요구사항 정의서

**공통PJT 1 - 웹/모바일 프로젝트**

**(웹 디자인 - 웹 큐레이션 SNS)**

“취미 공유 SNS - 모꼬지”

**광주 2반 C201**

**조성민(팀장), 박상현, 박세호, 임윤혁, 정호진, 허재영**

# 문서확인

| **구분** | **내용** | **상태** |
| --- | --- | --- |
| **작성자** | 조성민 (팀장) | 승인됨 |
| 박상현 (팀원) | 승인됨 |
| 정호진 (팀원) | 승인됨 |
| **검토자** | 박세호 (팀원) | 승인됨 |
| 임윤혁 (팀원) | 승인됨 |
| 허재영 (팀원) | 승인됨 |
| 김성재 (컨설턴트님) | 승인됨 |
| 김혜인 (실습 코치님) | 승인됨 |
| 서정욱 (실습 코치님) | 승인됨 |
| **버전** | 0.8 | |
| **작성 기간** | 2022.07.13 - 2022.08.10 | |
| **상태** | 작성 중 | |

# 개정 이력

| **버전** | **설명** |  |
| --- | --- | --- |
| 0.8 | 초안 작성 | 승인됨 |
| 0.9 | 동료 검토 | 승인됨 |
| 1.0 | 컨설턴트님 및 코치님 의견 검토 의견 반영 | 승인됨 |

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 목차

[**문서확인**](#_c2s77h14kqom) **2**

[**개정 이력**](#_7efxbzj4fny8) **3**

[**목차**](#_hil3uqw4w5ln) **4**

[**개요**](#_hy6bik29ez9f) **5**

[1.1 목적](#_wbeom7jnyiic) 5

[1.2 범위](#_o7rzyobxbzeh) 5

[1.3 용어](#_qa9cwamb0q1o) 5

[**일반사항**](#_xyds8lojoqkc) **7**

[2.1. 프로젝트 개요](#_i612zuer3x57) 7

[2.2. 기능 명세](#_ejyegpf5sf6b) 8

[Req 1. 회원 관리](#_1zbwj9kz05kt) 8

[Req 2. 로그인](#_vsqnxqy446iz) 9

[Req 3. 마이페이지](#_54xy4ccl7tvn) 10

[Req 4. 뉴스피드 (큐레이션)](#_jxjccjsje962) 11

[Req 5. 검색](#_ndkmsudw353p) 12

[Req 6. 팔로우/팔로워 기능](#_dfrstfclqajv) 13

[Req 7. 챌린지/스테이지](#_fdgo4sytn4qs) 14

[Req 8. 질문하기 (댓글 형태로 제공)](#_fhxl01eio0gn) 17

[Req 9. 순위](#_hoo9jcyolgv8) 19

[Req 10. 헤더(머리글), 푸터(바닥글) 및 네비게이션(메뉴)](#_jmo9yl3e3sqo) 19

[2.3. 사용 시나리오](#_xy5izuftolhk) 20

[회원가입 및 로그인 시나리오](#_y8fom97l7ka8) 20

[메인페이지 시나리오](#_vdyey54xjxdu) 21

[검색 시나리오](#_nfezimpy5rny) 22

[팔로우/팔로워 시나리오](#_p4j4i7ukt6qj) 22

[취미/ 챌린지/ 스테이지 시나리오](#_akm49vtzm77a) 23

# 

# 개요

## 1.1 목적

본 문서는 삼성소프트웨어 청년 아카데미의 공통 프로젝트 중 웹 디자인(웹 큐레이션 SNS) 과제의 요구사항을 참고하여 만들어진 문서입니다. **“취미 생활 공유 SNS”**라는 주제로 개발을 진행하기 전 프로젝트의 진행에 대한 범위를 결정하고 기능을 명세 하기 위해 작성되었습니다.

## 1.2 범위

요구사항정의서에는 이해당사자의 요구사항을 도출하여 시스템에 반영하기 위해 목록화한 사용자 요구사항을 포함합니다. 이 외의 효과적인 요구사항 도출을 위해 사용자 시나리오를 포함합니다. 사용자 요구사항에 따른 기능 및 비기능 요구사항을 구분하지 않고 기능별 상세내용과 UX 요구사항을 포함합니다.

