

***EVERY
RUN DAILY***

Content

EVERY RUN DAILY

- 러닝 캘린더를 선택한 이유
- 팀원소개

Schedule

- 기술스택
- 개발기간

주요 기능 및 로직 소개

- Login / Map / Mini Game
- Record
- Main Calendar
- Sub Calendar

Takeaway

EVERY RUN DAILY

국민통합위 "운동부족 학생 세계 1위"...전국민 체력측정·운동처방 제안

국민통합위는 주 1회·30분 이상 규칙적 체유화도를 하는 '새활체유 차연유'이 2022년 기준 62%에 그치고, 운동 부족 학생이 100만 명에 달하는 등 국민 체력 저하가 심각하다고 진단했다.



디타 디지털타임스 PICK · 2024.01.07. · 네이버뉴스

"한국인, 점점더 오래 앉아 있다"...둘중 하난 '운동부족'

이에 이번 지침에선 만 19~64세 성인에게 1주일에 중강도 신체활동을 150~300분 하거나 고강도 신체활동을 75~150분 하고, 근력운동을 1주일에 2일 이상... 돼 신체 활동 부족으로 인해 전 세계에서 한 해 약 76조원이 의료비용으로 지출되고, 사망자...



중도일보 · 1일 전

인천 미추홀구보건소, '한디움' 시범사업 추진

치매 예방을 위해서는 꾸준한 운동을 통해서 뇌 건강을 유지하는 게 중요하며, 특히 노년층은 부담 없이 실천할 수 있는 걷기 운동으로 뇌 혈류 개선, 뇌세포의 활동을 촉진해 인지기능 저하를 막는 데 도움을 주고 치매 발생위험을 약 2.5배 줄일 수 있는 것...



EVERY RUN DAILY

남녀노소 가릴 것 없이 모든 사람들이 쉽게 접할 수 있는 것이 무엇이 있을까?
라고 고민한 결과 매우 접근성이 높고 어디에서나 실천할 수 있는 운동 러닝을 선택하게 되었습니다.

이 프로그램은 러닝을 시작한 지 얼마 안 된 초보자부터 기록갱신을 목표로 하는 사람들까지,
다양한 사용자층을 대상으로 건강한 삶을 즐기며 목표를 달성할 수 있도록 도와줄 수 있습니다.

이 프로젝트를 통해 다양한 기능을 구현하고 학습함으로써 역량을 향상시켰으며,
이는 추후에 실무에서 유용하게 활용될 것이라고 생각하여 개발을 진행하게 되었습니다.

[캘린더 보러가기](#)



EVERY RUN Crew

임제훈

<https://github.com/jehoonje>

로그인, 선택페이지 (Html, CSS)

맵 페이지, 미니게임

이예진

<https://github.com/yaevin12>

캘린더 페이지(메인 캘린더), header 작업

디자인 방향성 제시, ppt 작성

박성진

<https://github.com/sedica3340>

기록 페이지, 로그인창 (JavaScript)

미니게임

강지혜

<https://github.com/goodzeee>

캘린더 페이지(서브 캘린더)

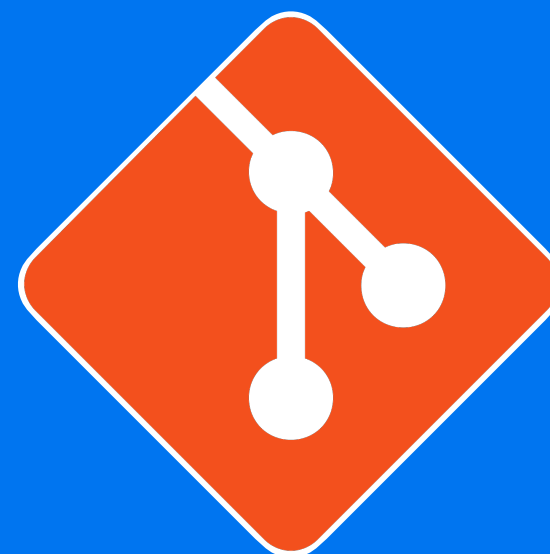
Schedule

	1	2	3	4	5	6
				컨셉회의	HTML	
7	8	9	10	11	12	13
	CSS	Java Script				버그수정
14	15	16	17	18	19	20
	발표자료	프로젝트 발표				

Skill



Figma



Git



HTML



CSS



Java Script

Login / Map

- 로그인 창, 선택화면

- 로그인 버튼 생성 및 css작업
- 아이디 입력시 로컬스토리지에 저장
- 마크업 후 css 작업, font-awesome 아이콘 활용

- 맵

- google API를 활용한 지도 불러오기
- 로컬스토리지를 활용해 마커 저장하고 불러오기
- 커스텀 아이콘을 활용해서 마커 꾸미기
- 로컬스토리지의 마커 삭제 기능 추가

- 발생한 문제

로컬스토리지 삭제 기능을 이용해 마커 삭제버튼을 생성한뒤 해보니
다른 페이지의 저장 내용까지 삭제가 되어버림

- 해결

팀원의 조언을 얻어 removeItem으로 개별지정하여 삭제를 하니
간단하게 해결됨.

