

## 알고리즘개론 HW2

### [문제]

1. 스택 강의자료 [실습 5]번 직접 소스코드 작성 후, 실행한 결과 제출 [15 점]
2. [백준 10828 번 문제] [15 점]
  - A. 문제링크: <https://www.acmicpc.net/problem/10828>
3. [백준 1874번 문제] [20점]
  - A. 문제링크: <https://www.acmicpc.net/problem/1874>
4. 큐 강의자료 [실습 6]번 직접 소스코드 작성 후, 실행한 결과 제출 [15 점]
5. [백준 18258번 문제] [15점]
  - A. 문제링크: <https://www.acmicpc.net/problem/18258>
6. [백준 2164번 문제] [20점]
  - A. 문제링크: <https://www.acmicpc.net/problem/2164>

문제 2, 3, 5, 6 에 대해서만 소스코드 제출. 1 번과 4 번은 실행 결과만 캡처하여 보고서에 넣으면 됨.

### [참고 사항]

1. 백준사이트: <https://www.acmicpc.net/>
2. 문제를 풀 때는 C 언어(백준 사이트에서 프로그래밍 언어 선택 시, c99 선택)를 이용해야 하며, 인터넷 상의 소스코드를 베끼는 것은 금지한다(발각 시, F 학점).
3. 제출된 문제에 대한 소스코드와 제출결과를 제시한다. 백준 사이트에서 문제 검색은 아래와 같이 사이트의 오른쪽 상단 돋보기를 통해서 가능하다.

문제번호를 기입하고 검색하면 검색 결과가 나온다.



- 문제 유형은 크게 스택과 큐로 구분된다. 따라서, 제출 파일은 2 개로 한다.
- 스택과 큐 자료형은 수업 시간에 배운 것을 활용한다.
- 스택 문제와 관련된 소스코드는 HW2\_ID\_stack.c 로 하고, 큐 문제와 관련된 소스코드는 HW2\_ID\_queue.c 로 한다 (미로 찾기 문제는 코드 제출 안해도 됨).

예: HW2\_ID\_stack.c 파일에서 test1(), test2()

HW2\_ID\_queue.c 파일에서 test1(), test2()으로 코드를 작성하여 제출

- 각 문항에 대한 “내 제출” 결과를 다음과 같이 보고서에 캡처하여 제출한다.

2164번   제출   맞힌 사람   슛코딩   재채점 결과   채점 현황   **내 제출**   난이도 기여   질문 검색

[NEW] 코딩 테스트 준비 온라인 강의 **활약 중** / 코딩 테스트 및 인터뷰 온라인 강의

2164   아이디   모든 언어   모든 결과   검색

제출 번호	아이디	문제	결과	메모리	시간	언어	코드 길이	제출한 시간
41840370	학생 본인의 아이디	2164	맞았습니다!!	16692 KB	52 ms	C99 / 수정	2300 B	1시간 전

- 문제의 정답이 틀리더라도 소스코드와 보고서 제출 필요