본 문서는 고객의 요구사항을 도출하기 위한 과정은 포함하지 않습니다. 시스템 명칭 및 개념도는 작성하였으나 구성체계는 포함하지 않습니다.

## 1.3 용어

본 프로젝트에서 주로 사용하는 용어를 정리하였습니다.

| **용어** | **설명** |
| --- | --- |
| 챌린지 | 취미 별 도전 과제 모음 |
| 스테이지 | 챌린지를 구성하는 도전 과제 단위 |
| 유저 업적 | 사용자가 성공한 챌린지, 진행 중 챌린지, 팔로우, 팔로워 등의 정보 |
| 팔로우 | 타인의 마이 페이지에 관심을 표시 |
| 팔로워 | 자신의 마이페이지에 관심을 표시한 사람 |
| 댓글 | 스테이지 별 ‘질문하기’에서의 질문 |
| 대댓글 | 스테이지 별 ‘질문하기’ 답변 |
| 한줄평 | 챌린지에 대한 감상 |

# 

# 일반사항

## 2.1. 프로젝트 개요

취미 생활 공유 SNS 프로젝트는 ‘쉽고 편안한 서비스’라는 가치를 지향하며, 사용자들이 취미 생활에 쉽게 접근하여 취미 별 다양한 활동을 즐길 수 있도록 돕는 웹 애플리케이션 입니다. 서비스 이름인 ‘모꼬지’는 ‘여러 사람이 함께 즐기다’ 라는 뜻으로, 취미를 혼자가 아닌 함께 즐길 수 있도록 하는 서비스를 제공합니다.

본 웹 애플리케이션은 ‘챌린지’라는 주요 기능을 통해 취미 별 도전 과제 모음을 제안합니다. 챌린지는 도전 과제의 단위를 나타내는 스테이지들로 구성되며, 스테이지 완료 시 해당 스테이지를 포스팅할 수 있습니다. 스테이지 진행 중 의문사항이 발생 시, 자유롭게 질문할 수 있도록 서비스를 구성하였습니다. 이외에도 다른 사용자가 참여하는 챌린지를 볼 수 있고, 공유된 챌린지 별 스테이지 진행 내역을 확인할 수 있습니다.

본 서비스가 제공하고자 하는 핵심 기능은 다음과 같이 정리할 수 있습니다.

1. **회원 관리**
2. **로그인**
3. **마이페이지**
4. **뉴스피드**
5. **검색**
6. **팔로우/팔로워**
7. **챌린지/스테이지**
8. **질문하기**

## 2.2. 기능 명세

### Req 1. 회원 관리

| **Req 1-1** | **회원가입** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * SNS 계정으로 가입 |
| * 사이트에서 가입 |
| * 취미 선택 |
| * 한줄 소개 |
| * 마이페이지 공개 여부 선택 |
| **UX 요구사항** | * 정보 누락 시 ‘가입’ 버튼 비활성화 |
| * 정보 누락 시 어떤 내용이 입력되지 않았는지 알림창 노출 |
| * 비밀번호 조합(대문자, 소문자, 특수문자) 필요 메시지 노출 |
| * 가입 완료 후 가입완료 알림창 노출 |

### 

| **Req 1-2** | **회원정보 수정** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 마이페이지에서 회원 정보 수정 버튼 눌러 수정 페이지 이동 |
| **UX 요구사항** | * 비밀번호 변경 시 대문자, 소문자, 특수문자 조합이 필요 메시 사용자에게 노출 |
| * 사용자가 한줄 소개 미 입력 시, ‘간단히 소개해주세요’라는 메시지 사용자에게 노출 |

### Req 2. 로그인

| **Req 2-1** | **SNS 로그인** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 구글 아이디로 로그인 |
| * 네이버 아이디로 로그인 |
| * 카카오톡 아이디로 로그인 |
| **UX 요구사항** | * 구글 로그인 창 사용자에게 노출 |
| * 네이버 로그인 창 사용자에게 노출 |
| * 카카오톡 로그인 창 사용자에게 노출 |

### 

| **Req 2-2** | **비SNS 로그인** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 사이트에 회원가입한 정보로 사이트에서 로그인 |
| **UX 요구사항** | * 로그인 버튼 누른 후, 로그인 페이지로 이동 |

