

# 資訊與科技

## 數字系統與資料表示法

資料來源：新世代計算機概論(第五版)，學貫出版社

# 電腦的基本單位

---

- 位元 (bit)
- 二進位系統 (binary system)
- 位元組 (byte)
- 字元 (character)
- 字組 (word)

# 電腦的基本單位

單位	位元數目	簡寫
位元組 (byte)	8位元	B
字組 (word)	16位元	W
雙字組 (double word )	32位元	DW
四字組 (quad word)	64位元	QW

# 電腦的基本單位

單位	簡寫	準確值	近似值
千位元組 (kilobyte)	KB	$2^{10}$ Bytes	$10^3$ Bytes
百萬位元組 (megabyte)	MB	$2^{20}$ Bytes	$10^6$ Bytes
十億位元組 (gigabyte)	GB	$2^{30}$ Bytes	$10^9$ Bytes
兆位元組 (terabyte)	TB	$2^{40}$ Bytes	$10^{12}$ Bytes
千兆位元組 (petabyte)	PB	$2^{50}$ Bytes	$10^{15}$ Bytes
百京位元組 (exabyte)	EB	$2^{60}$ Bytes	$10^{18}$ Bytes

# 數字系統

- 任何一個屬於K進位系統的正數N都可表示成如下多項式：

$$\begin{aligned} N &= d_{p-1}K^{p-1} + d_{p-2}K^{p-2} + \dots + d_1K^1 + d_0K^0 + d_{-1}K^{-1} + d_{-2}K^{-2} + \dots + d_{-q}K^{-q} \\ &= \sum_{i=-q}^{p-1} d_i K^i, \quad 0 \leq d_i \leq K-1, \quad -q \leq i \leq p-1 \end{aligned}$$

- N通常寫成 $N_K = (d_{p-1}d_{p-2}\cdots d_1d_0.d_{-1}d_{-2}\cdots d_{-q})_K$

# 數字系統

- $12345.678_{10}$  是一個十進位數字，我們可以將它表示成如下多項式：

$$\begin{aligned} 12345.678_{10} = & 1 \times 10^4 + 2 \times 10^3 + 3 \times 10^2 + \\ & 4 \times 10^1 + 5 \times 10^0 + 6 \times 10^{-1} + \\ & 7 \times 10^{-2} + 8 \times 10^{-3} \end{aligned}$$

- $1101010.11_2$  是一個二進位數字，我們可以將它表示成如下多項式：

$$\begin{aligned} 1101010.11_2 = & 1 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + \\ & 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + \\ & 0 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} \end{aligned}$$

# 數字系統

- $1234.567_8$  是一個八進位數字，我們可以將它表示成如下多項式：

$$1234.567_8 = 1 \times 8^3 + 2 \times 8^2 + 3 \times 8^1 + 4 \times 8^0 + \\ 5 \times 8^{-1} + 6 \times 8^{-2} + 7 \times 8^{-3}$$

- $56789A.BC_{16}$  是一個十六進位數字，我們可將它表示成如下多項式：

$$56789A.BC_{16} = 5 \times 16^5 + 6 \times 16^4 + 7 \times 16^3 + \\ 8 \times 16^2 + 9 \times 16^1 + 10 \times 16^0 + \\ 11 \times 16^{-1} + 12 \times 16^{-2}$$

# 二進位系統

---

- 二進位系統 (binary system) 是以0、1等兩個數字做為計數的基底。
- 為簡化，我們通常將二進位數字1000和十進位數字8寫成 $1000_2$ 和 $8_{10}$  (或寫成 $1000_2 = 8_{10}$ )。



# 八進位系統

---

- 八進位系統 (octal system) 是以0、1、2 ~ 7等八個數字做為計數的基底。

# 十六進位系統

---

- 十六進位系統 (hexadecimal system) 是以0、1、2~9、A、B、C、D、E、F等十六個數字做為計數的基底。

十進位	二進位	八進位	十六進位	十進位	二進位	八進位	十六進位
0	0000	0	0	16	10000	20	10
1	0001	1	1	17	10001	21	11
2	0010	2	2	18	10010	22	12
3	0011	3	3	19	10011	23	13
4	0100	4	4	20	10100	24	14
5	0101	5	5	21	10101	25	15
6	0110	6	6	22	10110	26	16
7	0111	7	7	23	10111	27	17
8	1000	10	8	24	11000	30	18
9	1001	11	9	25	11001	31	19
10	1010	12	A	26	11010	32	1A
11	1011	13	B	27	11011	33	1B
12	1100	14	C	28	11100	34	1C
13	1101	15	D	29	11101	35	1D
14	1110	16	E	30	11110	36	1E
15	1111	17	F	31	11111	37	1F

