



T.C.
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ 2.ÖDEV RAPORU

2. ÖDEV

G191210046 - Yunus Emre Eminler - 2A

SAKARYA

Mayıs, 2021

Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

Nesneye Yönelik Benzetme Ödevi

Yunus Emre Emnler

G191210046 – 2A

Özet

Problem dosyadan okunacak olan emir yapılarının uygulanarak portföy kayıtlarına gerekli işlemleri yaptırmaktır. Çözüm yöntemi olarak ise kayıtlardan okuduğum hisse, emir, portföy yapılarını Banka yapısı içerisinde tanımlayarak gerekli işlemleri rahat bir şekilde gerçekleştirdim. Bunu yaparken bolca pointer kullandım. Program bitiminde bellekten istediğim yerleri tekrar iade ettim. Programımın içerisinde dosya işlemlerini yapmak için Dosya yapısı oluşturdum. Okuma ve atama işlemlerini bu yapının içerisinde yaptım. Dosya yapısıyla elde edilen dizilere işlem yapmak için Banka yapısını kullandım ve istenilen değerleri banka yapısı içerisindeki fonksiyonlar sayesinde ekrana yazdırdım.

© 2021 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içerisinde belirttim. Her hangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Anahtar Kelimeler: Pointer, C, Json, Uygulama.

1. GELİŞTİRİLEN YAZILIM

1.1. Program Yapısı

Program ilk çalıştırıldığında çalışan yapıdır. Main classı bu yapı içerisinde ve içerisinde yeni banka yapısı oluştur.

1.2. Banka Yapısı

İlk oluşturulan ve en kapsamlı yapıdır. İçerisinde dosyadan okunacak olan hisseler , emirler ve portföyler için ayrı dinamik diziler bulunur. Dosya işlemlerini gerçekleştirmek için içerisinde Dosya yapısı bulunur. Dosya yapısından döndürülen dizileri kullanarak gerekli hesaplamaları yapar ve ekrana yazdırır.

1.3. Dosya Yapısı

Dosyadan okuma ve atama işlemlerini yapmak için oluşturulan yapıdır. İçerisinde sadece fonksiyon göstericileri bulunur. Program ilk çalıştığında dosyadan verileri çeker ve dinamik dizi şeklinde banka yapısına verileri döndürür.

1.4. Hisse Yapısı

Dosyadan okunacak olan hisse verileri için oluşturulan yapıdır. İçerisinde id, sembol, ad, fiyat değişkenleri bulunur.

1.5. Portföy Yapısı

Dosyadan okunacak olan portföy verileri için oluşturulan yapıdır. İçerisinde id, sembol, maliyet, adet değişkenleri bulunur.

1.6. Emir Yapısı

Dosyadan okunacak olan emir verileri için oluşturulan yapıdır. İçerisinde id, sembol, işlem, adet değişkenleri bulunur.

2. SONUÇ

Sonuç olarak bu ödev içerisinde çok sayıda pointer kullandığımdan dolayı bellek yönetimi yeteneklerimi geliştirme fırsatı buldum. Ödev içerisinde c dilinde nesneye yönelik benzetme kullandım. Dosya işlemleri yeteneğimi pekiştirdim. Ödev içerisinde ilk defa fonksiyon göstericileri kullanma ihtiyacı duydum.