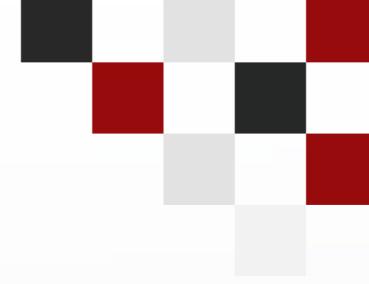


Hello MyInBody

version 0.1/2012.02.16



서비스컨셉

- 서비스명(가제)

Hello MyInBody

- 슬로건

Everytime Inbody !

Everywhere Inbody!

- 컨셉

- 기존 Health APP와 달리 사용자 즐길 수 있는 Game스타일의 Health APP
- 모바일 Web과 APP는 분리하여 구성
- 모바일 Web은 View의 기능, App는 Action의 기능

사이트맵

프로필	My HReport	OCR인식	InBody Battle	InBody Mission
<ul style="list-style-type: none">회원 사진인바디랭킹인바디포인트진행중미션진행중배틀나의친구미션성공률배틀승점사용자엠블러	<ul style="list-style-type: none">인바디랭킹최근측정결과누적측정결과그래프누적측정결과표	<ul style="list-style-type: none">OCR인식인식결과확인결과전송	<ul style="list-style-type: none">배틀 대상 조회배틀 신청배틀 하기진행 배틀 보기배틀 결과 보기	<ul style="list-style-type: none">연예인 미션다같이 미션 조회다같이 미션 방 만들기진행 미션 보기미션 결과 보기

※ Description

- 프로필 : 회원의 관련된 모든 정보가 보이는 화면, 위 항목 중 진행중인 미션과 배틀을 제외하고 타사용자에게 보여지는 항목.
- My HReport : 인바디측정결과를 보여주는 헬스리포트, 그래프는 애니메이션을 효과를 넣어 사용자UI를 향상시킴.
- OCR인식 : OCR인식 후 WEB Server에 전송, 전송 후 My HReport로 이동
- InBody Battle : 친구 또는 자신의 체성분과 비슷한 사용자와 다양한 조건으로 기간 내 배틀
- InBody Mission : 연예인의 체성분결과를 이기는 미션과 사람들과 같이 즐길 수 있는 미션

메인화면(프로필)



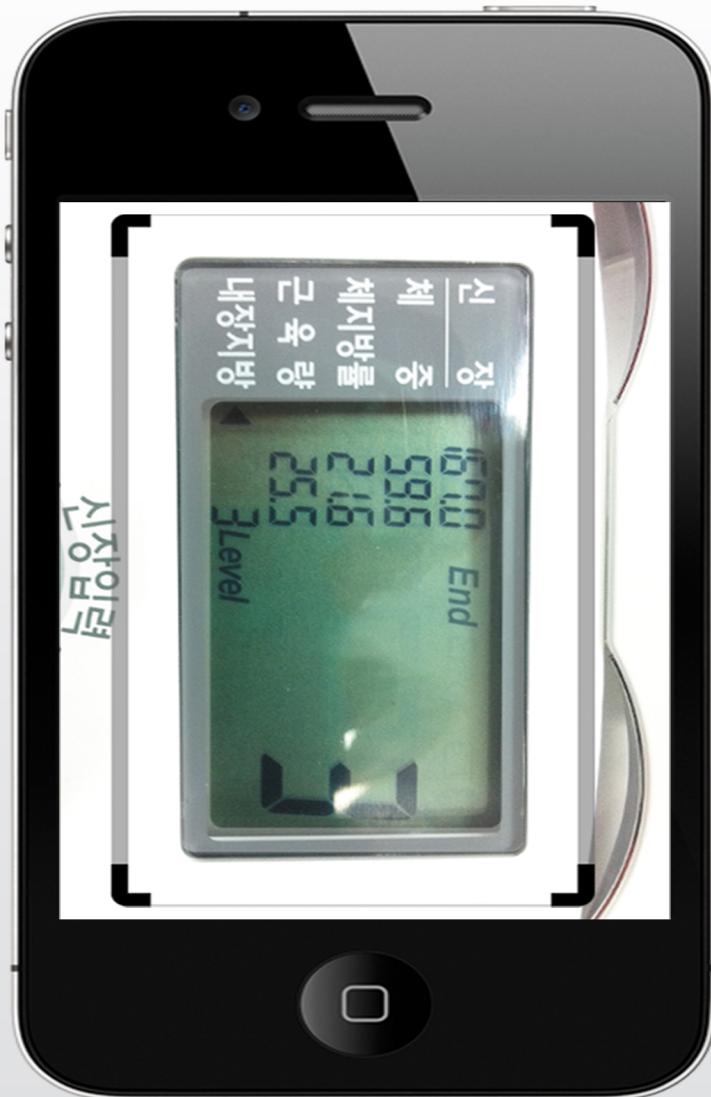
- **사용자의 프로필 사진.**
 - 회원의 사진 및 닉네임을 등록 또는 수정 할 수 있다.
- **인바디 랭킹.**
 - 회원이 인바디검사를 통해 측정된 랭킹을 보여준다.
- **인바디 포인트.**
 - 회원이 인바디측정, 미션, 배틀을 통해 획득 한 인바디 포인트를 보여준다.
- **배틀 승률(승패), 미션성공률.**
 - 회원이 참여했던 배틀과 미션의 승패 및 성공률을 보여준다.
- **진행중인 배틀, 진행중인 미션.**
 - 회원이 진행 중인 배틀과 미션들의 목록을 보여준다.
- **나의엠블러**
 - 엠블러리스트 중 회원이 획득한 엠블러를 보여준다.
- **나의 친구.**
 - 회원과 친구의 목록을 보여준다.
 - 회원에게 미션 또는 배틀 신청 목록을 보여준다.

