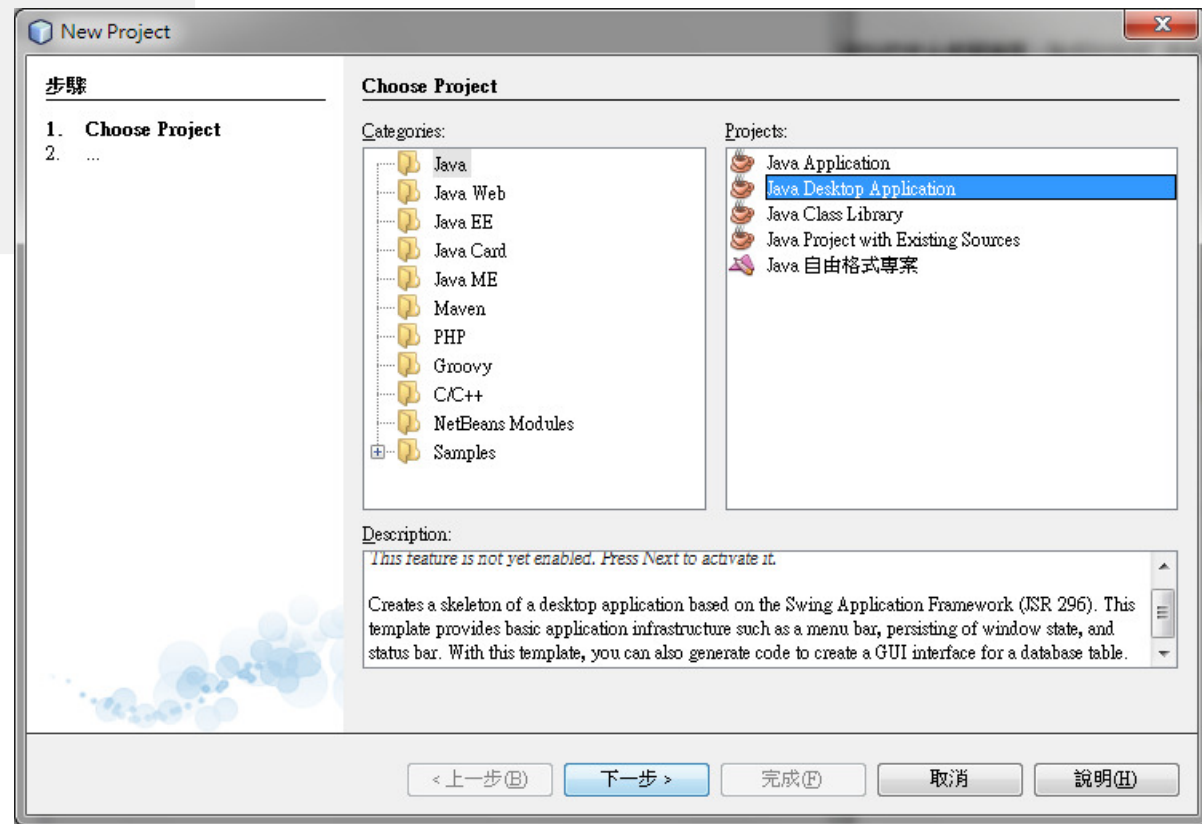
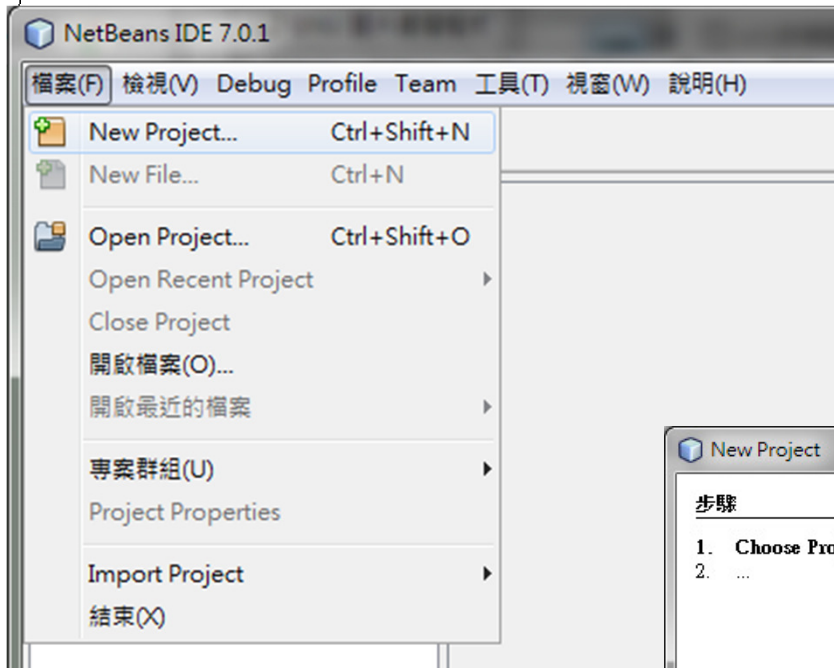


