

作業 13: (Dec. 31, 2010)

- 請於**下週上課**時(1/6)以A4紙張**手寫**寫下下列題目與答案
 1. 何謂「結構化程式設計」?
 2. 何謂「模組化程式設計」?
 3. 試說明 C# 程式設計以“方法”來建構程式碼的好處為何?
 4. 試比較「傳值呼叫 (Call by value)」及「傳參照呼叫(Call by reference)」之差異
 5. 請分別說明在物件導向程式設計裡的存取修飾詞「private」、「public」及「protected」分別代表什麼意思?