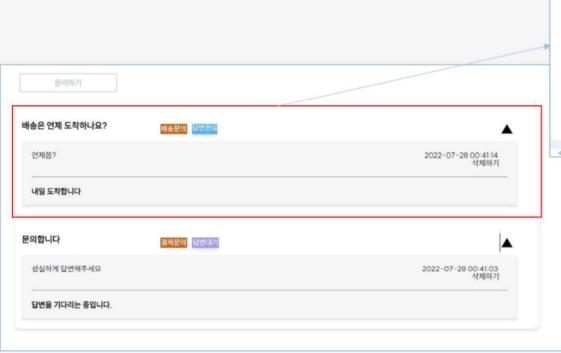
### KH FINAL PROJECT

## 스토리보드

퐁당

김연종, 김인곤, 윤성훈, 이소윤, 황선애

#### 1대 1 문의



```
<c:forEach items="${ask}" var="ask">
    <form action="deleteAsk.do" method="post" id="deleteAsk">
        <div class="ask_box" style="position: relative;">
           cli style="display: flex; margin-top: 30px;margin-bottom: 10px;">
cli style="display: flex; margin-top: 30px;margin-bottom: 10px;">
ch2 class="ask01">${ask.ask_category}@@c/span>
class="ask2 sort">${ask.ask_category}@@c/span>
               <c:if test="${ask.reply_yn eq 'N'}">
                   <span class="reply end">알면데기</span>
                </c:if> <c:if test="${ask.reply_yn eq 'Y'}">
                   <span class="reply end2">답변환료</span>
                </c:if> <span class="toggle tg1">&#9660</span> <span class="toggle tg2">&#9650</span>
           class="content">
               <div class="ask date">
                       ${ask.ask date}
                        @和研門
                       <input type="hidden" name="ask_no" value="${ask.ask_no}">
                   </div>
                </div>
                <hr style="width: 100%; margin: 20px auto 20px;">
                ch4 style="width: 75%;"><c:if test="${ask.reply_yn eq 'N'}">합변을 기타리는 중입니다. </c:if></h4>
                <h4><c:if test="${ask.reply_yn eq 'Y'}">${ask.ans_content}</c:if></h4>
    c/form>
</c:forEach>
```

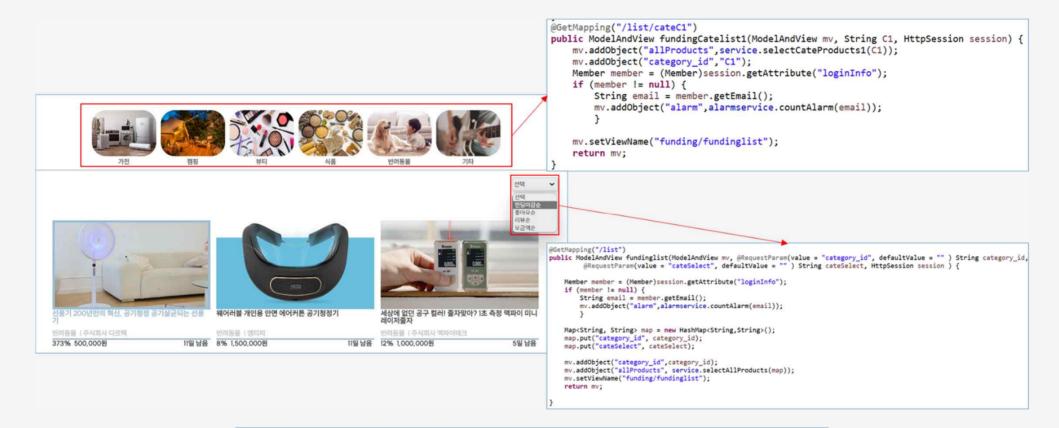
- session에 저장된 email 값을 사용하여 현재 로그인한 회원이 문의한 내역만 조회 되도록 함
- jstl을 사용해 문의 내용, 답변, 날짜, 문의 카테고리,답변 상태를 화면에 나타냄

등록된 1:1 문의가 없습니다. 궁금하거나 건의할 사항이 있다면 언제든지 문의해주세요!

문의하기

- 등록된 문의사항이 없다면 문의가 없다는 문구와 함께 문의하기 버튼이 중앙에 정렬되어 화면에 보여짐

#### 펀딩 리스트



- 선택한 카테고리에 맞는 상품 목록 조회
  - DB 삽입 시 설정한 카테고리 ID에 맞는 상품 목록만을 조회 => C1: 가전, C2: 뷰티, C3: 식품, C4: 캠핑, C5: 반려동물, C6: 기타
- 상품 정렬 기준을 선택
  - sql문 실행 시 ORDER BY 조건으로 선택한 정렬 값을 넣어 상품을 조회

고객센터\_오시는 길 윤성훈

#### 오시는길 동복발당 서연레지던스 명신발당 **주소** 서울특별시 강남구 테헤란로14길 6 남도빌딩 BIHI BHI WI CI 운영시간 09:30~17:30 아크볼레이스 진성방등 에스코빌딩 강남(BC \* 퐁당 내에는 주차 공간이 마련되어 있지 않아요. 주차장 앱 또는 KB会報知數 3MEHN 중요되당 레시호텔 우리은행 역상LG예결라트 지희빌딩 두껍상 823빌딩 010125 是人製的財馬 H행인타워 취보일레본 다렌크로스팟 청원빌딩 역상동

```
<script type="text/javascript"</pre>
   src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?
   appkey=c2c1f7266c7882e29f054c8c9c9fa5fc"></script>
<script>
   var container = document.getElementById('map'); //NE 표시 div
   var options = {
       center: new kakao.maps.LatLng(37.498933398783876,
               127.03280117765928), //지도의 중심좌표
       level : 3//지도의 확대 레벨
   };
   var map = new kakao.maps.Map(container, options);
   // 마커가 표시될 위치
   var markerPosition = new kakao.maps.LatLng
                       (37.498933398783876,127.03280117765928);
   // 마커 생성
   var marker = new kakao.maps.Marker({
       position : markerPosition
   });
   // 마커가 지도 위에 표시되도록 설정
   marker.setMap(map);
   // 아래 코드는 지도 위의 마커를 제거하는 코드
   // marker.setMap(null);
</script>
```

- 카카오맵 API를 사용하여 지도의 중심좌표를 위도와 경도로 찾고, 마커를 지도에 표시



- 정규 표현식을 사용해 이메일 유효성 확인
  - 이메일을 입력하지 않고 확인 버튼 클릭 시, 이메일을 다시 입력해달라는 문구를 화면에 표시하고 false를 반환
  - 형식에 맞지 않는다면 형식에 맞게 다시 입력해달라는 문구를 화면에 표시하고 false를 반환
  - 형식에 맞는다면 true를 반환하고 ajax를 통해 가입한 이메일을 찾아줌



\$("#submit\_btn").click(function() {
 var val = \$("#email").val();
 // 이메일 유효성 제표

var emailValidity = emailValidate(val);

- Ajax를 통한 저장된 정보 조회
- 입력한 이메일이 존재한다면 입력한 이메일 정보와 함께 로그인 또는 아이디•비밀번호 찾기 페이지로 이동할 수 있는 버튼이 보여짐

});

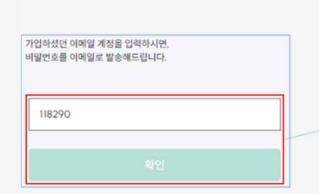
});

• 입력한 이메일이 존재하지않는다면 회원가입 버튼이 보여짐

**비밀번호 찾기** 김연종



- Ajax를 통한 인증번호 전송
  - 사용자가 입력한 이메일은 controller로 전달되며 전달된 이메일로 인증번호를 전송



```
$("#auth_vision").html(html);
$("Wauth_chk").click(function() {
  console.log("email_val: " + email_val);
     var emailValue - email_val;
    var input_num - $("#auth_number").val();
    if(input_num -- authNumber) {
         $.ajax({
    url: "<-request.getContextPath()%/member/find/password",</pre>
               type: "get",
               data: {
                    omail : omail_val
               success: function(result) (
console.log("[한토함역의 가지문장]");
                    if(result.email -- null) {
                         alert("এছত চন্দ্ৰ প্ৰথম স্থান,");
location.href- 'd-request.getContextPath()%/member/findInfo';
                    ) else {
   var html = '';
   var email = result.email;
                         var password - result.password;
                         const onclick_val = "location.href='"+ "d-request.getContextPath()%/member/login'";
                         html += 'cp id="result_password">';
html += _ cmail+ '원 시원했다는 ';
html += ' _ cspan style="color:blue">' + password +'c/span> 원시다.';
                         html =- '';
html =- '';
html =- '
'cdiv id-"btn_wrap">';
html =- '
'cdiv>cbutton type-"button" class-"result_btn", id-"login_btn">2.28 48747</button></div>';
                         $("Wauth_vision").hide();
$("Wresult_content").html(" ");
$("Wresult_content").html(html);
                         $("Fresult_content").show();
                         $("#login_btn").removeAttr("onclick");
$("#login_btn").attr("onclick", onclick_val);
               error : function(request, status, error) {
                    console.log(request);
                                                                                                  son789@naver.com의 비밀번호는 aga 입니다.
                    console.log(status);
                    console.log(error);
    } else {
          console.log("证 #程本");
          alert("एडएडन इरन्य अध्यय:");
});
```