# Netbeans 7.0.1 – 視窗程式

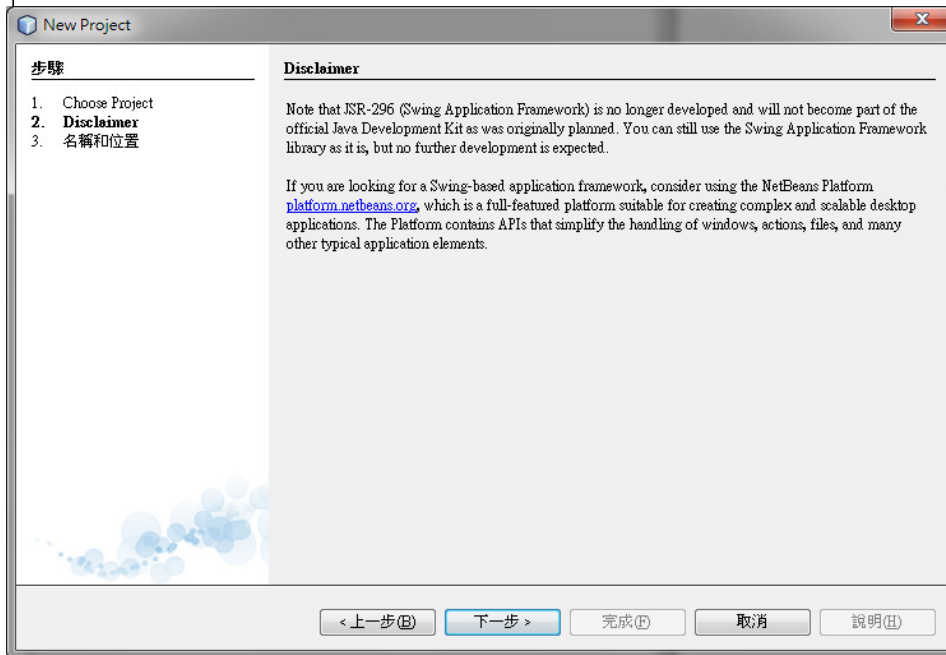
## 2. 選擇 Java Desktop Application



## 1. 建立新專案

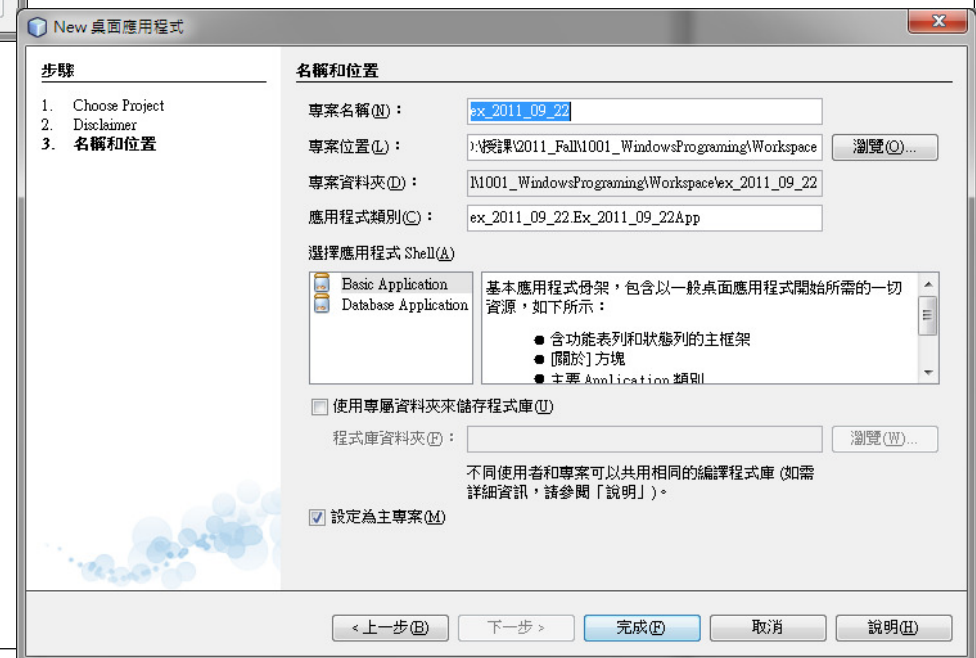


# Netbeans 7.0.1 – 視窗程式 (Cont.)



