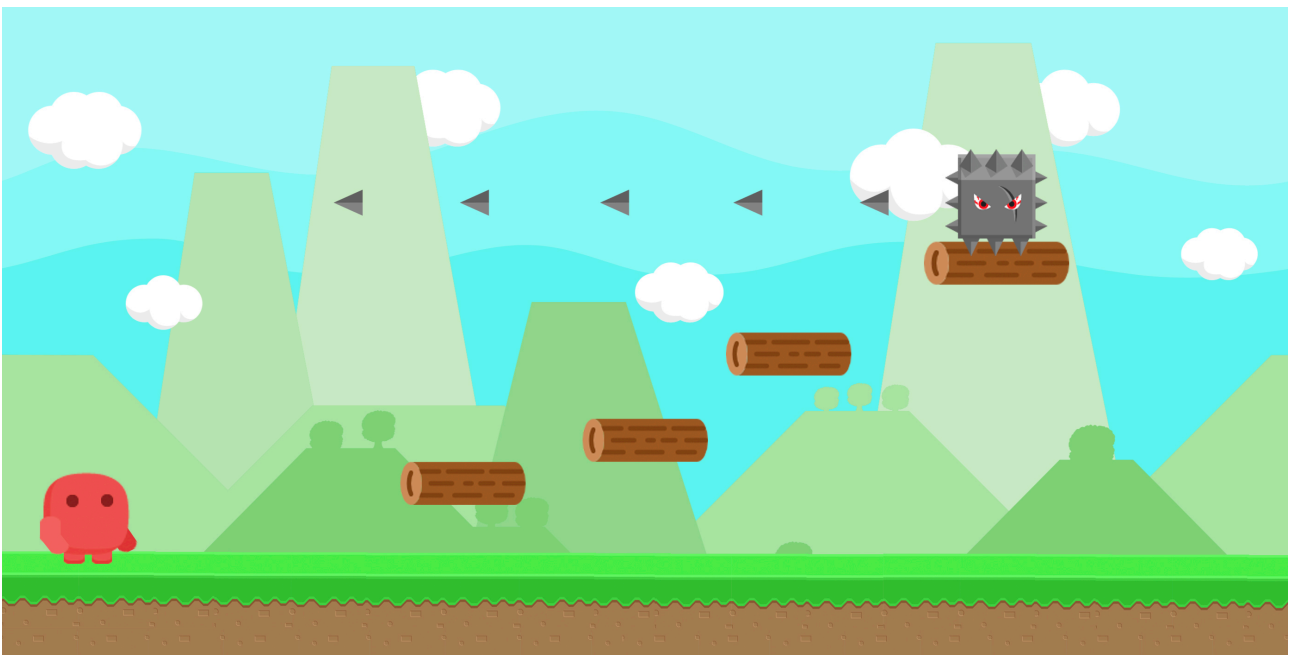


프로젝트 Lab 기획서

주제 : Unity를 이용한 게임

제목 : 인내의 숲(가제)

캐릭터가 몬스터의 공격을 피해서 계속 높이 올라가는 게임입니다. 단계는 총 4단계까지 계획 중이며 점수는 처음 시작할 때 1000점부터 시작해 몬스터의 공격을 받으면 점수가 깎이는 방식입니다. 점프를 잘못하거나 미끄러져서 낭떠러지로 떨어질 경우 게임이 끝납니다. 각자 단계를 나누어 분담할 예정입니다.



< 맵을 간략히 구상한 모습 >