



Разработка игрового бота в Discord

Содержание презентации

- Цель работы
- Функционал
- Архитектура приложения
- Логика работы системы
- Визуализация
- Итоговая версия

Состав команды



- Абакумов Артем – специалист по логистике – реализация логики игры: изменение поля в ответ на действия игроков, проверка окончания игры
- Голомышкин Артем – дизайнер – реализация графической отрисовки поля игры
- Юнаков Илья – руководитель проекта – создание бота и адаптация функций, написанных остальными участниками проекта, под его функционал

Цель создания

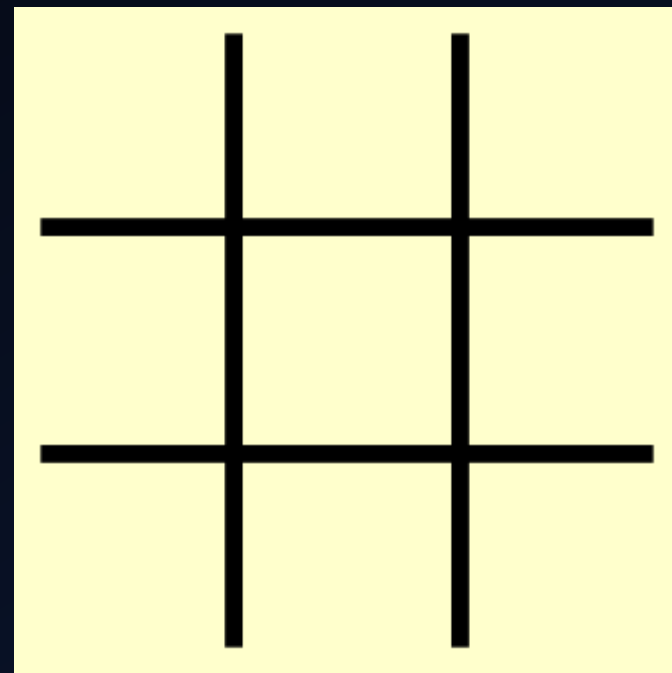
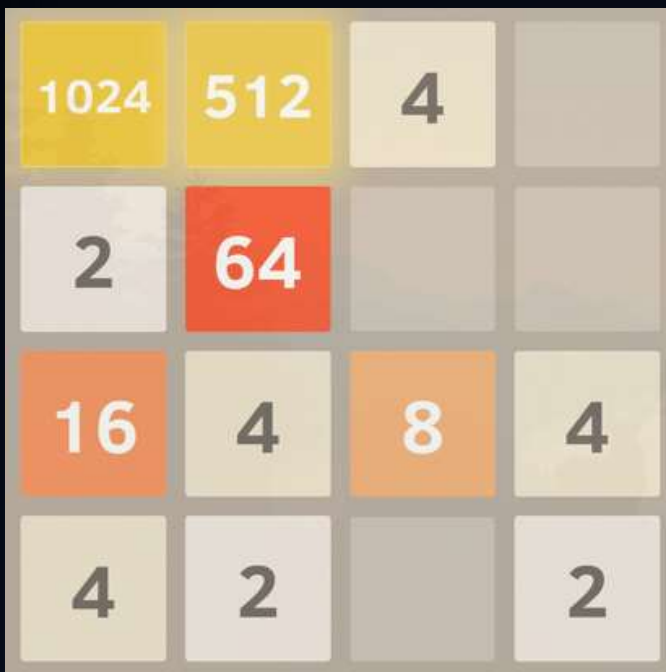
Созданный бот содержит в себе мини-игры, такие как крестики-нолики и 2048.

Такие игры могут помочь ненадолго отвлечься от работы или же просто развлечься с друзьями.