3. 提醒使用者 Swing 的版本是舊版的，直接按「下一步」即可

4. 設定專案名並指定要儲放的位置，接著按「完成」



# Netbeans 7.0.1 – 視窗程式 (Cont.)

3. 視窗程式  
碼編寫部份

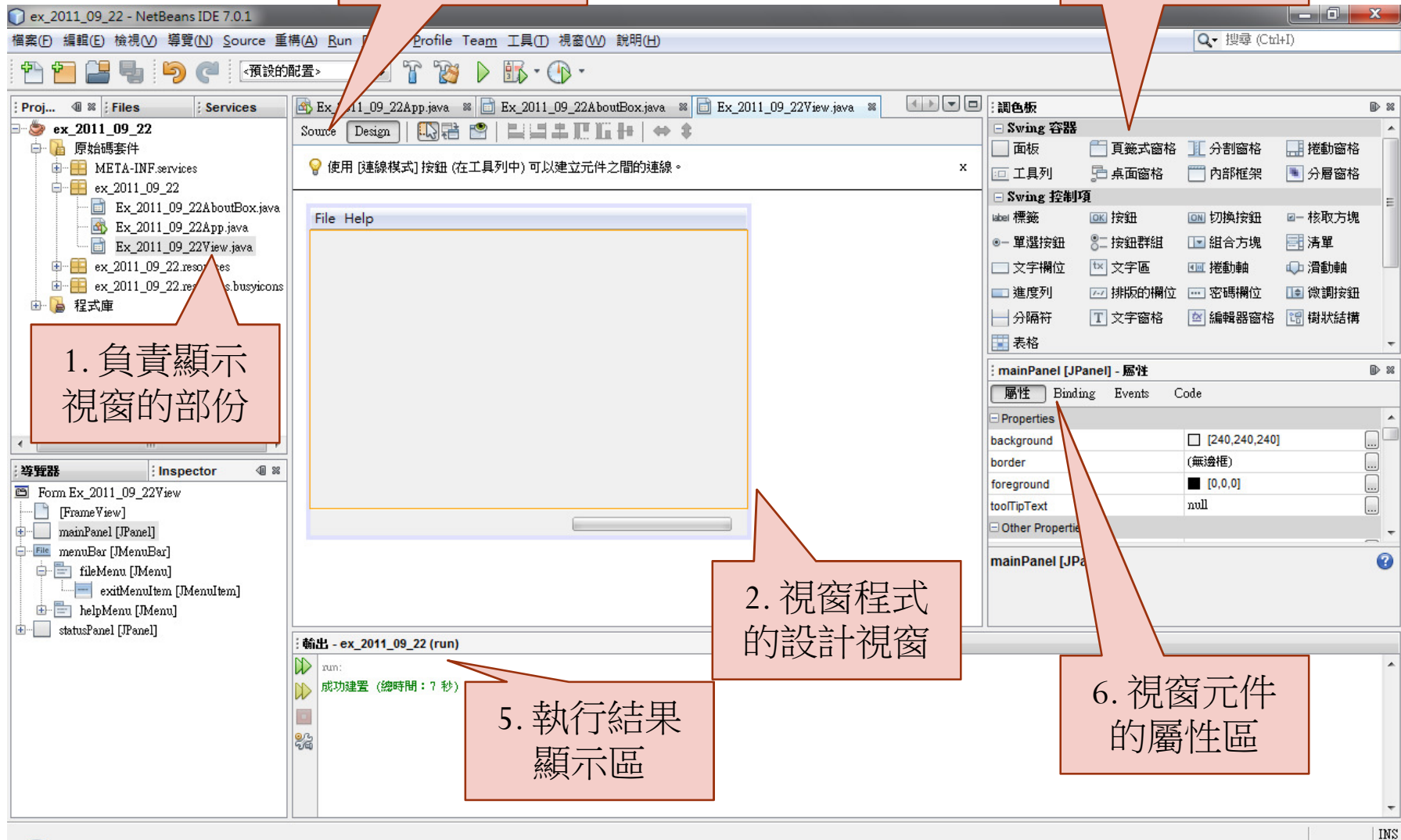
4. 視窗程式  
之元件區

1. 負責顯示  
視窗的部份

