

인적사항	- 성 명	윤인제	
	- 휴대전화	010-8230-1108	
	- E - mail	dbsdlswp@naver.com	
학력사항	2012.03 ~ 2019.02		
	- 수원대학교 컴퓨터학과 학사 (졸업)		
경험사항	2019.07 ~	SSAFY 교육 - Java, Spring, Algorithm	
수상 및 자격사항	2018.09	HyconHacks 3등 (블록체인 관련 해커톤)	Gloser

프로젝트 경험 (1)	프로젝트명	Episode	
	기 간	2020.05 ~	
	개 요	소설을 연재할 수 있고, 즐길 수 있는 플랫폼	
	담당 역할	Back-End, DB 설계	
	개발 내용 (업무성과)	SSAFY에서 현재 진행하고 있는 프로젝트이며, Spring Boot 프레임워크로 REST하게 API 서버를 개발하였고, 유지보수를 위하여 JUnit4로 테스트코드를 작성하여 개발하고 있습니다. 또한 Swagger을 도입하여 API의 문서를 자동화하였습니다. DB는 MySQL을 사용하였고, Spring Data JPA를 사용하여 개발 속도를 높였습니다.	
	참고 링크		
프로젝트 경험 (2)	프로젝트명	TIL the end	
	기 간	2020.02	
	개 요	TIL (Today I Learned) 를 정리하고 공유할 수 있는 사이트	
	담당 역할	Front-End, DB 설계	
	개발 내용 (업무성과)	SSAFY 에서 진행했던 프로젝트이며, Spring Boot로 REST 하게 API를 개발하고, React 라이브러리를 사용하여 SPA 구조로 클라이언트를 개발하였습니다. Redux로 상태관리를 하여 보다 효율적으로 컴포넌트의 상태 관련 로직들을 관리하였습니다. 핵심 기능은 TODO 목록을 관리하는 부분을 트렐로(Trello)의 드래그앤드롭으로 관리가능한 기능을 React DND 를 이용하여 클론코딩하였습니다.	

	참고 링크	https://github.com/yuninje/TIL-the-end
프로젝트 경험 (3)	프로젝트명	API_Blog
	기 간	2020.01
	개 요	Express 프레임워크로 TDD 개발 방식으로 구현한 API 서버입니다.
	담당 역할	전체
	개발 내용 (업무성과)	Express 프레임워크를 이용하여 TDD 개발방식으로 구현하였습니다. TDD 는 Mocha, Should.js , Supertest 를 사용하였고, 개발 속도는 느리지만 후에 유지보수에 효율적이라 하여 처음으로 시도했습니다. DB는 MySQL 을 사용하였고, Sequelize.js ORM 을 사용하여 테이블간의 관계를 정의하고 그 관계를 바탕으로 쿼리를 요청했습니다. 테이블간의 관계에 대해 보다 잘 이해하게 되었고, 첫 TDD로 개발한 프로젝트였는데 꾸준히 TDD 로 개발하여, TDD가 선택이 아닌 습관처럼 자연스럽게 개발하도록 되었으면 좋겠습니다.
	참고 링크	https://github.com/yuninje/API_Blog
프로젝트 경험 (4)	프로젝트명	Safefood
	기 간	2019.10 ~ 2019.12
	개 요	안전 먹거리 관련하여 알레르기, 칼로리 등에 대한 경고와 편의를 제공하는 사이트입니다.
	담당 역할	50%
	개발 내용 (업무성과)	Spring Boot 프레임워크를 이용하여 REST하게 API를 구현하였습니다. Swagger을 이용하여 문서화를 하였으며, bcrypt 를 이용하여 비밀번호를 암호화하였고, 구글 차트를 사용하여 칼로리, 등에 대한 정보들을 시각화하였습니다. 또한 MyBatis를 이용하여 SQL문과 Java소스들을 분리하여 구현하였고, 공지사항 부분은 Vue 를 이용하고, 나머지 페이지는 JSTL과 EL문을 사용하여 구현하였습니다.
	참고 링크	SSAFY 보안상의 이유로 링크는 첨부하지 못합니다.
	프로젝트명	Ruby 사이트
	기 간	2019.04 ~ 2019.05
	개 요	Ruby On Rails 프레임워크를 이용해 만든 게시판형 사이트

프로젝트 경험 (5)	담당 역할	전체
	개발 내용 (업무성과)	빠르게 웹사이트를 구현할 수 있는 Ruby On Rails 프레임워크를 공부하면서 구현한 게시판형 사이트입니다. 프론트 프레임워크는 부트스트랩을 이용하였고, MVC 구조에 입문하여 처음으로 제작한 사이트입니다.
	참고 링크	https://github.com/yuninje/ruby_site

프로젝트 경험 (6)	프로젝트명	동물 중심 SNS
	기 간	2018.10 ~ 2018.12
	개 요	Android 프레임워크로 개발한 SNS 어플리케이션
	담당 역할	DB 설계, 클라이언트 개발 (기여도 30 %)
	개발 내용 (업무성과)	Android 프레임워크와 파이어베이스를 사용하여 친구와 함께 두명에서 구현하였습니다. 처음에 Java 로 구현을 하다가 프로토타입이 완성되고 나서, Kotlin을 공부하면서 Kotlin 으로 소스들을 리팩토링하였습니다. Kotlin 이라는 언어에 입문하게 되었고, MVVM 구조에 대해서 알게 되었고, 익숙해질 수 있었습니다.
	참고 링크	https://github.com/yuninje/Animal_New

프로젝트 경험 (7)	프로젝트명	테트리스
	기 간	2018.10
	개 요	Java 와 JFrame 라이브러리를 이용해 구현한 오프라인 테트리스
	담당 역할	전체
	개발 내용 (업무성과)	싱글 쓰레드 환경으로 개발을 진행하다가, 짧은 시간에 많은 키를 입력할 경우, 키 이벤트 메소드에서 일어나는 버그 이슈를 해결하기 위해 멀티 쓰레드 환경으로 바꿔, 하나의 쓰레드에서는 입력받은 키를 큐에 적재하고, 다른 쓰레드에서는 큐에 있는 키들에 대한 이벤트를 차례대로 실행하도록 구현하여 해당 이슈를 해결하였습니다.
	참고 링크	https://github.com/yuninje/Tetrix_offline

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

2020. 05. 24. 윤인제 (성명)