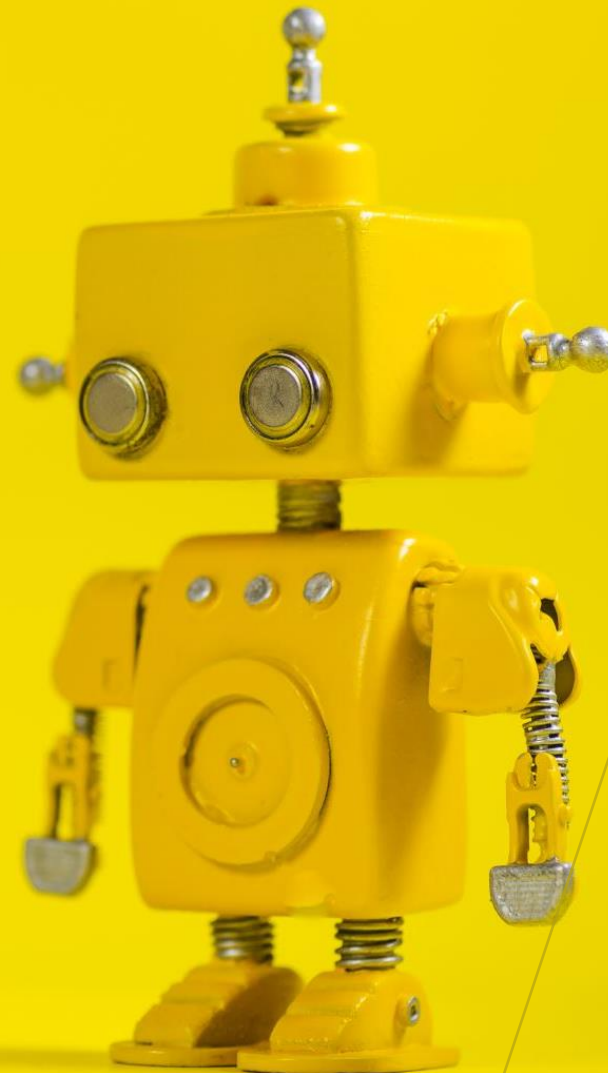


MUSTERSCHULE



*CALLIOPE  
MINI*

# *AGENDA*



BEGRÜßUNG



VORSTELLUNG  
PROJEKT



COMPUTER  
CALLIOPE MINI



PROGRAMMIEREN



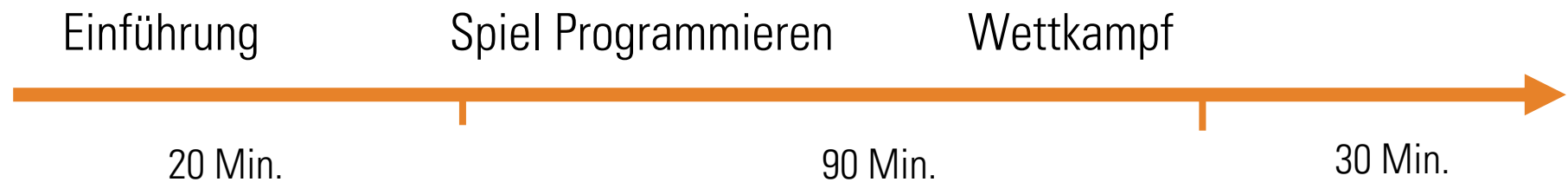
WETTKAMPF

# *BEGRÜßUNG*

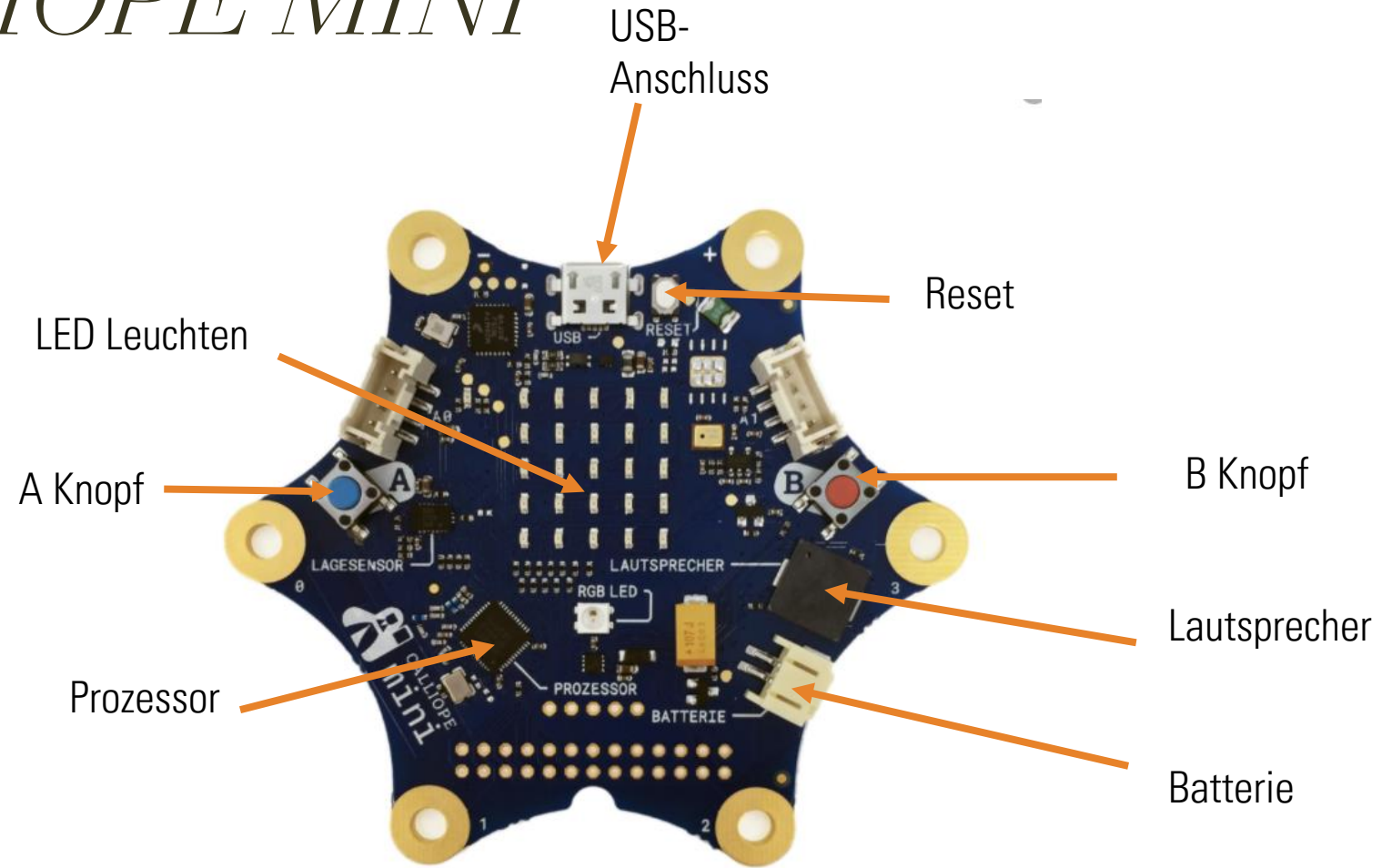
- Abdelmalek Bahri
- Farida Madalova
- Tim Strassburger
- Saskia Dünnwald
- Luis Bietenbeck
- Yunus Renz
- Marc Jansen

# *PROJEKT*

- Innovationssemester
- Begeisterung MINT Fächer / Informatik
- Spaß an der Programmierung 😊



