

# Quiz (June 2, 2009)

- 在 JAVA 中藉由 AWT 及 Swing 提供的 GUI 元件便可畫出程式的使用者介面
- 在 JAVA 裡要顯示各種 GUI 元件，必須要先有視窗或其它類型的 容器物件 來包含這個元件
- AWT 的委派事件處理中，當使用者在 GUI 元件中做動作時都會產生 事件
- 對於建構方法，除非有特殊用途，否則都應加上 public 字符