2. 視窗程式  
的設計視窗

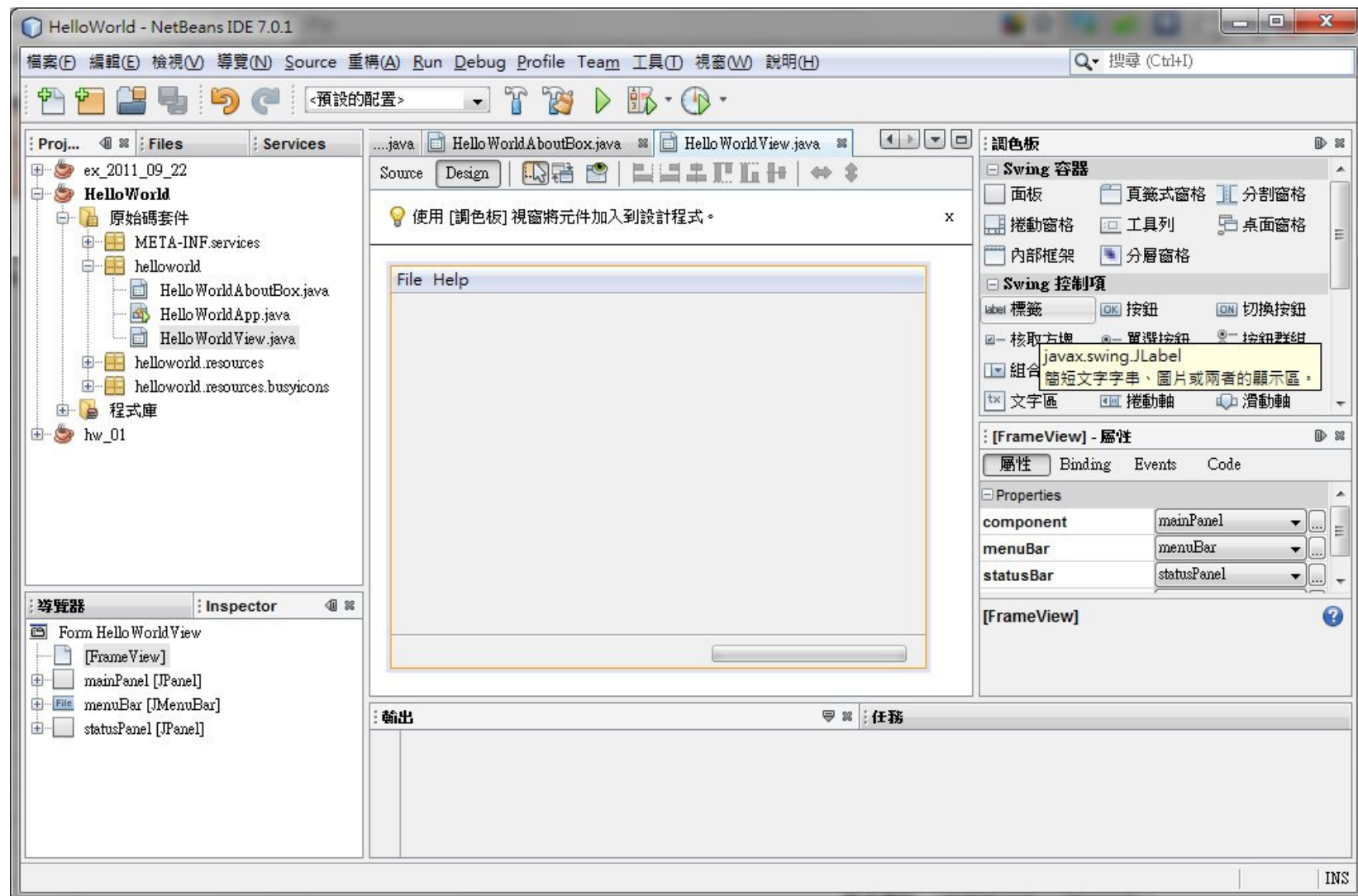
5. 執行結果  
顯示區

6. 視窗元件  
的屬性區



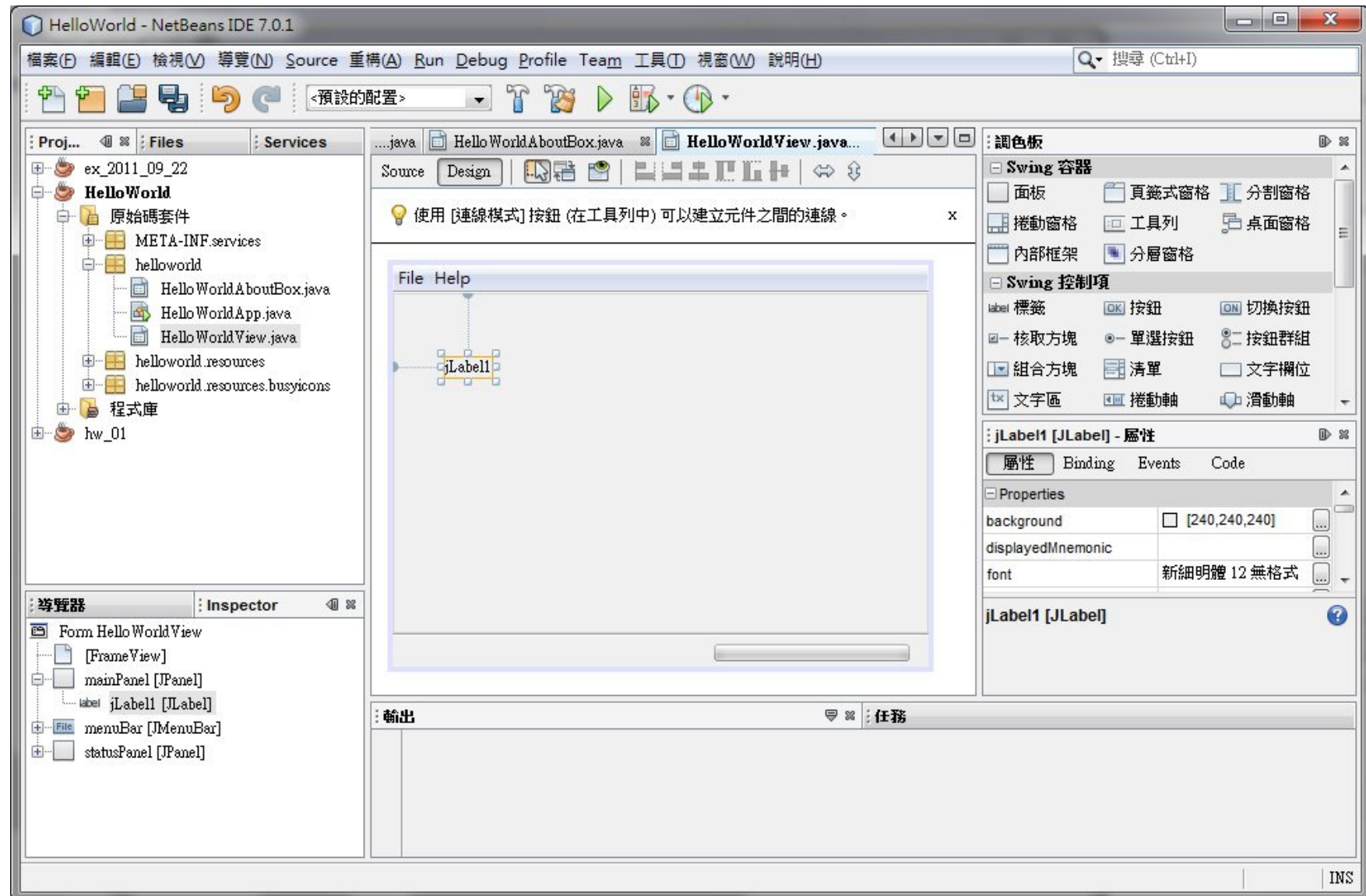
# Netbeans 7.0.1 – 視窗程式範例

## 1. 