# **BABI**

# **PENDAHULUAN**

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi mempunyai pengaruh besar dalam berbagai aspek kehidupan masyarakat karena sudah merupakan bagian dari kehidupan masyarakat. Dunia pendidikan, pemerintahan, bisnis dan usaha, sampai kesehatan dan kebutuhan harian masyarakat selalu membutuhkan keberadaan informasi. Transaksi-transaksi yang berbasis teknologi informasi berkembang sejalan dengan laju pertumbuhan penggunaan web.

Sistem informasi amat sangat penting terhadap suatu *event* atau acara pada saat ini. Apalagi kita hidup di era teknologi informasi yang mempunyai karakteristik begitu cepat dalam perkembangannya, seiring dengan perkembangan dunia, kini informasi mengenai *event* atau acara memiliki peranan penting dalam mendapatkan suatu informasi.

Semakin banyaknya situs-situs *web* tidak terlepas dari perkembangannya teknologi informasi, hal ini dikarenakan internet sebagai media informasi sehingga semakin banyak masyarakat yang menggunakan *web* dalam penyampaian informasi agar lebih cepat, lengkap, dan efektif.

Perkembangan aplikasi *web* saat ini sudah banyak dimanfaatkan oleh organisasi, sekolah, perguruan tinggi, perusahaan swasta, dan instansi pemerintahan di Indonesia sebagai media yang tepat untuk mengimplementasikan sebuah aplikasi yang berkaitan tentang sistem informasi. Hal ini terbukti dengan munculnya bermacam-macam situs *web* dan dalam berbagai bidang diantaranya bidang olahraga, kesehatan, hiburan, bisnis, pendidikan dan *event*.

Salah satu universitas yang memanfaatkan web yaitu Universitas Muhammadiyah Tangerang sebagai media yang dapat membantu dalam memberikan informasi, baik untuk lingkungan di luar universitas maupun untuk lingkungan di dalam universitas itu sendiri. Universitas Muhammadiyah Tangerang merupakan lembaga pendidikan tinggi milik persyarikatan muhammadiyah yang berada dibawah naungan Majelis Pendidikan Tinggi Penelitian dan Pengembangan (DIKTILITBANG). Berdasarkan observasi yang dilakukan di Universitas Muhammadiyah Tangerang, mahasiswa atau orang yang ingin mendapatkan informasi mengenai event atau acara seperti workshop, seminar dan lain-lain harus mencari lewat brosur, mading kampus atau bertanya kepada teman, melihat kondisi tersebut untuk mendapatkan informasi mengenai event atau acara masih membutuhkan waktu.

Berdasarkan penjelasan tersebut, maka penulis akan melakukan penelitian untuk menetapkan judul "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB PADA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH TANGERANG". Adapun penerapan Event Organizer ini diharapkan dapat membantu para mahasiswa untuk mengetahui Event apa saja yang ada di kampus, dan memberikan solusi yang tepat secara efektif dan efisien dalam setiap kegiatan Event tersebut.

#### 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis menemukan beberapa masalah diantaranya:

- a. Belum adanya sistem mengenai Event Organizer.
- Kesulitan dalam mencari informasi Event yang ada pada Universitas
  Muhammadiyah Tangerang.
- c. Belum adanya sistem pemesanan tiket.
- d. Tidak adanya kategori pada Event yang ada di Mading.

#### 1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penulis memiliki rumusan masalah sebagai berikut :

a. Bagaimana Menganalisa Sistem Informasi *Event* yang berjalan pada
 Universitas Muhammadiyah Tangerang saat ini ?

- b. Bagaimana Merancang Sistem Informasi Event Organizer menggunakan metode (Unified Modeling Language) UML di Universitas Muhammadiyah Tangerang?
- c. Bagaimana Merancang dan Membangun Sistem Informasi Event Organizer dengan menggunakan Bahasa pemograman PHP dan MYSQL?
- d. Bagaimana memberikan kemudahan kepada Mahasiswa saat mencari informasi mengenai *Event* yang ada di Universitas Muhammadiyah Tangerang.

#### 1.4 Batasan Masalah

Dari latar belakang diatas, maka penulis membatasi penulisan Tugas Akhir pada beberapa hal seperti :

- a. Aplikasi Sistem Informasi *Event Organizer* hanya dapat berjalan di website.
- b. Sistem ini hanya berisi Informasi Event Organizer.
- c. Sistem ini memberikan kategori pada Event Organizer.
- d. Dalam menggunakan Sistem ini harus terhubung dengan internet.