### 

| **Req 2-3** | **회원정보 찾기** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 아이디 찾기: 본인 인증을 위해 회원 정보 입력 필요 |
| * 비밀번호 분실 시 비밀번호 재발급하여 이메일로 전송 |
| **UX 요구사항** | * 아이디 찾은 후 사용자에게 관련 메시지 알림창 노출 |
| * 비밀번호 재발급 후 사용자에게 관련 메시지 알림창 노출 |

### 

### Req 3. 마이페이지

| **Req 3-1** | **회원정보수정** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 클릭 시 회원 정보 수정 페이지로 이동 |

### 

| **Req 3-2** | **유저 업적 확인 (본인, 타 유저 모두 해당)** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 사용자가 참여한 챌린지 별 난이도에 따라 경험치 표현 |
| * 챌린지 나열 및 챌린지 별 진행 상황(성공, 도전 중 챌린지) |
| **UX 요구사항** | * 각 챌린지 클릭시 본인의 마이 페이지일 경우 챌린지 상세화면으로 이동하여 노출 |
| * 타 유저의 마이 페이지에서 성공 또는 도전 중인 챌린지 선택 시, 챌린지를 구성하는 스테이지 나열 |
| * 타 유저의 마이페이지일 경우 챌린지 별 완료 스테이지 보여주기 |

### 

| **Req 3-3** | **팔로우/ 팔로워 수** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 마이페이지에서 팔로우 아이콘 클릭 시 팔로우 리스트 모달창으로 보여주기 |
| * 마이페이지에서 팔로워 아이콘 클릭 시 팔로워 리스트 모달창으로 보여주기 |
| **UX 요구사항** | * 각 모달창 전환 시, 모달창 이외의 화면은 흐림 처리 |

### 

### Req 4. 뉴스피드 (큐레이션)

| **Req 4-1** | **취미 추천(메인 페이지)** |
| --- | --- |
| **상세 내용** | * 메뉴에서 취미 클릭시, 해당 챌린지 페이지로 이동 |
| * 가입 시, 선택한 취미가 없을 경우 인기있는 취미를 노출 |
| **UX 요구사항** | * 회원 가입, 혹은 회원정보 수정 시 취미를 선택한 경우 등록된 관심 취미를 노출 |
|  | * 인피니트 스크롤이 로딩 중 멈춘 것처럼 느껴지지 않게 화면 구성 |
|  | * 화면에 최대 3개의 취미 노출 후 나머지는 오른쪽 이동(스크롤)하여 더보기 가능 |

### 

| **Req 4-2** | **참여 중 챌린지 보여주기 (메인 페이지)** |
| --- | --- |
| **상세 내용** | * 본인이 참가중인 챌린지 메인화면 나열 |
| * 참여 중인 챌린지 클릭시, 해당 챌린지 페이지로 이동 |
| **UX 요구사항** | * 유저의 브라우저 크기에 따라 유기적으로 챌린지 크기 조정하여 노출 |

### 

| **Req 4-3** | **참여 중 챌린지 보여주기 (마이페이지 - 유저 업적에 포함)** |
| --- | --- |
| **상세 내용** | * 본인이 참가중인 챌린지 유저 업적에 나열 |
| * 참여 중인 챌린지 클릭시, 해당 챌린지 페이지로 이동 |
| **UX 요구사항** | * 유저의 브라우저 크기에 따라 유기적으로 챌린지 크기 조정하여 노출 |

### 

| **Req 4-4** | **챌린지 나열 시 세부 사항 (챌린지 페이지)** |
| --- | --- |
| **상세 내용** | * 제목, 좋아요, 소요시간, 레벨등 간단한 정보들만 제공 |
| * 챌린지별 간단 설명 서두로 노출 |
| **UX 요구사항** | * 챌린지 클릭시 챌린지 페이지로 이동하여 노출 |
| * 챌린지 페이지 이동 전 ‘참가하시겠습니까?’라는 확인 메시지 노출 |
| * 좋아요를 획득한 챌린지는 ‘000님 외 00명이 좋아합니다’ 문구 노출 |

### 

| **Req 4-6** | **취미 검색 후 결과** |
| --- | --- |
| **상세 내용** | * 챌린지 페이지에서 검색 시, 카테고리에서 취미 선택 |
| * 취미 선택 시, 챌린지 최신 순, 인기 순으로 정렬하여 노출 |
| * 취미 혹은 챌린지 명을 키워드로 검색 시, 해당 결과 노출 |
| **UX 요구사항** | * 분류를 선택함에 따라 실시간으로 검색 결과 변화 |

