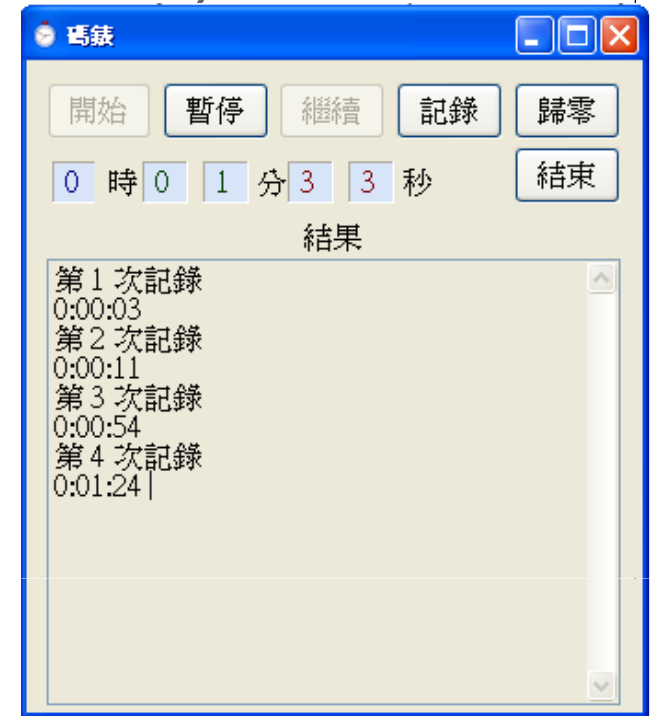


# 作業 6: 碼錶 (Oct. 28, 2010)

- 請設計一個可以計時的碼錶
- 共有 [開始]、[暫停]、[繼續]、[記錄]、[歸零]及[結束] 6個按鈕
- [開始] → 碼錶開始運作，[暫停]、[記錄]及[歸零] 按鈕被啟用
- [暫停] → 碼錶暫停運作，[繼續] 按鈕被啟用
- [繼續] → 碼錶繼續運作，[繼續] 按鈕被停用
- [記錄] → 會累計是第幾次記錄碼錶時間，並將記錄到的時間資料置於結果欄中
  - **注意**，按[記錄] 鈕時 碼錶 不會停止計時
- [歸零] → 清空結果欄資料，碼錶資料歸零，[開始] 鈕被**啟用**，[暫停]、[繼續]、[記錄]、[歸零]等鈕被**停用**



## 作業 6: 碼錶 (Oct. 28, 2010)

- 碼錶元件 ➔ Timer
  - 例：timer1
- 碼錶啓用 ➔ `timer1.Enabled = true;`
- 碼錶失效 ➔ `timer1.Enabled = false;`
- 碼錶開始計時 ➔ `timer1.Start();`
- 碼錶停止計時 ➔ `timer1.Stop();`
- 設定碼錶發出事件的間隔 ➔ `timer.Interval = 1000;`