# 視窗程式範例(Not N)



### 需要額外 import 的 package

```
import java.awt.event.ActionListener;
14
     import javax.swing.Timer;
15
     import javax.swing.Icon;
     import javax.swing.JDialog;
16
     import javax.swing.JFrame;
    import java.util.Random;
     import java.util.Date;
```

#### 在 class 名之下加入下列藍框裡的指令

```
public_class_Ex_2011_12_29View_extends FrameView {
        Random rnd = new Random(new Date().getTime());
25
26
        int val = 0;
27
```

#### 結束 按鈕要做的事

```
private void jButton4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent ext) {
327 🖃
               // TODO add your handling code here:
328
329
               System.exit(0);
330
```

## 視窗程式範例(Not N)

#### 開始按鈕要做的事

```
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent ext) {

// TODO add your handling code here:

val = rnd.nextInt(21);

jButton2.setEnabled(false);

jButton3.setEnabled(true);

}
```

#### 重玩 按鈕要做的事

```
private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent ext) {

// TODO add your handling code here:
    jButton2.setEnabled(true);
    jButton3.setEnabled(false);
}
```

```
private void iButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent ext) {
345 🖃
              // TODO add your handling code here:
346
               int[] valT = new int[3];
347
               int count = 0;
348
               if(!jTextField1.getText().equals("")){
349
                   valT[count] = Integer.parseInt(jTextField1.getText());
350
351
                   count++;
352
                                                                                   輸入 按鈕要做的事
              if(!jTextField2.getText().equals("")){
353
                   valT[count] = Integer.parseInt(jTextField2.getText());
354
355
                   count++;
356
              if(!iTextField3.getText().equals("")){
357
                   valT[count] = Integer.parseInt(jTextField3.getText());
358
359
                                                                            while(i<=count){
               int i = 0;
360
                                                                                if(i==0 \parallel valT[i] \parallel = 0){
                                                             364
              jTextAreal.append("使用者挑了");
361
                                                                                    jTextAreal.append(String.valueOf(valT[i])+", ");
                                                             365
               int maxVal = valT[0];
362
                                                             366
                                                                               if(valT[i]>maxVal){
                                                             367
                                                                                    maxVal = valT[i];
                                                             368
                                                             369
                                                                                i++;
                                                             370
                                                             371
                                                                            jTextAreal.append("\n");
                                                             372
                                                                            jTextAreal.append("電腦挑了");
                                                             373
                                                             374
                                                                            for(int j = 1; j \le 3; j ++) \{
                                                                               jTextAreal.append(String.valueOf(maxVal+j)+", ");
                                                             375
                                                             376
                                                                            jTextAreal.append("\n");
                                                             377
                                                                           jTextField1.setText("");
                                                             378
                                                                           jTextField2.setText("");
                                                             379
                                                                            jTextField3.setText("");
                                                             380
                                                             381
```