- Ajax를 통한 인증번호 비교
  - 사용자가 입력한 인증번호와 발송한 인증번호를 비교하여 두 값이 불일치한다면 인증번호가 일치하지 않는다는 팝업 문구를 띄움
  - 사용자가 입력한 인증번호와 발송한 인증번호를 비교하여 두 값이 일치한다면 해당 이메일의 정보의 비밀번호를 html형식으로 보여줌

#### 비밀번호 찾기

```
<!-- Gmail -->
<bean class="org.springframework.mail.javamail.JavaMailSenderImpl" id="mailSender">
  property name="host" value="smtp.amail.com"/>
  property name="port" value="587"/>
  cproperty name="username" value="${email.account}"/>
  property name="password" value="${email.password}"/>
  property name="javaMailProperties">
     props>
       cprop kev="mail.smtp.auth">true</prop>
       <!-- gmail의 경우 보안문제 업데이트로 인해 SSLSocketFactory를 주가해야 smtp 사용 가능. -->
       prop key="mail.debug">true</prop>
       </props>
  </property>
</bean>
```

- makeRandomNumber()는 난수값을 생성해 인증번호를 만듦
- joinEmail()은 생성한 인증번호를 포함한 이메일 양식으로 mailSend()에 매개변수 값으로 전달
- mailSend()는 매개변수(발신자, 수신자, 제목, 내용)를 받아 MimeMessage클래스를 통해 html형식으로 전송

```
package kh.spring.fongdang.common;
import java.util.Random;
@Component
@PropertySource("classpath:fongdang.properties")
public class MailSendUtil {
    MAutowired
    private JavaMailSenderImpl mailSender:
   private int authNumber;
    public void makeRandomNumber() {
        Random r= new Random():
        int checkNum = r.nextInt(888888) + 111111;
        System.out.println("----");
       System.out.println("연증번호:\t" + checkNum + "\n");
       System.out.println("----\n");
        authNumber = checkNum:
    // 이메일 보낼 양식
    public String joinEmail(String email) {
       makeRandomNumber();
        String setFrom = "${email.account}":
       String toMail = email;
       String title= "[공당] 웹사이트 비밀번호 인증 안내[웹개발테스트]"; // 이메일 제목
       String content = "홈페이지를 방문해주셔서 감사합니다."
               + "<br><br>"
               + "인증 번호는 [" + authNumber + "]입니다."
               + "해당 인증번호를 인증번호 확인란에 입력해주세요.";
       mailSend(setFrom, toMail, title, content);
       return Integer.toString(authNumber);
  // 이메일 전송 메소드
  private void mailSend(String setFrom, String toMail, String title, String content) {
      MimeMessage message = mailSender.createMimeMessage();
      //true 매개값을 전달하면 multipart 형식의 메세지 전달이 가능,문자 인코딩 설정도 가능
         MimeMessageHelper helper = new MimeMessageHelper(message, true, "utf-8");
         helper.setFrom(setFrom);
         helper.setTo(toMail);
         helper.setSubject(title);
         // true 전달 > html 형식으로 전승 , 작성하지 않으면 단순 텍스트로 전달.
         helper.setText(content, true);
         mailSender.send(message);
      } catch(MessagingException e) {
         e.printStackTrace();
```

**소셜 로그인-카카오** 김연종



```
<script>
    /* 저장된 쿠키값 불러오기 */
    var remember_email = "${member.email}";
    if (remember email != '') {
       $("#chk_id").attr("checked", true);
       $("#email").val(remember email);
    function kakaoLogin() {
       var url = 'https://kauth.kakao.com/oauth/authorize?client id=' + '<spring:eval expression="@property['kakao.api key']"/>
                + '&redirect uri='+ '<spring:eval expression="@property['kakao.redirect uri']"/>' + '&response type=code';
       location.href= url;
    function naverLogin() {
       // ajax를 통해 네이버 로그인 URL을 얻고, 얻은 url로 이동
       $.ajax({
                                                                                            kakao
           url: '<%=request.getContextPath()%>/member/login/getNaverAuthUrl',
           type: 'get',
       }).done(function (res) {
                                                                                            카카오메일 아이디, 이메일, 전화번호
           location.href = res;
       });
                                                                                            비밀번호
</script>

    로그인 상태 유지

                                                                                                         로그인
                                                                                                      먮 QR코드로그인
                                                                                                              카카오제정 비밀변호 찾기
```

- 카카오로 시작하기 버튼 클릭 시, 카카오 API가 호출되고 로그인 정보를 입력 받아 문제없이 전달하면 서버는 인증 코드를 발급해 앱에 등록된 redirect uri로 전달함

```
@RequestMapping(value="/login/oauth/kakao", method=RequestMethod.GET)
public String kakaoLogin(Model model
       , SnsInfo sns_info
       , Member new_snsUser
        , @RequestParam(value="code", required = false) String code
         HttpSession session) {
   String msg = "";
   System.out.println("\n[code]\n\t=>" + code);
String access_token = kakaologinBO.getAccessToken(code);
    HashMap<String, Object> userInfo = kakaoLoginBO.getUserInfo(access_token);
   if(userInfo == null) {
    msg = "통의한국에 모두 통의해야 소설 계정을 이용할 수 있습니다. 계속해서 요큐 발생시 관리자에게 문의해주세요";
       model.addAttribute("msg", msg);
return "member/errorPage";
   System.out.println("\t\t=>email:\t" + userInfo.get("email") + "\n");
   Gson gson = new GsonBuilder()
            .setPrettyPrinting()
            .create():
   System.out.println("[userInfo]\n\t"+gson.toJson(userInfo));
    // TODO : 카카오 로픈 세션에 저장 이후 내 정보 구현하기
   String email = (String)userInfo.get("email");
   String nickname = (String)userInfo.get("nickname");
String name = (String)userInfo.get("nickname");
   String sns_type = "KAKAO";
    sns_info.setSns_email(email);
    sns_info.setSns_name(name);
    sns_info.setSns_nickname(nickname);
   sns info.setSns_type(sns_type);
```

```
public String getAccessToken(String authorize_code) {
    String getAccessioken(string authorize_code) {
String access_Token = "";
String refresh_Token = "";
String reqURL = "https://kauth.kakao.com/oauth/token";
          HttpURLConnection conn = (HttpURLConnection) url.openConnection();
          // POST 요청을 위해 기본값이 false인 setDoOutput을 true로
          conn.setRequestMethod("POST");
          conn.setDoOutput(true):
          // POST 요청에 필요로 요구하는 과라이터 스트림을 통해 전용
          BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(conn.getOutputStream()));
          StringBuilder sb = new StringBuilder();
          sb.append("grant_type=authorization_code");
         sb.append("&client_id=" + api_key); //본인이 발급받은 key
sb.append("&redirect_uri=" + redirect_uri); // 본인이 설정한 주소
          sb.append("&code=" + authorize_code);
           bw.write(sb.toString());
          bw.flush();
          // 결과 모드가 200이라면 성공
int responseCode = conn.getResponseCode();
          System.out.println("responseCode : " + responseCode);
          // 요청을 통해 얻은 JSON타일의 Response 에서지 없어요?
BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(conn.getInputStream()));
         String line = ";
String result = ";
          while ((line = br.readLine()) != null) {
    result += line;
          System.out.println("response body : " + result);
          // Gson 라이브라라에 프랑의 홈레스로 JSON라신 전체 생성
          @SuppressWarnings("deprecation")
JsonParser parser = new JsonParser();
          @SuppressWarnings("deprecation")
JsonElement element = parser.parse(result);
          access_Token * element.getAsJsonObject().get("access_token").getAsString();
refresh_Token * element.getAsJsonObject().get("refresh_token").getAsString();
          System.out.println("access_token : " + access_Token);
System.out.println("refresh_token : " + refresh_Token);
          bw.close();
     } catch (IOException e) {
          e.printStackTrace();
     return access_Token;
```

- 카카오 서버에서 받은 code(인가코드)값을 통해 함수getAccessToken()는 접근 토큰 발급을 요청하고 서버는 응답결과로 알맞는 토큰을 전송

```
@RequestMapping(value="/login/oauth/kakao", method=RequestMethod.GET)
public String kakaoLogin(Model model
       , SmsInfo sms info
       , Member new snsUser
       , @RequestParam(value="code", required = false) String code
        , HttpSession session) {
   String msg = "";
   System.out.println("\n[code]\n\t=>" + code);
   String access_token = kakaoLoginBO.getAccessToken(code);
   HashMap<String, Object> userInfo = kakaoLoginBO.getUserInfo(access_token);
   if(userInfo == null) {
       msg = "용의항목에 모두 동의해야 소설 계정을 이용할 수 있습니다. 계속해서 오류 발생시 관리자에게 문의해주세요";
       model.addAttribute("msg", msg);
       return "member/errorPage";
    System.out.println("###########[KAKAO LOGIN]##########");
    System.out.println("\t\t=>[KAKAO]access Token:\t" + access token);
   System.out.println("\t\t=>nickname:\t" + userInfo.get("nickname"));
   System.out.println("\t\t=>email:\t" + userInfo.get("email") + "\n");
   Gson gson = new GsonBuilder()
           .setPrettyPrinting()
           .create();
   System.out.println("[userInfo]\n\t"+gson.toJson(userInfo));
   // TODO : 카카오 토큰 세선에 저장 이후 내 정보 구현하기
   String email = (String)userInfo.get("email");
   String nickname = (String)userInfo.get("nickname");
   String name = (String)userInfo.get("nickname");
   String sns type = "KAKAO";
   sns info.setSns email(email);
   sns_info.setSns_name(name);
   sns_info.setSns_nickname(nickname);
    sns info.setSns type(sns type);
```