### 

### Req 5. 검색

| **Req 5-1** | **유저 검색하여 해당 결과 노출 (메인페이지)** |
| --- | --- |
| **상세 내용** | * 유저 검색시 유저 닉네임 입력하여 검색 |
| * 최근 검색한 닉네임을 최신순으로 보여주기 |
| * 검색어와 유사한 검색 값을 자동완성으로 보여주기 |
| **UX 요구사항** | * 검색어가 모두 입력되지 않았을 경우, 팔로워 순으로 유사 닉네임 노출 (실시간 결과 변환) |
| * 검색 결과 클릭 시, 해당 유저의 마이페이지로 이동하여 노출 |

* **Req 5-2 취미/챌린지: Req 4-6 참고**

### Req 6. 팔로우/팔로워 기능

| **Req 6-1** | **타 유저의 마이 페이지에서 팔로우** |
| --- | --- |
| **상세 내용** | * 팔로우 |
| * 팔로우 해제 |
| **UX 요구사항** | * 팔로우 상태에 따라 숫자를 변경하여 마이페이지에 노출 |
| * 본인의 마이페이지에서는 팔로우 버튼 비활성화 및 숨김 처리 |

### 

| **Req 6-2** | **팔로잉 리스트 (마이페이지)** |
| --- | --- |
| **상세 내용** | * 팔로잉 리스트 모달창으로 노출 |
| * 팔로잉 리스트에서 팔로우 해제 기능 |
| **UX 요구사항** | * 팔로잉 상태에 따라 숫자를 변경하여 마이페이지에 노출 |

### 

| **Req 6-3** | **팔로워 리스트 (마이페이지)** |
| --- | --- |
| **상세 내용** | * 팔로워 리스트 모달창으로 노출 |
| * 팔로워 리스트에서 본인을 팔로우한 타유저 팔로우 기능 |
| * 팔로워 리스트에서 본인이 같이 팔로우 하는 타유저 팔로우 해제 |
| **UX 요구사항** | * 팔로워 상태 변화를 프론트엔드에서 우선 처리하여 사용자 체감 속도 개선 |

### Req 7. 챌린지/스테이지

| **Req 7-1** | **챌린지 등록** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 챌린지 등록 버튼 클릭 시 등록 페이지로 이동 |
| * 챌린지 상세정보 입력시 제목, 상세설명, 이미지, 취미 카테고리, 기간, 비밀번호 입력 |
| * 챌린지 임시 저장 가능 (‘저장 완료’ 버튼과 구분) |
| **UX 요구사항** | * 작성중인 챌린지는 등록과 임시저장 버튼 따로 보여주기 |
| * 제목 미입력 시 사용자에게 알림창(피드백) 노출 |
| * 상세 설명 미입력 시 사용자에게 알림창(피드백) 노출 |
| * 사용자에게 달력을 이용하여 기간 선택 |
| * 보안을 위해 비밀번호는 '\*' 로 변환하여 화면 노출 |

### 

| **Req 7-2** | **챌린지 수정** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 챌린지 수정 버튼 클릭 시 수정 페이지로 이동 |
| * 챌린지 제목, 설명, 취미 카테고리, 비밀번호, 스테이지 내용 수정 |
| **UX 요구사항** | * 수정 완료 후 확인 알림창(피드백) 노출 |

### 

| **Req 7-3** | **챌린지 삭제** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 챌린지 삭제 버튼 클릭 시 삭제 알림창 노출 |

### 

| **Req 7-4** | **챌린지 상세화면** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 챌린지 상세 정보:  취미 종류, 챌린지 제목, 상세 설명, 게시자 이름, 게시일, 좋아요 수, 참여자 수, 성공한 사람 수, 챌린지 소요 시간, 챌린지 레벨 등 |
| * ‘도전하기’ 클릭 시, ‘도전’으로 버튼 내용 변경하여 노출 |
| * 챌린지 리뷰:  챌린지를 도전한 사람은 한줄평을 입력가능, 화면 하단에 작성자 닉네임, 코멘트 내용 리스트 형식으로 노출 |
| * 스테이지 나열 및 간략한 정보 노출: 스테이지 이름, 스테이지 참가중 인원, 스테이지 설명, 사용자의 스테이지 진행상태 |
| * 나열된 스테이지 클릭 시 해당 스테이지 상세 페이지로 이동 |
| **UX 요구사항** | * 챌린지 리뷰 작성 내용은 100자로 제한 |
| * 스테이지 나열 시 개수가 많을 경우 스크롤 버튼 제공 |
| * 본인이 만든 챌린지는 마이페이지에서 접근하여 이어 작성 가능 |

