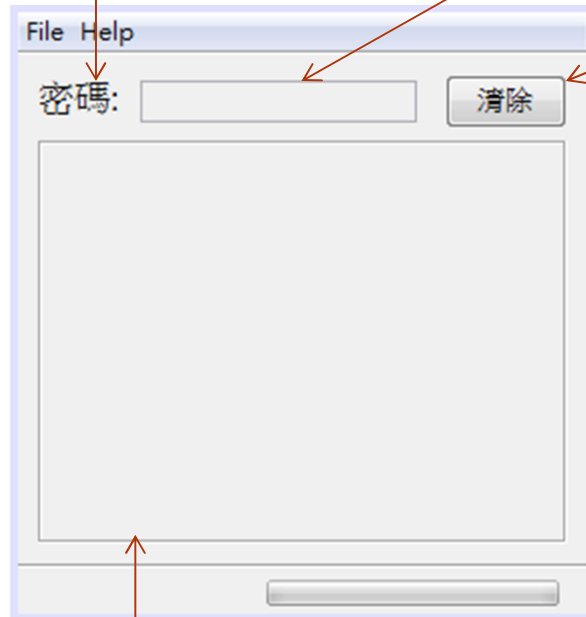


密碼檢測(使用物件陣列(Object array))

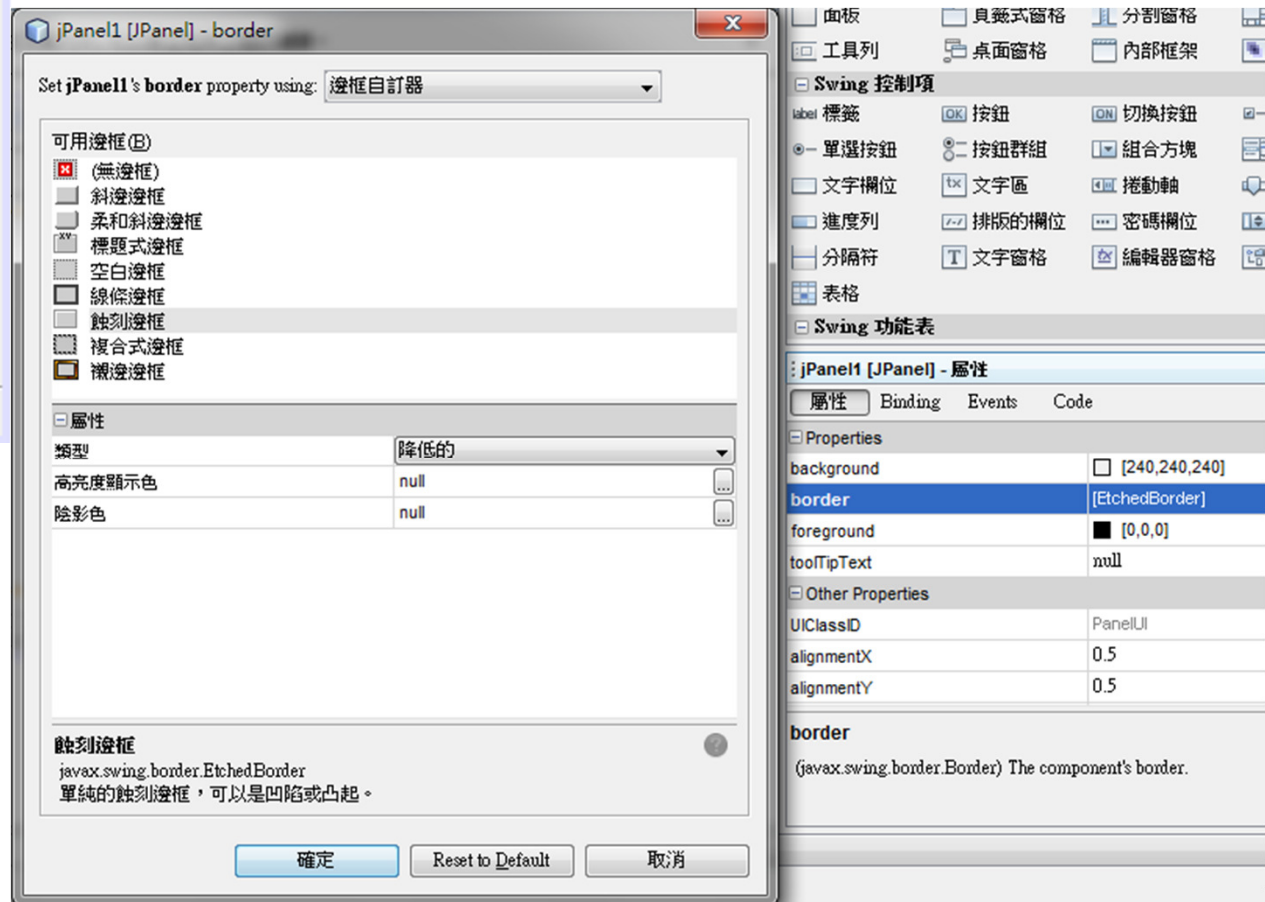
1. Label 2. PasswordField(密碼欄位)