建立 HelloWorld 專案, 完成後點選“標籤 (Label)”元件



# Netbeans 7.0.1 – 視窗程式範例 (Cont.)

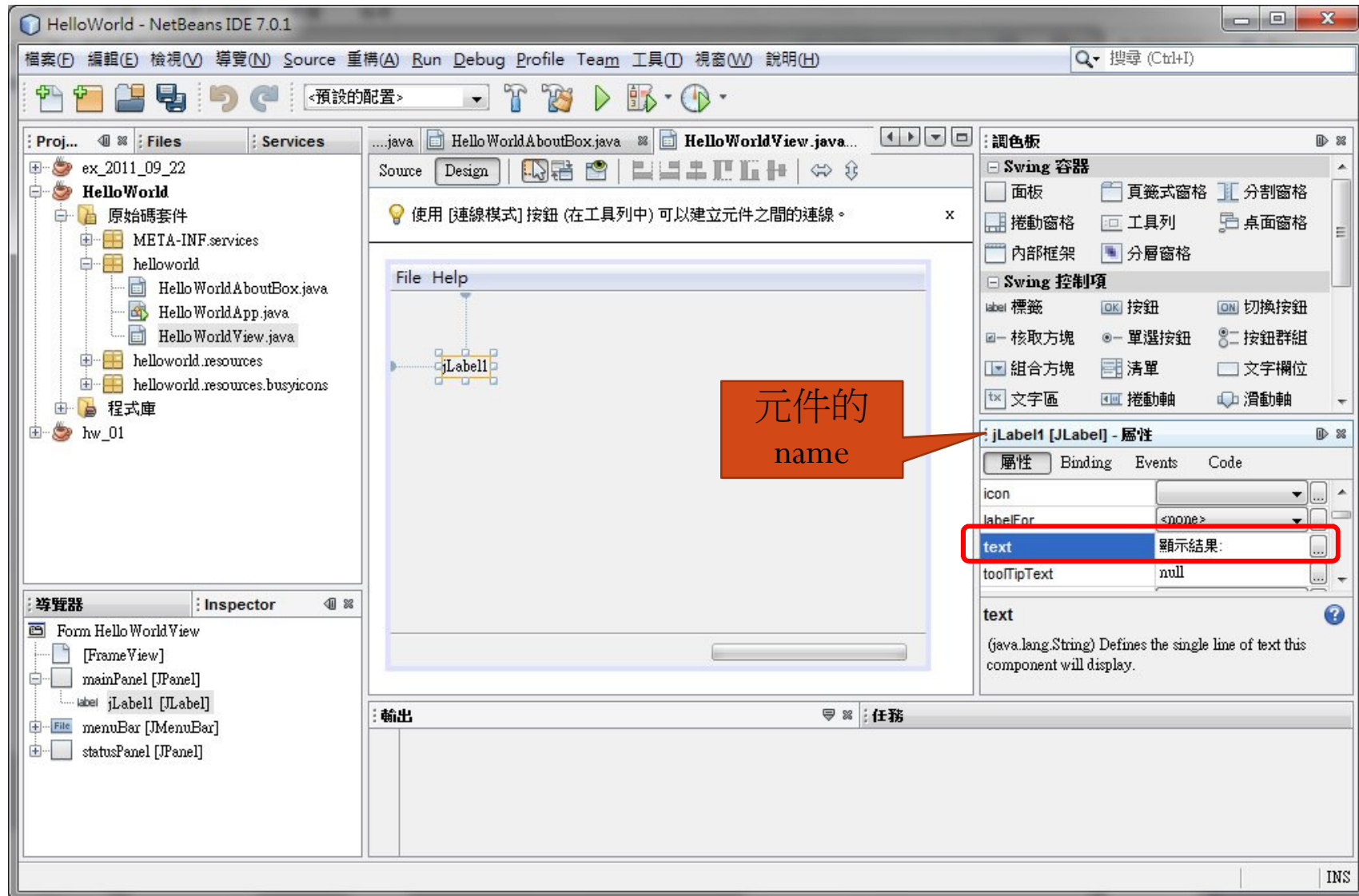
## 2. 將元件放置在想要放的位置





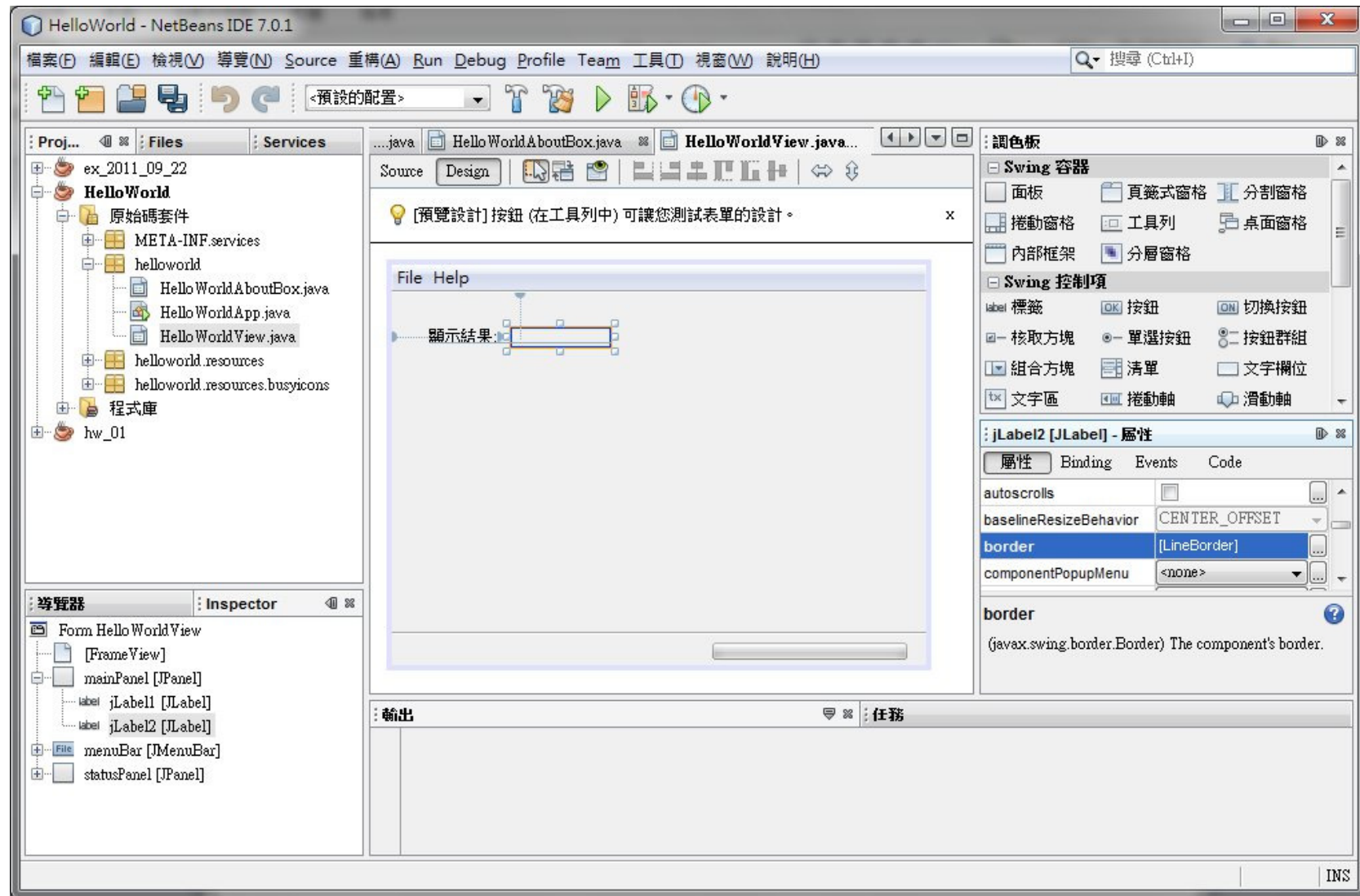
# Netbeans 7.0.1 – 視窗程式範例 (Cont.)

