

受 CMP 指令执行结果影响的条件转移指令及其依赖的标志位状态

指令	英文描述	比较结果	相关标志位的状态
je	Jump if Equal	等于	相减结果为零才成立，故要求 $ZF=1$
jne	Jump if Not Equal	不等于	相减结果不为零才成立，故要求 $ZF=0$
jg	Jump if Greater	大于	适用于有符号数比较 要求: $ZF=0$ (两个数不同, 相减的结果不为零), 并且 $SF=OF$ (如果相减后溢出, 则结果必须是负数, 说明目的操作数大; 如果相减后未溢出, 则结果必须是正数, 也表明目的操作数大些)
jge	Jump if Greater or Equal	大于等于	适用于有符号数的比较 要求: $SF=OF$
jng	Jump if Not Greater	不大于	适用于有符号数的比较 要求: $ZF=1$ (两个数相同, 相减的结果为零), 或者 $SF \neq OF$ (如果相减后溢出, 则结果必须是正数, 说明源操作数大; 如果相减后未溢出, 则结果必须是负数, 同样表明源操作数大些)
jnge	Jump if Not Greater or Equal	不大于等于	适用于有符号数的比较 要求: $SF \neq OF$
jl	Jump if Less	小于	适用于有符号数的比较, 等同于“不大于等于” 要求: $SF \neq OF$
jle	Jump if Less or Equal	小于等于	适用于有符号数的比较, 等同于“不大于” 要求: $ZF=1$ (两个数相同, 相减的结果为零), 或者 $SF \neq OF$ (如果相减后溢出, 则结果必须是正数, 说明源操作数大; 如果相减后未溢出, 则结果必须是负数, 同样表明源操作数大些)
jnl	Jump if Not Less	不小于	适用于有符号数的比较, 等同于“大于等于” 要求: $SF=OF$
jnle	Jump if Not Less or Equal	不小于等于	适用于有符号数的比较, 等同于“大于” 要求: $ZF=0$ (两个数不同, 相减的结果不为零), 并且 $SF=OF$ (如果相减后溢出, 则结果必须是负数, 说明目的操作数大; 如果相减后未溢出, 则结果必须是正数, 也表明目的操作数大些)
ja	Jump if Above	高于	适用于无符号数的比较 要求: $CF=0$ (没有进位或借位) 而且 $ZF=0$ (两个数不相同)
jae	Jump if Above or Equal	高于等于	适用于无符号数的比较 要求: $CF=0$ (目的操作数大些, 不需要借位)
jna	Jump if Not Above	不高于	适用于无符号数的比较, 等同于“低于等于”(见后) 要求: $CF=1$ 或者 $ZF=1$
jnae	Jump if Not Above or Equal	不高于等于	适用于无符号数的比较, 等同于“低于”(见后) 要求: $CF=1$
jb	Jump if Below	低于	适用于无符号数的比较 要求: $CF=1$

jbe	Jump if Below or Equal	低于等于	适用于无符号数的比较 要求: CF=1 或者 ZF=1
jnb	Jump if Not Below	不低于	适用于无符号数的比较, 等同于 “高于等于” 要求: CF=0
jnbe	Jump if Not Below or Equal	不低于等于	适用于无符号数的比较, 等同于 “高于” 要求: CF=0 而且 ZF=0
jpe	Jump if Parity Even	校验为偶	要求: PF=1
jpo	Jump if Parity Odd	检验为奇	要求: PF=0