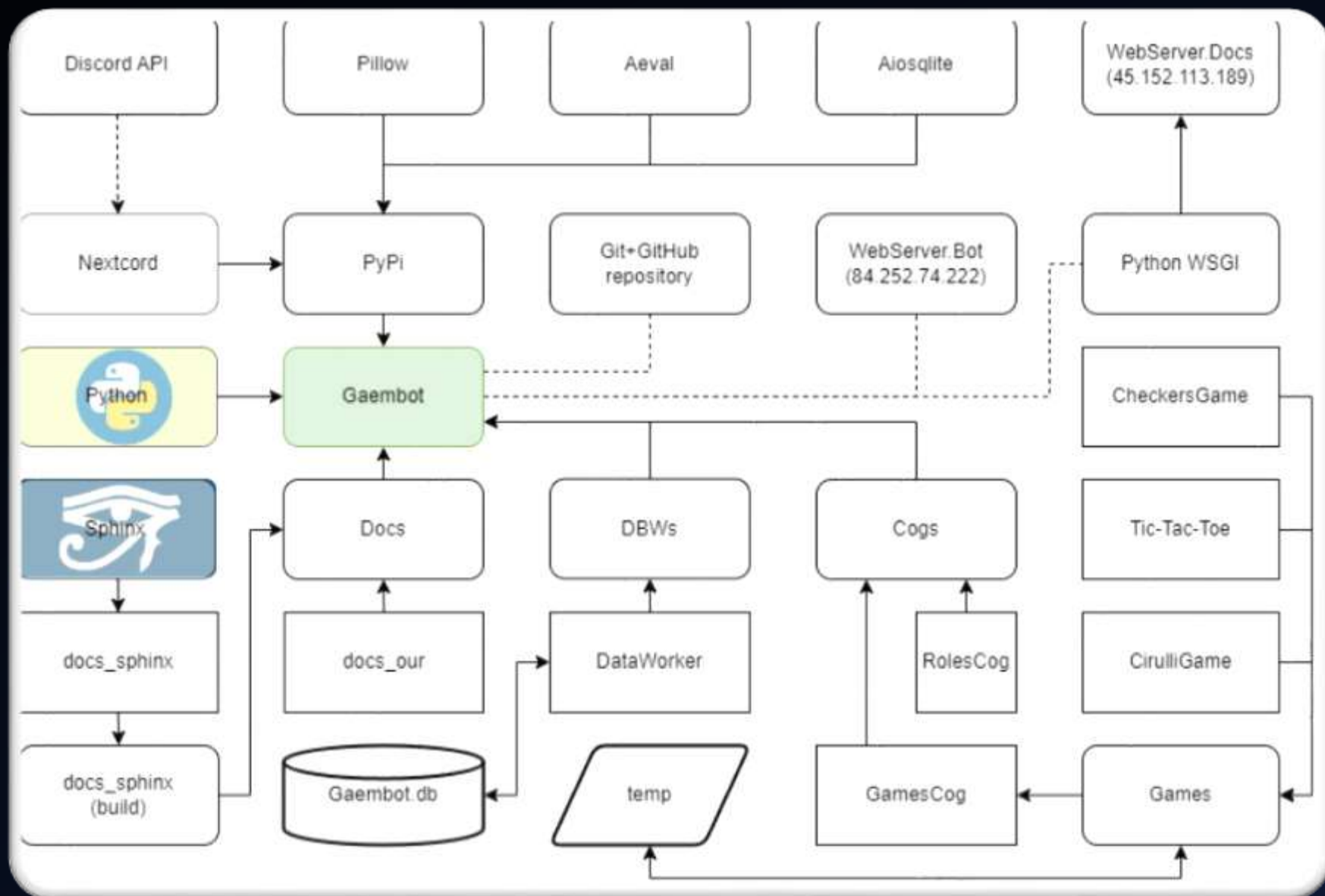
Данный проект не имеет аналогов, поэтому у него не будет конкуренции.

