

## 직렬 및 병렬 회로와 디지털 데이터 출력



부산대학교 정보 의생명공학대학 정보컴퓨터공학부





# 직렬 및 병렬회로



### 목적

❖ 저항(Resistor)의 직 · 병렬결합회로에서 합성저항( $R_T$ )을 구하기 위한 규칙들을 실험으로 입증

❖ 저항의 직 · 병렬결합회로를 이해



### Ohm's Law



Georg Ohm (1789~1854)

In a resistor, the voltage across a resistor is directly proportional to the current flowing through it.

$$V = IR$$

- The resistance of an element is measured in units of Ohms,  $\Omega$ , (V/A)
- The higher the resistance, the less current will flow through for a given voltage.



### **Resistors in Series**

- ★ Two resistors are considered in series if the same current pass through them
  i R. R. R.
- **!** The total resistance is:  $R_T = R_1 + R_2$



More generally, the total resistance equals the sum of the resistances.

$$R_T = R_1 + R_2 + R_3 + \dots + R_N$$

❖ Because the same current *I* passes through each resistor, we can calculate the voltage across each resistor:

$$V_1 = IR_1, V_2 = IR_2, \cdots, V_N = IR_N$$

This indicates the voltage drop across each resistor depends on its resistance

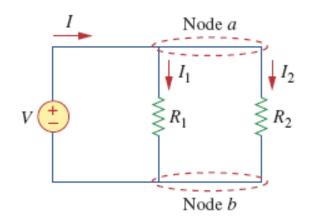


#### **Resistors In Parallel**

- The two resisters are in parallel as they share the same nodes.
  - both will have the same voltage drop across them.
- We can express the current passing through both resistors as:

$$I_1 = \frac{V}{R_1}, I_2 = \frac{V}{R_2}, I = I_1 + I_2$$

$$I = \frac{V}{R_1} + \frac{V}{R_2} = V\left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}\right) = \frac{V}{R_{eq}}$$



Solving for the equivalent resistance

$$\frac{1}{R_T} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}, \qquad R_T = \frac{R_1 R_2}{R_1 + R_2}$$

ightharpoonup The result for two resistors can be expanded for a circuit with N resistors:

$$\frac{1}{R_T} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} + \frac{1}{R_3} + \dots + \frac{1}{R_N}$$

If all the resistors are the same, the resulting equivalent resistance is  $R_T = rac{R}{N}$ 



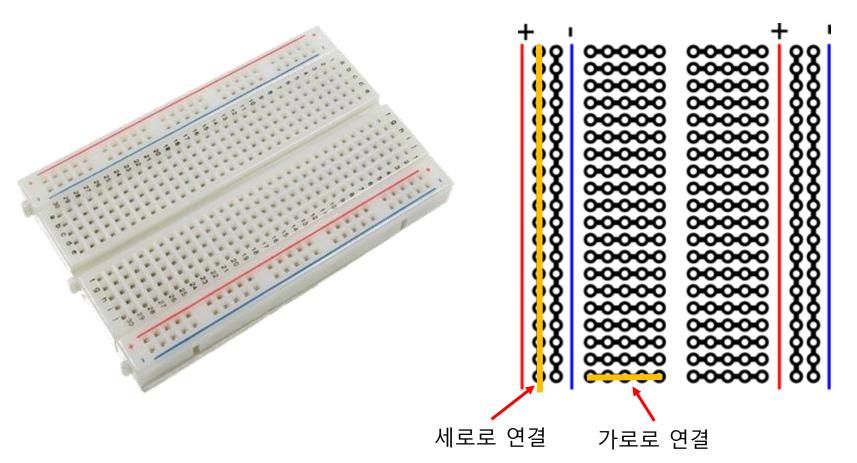
### 실험 도구

- ❖ 브레드보드(Bread Board)
- ❖ 저항 (Resistor)
- ❖ 직류전원공급기 (DC Power Supply)
- ❖ 멀티미터 (Multimeter)



