Dec. 21, 2010

- 1. 因為行程持續地被載入與置換,使得可用的記憶體空間被分割成許多不連續的區塊,稱之為_碎片_
- 2. 作業系統以動態分割法載入程式時,有最先符合法、_最佳符合法_及最差符合法等3種策略
- 3. 分頁的環境中,記憶體的保護可以使用分頁 上面的_保護_位元來完成
- 4. 64 位元的架構不適合階層式的分頁方式,因 爲外層分頁表將佔用太大的連續記憶體空間, 所以對於邏輯位址大於 32 位元的硬體架構, 可使用_雜湊分頁表_