表2.3二、八、十、十六進位對照表

## 將二、八、十六進位數字轉換成十進位數字

---

$$\begin{aligned} 5621.78_{10} &= (5 \times 1000) + (6 \times 100) + (2 \times 10) + \\ &\quad (1 \times 1) + (7 \times 0.1) + (8 \times 0.01) \\ &= (5 \times 10^3) + (6 \times 10^2) + (2 \times 10^1) + \\ &\quad (1 \times 10^0) + (7 \times 10^{-1}) + (8 \times 10^{-2}) \end{aligned}$$

## 將二、八、十六進位數字轉換成十進位數字

---

$$\begin{aligned} 51763.2_8 &= (5 \times 8^4) + (1 \times 8^3) + (7 \times 8^2) + \\ &\quad (6 \times 8^1) + (3 \times 8^0) + (2 \times 8^{-1}) \\ &= (5 \times 4096) + (1 \times 512) + (7 \times 64) + \\ &\quad (6 \times 8) + (3 \times 1) + (2 \times 0.125) \\ &= 20480_{10} + 512_{10} + 448_{10} + 48_{10} + \\ &\quad 3_{10} + 0.25_{10} \\ &= 21491.25_{10} \end{aligned}$$

## 將二、八、十六進位數字轉換成十進位數字

---

$$\begin{aligned} \text{F2A9.C}_{16} &= (\text{F} \times 16^3) + (2 \times 16^2) + (\text{A} \times 16^1) + \\ &\quad (9 \times 16^0) + (\text{C} \times 16^{-1}) \\ &= (15 \times 4096) + (2 \times 256) + (10 \times 16) + \\ &\quad (9 \times 1) + (12 \times 0.0625) \\ &= 61440_{10} + 512_{10} + 160_{10} + 9_{10} + 0.75_{10} \\ &= 62121.75_{10} \end{aligned}$$

## 將二、八、十六進位數字轉換成十進位數字

$$\begin{aligned} 10110.0011_2 &= (1 \times 2^4) + (0 \times 2^3) + (1 \times 2^2) + \\ &\quad (1 \times 2^1) + (0 \times 2^0) + (0 \times 2^{-1}) + \\ &\quad (0 \times 2^{-2}) + (1 \times 2^{-3}) + (1 \times 2^{-4}) \\ &= (1 \times 16) + (0 \times 8) + (1 \times 4) + \\ &\quad (1 \times 2) + (0 \times 1) + (0 \times 0.5) + \\ &\quad (0 \times 0.25) + (1 \times 0.125) + \\ &\quad (1 \times 0.0625) \\ &= 16_{10} + 4_{10} + 2_{10} + 0.125_{10} + 0.0625_{10} \\ &= 22.1875_{10} \end{aligned}$$

# 將十進位數字轉換成二、八、十六進位數字

將十進位數字 $59.75_{10}$ 轉換成二進位數字：

(1)  $59.75_{10} = 59_{10} + 0.75_{10}$

(2) 找出整數部分的二進位表示法

2	59	1 (59除以2的餘數)
2	29	1 (29除以2的餘數)
2	14	0 (14除以2的餘數)
2	7	1 (7除以2的餘數)
2	3	1 (3除以2的餘數)
	1	1 (最大有效字元)

商數小於除數時停止，依反方向寫下餘數得到 $59_{10} = 111011_2$



# 將十進位數字轉換成二、八、十六進位數字

(3) 找出小數部分的二進位表示法

$$\begin{array}{rcl}
 & 0.75 & \leftarrow \text{取得小數部分乘以2} \\
 & \times 2 & \\
 \hline
 \text{小數點右邊第一位} & \longrightarrow & \textcircled{1}.50 \\
 & 0.50 & \leftarrow \text{取得小數部分乘以2} \\
 & \times 2 & \\
 \hline
 \text{小數點右邊第二位} & \longrightarrow & \textcircled{1}.00 \leftarrow \text{小數部分等於0時停止}
 \end{array}$$

