

Інструкція для запуску проєкту

1. Підготовка сервера

1. Скачайте репозиторій

Знайдіть посилання на репозиторій у додатку А та завантажте всі файли проєкту на свій локальний комп'ютер.

Переконайтесь, що у вас встановлено .NET SDK

Для запуску проєкту на .NET вам знадобиться встановлений .NET SDK. Ви можете завантажити його з [офіційного сайту Microsoft](#).

Після встановлення перевірте його доступність, виконавши команду в терміналі:

```
dotnet --version
```

2. Помістіть дані в папку Data

Підготуйте файли для індексації (їхній формат або джерело уточнено в документації чи іншій частині проєкту) та перемістіть їх у папку Data, яка знаходиться у кореневій директорії проєкту.

2. Запуск сервера

1. Відкрийте проєкт у середовищі розробки

Використовуйте будь-яке середовище розробки, яке підтримує .NET, наприклад:

- Visual Studio (Windows)
- Rider (Windows, MacOS, Linux)
- Visual Studio Code (з відповідними плагінами для .NET).

2. Збілдуйте проєкт

У директорії проєкту виконайте команду:

```
dotnet build
```

Це збере проєкт і перевірить, чи всі залежності встановлені. У разі помилок будуть виведені детальні повідомлення для їх виправлення.

3. Запустіть сервер

Після успішного білду виконайте:

```
dotnet run
```

Ця команда автоматично запустить сервер. Якщо все налаштовано правильно, у консолі буде виведено повідомлення про запуск, наприклад:

```
Hosting environment: Production
```

```
Listening on: http://localhost:8080/
```

```
Press Ctrl+C to shut down.
```

3. Налаштування та запуск Python-клієнта

Встановлення Python і pip

Якщо у вас ще не встановлені Python та менеджер пакетів pip, завантажте їх із [офіційного сайту Python](https://www.python.org/) та встановіть, дотримуючись інструкцій.

Інсталяція необхідних бібліотек

Відкрийте термінал або командний рядок і виконайте таку команду, щоб встановити потрібні залежності для клієнта:

pip install requests matplotlib numpy scipy

Запуск Python-клієнта

Переконайтеся, що всі залежності встановлені, і запустіть Python-клієнт, виконавши його файл із допомогою команди:

python client.py

4. Запуск Web-клієнта

1. Скачування файлів Web-клієнта

Завантажте файли Web-клієнта з репозиторію або з іншого зазначеного джерела.

2. Запуск у браузері

Відкрийте завантажений файл Web-клієнта у будь-якому браузері