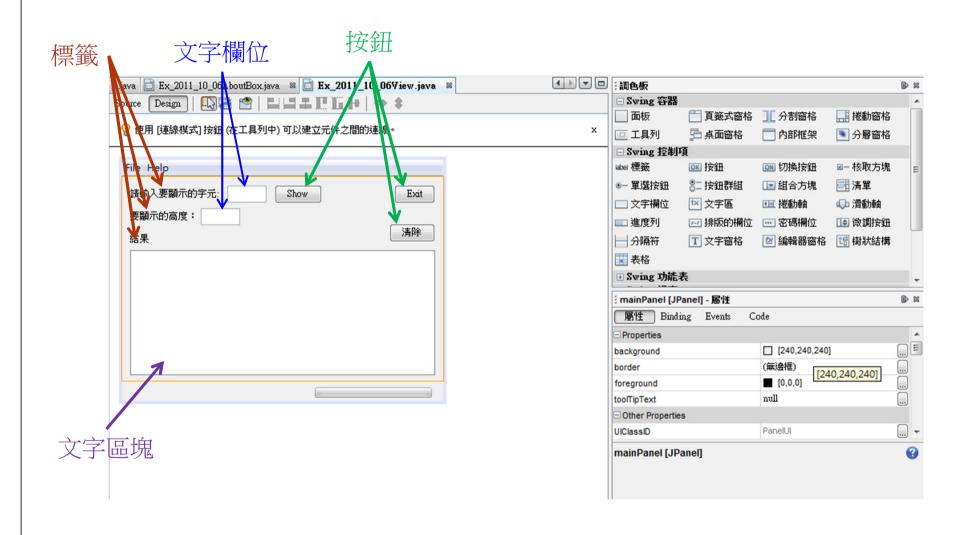
視窗程式範例 (迴圈練習) (Cont.)



視窗程式範例(迴圈練習)(Cont.) private void Button1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent ext) // TODO add your handling code here: System.exit(0); ◎- 單選按鈕 System.exit(0); Exit □ 文字欄位 編輯文字 ■ 進度列 Change Variable Name ... 清除 分隔符 T 連結 ■ 進度列 事件 Action 清除 **編輯文字** 一分隔符 T Change Variable Name ... Ancestor Set Action... 表格 表格 Change 連結 對齊 Component 事件 Action 锚點. Ancestor Container Set Action... 自動調整大小 Change Focus 對齊 相同大小 Component Hierarchy 錨點 Container 設定預設大小 HierarchyBounds 自動調整大小 Focus 元件週圍空間... InputMethod 相同大小 Hierarchy 放入容器中 Item 設定預設大小 HierarchyBounds Key 設計父系 元件週圍空間... InputMethod Mouse 放入容器中 Item 上移 MouseMotion Key 下移 設計父系 MouseWheel Mouse PropertyChange 剪下 上移 MouseMotion VetoableChange ▶ 下移 複製 MouseWheel 複製 PropertyChange ¡TextArea1.setText(""); 剪下 刪除 VetoableChange 複製 private void Button3ActionPerformed(java awt.event.ActionEvent ext) { // TODO add your handling cod 複製 自訂程式碼 iTextAreal.setText(""); 刪除 屬性

視窗程式範例(迴圈練習)(Cont.)

