

## 문제

지뢰찾기는  $N \times N$ 에서 이뤄지는 게임이다. 보드의 곳곳에는 몇 개의 지뢰가 숨겨져 있고, 지뢰가 없는 칸에는 그 칸과 인접(상하좌우 및 대각선)에 있는 8개의 칸들에 몇 개의 지뢰가 숨겨져 있는지에 대한 정보가 주어진다. 게이머는 게임을 진행하면서 보드의 칸을 하나씩 열게 된다. 만약 그 칸에 지뢰가 있다면 게임이 끝나고, 없는 경우에는 그 칸에 적혀있는 숫자, 즉 그 칸과 인접해 있는 8개의 칸들 중 몇 개의 칸에 지뢰가 있는지를 알 수 있게 된다.

이 문제는 보드의 테두리가 모두 열려있고, 그 외는 모두 닫혀있는 상태에서 시작한다. 예를 들어 다음과 같은 경우를 보자.

1	1	1	0	0
2	#	#	#	1
3	#	#	#	1
2	#	#	#	1
1	2	2	1	0

#는 닫혀있는 칸을 나타낸다. 이러한 보드가 주어졌을 때, 닫혀있는 칸들 중 최대 몇 개의 칸에 지뢰가 묻혀있는지 알아내는 프로그램을 작성하시오. 위의 예와 같은 경우에는 다음과 같이 6개의 지뢰가 묻혀있을 수 있다.

1	1	1	0	0
2	*			1
3	*	*	*	1
2	*	*		1
1	2	2	1	0

## 입력

첫째 줄에  $N(1 \leq N \leq 100)$ 이 주어진다. 다음  $N$ 개의 줄에는  $N$ 개의 문자가 공백 없이 주어지는데, 이는 게임 보드를 의미한다.

## 출력

첫째 줄에 묻혀있을 수 있는 지뢰의 최대 개수를 출력한다.

### 예제 입력 1 복사

```
5
11100
2***1
3***1
2***1
12210
```

### 예제 출력 1 복사

```
6
```