依序寫下乘以2之積數的整數部分得到  $0.75_{10} = 0.11_2$

(4) 將整數部分及小數部分的二進位表示法合併得到  $59.75_{10} = 111011.11_2$

# 將十進位數字轉換成二、八、十六進位數字

將十進位數字5176.312510轉換成八進位數字：

(1)  $5176.312510 = 517610 + 0.312510$

(2) 找出整數部分的八進位表示法

8	5176	0 (5176除以8的餘數)
8	647	7 (647除以8的餘數)
8	80	0 (80除以8的餘數)
8	10	2 (10除以8的餘數)
	1	1 (最大有效數字)

商數小於除數時停止，依反方向寫下餘數得到 $517610 = 120708$

# 將十進位數字轉換成二、八、十六進位數字

(3) 找出小數部分的八進位表示法

$$\begin{array}{rcl}
 & 0.3125 & \leftarrow \text{取得小數部分乘以8} \\
 \times & 8 & \\
 \hline
 \text{小數點右邊第一位} \rightarrow & 2.5000 & \\
 & 0.5000 & \leftarrow \text{取得小數部分乘以8} \\
 \times & 8 & \\
 \hline
 \text{小數點右邊第二位} \rightarrow & 4.0000 & 
 \end{array}$$

依序寫下乘以8之積數的整數部分得到  $0.3125_{10} = 0.24_8$

(4) 將整數部分及小數部分的八進位表示法合併，得到

$$5176.3125_{10} = 12070.24_8。$$

# 將十進位數字轉換成二、八、十六進位數字

將十進位數字4877.610轉換成十六進位數字：

(1)  $4877.610 = 487710 + 0.610$

(2) 找出整數部分的十六進位表示法

16	4877	13 (4877除以16的餘數)
16	304	0 (304除以16的餘數)
16	19	3 (19除以16的餘數)
	1	1 (最大有效數字)

商數小於除數時停止，依反方向寫下餘數得到

$$487710 = 130D8$$

# 將十進位數字轉換成二、八、十六進位數字

(3) 找出小數部分的十六進位表示法

0.6 取得小數部分乘以16

$$\begin{array}{r} \phantom{0.6} \times 16 \\ \hline 9.6 \\ \hline \end{array}$$

小數點右邊第一位 → 9.6

0.6 ← 出現循環時停止

(從小數點右邊第一位開始)

依序寫下乘以16之積數的整數部分，得到 $0.610 = 0.916$

(4) 將整數部分及小數部分的十六進位表示法合併，得到

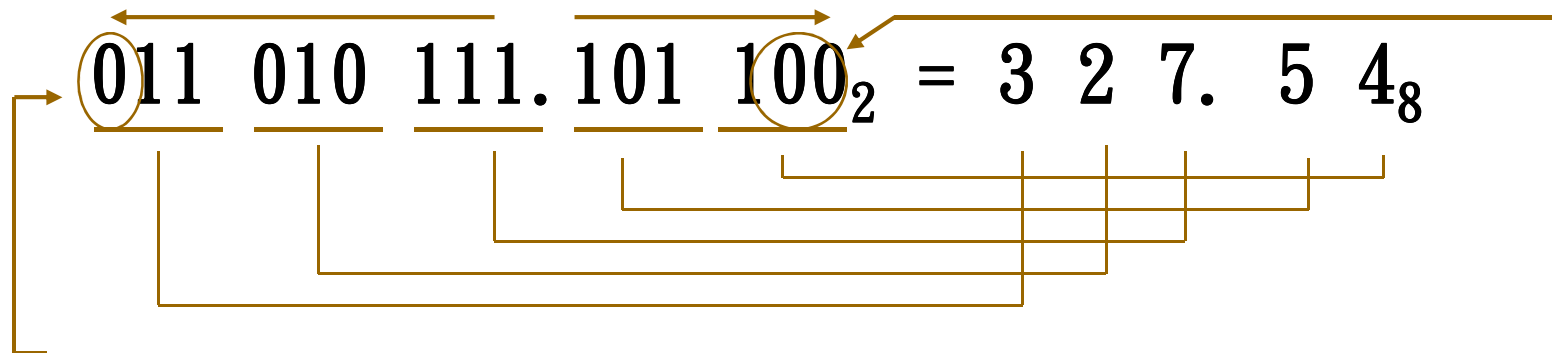
$$4877.610 = 130D.916$$

# 將八或十六進位數字轉換成二進位數字

$$5762.13_8 = \underline{101} \ \underline{111} \ \underline{110} \ \underline{010}. \ \underline{001} \ \underline{011}_2$$

$$E8C4.B_{16} = \underline{1110} \ \underline{1000} \ \underline{1100} \ \underline{0100}. \ \underline{1011}_2$$

