

# 作業 10: 迴圈指令練習 (Dec. 10, 2010)

- 使用呼叫方法的方式撰寫
- 讓使用者可以決定印出來的圖案顏色
- 使用者可以決定印出來的圖形是否加框
- 使用者可以決定印出來的符號為何

