





会员中心 🞁 足迹 🗆

# Java虚拟机(二)——Java堆内存划分



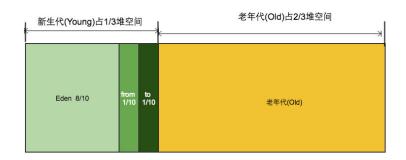
# 堆内存 介绍

在《Java虚拟机(一)——Java内存区域划分》一文中介绍了Java 虚拟机 内存 划分的内容,其中讲到堆内存(Heap)。对于大多数应用来说,Java堆(Java Heap) 是Java 虚拟机所管理的内存中最大的一块。此内存区域的唯一目的就是存在对 象实例,几乎所有的对象实例都在这里分配内存。这个区域也是Java 垃圾收集器管理 的主要区域, 因此很多时候也被称为"GC堆"。所以堆内存非常重要, 我们有必要去了解 它的细节,这对我们深入了解Java 垃圾回收机制非常有帮助。

### 堆内存划分

在 Java 中,堆被划分成两个不同的区域:新生代 (Young)、老年代 (Old)。新生代 ( Young) 又被划分为三个区域: Eden、From Survivor、To Survivor。 这样划分的目的是为了使 JVM 能够更好的管理堆内存中的对象,包括内存的分配以及 回收。

堆的内存模型大致如下图所示:



从图中可以看出: 堆大小 = 新生代 + 老年代。

默认情况下,

- 1 新生代 ( Young ) 与老年代 ( Old ) 的比例的值为 1:2
- 2 Eden : from : to = 8 : 1 : 1

JVM 每次只会使用 Eden 和其中的一块 Survivor 区域来为对象服务,所以无论什么时 候,总是有一块 Survivor 区域是空闲着的。

因此,新生代实际可用的内存空间为 9/10 (即90%)的新生代空间。

# 堆的垃圾回收方式

Java 中的堆也是 GC 收集垃圾的主要区域。GC 分为两种: Minor GC、Full GC (或称 为 Major GC )。

#### Minor GC

Minor GC 是发生在新生代中的垃圾收集动作,所采用的是复制算法。 新生代几乎是所有 Java 对象出生的地方,即 Java 对象申请的内存以及存放都是在这 个地方。Java 中的大部分对象通常不需长久存活,具有朝生夕灭的性质。 当一个对象被判定为 "死亡" 的时候,GC 就有责任来回收掉这部分对象的内存空间。新 生代是 GC 收集垃圾的频繁区域。

#### 回收过程如下:

当对象在 Eden (包括一个 Survivor 区域,这里假设是 from 区域)出生后,在经 过一次 Minor GC 后,如果对象还存活,并且能够被另外一块 Survivor 区域所容纳(上 面已经假设为 from 区域,这里应为 to 区域,即 to 区域有足够的内存空间来存储 Eden 和 from 区域中存活的对象),则使用复制算法将这些仍然还存活的对象复制到另 外一块 Survivor 区域 (即 to 区域)中,然后清理所使用过的 Eden 以及 Survivor 区 域 (即 from 区域), 并且将这些对象的年龄设置为1, 以后对象在 Survivor 区每熬过 一次 Minor GC, 就将对象的年龄 + 1, 当对象的年龄达到某个值时 (默认是 15 岁, 可 以通过参数 -XX:MaxTenuringThreshold 来设定),这些对象就会成为老年代。 但这也不是一定的,对于一些较大的对象(即需要分配一块较大的连续内存空间)则是 直接进入到老年代。

#### **Full GC**

Full GC 是发生在老年代的垃圾收集动作,所采用的是标记-清除算法。 现实的生活中,老年代的人通常会比新生代的人"早死"。堆内存中的老年代(Old)不同于 这个,老年代里面的对象几乎个个都是在 Survivor 区域中熬过来的,它们是不会那么容 易就 "死掉" 了的。因此,Full GC 发生的次数不会有 Minor GC 那么频繁,并且做一次 Full GC 要比进行一次 Minor GC 的时间更长,一般是Minor GC的 10倍以上。 另外, 标记-清除算法收集垃圾的时候会产生许多的内存碎片(即不连续的内存空间), 此后需要为较大的对象分配内存空间时,若无法找到足够的连续的内存空间,就会提前 触发一次 GC 的收集动作。

Java虚拟机的内存区域划分

12-22

Java虚拟机在执行Java程序的过程中会把它所<mark>管理的内存划分</mark>成很多个不同的数据区域。这些区...

关于垃圾收集算法的详细内容请参见《Java虚拟机(三)——垃圾收集器》。

java堆划分\_JVM内存区域划分

weixin\_39850331的博客 ① 40

学习Java不可避免的要学习Java虚拟机,也就是JVM,Java虚拟机规范里面规定了程序运行期间...

#### 参与评论

抢沙发



请发表有价值的评论,博客评论不欢迎灌水,良好的社区氛围需大家一起维护 评论

细说java内存区域划分(堆,栈,方法区)\_wanghuiwei888的...

从内存回收的角度来看,由于现在收集器基本都采用分代手机算法,所以java堆还可以细分为:新生代...

java 堆内存划分 xx star1204的博客 java 堆内存划分

java 堆内存划分 转载自http://blog.csdn.net/sunny243788557/article/details/52796904 在JVM中...

Java惟内存的划分

Make progress step by step everyday..... 

262

根据<mark>对象</mark>的存活率(年龄),Java对内存划分为3种:新生代、老年代、永久代 1、新生代: 比...

java堆内存分配垃圾回收

堆内存划分 java堆内存划分为新生代,老年代。一般jvm默认情况下新生代占用堆空间的1/3,老...