### 브레드보드(Breadboard)

❖ 전자 회로의 (일반적으로 임시적인) 시제품을 만드는데 사용하고 재사용 할 수 있는 무땜납 장치

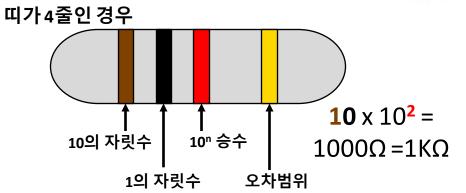




### 저항 (Resistor)

# 저항!

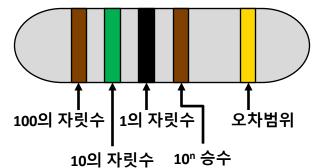
#### ❖ 저항 읽는 법



색	첫 번째 띠	두 번째 띠	세 번째 띠 (단위)	4번째 띠 (오차)	열계수
검정	0	0	×10 <sup>0</sup>		
갈색	1	1	×10 <sup>1</sup>	±1% (F)	100 ppm
빨강색	2	2	×10 <sup>2</sup>	±2% (G)	50 ppm
주황색	3	3	×10 <sup>3</sup>		15 ppm
노랑색	4	4	×10 <sup>4</sup>		25 ppm
초록색	5	5	×10 <sup>5</sup>	±0,5% (D)	
파랑색	6	6	×10 <sup>6</sup>	±0,25% (C)	
보라색	7	7	×10 <sup>7</sup>	±0,1% (B)	
회색	8	8	×10 <sup>8</sup>	±0,05% (A)	
흰색	9	9	×10 <sup>9</sup>		
금색			×0,1	±5% (J)	
은색			×0,01	±10% (K)	
없음				±20% (M)	

# **150**× 10<sup>1</sup> = 1500Ω= 1.5 KΩ

#### 띠가 5줄인 경우 (정밀 저항)



색	첫 번째 띠	두 번째 띠	세 번째 띠	4번째 띠 (단위)	5번째 띠 (오차)
검정	0	0	0	×1	
갈색	1	1	1	×10 <sup>1</sup>	±1% (F)
빨강색	2	2	2	×10 <sup>2</sup>	±2% (G)
주황색	3	3	3	×10 <sup>3</sup>	
노랑색	4	4	4	×10 <sup>4</sup>	
초록색	5	5	5	×10 <sup>5</sup>	±0,5% (D)
파랑색	6	6	6	×10 <sup>6</sup>	±0,25% (C)
보라색	7	7	7	×10 <sup>7</sup>	±0,1% (B)
회색	8	8	8	×10 <sup>8</sup>	±0,05% (A)
흰색	9	9	9	×10 <sup>9</sup>	
금색				×0,1	±5% (J)
은색				×0,01	±10% (K)
없음					±20% (M)



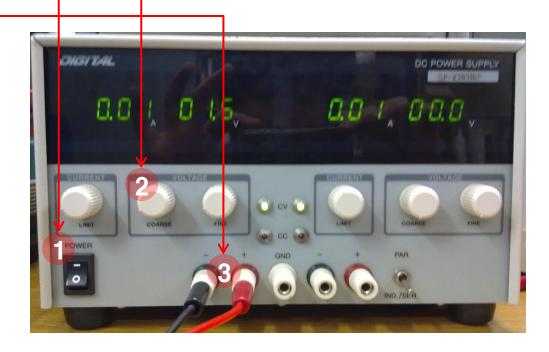




**50** x 
$$10^2$$
 =  $5000\Omega$  = 5KΩ

### 전원공급기

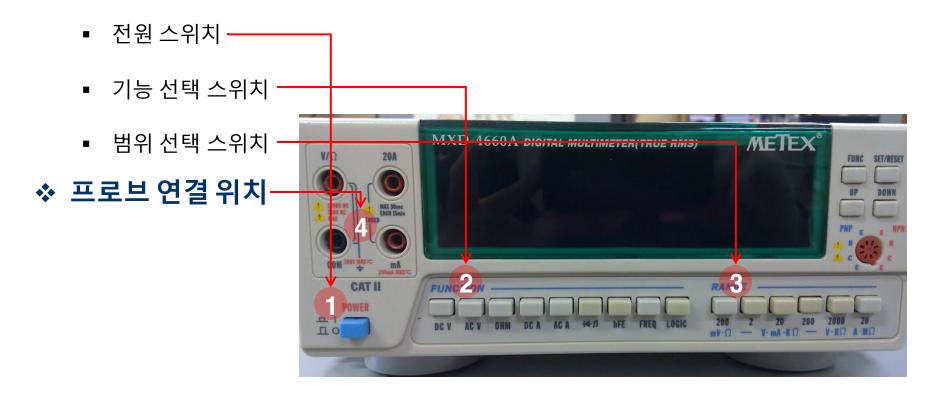
- ❖ 직류전원 공급장치
- ❖ 스위치
  - 전원 스위치
  - 전압조절 스위치
- ❖ 프로브 연결 위치



