



85 Derste Python ile Programlama Kursu

Neden?

Bu kursun amacı, Yazılım (Bilgisayar Programlama) öğrenmek isteyen, ama bu sürece diğer yöntemlerle başlamamış/başlayamamış ya da başlamış ama sürdürememiş insanların bu isteklerini gerçekleştirmelerine bir katkıda bulunmaktır.

Hedef kitle, özellikle dünya üzerinde bir yerden, başka bir coğrafyaya taşınmış, daha önceki mesleği / işi / tecrübesi ile yeni dünyada tutunması zor olan insanlardır. Yani, bu kariyer değişimine ihtiyacı olan insanlar.

Diğer yöntemleri kısaca özetlemeden, neden bu şekilde bir kurs verdiğimiz net anlaşılmayabilir. Şöyle ki; günümüzde bir bilgiyi elde etmenin ve bu bilgiyi meslekî seviyede kullanabilecek hale gelmenin çeşitli (epeyce de çok) yöntemi var. Ama her yöntem, herkes için aynı verimlilikte sonuç vermeyebilir. Ya da çok düz şekilde, mümkün/kolay olmayabilir. Örneğin:

1. Üniversite eğitimi alınabilir.
 - a. Zor olabilir. (Dil gereksinimi, vakit ayırma, yaş, geçim vs..)
 - b. Uzun zaman alabilir.
 - c. Pahalı olabilir.
 - d. Başarılsa, elbette çok güzel olur.
2. Devletlerin ya da belediyelerin sağladığı kurslar alınabilir.
 - a. Güzel olur. (Şartları uygun olanlara bu yöntem önerilir..)
 - b. Uygun kurs denk getirmek zor olabilir.
 - c. Dil yeterliliği zorlayabilir. (Ya da sırf bu yüzden mümkün olmayabilir.) Bazı Teknik kurslarda, benzer geçmişten gelme zorunluluğu olabilir.
3. Ücretli Online Kurslar Alınabilir.
 - a. Ücretler yüksek olabilir.

- b. Başarımları herhangi bir ücretsiz/düşük ücretli kurstan daha fazla olmayabilir.
 - c. Vaatler / Realiteler oranı çok yüksek olup, hayal kırıklığına sebep olabilir.
4. Ücretsiz ya da çok düşük ücretli kurslar alınabilir.
- a. Bu kurslar genelde offline videolar şeklinde veriliyor.
 - b. Kişisel gelişim noktasında en esnek, başarılı, verimli yöntem olabilir. Kendi kendine öğrenme konusunda sorunu olmayanlara şiddetle önerilir. Günümüzde, Udemy, Youtube gibi ortamlar sayesinde, çok değerli kursları çok ucuza almak mümkün.
 - c. Ve fakat.. Motive olmak, başlamak, ilerlemek çok zor.

Görüldüğü gibi, günümüzde herhangi bir programlama dilini ya da (helikopter kullanmak dahil) herhangi başka bir bilgiyi/beceriye/mesleği edinmek için çok fazla seçenek var.

Ama bu seçeneklerin çokluğu, yine de herkesin ihtiyacını karşılamayabiliyor.

Tekrar edecek olursak.. Bu ve benzer öğrenme yöntemleri ile yıldızı barışmamış arkadaşlar için bir omuz verme çabasıdır bu kurs.

Kursumuz ücretsiz olup, herhangi bir ücretli versiyona da evrilmeyecektir.

Neden Python?

Bu sorudan kaçış yok. Herhangi başka bir programlama dilini ya da teknolojiyi seçse idik, o zaman da neden onu seçtiğimiz sorgulanabilirdi.

Apple iPhone ile Samsung Galaxy (premium seri) arasındaki seçim kadar özgür!, Barcelona'yı* ya da Galatasaray'ı tutmak kadar doğal, Espresso ya da Macchiato arasındaki seçim kadar karmaşık durumlar elbette bu seçimi de yönlendirdi. Birkaçına (5 madde yeterli..) değinecek olursak.

1. Python popüler bir dil. 2019'da Java'yı da sollayıp, en popüler oldu.
2. Python nispeten kolay bir yazılım dili. (Mesela, Java seçsek, 85 ders yetmezdi. C# seçsek, öğrenmemiz gereken konular çok artardı.)
3. Python iyi kazandırıyor(muş). (Böyle de bir yaygın söylenti/inanış var.)
4. Python nispeten kolay bir yazılım dili.
5. Python nispeten kolay bir yazılım dili.

*: Galatasaray ile kıyaslanabilecek en yakın opsiyon olarak Barça seçilmiştir.

Tarihler / Süre / Ortam / Kapasite / Dil / Ücret / Diğer

1. Başlangıç: 26 Mayıs (hedef)
2. Süre: 85 Ders
3. Bitiş: 85 Ders tamamlanınca.
4. Kurs Ortamı: Online, eş zamanlı (canlı yayın)
5. Kapasite: 10+ (Üst limit belirlenmemiştir.)
6. Eğitim Dili: Türkçe, Pythonca
7. Ücret: 0 (Sifir)
8. Diğer: Katılım zorunlu değildir.