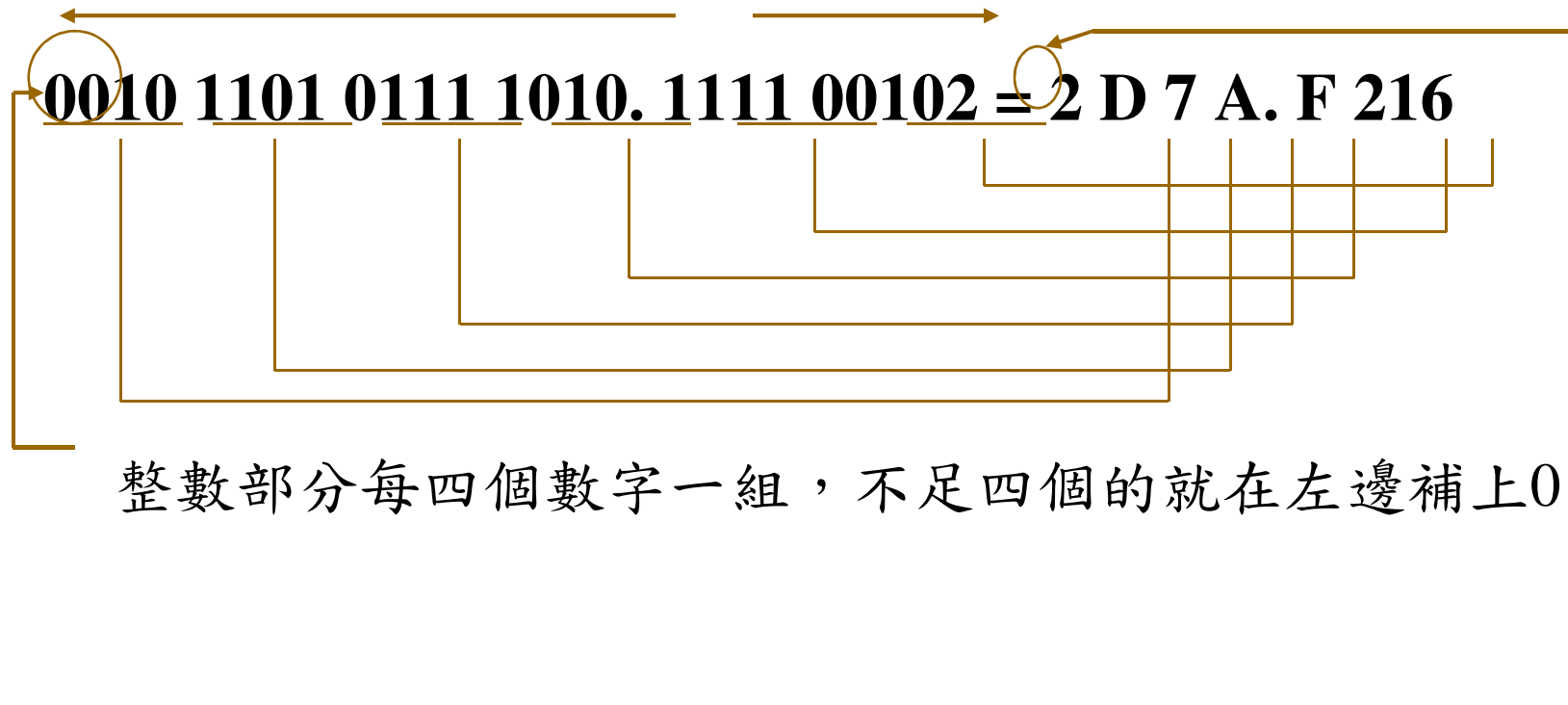
## 將二進位數字轉換成八或十六進位數字



整數部分每三個數字一組，不足三個的  
就在左邊補上0

小數部分每三個數字一組，不足三個的  
就在右邊補上0

# 將二進位數字轉換成八或十六進位數字



整數部分每四個數字一組，不足四個的就在左邊補上0

小數部分每四個數字一組，不足四個的就在右邊補上0



# 數值表示法

---

- 帶符號大小
- 1's補數
- 2's補數

# 帶符號大小

- 假設使用 $n$ 位元來表示正負整數，那麼最左邊的位元(MSD)是整數的正負符號，0表示正數，1表示負數，剩下的 $n - 1$ 位元才是整數的數值大小，正整數的範圍為 $0 \sim 2^{n-1}-1$ ，負整數的範圍為 $-(2^{n-1}-1) \sim 0$ 。

# 1's補數

---

- 假設使用 $n$ 位元來表示正負整數，最左邊的位元 (MSD) 是整數正負符號，0表示正數，1表示負數，剩下 $n - 1$ 位元才是整數數值大小，正整數範圍為 $0 \sim 2^{n-1}-1$ ，負整數範圍為 $-(2^{n-1}-1) \sim 0$ 。

## 2's補數

---

- 假設使用n位元來表示正負整數，那麼最左邊的位元 (MSD) 是整數的正負符號，0表示正數，1表示負數，剩下的n - 1位元才是整數的數值大小，正整數範圍為 $0 \sim 2^{n-1}-1$ ，負整數範圍為 $-2^{n-1} \sim 0$ 。

# 數值表示法

十進位	帶符號大小	1's補數	2's補數	十進位	帶符號大小	1's補數	2's補數
+8	無	無	無	-8	無	無	1000
+7	0111	0111	0111	-7	1111	1000	1001
+6	0110	0110	0110	-6	1110	1001	1010
+5	0101	0101	0101	-5	1101	1010	1011
+4	0100	0100	0100	-4	1100	1011	1100
+3	0011	0011	0011	-3	1011	1100	1101
+2	0010	0010	0010	-2	1010	1101	1110
+1	0001	0001	0001	-1	1001	1110	1111
+0	0000	0000	0000	-0	1000	1111	0000
表2.4不同數值表示法對照表							

# 補數的推廣

- $(K - 1)$ 's補數：對於 $N_K$ 的每位數字均以  $(K - 1)$  減去該數字，便能求出 $N_K$ 的  $(K - 1)$  's補數為  $((K - 1 - d_{p-1})(K - 1 - d_{p-2}) \cdots (K - 1 - d_1)(K - 1 - d_0).(K - 1 - d_{-1}) \cdots (K - 1 - d_{-q}))_K$ ；或者，您也可以套用公式  $(K_p - K_{-q}) - N_K$ 。