My H-Report 화면(헬스리포트)



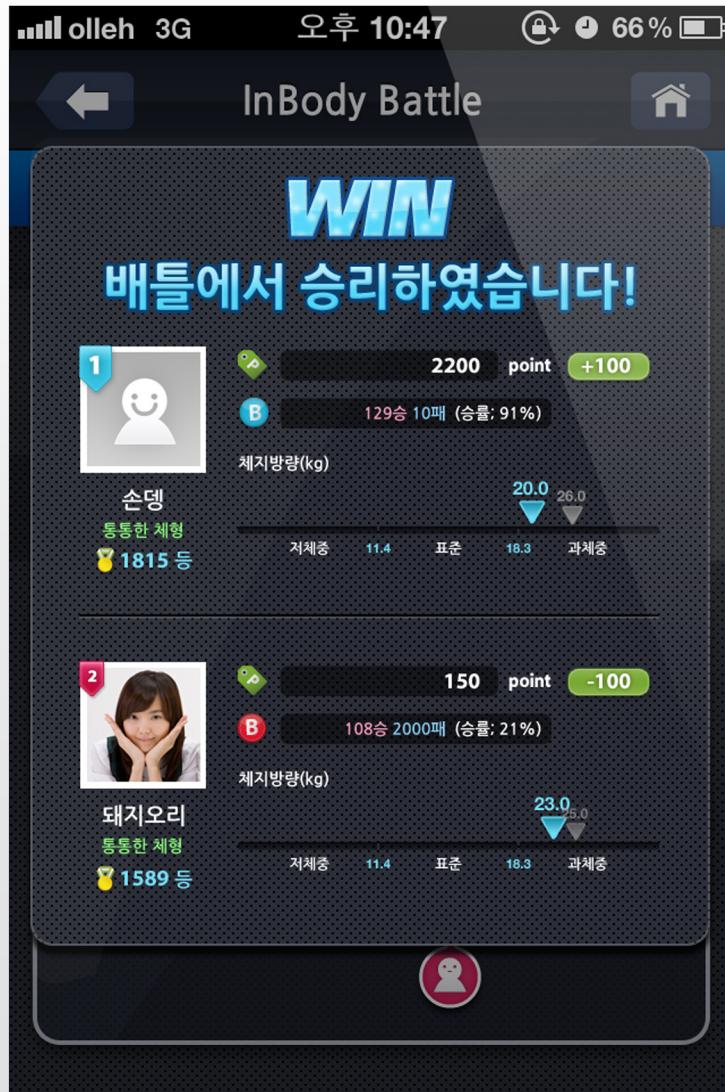
- **인바디 검사 관련 된 결과를 볼 수 있는 컨텐츠.**
 - 1. 인바디 랭킹, 최근 측정 결과, 2. 측정 결과 누적 그래프, 3. 측정 결과 누적표
 - 각 Sub 항목들은 슬라이드로 구성된다.
 - 체성분 항목은 체중, 골격근량, 체지방량, 체지방률이다.
- **인바디 랭킹.**
 - 회원이 인바디 검사를 통해 측정 된 랭킹을 보여준다,
- **최근 측정 결과.**
 - 최근 측정 결과는 빠다귀 형태로 보여줘 가시성을 높인다.
- **측정 결과 누적 그래프.**
 - 회원이 측정 했던 누적 인바디 검사 결과를 보여준다.
 - 마지막 측정과 그 전 측정치를 비교 할 수있게 점으로 표시한다.
 - 가로로 눕힐 시 그래픽 적으로 애니메이션 효과로 그래프가 그려진다.
- **측정 결과 누적표.**
 - 회원이 측정 했던 누적 인바디 검사 결과를 표로 보여준다.

