

# 課堂練習 (2011.03.24)

- 目的：跟電腦玩猜數字
  - 電腦自己選號 (0~n)
  - 使用者決定一個數字介於0~n之間
  - 計算猜數字次數
- 要求
  - 使用者猜測數字若超出範圍要顯示訊息
  - 若未猜中, 則必須調整猜測範圍
  - 使用者可以決定要不要繼續玩新的 run

```
電腦已選好數字, 開始猜數字<0~10>  
請輸入你猜的數字 <0~10>: 11  
  
你輸入的值不在範圍內!!!!  
  
請輸入你猜的數字 <0~10>: 8  
  
oops! 你沒猜中哦~  
請輸入你猜的數字 <0~8>: 4  
  
oops! 你沒猜中哦~  
請輸入你猜的數字 <4~8>: 5  
  
恭喜你猜中了!! 你總共花費了 4 步  
你要繼續玩嗎? <y: 是, n: 否> n  
  
請按 Enter 鍵結束程式執行...
```