- $K$ 's補數：先求出 $N_K$ 的  $(K - 1)$  's補數，再加上  $K_{-q}$ ，也就是  $((K - 1 - d_{p-1})(K - 1 - d_{p-2}) \cdots (K - 1 - d_1)(K - 1 - d_0).(K - 1 - d_{-1}) \cdots (K - 1 - d_{-q}))_K + K_{-q}$ ；或者，您也可以套用公式  $K_p - N_K$ 。

# 數值算術運算

---

- 加法
- 減法
- 乘法
- 除法

# 加法

■ 範例： $111010_2 + 11011_2$

$$\begin{array}{r} (1) \quad \quad \quad 00111010 \\ + \quad \quad \quad 00011011 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} (2) \quad \quad \quad \quad 1 \\ \quad \quad \quad 00111010 \\ + \quad \quad \quad 00011011 \\ \hline \quad \quad \quad \quad 01 \end{array}$$



# 加法

(3)

$$\begin{array}{r} 1 \\ 00111010 \\ + 00011011 \\ \hline 0101 \end{array}$$

(4)

$$\begin{array}{r} 1 \\ 00111010 \\ + 00011011 \\ \hline 10101 \end{array}$$

# 加法

(5)

$$\begin{array}{r} 1 \\ 00111010 \\ + 00011011 \\ \hline 010101 \end{array}$$

(6)

$$\begin{array}{r} 00111010 \\ + 00011011 \\ \hline 01010101 \end{array}$$

# 減法

---

$$\begin{array}{r} (1) \quad 00001010 \\ - 00000011 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} (2) \quad \quad \quad -1 \\ \quad 00001010 \\ - 00000011 \\ \hline \quad \quad \quad 1 \end{array}$$

