

概述

主要描述Android系统的窗口管理功能

分层

1. UI框架层：负责窗口中View组件的布局与绘制以及响应用户输入事件。
 - 这个层级主要向用户展示信息及与用户进行交互
2. WindowManagerService层：负责管理窗口Surface的布局与次序
 - 这个层级主要是底部处理屏幕上显示信息的逻辑
3. SurfaceFlinger层：将WindowManagerService管理的窗口按照一定的次序显示在屏幕上
 - 这个层级将处理好的逻辑输入到屏幕上，罗列相应的像素点。

角色

1. Activity：应用视图的容器
2. Window：应用窗口的抽象表示，它的实际表现是View
3. View：实际显示的应用视图
4. WindowManagerService：用来创建、管理和销毁Window