# CALLIOPE MINI



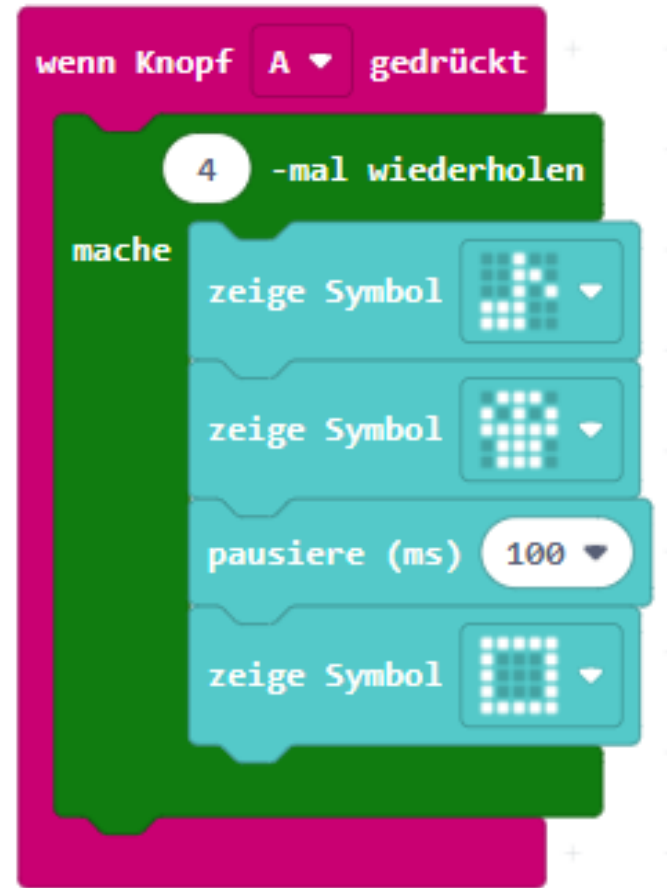


# *PROGRAMMIEREN*

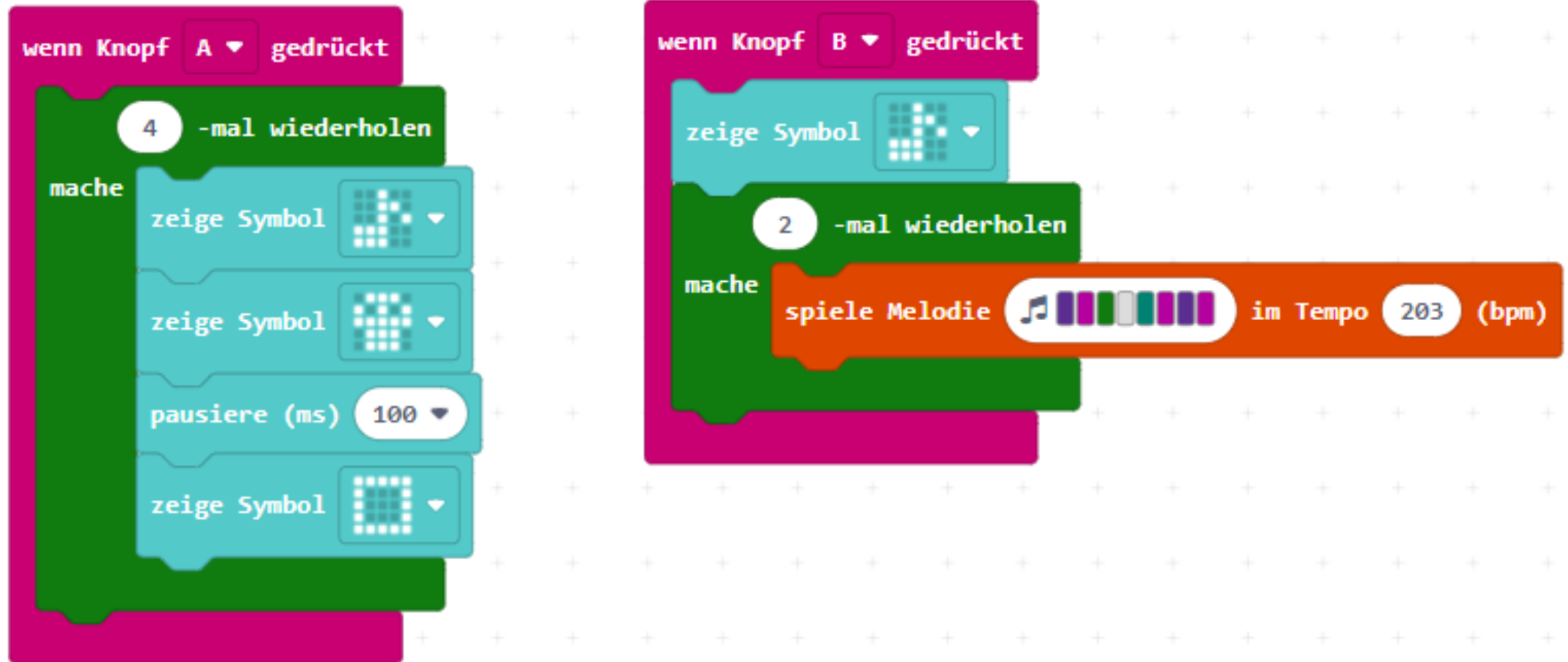
- Make Code - <https://makecode.calliope.cc/>
- Projekt anlegen
- Befehle erstellen