# 減法

---

$$\begin{array}{r} (3) \qquad -1 \\ 00001010 \\ - 00000011 \\ \hline 11 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} (4) \qquad -1 \\ 00001010 \\ - 00000011 \\ \hline 111 \end{array}$$

# 減法

---

$$\begin{array}{r} (5) \quad 00001010 \\ - \quad 00000011 \\ \hline 00000111 \end{array}$$

# 乘法

- 範例：11012 x 10112

$$\begin{array}{r} 1101 \\ \times 1011 \\ \hline 1101 \\ 1101 \\ 0000 \\ 1101 \\ \hline 10011111 \end{array}$$

# 除法

- 範例：111010012 ÷ 10012

$$\begin{array}{r} 11001 \\ 1001 \overline{) 11101001} \\ \underline{1001} \phantom{00000000} \\ 1011 \phantom{00000000} \\ \underline{1001} \phantom{00000000} \\ 10001 \phantom{00000000} \\ \underline{1001} \phantom{00000000} \\ 1000 \end{array}$$

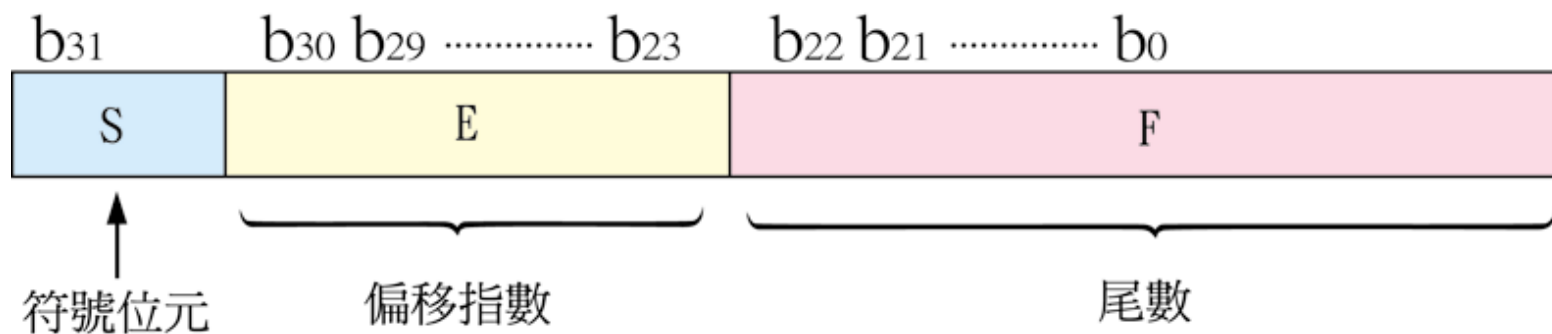
← 商數

← 餘數

# 數碼系統

## ■ IEEE 754 Single格式

- 符號位元 (sign bit)
- 偏移指數 (biased exponent)
- 尾數 (mantissa)、分數 (fraction)





# 文字表示法

---

- ASCII
- ASCII-8
- EBCDIC
- 中文編碼系統；如BIG5、王安碼、CCCII碼，簡體中文編碼系統以國標碼GB或漢字碼HZ為主。
- Unicode