...划分(堆,栈,方法区) Jaymeng8848的博客 java堆内存分区

从内存回收的角度来看,由于现在收集器基本都采用分代手机算法,所以java堆还可以细分为:新生代...

java 堆内存结构 JAVA之内存结构 音尘tol的博客

根据Java虚拟机规范的规定,当方法区无法满足内存分配需求时,将抛出OutOfMemoryError异常。...

Java内存区域(栈、堆、方法区)详细解说

长风破浪会有时 ① 1066

参考文献:深入学习java虚拟机概览java虚拟机在执行java程序的过程中会把它所管理的内存划分...

Jvm<mark>堆内存的划分</mark>结构和优化,垃圾回"炸"关键。(XX/m/497/5/54)

jvm的结构 设置 疑问点 垃圾回收原理 方式











Java内存划分和分配\_李江东\_java内存分配 综述在这边文章中我们将了解一下Java的内存区域是怎么划分的以及每个区域的功能。在了解Jav... java堆划分\_Java堆内存划分 weixin 36087877的博客 ① 320 根据对象的存活率(年龄)Java堆内存划分为3种,新生代,老年代,永久代;1.新生代比如我们在... Java虚拟机——堆内存的分配 dahaiaaaqe的博客 🧿 530 Java堆内存分配机制 Java堆内存的分配整体可以概述为"自适应的,分代的,停止-复制,标记-清... JVM(三) 堆内存的划分 weixin 40160053的博客 ① 3254 一、学习JVM的目的一般是出现内存异常的时候快速定位问题和性能优化,那么内存是如何分配... Java中什么包括五个明显区域 JVM中的五大... 最新发布 weixin\_42515561的博客 ◎ 258 一、快速扫盲1. JVM是什么JVM是Java Virtual Machine的缩写,即咱们经常提到的Java虚拟机。... Java虚拟机的内存组成以及堆内存介绍 我怀念的 ① 170 本文转载大神的文章: https://www.hollischuang.com/archives/80 一、java内存组成介绍: 堆(He... 详解Java虚拟机(JVM)的内存区域划分 Jodness' Blogs 

1122 目录 一、Java程序执行过程 二、Runtime Data Area (运行时数据区) 1、程序计数器 2、Java... java堆内存的划分 liudezhicsdn的博客 ① 2267 根据对象的存活率 (年龄), Java对内存划分为3种:新生代、老年代、永久代1、新生代: 比如... 堆内存划分(新生代、老年代) 以后我要当村长 ① 1607 在 Java 中,堆被划分成两个不同的区域:新生代 (Young)、老年代 (Old)。新生代 (Young) 又... jvm虚拟机内存区域划分(运行时数据区) zp的博客 ① 499 大三下学期,距离放假还有一个星期,打算重温一下《深入理解jvm虚拟机》这本书 JVM运行时... Java虚拟机堆内存 u013716429的博客 ① 59 **堆内存** 总600m 老年代占2/3,新生代1/3,新生代的eden8/10,survivor区1/10 **堆内存**总体分为... 堆内存和栈内存的划分 -. 在c中分为这几个存储区 1.栈 - 由编译器自动分配释放 2.<mark>堆</mark> - 一般由程序员分配释放,若程序... IntelliJ IDEA设置JVM运行参数 keeper42的博客 ① 582 打开 IDEA 安装目录,看到有一个 bin 目录,其中有两个 vmoptions 文件,需针对不同的JDK进... 「每日一问」Java虚拟机内存分为哪几个区域? 热门推荐 万猫学社 ① 1万+ 不积跬步, 无以至千里; 不积小流, 无以成江海。 一张图总结Java堆的划分 西溪少女的梦 ① 71 ©2022 CSDN 皮肤主题: 深蓝海洋 设计师: CSDN官方博客 返回首页 400-660-关于我 招贤纳 商务合 ≥ kefu@csdn.net ● 在线客 丁作时间 8:30-**2** 401 0108 公安备案号11010502030143 京ICP备19004658号 京网文〔2020〕1039-165号 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心 家长监护 网络110报警服务 中国互联网举报中心 Chrome商店下载

©1999-2022北京创新乐知网络技术有限公司 版权与免责声明 版权申诉 出版物许可证 营业执照



BridgeGeorge ( 关注 深入理解 Android 组件的 exported 属性

10472

StringBuffer清空操作效率分析 ① 9470

Android跨进程传输超大bitmap的实现

算法系列——输出所有的笛卡尔积组合 ① 8424

#### 分类专栏

算法系列 170篇 面试系列 17篇 Java 集合框架源码分析 9篇 Android 音视频开发... 2篇 Java 并发系列 10篇 深入学习Java虚拟机 9篇

#### 最新评论

Android跨进程传输超大bitmap的实现 coola\_guy: 看错了,这样可以成功,因为Bi tmap是Parcelable, 传的时候这样做可以...

Android跨进程传输超大bitmap的实现 coola guy: 这样还是会有受binder传输大小 的限制的, 楼主这么能够成功其实是因; ...

面试系列——MVP开发模式梳理和总结 不吃西红柿: notomoto: 大佬的文章让我受 益匪浅, 如痴如醉, 以后的日子还希望能 ...

面试系列——MVP开发模式梳理和总结 李泰山: 不错的好文,鉴定完毕!

Android跨进程传输超大bitmap的实现 已经毕业的C先生: 改一下就行了, [code=j ava] findViewById(R.id.btn\_jump).setOr ...

## 您愿意向朋友推荐"博客详情页"吗?











强烈不推荐 不推荐 一般般 推荐 强烈推荐

#### 最新文章

算法系列——合并二叉树(Merge Two Binary Trees)

算法系列——二叉树深度

算法系列——实现前缀树

2022年 25篇 2021年 22篇 2019年 5篇 2018年 6篇 2017年 178篇 2016年 43篇

2015年 20篇









