

Beats-Hjemmeside

Tor Skovsgaard, Patrick Sørensen, Emil Weel Sørensen, Daniel Nadelmann

250493, 280494, 140493, 250694

Kasper Passov (Spøgelset Kasper)

ProjDat 2015

March 23, 2015

1 Problemformulering

Det musiske og sociale projekt Beats mangler en hjemmeside.

Denne hjemmeside skal indeholde forskellige sektioner her i blandt En forside med et billede-slide, en sektion om projektet, Tour-datoer, Videoer (Live-sessions og evt live-streams), En del med beskrivelse og links til andre sider, "Beaters", Presse omtale og kontakt til folkene bag.

Designet skal være simpelt - baseret på en menu-linje som indeholder links til de forskellige sektioner.

Datoerne er lagt som så:

Figure 1: Datoer for projektet

Deadline	23/03/15	20/04/15	23/04/15	15/05/15	21/05/15	31/05/15	04/06/15
Opgave	Første Delrapport	Alpha-test	Anden Delrapport	Beta-test	Tredje Delrapport	Færdigt System	Fjerde delrapport

1.1 Requirements

1.1.1 Functional

Beats skal kunne uploade nye videoer.

Beats skal kunne uploade nye tour-datoer.

Beats skal kunne ændre indholdet på de forskellige dele af siden ift skabeloner i hvad det skal indeholde.

Beats skal evt. kunne starte og slutte nye live-streams.

1.1.2 Non-Functional

Der skal være en menu-bar.

Den skal have et lavt resource forbrug.

Det skal være let (for en ikke computer-erfaren) at uploade/ændre på siden.

Putin pop-ups.

1.2 Target Environment

Skal kunne virke på alle browsers udover IE.

Skal kunne virke på alle styresystemer.

2 Indledende projektplan

Projektet er at lave en hjemmeside til Beats som skal have en række funktion-
aliteter.

Vi starter med at sætte selve hjemmesiden op og derefter sætter vi video og evt.
live-stream.

Tor er projekt-leder(scrum-master) og resten er slaver.

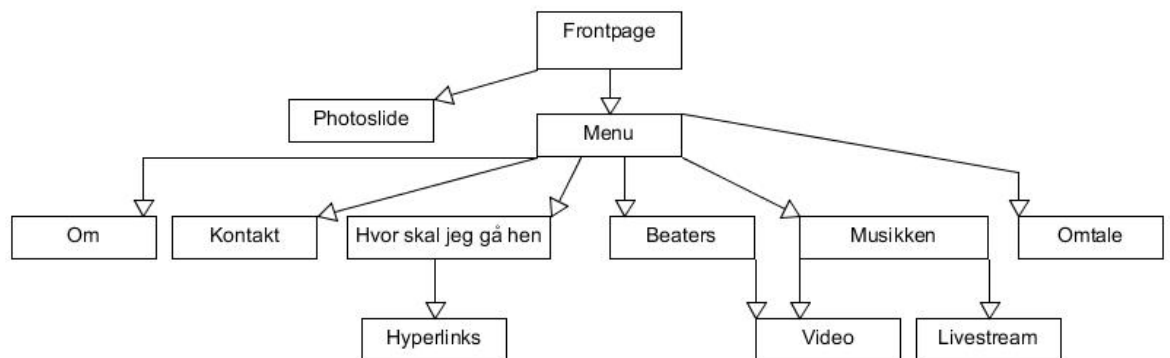
Deadlines er sat op i Problemformulering.

Der skal købes et domæne-navn og en server.

Der er en risiko for at vi ikke får gennemført live-stream delen. Denne kan dog hentes ind fra anden side og er også mest af alt en "nice to have".

3 Indledende skitse af system- og softwarearkitekturen

Figure 2: Data-struktur



Vi har en frontpage med et billedeslide og en menu , hvor menuen den foerer ud til pagesne:

Om, Kontakt, Hvor skal jeg gå hen, Beaters, Musikken og Omtale.

Under "Hvor skal jeg gaa hen" har vi nogle hyperlinks. I pagesne Beaters og Musikken har vi koblet det til en database der kan oplagre videos og ved musikken har vi en livestream service.

Ellers så har vi relevant tekst under alle siderne.

4 Projektaftalen

PDF-Powerpoint fra kunde

5 Intern projektetablering

Al kodning bliver gemt på GitHub.

Al større materiale samt rapporter bliver gemt på Dropbox.

Kvalitet frem for kvantitet.

Vi vil afholde møder ugentligt og evt oftere når projektet kommer godt igang.

Vi forventer at alle gruppemedlemmer udfører arbejdet eller spørger om hjælp.

Hjemmesiden skal være fuldt fungerende inden kurset er ovre.

Beslutninger bliver taget samlet af gruppen. Kan enighed ikke opnås har scrum-masteren sidste ord.

Vi vil gerne lære om opsætning af hjemmesider, kontakt med en kunde samt implementering af video og live-stream - fortrinsvis direkte på siden.

Ydermere at arbejde som hold på et større projekt.

Hjemmesiden skal være skrevet i en kode-stil så den kan arbejdes videre på i fremtiden.