### 멀티미터

- ❖ 멀티미터(멀티테스터,볼트/옴 미터 혹은 VOM)
  - 여러가지의 측정 기능을 결합한 전자 계측기

#### ❖ 스위치





#### Measurement

- $\diamond$  The three basic parameters that one may wish to measure in a circuit are voltage, V, current, I, and resistance, R.
- The corresponding meters that can measures these parameters are the voltmeter, ammeter, and ohmmeter respectively.
- It is common these days to have a single meter that serves all three functions, called a multimeter.



### Digital vs. Analog Multimeter

#### Multimeters come in two types: digital and analog.

- The digital meter converts the measured value to a digitized number and shows the value on a display.
- The analog meter uses display the consists of a needle that moves across a calibrated meter. The needle points to the measured value.

#### Below are examples of both types of meter



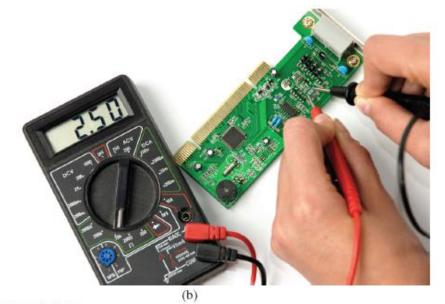


Figure 2.26
(a) Analog multimeter; (b) digital multimeter.
(a) © iStock; (b) © Oleksy Maksymenko/Alamy RF



### Voltmeter

- ❖ To measure voltage, the voltmeter/multimeter is connected across the element to be measured.
- This configuration is referred to as a parallel connection.

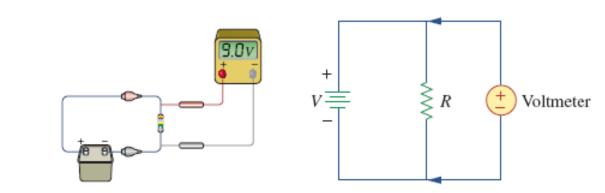


Figure 2.27
Measuring voltage.



#### Ammeter

- To measure current, the ammeter/multimeter is connected in series with the element.
- This means that the circuit must be "broken" in order to insert the meter.
- For a positive reading, current must enter the terminal marked as positive (+).

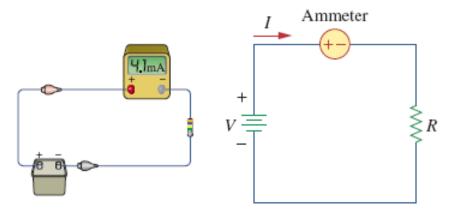


Figure 2.28
Measuring current.



#### **Ohmmeter**

- ❖ To measure resistance, the ohmmeter/multimeter must be connected across the element of interest.
- ❖ If this element is still connected within a circuit, the measured resistance may include other elements in the circuit.

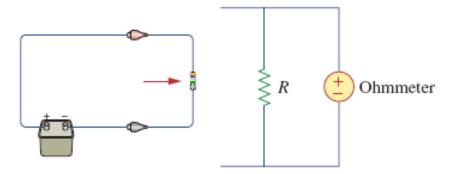


Figure 2.29
Measuring resistance.



#### **Best Practices**

- When working the any meter, it is best to follow these rules:
- 1. If possible, turn the circuit off before connecting the meter.
- 2. To avoid damaging the meter, set the range to the highest value first and turn it down as needed.
- 3. When measuring DC current or voltage observe proper polarity.
- $\diamondsuit$  When using a multimeter, make sure you set the meter in the correct mode (ac, dc, V, A, Ω), including moving the test leads to the appropriate jacks.
- When the measurement is completed, turn off the meter to avoid draining the meter's internal battery.



