

Xchange

Yunhao CHEN, Yuhan XIONG

INF472W 2020-2021

Table des matières

I -	Introduction	4
II -	Fonctionnalités	4
	II.A - MyAccount	4
	II.B - Customers	6
	II.C - More	6
III -	Base de données	7
	III.A - articles	7
	III.B - typelist	7
	III.C - utilisateurs	8
	III.D - voeuxlist	8
IV -	Administrateur	8
V -	Conclusion	9

I - Introduction

Notre projet consiste à créer un site dont le nom est **Xchange** qui permet aux élèves de l'X de pouvoir publier des articles d'occasion pour les vendre aux d'autres qui en ont besoin à la place de les jeter directement. L'idée de ce projet vient d'un chat groupe entre les étudiants chinois à l'X dans lequel on peut envoyer les informations sur les articles dont on n'a plus besoin et les autres peuvent contacter le propriétaire pour les acheter et les récupérer. Ce chat groupe nous permet de faire des achats plus économiquement et plus pratiquement. De plus, ce type de commerce est en fait très utile et adapté ici car les promotions antérieures peuvent laisser leurs affaires aux promotions suivante après avoir quitter le campus. Mais après tout les chats sont peu pratiques parce qu'il est facile de laisser échapper les informations importantes si on ne fait pas assez d'attention et les chat groupes sont plus difficile à gérer. C'est pour cela que nous avons créé ce site web pour offrir un lieu aux étudiants où ils peuvent facilement capturer toutes les informations utiles et effectuer ce type de commerce. Le nom de ce site est Xchange, qui ressemble au mot exchange en anglais en y supprimant la lettre e pour faire apparaître le nom de notre école.

II - Fonctionnalités

Ce projet contient principalement 3 parties comme indiqué dans le menu en haut : **MyAccount**, **Customers** et **More**. On va les présenter dans l'ordre.



FIGURE 1 – Top Menu du Site

II.A - MyAccount

Cette partie est la partie centrale de ce site. La partie MyAccount contient toutes les fonctions nécessaires pour un utilisateur de notre site. Il y a 6 sous-parties, y compris **Shopping**, **Cart**, **Publish**, **MySpace**, **Security** et **View my goods**. Toutes ces opérations nécessitent log in sauf l'accès à la page shopping.

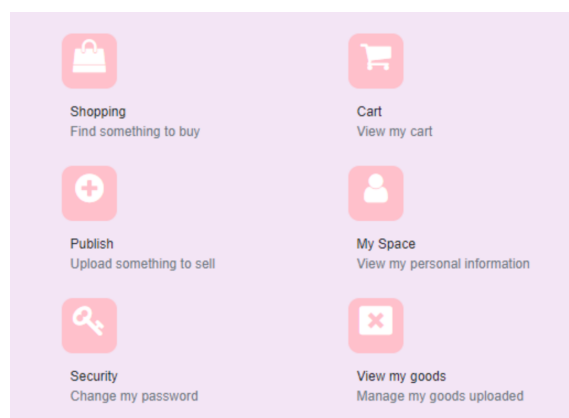


FIGURE 2 – MyAccount

II.A.1 - Shopping

La page Shopping est faite pour présenter les articles disponibles sur notre site. Ici les articles sont catégorisés en 5 genres : **Electronic devices**, **Daily Necessities**, **School Supplies**, **Food and Drink**, et **Kitchenware**. Sur la page Welcome, on peut chercher un article particulier en tapant les mot-clés dans la case Search ou on peut directement avoir accès à un certain type d'article ou finalement tous les articles disponibles sur le site. Sur la page Shopping, on peut changer de type en cliquant sur les catégories dans le menu à gauche et les informations des articles sont à droite. On peut voir leur image, prix et nom. En cliquant sur le bouton add to cart, on peut l'ajouter dans notre cart. On verra un message qui nous indique si l'opération a réussi ou pas. On remarque qu'un utilisateur ne peut pas ajouter plusieurs fois le même article dans le cart et qu'il ne peut pas non plus ajouter ce qu'il a publié lui même dans son cart. Bien sûr, il faut d'abord log in avant de pouvoir ajouter un article dans le cart.

De plus, si on veut plus d'informations sur un certain article, il suffit de cliquer sur la photo de l'article pour voir ses descriptions précises et l'adresse mail pour contacter le propriétaire.

II.A.2 - Cart

La page Cart contient tous les articles qu'on y a ajouté. Les articles sont placés dans l'ordre d'ajout et on voit le nombre total en haut à droite. Le sommaire à droite affiche le prix total de tout ce qui est dans le cart. Ces 2 valeurs sont mises à jour chaque fois quand on modifie le contenu de notre cart en y ajoutant de nouveaux articles ou supprimant des articles. La suppression se fait en cliquant sur le petit crieur à droite de chaque article.

