



# 个人简历

## 教育背景

应聘岗位：技术美术

学校名称:武汉大学 所属专业:计算机及应用 学历:大专

## 个人信息

姓名：陈雨  
出生年月：1989.01.11  
年龄：34 岁  
性格：开朗、稳重  
学历：大专  
专业：计算机及应用  
身高：172cm  
体重：70kg

## 联系方式

电话：13667122095  
微信：cy328800436  
QQ：328800436  
邮箱：328800436@qq.com  
地址：湖北省仙桃市

## 个人简介

本人责任心强，对工作耐心细致；善于沟通，虚心接受他人意见并进行改正，人际关系良好具有较强的自我规划与学习能力，并且执行力与时间观念强，对自我要求较高。

## 工作经验

2018.04-至今

公司名称:金山世游(武汉)科技有限公司 岗位:关卡美术师/技术美术师

工作描述：

- 1、游戏关卡地图制作，灯光烘焙，对接 TA 程序实现材质效果与逻辑功能。
- 2、场景美术相关的优化处理与技术跟进。
- 3、Shader 制作、材质交互，美术工具。

2016.05-2018.01

公司名称:武汉水静科技有限公司 岗位:场景美术师/关卡美术师

工作描述：

- 1、地图编辑。
- 2、新人培养，团队/项目管理，甲方需求对接。
- 3、3D 手绘场景/三渲二场景/此世代场景制作、内部质量审核。

2011.11-2016.05

公司名称:武汉渲奇数字科技有限公司 岗位:场景美术师

工作描述：

- 1、负责校企合作，在校场地日常管理。
- 2、项目管理、甲方需求沟通对接。
- 3、3D 手绘场景/三渲二场景制作与渲染、内部质量审核。

2009.09-2011.05

公司名称:武汉奇诺科技有限公司 岗位:场景美术师

工作描述：三渲二/手绘场景制作。

## 职业技能

熟悉 Max、Blender、Houdini、PS、Substance Painter、Substance Designer 等 DCC 软件，熟悉 Unity 与 Unreal 引擎，熟练掌握引擎各模块工具集的使用。特别对场景方向相关的技术有较深的理解，能较好的在各个美术职能组之间沟通，具有较强解决问题的能力。