

Senaryo ID	UC1(Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	Kayıt Olma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sistemde kayıtlı olmamalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı kaydedilir
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı gerekli bilgilerini girer.2. Kullanıcının email adresine doğrulama kodu gönderilir.3. Kullanıcı email doğrulama kodunu girer.4. Kullanıcı kaydedilir.	
Genişlemeler	
1a: Kullanıcı gereklilikleri yetersiz kalır. <ol style="list-style-type: none">1. Sistem hata verir.2. Kullanıcıya gereklilikler iletilir.	
1-b: Kullanıcının sistemde kayıtlı olduğu tespit edilir. <ol style="list-style-type: none">1. Sistem hata verir.2. Kullanıcıya sistemde kayıtlı olduğu iletilir.	

Senaryo ID	UC2 (Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	Giriş Yapma

Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"> - Kullanıcı sistemde aktif olmamalıdır. - Kullanıcı sisteme kayıtlı olmalıdır.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> • Kullanıcı giriş yapar.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı uygulamayı açar 2. “Giriş Yap” butonuna tıklar 3. E-posta veya telefon numarası ve şifre girilir 4. Sistem bilgileri doğrular 5. Ana sayfaya yönlendirilir 	
Genişlemeler	
3a: Kullanıcı bilgilerini yanlış bilgi girerse : <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem hata verir. 2. Kullanıcıya yanlış veriler girdiği iletilir. 3. Kullanıcıya tekrar girmesi için hak tanınır. 	

Senaryo ID	UC3 (Yunus Emre Keseli)
-------------------	-------------------------

Senaryo Adı	Şifremi Unuttum
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı daha önce kayıtlı olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcının şifresini sıfırlar ve yeniden giriş yapabilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Giriş ekranında “Şifremi Unuttum” seçilirE-posta girilir.Sistem doğrulama kodu gönderirKullanıcı doğrulama kodunu girer.Sistem doğrulama kodunu kontrol eder.Kullanıcı yeni şifresini oluşturur	
Genişlemeler	
2a: Kullanıcı bilgilerini yanlış girmiş olduğu tespit edilir. <ol style="list-style-type: none">Sistem hata verir.Kullanıcıya yanlış veriler girdiği iletilir.Kullanıcıya tekrar girmesi için hak tanınır.	

Senaryo ID	UC4 (Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	Çıkış Yapma

Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı giriş yapmış olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> Oturum sonlandırılır, kullanıcı çıkış yapar
Ana Başarısı Senaryosu	
1. Kullanıcı profil menüsüne tıklar 2. “Çıkış Yap” seçeneğine tıklar 3. Sistem oturumu sonlandırır 4. Giriş ekranına yönlendirilir	
Genişlemeler	
2a: Sistem çıkış işlemini gerçekleştiremezse tekrar denemesi sağlanır	

Senaryo ID	UC5 (Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	Yemek çeşidine göre Filtreleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı restoran/yemek listesine erişmiş olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> Liste yemek türüne göre filtrelendir.
Ana Başarısı Senaryosu	
1. Kullanıcı yemek listesine girer 2. “Yemek Türü” filtresinden örn. “Dürüm” seçer 3. Sistem yalnızca seçilen türdeki ürünleri gösterir	
Genişlemeler	
2a: Seçilen kategoriye ait ürün yoksa sistem “Sonuç bulunamadı” mesajı verir.	

Senaryo ID	UC6 (Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	Minimum sepet tutarına göre
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı restoran/yemek listesine erişmiş olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> Liste belirtilen tutara göre filtrelenir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı yemek listesine girer Kullanıcı filtre menüsünden minimum sepet tutarı girer Sistem bu tutarı karşılayan restoranları listeler 	
Genişlemeler	
3a: Seçilen kategoriye ait ürün yoksa sistem “Sonuç bulunamadı” mesajı verir.	

Senaryo ID	UC7 (Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	Restoran Puanına göre Filtreleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı restoran/yemek listesine erişmiş olmalı Restoran puan verisi sistemde bulunmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> Belirtilen puanın üzerindeki restoranlar listelenir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı yemek listesine girer Kullanıcı puan filtresinden örn “4+” seçer Sistem bu eşleşen restoranları listeler 	
Genişlemeler	
3a: Seçilen kategoriye ait ürün yoksa sistem “Sonuç bulunamadı” mesajı verir.	

Senaryo ID	UC8 (Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	Varış Süresi / Hazırlama Süresine Göre Filtreleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"> - Kullanıcı restoran/yemek listesine erişmiş olmalı - Restoranlarda bu veriler mevcut olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> • Kullanıcı en kısa sürede sipariş edebileceği restoranları görür
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı yemek listesine girer 2. Kullanıcı filtre menüsünden "Varış Süresi" filtresini seçer 3. Sistem süreye göre uygun restoranları listeler 	
Genişlemeler	
3a: Sistem süre verisine ulaşamazsa genel liste döndürülür	

Senaryo ID	UC9 (Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	Sıralama (Teslimat Süresi, Mesafe, Puan)
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"> - Kullanıcı restoran/yemek listesine erişmiş olmalı - Listeleme ekranı açık olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> • Restoranlar seçilen kritere göre sıralanır
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı sıralama menüsünden bir kriter seçer (örn. Mesafe) 2. Sistem restoranları bu kritere göre yeniden sıralar 	
Genişlemeler	
<ul style="list-style-type: none"> • 2a. Sıralama sonucu değişiklik göstermezse sistem kullanıcıya bilgi verir. 	

Senaryo ID	UC10 (Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	Restoranı Favoriye Ekleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı giriş yapmış olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Seçilen restoran favorilere eklenir
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı restoran sayfasına girerRestoranların sağ üst köşesinde bulunan kalp butonuna tıklarSistem restoranı favoriler listesine ekler	

Senaryo ID	UC11 (Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	Yemek Türünü Favoriye Ekleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı giriş yapmış olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Yemek türü favorilere alınır
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı bir yemek türüne tıklar“Favorilere Ekle” butonuna tıklarSistem bu türü favorilere kaydeder	
Genişlemeler	
<ul style="list-style-type: none">2a. Yemek türü zaten favorilerdeyse sistem kullanıcıyı bilgilendirir.	

Senaryo ID	UC12 (Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	İndirim Olduğunda Bildirim Gönderme
Ana Aktör	Sistem
Ön Koşullar	İndirim tanımlanmış olmalı

Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcıya bildirim ulaşır
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Restorana özel indirim tanımlanırSistem bu restorana favori ekleyen kullanıcıları tespit ederKullanıcılara indirim bildirimi gönderilir	
Genişlemeler	
<ul style="list-style-type: none">3a. Kullanıcı bildirim almayı kapattıysa sistem bildirim göndermez.	

Senaryo ID	UC13 (Yunus Emre Keseli)
Senaryo Adı	Mevcut Kampanyaları Gösterme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Platformda aktif kampanya tanımlı olmalı
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı kampantaları görüntüler
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı kampanya sayfasını açarSistem güncel kampanyaları listelerKullanıcı kampanya detayına tıklayarak bilgi alır	
Genişlemeler	
<ul style="list-style-type: none">2a. Hiç kampanya yoksa sistem “Aktif kampanya bulunmamaktadır” mesajı gösterir.	