# PROGRAMMIEREN



# PROGRAMMIEREN





# PROGRAMMIEREN

## HIGH OR LOW GAME

```
beim Start
  setze RGB-LED-Farbe auf [Red]
  pausiere (ms) 2000
  zeige LEDs
  [5x5 grid of LEDs]
  pausiere (ms) 500
  Bildschirminhalt löschen
  zeige Text "or"
  zeige LEDs
  [5x5 grid of LEDs]
  pausiere (ms) 500
  Bildschirminhalt löschen
  setze Anzahl_Versuche auf 0
  Aufruf Neuer_Versuch
```

```
Funktion Neuer_Versuch
  Ändere Anzahl_Versuche um 1
  setze RGB-LED-Farbe auf [Orange]
  pausiere (ms) 2000
  setze Zufall_Zahl auf wähle eine zufällige Zahl von 0 bis 100
  setze angezeigte_Zahl auf wähle eine zufällige Zahl von 40 bis 60
  zeige Text verbinde "NEU:" verbinde angezeigte_Zahl [+] [-] [0]
  pausiere (ms) 1000
  zeige LEDs
  [5x5 grid of LEDs]
  pausiere (ms) 1000
  setze RGB-LED-Farbe auf [Green]
```

```
Funktion Verloren
  setze RGB-LED-Farbe auf [Black]
  zeige Symbol [X]
  pausiere (ms) 500
  zeige Symbol [X]
  pausiere (ms) 500
  Bildschirminhalt löschen
  setze Spielstand auf Anzahl_Versuche - 1
  Spiel beendet
```

```
wenn Knopf A gedrückt
  setze RGB-LED-Farbe auf [Red]
  pausiere (ms) 2000
  wenn angezeigte_Zahl > Zufall_Zahl dann
    zeige Symbol [X]
    zeige Symbol [X]
    pausiere (ms) 500
    Bildschirminhalt löschen
    Aufruf Neuer_Versuch
  ansonsten
    Aufruf Verloren
```

```
wenn Knopf B gedrückt
  setze RGB-LED-Farbe auf [Red]
  pausiere (ms) 2000
  wenn angezeigte_Zahl < Zufall_Zahl dann
    zeige Symbol [X]
    zeige Symbol [X]
    pausiere (ms) 500
    Bildschirminhalt löschen
    Aufruf Neuer_Versuch
  ansonsten
    Aufruf Verloren
```

# SPIELEAUSWAHL

## MINISPIELE

- High or Low
- Fang den Punkt
- Eierlauf
- Rechenaufgabe
- Würfelspiel
- Knopf Drücken
- Buzzer



## HAUPTSPIEL

Hot Potato

*Bildet 2er Gruppen und wählt ein Spiel!*

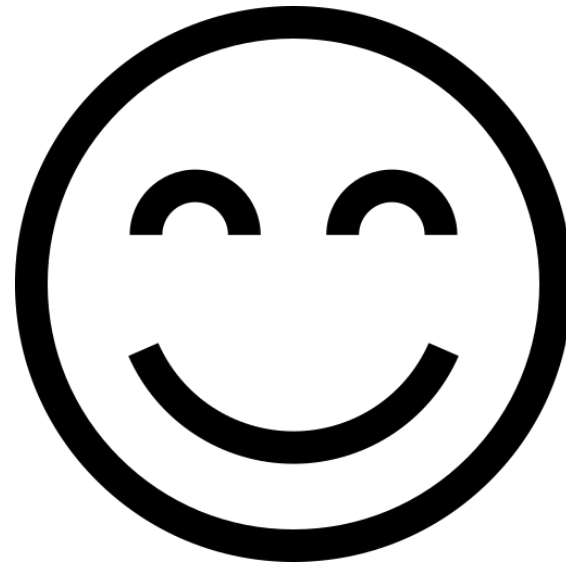
*Die Minispiele werden ins Hauptspiel integriert und wir treten im Wettkampf gegeneinander an!*

# *WETTKAMPF*

- Wir treten mit unseren selbst programmierten Minispielen gegeneinander an!
- Die beste Gruppe gewinnt einen Preis!



Wir hoffen, dass ihr Spaß hattet!



Und ihr dürft alle eure Calliope mit nach Hause nehmen!