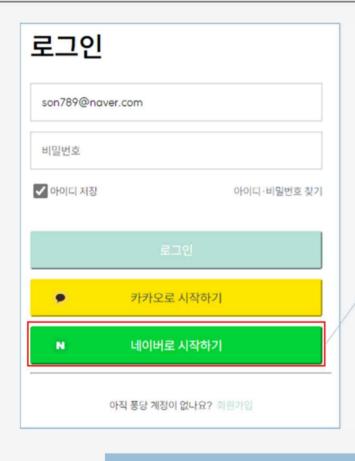
```
public HashMap<String, Object> getUserInfo(String access_token) {
    // 요청하는 클라이언트마다 가진 정보가 다를 수 있기에 HashMap타입으로 선언
    HashMap<String, Object> userInfo = new HashMap<String, Object>();
    String reqURL = "https://kapi.kakao.com/v2/user/me";
       URL url = new URL(reqURL);
HttpURLConnection conn = (HttpURLConnection) url.openConnection();
       conn.setRequestMethod("GET");
       // 요청에 필요한 Header에 포함될 내용
       conn.setRequestProperty("Authorization", "Bearer " + access token);
        int responseCode = conn.getResponseCode();
       System.out.println("responseCode : " + responseCode);
       BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(conn.getInputStream()));
       String line = "";
       String result = "";
        while ((line = br.readLine()) != null) {
           result += line;
       System.out.println("response body : " + result);
        @SuppressWarnings("deprecation")
       JsonParser parser = new JsonParser();
        @SuppressWarnings("deprecation")
       JsonElement element = parser.parse(result);
       JsonObject properties = element.getAsJsonObject().get("properties").getAsJsonObject();
       JsonObject kakao_account = element.getAsJsonObject().get("kakao_account").getAsJsonObject();
       String nickname = properties.getAsJsonObject().get("nickname").getAsString();
       String email = kakao_account.getAsJsonObject().get("email").getAsString();
       userInfo.put("nickname", nickname);
       userInfo.put("email", email);
    } catch (Exception e) {
       return null:
    return userInfo;
```

- 발급받은 접근 토큰을 통해 함수 getUserInfo()는 카카오 서버에 사용자 로그인 정보를 요청하고 응답결과로 받은 사용자의 정보를 SnsInfo객체에 저장

```
insert id="insert/lember" parameterType="Member">
/** 1) 기존 회원인지 체크 **/
                                                                                                    cwhen test="name == null and password == null">
Member member = null;
                                                                                                      insert into member(
member = member service.selectMember(email);
                                                                                                        email, nickname
#{email}, #{nickname}
if(member == null) {
    /** 2) 기준 회원이 아닌 경우 **/
                                                                                                      insert into member(
    System.out.println("\t=>픙당 회원이 아닙니다.\n");
                                                                                                         email, name, nickname
    new_snsUser.setEmail(email);
                                                                                                        #(email), #(name), #(nickname)
    new snsUser.setNickname(nickname);
    new snsUser.setName(name);
                                                                                                      insert into member(
                                                                                                         email, name, password, nickname
    /** 2-1) 우선 테이블(MEMBER)에 받아온 소셜 정보를 추가 **/
                                                                                                        #{email}, #{name}, #{password}, #{nickname}
   int result1 = member service.insertMember(new snsUser);
    if(result1 == 0)
                                                                                                 </choose>
        System.out.println(">>>>>용당 회원 가입 실패\n" + result1);
        System.out.println(">>>>>공당 회원 가입 성공\n" + result1 + "\n");
     /** 2-2) 소셜 테이붑(SNS INFO)에 소셜정보들을 따로 보관 **/
                                                                                              <insert id="insertSnsUser" parameterType="Oouth">
    int result2 = sns Service.insertSnsUser(sns info);
                                                                                                 <if test="sns name != null">
                                                                                                     insert into sns info(
    if(result2 == 0)
                                                                                                        sns_email,
        System.out.println("######KAKAO 회원정보 입력 실패");
                                                                                                        sns_name,
    } else {
                                                                                                        sns nickname.
                                                                                                        sns type,
        System.out.println("######KAKAO 회원정보 입력 성공");
                                                                                                        sns_connect_date
                                                                                                       values(
                                                                                                        #{sns_email}.
                                                                                                        #{sns name},
    member = member_service.selectMember(email);
                                                                                                        #{sns_nickname},
                                                                                                       #{sns_type},
default
    /** 3) 기존 회원인 경우 **/
    System.out.println("=>기존에 가입한 용당 회원입니다.\n" + member + "\n");
    System.out.println("###########예인 페이지로 이동합니다.");
                                                                                                 <if test="sns name == null ">
                                                                                                     insert into sns_info(
                                                                                                       sns_email,
                                                                                                        sns_nickname,
System.out.println("\n세선에 가져갈 회원정보\n[member]\n\t=>" + member + "\n");
                                                                                                        sns_type,
                                                                                                        sns_connect_date
                                                                                                       values(
                                                                                                        #{sns_email},
session.setAttribute("kakaoToken", access token); // 페이지에 보낼 소셜 정보가 담긴 세선
                                                                                                        #{sns_nickname},
session.setAttribute("loginInfo", member);
                                                      // 페이지에 보낼 회원 정보가 담긴 세션
                                                                                                        #{sns_type},
return "redirect:/";
                                                                                                 1134×
                                                                                               </insert>
```

- 카카오 계정으로 입력한 이메일을 통해 기존에 가입한 회원인지 조회
- 신규 회원이 아닐 경우 사용자 카카오 로그인 정보가 담긴 SnsInfo객체를 SNS\_INFO 테이블에 저장함
- 신규 회원인 경우 MEMBER 테이블에 사용자의 정보를 저장함

소셜 로그인-네이버 김연종



```
/* 저장된 쿠키값 불러오기 */
   var remember_email = "${member.email}";
   if (remember_email != '') {
        $("#chk id").attr("checked", true);
        $("#email").val(remember_email);
   function kakaoLogin() {
        var url = 'https://kauth.kakao.com/oauth/authorize?client id=' + '<spring:eval expression="@property['kakao.api key']"/>'
               + '&redirect_uri='+ '<spring:eval expression="@property['kakao.redirect_uri']"/>' + '&response_type=code';
        location.href= url;
   function naverLogin() {
                                                                                                  NAVER
        // ajax를 통해 네이버 로그인 URL을 얻고, 얻은 url로 이동
       $.ajax({
           url: '<%=request.getContextPath()%>/member/login/getNaverAuthUrl',
                                                                                        □ ID 로그인
                                                                                                    [1] 일회용 번호
                                                                                                                  SS QRRE
            type: 'get',
        }).done(function (res) {
            location.href = res;
                                                                                            네이버에 로그인하여 fongdang 서비스를
                                                                                                  이용하실 수 있습니다.
                                                                                          공용 PC에서 사용하시는 경우 보안을 위해 서비스 이용 후
네이버에서도 반드시 로그아운해 주세요
</script>
                                                                                         S PHOICE
                                                                                         ⑤ 비밀번호
                                                                                        ② 로그인 상태 유자
                                                                                                                   IP보안 ()
                                                                                                      로그인
                                                                                             비밀번호 찾기 | 아이디 찾기 | 회원가업
```

- 네이버로 시작하기 버튼 클릭 시, ajax의 get방식으로 서버에 네이버 로그인 url값을 요청하고 결과값을 받아 네이버 로그인 페이지로 이동