II.A.3 - Publish

La page publish permet aux utilisateurs de publier un article à vendre en remplissant un formulaire qui contient les informations nécessaires de l'article. On doit par exemple donner son nom, prix, quantité, une photo et une courte description. On voit un message nous indiquant si on a réussi ou pas après avoir cliqué sur Submit.

II.A.4 - My Space

Cette page contient les informations personnelles de l'utilisateur y compris son prénom, nom, adresse mail et promotion. L'utilisateur peut directement modifier ces informations en tapant dans les cases correspondantes et en cliquant sur le bouton Save Profile.

II.A.5 - Security

Ici on peut changer notre mot de passe. Il suffit d'offrir notre login, ancien mot de passe, nouveau mot de passe et sa confirmation.

II.A.6 - View my goods

Dans cette page un utilisateur peut gérer ses articles publiés. C'est-à-dire supprimer un article quand il est vendu. Cette opération est indispensable sur notre site car le site n'offre qu'un plateforme pour publier et échanger les informations, on ne peut pas y effectuer un achat concernant le paiement. En effet l'échange n'est pas fait en ligne. Donc merci aux utilisateurs de gérer leurs articles publiés à temps.

II.B - Customers

Cette partie contient des fonctionnalités liées aux comptes des utilisateur, y compris **LogIn**, **LogOut**, **Register** et **LeaveUs**.

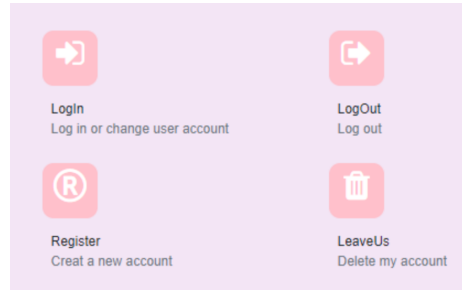


FIGURE 3 – Customers

II.B.1 - LogIn et LogOut

Pour log in, il suffit d'entrer notre login et mot de passe. Notez que si on voudrais naviguer entre les pages qui ne sont qu'accessibles aux utilisateurs connectés, on saute directement vers la page LogIn et c'est seulement après s'être connecté qu'on peut voir la page associée. De plus, quand un utilisateur déjà connecté clique sur LogIn, on accepte tacitement qu'il voudrais se déconnecter et changer d'utilisateur.

En cliquant sur LogOut, un utilisateur est automatiquement déconnecté et on saute vers la page Welcome.

II.B.2 - Register et LeaveUs

La page Register permet de créer un nouveau client de notre site. Il suffit d'entrer les informations personnelles. Notez que la photo et la promotion ne sont pas indispensable pour créer un nouveau compte.

Pour un utilisateur connecté, il suffit d'entrer son mot de passe pour supprimer son compte.

II.C - More



FIGURE 4 – More

II.C.1 - Contacts et Navigation

La page Contacts est faite pour donner un moyen de nous contacter. On voit les adresses mail des 2 créateurs de ce site.

La page Navigation est un petit tutorat pour notre site. On présente comment utiliser notre

site et en cliquant sur les images associées, on peut commencer directement à explorer cette fonction.

III - Base de données

Notre base de données contient 4 tables en total : **articles**, **typelist**, **utilisateurs** et **voeuxlist**.

Table	Action	Lignes	Type	Interclassement	Taille	Perte
<input type="checkbox"/> articles	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	13	InnoDB	utf8_general_ci	48,0 ko	-
<input type="checkbox"/> typelist	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	5	InnoDB	utf8_general_ci	16,0 ko	-
<input type="checkbox"/> utilisateurs	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	6	InnoDB	utf8_general_ci	16,0 ko	-
<input type="checkbox"/> voeuxlist	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	7	InnoDB	utf8_general_ci	48,0 ko	-
4 tables	Somme	31	InnoDB	utf8mb4_general_ci	128,0 ko	0

FIGURE 5 – Base de Données

III.A - articles

Cette table contient tous les articles publiés par les utilisateur. Chaque article a 9 champs qui caractérisent cet article. Le clé primaire est un champ s'appellant **ID** qui est auto incrémenté. Le propriétaire de cet article est stocké dans le champ **login_utilisateur**. Notez que pour afficher la photo d'un article on a stocké le chemin de l'image dans le champ **img_path**. Les images sont mises dans un répertoire qui s'appelle photos dans le projet.