## 3. 修改 Label 元件的“text”屬性

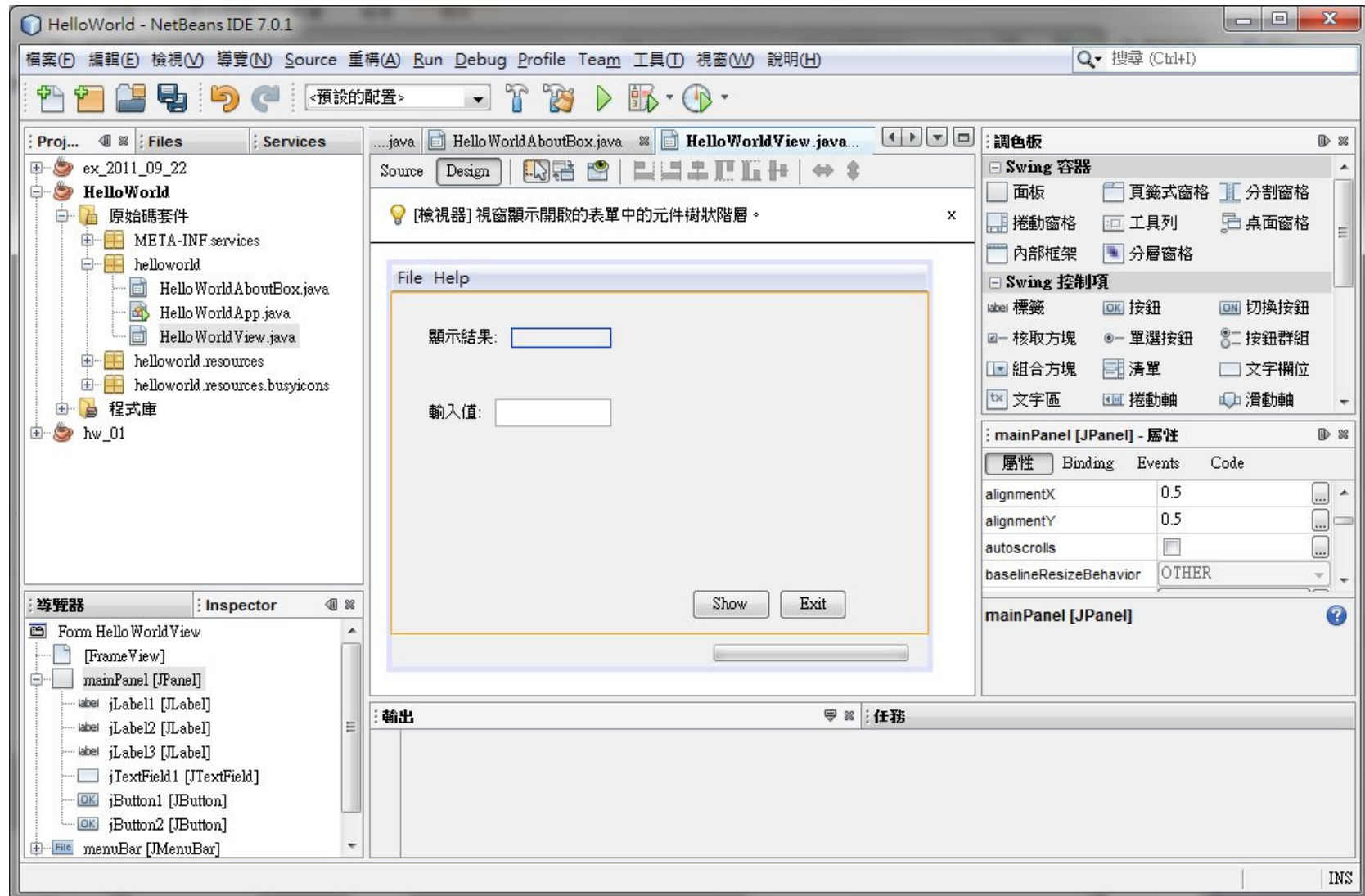


# Netbeans 7.0.1 – 視窗程式範例 (Cont.)

4. 加入第二個 Label 元件 ( Name: jLabel2)修改 jLabel2 元件的“text”屬性為空白, 並修改 jLabel2 元件的 Border 屬性