### **Safety**

- When working on circuits, the possibility of electric shock is always present.
- The shock comes from current passing through your body.
- Depending on the amount of current, the effects can range from a tingling feeling to death.

TABLE 2.5	
Electric shock	
Electric Current	Physiological effect
Less than 1mA	No sensation or feeling
1 mA	Tingling sensation
5-20 mA	Involuntary muscle contraction
20–100 mA	Loss of breathing, fatal if continued





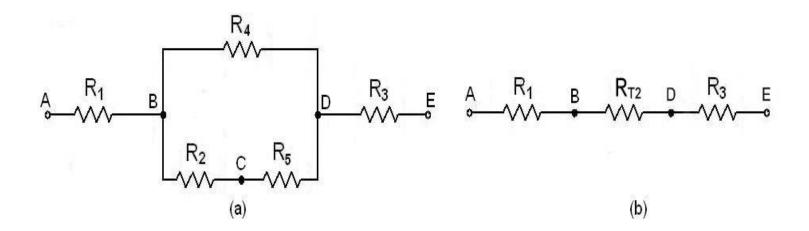
### 직렬/병렬 회로 구성 및 측정

- ❖ 실험 순서
- ① Ohm's Law를 이용한 저항 값 계산
- ② Multimeter로 저항 측정
- ③ Bread Board에 회로 구성
- ④ 구성한 회로에서 Multimeter로 합성 저항, 전압, 전류 등을 측정





### ① Ohm's Law를 이용한 문제 풀이



❖ 점 B와 D 사이의 합성 저항 값  $R_{T2}$ ?

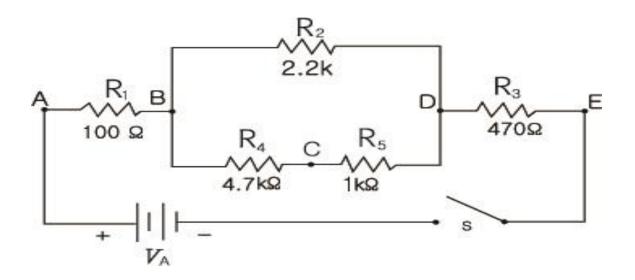
- ❖ 점 A와 E 사이의 전체 합성 저항  $R_T$ ?
- ❖ 계산 값은 Quiz 3-3에 입력하세요





### ②, ③ 저항 측정 및 회로 구성

- ② 아래 회로도에 쓰이는  $100\Omega$ ,  $470\Omega$ ,  $1k\Omega$ ,  $2.2k\Omega$ ,  $4.7k\Omega$ 의 저항을 Multimeter로 측정하여 표에 입력하라 (PLMS LAB 3-1에 입력)
- ③ Bread Board에 아래 회로도의 회로를 구성하라



	$R_1$	$R_2$	$R_3$	$R_4$	$R_5$
정격 값	100Ω	$2.2k\Omega$	470Ω	$4.7$ k $\Omega$	1kΩ
측정 값					



Lab.3-1

### ④ 회로의 저항, 전압, 전류 측정

- 1) 전원을 끄고, 점 B와 D 사이에 저항  $R_{T2}$  를 측정하라
- 2) 전원을 끄고, 점 A와 E 사이에 저항  $R_T$ 를 측정하라
- 3) 회로에 10V의 전원을 인가하라
- 4) 전체 전압과 각 저항에 걸린 전압을 측정하라
- 5) 전체전류 $I_T$ 와  $R_2$ 에 흐르는 전류 $I_2$ ,  $R_4$ ,와  $R_5$ 에 흐르는 전류 $I_{4,5}$  를 측정하라
- 6) Ohm's Law를 활용하여 측정 대상 저항, 전압, 전류 등을 계산하라
- 7) 측정 값과 계산 값으로 아래 표를 완성하라
  - 1) 측정 값은 PLMS LAB 3-1에 입력, 계산 값은 Quiz 3-3에 입력