### 

| **Req 7-5** | **스테이지** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 챌린지 등록 화면에서 스테이지 등록   : 추가 버튼 클릭하여 스테이지 추가 가능 |
| * 스테이지 삭제 버튼 클릭 시 스테이지 삭제 |
| * 스테이지 수정 버튼 클릭 시 스테이지 수정 |
| * 스테이지 등록 시 상세정보 입력  : 스테이지 이름, 설명, 참고자료(이미지 등 파일) |
| * 스테이지 미리보기:  작성한 스테이지 제목, 상세설명, 참고 자료가 어떻게 타유저에게 노출될지 미리보기 형태로 제공 |
| * 챌린지 상세화면에서 각 스테이지 참가하기 클릭 시 스테이지 상세화면 모달창 노출 |
| * 스테이지 상세화면 하단에 다른 유저의 스테이지 포스팅 노출 (뉴스피드) |
| **UX 요구사항** | * 스테이지 삭제시, 알림창(피드백) 노출 |
| * 챌린지 임시저장 및 등록 완료 상태 알림창 노출 |
| * 챌린지 등록 화면에서 기본적으로 스테이지 3개 노출 : 유저가 참고할 수 있는 안내창 노출 |

### 

### Req 8. 질문하기 (댓글 형태로 제공)

| **Req 8-1** | **댓글 작성 (질문 작성)** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 각 스테이지에 대한 댓글 (질문)을 작성 |
| **UX 요구사항** | * 댓글 게시 후 질문을 올린 유저에게 알림 제공 |

### 

| **Req 8-2** | **댓글(질문)의 댓글(답글) 작성** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 대댓글(댓글의 댓글): 스테이지 별 댓글(질문)에 대한 대댓글(답변)을 작성 |
| **UX 요구사항** | * 대댓글 입력창이 평소에는 보이지 않으나, 질문(댓글) 별 답글 작성 버튼을 눌렀을 경우에만 활성화 |
| * 데이터가 입력되었을 경우 작성 완료 버튼 활성화 |

### 

| **Req 8-3** | **댓글 및 대댓글 삭제** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 댓글(질문) 및 대댓글(질문에 대한 답글) 삭제 |
| **UX 요구사항** | * 삭제 버튼을 누르면 알림창 작성자에게 노출 |
| * 댓글 작성자, 관리자만 삭제 가능하도록 버튼 노출 |

### 

| **Req 8-4** | **댓글 좋아요 버튼 (추가 기능)** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 댓글에 대한 ‘좋아요’ 수 표시 . |
| **UX 요구사항** | * 사용자가 좋아요를 클릭했음을 직관적으로 알 수 있도록 아이콘 변경하여 노출 |

### 

| **Req 8-5** | **댓글, 대댓글 수정** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 이미 작성한 댓글, 대댓글에 대한 수정 (작성자 본인만 가능) |
| **UX 요구사항** | * 수정 버튼 누를 시, 수정이 가능하도록 입력폼을 상태에 따라 변경하여 노출 |
| * 단, 대댓글이 달린 질문은 변경 불가 (대댓글 버튼 비활성화) |

### 

| **Req 8-6** | **댓글 숨기기** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 문제가 되는 댓글 숨김 처리 |
| **UX 요구사항** | * 관리자만 숨김 가능 |
| * 신고하기 버튼 유저들에게 노출 |
| * 해당 댓글(질문)에 있는 다른 대댓글은 상태가 그대로여야 함. |

### 

### 

### Req 9. 순위

| **Req 9-1** | **메인페이지에서의 순위** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 유저 순위 (팔로우가 많은 유저 순) |
| * 취미별 순위 (참여자 혹은 ‘좋아요’가 많은 유저 순) |
| **UX 요구사항** | * 순위는 상위 10위까지만 노출 |
| * 각 순위에 해당하는 유저 또는 취미 클릭 시 해당 유저 페이지 또는 취미에 해당하는 상세 화면으로 이동 |

