

KULLANICI BİLGİLERİ

Senaryo ID	UC1 (Yunus İNAL)
Senaryo Adı	Adres Ekleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı giriş yapmış olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Yeni adres kullanıcı hesabına kaydedilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı profil sayfasına gider“Yeni Adres Ekle” butonuna tıklarAdres bilgilerini girerSistem adresi kaydeder.	
Genişlemeler	
2a: Kullanıcı geçersiz bir adres girerse: <ol style="list-style-type: none">Sistem hata mesajı gösterirKullanıcı doğru adresi girerek işlemi tamamlar.	

Senaryo ID	UC2 (Yunus İNAL)
Senaryo Adı	Adres Kayıt Etme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Adres bilgisi girişmiş olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Adres sisteme kayıt edilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı adres formunu doldurur“Kaydet” butonuna tıklarSistem adresi veri tabanına kaydeder.	
Genişlemeler	
2a: Kullanıcı geçersiz bir adres girerse: <ol style="list-style-type: none">Sistem hata mesajı gösterirKullanıcı doğru adresi girerek işlemi tamamlar.	

Senaryo ID	UC3 (Yunus İNAL)
Senaryo Adı	Adres Çıkarma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kayıtlı adres olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Adres kullanıcı hesabından silinir
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı adres listesini açarSilmek istediği adresi seçer“Sil” butonuna tıklarSistem adresi siler	
Genişlemeler	
2a: Kullanıcı geçersiz bir adres girerse: <ol style="list-style-type: none">Sistem hata mesajı gösterirKullanıcı doğru adresi girerek işlemi tamamlar.	

Senaryo ID	UC4 (Yunus İNAL)
Senaryo Adı	Kişisel bilgi ekleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı giriş yapmış olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">• Telefon, e-posta, isim bilgisi güncellenir
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı profil sayfasına gider ve profilin2. Kişisel bilgilerini girer3. “Güncelle” butonuna tıklar4. Sistem bilgileri kaydeder.	
Genişlemeler	
2a: Kullanıcı geçersiz bir telefon numarası veya mail girerse: <ol style="list-style-type: none">1. Sistem hata mesajı gösterir2. Kullanıcı doğru telefon numarası ve mail girerek işlemi tamamlar.	

SİPARİŞ SÜRECİ

Senaryo ID	UC5 (Yunus İNAL)
Senaryo Adı	Sepete ekleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı giriş yapmış olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">• Ürün sepete eklenir
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı ürün listesine göz atar.2. Ürünü seçip “Sepete Ekle” butonuna tıklar3. Sistem ürünü sepete ekler.	

Senaryo ID	UC6 (Yunus İNAL)
Senaryo Adı	Sepetten çıkartma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Sepette ürün olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">• Ürün sepete kaldırılır
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı sepetini açar.2. Çıkartmak istediği ürünü belirler3. “Kaldır” butonuna tıklayıp tüm ürünleri kaldırabilir veya istediği ürünün yanındaki sayıdan adetini değiştirebilir.4. Sistem ürünü sepetten siler.	

Senaryo ID	UC7 (Yunus İNAL)
Senaryo Adı	Sipariş not ekleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Sepette ürün olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Sipariş notu kaydedilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı sepet ekranında not girer.Sistem notu siparişe ekler	
Genişlemeler	
1a: Kullanıcı not eklerken karakter sınırını aşarsa <ol style="list-style-type: none">Sistem kullanıcı uyarır ve notu 100 karakterle sınırlayarak kaydeder	

Senaryo ID	UC8 (Yunus İNAL)
Senaryo Adı	Siparişi Planlama
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Sipariş oluşturulmuş olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Teslimat zamanı belirlenir
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Sipariş sırasında zaman seçimi yapılırSistem siparişi planlanan zamana restoranta bildirir.	
Genişlemeler	
1a: Kullanıcı not eklerken karakter sınırını aşarsa <ol style="list-style-type: none">Sistem kullanıcı uyarır ve notu 100 karakterle sınırlayarak kaydeder	

Senaryo ID	UC9 (Yunus İNAL)
Senaryo Adı	Tamamlayıcı ürün önerisi
Ana Aktör	Sistem
Ön Koşullar	Sepete ürün eklenmiş olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcıya tamamlayıcı ürün önerilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı ürün eklediğinde sistem benzer/tamamlayıcı ürünleri önerirKullanıcı önerilen ürünü sepete ekler.	

Senaryo ID	UC10 (Yunus İNAL)
Senaryo Adı	Ödeme Yapma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Sepette ürün olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Ödeme işlemi tamamlanır
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı ödeme seçeneklerinden birini seçer. (Kredi kartı, nakit, kapıda POS)Kullanıcı ödeme bilgilerini girer. (Kartı bilgisi)Sistem ödeme bilgisini işler.Ödeme başarılı olduğunda, kullanıcıya onay mesajı gönderilir.Sistem ödeme bilgilerini işleyerek siparişi onaylar.	
Genişlemeler	
2a: Kullanıcı kredi kartı bilgilerini yanlış girerse: <ol style="list-style-type: none">Sistem hata mesajı verir ve doğru bilgilerin girilmesi gerektiğini bildirir.Kullanıcı doğru kart bilgilerini işleyerek siparişi onaylar	
4a: Ödeme Sırasında ödeme sağlayıcı sisteminde hata meydana gelirse;: <ol style="list-style-type: none">Sistem kullanıcıya hata mesajı gösterirKullanıcı ödemesini tekrar dener.	

Senaryo ID	UC11 (Yunus İNAL)
Senaryo Adı	Kupon Kodu Kullanma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı sepete ürün eklemiş olmalı• Geçerli bir kupon kodu olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">• Kupon kodu ile indirim yapılır.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı ödeme ekranında “Kupon Kodu” alanına tıklar2. Kullanıcı geçerli kupon kodu girer3. Sistem kupon kodunu doğrular ve indirim tutarını hesaplar4. İndirimli tutar ödeme ekranında gösterilir.5. Kullanıcı ödeme işlemini tamamlar ve ödeme onaylanır.	
Genişlemeler	
2a: Kullanıcı geçersiz bir kupon kodu girerse: <ol style="list-style-type: none">1. Sistem hata mesajı verir ve geçerli bir kupon kodu girilmesi gerektiğini bildirir.2. Kullanıcı geçerli bir kupon kodu girer ve işlem tamamlanır.	