fullgc minorgc

搜索

(0,0

会员中心 🞁 足迹



版权

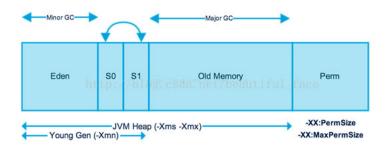
在前面的文章中,分析了JVM内存区域的划分,这里重点看一下堆内存的结构和垃圾回收机制

## 堆内存结构

heap区分为Young Gen(新生代)、老年代Old Gen(老年代),其中新生代被分为Eden Space(伊甸区)、Survivor Space(幸存者区),依旧是我们常说的From/to区。

我们认为永久区,这里永久区和方法区不作区分,JDK1.8之后,这一块被元数据区取代

下图形象的展示了Java堆内存的结构



## 垃圾回收的过程

如上图所示,Eden Space字面意思是伊甸园,对象被创建的时候首先放到这个区域

Survivor区也被称为幸存者区,在垃圾回收时,eden空间中的存活对象会被复制到未使用的Survivor空间中(假设是to区)(复制算法),正在使用的survivor空间(假设是from)中的年轻对象也会被复制到to空间中。此时,eden空间和from空间中的剩余对象就是垃圾对象,可以被直接清空。

新生代中执行的垃圾回收被称之为Minor GC(因为是对新生代进行垃圾回收,所以又被称为Young GC),每一次Young GC后留下来的对象age加1。

当老年代被放满的之后,虚拟机会进行垃圾回收,称之为Major GC。由于Major GC除并发GC外均需对整个堆进行扫描和回收,因此又称为Full GC。

## 堆内存参数的设置

## 看一个例子

- -Xmx2g //JVM最大允许分配的堆内存,按需分配
- -Xms2g //JVM初始分配的堆内存,一般和Xmx配置成一样以避免每次gc后JVM重新分配内存。
- -Xmn256m //年轻代内存大小,整个JVM内存=年轻代 + 年老代 + 持久代,持久代一般固定大小为64m,所以增大年轻代后,将会减小年老代大小
- -XX:PermSize=128m //持久代内存大小

jdk1.8中改为元数据区

- -XX:MaxMetaspaceSize=128m 设置最大的元内存空间128M
- -Xss256k //设置每个线程的堆栈大小
- -XX:NewRatio=4//设置年轻代(包括Eden和两个Survivor区)与年老代的比值(除去持久代)。设置为4,则年轻代与年老代所占比值为1:4,年轻代占整个堆栈的1/5
- -XX:SurvivorRatio=4:设置年轻代中Eden区与Survivor区的大小比值。设置为4,则两个Survivor区与一个Eden区的比值为2:4,一个Survivor区占整个年轻代的1/6

Minor GC, Full GC 触发条件

Minor GC触发条件: 当Eden区满时, 触发Minor GC。



MinorGC、MajorGC、FullGC差异 csdn life18的博客

JVM内存管理, Minor GC和Full GC触发机制总结 数据的星...

如题,不过首先需要对 GC 做一个统一的定义,这里引用 《深入理解 Java 虚拟机》中的介绍: 部分收集(Parti...

在发生Minor GC时,虚拟机会检查每次晋升进入老年代的大小是否大于老年代的剩余空间大小,如果大于,则直接触...

Minor GC, Full GC 触发条件分代: Minor GC:清理新生代 Major GC 是清理永久代 Full GC 是清理整个堆,包括新...