

package ndk02;

public class Araba {

private String plaka;

public Araba (String plaka) {

this. plaka = plaka; }

public String getPlaka( ) { return plaka; }

}

package ndk02;

public class Insan {

private String isim;

private Araba araba;

public Insan( String isim ) { this.isim = isim; }

public String getIsim( ) { return isim; }

public Araba getAraba( ) { return araba; }

public void setAraba( Araba araba ) {

this.araba = araba;

}

public String kendiniTanit( ) {

String tanitim;

tanitim = "Merhaba, benim adım " + getIsim()+ ".";

if( araba != null )

tanitim += "\n" + araba.getPlaka()+" plakalı bir arabam var.";

return tanitim;

}

}

Insan sınıfının kendiniTanit metodunun etkileşim şeması:



package ndk02;

public class AnaProgram01{

public static void main(String[ ] args) {

Insan oktay;

oktay = new Insan("Oktay Sinanoğlu");

Araba rover;

rover = new Araba("06 RVR 06");

oktay.setAraba(rover);

Insan serkan = new Insan("Serkan Anılır");

System.out.println( oktay.kendiniTanit() );

System.out.println( serkan.kendiniTanit() );

}

}

AnaProgram01 çalıştırılması ile ilgili etkileşim şeması :

