

Quiz (Oct. 12, 2010)

1. 系統呼叫是使用者行程與作業系統間的介面，讓使用者可以使用週邊設備，也可讓使用者行程取得較高的權限來處理工作。
2. 行程間的通訊可分為訊息傳遞模式及共享記憶體模式
3. 維護與修改作業系統是一件龐大又複雜的工程，需要好好規劃，常見的做法是將作業系統模組化
4. 分層方法的缺點是執行起來會比較沒有效率，在每一層往下尋求服務時，都會要求傳遞些資料或參數，因此系統中的層次愈多，對系統的額外負擔也愈重。