

## **Tarea 4 Admisión DevLab - Bootstrap**

### **1. Qué es un diseño responsive? Por qué son importantes?**

Es un tipo de diseño web que provee una vista personalizada a distintas plataformas de navegadores. Un sitio web creado con diseño responsive mostrará una interfaz distinta dependiendo del dispositivo que se utilizó para acceder al sitio. Por ejemplo, un sitio web responsive puede aparecer de una manera en una laptop, y de otra en una tablet o en un smartphone.

Hoy en día, muchas personas acceden a sitios webs desde dispositivos móviles, en comparación a computadoras de escritorios o laptops. Mientras que la mayoría de los smartphones pueden mostrar sitios webs regulares, el contenido es difícil de leer y navegar. Por lo tanto, muchos desarrolladores webs usan ahora diseño web responsive para otorgar una mejor experiencia de navegación web en pantallas pequeñas.

### **2. Qué es un media query?**

Es una característica de CSS que le permite al contenido de una página web adaptarse a diferentes tamaños de pantalla y resoluciones. Son una parte fundamental del diseño web responsive y que se utiliza para personalizar la apariencia de los sitios web en múltiples dispositivos.

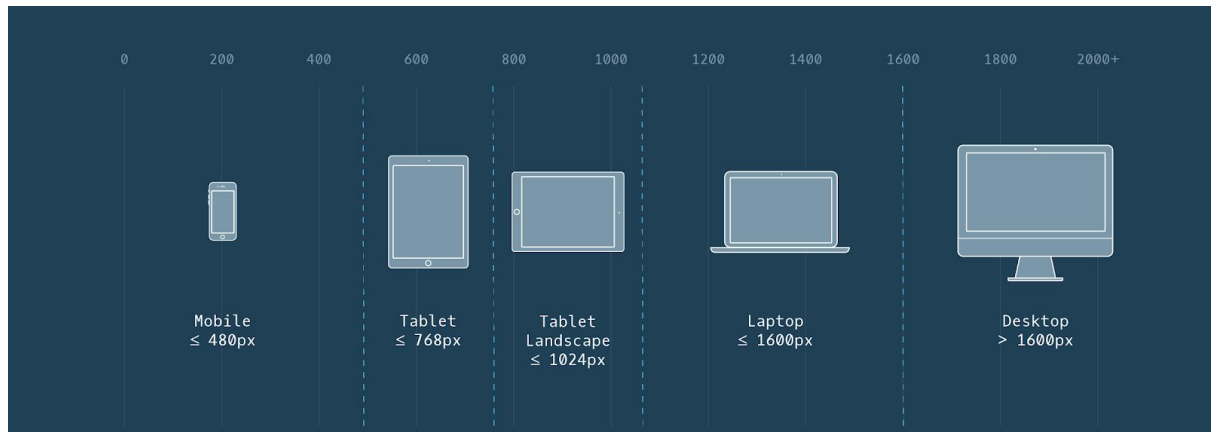
Para ajustar el contenido dependiendo del tamaño de la pantalla, un media query tiene la siguiente estructura:

```
@media only screen and (condición){  
    instrucciones de CSS  
}
```

Donde condición puede ser max-width o min-width, seguido de una especificación en pixeles del tamaño de la pantalla.

También se puede modificar la interfaz dependiendo de la orientación de la pantalla manteniendo la misma estructura del código anterior solo que la condición sería orientation: landscape o portrait.

### 3. Cuáles son las resoluciones estándares, o breakpoints, que se utilizan en el diseño responsive?



### 4. Qué es Bootstrap?

Es un framework de desarrollo web utilizado para crear sitios web. Fue desarrollado por Twitter y ha sido un proyecto open-source desde 2011. El framework Bootstrap incluye estilos de CSS, librerías de JavaScript y archivos de HTML. Bootstrap provee a los desarrolladores una manera fácil de crear sitios web responsive.

### 5. Mencione otras librerías para la personalización de front end

Foundation, Skeleton, Pure CSS, UIKit, Semantic UI, Materialize

### 6. Cómo funciona el grid system de Bootstrap?

Este sistema permite un máximo de 12 columnas en la página. Es responsive y las columnas se ajustan dependiendo del tamaño de la pantalla. Si en una pantalla grande se colocan 3 columnas en una fila, en una pantalla pequeña estas columnas ahora están organizadas una encima de la otra.

Ciertas reglas se deben seguir al utilizar este sistema como por ejemplo utilizar filas para agrupar columnas.