소셜 로그인-네이버 김연종

```
@RequestMapping("/login/getNaverAuthUrl")
public String getNaverAuthUrl(HttpSession session) {
  return naverAuthUrl;
@RequestMapping(value="/login/oauth/naver/callback", method=RequestMethod.GET)
public String naverCallback(Model model
          , @RequestParam String code
           , @RequestParam String state
           , SnsInfo sns_info
           , Member new snsUser
, HttpSession session) throws IOException, ParseException {
       /* 네아로 인증이 성공적으로 완료되면 code 파라미터가 전달되며 이를 통해 access token을 발급 */
       OAuth2AccessToken oauthToken = naverLoginBO.getAccessToken(session, code, state);
       String access_token = oauthToken.getAccessToken(); // ##
       String msg = "";
       // 1. 로그인 사용자 정보를 읽어올, ison구조
       String apiResult = naverLoginBO.getUserProfile(oauthToken);
       if(apiResult -- null) {
           msg = "용의항목에 모두 용의하여 소설 계정을 이용할 수 있습니다. 계속해서 오류 발생시 관리자에게 문의하주세요";
           model.addAttribute("msg", msg);
           return "member/errorPage";
       // 2. String형식인 apiResult를 ison형태로 바탕
       JSONParser parser = new JSONParser();
       Object obj = parser.parse(apiResult);
       JSONObject jsonObj = (JSONObject)obj;
       JSONObject response_obj = (JSONObject)jsonObj.get("response");
       // response의 nickname 값 파성
       String nickname = (String)response_obj.get("nickname");
       String email = (String)response_obj.get("email");
       String name = (String)response_obj.get("name");
       String sns type = "NAVER";
       System.out.println("\n##########|NAVER LOGIN]#########");
       System.out.println("\t=>[NAVER]accessToken:\t" + access_token);
       System.out.println("\t=>nickname:\t" + nickname);
       System.out.println("\t=>email:\t" + email);
System.out.println("\t=>name:\t\t" + name + "\n");
       sns_info.setSns_email(email);
       sns_info.setSns_name(name);
       sns_info.setSns_nickname(nickname);
       sns_info.setSns_type(sns_type);
```

```
<!-- OAuth2.0 Java OpenSource Library 설정 -->
<dependency>
     <groupId>com.github.scribejava/groupId>
     <artifactId>scribejava-core</artifactId>
     <version>2.8.1</version>
</dependency>
/* 네아르 인증 URL 생성 Method */
public String getAuthorizationUrl(HttpSession session) {
   /* 세선 유효성 검증을 위하여 난수를 생성 */
   String state = generateRandomString();
   /* 생성한 난수 값을 session에 저장 */
   setSession(session, state);
   /* Scribe에서 제공하는 인증 URL 생성 기능을 이용하여 네아로 인증 URL 생성 */
   OAuth20Service oauthService = new ServiceBuilder()
          .apiKey(CLIENT ID)
          .apiSecret(CLIENT SECRET)
          .callback(REDIRECT URI)
          .state(state) //앞서 생성한 난수값을 인증 URL생성시 사용함
          .build(NaverLoginApi.instance());
   return oauthService.getAuthorizationUrl();
```

- OAuth2.0라이브러리인 scribejava 사용하기 위해 pom.xml 라이브러리에 scribejava 등록 -getAuthorizationUrl()는 scribe에서 제공하는 인증 URL을 통해 네이버 로그인 페이지의 url값을 반환

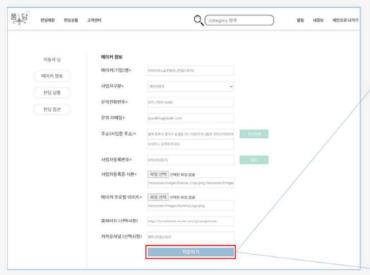
```
@RequestMapping("/login/getNaverAuthUrl")
public String getNaverAuthUrl(HttpSession session) {
        া বিষয়ে বিষয়ে বিষয় কৰি কৰি বিষয়ে বিষয় বিষয়ে বিষয় বিষ
@RequestMapping(value="/login/oauth/naver/callback", method=RequestMethod.GET)
  public String naverCallback(Model model
                            , @RequestParam String code
                             , @RequestParam String state
                            , SnsInfo sns info
                            , Member new snsUser
                                 HttpSession session) throws IOException, ParseException (
                             네이로 의료이 성공전으로 외료되며 code 파라미터가 제답되며 이를 통해 access token을 받는
                 OAuth2AccessToken oauthToken = naverLogin80.getAccessToken(session, code, state);
String access_token = oauthToken.getAccessToken(); // ##
                 // 1. 로그의 사유한 정보를 없어요. ison구조
String apiResult = naverLoginBO.getUserProfile(oauthToken);
if(apiResult == null) {
                            msg = "통의항목에 모두 통의해야 소설 계정을 이용할 수 있습니다. 계속해서 오뤄 발생시 관리자에게 문의해주세요";
                            model.addAttribute("msg", msg);
return "member/errorPage";
                    // 2. String형식인 apiResult을 ison형태르 바꿈
                    JSONParser parser = new JSONParser();
                    Object obj = parser.parse(apiResult);
                    JSONObject jsonObj = (JSONObject)obj;
                    JSONObject response_obj = (JSONObject)jsonObj.get("response");
                    // response의 nickname 값 파성
                    String nickname = (String)response_obj.get("nickname");
                  String email = (String)response_obj.get("email");
String name = (String)response_obj.get("name");
                    String sns type = "NAVER";
                    System.out.println("\n#############[NAVER LOGIN]##########");
                   System.out.println("\t=>[NAVER]accessToken:\t" + access_token);
System.out.println("\t=>nickname:\t" + nickname);
                    System.out.println("\t=>email:\t" + email);
                    System.out.println("\t=>name:\t\t" + name + "\n");
                    sns_info.setSns_email(email);
                    sns_info.setSns_name(name);
                    sns_info.setSns_nickname(nickname);
                    sns_info.setSns_type(sns_type);
```

```
/* 네이로 Callback 저리 및 AccessToken 획득 Method */
 public OAuth2AccessToken getAccessToken(HttpSession session
         , String code
         , String state) throws IOException{
     /* Callback으로 전달받은 세선점증용 난수값과 세선에 저장되어있는 값이 일지하는지 확인 */
     String sessionState = getSession(session);
     if(StringUtils.pathEquals(sessionState, state)){
         OAuth20Service oauthService = new ServiceBuilder()
                 .apiKev(CLIENT ID)
                 .apiSecret(CLIENT SECRET)
                 .callback(REDIRECT_URI)
                 .state(state)
                 .build(NaverLoginApi.instance());
         /* Scribe에서 제공하는 AccessToken 획득 기능으로 네아로 Access Token음 획득 */
         OAuth2AccessToken accessToken = oauthService.getAccessToken(code);
         return accessToken;
     return null:
/* Access Token을 이용하여 네이버 사용자 프로필 API를 표출 */
public String getUserProfile(OAuth2AccessToken oauthToken) throws IOException(
   OAuth20Service oauthService onew ServiceBuilder()
           .apiKey(CLIENT_ID)
           .apiSecret(CLIENT SECRET)
           .callback(REDIRECT_URI).build(NaverLoginApi.instance());
   OAuthRequest request = new OAuthRequest(Verb.GET, PROFILE_API_URL, oauthService);
   oauthService.signRequest(oauthToken, request);
   Response response = request.send();
   return response.getBody();
```

- 로그인에 성공 시 네이버 서버는 사용자의 로그인 정보를 callback url로 전달
- 네이버 서버에서 받은 callback url의 값들(session, code, state)을 통해 함수 getAccessToken()는 접근 토큰 발급을 요청하고 서버는 응답결과로 알맞는 토큰을 전송
- getUserProfiile()은 서버로부터 발급받은 접근 토큰을 통해 사용자의 로그인 정보를 서버에 요청

```
<insert id="insertMember" parameterType="Member">
/** 1) 기존 회원인지 제크 **/
                                                                                                            <when test="name += null and password == null">
Member member = null;
                                                                                                              insert into member:
member = member_service.selectMember(email);
                                                                                                              email, nickname
) values(
#{email}, #{nickname}
if(member == null) {
    /** 2) 기준 회원이 아닌 경우 **/
                                                                                                            swhen test="password == null">
                                                                                                              insert into member(
email, name, nickname
) values(
    System.out.println("\t=>픙당 회원이 아닙니다.\n");
    new_snsUser.setEmail(email);
                                                                                                                 #{email}, #{name}, #{nickname}
    new snsUser.setNickname(nickname);
    new snsUser.setName(name);
                                                                                                              insert into member(
                                                                                                                email, name, password, nickname
    /** 2-1) 우선 테이븀(MEMBER)에 받아온 소셜 정보를 추가 **/
   int result1 = member service.insertMember(new snsUser);
                                                                                                                 #{email}, #{name}, #{password}, #{nickname}
        System.out.println(">>>>>픙당 회원 가입 실패\n" + result1);
    } else {
        System.out.println(">>>>>품당 회원 가입 성공\n" + result1 + "\n");
    /** 2-2) 소셜 테이븀(SNS INFO)에 소셜정보돔음 따르 보관 **/
                                                                                                      <insert id="insertSnsUser" parameterType="Oauth">
                                                                                                          <if test="sns name != null">
    int result2 = sns_Service.insertSnsUser(sns_info);
                                                                                                             insert into sns_info(
    if(result2 == 0) {
                                                                                                                sns email,
         System.out.println("######KAKAO 회원정보 입력 실패");
                                                                                                                sns name,
                                                                                                                sns_nickname,
    } else {
                                                                                                                sns_type,
        System.out.println("######KAKAO 회원정보 입력 성공");
                                                                                                               sns_connect_date
values(
                                                                                                                #{sns_email},
                                                                                                                #{sns_name},
    member = member service.selectMember(email);
                                                                                                                #{sns_nickname},
                                                                                                                #{sns_type},
default
    /** 3) 기존 회원인 경우 **/
    System.out.println("=>기존에 가입한 풍당 회원입니다.\n" + member + "\n");
                                                                                                          c/1993
                                                                                                          <if test="sns name == null ">
    System.out.println("##########예인 페이지로 이동합니다.");
                                                                                                             insert into sns_info(
                                                                                                                sns_email,
                                                                                                                sns nickname.
                                                                                                                sns_type,
sns_connect_date
System.out.println("\n세선에 가져갈 회원정보\n[member]\n\t=>" + member + "\n");
                                                                                                                values(
                                                                                                                #{sns_email},
session.setAttribute("kakaoToken", access token); // 페이지에 보낼 소셜 정보가 당긴 세션
                                                                                                                #{sns_nickname},
                                                        // 페이지에 보낼 회원 정보가 담긴 세션
session.setAttribute("loginInfo", member);
                                                                                                                #{sns_type},
default
return "redirect:/";
                                                                                                         </if>
                                                                                                       </insert>
```

