基于机器视觉的物品抓取视觉标定方法设计

王云龙

机电工程学院

2022 年 1 月 17 日



- ① 摘要 (Abstract)
- ② 引言 (Introduction)
 - 机器视觉 & 视觉标定
 - 计算机视觉 & 机器视觉
 - 理论知识
 - 硬件与软件
- ③ 方法 (Method)
 - 双目图像采集
 - 双目标定
 - 双目测距
 - 双目三维重建
- 4 结果 (Results)
- ⑤ 结论 (Conclusion)
- 6 参考文献 (Reference)

- 🕕 摘要 (Abstract)
- ② 引言 (Introduction)
 - 机器视觉 & 视觉标定
 - 计算机视觉 & 机器视觉
 - 理论知识
 - 硬件与软件
- ③ 方法 (Method)
 - 双目图像采集
 - 双目标定
 - 双目测距
 - 双目三维重建
- 4 结果 (Results)
- ⑤ 结论 (Conclusion)
- 6 参考文献 (Reference)

何为机器视觉?

何为视觉标定?

- 🕕 摘要 (Abstract)
- ② 引言 (Introduction)
 - 机器视觉 & 视觉标定
 - 计算机视觉 & 机器视觉
 - 理论知识
 - 硬件与软件
- ③ 方法 (Method)
 - 双目图像采集
 - 双目标定
 - 双目测距
 - 双目三维重建
- 4 结果 (Results)
- ⑤ 结论 (Conclusion)
- 6 参考文献 (Reference)

机器视觉和计算机视觉的区别?

- ① 摘要 (Abstract)
- ② 引言 (Introduction)
 - 机器视觉 & 视觉标定
 - 计算机视觉 & 机器视觉
 - 理论知识
 - 硬件与软件
- ③ 方法 (Method)
 - 双目图像采集
 - 双目标定
 - 双目测距
 - 双目三维重建
- 4 结果 (Results)
- ⑤ 结论 (Conclusion)
- 6 参考文献 (Reference)

理论

- 数字图像处理
- 数据结构和算法

- 🕕 摘要 (Abstract)
- ② 引言 (Introduction)
 - 机器视觉 & 视觉标定
 - 计算机视觉 & 机器视觉
 - 理论知识
 - 硬件与软件
- ③ 方法 (Method)
 - 双目图像采集
 - 双目标定
 - 双目测距
 - 双目三维重建
- 4 结果 (Results)
- ⑤ 结论 (Conclusion)
- 6 参考文献 (Reference)

硬件

- 双目摄像机
- PC

软件

- C++
- Python & OpenCV

- ① 摘要 (Abstract)
- ② 引言 (Introduction)
 - 机器视觉 & 视觉标定
 - 计算机视觉 & 机器视觉
 - 理论知识
 - 硬件与软件
- ③ 方法 (Method)
 - 双目图像采集
 - 双目标定
 - 双目测距
 - 双目三维重建
- 4 结果 (Results)
- ⑤ 结论 (Conclusion)
- 6 参考文献 (Reference)

照明

镜头

摄像机

摄像机和 PC 的接口

- ① 摘要 (Abstract)
- ② 引言 (Introduction)
 - 机器视觉 & 视觉标定
 - 计算机视觉 & 机器视觉
 - 理论知识
 - 硬件与软件
- ③ 方法 (Method)
 - 双目图像采集
 - 双目标定
 - 双目测距
 - 双目三维重建
- 4 结果 (Results)
- ⑤ 结论 (Conclusion)
- 6 参考文献 (Reference)

去噪

二值化

提取轮廓

提取轮廓质心坐标

- ① 摘要 (Abstract)
- ② 引言 (Introduction)
 - 机器视觉 & 视觉标定
 - 计算机视觉 & 机器视觉
 - 理论知识
 - 硬件与软件
- ③ 方法 (Method)
 - 双目图像采集
 - 双目标定
 - 双目测距
 - 双目三维重建
- 4 结果 (Results)
- ⑤ 结论 (Conclusion)
- 6 参考文献 (Reference)

- ① 摘要 (Abstract)
- ② 引言 (Introduction)
 - 机器视觉 & 视觉标定
 - 计算机视觉 & 机器视觉
 - 理论知识
 - 硬件与软件
- ③ 方法 (Method)
 - 双目图像采集
 - 双目标定
 - 双目测距
 - 双目三维重建
- 4 结果 (Results)
- ⑤ 结论 (Conclusion)
- 6 参考文献 (Reference)

Results

Conclusion

Reference

- Digital Image Processing-Gonzalez
- Machine Vision Algorithms and Applications-Carsten Steger