Gereksinimler

1. Odaklanma (Fokus)
2. Süreklilik (Sebat)
3. Bilgisayar (Windows 10 İşletim Sistemi'ni çalıştıran herhangi bir bilgisayar.. Eğer Windows çalıştıran bir bilgisayar sağlanamıyorsa, MAC-OS ya da Linux çalıştıran bir bilgisayar da olabilir.)
4. İnternet bağlantısı (Hem Zoom üzerinden dersleri takip edebilmek, hem de gerekli durumlarda internetten program, komponent, kod parçası indirebilmek, ve nihayetinde, kurs esnasında sıkılıp, sosyal media hesaplarınıza göz atabilmeniz için gereklidir..)
5. Fokus
6. Sebat

Kurs İerięi

1. Giriř

Giriř kısmında bu kursun ierięi hakkında bilgi verilecektir. Ayrıca, kursun nasıl iřleneceęi de katılımcı profiline gre giriř kısmında dinamik olarak řekillendirilecektir.

Yine, bu kısımda, katılımcıların dersleri nasıl takip etmesi gerektięi hakkında bilgilendirme yapılacak ve maksimum interaktivitenin saęlanması iin kurs boyunca izlenecek yntemler aıklanacaktır.

2. Python Kurulumu ve Geliřtirme Ortamının Hazırlanması

Python kurulumu ve Python geliřtirme ortamının hazırlanması bu blmde iřlenecektir. Giriř kısmından sonra kursa devam etme kararlılıęını gsteren katılımcılardan, ilk kısımda saydıęımız ihtiyalar listesini eksiksiz hazır etmeleri beklenecektir.

Bu blmn sonunda, tm katılımcılar Python ile Programlama kursuna hazır hale gelecektir.

3. Python Temel Veri Tipleri

Bu blmde Python ęrenmeye bařlıyoruz. Dipten, yani en temel veri tiplerinden bařlayarak, Python dili ęretimleye alıřılacaktır.

Karakter, sayı, mantıksal doęru/yanlıř gibi en temel veri tipleri anlatılacak olup, deęiřken-deęer konsepti, deęer atama/geri alma, ekrana ıktı verme, klavyeden giriř yaptırma gibi her programlama dilinin alfabesi sayılacak konular giriř blmnde iřlenecektir. Bu blm (ve buna benzer ok kritik konuların iřleneceęi blmler) bir ders/gn iinde bitirilemeyebilir. Katılımcı profiline gre gereken zaman ayrılacaktır.

4. Seminer 1 – (Profesyonel Hayatlar & Amatr Hayatlar)

Kurs boyunca bazı dersler seminer řeklinde iřlenecektir. İlk seminer uzun yıllar boyunca kurumsal dnyada alıřmıř olan bir ya da birden fazla misafirimiz tarafından, kurumsal dnyanın iřleyiři, sizi o dnyada bekleyenler ya da beklemeyenler hakkında olacaktır.

Ayrıca, profesyonel (kurumsal) dnya ile, daha amatr yrngeler izen Start-Up dnyalarının alıřan iin ne anlama geldięi de karřılařtırmalı olarak ele alınacaktır.

5. Python String (Metin / Karakter Katarı) Formatı, Operasyonları

Yazılım geliştirme sürecinde, günlük mesainin belki de çok önemli bir kısmı, karakterleri (metin) işlemek üzerine harcanmaktadır. Basit gibi görünen!, en çok kullandığımız metin işlemleri bu bölümde ele alınacaktır.

6. Python Karşılaştırma Operatörleri ve Karar Mekanizmaları

Bu bölümde bilgisayarların en temel fonksiyonlarından olan karar mekanizmalarını inceleyeceğiz. Bilgisayar verileri nasıl karşılaştırır, nasıl karar verir? Bu soruların cevabı için, karşılaştırma operatörlerini Python ile koşullu ifadelerin kullanımını irdedeleyeceğiz.

7. Metodlar (Fonksiyonlar)

Yazılım geliştirirken neden metodlara ihtiyacımız var, Python ile nasıl metod tanımlarım, nasıl kullanırım? Bu soruların cevabı, bu bölümde başlıca anlatılacak kısımlardır. Yazacağımız herhangi bir programın çok net bir şekilde merkezinde duran bu yordamlar ile ilgili daha fazlası.. problemler, çözümler.. bu bölümde masaya yatırılacaktır.

8. Proje – 1

Proje olacak. Projesiz eğitim olmaz. Yazılım eğitimi hiç olmaz. Proje olmazsa olmaz!

9. Python ile Nesne Yönelimli Programlama

Nesne tabanlı ya da nesne yönelimli programlama.. Bu ifadeyi 90lar'dan itibaren çok duymaya başladık. Artık, duymanın da ötesinde, yazılım dünyasında nesne tabanlı olmayan pek bir şey kalmadı. En temel veri tipleri bile nesne olarak karşımıza çıkıyor artık.

