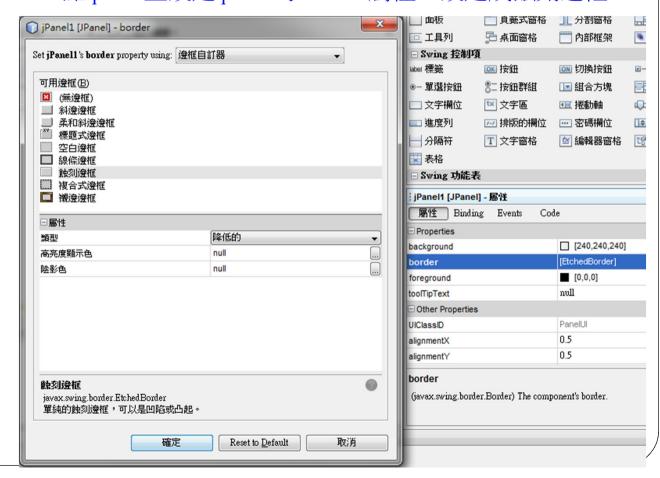
簡易數字顯示器(使用物件陣列(Object array)

1. Label (標籤)



3. 點 panel 並設定 panel 的 Border 屬性,設定成蝕刻邊框



簡易數字顯示器(使用物件陣列(Object array) (Cont.)

4. 在 class 名稱下方加入下列程式碼

```
public class Ex_2011_12_01View extends FrameView {

int h = 4, w = 3;

javax.swing.JButton[][] gBtn = new javax.swing.JButton[h][w];
```

5. 在 initComponents(); 指令下方加入下列程式碼

```
initComponents();
30
              ¡Panell.setLayout(new java.awt.GridLayout(h,w));
31
              int count=9;
              for(int i=0; i< h-1; i++){
32
33
                  for(int j=0; j < w; j++){
34
                      gBtn[i][i] = new javax.swing.JButton(String.valueOf(count--));
                      gBtn[i][j].addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
                          public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                              gBtnActionPerformed(evt);
39
                      });
                      jPanel1.add(gBtn[i][j]);
40
              gBtn[3][0] = new javax.swing.JButton("0");
43
              gBtn[3][0].addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
                  public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
46
                      gBtnActionPerformed(evt);
              });
```

簡易數字顯示器(使用物件陣列(Object array) (Cont.)

6. 接續在步驟5加入下列程式碼

```
jPanel1.add(gBtn[3][0]);
49
50
             gBtn[3][1] = new javax.swing.JButton("C");
             gBtn[3][1].addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
51 🗀
                  public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
(1) E
                      gBtnActionPerformed(evt);
53
54
55
              });
             jPanel1.add(gBtn[3][1]);
56
             gBtn[3][2] = new javax.swing.JButton("OFF");
57
             gBtn[3][2].addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
58 🖃
                  public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
(I)
                      gBtnActionPerformed(evt);
60
61
62
              });
63
              jPanel1.add(gBtn[3][2]);
```

簡易數字顯示器(使用物件陣列(Object array) (Cont.)

7. 在 public void showAboutBox() 方法之後加入 gBtnActionPerfo rmed 方法程式 碼

```
Ex_2011_12_01App.getApplication().show(aboutBox);
127
128
           private void gBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
129 -
               int i=0, j=0;
130
               boolean flag = true;
131
               while((i<h) && flag){
132
                   if (evt.getSource()==gBtn[i][j]){
133
                        flag = false:
134
                        if((i==3) && (j==2)){
135
                            System.exit(0);
136
137
                        }else{
138
                            if((i==3) && (j==1)){
                                ¡Label1.setText("0");
139
140
                            else(
141
                                jLabel1.setText(jLabel1.getText()+gBtn[i][j].getText());
142
143
144
145
                   }else{
146
                        j++;
                        if(j==w){
147
148
                            j=0;
149
                            i++;
150
151
152
153
```