3. 按鈕



4. 面板

5. 點 panel 並設定 panel 的 Border 屬性，設定成蝕刻邊框



密碼檢測(使用物件陣列(Object array) (Cont.)

6. 在 class 名稱下方加入下列程式碼

```
22 public class HW09View extends FrameView {  
23     int h = 4, w = 3;  
24     javax.swing.JButton[][] gBtn = new javax.swing.JButton[h][w];  
25     String passStr = "23323456";
```

7. 在 initComponents(); 指令下方加入下列程式碼

```
31         jPanel1.setLayout(new java.awt.GridLayout(h,w));  
32         int count=9;  
33         for(int i=0;i<h-1;i++){  
34             for(int j=0;j<w;j++){  
35                 gBtn[i][j] = new javax.swing.JButton(String.valueOf(count--));  
36                 gBtn[i][j].addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {  
37                     public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
38                         gBtnActionPerformed(evt);  
39                     }  
40                 });  
41                 jPanel1.add(gBtn[i][j]);  
42             }  
43         }  
44         gBtn[3][0] = new javax.swing.JButton("0");
```

密碼檢測(使用物件陣列(Object array) (Cont.)

8. 接續在 步驟7加入下列程式碼

```
45 gBtn[3][0].addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {  
46     public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
47         gBtnActionPerformed(evt);  
48     }  
49 });  
50 jPanel1.add(gBtn[3][0]);  
51 gBtn[3][1] = new javax.swing.JButton("登入");  
52 gBtn[3][1].addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {  
53     public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
54         gBtnActionPerformed(evt);  
55     }  
56 });  
57 jPanel1.add(gBtn[3][1]);  
58 gBtn[3][2] = new javax.swing.JButton("離開");  
59 gBtn[3][2].addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {  
60     public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
61         gBtnActionPerformed(evt);  
62     }  
63 });  
64 jPanel1.add(gBtn[3][2]);
```

密碼檢測(使用物件陣列(Object array) (Cont.)

```
130 private void gBtnActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
131     int i=0, j= 0;  
132     boolean flag = true;  
133     while((i<h) && flag){  
134         if (evt.getSource()==gBtn[i][j]){  
135             flag = false;  
136             if((i==3) && (j==2)){// 離開  
137                 System.exit(0);  
138             }else{  
139                 if((i==3) && (j==1)){ // 登入  
140                     char[] pass1 = jPasswordField1.getPassword();  
141                     String passStr2 = new String(pass1);  
142                     if(passStr2.equals(passStr)){  
143                         javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "Correct");  
144                     }else{  
145                         javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, "InCorrect");  
146                     }  
147                 }  
148                 else{  
149                     jPasswordField1.setText(String.valueOf(jPasswordField1.getPassword()+gBtn[i][j].getText()));  
150                 }  
151             }  
152         }else{  
153             j++;  
154             if(j==w){  
155                 j=0;  
156                 i++;  
157             }  
158         }  
159     }  
160 }
```

9. 在 public void showAboutBox()方法之後
加入 gBtnActionPerformed 方法程式碼