Функционал

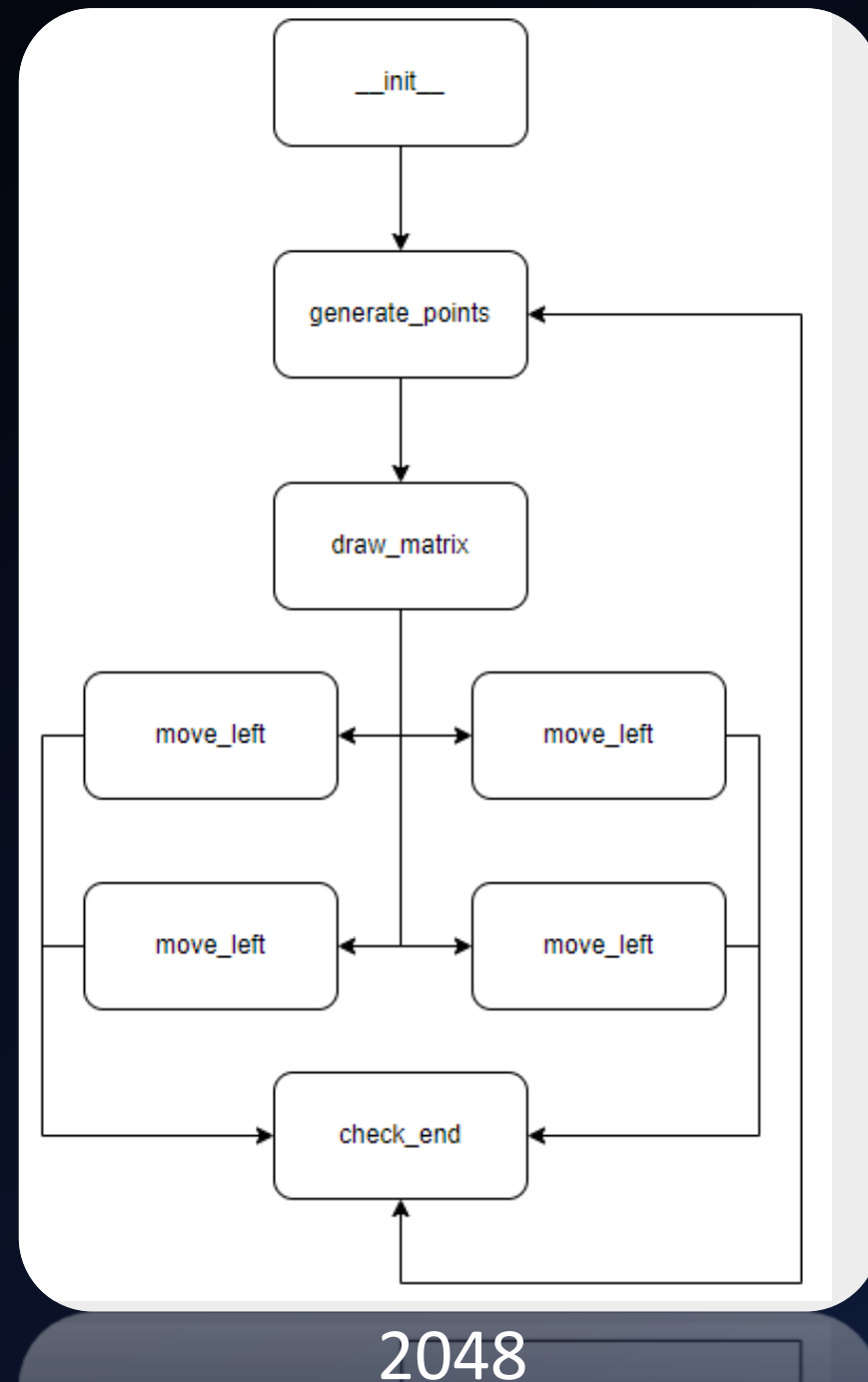
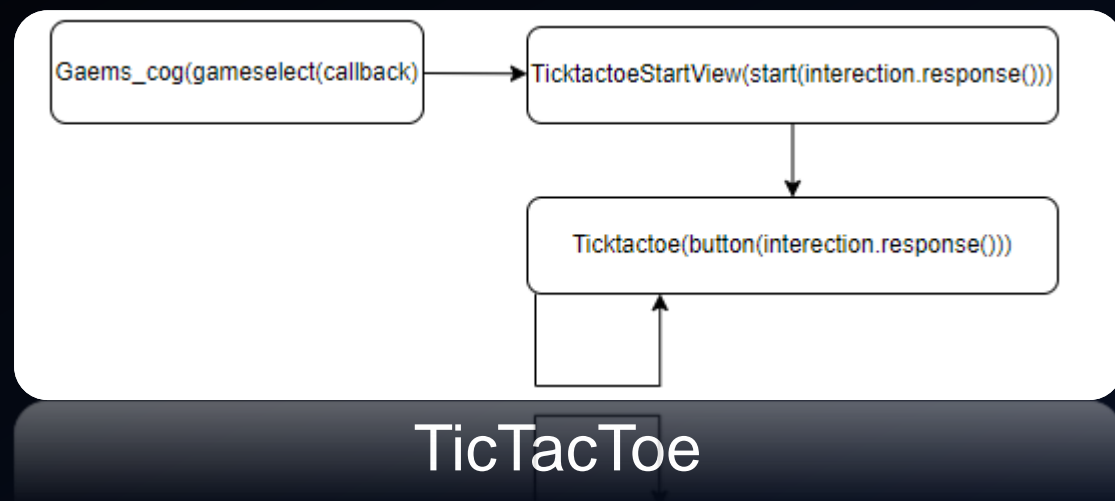
Основной функционал бота – запуск игры напрямую в чате Discord



Архитектура приложения



Логика работы игр



Визуализация





High Tatras



pillow

(0, 0)

(560, 350)

(0, 350)

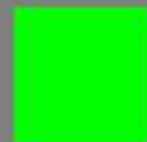
(560, 350)




Pillow sample




AI DEEPMIND




Итоговая версия

 **Gaembot** БОТ Сегодня, в 22:17

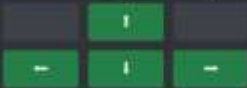
[Начать игру!](#)


 БОТ **Gaembot** Нажмите, чтобы посмотреть вложение


 **Gaembot** БОТ Сегодня, в 22:17

Вложение

2	4	8	4
8	64	16	8
4	16	32	2
2	4	8	2




 БОТ **Gaembot** Нажмите, чтобы посмотреть вложение


 **Gaembot** БОТ Сегодня, в 22:19


игра окончена

29 мая 2023 г.

 **Gaembot** БОТ Сегодня, в 12:17

[Начать игру!](#)

 БОТ **Gaembot** Нажмите, чтобы посмотреть вложение

 **Gaembot** БОТ Сегодня, в 12:17

X won! (изменено)

O		X
	X	
X		O

Игра окончена!

Канал удалится через 10 секунд

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