# 常見的文字檔格式

---

- TXT
- DOC/DOCX
- PDF

# 圖形表示法

- 點陣圖：點陣圖放大時，容易出現鋸齒狀。
- 向量圖：能夠依照任意比例放大、縮小、旋轉及傾斜，而不會出現鋸齒狀。

# 點陣圖

---

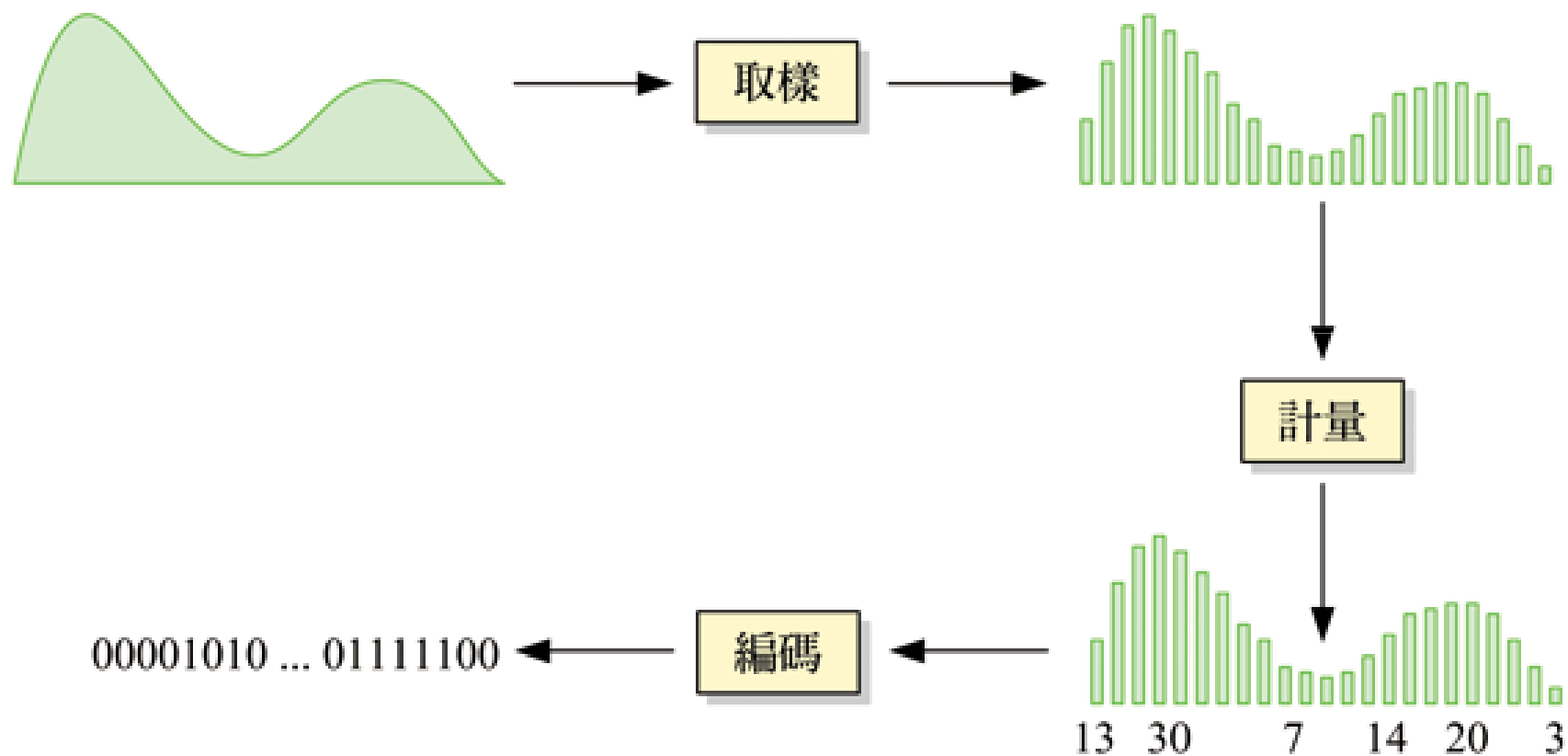
- 水平解析度V.S.垂直解析度
- 圖形尺寸
- 色彩深度
- 常見的點陣圖檔格式
  - BMP
  - JPEG
  - GIF
  - PNG
  - TIFF
  - PSD

# 向量圖

---

- 常見的向量圖檔格式
  - EPS
  - DXF/DWG
  - WMF

# 聲音表示法



# 聲音表示法

---

## ■ 常見的聲音檔格式

- ❑ WAV
- ❑ MP3
- ❑ MIDI
- ❑ Real Audio
- ❑ WMA
- ❑ CD-AUDIO
- ❑ Dolby Digital
- ❑ DTS

# 視訊表示法

---

- 主要的電視系統視訊標準：
  - NTSC (national television standards committee)
  - PAL (phase alteration line)
  - SECAM (sequential color and memory)
  - HDTV (high definition TV)



# 視訊表示法

---

## ■ 常見的視訊檔格式

- ❑ AVI
- ❑ MPEG
- ❑ Quick Time
- ❑ Real Video
- ❑ WMV

# 資料壓縮

---

- 非失真壓縮，例如變動長度編碼 (run length encoding)、霍夫曼碼 (Huffman coding)、Lempel-Ziv編碼等。
- 失真壓縮，例如JPEG可用來壓縮圖形、照片，MPEG可用來壓縮影片，MP3可用來壓縮聲音。