El ancho de las columnas son porcentajes y esto garantiza que siempre reajustan su tamaño relativo a su elemento padre, en este caso una fila.

### 7. En Bootstrap, que significan o qué representan los siguientes conceptos? Cómo se utilizan? container, container-fluid, row, row-fluid, col

Los container proveen una manera de centrar y colocar horizontalmente el contenido del sitio.

- `.container`: los containers son los elementos de diseño de Bootstrap más básicos y son requeridos cuando se utiliza el grid system. Se utiliza la clase `container` para definir un bloque con anchura fija que solo cambia en cada breakpoint.

- `.container-fluid`: La clase `container-fluid` se utiliza para definir bloques con una anchura de 100% en cualquier tamaño de pantalla.

- `.row`: las filas son una especie de envoltorio para las columnas. Cada columna tiene un padding horizontal para controlar el espacio entre ellas.

- `.row-fluid`: se utiliza para convertir cualquier row en fluida.

- `.col`: las clases `col` indican el número de columnas que quiere utilizar de las posibles 12 por fila. Por ejemplo si se desean 3 columnas de igual anchura, se utiliza la clase `.col-4`. La anchura de las columnas se establecen con porcentajes por lo tanto son siempre fluidas.

## **8. En las columnas de Bootstrap, que es un offset y cómo se utiliza?**

Para mover columnas hacia la derecha se utilizan las clases `.col-md-offset-*`. Estas clases incrementan el margen izquierdo de una columna por \* columnas.

## **9. Cómo puedes ocultar y mostrar selectivamente secciones de código utilizando Bootstrap según la resolución del dispositivo?**

Existen Responsive Utility Classes para mostrar y esconder contenidos dependiendo del dispositivo. Las clases son las siguientes (sus nombres son autodescriptivas)

`.visible-phone`, `.visible-tablet`, `.visible-desktop`, `.hidden-phone`,  
`.hidden-tablet`, `.hidden-desktop`

Los rangos de los tamaños en píxeles son, para smartphones, hasta 767px, tablets entre 768 y 979 y Desktops/laptops vienen por defecto.

## **10. Cómo se puede cambiar una propiedad de CSS para un breakpoint en específico?**

Se utilizará un media query explicado anteriormente.

## **11. Qué es un modal?**

El plugin Modal se utiliza para insertar un cuadro de diálogo o popup que se muestra en el tope de la página actual.

## **12. Qué es un carrusel?**

Es un plugin que permite realizar un ciclo sobre elementos, como un slideshow con animaciones.

### **13. Qué es un tooltip?**

Este plugin es un pequeño cuadro de texto popup que aparece cuando se coloca el mouse sobre un elemento.

### **14. Qué es un navbar?**

Las barras de navegación de Bootstrap se caracterizan debido a que pueden extenderse o colapsar dependiendo del tamaño de la página.

Consiste del elemento `<nav>` y la clase `navbar` acompañado de manera opcional con los diferentes tipos de barra de navegación que existen.

### **15. Qué es un footer?**

El footer de Bootstrap es una sección de navegación opcional de un sitio web. Puede contener enlaces, botones, información del propietario o compañía, copyrights, formularios, etc. Normalmente se coloca en la parte inferior de la página.

Consiste del elemento `<footer>` y la clase `page-footer`.

### **16. Qué es un jumbotron?**

Inserta un cuadro de texto grande para atraer atención a un contenido en específico. Se caracteriza por ser un cuadro gris con esquinas redondeadas, además, aumenta el tamaño del texto dentro de él. Se puede colocar cualquier elemento HTML o Bootstrap adentro.

### **17. Qué es flex box?**

Flexible Box Layout Model es una nueva manera de diseño. Al utilizar flexbox uno asegura que los elementos de la página se comportan de manera predictiva cuando se debe acomodar la página a diferentes tamaños de pantalla y en distintos dispositivos.

### **18. Cuáles son los distintos tipos de flex que existen y para qué sirve cada uno?**

- `.d-flex`
- `.d-inline-flex`
- `.d-sm-flex`
- `.d-sm-inline-flex`
- `.d-md-flex`
- `.d-md-inline-flex`
- `.d-lg-flex`
- `.d-lg-inline-flex`
- `.d-xl-flex`

.d-xl-inline-flex

### **19. Para qué sirven las propiedades flex-flow, justify-content y align-content?**

- justify-content: se utiliza para cambiar el alineamiento de los elementos flex en el eje x. Tiene las siguientes variaciones: end, center, between y around
- align-content: se utiliza para alinear juntos elementos flex en el eje horizontal