Record

- 기록입력

- 유저의 기록을 기록리스트에 저장
- 저장된 기록을 로컬스토리지에 백업
- 페이지 오픈시 백업된 기록을 토대로 기록리스트 구성

- 헤더 환영메시지

- 로그인시 입력한 유저의 아이디를 로컬스토리지에 저장하여 헤더 환영메시지 문구에 사용

- 발생한 문제

기록을 저장한 후에 새로고침을 하고 새 기록을 저장 했을 때 유저가 삭제한 기록이 로컬 스토리지에서 지워져야 할 기록과 일치하지 않는 문제가 발생

- 해결

크롬 콘솔을 통해 로컬스토리지에 저장된 배열의 id가 중복 되는 것을 알게되었고 기록을 추가할 때 배열에 들어가게 되는 id 값 또한 로컬 스토리지에 따로 저장이 되게 하여 로컬 스토리지와 배열에 저장된 데이터와 유저가 보는 기록태그 내부의 데이터가 일치하게 하여 버그를 해결했습니다.

Main Calendar

- 디자인 방향성 제시

- 전체적인 디자인 피그마로 작업

- Header 작업

- font-awesome 아이콘 활용하여 css 작업

- Main Calendar 작업

- 우클릭 시 일정 추가
- 일정 추가되면 메인 캘린더에 내용 생성
- 서브 캘린더에 일정 연동
- 생성된 버튼 더블 클릭 시 일정 내용 수정 기능
- 삭제 누르면 생성된 버튼 제거
- 배열에 일정 추가,수정 또는 삭제되도록 구현

- 추후 업데이트 예정

- 모든 날짜가 연동할 수 있도록 업데이트 예정

- 발생한 문제

- 날짜 클릭 시 클릭한 부분만 회색 배경이 적용 되어야하는데 클릭하는 곳 전부 변경되는 문제

- 해결방법

- 주변의 도움을 받아 마크업 복사본을 배열에 담아 contains로 탐색 후 클래스가 있다면 클래스 삭제하여라 라고 코드 작성하여서 해결

Sub Calendar

- **Sub Calendar**

- sub calendar html & css 작업
- main calendar + 우측 일정 목록 날짜 연결
- 사용자가 목표 달성 시 stamp 찍는 이벤트
- 일정 목록에서 휴지통 아이콘 클릭 시 삭제되는 이벤트

- **향후 업데이트 예정**

- 달력안에 기록 추가

- **발생한 문제**

- 서브 일정 목록에서 삭제 시 모든 날짜에 맞게 삭제되어야 하는데 최신 삭제만 먹히는 문제

- **해결**

- 메인 캘린더에서 저장한 날짜에 일정 내용을 배열에 넣어 누적하게 하는 부분 재확인 요함. 향후 보완 예정

Mini Game

- 미니게임

- 플레이어 생성, 플러이어 좌표를 커서에 맞추기
- 적 생성, 삭제 랜덤 위치, 방향 설정 후 이동 설정, 플레이어에서 발사되는 총알 생성 및 삭제.
- 각 충돌시 일어나는 이벤트 생성
- 애니메이션을 활용한 엔딩 및 기록 저장 기능 생성



Takeaway

임 제 훈 님

하고자하는 기능을 구현 하려다보니 새로운 기능들을 공부하게 되었고 팀원들의 도움 덕에 문제를 해결 할 수 있어서 많이 배울 수 있는 기회가 되었습니다.

박 성 진 님

기존까지 했던 실습과는 다르게 기획부터 분업 협업까지 전부 직접 해야해서 어렵다고 느꼈지만 팀원들과 의 소통을 통해 하나씩 정해나가는 과정에서 많은걸 배우게 되어 좋았습니다. 또한 사용해보지 못했던 로컬스토리지 기술을 찾아보고 사용하게 되어 한층 더 성장하게 되었습니다.

이 예 진 님

실무에서 응용할 수 있는 주제로 프로젝트를 진행하게 되어 좋았습니다. 다만 함수를 제대로 활용하지 못해 코드가 중복되는 부분이 많았던 점은 아쉬웠습니다. 그래도 내가 어느 부분이 부족하고 공부해야하는지 알게되어 좋았습니다.

강 지 혜 님

전 실습보다 소통과 협업을 필요로 하는 프로젝트를 경험해봐서 좋았으며 아직 스크립트가 미흡했는데 팀원 에게 도움을 받아 무사히 프로젝트를 마칠 수 있었습니다. 팀원과 같은 페이지를 작업하며 모듈 사용과 간결화하는 작업을 못해봐서 아쉽습니다.



thank you