6 Afleverings Opgaver

6.1 1-6

That the TicketDistributor must enable a traveler to buy weekly passes is functional

That the TicketDistributor must be written in Java is nonfunctional

That the TicketDistributor must be easy to use is nonfunctional

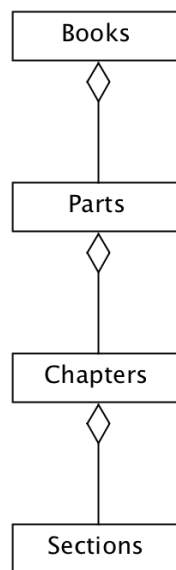
That the TicketDistributor must always be available is functional

That the TicketDistributor must provide a phone number to call when it fails is functional

6.2 1-8

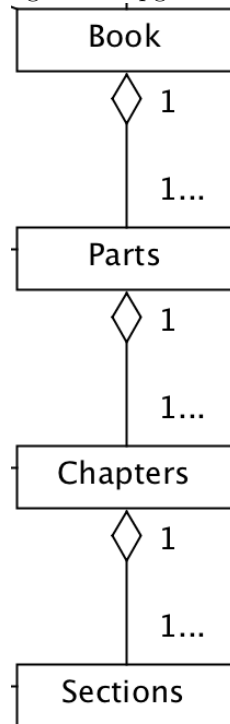
6.3 2-6

Figure 3: Opgave 2-6



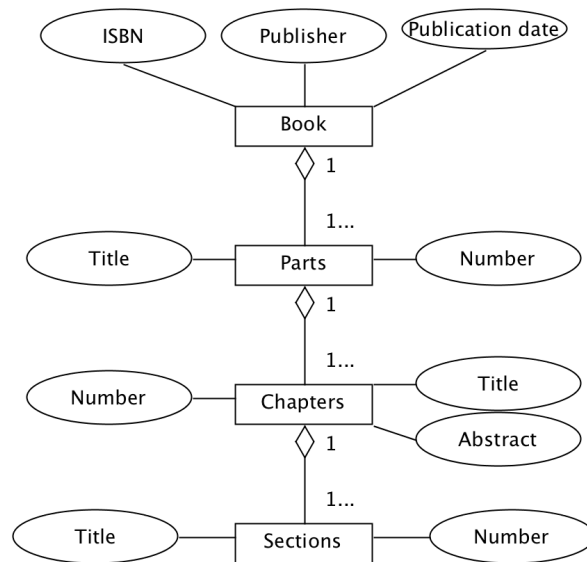
6.4 2-7

Figure 4: Opgave 2-7



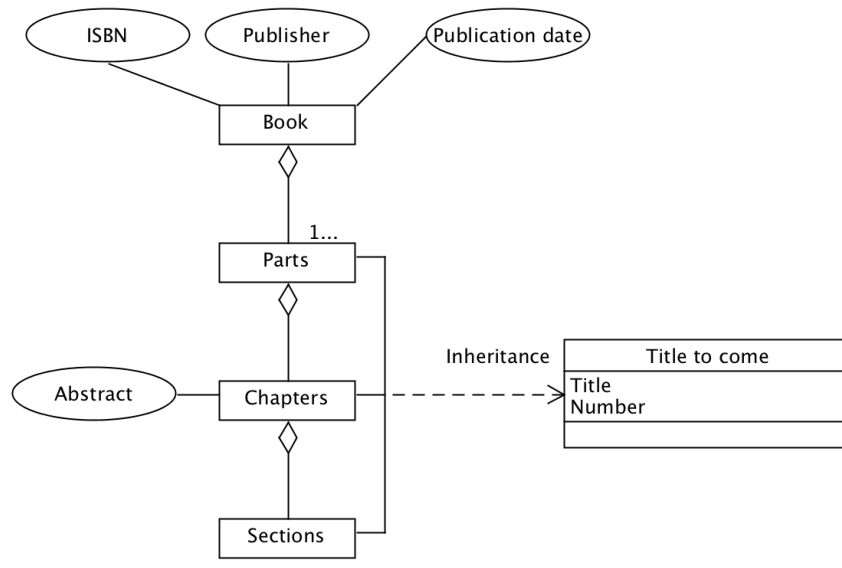
6.5 2-9

Figure 5: Opgave 2-9



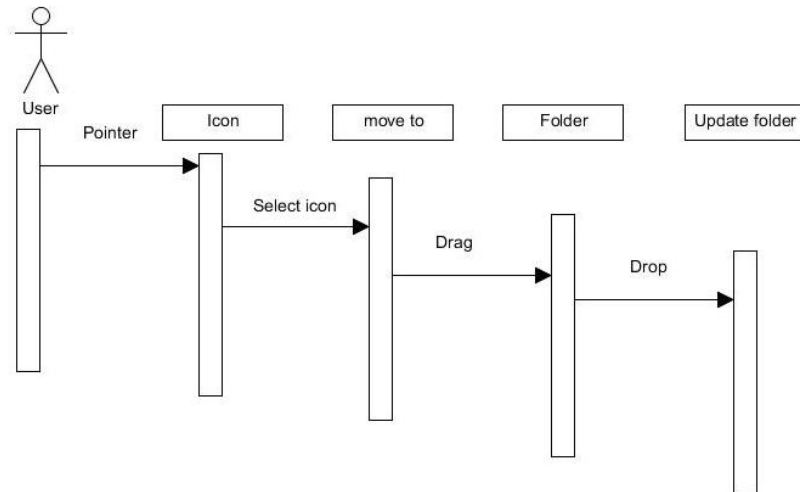
6.6 2-10

Figure 6: Opgave 2-10



6.7 5-3

Figure 7: Opgave 5-3



6.8 7-1