Rangkuman Materi Pertemuan 2

Switch = Salah satu perkondisian yang menggunakan case sebagai penampung kondisi untuk tiap perintah yang bisa dijalankan. Case terbagi menjadi 1, 2, 3, …, default.

Ternary Operator = pengkondisian yang hanya memiliki 1 kondisi dan 2 hasil. Hanya bisa mengeluarkan salah satu hasil (seperti yes/no question).

Perulangan = Sebuah perintah untuk mengulangi serangkaian perintah selagi masih memenuhi kondisi yang dibuat.

For = perulangan dengan syntax for(kondisi)(kode perintah)else{kode perintah jika kondisi tidak terpenuhi}.

While = perulangan dengan syntax while(kondisi){kode perintah}.

Do while = Perulangan seperti while tetapi kode perintah akan dijalankan terlebih dahulu dengna syntax do{kode perintah}while(kondisi);

Foreach = Perulangan paling mudah digunakan untuk variable dengan data yang banyak seperti array. Syntax nya adalah foreach(var a in nama\_variabel){kode perintah}.

Break = perintah untuk menghentikan eksekusi perulangan dan switch.

Continue = perintah untuk mengabaikan iterasi perulangan tertentu dalam sebuah kondisi.

Function = blok kode yang digunakan untuk menjalankan tugas tertentu yang dapat mengembalikan nilai dengan menerima argument. Hal ini memungkinkan untuk mengelonpokkan kode blok yang akan digunakan kembali ke dalam suatu wadah yang dapat dipanggil dengan mudah.

* Penulisan fungsi dalam c#:
  + [modifiers] returnType namaFungsi([parameter1, parameter2, …….])

{

//blok kode

return nilaiKembali; (opsional, tergantung return type fungsinya)

}