- 네이버 계정으로 입력한 이메일을 통해 기존에 가입한 회원인지 조회
- 신규 회원이 아닐 경우 사용자 네이버 로그인 정보가 담긴 SnsInfo객체를 SNS\_INFO 테이블에 저장함
- 신규 회원인 경우 MEMBER 테이블에 사용자의 정보를 저장함



- Ajax를 통한 입력한 정보 DB에 저장 및 수정
- 메이커 정보가 DB에 이미 저장되어 있는 경우에는 기존 데이터들을 새로 입력한 값으로 수정으로 해줌
- 메이커 정보가 DB에 저장되지 않은 경우에는 새로 입력한 값을 DB에 저장함

```
/* maker - NOBER */

@PostVapping(*/update")
public ResponseEntitycString; updateMaker(ModelandView mv
, Maker manker
, HttpServletRequest req
, HttpServletRequest req
, HttpServletRequest req
, HttpServletRequest multipart
}

if (multipart.getFile(*logo_file").getSize() > 0) {
    MultipartFile maker(opfile = multipart.getFile(*logo_file*);
    String logorile = fileUpload.saveFile(makerLogorile, req);
    manker.setVaker_license_copy(ploepfile);
}

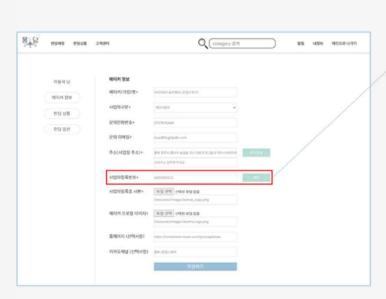
if (multipartgetFile(*license_copy_file*).getSize() > 0) {
    MultipartFile makerLicenseCopyFile* multipart.getFile(*license_copy_file*);
    String licenseFile = fileUpload.saveFile(makerLicenseCopyFile*);
    String ilcenseFile = fileUpload.saveFile(makerLicenseCopyFile*);
    manker.setVaker_license_copy(licenseFile);
}

Member member = (Member) session.getAttribute(*loginInfo*);

if (member != null) {
    manker.setEmail(member.getEmail());
}

try {
    String result = "";
    int i = makerService.updateMaker(manker);
    if (i == 1) {
        result = "success";
    }else {
        result = "success";
    }else {
        result = "fail";
        return new ResponseEntity<>(result, HttpStatus.OK);
}
}

}
```



```
//API 사업자등록 번호 확인
$("#license_button").click(function () {
     var form = {
          bNo: $("#b_no").val()
     $.ajax({
          type: "POST"
           ,url: "<%=request.getContextPath()%>/maker/licenseCheck"
           ,data : form
           ,dataType: "JSON"
           , success: function (result) {
              console.log("result : ", result);
               let str = result;
               let strArr = str.data;
              alert(strArr[0].tax_type);
if (strArr[0].b_stt_cd != '' ) {
                   $("#maker_register_num_yn").val("Y");
                }else{
                     $("#maker_register_num_yn").val("N");
           ,error : function (result) {
               console.log(result);
     });
$("#b_no").on("onchange", function() {
     $("#maker_register_num_yn").val("N");
/* 사업자용폭변호 API */
public ResponseEntity<String> inserMaker(ModelAndView mv, HttpServletRequest req) {
   String unl = "https://api.odcloud.kr/api/nts-businessman/v1/" + "status/serviceKey-yokkAdritjhdvyyU9zRTnifTovmAD2218cR57jk85UMqARcRek2FdbuX281AgtX28NX2FU75XymB4NukTfd4qE4k5X2FMGRQK3DX3D"; 350Nbfpet jo = new 350Nbfpet(); 350Nbfray Jarr = new 350Nbfray();
   jarr.put(req.getParameter("bNo"));
jo.put("b_no", jarr);
   String result = apiRequestUtil.requestPost(url, jo.toString());
   try {
    return new ResponseEntity<>(result, HttpStatus.OK);

   ) catch (Exception e) {
  return new ResponseEntity<>(e.getMessage(), HttpStatus.NOT_ACCEPTABLE);
```

- 사업자등록 번호 확인
- 사업자등록번호를 조회하는 오픈 API를 사용하여 입력된 값의 진위여부를 확인하여 팝업 문구로 사용자에게 알려줌



```
@GetMapping("/info/(p_no)")
public ModelAndView selectFunding(ModelAndView mv, @PathVariable("p_no") int p_no, HttpSession session) {
          Funding funding = service.selectFunding(p_no);
mv.addobject("funding", funding);
            Pick pick =new Pick();
          pick.setP_no(p_no);
Member authInfo = (Member)session.getAttribute("loginInfo");
if (authInfo != null) {
                     pick.setEmail(authInfo.getEmail());
                     String pickYn = pickService.selectPick(pick);
String email = authInfo.getEmail();
mv.addObject("alarm",alarmservice.countAlarm(email));
                       Logger.debug("pickYn = " + pickYn);
                      if ( pickYn == null) {
                                mv.addObject("pick_yn", "N");
mv.addObject("pick_update_yn", "N");
                                 mv.addObject("pick_yn", pickYn);
mv.addObject("pick_update_yn", "Y");
           }else {
                     mv.addObject("pick_yn", "N");
                      mv.addObject("pick_update_yn", "N");
            mv.addObject("pick_cnt",pickService.countPick(pick));
            mv.setViewName("funding/fundingInfo");
           return my:
 <!-- sun start -->
<c:if test="${pick_yn eq 'N'}">
 <button id="btn_like" type="button">
<img id="pick img" src="<%=request.getContextPath()%>/resources/images/heart.png"> # GIS (< span id="pick cnt") $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pick cnt" > $ { pick cnt } < span id="pic
</button>
</c:if>
<c:if test="${pick_yn eq 'Y'}">
<button id="btn_like" type="button">
<img id="pick_img" src="(%=request.getContextPath()%>/resources/images/heart_color.png">ৰূপন(<span id="pick_cnt">${pick_cnt">${pick_cnt">${pick_cnt}</span>)}
</button>
```

- 펀딩 상세페이지로 이동 시, 좋아요 여부를 mv에 담아서 이동

<!-- sun end -->

- 좋아요를 한 경우에는 좋아요 옆의 사진이 색이 채워진 하트로 표시됨 => pickYn = 'N'
- 좋아요를 하지 않은 경우에는 좋아요 옆의 사진이 색이 채워지지 않은 하트로 표시됨 => pickYn = 'Y'

<input type="hidden" id="pick\_yn" name="pick\_yn" value="\${pick\_yn}" />

cinput type="hidden" id="pick\_update\_yn" name="pick\_update\_yn" value="\${pick\_update\_yn}" />
cinput id="email" type="hidden" value="\${loginInfo.email}">