OCR인식 화면(OCR인식)



- **인바디 검사 결과를 서버로 전송하는 컨텐츠.**
 - 회원이 인바디 검사 후 OCR인식 후 Server에 전송한다.
- **OCR인식.**
 - 인바디 LCD를 인식한다.
 - 인식될 경우 확인 페이지에서 측정한 결과가 맞는지 확인한다.
- **결과 전송.**
 - 측정 결과를 로그인하여 전송한다.
 - 기존에 로그인 한 경우 로그인이 유지되므로 전송버튼 선택 시 바로 전송된다.
 - 서버 전송 성공 알림 후 자동으로 My H-Report로 화면이 이동된다.

InBody Battle 화면(배틀)



• 인바디 검사 관련 되어 타 회원과 대결하는 컨텐츠.

- 배틀은 1 대 N 관계로 최대 10개까지 가능하다.
- 배틀의 참여 시 인바디 포인트 100점이 사용된다.
- 배틀은 자유롭게 신청, 거절, 중도 포기를 할 수 있다.
- 배틀은 승리 시 승자의 엠블러가 지급된다.
- 배틀의 승패를 SNS에 전송 할 수 있다.

• 배틀 대상.

- 회원이 기존 알고 있는 사용자의 아이디로 검색하여 배틀을 신청할 수 있다.
- 회원의 인바디 랭킹과 비슷한 범주의 회원들의 리스트 중 신청할 수 있다.

• 배틀의 조건.

- 기간, 제공된 배틀 타입을 설정한다.
ex) A회원이 B회원에게 배틀 신청
 1. 배틀 제목 설정 (ex: 근육맨 되기!)
 2. 배틀 기간 설정 (1~4주 中 3주 선택)
 3. 배틀 타입 설정 (근육량 늘리기, 체지방량 감량 등 中 근육량 늘리기 선택)
- 24시간 내 대상가 수락하지 않을 경우 자동 취소된다.
- 중도 포기 시 참여포인트 차감 및 소유한 인바디포인트 10%의 패널티가 부가된다.

