

李小龙

Android 开发工程师

✉ yunxu.it@outlook.com

🎓 教育经历

09/2012 - 06/2016 四川理工学院
软件工程

📁 工作经历

04/2020 - 至今 成都弹个房科技有限公司
前端开发工程师
• 负责 B 端项目的管理和开发

11/2015 - 04/2020 成都力拓云科技有限公司
Android 开发工程师
• 负责 Android 端项目的开发
• 负责移动端混合开发项目的框架选型，技术点攻克

📁 项目经历

弹窝 ☑

- 针对地产公司使用 React Native 开发的业务办理App，可进行在线签约，房源管理，合同管理等操作
- 负责项目新增开发任务的分发与执行
- 完成了部分项目分发配置，方便开发人员与测试人员之间的配合，减少功能开发分支的冲突
- 创建项目开发脚本，提高工作效率

呼吸镜 ☑

- 针对呼吸带使用者开发的配套应用，基于 Kotlin 语言进行重构，通过蓝牙连接，可通过波形实时展示用户的呼吸频率与状态，并通过示例波形进行教学指导
- 负责需求对接与功能开发维护，完成需求的整理与确定，与设计人员沟通，并分配任务到 iOS 开发人员
- 根据用户需求，对项目进行了改版与重构，完成了屏幕适配，并修复了项目中遗留的 bug，上架到各大主流应用市场

建行发布平台

- 基于 MVP 架构的广告播控终端 App，使用 RxJava 处理异步任务，选择 RxBus 发送总线消息，实现对图片、视频、文字以及网页的展示
- 主要负责项目整体架构的搭建，开发并测试了任务分发、资源分类下载，设备控制等模块，实现了应用开机自启动，自动静默升级安装，自动清理等功能
- 应用已在四川建行网点数千台设备稳定运行2年

📄 证书奖项

软件设计师
中级

专业技能

- 熟练掌握Java/Kotlin 进行 Android Native 开发，包括各种控件、布局方式、动画和自定义控件的使用方法
- 熟练掌握 React Native 开发框架
- 掌握系统常用框架开发，了解屏幕适配、核心动画、多线程、版本兼容等功能
- 熟练使用 MVP 模式进行项目设计，熟悉常见的设计模式，在意建模、封装、继承与接口设计
- 熟练使用 RxJava，Retrofit 等三方开源框架
- 熟悉 Git 版本控制，包括协同分支管理模式，Git Flow，代码回退等
- 熟悉 Linux/MacOS 终端命令行操作
- 了解 Flutter 基本开发
- 对技术有强烈兴趣，学习能力强，技术视野广阔，乐于不断学习新知识