# git CLI로 간단하게 조작하기!

by 윤선지

### CLI?

명령어 인터페이스 (Command Line interface)

텍스트 터미널을 통해 사용자와 컴퓨터가 상호 작용하는 방식

### 편한 GUI프로그램 대신 사용하는 이유?

- 1. GUI프로그램보다 가볍다. (CJO경우 보안프로그램이 설치되어있어 소스트리(GUI)실행을 버거워한다.)
- 2. CLI를 사용할 수 있으면 GUI를 사용하는 것은 쉽지만 그 반대는 힘들다.
- 3. 멋있어 보인다. ❤️ (찡긋~)

## CLI 프로그램을 사용하면서 불편한 점

- 1. 로그 확인시 불편하다.
- 2. diff 확인시 불편하다.
- 3. 체리픽, 머지시 불편하다.

### CLI를 더 편하게 사용하기

다양한 포터블 콘솔 애뮬레이터 프로그램(conEmu, cmder)이 있습니다.

conEmu를 사용하면 기본 cmd창에서 제공하지 않는 기능 (탭, 디자인세팅, 단어 하이라이팅 등..) 을 설정할 수 있습니다.

참고페이지

설치 - http://conemu.github.io/

에디터꾸미기 - http://programmingsummaries.tistory.com/352

단축키세팅 - http://commin.tistory.com/37

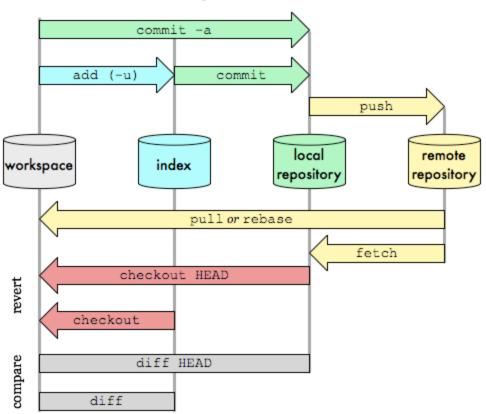
### CLI 간단하게 조작하기

- 1. git clone
- 2. git status
- 4. git add.
- 5. git commit
- 3. git pull
- 6. git push
- 7. git branch
- 8. git checkout
- 9. 작업하면서 겪었던 conflict 사례와 해결방법

## 참고이미지

아래 이미지를 참고하시면서 내용을 확인하시면 도움이 됩니다 ~

### Git Data Transport Commands



## 1. git clone

리모트 저장소 복사하기

※저장소 복사 시 다음페이지의 소스를 순서대로 cli에 입력해 주시면 됩니다 ☺️

#### git init

(.git이라는 하위 디렉토리를 만든다 .git 디렉토리에는 저장소에 필요한 뼈 대 파일이 들어있다.)

git config --global user.name "이름"

git config --global user.email "이메일주소"

(--global설정은 한번만 설정하면 된다)

git config --global pack.windowMemory "100m"

git config --global pack.SizeLimit "100m"

git config --global pack.threads "1"

(ex. 맥북프로 8 thread. 개인 컴터사양에 맞게 설정을 해주면 됩니다.)

git remote add origin http://git.cjmall.com/cjos-markup

git remote add [단축이름] [url]

git clone http://git.cjmall.com/cjos-markup

## 2. git status

현재 위치한 브랜치, 파일의 상태를 확인하기 위해 사용한다.

### 파일상태

1. Untracked files

(신규추가 된 파일)

2. Changes to be committed

(스테이징 상태의 수정 된 파일)

3. Changes not staged for commit

(스테이징 상태가 아닌 수정 된 파일)

## 3. git add

새롭게 생성한 파일, 수정한 파일, 삭제 된 파일 스냅샷을 커밋하기 위해 스테이징 상태로 변경해 주는 작업

#### git add.

(수정,신규,삭제 된 모든변경 점 스테이징 하는 작업)

#### git add 파일경로

(원하는 파일만 스테이징 하는 작업)

(ex . git add module/tvshop\_program/md\_171222\_program.html)

### 스테이징파일을 언스테이징(unstage)으로 변경하기

git reset HEAD 파일경로

modified 파일을 수정이전으로 되돌리기

git checkout -- 파일경로

git checkout 파일경로

# 4. git commit

신규생성, 수정, 삭제한 파일 스냅샷을 커밋하는 작업

git commit -m "커밋메시지" git commit -a -m "커밋메시지"

("git add"+"git commit")

git commit --amend

(이전 커밋 수정하기!)

## 5. git pull

새로운정보가 있으면 모두 내려받고 받은데이터를 로컬저장소에 업데이트한다.

### fetch, pull 차이점

fetch : 중앙저장소의 소스를 로컬저장소로 가져온다. 현재작 업중인 소스를 변경하는 merge작업을 하지 않는다.

pull : 중앙저장소의 소스를 로컬저장소로 가져온다. 현재작업 중인 소스를 변경하는 merge작업도 한다.

(pull = fetch + merge)

# 6. git push

개인환경에서 작업한 내용을 리모트 저장소에 올리는 작업

# 7. git branch

브랜치 관련 작업

#### git branch

(브랜치목록으로 보여준다)

#### git branch issue1

(issue 1 브랜치 생성)

# 8. git checkout

git checkout branch

(HEAD가 가르키는 브랜치를 바꿀때)

git checkout -b issue1

(브랜치만들고 checkout도 한번에 할때)

#### checkout, reset의 차이점

reset

(커밋초기화)

reset --soft

(옵션 최근에 한 commit을 이전으로 돌린다. git commit --amend 명령하고 기능이 같다 )

reset --mixed

(최근으로 커밋돌리고, 스테이징상태 비우기)

reset --hard

(수정하고 있던 파일을 삭제한다. 위험한 요소!!!!)

#### checkout

head는 움직이지 않고 index의 내용이 해당커밋버전으로 변경 워킹 디렉토리의 파일도 해당커밋버전으로 변경된다. git reset --hard명령의 동작이랑 같다.

## 9. 경험했던 conflict 사례와 해결방법

- 1. master브랜치에서 develop 브랜치 pull 받는경우
- 2. 체리픽하는경우 순서가 꼬인경우
- 3. conflict 날때

# 1. master브랜치에서 develop 브랜치 pull 받는경우

해결방법: conflict난 저장소는 삭제하고 다시 clone 받는다. git clone 저장소 가장 깔끔하고 안전한 방법인 것 같습니다.

# 2. 체리픽하는경우 순서가 꼬여서 conflict 나는 경우

해결방법: conflict 나는 파일을 열어서 conflict 수정 후 커밋하여 push 합니다.

# 3. conflict나면서 내가 수정하지 않은 파일 도 같이 묶이는 경우

해결방법 : 이전커밋으로 돌아가는 "reset --mixed" 명령어를 사용합니다.

개인작업환경에 자신이 수정한 파일만 존재하는지 확인 후 다시 스테이징(git add)하고 이후과정을 진행합니다.

### 기타유용한 팁

#### CLI 단축키 사용

http://blog.jeonghwan.net/2016/08/16/git-alias.html

ex. pl = pull, ps = push

#### di 설정확인

git config --list

(처음세팅한 옵션값, 에디터 설정을 확인할 수 있다)

#### 확인하고 싶은 설정만 확인하기

git config user.name

#### 편집기 설정

git config --global core.editor 에디터

#### diff도구

참고사이트 git에 대해서 깊게 공부하고 싶으시다면!!

https://git-scm.com/book/ko/