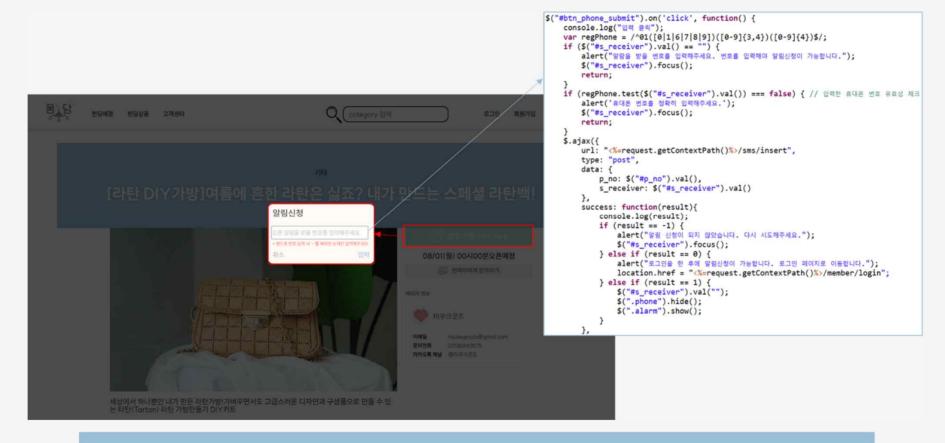
```
$("#btn_like").on('click', function(){
    if($("#email").val() == ''){
       alert('로그인 해주세요.');
    if ($("#pick update yn").val() == 'Y') {
       urlStr = """request.getContextPath()%>/pick/update";
     urlStr = "<%=request.getContextPath()%>/pick/insert";
   var pickYn = $("#pick_yn").val();
if (pickYn == 'N') {
       pickYn = 'Y';
                                               // pick insert
    }else{
                                               @PostMapping("/insert")
       pickYn = 'N';
                                               public ResponseEntity<String> insertPick(Pick pick) {
    $.ajax({
       url: urlstr,
                                                          pickService.insertPick(pick);
                                                          JSONObject jo = new JSONObject();
       type: "post",
                                                          jo.put("pick_yn", "Y");
jo.put("pick_cnt", pickService.countPick(pick));
       data: {
           email: $("#email").val(),
           p_no: $("#p_no").val(),
                                                          jo.put("pick_update_yn", "Y");
           pick_yn: pickYn
                                                          String result = jo.toString();
       datatype: "JSON",
       success: function(result){
                                                          return new ResponseEntity<>(result, HttpStatus.OK);
           console.log(result);
                                                    } catch (Exception e) {
           var data = JSON.parse(result);
                                                          return new ResponseEntity<>(e.getMessage(), HttpStatus.NOT_ACCEPTABLE);
           console.log(data);
           if (data.pick_yn == 'Y')
                                              }
               $("#pick_yn").val('Y');
var src = "<%=request.getCo
               $("#pick_img").attr('src', src);
               var src = "<array | request.getContextPath()%>/resources/images/heart.png";
               $("#pick_yn").val('N');
               $("#pick_img").attr('src', src);
           $('#pick_cnt').text(data.pick_cnt);
           $("#pick_update_yn").val(data.pick_update_yn);
       error: function(request, status, error) {
           console.log("code:" + request.status + "\n" + "message:" + request.responseText + "\n" + "error:" + error);
   });
});
```

- Ajax를 통한 데이터 DB에 저장
- 좋아요 업데이트 여부 값을 확인하여 좋아요 값을 저장함
- email,p\_no,pickYn 값을 json 타입으로 변경하여 controller에 전달하고 DB에 저장함 => 전달된 값을 DB에 저장하고 좋아요 여부, 좋아요 수, 좋아요 업데이트 여부를 리턴함
- 좋아요 사진이 색이 채워진 하트로 변경되고, 좋아요 한 사람 수가 1증가함

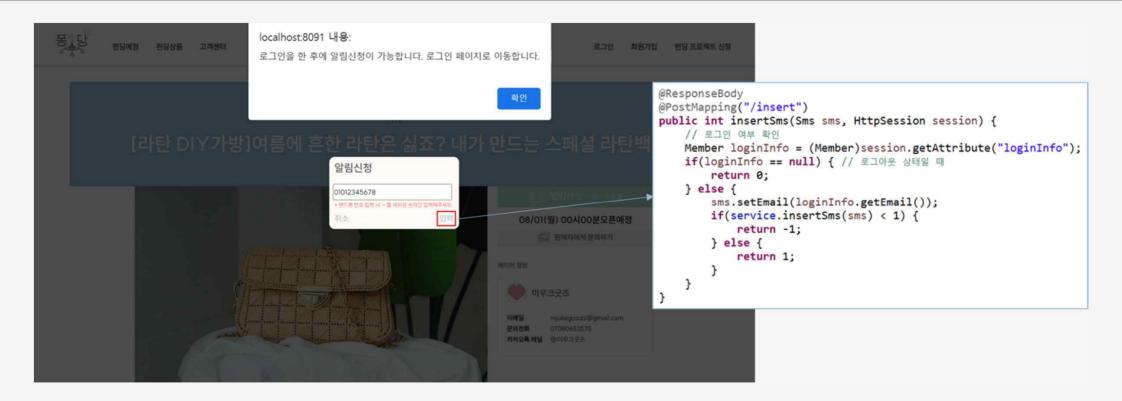


```
$("#btn_like").on('click', function(){
   if($("#email").val() == ''){
       alert('로그인 세주세요.');
   if ($("#pick update vn").val() == 'Y')
     vrlStr = "<%=request.getContextPath()%>/pick/update";
      urlStr = "<%=request.getContextPath()%>/pick/insert";
   var pickYn = $("#pick_yn").val();
       pickYn = 'Y';
                                             @PostMapping("/update")
       pickYn = 'N';
                                             public ResponseEntity<String> updatePick(Pick pick){
   $.ajax({
                                                       pickService.updatePick(pick);
       url: urlStr
                                                       JSONObject jo = new JSONObject();
       type: "post",
                                                       jo.put("pick_yn", pick.getPick_yn());
          email: $("#email").val(),
                                                       jo.put("pick_cnt", pickService.countPick(pick));
          p_no: $("#p_no").val(),
                                                       jo.put("pick_update_yn", "Y");
          pick_yn: pickYn
                                                       String result = jo.toString();
                                                       return new ResponseEntity<>(result, HttpStatus.OK);
       datatype: "JSON",
       success: function(result){
                                                  } catch (Exception e) {
          console.log(result);
                                                       return new ResponseEntity<>(e.getMessage(), HttpStatus.NOT_ACCEPTABLE);
          var data = JSON.parse(result);
          console.log(data):
                                            }
          if (data.pick_yn ==
             ("apick_ym").val('Y');
var src = "<%-request.getContextPath()%>/resources/images/heart_color.png";
              $("#pick_img").attr('src', src);
          } else{
              var src = "<%=request.getContextPath()%>/resources/images/heart.png";
              $("#pick_yn").val('N');
              $("#pick_img").attr('src', src);
          $('#pick_cnt').text(data.pick_cnt);
          $("#pick_update_yn").val(data.pick_update_yn);
       error: function(request, status, error) {
          console.log("code:" + request.status + "\n" + "message:" + request.responseText + "\n" + "error:" + error);
   });
});
```

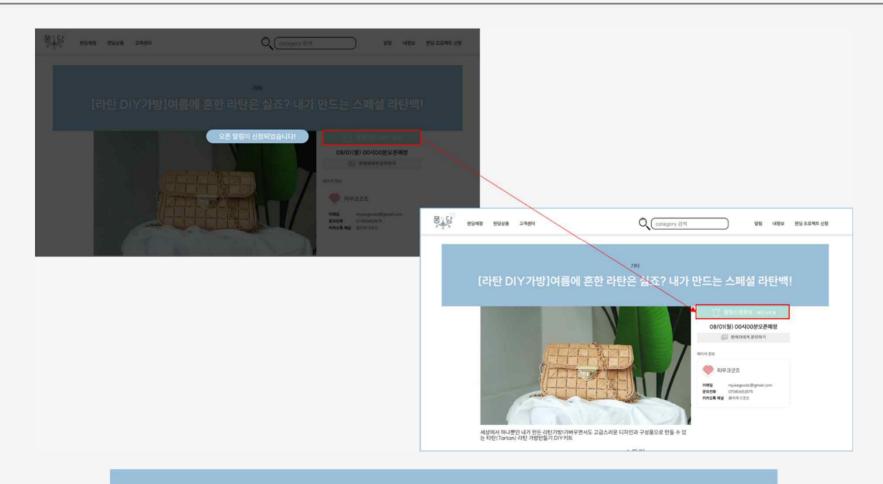
- Ajax를 통한 데이터 DB에서 수정
- 좋아요 업데이트 여부 값을 확인하여 좋아요 값을 수정함
- email,p\_no,pickYn 값을 json 타입으로 변경하여 controller에 전달하고 DB에서 수정함 => 전달된 값을 DB에 저장하고 좋아요 여부, 좋아요 수, 좋아요 업데이트 여부를 리턴함
- 좋아요 사진이 색이 비워진 하트로 변경되고, 좋아요 한 사람 수가 1감소함



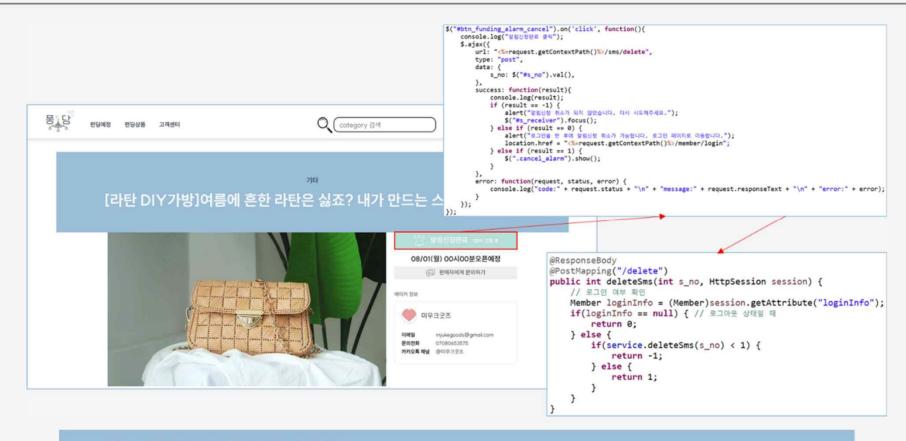
- 정규 표현식을 사용해 전화번호 유효성 확인
  - 전화번호를 입력하지 않고 입력 버튼 클릭 시, 팝업 문구를 띄우고 번호 입력 창에 focus가 맞춰지도록 설정
  - 형식에 맞지 않는다면 팝업 문구를 띄우고 번호 입력 창에 focus가 맞춰지도록 설정
  - 형식에 맞는다면 ajax를 통해 정보를 DB에 저장