Temel olarak sınıfları ve bu sınıfların sınıf değişkenlerini, metodlarını, yapılandırma metodlarını göreceğimiz bu bölümde ayrıca sınıflardan nesleleri nasıl oluşturup kullandığımızı da ele alacağız.

10. Seminer 2 – (Ticari Hayatlar)

İkinci seminer konuğumuz, ticari hayatta uzun yıllar emek vermiş ve başarılı olmuş bir işadamaı olacaktır. Bu sefer, cam binalarda değil, sokakta, reel ticaretin içinde sizleri (ya da

kendini bu dünyada konumlandırmak isteyenleri) nelerin beklediğini tartışacağız.

11. Python Modülleri ve Paketleri

Python programlama dilinde paketler hem geniş bir yer tutar, hem de büyük bir önem taşır. Hatta Python'ı bilmenin paketleri bilmek demek olduğunu söylersek çok da abartmış olmayız. Mesela Python'la web programları yazmak için kullanılan en gözde araçlardan biri olan Django web çatısı, aslında birtakım üçüncü şahıs modüllerinin bir paket yapısı içinde bir araya getirilmiş halinden başka bir şey değildir. Bu bölümde, çok meşhur paketlerden bazılarını temel kullanım amaç ve alanları ile birlikte değerlendireceğiz.

12. Proje – 2

“Proje olacak. Projesiz eğitim olmaz. Yazılım eğitimi hiç olmaz. Proje olmazsa olmaz!” v-2

13. Hata Yakalama ve Ayıklama

Hata yakalama beklenmedik durumlarda programınızın bir hata mesajı vermesi ve çalışmayı durdurması yerine, hataya kendi istediğimiz şekilde cevap vermesini sağlamanın bir yoludur. Hata yakalama Python programcılığının önemli bir parçasıdır, kaynak kodunu çok karışık hale getirmeden programınızın güvenilir bir şekilde çalışmasını sağlar. Bu bölümde, daha profesyonel programlar yazmanın vazgeçilmez unsuru olan hatalarla yaşamayı öğreneceğiz.

14. Seminer 3 – (Online Hayatlar)

Dünya değişiyor, dünya değiştikçe hayatlarımız da değişiyor. 3. Seminerimizde, yeni hayatı, yani, ister istemez içinde bulunduğumuz online hayatı irdeleyeceğiz. Sanal dünyada nasıl iş/ticaret yapılır (ya da yapıl(a)maz)? Cevap arayacağız. Bu seminerde, online ticaret üzerine geliştirilen kapsamlı bir projenin serüveni de anlatılacaktır.

15. Python ile Program Arayüzlerini Kullanmak

Bu bölümde, günümüz yazılım dünyasının (özellikle de Web ve entegrasyon çözümleri için) olmazsa olmazı API'leri anlatacağız. Python ile diğer sistemlerin sağladığı API'leri kullanma ya da

kendi programlarımızın içerisinde API oluşturma bu bölümün konularındandır.

16. Gelişmiş Python Objeleri ve Veri Yapıları

Her programlama dilinde olduğu gibi Python'da da temel bazı veri tipleri ve daha gelişmiş veri tipleri bulunmaktadır. Reel dünyada programlama yaparken, her türlü veri yapısını ihtiyaca göre kullanmak kaçınılmaz bir gerçektir. Bu bölümde range, str, tuple, set, list, dict gibi veri yapıları ve bunların en çok kullanılan fonksiyonları örnekleri ile birlikte ele alınacaktır.

17. Proje – 3

"Proje olacak. Projesiz eğitim olmaz. Yazılım eğitimi hiç olmaz. Proje olmazsa olmaz!" v-3

18. ** Veritabanı Yönetim Sistemlerine Giriş

19. ** Yapılandırılmış Sorgulama Diline Giriş

20. ** Python ile Veri Analizine Giriş

21. ** Python Django ile Web Programlamaya Giriş

22. ** Python ile Web'den Veri Tırtıklamaya Giriş

23. ** Proje Yönetimine Giriş

24. Bitirme Projesi

25. Pekî, Şimdi Ne Olacak?

****18 – 23 arası olan bölümlerin hepsi ayrı birer kurs olabilecek genişliktedir.**

Bu bölümler kursun gidişatına göre, birkaç derste işlenebileceği gibi, bazıları (Django ile Web Programlama gibi) daha detaylı şekilde, 15-20 derslik bir uzunlukta epeyce daha detaylı olarak da ele alınabilir.

Katılmak isteyenler, **+48 736 633 950** WhatsApp numarasına **85 Derste Python** yazabilirler.

Duyurular bir WhatsApp grubu üzerinden yapılacaktır.

(Ya da, bu iletişimi gereksiz görenler, eşten-dosttan duyuruları takip edebilirler..)