





# Pemrograman Basis Data

Yunus Febriansyah

EPISODE **19**

Konsep Event Handling

# Yang dibahas kali ini ?

- Apa itu Event Handling ?
- Event Source, Event Listener, Event Object & Response
- Analogi Kerja Event Handling



# Pengantar ?

- Pada program GUI, ketika user melakukan pengisian karakter melalui keyboard maupun klik terhadap tombol dengan mouse, hal ini dikatakan bahwa suatu event telah terjadi.
- Event – event semacam ini dapat direspon atau ditangani oleh program untuk kemudian diproses sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan.
- Sebagai contoh, pada saat user melakukan mouse klik pada suatu tombol yang ada di dalam sebuah program, program akan menampilkan sebuah dialog atau form lain.
- Teknik atau cara untuk melakukan suatu pekerjaan tertentu pada saat suatu event terjadi sering dinamakan event handling.



# Apa itu Event Handling ?

- **Event** : peristiwa / kegiatan : Event adalah suatu peristiwa yang dipicu oleh pengguna pada suatu komponen, misalnya tombol ditekan.
- **Handling** : penanganan.
- **Event Handling** : suatu metode untuk menangani sebuah event yang diberikan pengguna kepada suatu komponen GUI.
- Dua package yang biasa digunakan menangani kejadian adalah `java.awt.event` dan `javax.swing.event`.



# Apa itu Event Source ?

- Event Source adalah komponen yang mendapatkan suatu event yang kemudian event disimpan ke Event Object lalu memanggil Event Listener.
- Event Source dapat dibedakan dari penamaan object dari komponen itu sendiri.
- Dengan penamaan Event Source ini, sebuah Event Listener akan dapat mendeteksi dari mana Event Listener itu berasal.
- Intinya Event Source adalah suatu object yang membangkitkan event.
- Event Source harus mendaftarkan listener. Hal ini dilakukan agar listener dapat atau mampu mendengarkan dan memproses event-event yang terjadi pada objek bersangkutan.
- Terdapat method untuk mendaftarkan listener ke dalam Event Source.



# Apa itu Event Object ?

- Event Object adalah sebuah object yang otomatis dibuat ketika event terjadi pada sebuah komponen tertentu pada program GUI.
- Event Object berisi informasi event apa yang telah terjadi pada komponen tertentu.
- Ada beberapa class event untuk kategori yang berbeda dari user action.
- Sebuah Event Object mempunyai tipe data tentang salah satu dari class ini.



# Apa itu Event Listener / Event Handler ?

- Event Listener adalah object yang diberitahu pada saat suatu event terjadi pada Event Source.
- Event Listener diimplementasikan ke dalam bentuk interface. Dengan demikian, untuk mengimplementasikannya bisa menggunakan salah satu listener tertentu.
- Perlu juga overriding method yang terdapat pada interface bersangkutan.
- Aksi dari overriding method dapat disesuaikan sesuai kebutuhan.





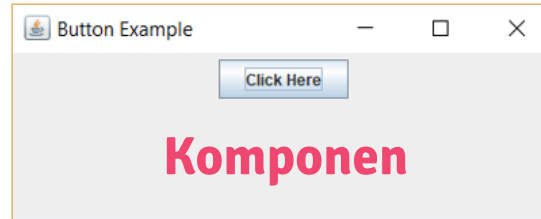
# Apa itu Response ?

- Response adalah aksi yang dilakukan saat event sudah terpicu.
- Response dibuat pada method class interface yang bersangkutan dengan cara Overriding.
- Response disesuaikan dengan kebutuhan.