# 1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

Sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Teknik
 Informatika Strata 1 (S1) di Universitas Muhammadiyah Tangerang.

- 2. Merancang dan membangun sebuah aplikasi Sistem Informasi Event Organizer serta memberikan kemudahan kepada mahasiswa saat mencari informasi mengenai Event yang ada di Universitas Muhammadiyah Tangerang.
- 3. Membuat dan memfasilitasi pembeli untuk memesan tiket secara online.

#### 1.6 Manfaat Penelitian

- a. Adapun manfaat penelitian ini bagi pihak-pihak terkait yaitu :
  - 1. Bagi Mahasiswa:
    - a) Memberikan wawasan baru dan menerapkan apa saja yang penulis dapat dari kegiatan akademik di Universitas Muhammadiyah Tangerang.
    - b) Mahasiswa dapat memahami cara kerja dan proses dari suatu sistem.
    - Mahasiswa dapat memahami masalah-masalah yang ada pada suatu pendidikan tinggi.
- b. Bagi Humas Universitas Muhammadiyah Tangerang:
  - a) Dapat membangun Sistem Informasi Event Organizer.
  - b) Dapat memudahkan mahasiswa untuk mencari informasi .
- c. Bagi Universitas Muhammadiyah Tangerang:
  - a) Kampus dapat mengukur tingkat kemampuan mahasiswa dalam menganalisa, menyajikan dan membangun aplikasi laporan skripsi.

- b) Kampus dapat menyalurkan mahasiswanya ke berbagai lembaga hukum, teknologi, pendidikan, bisnis dan akan membuat kampus lebih dikenal.
- c) Memperoleh berbagai kasus yang berharga yang dapat digunakan sebagai contoh dalam memberikan meteri perkuliahan dan menemukan berbagai permasalahan untuk pengembangan penelitian.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Pembahasan Skripsi dibagi kedalam bab per bab untuk memudahkan didalam pembahasan sistem. Tiap-tiap bab masih merupakan kesatuan dengan beberapa perincian sebagai berikut :

#### **BABI: PENDAHULUAN**

Pada BAB I ini akan di bahas tentang Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Sistematika Penulisan, serta Rencana Waktu Kegiatan.

#### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Pada BAB II ini penulis membahas tentang pengertian, teori pendukung seperti Analisis, Sistem Informasi, UML (*Unified Modeling Languange*), serta terdapat *literatur review* atau jurnal pendukung.

#### **BAB III: METODE PENELITIAN**

Pada bab ini akan diuraikan tentang metodologi penelitian yang digunakan penulis dalam merancang aplikasi dan strategi, latar belakang dan sejarah Universitas Muhammadiyah Tangerang, struktur organisasi, serta tugas dan tanggung jawab masing-masing, metode penelitian yang digunakan pengumpulan data, Analisa, dan perancangan atau pengembangan sistem.

# **BAB IV: ANALISA DAN IMPLEMENTASI**

Pada bab ini penulis menjelaskan analisa dari suatu masalah yang di teliti Bab ini diuraikan secara rinci proses yang sedang berjalan serta pengembangan sistem yang meliputi *requirments hardware*, *software*, Sistem yang di usulkan menggunakan UML (*Unified Modeling Languange*), serta tampilan Sistem Informasi *Event Organizer*, implementasi dan pengujian.

# **BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini penulis memberikan kesimpulan dari hasil penyelesaian program yang di sajikan dan saran-saran yang sifatnya membangun, diajukan untuk meningkatkan kualitas program itu sendiri.

# 1.8 Rencana Waktu Kegiatan

Adapun pelaksanaan penelitian yaitu dilaksanakan di Universitas Muhammadiyah Tangerang, Jl. Perintis Kemerdekaan 1/33 Cikokol – Kota Tangerang Telp/Fax. 5537188

Tabel 1.1 Rencana Waktu Kegiatan

	Kegiatan	Juni				Juli				Agustus				September				Oktober			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan data																				
2	Analisa Sistem																				
3	Asistensi Bab I																				
4	Asistensi Bab II																				
5	Asistensi Bab III																				
6	Asistensi Bab VI																				
7	Asistensi Bab V																				
	Penulisan Akhir																				
8	Laporan																				
9	Sidang																				