### 

### Req 10. 헤더(머리글), 푸터(바닥글) 및 네비게이션(메뉴)

| **Req 10-1** | **헤더, 푸터, 네비게이션** |
| --- | --- |
| **상세내용** | * 기본 헤더의 구성: 검색 버튼, 네비게이션, 페이지명, 뒤로가기 버튼 |
| **UX 요구사항** | * 메뉴 별 상황 별 화면은 바뀌나, 헤더, 푸터, 네비게이션은 고정 |

### 

## 

## 2.3. 사용 시나리오

### 회원가입 및 로그인 시나리오

| **Scene #** | **상황** | **상세 내용** |
| --- | --- | --- |
| 1 | **회원가입** | 회원가입을 하지 않은 사용자는 회원가입 버튼을 눌러 회원가입을 진행한다.   1. 소셜로 가입 2. 사이트의 회원등록페이지에서 가입   위 두가지 방법으로 회원가입 진행한다.   * 소셜로 가입하더라도 취미 타입과 정보 공개 여부를 선택해야한다. * 닉네임, 비밀번호(사이트가입 시), 한줄 소개, 마이페이지 공개 여부 등의 정보 기입 후 회원 등록 버튼을 누르면 회원으로 등록된다. |
| 2 | **로그인/ 로그아웃** | 로그인   * 회원을 가입한 사용자는 로그인페이지에서 소셜 혹은 사이트에서 아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인 후 메인페이지로 이동. 로그인 후에는 마이페이지에서 회원정보를 수정할 수 있다. * 로그인 페이지에서 아이디찾기 및 비밀번호 재발급 등의 페이지로 이동한다.   로그아웃   * 로그아웃 시 메인 페이지로 이동한다. |
| 2-1 | **아이디 찾기/ 비밀번호 재발급** | 아이디 찾기   * 회원가입 시 등록 정보를 바탕으로 아이디찾기 진행된다.   비밀번호 재발급   * 재발급된 비밀번호를 아이디 사용자의 이메일로 제공된다. |
| 3 | **마이페이지  (본인, 타유저 페이지)** | 마이페이지(본인 마이페이지 인 경우)   * 로그인 한 사용자에 한해 해당 사용자의 마이페이지로 이동. 회원정보 수정(회원정보 수정 페이지로 이동), 유저 업적 확인, 팔로우/팔로워 수 확인이 가능하다.   마이페이지(타 유저의 페이지 인 경우)   * 유저 업적 확인, 팔로우/ 팔로우 해제, 팔로우/팔로워 수 확인이 가능하다. |
| 3-1 | **마이페이지 - 회원정보 수정** | 마이페이지 - 회원정보 수정   * 이메일을 제외한 비밀번호, 닉네임, 한줄 소개, 마이페이지 공개 여부 등의 사항을 수정하고 ‘정보 수정’ 버튼을 통해 수정을 완료한다. * 이후 수정된 사항이 반영된 마이페이지로 이동한다. |

### 메인페이지 시나리오

| **Scene #** | **상황** | **상세 내용** |
| --- | --- | --- |
| 1 | **취미를 회원 가입/수정에서 선택한 사용자** | * 사용자가 선택한 취미를 기반으로 새로운 취미를 추천 제공, 사용자가 현재 참여중인 챌린지를 나열하여 제공, 취미 선택시 취미가 포함하는 챌린지 페이지로 이동하고, 챌린지 선택시 해당 챌린지 상세페이지로 이동한다. |
| 2 | **취미를 회원 가입/수정에서 선택하지 않은 사용자** | * 취미 카테고리에서 취미를 선택하지 않은 사용자, 로그인 하지 않은 사용자에게 현재 인기있는 취미를 기반으로 새로운 취미를 추천한다. |

### 

### 

### 검색 시나리오

| **Scene #** | **상황** | **상세 내용** |
| --- | --- | --- |
| 1 | **로그인/비로그인 사용자의 유저 정보 검색** | * 메인 페이지의 검색 바를 이용하여 유저 닉네임 검색을 통해 유저를 찾는다. * 검색어를 기반으로 매치된 사용자를 나열하고, 해당 사용자의 이름을 누르면 해당 사용자의 마이페이지로 이동한다. |
| 2 | **취미 검색** | * 챌린지 페이지에서 검색 실행. 검색어에 부합하는 취미를 나열한다. 취미 선택시 관련 챌린지들이 나열한다. |
| 3 | **챌린지 검색** | * 검색어를 키워드로 챌린지 검색 실행한다. 검색어에 부합하는 취미를 나열한다. 검색된 챌린지를 클릭시 해당 챌린지 상세화면으로 이동한다. |