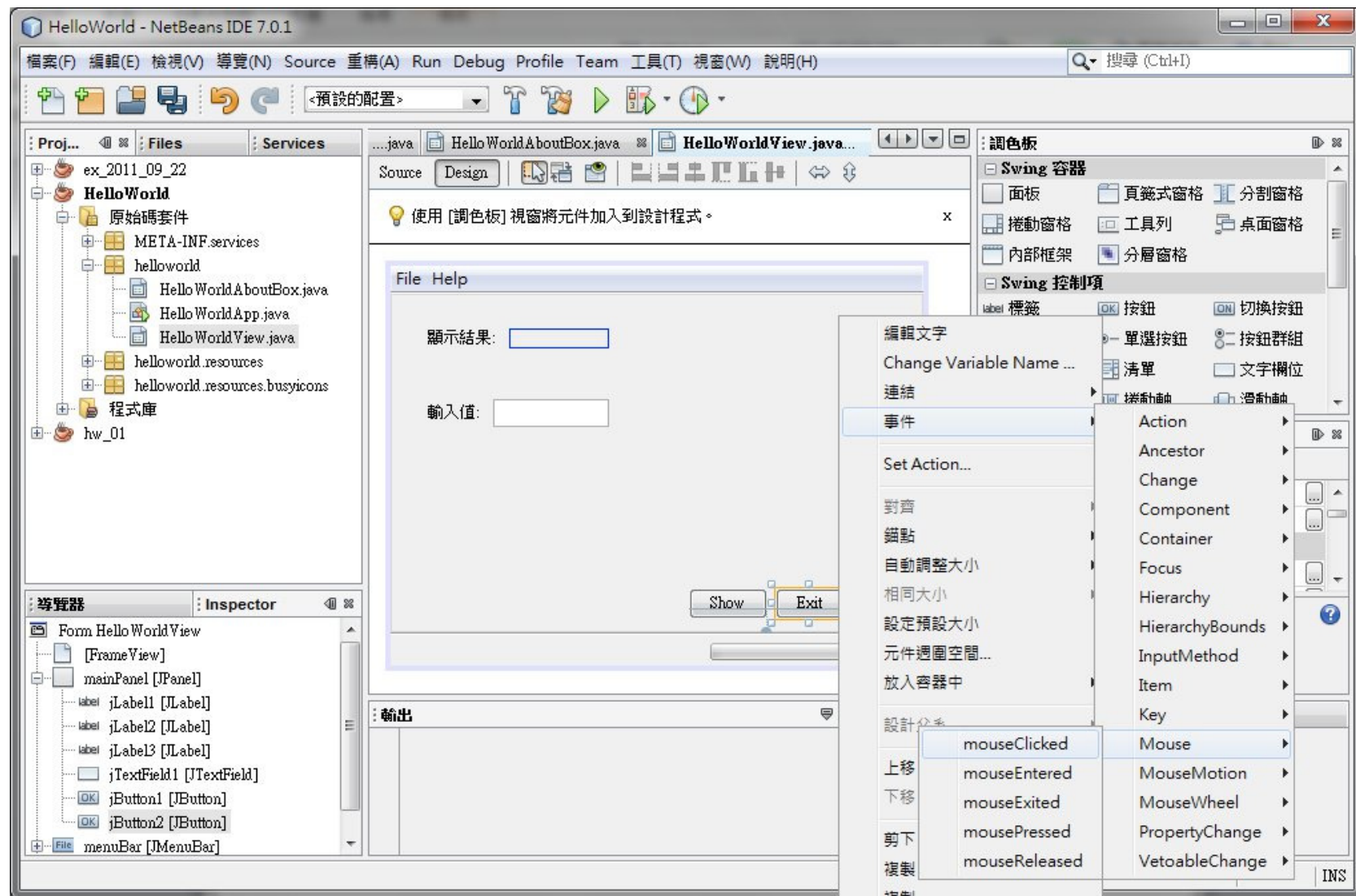


5. 分別再加入 jLabel3, 文字欄位 (jTextField1), 按鈕(jButton1 and jButton2), 分別將 jLabel3的 text 改成 輸入值, jTextField1的Text 改成空白, jButton1的Text 改成 Show, jButton2的Text 改成 Exit  
(按 Show 鈕會將在 jTextField1中輸入的值顯示在 jLabel2裡, 按 Exit 鈕則會結束程式執行)





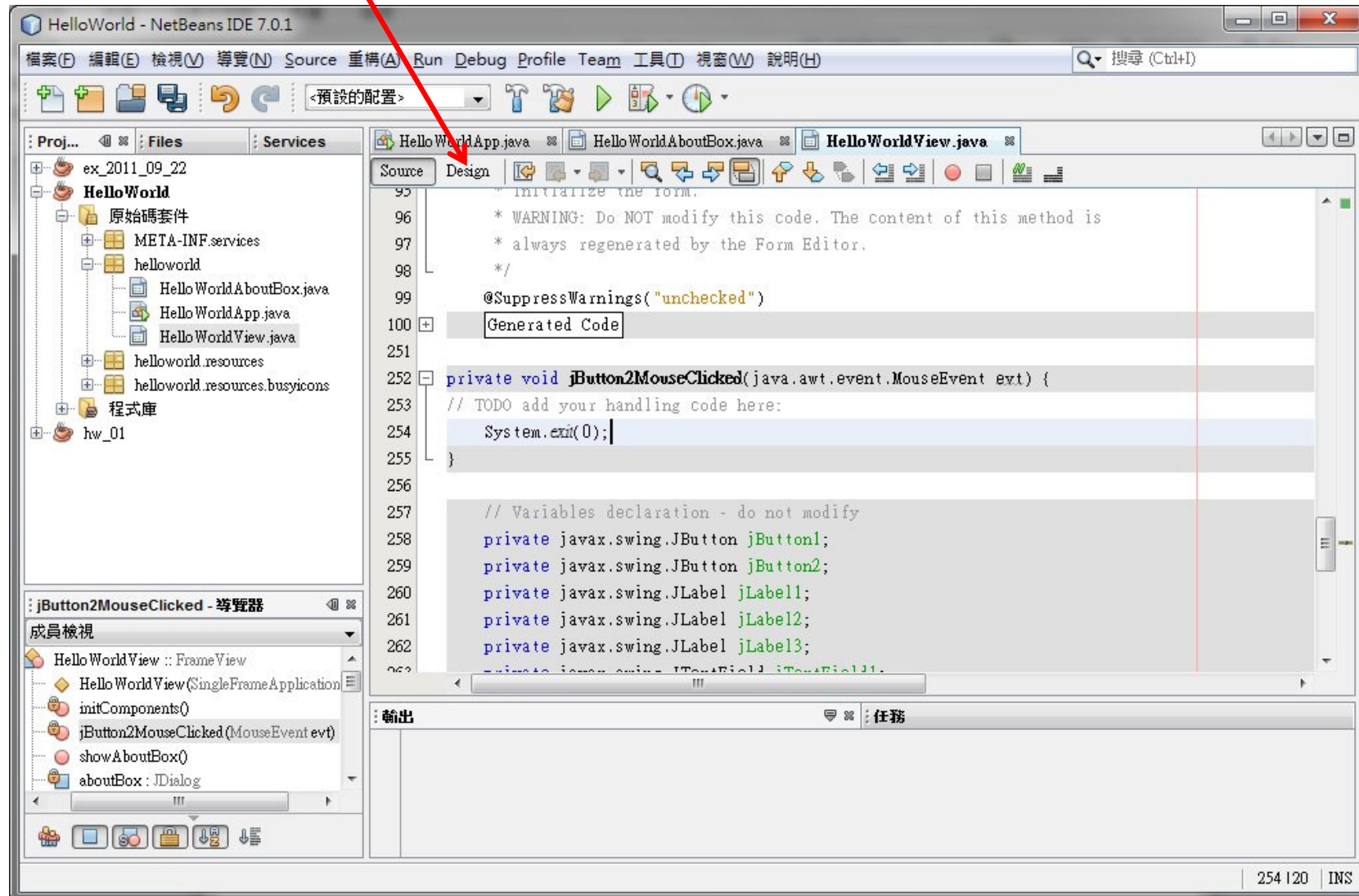
## 6. 選 jButton2 元件按滑鼠右鍵選 事件 → Mouse → mouseClicked



