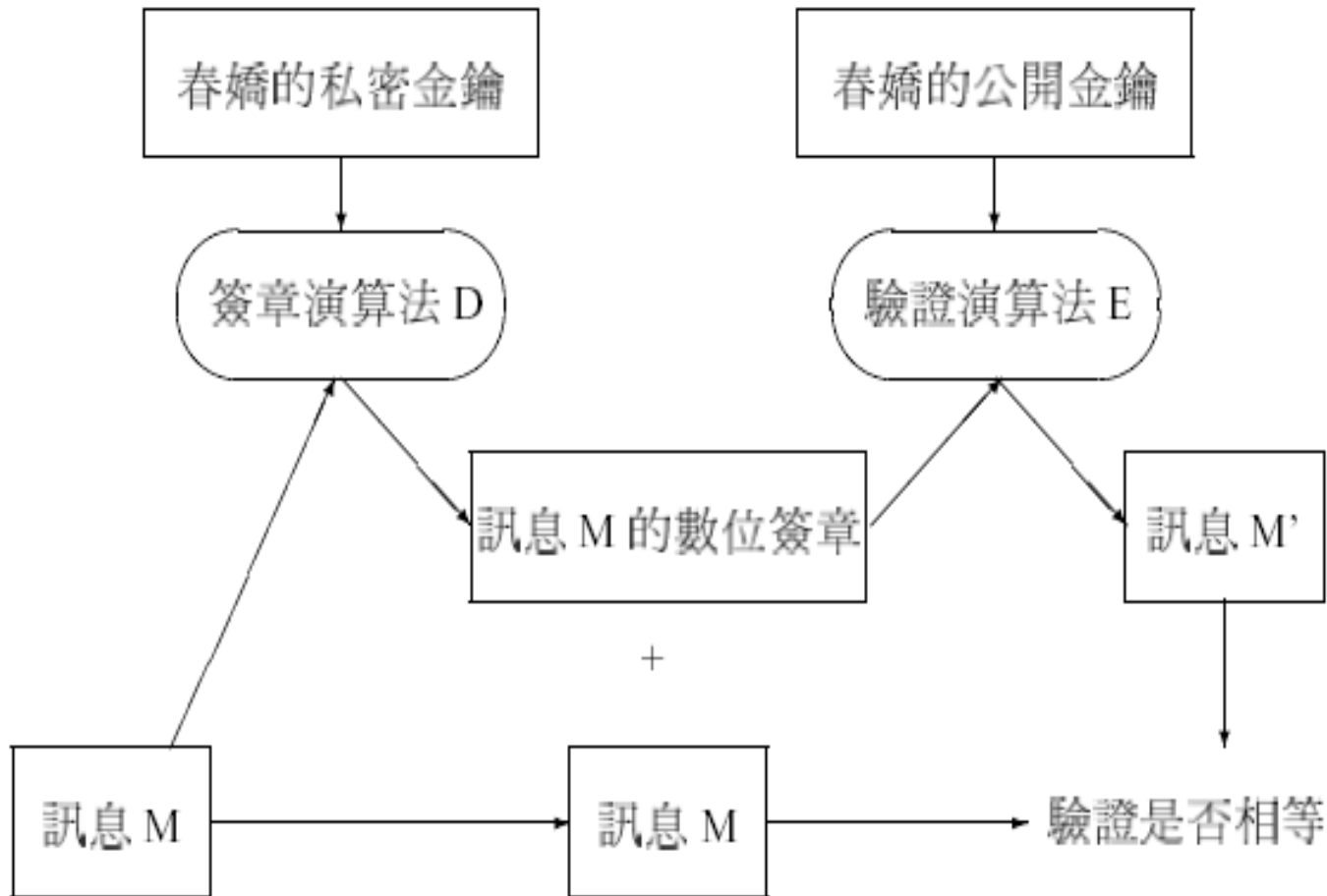
現代的加密技術 (Cont.)

- 數位簽章 (Digital signature)
 - 效力等同於親筆簽名
 - 數位簽章無法被偽造
 - 數位簽章由簽章者之**私密金鑰**產生
 - 驗證者以簽章者之**公開金鑰**驗證
 - 簽章上有時間戳記，以維其有效期間
 - 受簽章保護之文件內容只要一經修改，則簽章驗證就會失敗

現代的加密技術 (Cont.)

春嬌用自己的私密金鑰簽章

志明用春嬌的公開金鑰驗證簽章



金鑰管理

- 金鑰管理 (Key management)
 - 指處理金鑰的流程
 - 金鑰的產生 (Key generation)
 - 金鑰的儲存及配送 (Key storage and distribution)
 - 金鑰託管 (Key escrow)
 - 金鑰過期 (Key expiration)
 - 金鑰收回 (Key revocation)
 - 金鑰中止 (Key suspension)
 - 金鑰復原與歸檔 (Key recovery and achival)
 - 金鑰更新 (Key renewal)
 - 金鑰銷毀 (Key destruction)