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra
<input type="checkbox"/> 1	ID 🔑	int(64)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/> 2	name	varchar(64)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		
<input type="checkbox"/> 3	price_uni	int(64)			Non	Aucun(e)		
<input type="checkbox"/> 4	type 📁	varchar(64)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		
<input type="checkbox"/> 5	number	int(64)			Non	Aucun(e)		
<input type="checkbox"/> 6	date_begin	timestamp			Non	current_timestamp()		
<input type="checkbox"/> 7	login_utilisateur 📁	varchar(64)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		
<input type="checkbox"/> 8	description	varchar(128)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		
<input type="checkbox"/> 9	img_path	varchar(64)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		

FIGURE 6 – Table articles

III.B - typelist

Le typelist contient 1 seul champ qui est le nom de ce type. Cette table est fixée et contient 5 éléments en total qui correspondent aux 5 types d'articles sur notre site. Pour chaque article publié, il y a impérativement un type associé.

	type
<input type="checkbox"/> Éditer Copier Supprimer	Daily necessities
<input type="checkbox"/> Éditer Copier Supprimer	Electronic devices
<input type="checkbox"/> Éditer Copier Supprimer	Food
<input type="checkbox"/> Éditer Copier Supprimer	Kitchenware
<input type="checkbox"/> Éditer Copier Supprimer	School supplies

FIGURE 7 – Table typelist

III.C - utilisateurs

Dans cette table on met tous les utilisateurs inscrits. Chaque utilisateur a 8 champs pour le représenter. Notez que le champ type indique si l'utilisateur est un administrateur ou pas. Sa valeur par défaut est normal et pour un administrateur, ce champ vaut admin. Les profils des utilisateurs sont stockés dans un répertoire s'appellant photos du projet. Quand on supprime un utilisateur, son profil est également supprimé du répertoire afin d'éviter l'accumulation inutile des images. On remarque que ceci marche de la même manière pour les images des articles publiés.

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut
<input type="checkbox"/> 1	login	varchar(64)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)
<input type="checkbox"/> 2	mdp	varchar(40)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)
<input type="checkbox"/> 3	name	varchar(64)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)
<input type="checkbox"/> 4	lastName	varchar(64)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)
<input type="checkbox"/> 5	email	varchar(64)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)
<input type="checkbox"/> 6	promotion	varchar(32)	utf8_general_ci		Oui	NULL
<input type="checkbox"/> 7	img_profile	varchar(64)	utf8_general_ci		Oui	NULL
<input type="checkbox"/> 8	type	varchar(32)	utf8_general_ci		Non	normal

FIGURE 8 – Table utilisateurs

III.D - voeuxlist

Ici on met les articles ajoutés dans le cart par tous les utilisateurs. Chaque article dans cette table a un champs qui correspond à son propre ID et un autre qui représente l'utilisateur qui l'a ajouté dans le cart. La clé primaire **id** est un champ pour distinguer ces articles et n'a pas de sens réel. Notez qu'un article peut être ajouté dans le cart de plusieurs utilisateurs en même temps sans conflit car encore une fois notre site n'offre pas de moyen pour effectuer un achat en ligne. C'est la personne qui contacte et met d'accord avec le propriétaire en premier qui obtient l'article.

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra
<input type="checkbox"/> 1	id	int(11)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/> 2	login_utilisateur	varchar(64)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		
<input type="checkbox"/> 3	ID_article	int(64)			Non	Aucun(e)		

FIGURE 9 – Table voeuxlist

IV - Administrateur

Sur notre site, on a créé 2 types d'utilisateurs : **utilisateurs normaux** et **administrateurs**. Dans notre cas, il existe un seul administrateur qui s'appelle alice dont le mot de passe est lapin. Cet administrateur est ajouté préalablement dans la base de données et personne ne peut créer un autre administrateur sauf si on modifie directement la base de données. L'administrateur peut publier ou supprimer n'importe quel article existant sur le site, il peut également ajouter un nouveau utilisateur et supprimer le compte de n'importe quel utilisateur du site. Pour supprimer un compte, il suffit d'entrer son login et c'est plus simple pour supprimer un article, il suffit de cliquer sur le croix à droite de l'article.

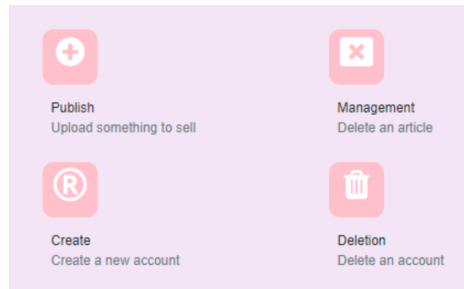


FIGURE 10 – Fonctionnalités admin

V - Conclusion

Pour conclure, nous avons créé le site Xchange afin de donner aux étudiants une plateforme pour échanger les informations et les arranger d'une manière propre et pratique. On a réalisé des fonctionnalités basiques d'un site d'e-commerce telles que la recherche d'un article, l'ajout et la suppression d'un article dans le cart, etc. Pour aller plus loin, on peut peut-être essayer d'ajouter une fonction qui permet aux étudiants de se communiquer entre eux, par exemple créer un chat canal pour que l'acheteur puisse contacter le propriétaire plus rapidement et pratiquement. Mais cela nécessite peut-être d'autres outils de programmation que le HTML, le PHP et le JS.