### 

### 팔로우/팔로워 시나리오

| **Scene #** | **상황** | **상세 내용** |
| --- | --- | --- |
| 1 | **팔로우/ 팔로잉 확인** | * 마이페이지에서 본인을 팔로우하는 팔로워 리스트를 확인 가능. 리스트의 사용자 이름을 클릭하면 해당 사용자의 마이페이지로 이동한다. 해당 팔로워 리스트에서 언팔로우가 가능하다. * 마이페이지에서 본인이 팔로우하는 팔로잉 리스트를 확인 가능. 리스트의 사용자 이름을 클릭하면 해당 사용자의 마이페이지로 이동한다. 해당 팔로잉 리스트에서 팔로우/언팔로우가 가능하다. |
| 2 | **팔로우하지 않은 사용자 팔로우/언팔로우** | 팔로우하지 않은 사용자를 팔로우 하기   * 팔로우하지 않은 사용자의 마이페이지로 이동했을때, 팔로우(언팔로우) 버튼을 선택시 로그인한 사용자는 해당 사용자 페이지의 사용자를 팔로우 한다.   팔로우한 사용자를 언팔로우 하기   * 팔로우한 사용자의 마이페이지로 이동했을때, 언팔로우(팔로우) 버튼을 선택시 로그인한 사용자는 해당 사용자 페이지의 사용자를 언팔로우한다. |

### 

### 취미/ 챌린지/ 스테이지 시나리오

| **Scene #** | **상황** | **상세 내용** |
| --- | --- | --- |
| 1 | **새로운 챌린지 등록/스테이지 추가** | 새로운 챌린지를 등록   * 챌린지 페이지에서 챌린지 등록 버튼을 통해 챌린지 등록 페이지로 이동한다. 챌린지 제목, 상세설명, 이미지, 취미 태그 선택, 기간, 비밀번호 등을 입력한다.   새로운 스테이지를 추가   * 챌린지 페이지에서 스테이지 입력 및 추가 버튼을 클릭한다. 스테이지 이름, 상세 설명, 참고 자료 등을 입력하고 스테이지를 추가(임시저장) 한다. |
| 2 | **등록 챌린지 수정/삭제, 등록 스테이지 수정/삭제** | 등록한 챌린지를 수정 및 삭제   * 본인이 등록한 챌린지의 수정하기 버튼을 통해 챌린지 수정 페이지로 이동한다. 해당 챌린지의 정보를 수정하여 반영한다.   등록한 챌린지에 스테이지를 추가 및 수정, 삭제   * 본인이 등록한 챌린지에 새로운 스테이지를 추가하거나, 기존 스테이지를 수정 또는 삭제가 가능하다. |
| 3 | **챌린지 정보 확인, 스테이지 정보 확인** | 챌린지 정보 확인하기   * 챌린지 리스트 페이지에서 챌린지의 제목, 좋아요 수 등의 정보를 확인한다. 챌린지를 클릭시 해당 챌린지의 상세 설명 페이지로 이동한다. 상세 설명 페이지에서 챌린지 상세 설명, 스테이지 리스트를 확인한다.   스테이지 정보 확인하기   * 챌린지 상세 설명 페이지에서 스테이지를 클릭하여 스테이지 상세 설명 페이지로 이동한다. 스테이지의 제목, 상세 설명, 참고 자료를 확인한다. 참가하기 버튼 클릭시 스테이지 도전이 시작된다. 하단에 다른 유정의 스테이지 포스팅 뉴스피드를 확인 가능하다. |
| 4 | **스테이지 완료, 챌린지 완료** | 스테이지 완료하기   * 챌린지의 스테이지를 완료에 대한 자료를 증명하여 스테이지를 완료한다. 완료된 스테이지를 피드에 포스팅할 수 있다.   챌린지 완료하기   * 챌린지에 포함된 스테이지 모두를 완료하면, 챌린지를 완료할 수 있다. 도전한 챌린지에 대해 리뷰를 입력 가능하다. |

## 