

## Sonuç Raporu

1. Constructor tanımlamasında parametrelili constructor tanımlaması yaparken öncelikler default constructor olusturulmalıdır aksi halde hata verecektir.  
Cevap C

2. Interface içerisindeki tüm nesnelerin public olması zorunludur.  
Cevap D

3. Aynı isme sahip metod tanımlamasında bulunamayız bunun dışında int veri tipinde oluşturulan data type return etmesi gerekiyor. Method private tanımlandığında aynı class içerisinden haric ulaşamaz. New ile oluşturulan nesnede sadece void olarak tanımlanan methoda ulaşılır ve ekrana "Play!" yazar.  
Cevap C

4. Kalıtım sub classların base classların tanımlamasını ve tekrar eden veri olayını ortadan kaldırmak için kullanılan sistemdir.  
Cevap A

5. Uygulamada metod isminden önce class ismi getirilmesi bunun interface mi yoksa subclass mı ait olduğu belirlemek içindir.  
Cevap C

6. Interface kullanılmasındaki amaç bizleri büyük proje geliştirmesi sürecinde hangi methodların yazılması gerektiği bilgisini sağlar zorunlu kıldığı süreç ilerlemesinde sektöre ugratmamış olur.  
Cevap B

7. Subclass base class arasında örnekendirme yapılmaktadır.  
Cevap B

8. Çoklu kalıtıma izin verilir.  
Cevap D

9. Final ifadesi nesnenin değiştirilemez sonu ifadesi anlamına geliyor Tanımlanan methodla aynı access modifier olmalı ve aynı return type içermelidir.  
Cevap C

10. -

11. Final ifadesi override edilemez ondan dolayı hata alacağız.  
Cevap C

12. Tanımlanan sınıf override edildiği için türetilmiş sınıfın değil kendi özelliği kendi methodunun return type ni dondurur.  
Cevap B

13. Interfaceler public veya static olarak tanımlanır.  
Cevap B

14. Uygulamada Sprint classının methodunu çağırır.  
Cevap C

15. Interface ler class implement edilir ama kendi içerisinde extends edilebilir.  
Cevap B

16. Erişmek istediğimiz değişkenin access modifier dan dolayı erişim sağlayamayız aynı class yapısının veya paket içerisinde erişmek istediğimiz de public veya protected olması gerekmektedir.  
Cevap D

17.Abstract class hem soyut yani gövdesiz bir method tanımlayabileceğimiz gibi normal method tanımlamasına da izin vermektedir.Interface tanımlamaları ise sadece soyut tanımlamalar da kullanılır.

Cevap D

18.Abstract seklinde tanımlanan class ı extends ettiğimiz de extend işlemi yaptığımız subclass abstractt olmalı dır.

Cevap C

19.Integer,Short ve Number subclass olmadığından hiçbiridir.

Cevap D

20.Soyut sınıf abstract ise extendt edilir.Interface ise implement edilir.

Cevap C

21.Extend edilen class ın metodu çağrılır.

Cevap A

22.ukownBuny ana türetilmiş class olursa myBUnny ile aynı yeri gösterir.

Cevap A

23.Abstract classlarda protected erişim belirleyici verilebilir.

Cevap D

24.interfaceler implement edilir,abstract ise extend edilir.

Cevap D

25.Dolaylı erişim sağlayabiliriz.

Cevap B

26.Abstract olamaz interfaceler.

Cevap B

27.Once extendt edilmiş sınıf çalışır sonra ana subclass çalışır.

Cevap C

28.Method' yükleme işlemine overloading aynı sınıf içerisinde parametre değişimi ile aynı erişim ve type daki methodun yüklenmesi işlemine denir.

Cevap C

29.Kod kısmındadır.

Cevap A

30.-

31.x2 ile belirtilen satırda static bir method static olmayan bir methodu override etmeye çalışmasından hata verir.

Cevap B

32.Kod kısmındadır.Satırsal olarak açıklamalar.

Cevap C

33.Bir class baska bir classa super class olarak atanabilir.

Cevap B

34.-

35.final ifadesi extend edilemez.

Cevap D

36.Abstract ve interface ler default metod icerebilir.

Cevap B

37.Kod kısmındadır.

Cevap C

38.Private ,final,static ifadesi yazmayan classlar sanal olarak default sekilde ifade edilir.

Cevap A

39.Classlar ve abstract classlar extendt edilebilir.

Cebap B

40.Kod kısmındadır.

Cevap B

41.-

Cevap B

42.-

43.Soyut sınıflara final ifadesi kullanılamaz.

Cevap A

44.Kod kısmındadır.

Cevap A

45.Overload methodlarda aynı donus tipine sahiptir parametre farklıdır.Override is farklı donus tipine sahiptir.

Cevap A

46.-

47.Class larda nesne olusturulurken bellekten o nesneye ait verileri olusturur.

Cevap D

48.Override isleminde aynı veri tipinde donus saglaması gerekir.Kodda long tipinde donus icin type long' cast edilir.

Cevap A

49.-

50.Kod kısmındadır.

Cevap C