	$R_{T2}$	$R_T$	$V_A$	$V_{AB}$	$V_{BC}$	$V_{CD}$	$V_{BD}$	$V_{DE}$	$V_{AE}$	$I_T$	$I_2$	$I_{4,5}$
계산 값												
측정 값												



# 디지털 출력



### **Arduino Digital I/O & Functions**

#### Arduino Digital I/O

- Arduino에서는 Digital Pin들에 들어오는 전압(oV~5V)을 읽거나 쓸 수 있음
- Digital이므로 쓰이는 값은 on(=5V, HIGH), off(=oV, LOW) 두 가지
- Digital Pin에서 값을 읽고 쓸 때 사용하는 함수 : digitalRead(), digitalWrite()
- Digital Pin은 입력 또는 출력 중 하나의 모드로 동작, 이를 조절하는 함수 : pinMode()

#### Arduino Digital I/O Functions

- pinMode(pin, mode)
  - Configures the specified pin to behave either as an input or an output.
  - Parameters:
    - pin: the number of the pin whose mode you wish to set
    - mode: INPUT, OUTPUT, or INPUT\_PULLUP

#### digitalWrite()

- Write a HIGH or a LOW value to a digital pin
- Parameters:
  - pin: the pin number
  - value: HIGH or LOW
- Returns: Nothing

#### digitalRead()

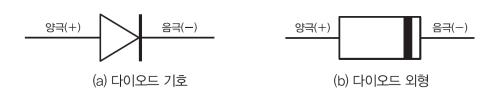
- Reads the value from a specified digital pin, either HIGH or LOW.
- Parameters
  - pin: the number of the digital pin you want to read
- Returns: HIGH or LOW



### LED (Light Emitting Diode)

#### ❖ 다이오드

■ 양극에서 음극으로 순방향으로만 전류가 흐름





TechT

### ❖ LED: Light Emitting Diode, 발광 다이오드

- 순방향 연결에서 빛을 냄
- 화학물질에 따라 다양한 색상의 빛을 냄
- 리모컨의 적외선 LED, 살균 소독용 자외선 LED 등도 존재
- 데이터 핀에 연결하여 비트 단위 데이터 확인









### Digital 출력

- ❖ 실험 순서
- ① Digital I/O 함수 기초 (Sketch 5-1, Textbook pp. 84)
- ② Bread Board를 활용 LED 4개 연결 회로 구성
- ③ 4개 LED 순서대로 점등하기 (Sketch 5-2, Textbook pp. 86~87)
- ④ 실행 결과 확인





### ① Digital I/O 함수 기초

- ❖ Sketch 5-1, Textbook pp. 84
- ❖ #13 Digital Pin 내장 LED 연결
- ❖ pinMode(), digitalWrite()활용
- delay(ms)
  - Pauses the program for the amount of time (in milliseconds) specified as parameter

```
int led = 13;  // Digital I/O 대상 Pin 번호

void setup() {
  pinMode(led, OUTPUT);  // Digital 13번 Pin을 Output 모드로 설정
}

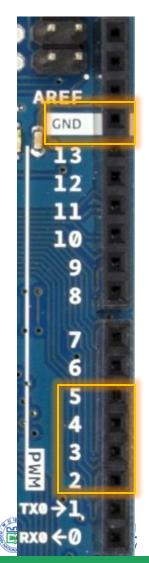
void loop() {
  digitalWrite(led, HIGH);  // 13번 Pin으로 HIGH (1 또는 ON) 출력
  delay(1000);  // 1초 (1000ms) 대기
  digitalWrite(led, LOW);  // 13번 Pin으로 LOW (0 또는 OFF) 출력
  delay(1000);  // 1초 (1000ms) 대기
}
```