# Analogi Kerja Event Handling ?

## PERSIAPAN



### Event Listener

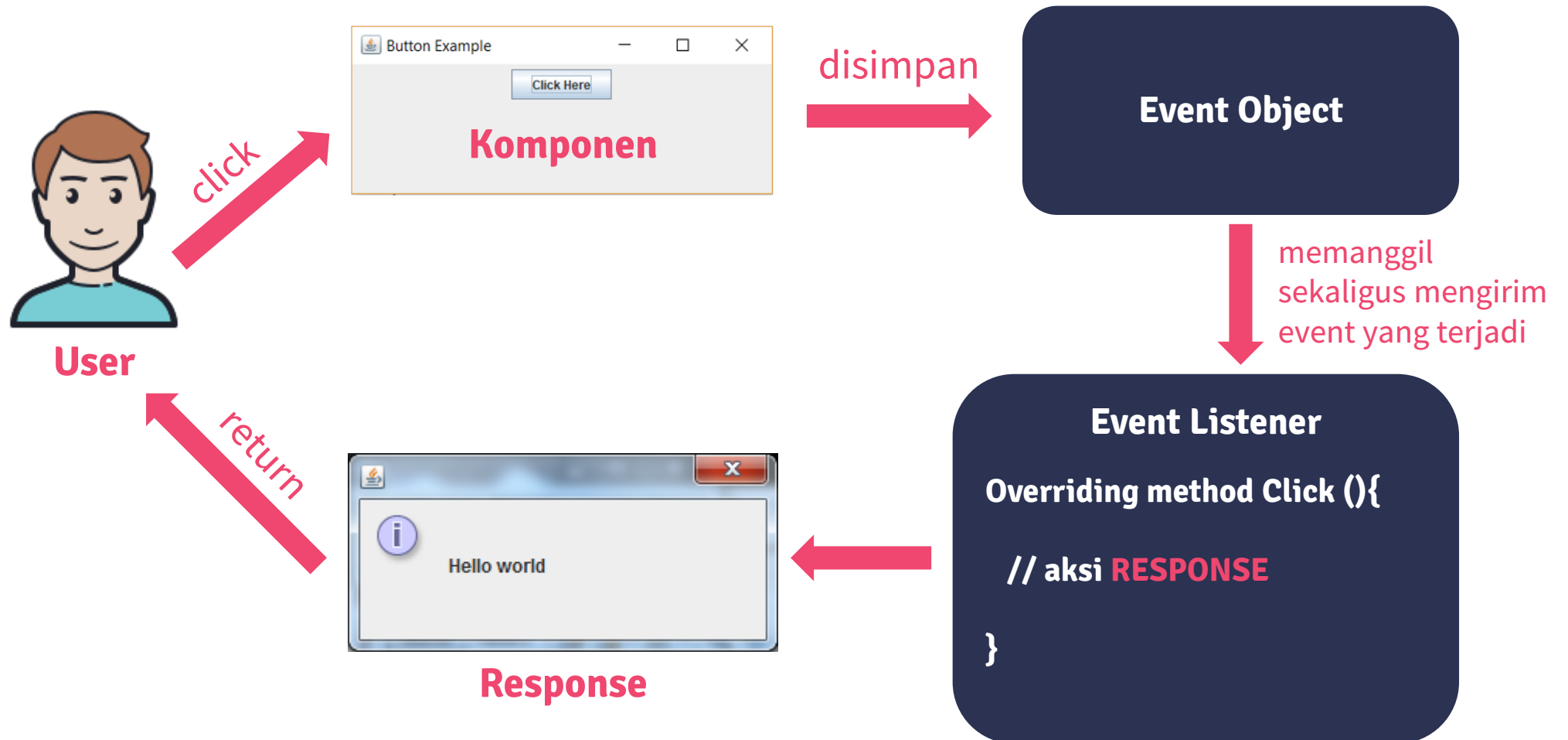
Overriding method Click () {

// aksi **RESPONSE**

}

# Analogi Kerja Event Handling ?

## CARA KERJA





**Video Selanjutnya**

**Event Handling  
pada JButton**



**Thank you**

**#KEEPLARNING  
#KEEPSPIRITS**



