

Level		Foundation First	Start Architecture
Her Seviye		How do I ask a good question?	
Her Seviye		Doğru Düzgün Soru Sormanın Yolları -GNU Linux Doc	
Her Seviye		Culture - Ten Commandments of Egoless Programming, Humility, Respect, Trust	
1. Seviye	Git'in öğrenilmesi yeterli, diğerleri hakkında fikir sahip olursa yeter.	Git, Gitflow, Trunk Based Development	
Bonus	Başka tool'lar kullanılabilir ama arayüzü çok güzel #işbirliğideğildir	Fork Git Tool	
1. Seviye	Önemli bir konu	Clean Code - SOLID	
1. Seviye	Güzel bir bakış açısı sağlıyor	DRY (Don't Repeat Yourself)	
1. Seviye	Güzel bir bakış açısı sağlıyor	KISS (Keep it simple, stupid)	
1. Seviye	Basics	Function, Enum, Struct, Protocol, Blocks	
1. Seviye	Basics	Swift Functional Programing	Swift Functional Programing
1. Seviye	Önemli bir konu	UIKit - UIViewController Lifecycle	
1. Seviye	Önemli bir konu	UIKit - Autolayout	
1. Seviye	Önemli bir konu	UIKit - UICollectionView	
1.5 Seviye :D	App'in çalışmasına dair fikir sahibi yapıyor	UIApplication States	
1. Seviye	Önemli bir konu, Testable ve Design Patterns konusunda işimize yarayacak	Swift Protocol Oriented Programing	
1. Seviye	ForEach yerine daha temiz kod yazabilmemizi sağlayan functionlar. ForEach ile her şeyi yapabilirsiniz ama highOrders Function'ları kullanmak kodunuzu bir sonraki seviyeye taşır.	Swift: High Order Functions	
1. Seviye	Birden fazla data aktarım yöntemi var. Bunlardan en çok kullanılanı delegate ve closures	Swift: Closures (Callback, Escaping, Nonescoping etc.)	Swift: Property Wrappers
1. Seviye	Observing haricindekiler sektörde aktif olarak kullanılanlar	Notifications vs Delegation vs Observing	Swift Method Dispatch
1.5 Seviye	Bunlar CS derslerinde gördüklerinize benziyor.	Memory Management - Stack And Heap	
1.5 Seviye	Class vs Struct kısmı önemli.	Memory Management - Value or Reference Type	
1.5 Seviye	burası önemli çünkü yazdığınız kod'da retain cycle oluşması app'in memory kullanımını arttırıp crash olmasını sağlayabilir. Yazdığınız bir sayfa kapandığında deinit yapmıyorsa orada bi sıkıntı vardır.	Memory Management - Retain Cycle Weak Strong Type	
1.5 Seviye	üstteki konunun bulunumu ile alakalı	Memory Management - Memory Leaks	
1. Seviye	sektörde en çok kullanılan	Dependency Management - Cocoapods	
1. Seviye	yeni teknoloji olup sektörün geçiş yaptığı	Dependency Management - Spm	
1. Seviye	Apple'ın ilk başlattığı stil	Design Pattern - Architectural - MVC	
1. Seviye	istek atmak, request yaratmak. Sonra bunu generic yapıp kullanmak önemli	Networking URLSession	Networking - Rest
1. Seviye	Alamofire baya sadeleştiriyor sektörde çok kullanılıyor diye ekledim.	Networking Alamofire	Api Design, BFF, Contract design

Level		Foundation First	Start Architecture
1.5 Seviye	Artık Testable yazabileceğimiz kıvama geliyoruz. Ama öncesinde mimariyi öğrenelim	Design Pattern - Architectural - MVVM	
2. Seviye	Daha Solid'e uygun seperate edilmiş bir mimari.	Design Pattern - Architectural - VIPER	
3. Seviye	Güzel bir konu, bakış açısı kazandırır	Test Driven Development, How tests drive development. BDD vs TDD	Excel at unit testing + ui testing
3. Seviye	Güzel bir konu, bakış açısı kazandırır	Test Pyramid (Unit, Integration, Acceptance tests, Load Tests, AB Tests, Smoke, Config Tests)	
1.5 Seviye	Ekiple çalışıldığında önemli	Pair Programming, PingPong	
2. Seviye	bence kullanıldığında kodu çok rahatlatan bir pattern	Design Pattern - Chain of Responsibility	
2. Seviye	çok kullanmamak gereken ama tüm app boyunca yaşamasını istediğimiz bir olay olduğunda kullanmamız gereken bir pattern	Design Pattern - Singleton	
2. Seviye		Design Pattern - Creationals - Factory, Builder, Singleton	
2. Seviye		Design Pattern - Structural - Adapter, Bridge	
2. Seviye		Design Pattern - Behavioural - Chain of responsibility, Command, Strategy	
3. Seviye		Design Patterns , Refactoring to Patterns, Common Code Smells	Scalability - Modularization of domains
3. Seviye	Biraz daha advanced dediğimiz konular	Dependency Injection	Static Dynamic Framework, Bundle
Bonus		Fastlane Automation	Sonarqube / Linters
Bonus		Github Actions, Jenkins, CircleCI, Bitrise	Instruments (iOS)
1. Seviye		Code reviews, Feature toggling	
1. Seviye		Working in small batches, User Stories, Estimation, Splitting tasks	
1.5 Seviye		Monitoring - Firebase Crashlytics	
Bonus		Understand store guidelines (app store)	UI/UX understanding for iOS/Android platform
Bonus		Human Interface Guideline	evaluate future tech -> swiftui