

윤예지

경력

1995 (30세)

이메일 dbs*****@gmail.com | 휴대폰 010-****-8155

주소 (14574) 경기 부천시 원미구 옥산로



경력

네오넥스소프트

총 2년 8개월



학력

청운대학교

대학교(4년) 졸업



희망연봉

회사내규에 따름



포트폴리오

-

간략 소개

컴포넌트 개발과 공통 코드 작성에 관심이 많아 재사용성과 유지보수성을 높이는 코딩에 집중하고 있습니다.

사용자 경험과 성능 향상을 위해 꾸준히 기술을 배우며,

내가 만드는 서비스가 사용자에게 좋은 첫인상을 남길 수 있도록 항상 성장하고 발전하겠습니다.

개인 블로그 : <https://yunrap-website.vercel.app>

Github : <https://github.com/yunrap>

핵심 역량

- React / Next.js 기반 컴포넌트 설계 및 상태 관리
- Tailwind CSS 및 미디어쿼리를 활용한 반응형 웹 개발
- 효율적인 API 통신과 비동기 데이터 처리 (Promise.all, 무한스크롤)
- Git을 활용한 협업 및 코드 리뷰 문화 경험
- UI/UX 개선을 위한 사용자 중심 개발과 코드 최적화

나의 스킬

JavaScript

TypeScript

CSS3

HTML5

ReactJS

Next.js

프론트엔드

경력 총 2년 8개월

2021.12 ~ 2024.07

네오넥스소프트 웹개발

2년 8개월

경력기술서

1. 고객파트부분 개발 - 그린카 차세대구축 (2022.05 ~ 2023.07)

* 고객센터, FAQ, 1:1 문의, 멤버십, 친구초대, 법인회원가입 등 고객 서비스 기능 신규 개발

* 기능별 UI를 컴포넌트 단위로 분리하여 재사용성 및 유지보수성 향상

* 상태 관리 일관성 문제 해결을 위해 Redux Toolkit 도입, 상태 구조 재정립으로 팀 생산성 증대
* React Native Bridge 개발 협업 참여, 네이티브 앱과 웹앱 간 기능 연동 인터페이스 설계 및 테스트 주도
주요 기술: React, TypeScript, JavaScript, Sass, Gitlab

2. 웹 유지보수 및 배치서비스 개발 - 한국타이어 차량 관리 시스템 고도화 (2021.12 ~ 2024.07)

- * JSP, jQuery 기반 기존 화면의 운전자 승인 처리 로직 개선
- * EAI 연계 프로세스 및 데이터 정합성 이슈 식별·개선으로 시스템 안정성 및 신뢰도 강화
- * 승인 처리 및 주유 정보 입력 시 누락/예외 케이스 보완, 데이터 정합성 확보 유지보수 수행
- * WEB/BATCH 서버 운영 환경에서 서비스 관리(시작/중지/로그 확인) 담당

학력 대학교(4년) 졸업

졸업 청운대학교(4년제) 멀티미디어학과

경험/활동/교육

2024.08 ~ 2025.02

코드잇 교육이수내역

교육 경험

코드잇에서 React와 JavaScript를 중심으로 반응형 웹 개발을 집중 학습했습니다.
Tailwind CSS와 미디어 쿼리를 활용해 다양한 디바이스에 최적화된 UI 설계 역량을 키웠습니다.

팀 프로젝트 경험

1. 오픈마켓 셀러 서비스

역할: 상세/수정 페이지 개발

- * React 모달 컴포넌트 공통화
- * props 기반으로 중앙 모달과 하단 모달 등 다양한 UI 구현

2. 일정관리 서비스

역할: 랜딩페이지 및 대시보드 수정

- * fullpage.js 유사 기능 구현으로 UX 개선
- * Promise.all을 활용한 병렬 API 호출로 로딩 시간 및 상태 관리 최적화

3. 체험 예약 플랫폼

역할: 예약 및 관리 기능 전체 개발

- * Custom Input 컴포넌트 제작으로 폼 상태, 정규식, 에러 관리 일원화
- * 재사용 가능한 무한스크롤 컴포넌트 개발

자격/어학/수상

자기소개서

자기소개

대학 시절, 졸업작품으로 헬스를 주제로 한 서비스를 직접 기획하고 UI 라이브러리를 활용해 데이터를 적재하고 시각화하는 프로젝트를 수행했습니다. 흥미를 가지고 몰입한 결과 A+ 성적을 받았으며, 이를 계기로 개발에 대한 긍정적인 인식을 갖고 개발자의 길을 걷게 되었습니다.

저는 React와 TypeScript를 중심으로 사용자 경험에 집중한 UI 개발에 주력해온 3년 차 프론트엔드 개발자입니다. 화면개발부터 네이티브 앱 연동, 백엔드 배치 유지보수까지 폭넓은 실무를 경험하며, 프론트엔드뿐 아니라 전체 시스템 흐름을 고려한 개발 역량을 쌓아왔습니다.

새로운 기술을 빠르게 익히고 팀에 먼저 적용하는 것은 물론, 팀에 긍정적인 에너지를 불어넣고 더 나은 방향으로 나아가기 위한 문화와 코드 개발에 주도적으로 참여하는 것을 즐깁니다. 팀장 경험을 바탕으로 팀원들의 어려움과 프로젝트 진행 상황을 데일리 스크럼으로 원활히 관리했으며, 기술적 부채로 인해 팀원들이 어려움을 겪을 때 Redux Toolkit 도입을 주도하여 문제 해결에 기여했습니다.

저는 단순한 기능 구현을 넘어 협업 효율과 사용자 경험까지 고려한 개발 문화를 중요하게 생각합니다. 앞으로도 기술적 깊이를 지속해서 확장하고, 개발 지식을 공유하며 긍정적인 영향을 주는 개발자로 성장하기 위해 개인 블로그를 운영하고 있습니다.