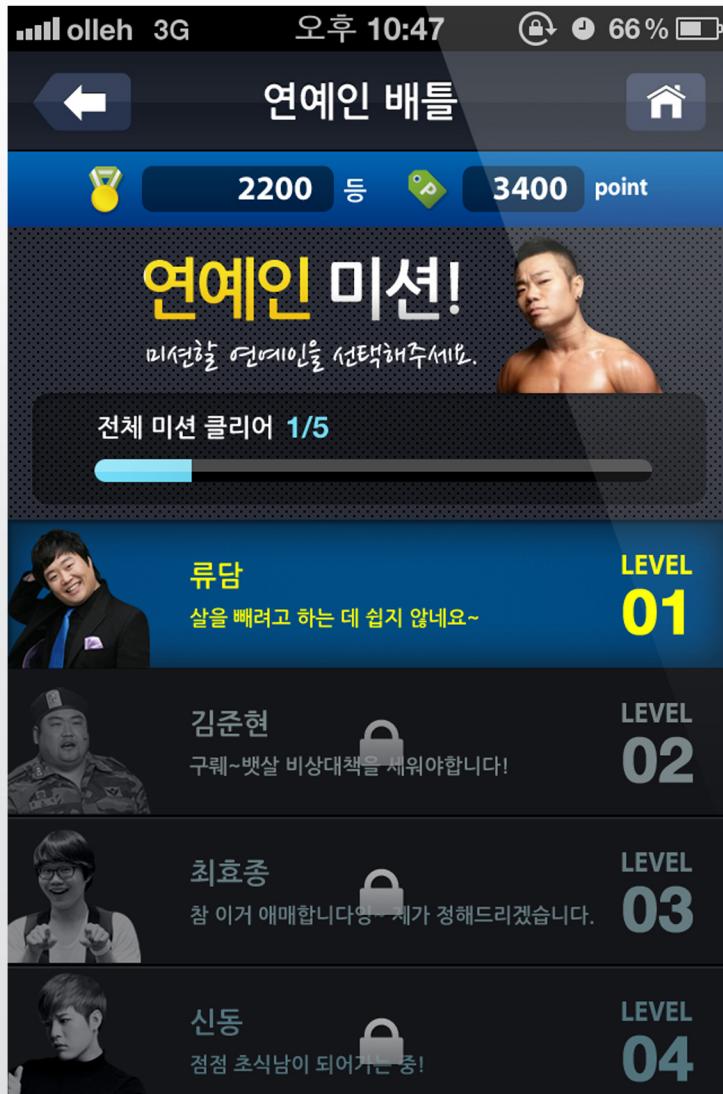
InBody Mission 화면



- 인바디 검사 관련 되어 타 회원과 즐기는 컨텐츠.

- 미션은 2가의 컨텐츠로 나뉜다.
 - 연예인의 인바디랭킹에 도전하는 ‘연예인 미션’
 - 친구들과 같이할 수 있는 ‘다같이 미션’
- 미션은 포인트를 획득하는 기회이긴 하지만,
연예인 미션의 경우 상위 레벨 도전 시 포인트를 사용하여 한다.
- 다이어트는 혼자 하는 것보다 여럿이 하는 것이 동기부여와 지속성이
생겨 성공할 수 있다. 이러한 점을 이용한 다 같이 미션의 경우
다양하게 제공되는 미션으로 친구들과 즐거운 다이어트를 할 수 있다.

InBody Mission 화면(연예인미션)



• 연예인 레벨 vs 회원

- 각 제휴 연예인의 리스트와 연예인의 레벨을 보여준다,
- 회원의 인바디랭킹의 범주에 레벨의 연예인미션만 활성화가 된다.
- 비 활성화 된 랭킹은 포인트를 사용하여 활성화 시킬 수 있다.
- 각 레벨의 연예인의 인바디 랭킹 점수보다 회원의 랭킹이 높아 질 경우 미션에 성공한다.
- 미션 성공 시 연예인 미션과 관련된 엠블러를 지급한다.
- 미션 성공 시 연예인 레벨에 맞는 포인트를 지급한다.
- 연예인 레벨은 가변적이며 Update될 수 있다.
- 미션 진행 / 성공 여부를 SNS에 전송 할 수 있다.

ex) 각 연예인 미션의 포인트 개념

- | | | |
|------------|-------|--------------------|
| 1Level 연예인 | '류담' | (회득: 50, 사용: 100) |
| 2Level 연예인 | '김준현' | (회득: 150, 사용: 300) |
| 3Level 연예인 | '최효종' | (회득: 300, 사용: 500) |
| 4Level 연예인 | '신동' | (회득: 450, 사용: 700) |
| 5Level 연예인 | '옥동자' | (회득: 600, 사용: 850) |

InBody Mission 화면(다같이미션-1)



• 회원들끼리의 친목 도모의 공간

- 제공되는 미션 리스트 중 미션을 선택하여 미션방 생성한다.
- 다같이 미션은 최대 5개를 생성 할 수 있다.
- 미션 방 생성 시 ‘방 제목’ , ‘미션타입’ , ‘인원’ 을 선택한다.

ex) 다같이 5kg감량 미션 선택

- 미션 선택
- 방 제목 입력(Yo~비키니입자!!!!)
- 인원 설정(3명) *1명~10명
- 친구 초청
- 방 생성

- 개설 된 미션방 리스트에서 현 상황을 알 있다.

ex) 살빼기 프로젝트(3명) 진행중 . 복부비만 탈출(2명) 대기중

- 인원 제한이 있던 미션일 시 조건 불 만족 시 미션방이 사라진다.

ex) 3명이서 15kg 빼기

A가 B,C 친구에게 신청 했는데 C가 참여 하지 않았을 경우 사라짐

- 미션 친구 초청 후 24시간 내 수락 하지 않을 경우 참여가 불가능 하다.