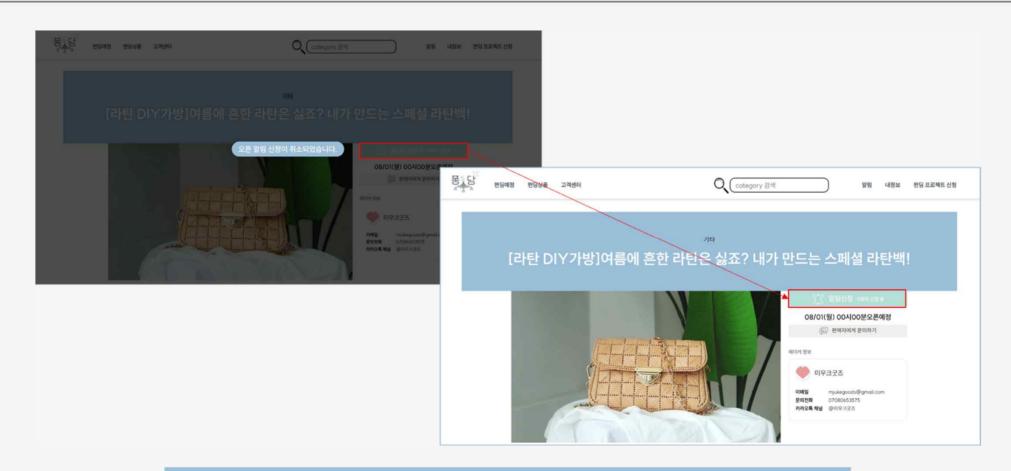
- Ajax를 통한 입력한 정보 DB에 저장
  - 로그인하지 않고 알림 신청을 할 경우 로그인이 필요하다는 팝업 문구를 띄우고, 로그인페이지로 이동 => controller에서 session정보 확인을 통해 로그인 여부를 확인하고 0을 리턴함
  - 로그인을 했고 정보가 DB에 저장 됐을 경우 알림 신청이 되었다는 모달창을 띄움 => controller에서 session정보 확인을 통해 로그인 여부를 확인하고 1을 리턴함



- DB에 저장 성공 후, 모달창이 뜨고 이를 닫으면 해당 펀딩 상품의 알림 신청자 수가 1 증가함



- Ajax를 통한 데이터 DB에서 삭제
  - 로그인하지 않고 알림 신청을 취소할 경우 로그인이 필요하다는 팝업 문구를 띄우고, 로그인페이지로 이동 => controller에서 session정보 확인을 통해 로그인 여부를 확인하고 0을 리턴함
  - 로그인을 했고 정보가 DB에서 삭제 됐을 경우 알림 신청이 취소되었다는 모달창을 띄움 => controller에서 session정보 확인을 통해 로그인 여부를 확인하고 1을 리턴함



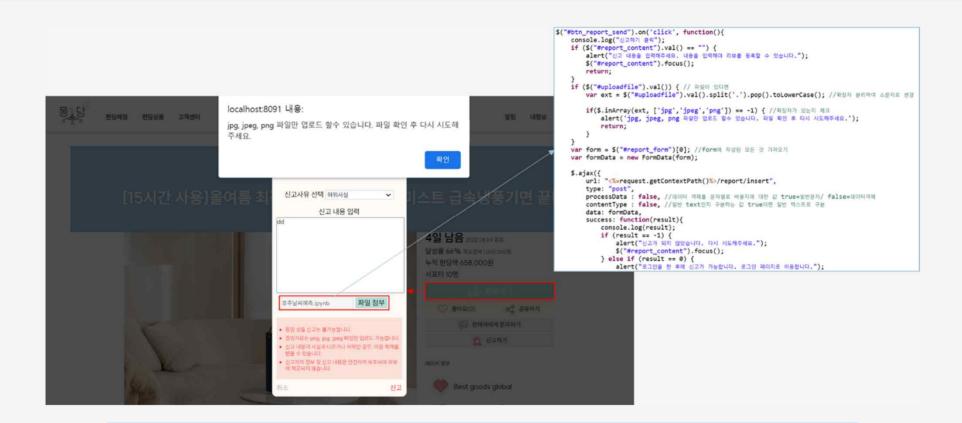
- DB에서 삭제 성공 후, 모달창이 뜨고 이를 닫으면 해당 펀딩 상품의 알림 신청자 수가 1 감소함

```
FROM sms JOIN product USING(p no)
                                                                                WHERE TO CHAR(SYSDATE, 'YYYY/MM/DD HH24') = TO CHAR(s time, 'YYYY/MM/DD HH24')
                                                                            </select>
                                                 @Override
                                                 @Scheduled(cron = "0 0 0/1 * * *") //1시간 마다 실행
                                                 public void sendMessage() {
                                                     Message coolsms = new Message(api key, api secret);
@Service
                                                     List<Sms> smsList = dao.selectSmsList();
@PropertySource("classpath:fongdang.properties")
                                                     for(Sms sendList : smsList) {
public class SmsServiceImpl implements SmsService{
                                                         HashMap<String, String> params = new HashMap<String, String>();
   @Value("${sms.api key}")
                                                         params.put("to", sendList.getS_receiver()); // 수신자 번호
   private String api key:
                                                         params.put("from", from_num); // 송신자 번호
                                                         params.put("type", "LMS"); // 메시지 타입
   @Value("${sms.api_secret}")
                                                         params.put("text", "알림 신청하신 <" + sendList.getP_name() + ">프로젝트 오픈 1시간 전입니다."); // 문자 메시지 내용
   private String api secret:
                                                         try {
   @Value("${sms.from num}")
                                                             coolsms.send(params); // 메시지 전송
   private String from num;
                                                         } catch (CoolsmsException e) {
                                                             e.printStackTrace();
```

<select id="selectSmsList" resultType="Sms">

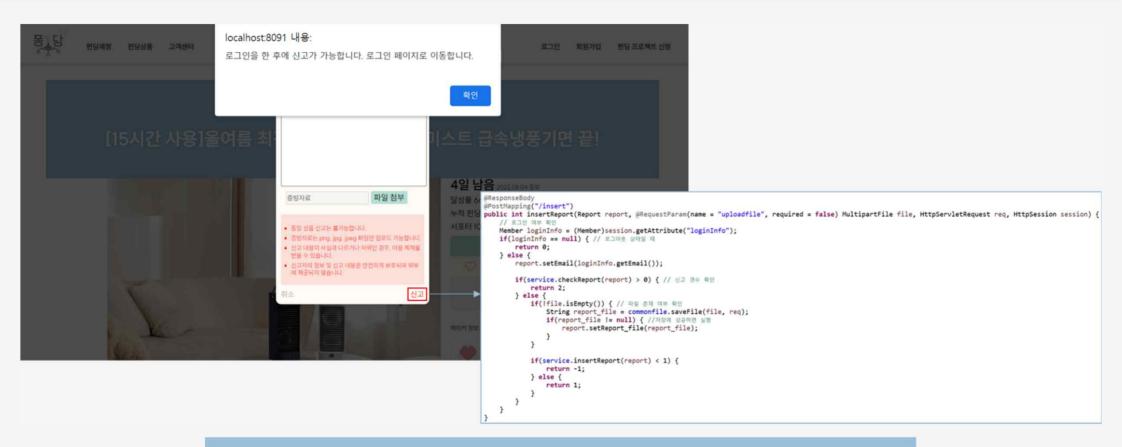
SELECT s receiver, p name

- 스프링 스케줄러를 사용해 입력한 번호로 알림 신청한 프로젝트 오픈 1시간 전에 오픈 안내 문자 발송
- properties 파일에 미리 입력해 놓은 api\_key, api\_secret, from\_num(송신자 번호) 값을 Value 어노테이션을 사용해 가져옴
- Scheduled 어노테이션에 cron 표현식을 사용해 sendMessage()(오픈 안내 문자 발송 메소드)가 1시간마다 실행되도록 설정
- SmsDao에서 문자를 보낼 목록을 뽑아와 입력한 번호에 안내 문구를 발송 => 테이블 저장된 문자를 보낼 시간의 시와 현재 시간의 시를 비교해 두 값이 일치하는 목록을 조회