7. 在jButton2MouseClicked的 method 程式區塊中填入按下 jButton2 時要執行的指令，在此我們希望能結束程式執行，因此填入指令

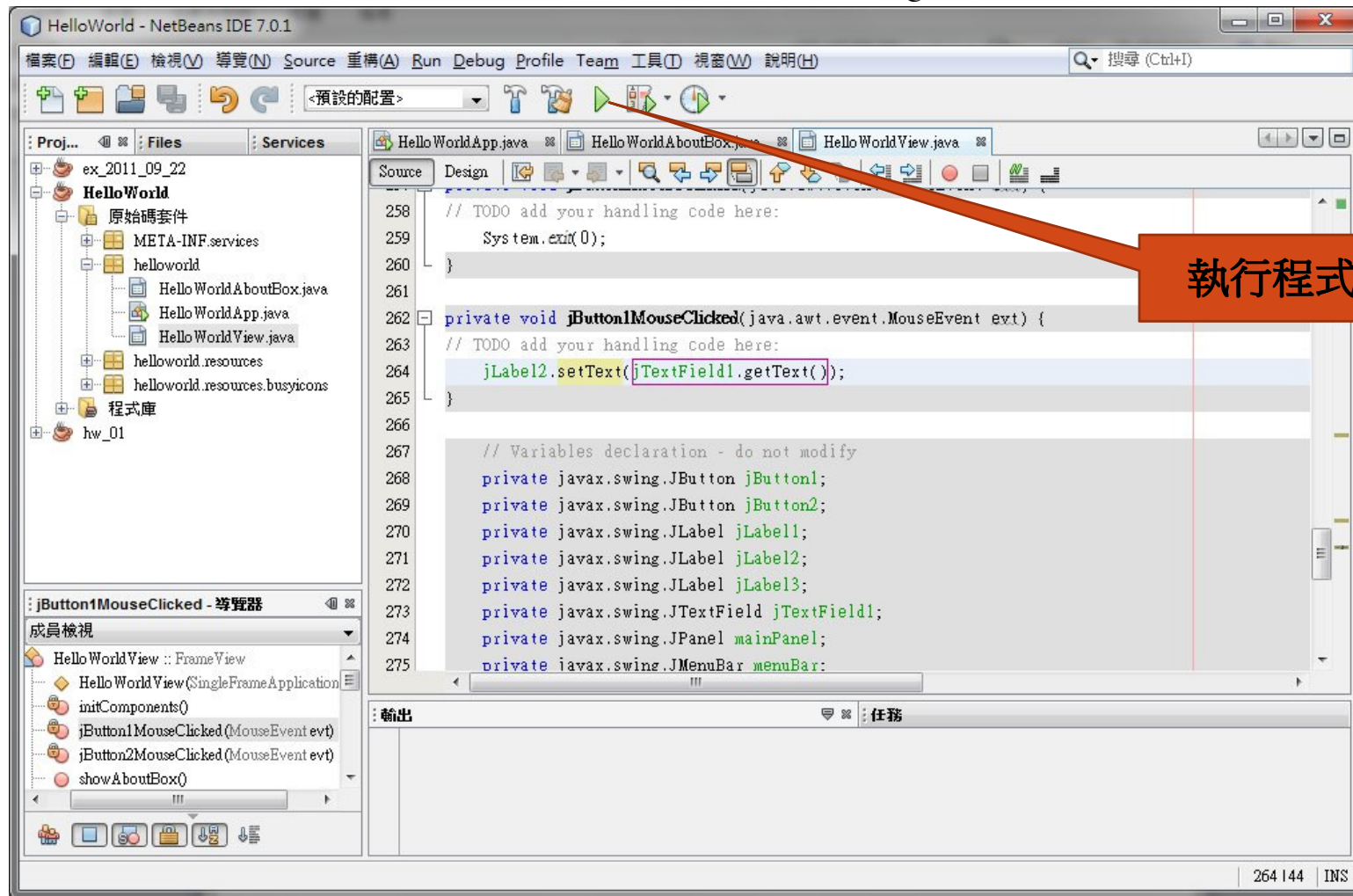
System.exit(0);

(ps. 完成可點選 Design Tab 回到元件佈置區)



8. 在jButton1MouseClicked的 method 程式區塊中填入按下 **Show** 時要執行的指令, 在此我們希望能將在 jTextField1 的值顯示在 jLabel2中  
jLabel2.setText(jTextField1.getText()); //從jTextField2中get 文字傳給 jLabel2去 set “text” 屬性說明:

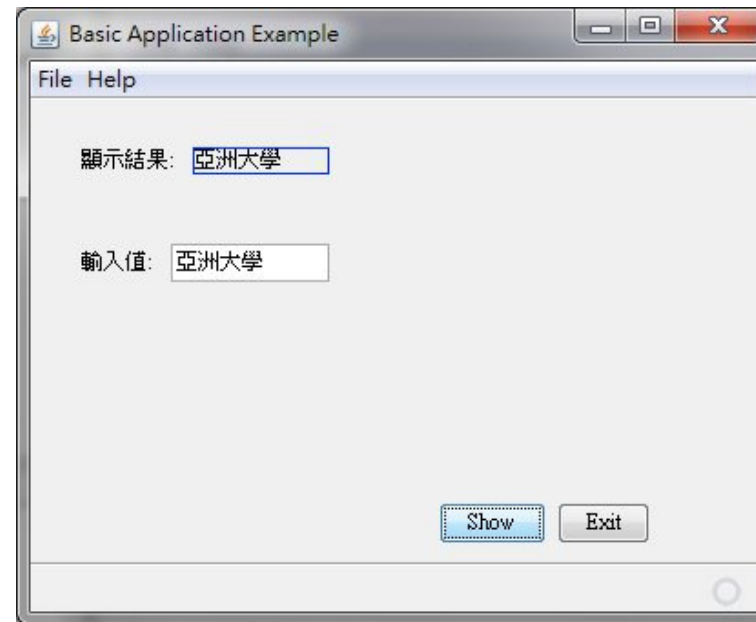
- 1) jLabel2元件有一個 method 是設定 jLabel2上顯示的文字
- 2) 要取得 jTextField 2的 text 的屬性值必須使用 getText()這個 method



# Netbeans 7.0.1 – 視窗程式範例 (測試)



1. 輸入亞洲大學並按 Show



2. 按 Show  
後顯示的  
結果

3. 輸入“文  
字測試ing”  
並按 Show  
後顯示的  
結果