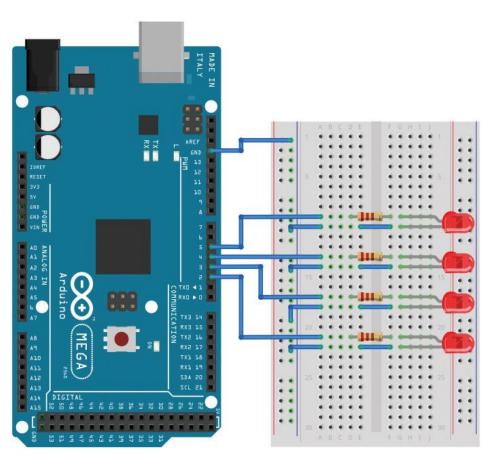


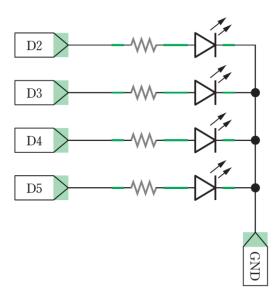


### ② Bread Board를 활용 LED 4개 연결 회로 구성

❖ 4개의 LED를 Digital Pin #2~#5와 GND에 연결









### ③ 4개 LED 순서대로 점등하는 Sketch

#### ❖ 4개 LED 순서대로 점등하기 (Sketch 5-2, Textbook pp. 86~87)

```
int pins[] ={2,3,4,5};
int state = 0;

// LED 연결 핀
// 현재 켤 LED 인덱스

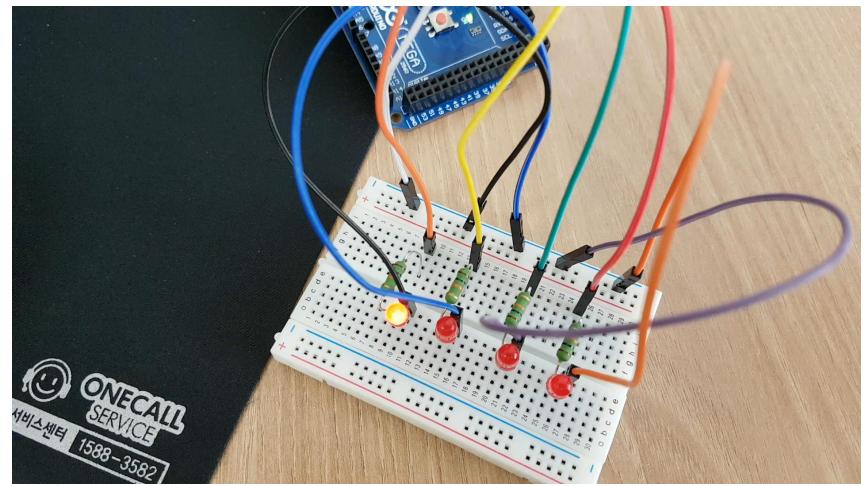
void setup() {
    Serial.begin(9600);
    for (int i = 0; i < 4; i++) {
        pinMode(pins[i], OUTPUT);
        digitalWrite(pins[i], LOW);
    }
}
```





### ④ 결과 확인

- 1. 작성한 Sketch 편집 창과 동작 모습을 보여라
- 2. 조교의 물음에 답하고 채점 결과를 PLMS LAB 3-2에 직접 입력하라





### 맺는말

#### ATmega2560 μC

- CPU 내부에서는 8비트 단위로 데이터를 처리하지만
- 외부 연결에서는 Digital Pin을 통해 1비트 단위로 송수신

#### ❖ Digital Pin을 통한 Digital Data 출력

- digitalWrite 함수로 비트 단위 출력이 가능하지만
- pinMode 함수로 출력으로 사용할 것임을 먼저 지정해야 함

#### ❖ 의미 있는 단위, 즉, 바이트 이상의 데이터 송수신을 위해서는

- 비트 단위의 데이터를 연속적으로 전송하는 시리얼 통신이 사용됨
- 대표적인 시리얼 통신에는 UART, SPI, I2C 등이 있음





### 실습 숙제

#### ❖ 연습문제 5.3 (Textbook pp.53)

■ 다음과 같은 패턴이 반복되도록 스케 치를 작성해보자. 단, 패턴을 배열로 저 장하여 사용하는 방식이 아니라 계산 에 의해 패턴을 생성하도록 한다.

ᆒ터	Digital Pin								
패턴	2번	3번	4번	5번					
1									
2									
3									
4									
5				-					
6									

#### ❖ 제출 방법

- 1. PLMS의 HW 3에 작성한 Sketch 코드 를 입력하라
- 또한 실행 결과를 촬영한 동영상 링크를 포함하여 제출하라.

```
int pattern=1, shift;
if (index<4) shift = index;
else shift = 6-index;

for (int i=0; i<shift; i++)
  pattern = (pattern << 1) | 0x01;</pre>
```