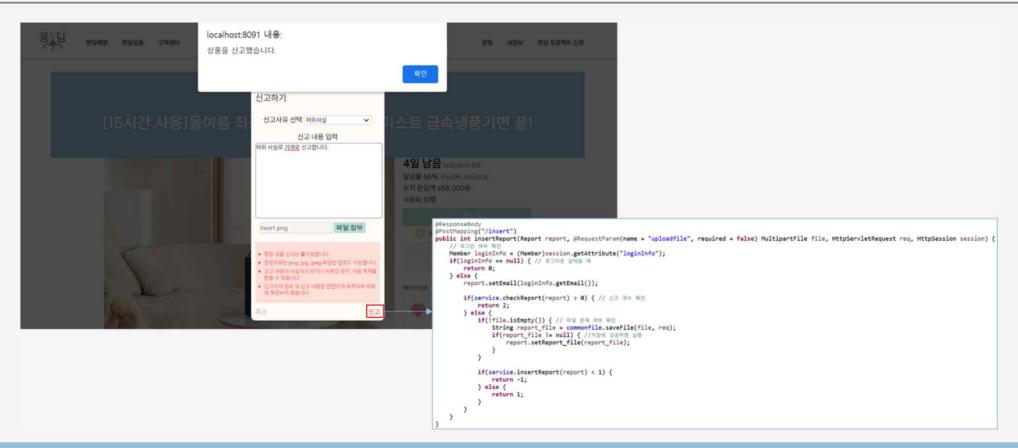
- 파일 첨부 시, 파일의 확장자 확인
  - 첨부한 파일이름에서 확장자만 분리하여 소문자로 변경 후 jpg, jpeg, png 중에 확장자가 있는 확인
  - 허용된 확장자가 아니라면 팝업 문구를 띄움
  - 허용된 확장자라면 ajax를 통해 입력한 정보를 DB에 저장

**신고하기** 이소윤

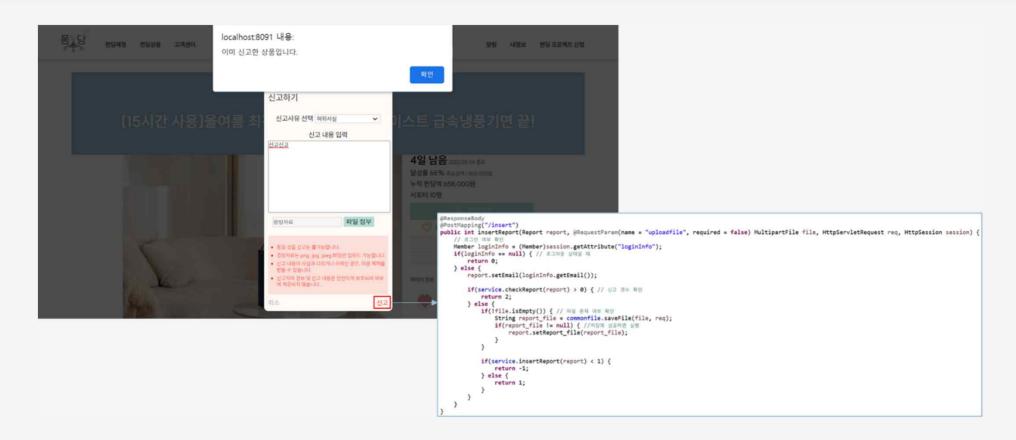


- Ajax를 통한 입력한 정보 DB에 저장
  - 로그인하지 않고 신고를 할 경우 로그인이 필요하다는 팝업 문구를 띄우고, 로그인페이지로 이동 => controller에서 session정보 확인을 통해 로그인 여부를 확인하고 0을 리턴함

신고하기 이소윤

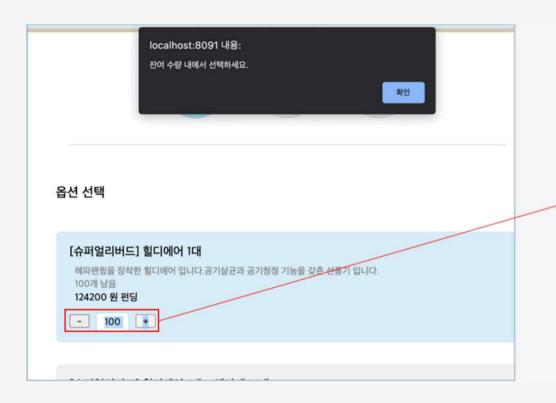


- Ajax를 통한 입력한 정보 DB에 저장
  - 로그인을 했고 정보가 DB에 저장 됐을 경우 신고가 되었다는 팝업 문구를 띄움 => controller에서 session정보 확인을 통해 로그인 여부를 확인하고 신고 여부를 확인한 다음 파일 존재여부를 확인해 파일을 업로드 한 후, 1을 리턴함



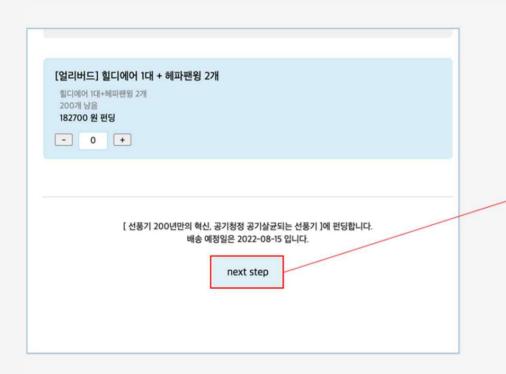
- Ajax를 통한 입력한 정보 DB에 저장

  - 로그인을 했고 이미 신고한 상품이라면 이미 신고했다는 팝업 문구를 띄움 => controller에서 session정보 확인을 통해 로그인 여부를 확인하고 신고 여부를 확인하여 2를 리턴함



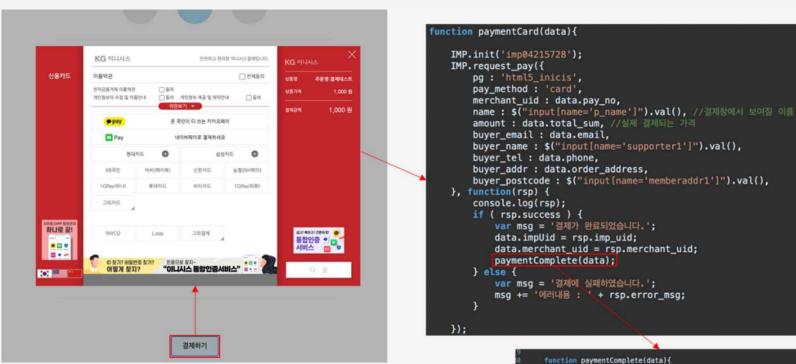
```
function fnCalCount(type, no){
425
426
        var $input = $("input[name='pop_out']");
427
        var tCount = Number($input.val());
        var tEgCount = $("input[name='limit']").val();
428
        var ss = $("input[name='optionNo']").val();
129
430
        if(ss == no){}
431
        if(type=='p'){
132
            if(tCount < tEqCount){</pre>
433
                $input.val(Number(tCount)+1);
                }else{
                     alert("잔여 수량 내에서 선택하세요.")
436
437
438
        }else{
439
            if(tCount >0) $input.val(Number(tCount)-1);
440
441
        }else{
442
            console.log("failed")
443
444 }
```

- 구매할 수량을 증가시킴
- 증가시킨 수량과 옵션의 제한 수량을 비교
- => 증가시킨 수량이 제한 수량보다 적을 경우, 화면에 보이는 구매 수량이 1 증가함
- => 증가시긴 수량이 제한 수량보다 많을 경우, 수량을 초과했다는 팝업 문구를 띄움



```
const data={
        order_no :createOrderNo(),
       p_no : $("input[name='p_no']").val(),
option_no : '3',//$("").val(),
       total_price : $("input[name='option_price']").val() *5,//$("#amount").val(),//
       amount : '5',//$("#amount").val(),
       payment_plan :$("#plan").val()
    if(!data.option_no){
        swal("옵션을 선택해주세요.");
    if(!data.amount){
        swal("수량은 0 이상이여야 합니다.");
   orderNext(data)
function orderNext(data) {
        $.ajax({
            type: "post",
url: "♣=request.getContextPath()�/order/insert",
             data: data,
             success: function (result) {
                 console.log(result);
                 if(result == 0){
                     alert("로그인을 한 후에 주문이 기능합니다. 로그인 페이지로 이동합니다.");
location.href = "<=request.getContextPath()%>/member/login";
                 }else if(result == -1){
                 alert("주문실패")
                }else if(result == 1){
alert("결제 페이지로 이동합니다.");
                     pay(data.order_no);
             error : function (result) {
                 alert("에러 발생.");
                 console.log(result);
```

- Ajax를 통한 데이터 DB에 저장
  - 로그인하지 않고 주문을 할 경우 로그인이 필요하다는 팝업 문구를 띄우고, 로그인페이지로 이동 => controller에서 session정보 확인을 통해 로그인 여부를 확인하고 0을 리턴함
  - 로그인을 했고 정보가 DB에 저장 됐을 경우 결제페이지로 이동하는 pay() 메소드 호출 => controller에서 session정보 확인을 통해 로그인 여부를 확인하고 1을 리턴함



- 결제 성공 시 토큰을 통해 실제 결제되어야하는 가격과 결제된 가격 매치, 다를 경우 결제 취소

```
| $.ajax({
| url: "<=request.getContextPath() > /pay/insert",
| method: "POST",
| data: data,
| } |
| .done(function(result) {
| messageSend();
| swal({
| text: result,
| closeOnClickOutside:false
| } |
| .then(function() {
| location.replace("/");
| } |
| } |
| .fail(function() {
| alert("ONE");
| location.replace("/")
| } |
| } |
| } |
| } |
```

# 감사합니다.