InBody Mission 화면(다같이미션-2)



• 회원들끼리의 친목 도모의 공간

- 포인트는 미션 참여회원 모두가 성공 했을 시에만 지급한다.
ex) 다같이 3kg빼기
 1. A 회원(- 7kg), B회원 (- 4kg), C회원 (- 2kg) →포인트 미지급
 2. A 회원(- 4kg), B회원 (- 5kg), C회원 (- 3kg) →포인트 지급
- 합산해서 시행하는 미션일 경우는 목표 치 달성시 실패한 회원과 상관없이 지급한다.
ex) 3명이서 10kg빼기
 1. A 회원(- 7kg), B회원 (- 4kg), C회원 (+ 1kg) →포인트 지급
 2. A 회원(- 7kg), B회원 (- 2kg), C회원 (- 1kg) →포인트 지급
- 진행 중인 미션방 선택 시 현 상황을 알 있다.
ex) 살빼기 프로젝트 미션방(참여자 A, B, C) –조건: 2주안에 각자 3kg 감량
 - A: 현재 2kg 감량 (성공 가능)
 - B: 현재 3kg 증가 (실패 위험)
 - C: 현재 1kg 감량 (미지수)
- 미션 진행 / 성공 여부를 SNS에 전송 할 수 있다.



포인트 정책

• 포인트의 개념

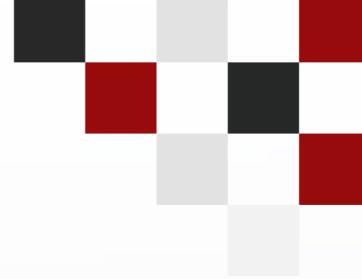
- 1년 동안 포인트는 누적되며, 해당년이 지난 경우는 자동 소멸 된다.
- 누적 포인트로 헬스 관련 자사 패밀리센터(ex: CJ다운, 헬스센터 등)의 할인권을 구매할 수 있다.
- 포인트가 상위인 10%인 회원 중 일부 회원은 추첨을 통해 상품권을 받을 수 있다(커피, 문화상품권 등 기프트콘)

• 포인트의 획득 방법

- 회원 가입 시 기본 500점 획득한다.
- 추천인일 경우 300점 획득한다.
- 인바디 검사 후 결과 전송 시 10점 획득한다.(하루에 한번에 한해서 지급)
- 각 미션 성공, 배틀 승리 시 해당하는 포인트를 획득한다.

• 포인트의 사용 방법

- 배틀 신청, 회원보다 상위레벨의 연예인미션 활성 시 각 포인트가 차감된다.
- 배틀 중도 포기 시 참여포인트 및 10%의 패널티가 부른다.
- 추후 배틀 중인 회원들에게 배팅을 할 수 있게 한다. (프로모션 식)



엠블러 정책

• 엠블러의 개념

- 회원이 획득할 수 있는 다양한 도장
- 타인의 프로필 선택 시 수집한 엠블러 리스트를 볼 수 있다.

• 엠블러 지급 방침

- 미션 성공, 배틀 승리 시 각 해당하는 엠블러를 지급 받는다.
- 위에 엠블러 제외하고도 회원이 수집할 의욕이 생기며, 자주 들어올 수 있는 엠블러를 지급한다.

ex) 엠블러의 종류

1. 개근상 (한 달 동안 HelloMyInbody을 매일 들어온 회원)
2. 나는연예인 (친구가 20명 이상 있는 회원)
3. 깜작놀란몸 (랭킹이 1~10위인 회원)
4. 변신술사 (체지방률이 급격하게 줄어든 회원)

- 나의 프로필에서 모아둔 엠블러를 볼 수 있고, 미획득한 엠블러의 리스트도 볼 수 있다.

Push Case

• InBody Battle

- 회원에게 배틀 신청이 왔을 경우 신청 알림
- 회원이 신청한 배틀이 거절된 경우 거절 알림
- 진행 중 배틀이 종료되기 하루 전 종료 알림
- 회원이 신청한 배틀이 수락된 경우 수락 알림
- 배틀이 종료 시 회원의 승패 알림

• InBody Mission

- ‘연예인 미션’ 성공 시 성공 알림
- ‘다같이 미션’ 초대가 왔을 경우 초대 알림
- ‘다같이 미션’ 초대를 친구가 거절할 경우 거절 알림
- ‘다같이 미션’ 종료 하루 전 종료 알림
- ‘다같이 미션’ 종료 시 성공 유무 알림
- ‘다같이 미션’ 방이 사라질 경우 알림

• 엠블러, 포인트

- 엠블러 획득 시 알림
- 포인트 획득 또는 손실 시 알림
- 이벤트, 광고, 공지사항 알림(View는 모바일Web)