# 資料壓縮

---

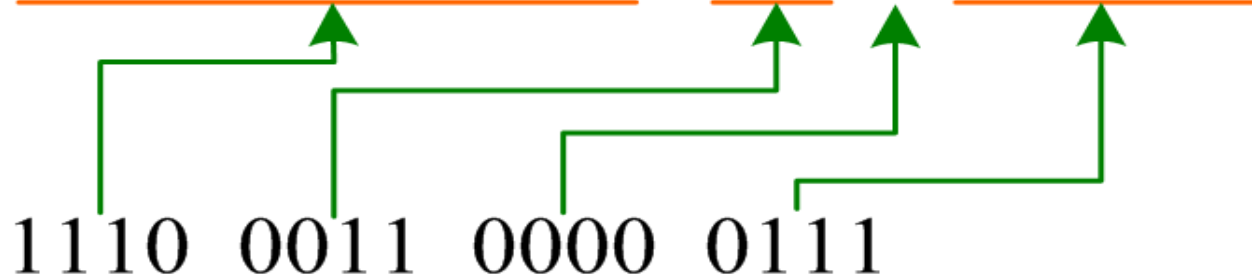
- 常見的壓縮技術
  - JPEG
  - GIF
  - PNG
  - MP3
  - MPEG

## 變動長度編碼

- 原理是記錄符號出現的次數，例如：

原始資料

111111111111111101110011111111



壓縮過的資料

# 霍夫曼碼

---

- 編碼步驟如下：
  - 找出所有符號的出現頻率。
  - 將頻率最低的兩者相加得出另一個頻率。
  - 重覆步驟2不斷將頻率最低的兩者相加，直到只剩下一個頻率為止。
  - 根據合併的關係分別配置0和1，形成一個編碼樹。

# 誤差與錯誤檢查

---

- 固有誤差 (inherent error)
- 捨棄誤差 (round-off error)

# 同位元檢查

- 在資料位元傳送出前，先加上一個同位位元 (通常加在最前面)，然後送出，待接收到這些位元圖樣後，檢查看看是否有奇數個1或偶數個1。
- 分成奇同位檢查和偶同位檢查。

同位位元    E的ASCII碼

01000101

整個位元圖樣有奇數個 1

同位位元    G的ASCII碼

11000111

整個位元圖樣有奇數個 1

# 循環冗餘碼 (CRC)

---

- 讓發訊端與收訊端事先協調一個生成多項式，然後發訊端在將資料位元傳送出去之前，先將資料位元除以生成多項式，再將得到的餘數(即CRC碼)放在資料位元的後面一起傳送出去。



## 循環冗餘碼 (CRC)

假設資料位元為110010101110，生成多項式為 $X^3 + 1$  (1001)，試求取CRC碼及加上CRC碼後的完整訊息：

1. 由於生成多項式 $X^3 + 1$  (1001) 的冪次為3，故先在資料位元110010101110的後面加上三個0，得到被除數為110010101110000。

# 循環冗餘碼 (CRC)

2. 以長除法求取  
110010101110000除以生  
成多項式 $X^3 + 1$  (1001)  
的餘數：

$$\begin{array}{r}
 101101000101 \\
 1001 \overline{) 110010101110000} \\
 \underline{1001} \phantom{00000000000} \\
 01110 \phantom{0000000000} \\
 \underline{1001} \phantom{000000000} \\
 01011 \phantom{00000000} \\
 \underline{1001} \phantom{0000000} \\
 001001 \phantom{000000} \\
 \underline{1001} \phantom{00000} \\
 00001100 \phantom{0000} \\
 \phantom{0000} \underline{1001} \phantom{000} \\
 \phantom{0000} 001100 \phantom{000} \\
 \phantom{0000} \phantom{000} \underline{1001} \\
 \phantom{0000} \phantom{000} 11
 \end{array}$$

3. CRC碼為餘數11，故完  
整訊息為  
11001010111011。

11 ← 餘數

## 錯誤更正碼 (ECC)

- 當錯誤更正碼的漢明距離大於等於 $D$ 時，只要發生錯誤的位元不超過 $D - 1$ 個，系統都能夠偵測出來，而只要發生錯誤的位元不超過 $(D - 1) / 2$ 個，系統都能夠加以更正。