

章昀恺

电话: 178-0119-2080 | 邮箱: yk.zhang@qq.com
地址: 北京市海淀区北京邮电大学学一楼



教育经历

北京邮电大学-电信工程及管理 本科 国际学院

2016年7月 - 2020年6月

- 总体GPA:3.3/4.0, 专业GPA:3.5/4.0
- 相关课程: 数据结构, 数据库, 计算机网络, 软件工程, Java编程基础
- 奖项: 北京邮电大学三等奖学金 (3次), 美国大学生数学建模竞赛S奖, 班级优秀共青团员

弗吉尼亚大学-计算机工程 研究生 工学院

- 已录取, 秋季入学

实习经历

中兴燕郊科技园-项目经理

2019年9月

- 为组员分配了: 售前, 售后, 开发工程师等工作。每天指定当日计划, 规定任务的完成量和完成时间。协调组员之间的工作配合。每天工作结束主持开会, 记录当日工作情况。最后我们小组成功完成了“部分部门内网禁止访问互联网”的任务
- 为“部分部门内网禁止访问互联网”项目的四个部门, 按照任务要求划分给定的子网段, 满足了各个子网要求的PC数目
- 整合组员的6个人的个人报告, 制作了一份10页的任务报告, 详细记录了任务的过程, 实验获得的参数, 实验器件型号, 以及期间碰到的困难, 以及我们小组对于中兴公司的建议。并且和质量总监一起制作了一份25页的演示PPT, 且主持了项目的验收演示。

腾讯游戏-运营实习生 天美工作室群

2019年7月

- 策划天美工作室群官方微博的运营。通过分析天美工作室群下的微博评论的数据和同类官方微博的运营模式, 撰写了一份包含“微博内容选择”, “粉丝交互方式”, “微博头像及信息填写方式”等内容的报告
- 策划《王者荣耀》的新玩法。通过分析玩家反馈的建议的数据、运用Excel、与同事协作, 撰写了一份关于实现在《王者荣耀》中加入文字类游戏和养成类游戏元素的报告

项目经历

北京邮电大学3D图像建模

2019年6月

- 利用基于C语言的OpenGL, 建造了一个四肢和尾巴可以随着模型运动自然摆动的蜥蜴模型。同时该模型实现了: 能绕某坐标轴旋转, 能走“之字形”路线, 和在运动时碰到视窗边界会自动调头等基本功能
- 在基本模型的基础上, 增加了“探照灯光源照射”, “菜单变换蜥蜴颜色和反光特性”, 和“鼠标点击控制蜥蜴的运动与否”的功能

北京邮电大学敏捷软件开发

2019年3月 - 2019年5月

- 为了设计一个良好的银行系统, 利用敏捷编程, 先调查用户对于银行系统的需求, 并制作了backlog和UML图
- 之后进入sprint (迭代) 阶段利用Java编写银行系统。经过两个迭代开发周期, 完成了如存取, 暂停账户等银行基本功能, 并且能读取系统时间, 周期性地把未归入余额的存款归入余额

大学生创新与创业项目-小组组长

2018年5月 - 2019年5月

- 设计了用于控制电池回收机器人的微信小程序的前端界面
- 自学掌握了HTML, CSS, JavaScript, 和PHP的基础知识。把Web知识拓展到微信小程序领域, 并编写了该微信小程序的前端部分, 完成了“服务器登陆, 前端数据交互”的功能
- 把控项目进展, 为队员安排学习方向和分配任务

北京邮电大学电子实习

2018年7月 - 2018年9月

- 为了制作一个可以自动跟踪人体的小车, 自学掌握了Arduino基础知识。然后结合蓝牙串口, 触摸元件, 声感元件等提供的电子器件, 编写了智能小车的“蓝牙遥控, 触控开关, 声控开关”的代码。并完成相应电路的连接
- 架构了小车代码的逻辑框架, 整合团队成员编写的代码

技能/证书及其他

- 技能: 掌握Java和C语言的基础知识, 可以编写简单网站, 掌握基本网络分析方法 (wireshark抓包), 熟练使用Word, PPT
- 语言: 英语 (流利听说读写, 托福103, GRE320+3), 普通话 (母语)
- 兴趣爱好: 登山 (西藏墨脱穿越), 公路自行车 (环骑滇池, 洱海)